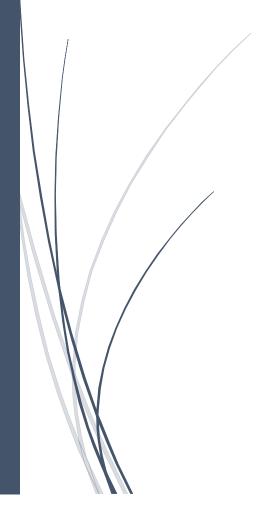
1.12.2015

UML- Aktivitätsdiagramm

Praktikum 9

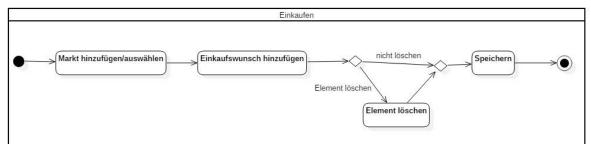


Kevin Kastner

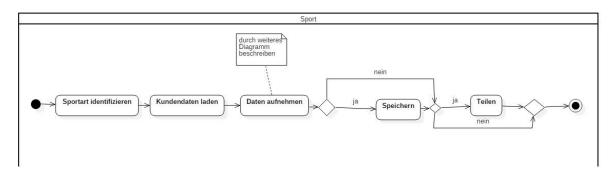
MATRIKELNUMMER: 1427728

Systemanwendungsfall:

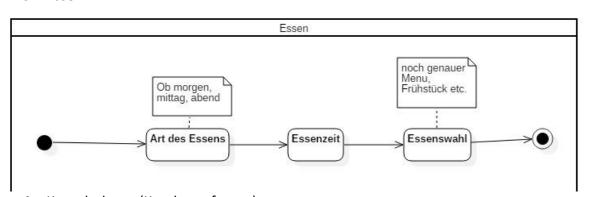
1. Einkaufen (mit Einkaufliste)



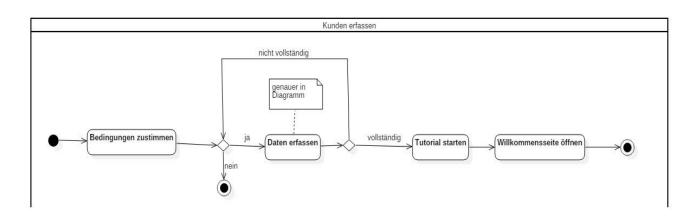
2. Sport



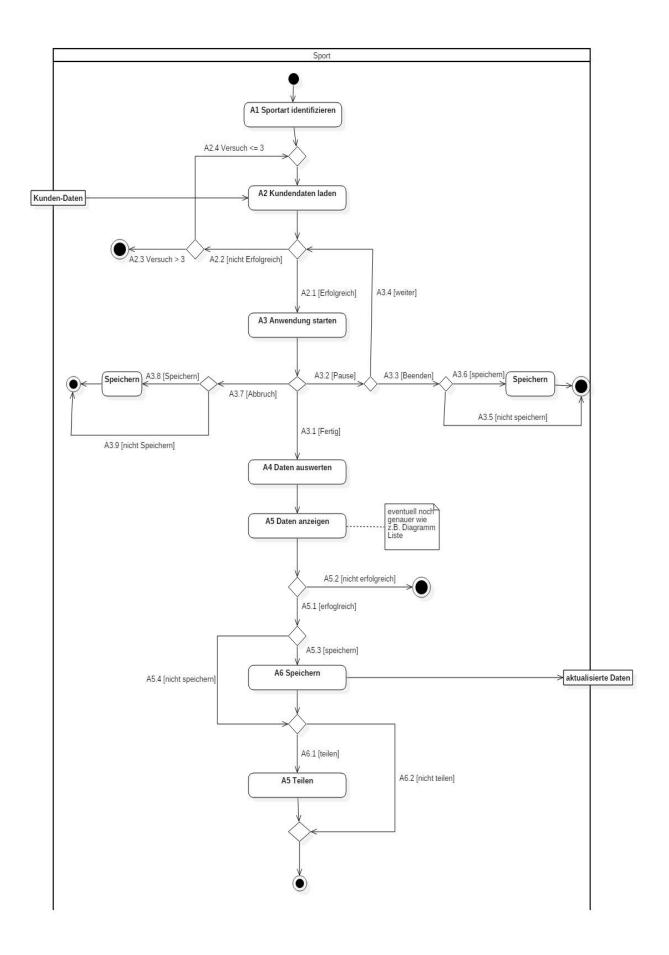
3. Essen



4. Kontaktdaten (Kunden erfassen)



© Kevin Kastner 1 | Seite

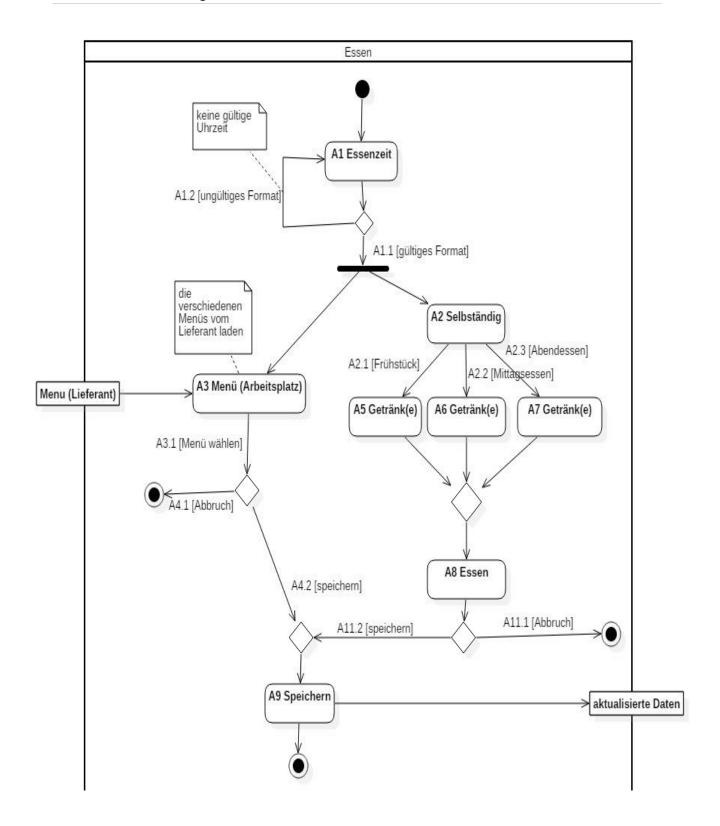


© Kevin Kastner 2 | Seite

Testfälle für Use-case: Sport

1. Testfall	A2.2 [nicht Erfolgreich]
	 A2.4 [Versuch ≤ 3]
2. Testfall	A2.2 [nicht Erfolgreich]
	A2.4 [Versuch > 3]
	• Ende
3. Testfall	A2.1 [Erfolgreich]
	 A3.2 [Pause]
	A3.3 [Beenden]
	A3.6 [speichern]
	• Ende
4. Testfall	•
	 A3.5 [nicht speichern]
	• Ende
5. Testfall	•
	 A3.4 [weiter]
6. Testfall	•
	 A3.7 [Abbruch]
	A3.8 [speichern]
	• Ende
7. Testfall	•
	 A3.9 [nicht speichern]
	• Ende
8. Testfall	•
	• A3.1 [Fertig]
	 A5.2 [nicht erfolgreich]
	• Ende
9. Testfall	•
	A5.1 [erfolgreich]
	A5.3 [speichern]
	• A6.1 [teilen]
	• Ende
10. Testfall	•
	 A5.4 [nicht speichern]
	A6.2 [nicht teilen]
	• Ende

© Kevin Kastner 3 | Seite



© Kevin Kastner 4 | Seite