

24.11.2015

# UML-Use-Case-Diagramm

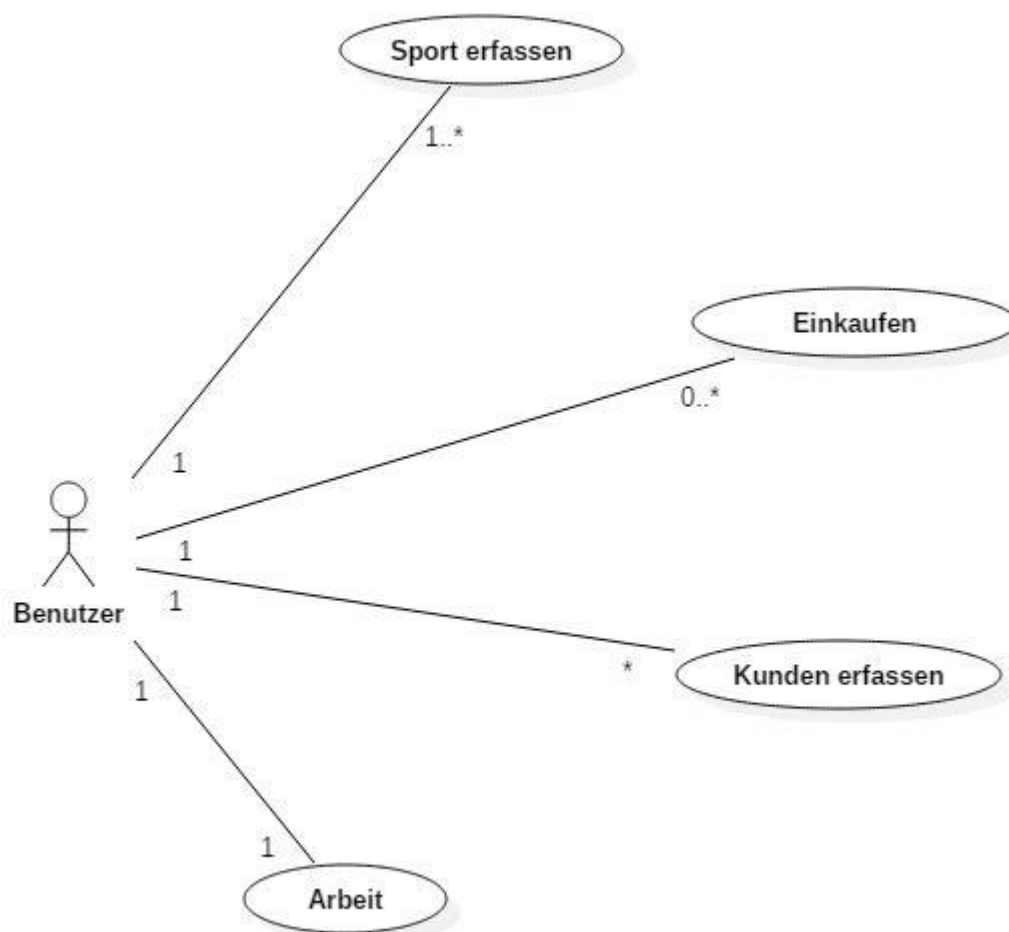
## Praktikum 8

Kevin Kastner

MATRIKELNUMMER: 1427728

Szenarios:

1. Einkaufen (mit Einkaufliste)
2. Sport
3. Freizeitaktivität
4. Essen
5. Kontaktdaten (Kunden erfassen)



## Szenario 1:

- Beschreiben des Anwendungsfalls Sportarten:

Name	Sport
Art	Geschäftsanwendungsfall
Kurzbeschreibung	Eintrag was für eine Sportart, um wieviel Uhr und wo er diese ausgeführt hat
Auslöser	Anwender (Person) möchte Sport machen
Ergebnis	Macht Fitnessprogramm
Akteure	Kunde (Person)
Eingehende Informationen	Uhrzeit, Sportart, Dauer, aktueller Leistungsstand, Ort
Vorbedingungen	Keine Verletzungen
Nachbedingungen	Muss Endzeit eintragen
essenzielle Schritte	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Sportart identifizieren</li> <li>✓ Festhalten der letzten Aktivitäten in einem Diagramm</li> <li>✓ Kunden erfassen</li> <li>✓ Geschäftsbedingungen über Datennutzung durch Kunde bestätigen lassen</li> <li>✓ Wenn gewünscht mir Social Media verbinden</li> </ul>

## Szenario 2:

- Beschreiben des Anwendungsfalls Kontaktdaten:

Name	Kunden erfassen
Art	Geschäftsanwendungsfall
Kurzbeschreibung	Erfassen der Kunden spezifischen Daten
Auslöser	Kunde möchte App nutzen
Ergebnis	Registrierung des Kunden (anlegen eines Kontos)
Akteure	Kunde
Eingehende Informationen	Name, Beruf, Geschlecht, Geburtsdatum, Gewicht
Vorbedingungen	Realistische Daten, Geschäftsbedingungen akzeptieren
Nachbedingungen	Bestätigung schicken
essenzielle Schritte	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Startseite öffnen</li> <li>✓ Geschäftsbedingungen zustimmen</li> <li>✓ Daten erfassen</li> <li>✓ Tutorial zur Benutzung der App starten</li> <li>✓ Zusammenfassung von Daten</li> <li>✓ Verbindung mit Server prüfen</li> <li>✓ Daten übermitteln</li> </ul>