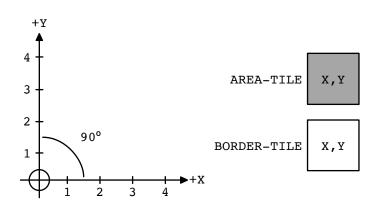
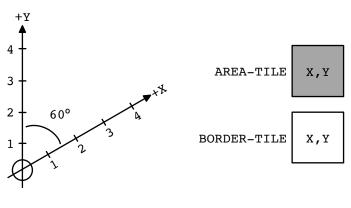
Copyright © 2017, 2018 by Jason William Staiert Tiled Terrain System for Games and Simulations 8/60



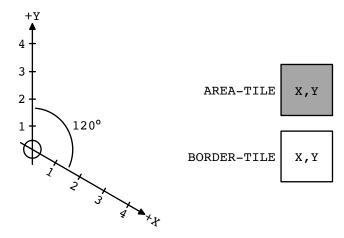
0,4	1,4	2,4	3,4	4,4
0,3	1,3	2,3	3,3	4,3
0,2	1,2	2,2	3,2	4,2
0,1	1,1	2,1	3,1	4,1
0,0	1,0	2,0	3,0	4,0

FIG.20



	0 6		2 5		4 4
L	0,6	1,5	2,5	2 1	4,4
	0,5	1,3	2,4	3,4	4,3
L	0,5	1,4	2,4	3,3	4,5
ı	0,4	1,7	2,3	3,3	4,2
L	0,4	1,3	2,3	3,2	7,2
1	0,3	1,5	2,2	3,2	4,1
L	0,3	1,2	2,2	3,1	4,1
ı	0,2	1,2	2,1	J, 1	4,0
L	0,2		4, 1		7,0

FIG.21



0,4		2,5		4,6
0.2	1,4	2.4	3,5	4 E
0,3	1,3	2,4	3,4	4,5
0,2	1,3	2,3	3,4	4,4
0,2	1,2		3,3	-,-
0,1		2,2		4,3
	1,1	_,_	3,2	-,-
0,0	-/-	2,1	3,2	4,2

FIG.22