

Partiel #1 : Projet Harry Potter HTML/CSS/JS

Promotion : 2023/2024

Durée : 3h

Le but est de reproduire la maquette présente sur cette [maquette figma](#) en HTML/CSS et de rendre le code dynamique grâce au JavaScript et à l'appel de l'API [HP-API](#).

A chaque sous partie, pensez à faire un commit. Le versionning sera pris en compte dans la notation. Donc exemple à l'étape 1.1 puis 1.2 etc ...

Étape 1 : Intégration

Pour cela, vous allez récupérer le code déjà existant qui a été fait par votre collègue, il a déjà fait la structure, préparer un peu CSS et le HTML. A vous de reprendre le relai !

1. Créer un repo sur Github pour versionner votre projet
2. Intégrer la page d'accueil de manière statique
3. Intégrer la page de détail d'un personnage de manière statique
4. Faire le responsive. Le menu burger n'est pas obligé d'être fonctionnel. Et pour la version tablette, vous avez quartier libre, tant que le rendu est propre.

Étape 2 : Ajout des données dynamiques

1. Puis une fois que le code HTML intégré, vous devez récupérer les données dynamiquement concernant **les personnages** grâce à de l'API **HP-API**. Limitez-vous aux 8 premières personnes !
2. Puis si ce n'est pas encore fait, faire les effets de hover sur chaque maison. Aussi sur les personnages. Mais cette fois-ci, colorier les bords des personnages selon la couleur de leurs maisons (rouge pour Griffondor, vert pour Serpentard etc)
3. En cliquant sur une maison, ça doit trier parmi les personnages présents ! Par exemple, si on clique sur Griffondor, seul Harry, Ron, Hermione et Minerva reste.
4. Maintenant que la page d'accueil est finie ! Déjà bravo à vous, maintenant dernière ligne droite avec la page de détail ! Faire en sorte que dès qu'on clique sur un personnage, on atterit sur une page dédiée au personnage ! Attention, à ne pas créer 10 000 fichiers details.html, à la place, utilisez la bibliothèque **URLSearchParams** !

A la fin du TP

Il faudra m'envoyer votre projet zippé ainsi que l'adresse de votre repo **GitHub** à l'adresse mail suivante : antoine.deconto@gmail.com

Tips général

Si besoin, voici le repo avec la correction des TP vu en cours :
<https://github.com/antoine-dc/pokeAPI>

Il ne faut pas obligatoirement avoir fini l'étape 1 parfaitement pour faire la partie 2. Ce que j'attends de vous c'est de me démontrer un peu vos connaissances en HTML/CSS mais surtout l'utilisation du JavaScript avec des API.

Tous les points sont bons à prendre, je pourrais donner des points pour chaque initiative !

Ah et.. le travail collectif sera vite vu et vite sanctionnable attention ;)

Bon courage et amusez-vous bien.