개발 4팀 - 김규리, 이유진, 임재완



## 게임 추천 서비스

[1차 기획안]



v



# 메임 추천 서비스 수 나는 수 나는 사이 주는 사이 주는 사이 주는 사이 주는 사이 가지 않는 것이 되었다.

#### 텐투플레이

- 소비자 행동을 분석하여 맞춤형 서비스를 제공
- 많은 게임 회사에 서비스 ing

텐투플레이를 이용해 게임과 관련되어 있으면서도 사용자에게 맞춤형 서비스를 제공하는 프로젝트



 $-\square \times$ 

스팀 보유 게임 수: 32억 이상

구글플레이스토어 시장 규모: 4.2조

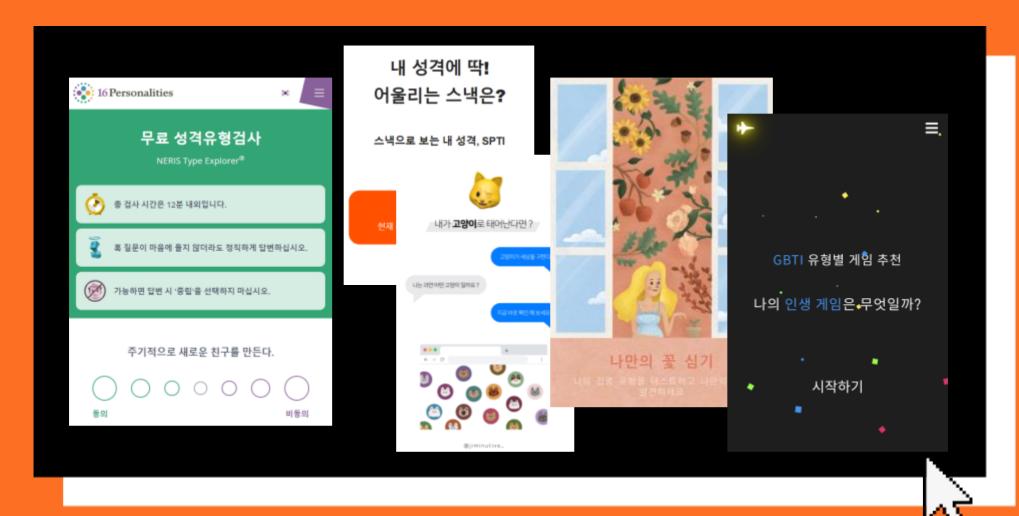
수 많은 게임들 중 나와 잘 맞는 게임을 찾기란 사막에서 바늘찾기

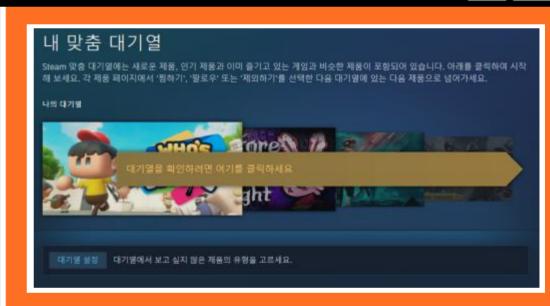
고마해라, 마이 뭇다 아이가





### 심리테스트 (유형검사) 예시





#### 스팀의 맞춤 대기열 (게임 추천)

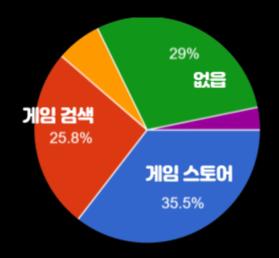




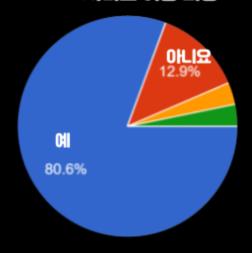
▾



설문조사 결과 - 게임 추천 서비스 이용 경험



- 인공지능 기반 서비스 이용 의향



기타의견:

매번 똑같은 게임만 추천 받을 것 같음

기존 서비스보다 나은 점이 궁금

◂



버전	1.0.1
작성일	2022.09.12
프로젝트명	W2P(Whattuplay)
서포터즈	센티언스
소속	개발4팀
작성자	임재완

#### History

Version	Author	Description	Date
1.0.0	김규리, 임재완	- 〈게임 추천 서비스〉아이디어 수립 - 1차 기획 초안 PPT제작 - 요구사항 및 IA 초안 작성	2020.09.05
1.0.1	임재완	- 유형 테스트 유저 시나리오 작성 - 유형 테스트 세계관 컨셉 수립	2022.09.10
1.0.2	임재완	- 프로젝트 명칭 선정 - 플로우차트 작성 - 와이어프레임 작성	2022.09.12
-	-	-	-
-	-	-	-
-	-	-	-

#### 요구사항 정의서

요구사항	중요도	내용		
로그인	1	식별 닉네임과 IP기반 로그인. 데이터는 쿠키에 저장		
게임 유형 테스트	1	소거법과 교집합 조합으로 각 질문마다 특정 게임 도출		
	1	게임 추천과 별개로 유형(MBTI와 유사하게)검사도 진행. 유형 검사는 구간별 점수로 구분		
	2	테스트 완료 후, 같은 유형의 사람들의 추천 게임 모아 보기(등장횟수 내림차순) 기능 구현		
게임 데이터	1	기본 게임 리스트는 다운로드 수를 기준으로 내림차순 정렬		
	1	관심 없음 또는 싫어요(미정) 등록한 게임은 다시 등장하지 않음		
게임 상세 페이지	1	좋아요(미정), 싫어요(미정), 관심 없음, 게임 링크, 결과 공유하기 버튼 구현		
	2	상세 페이지 하단 중앙에 추천된 전체 게임 리스트(5개) 표시		
추천 게임 대기열	1	유형 테스트에 따른 게임 추천(5개) 종료 후, 텐투플레이 api를 기반한 게임 추천		
	1	사용자가 게임 페이지에 머무는 시간, 버튼 클릭 여부, 유형에 따라 사용자 분석		
	1	게임과 유저 텐투플레이 api를 따로 분리하여 구현		
세계관 디자인	2	서비스의 세계관 <mark>스토리</mark> 와 캐릭터 디자인		
모바일 디자인	2	모바일 반응형 디자인		

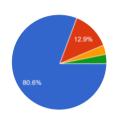
#### **INTRODUCE**

#### W2P(Whattuplay)

: 게임 성향에 따른 유형 검사와 Tentuplay를 통한 모바일 게임 추천 서비스를 제공하는 웹 서비스

#### • 제안 배경

- Tentuplay를 활용에 적합한 유형 검사 서비스
- Tentuplay의 주요 고객사인 게임사와 연관된 게임 추천 서비스
- 모바일 게임 추천 서비스의 부재
- AI기반 게임 추천 서비스에 대한 유저들의 긍정적인 반응



◀ 모바일 게임 이용자 대상 설문조사 결과 87%가 AI기반 게임 추천 서비스 이용 의사 있음

#### • 기대 효과

- 1. 게임 추천 서비스를 통해 Tentuplay의 활용성 홍보
- 2. 게임 추천 서비스를 통한 게임 소개로 인디게임 시장의 활성화에 기여
- 3. SNS를 중심으로 유행하는 유형 검사와 게임 추천 서비스를 혼합하여, 게임이 낯선 일반인도 게임을 접할 수 있도록 독려
- 4. 광고성이 아닌, 유저에게 알맞은 새롭고 다양한 게임을 제공함으로써 게임 선택의 자유 보장

#### • 목표

- 게임 추천 알고리즘에 영향이 없는 선에서 〈게임 소개 페이지 수정 및 추가〉, 〈게임 리워드 제공〉, 〈사전 예약 이벤트〉등의 서비스 제공을 통해 게임사 유치
- PC게임 추천 서비스에 대한 문의 받기

#### • 사용 툴

- Front: React

- back : Spring Boot, MySOL

- **Hosting**: AWS

Other: PPT, AXURE etc.

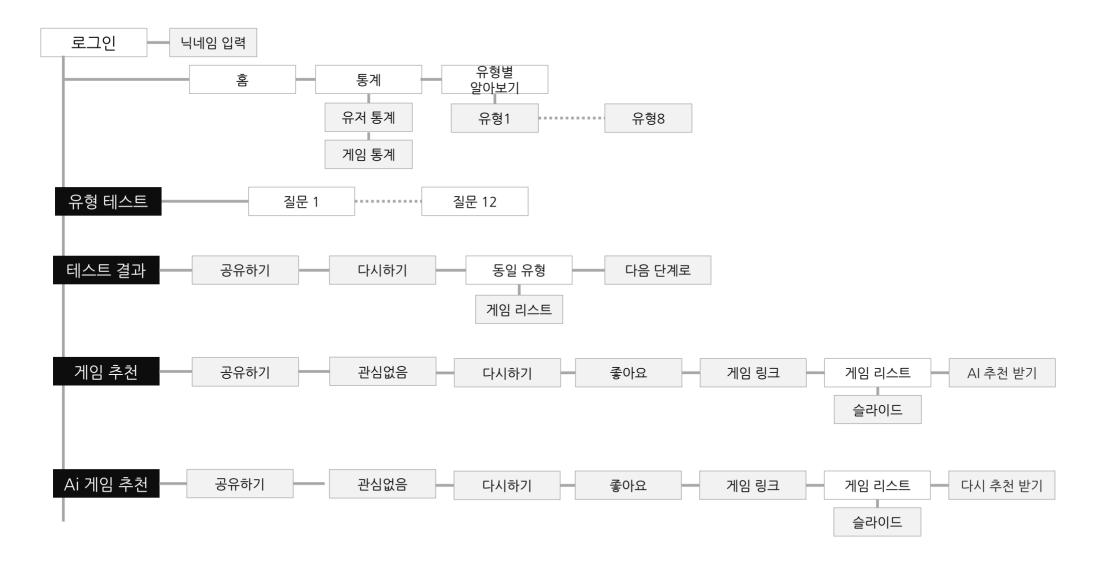
#### • 역할

- 임재완: 기획, 프론트

- 김규리: 디자인, 프론트

- 이유진: 백엔드

#### 〈W2P〉 Information Architecture 사용자 Web



#### 〈W2P〉 기능 정의서 사용자 Web

화면	항목	상세 설명		
00. 로그인	로그인 닉네임 입력	- IP기반 로그인 - 로그인 시 닉네임을 통해 사용자 식별 - 쿠키 활용을 통한 자동로그인		
화면	항목	상세 설명		
01. 유형 테스트	유형 테스트 질문*	- 〈표1〉 참고		
02. 테스트 결과	유형 결과	<ul> <li>구간 점수별로 유형을 8개(MBTI기반)로 나눠서 각 유형에 맞는 설명 제공</li> <li>유형에 맞는 대표게임(유명게임) 표시</li> </ul>		
	동일 유형 게임	- 결과 하단에 동일 유형의 베스트 게임 10을 슬라 이드 리스트로 표시		
	공유하기(버튼)	- 페이스북, 카카오톡, 트위터, 링크 복사 공유하기		
	다시하기(버튼)	- [로그인] 화면으로 이동		
	다음 단계로(버튼)	- [추천 게임] 화면으로 이동		
	추천 게임	- 유형 테스트 종료 후, 남아있는 게임(최근 6개월 이내 업데이트 有) 중 랜덤으로 5개 표시. 하나씩 상세 정보를 보여줌		
	게임링크(버튼)	- 플레이스토어 게임 페이지로 이동. API에 반영		
	관심없음(버튼)	- 유저 게임 리스트에서 게임 제외. API에 반영		
03. 추천 게임	좋아요(버튼)	- 긍정 표시. API에 반영		
	공유하기(버튼)	- 페이스북, 카카오톡, 트위터, 링크 복사 공유하기		
	게임 리스트	- 하단 중앙에 게임 아이콘으로 추천된 게임 5개를 표시		
	AI 추천 받기	- 텐투플레이를 사용해서 새로운 추천 게임 5개 표 시		
	추천 게임	- 텐투플레이 API를 통해 유저 행동을 분석하여 게 임 5개 표시		
04. AI 추천 게임	다시 추천 받기	- 로딩 이후, 새로운 추천 게임 5개 표시.		
	[03. 추천 게임] 항목	- [03. 추천 게임]과 동일		

GNB	depth	항목	상세 설명
05. 로고(홈)		홈으로 이동	- [로그인] 화면으로 이동
	0	유형1	<ul> <li>해당 유형의 사용자들이 가장 많이 클릭한 게임 TOP3를 상단에 배치</li> <li>TOP4~TOP10은 슬라이드 리스트로 배치</li> <li>유형에 대한 설명과 동일 유형 비율 제공</li> </ul>
		유형2	- 〈유형1〉과 동일
06. 유형별 알아보기		유형3	- 〈유형1〉과 동일
		유형4	- 〈유형1〉과 동일
		유형5	- 〈유형1〉과 동일
		유형6	- 〈유형1〉과 동일
		유형7	- 〈유형1〉과 동일
		유형8	- 〈유형1〉과 동일
07. 통계		게임*	- 게임 베스트 10 - 장르별 게임 베스트 - 〈표2〉참고
- ·		유저*	- 유형별 분포, 유형별 행동 패턴 등 - 〈표3〉참고

\*〈표2〉, 〈표3〉은 개발 진행하며 작성

- \*유형 테스트에서 게임 추천은 소거법 기반으로, 전체 게임에서 질문에 맞는 게임 카테고리들을 삭제하는 형태로 진행
- \*유형 테스트에서 유형 검사는 게임 추천과 별개로, 질문을 통해 얻은 유형 점수 합산을 통해 구분
- \*같은 성격이나 유형이라도 게임에 대한 가치관이나 경험에 따라 게임 성향은 다를 수 있음을 고려

#### 〈W2P〉 기능 정의서 사용자 Web

#### \*게임 느낌의 유형 검사 / 게임 추천 서비스로, 몇 가지 분기가 존재

화면	습득 정보	질문 형식	분기	유형 점수	항목	상세 설명
01. 유형 테스트	비선호 장르	중복 선택	-	-		
	성별	사지선다	-	-		
	나이대	사지선다	О	-		
	플레이 시간	사지선다	-	O		
	직업 및 진로	사지선다	О	O		
	성격(1)	이지선다	O	O		
	성격(2)	이지선다	0	0		
	성격(3)	이지선다	0	0		
	성격(4)	이지선다	0	0		
	게임 성향	사지선다	-	0		
	과금	사지선다	-	-		
	경험	이지선다	0	o		

<sup>\*</sup>유형 점수 세부 수치는 추후 논의 \*(항목)질문은 세계관 및 스토리 구축 이후 작업