

함수 훑어보기

이름:

fill();	도형에 색을 칠하는 함수. 아래 네모, 원, 세모 의 면을 칠한다.
<ul style="list-style-type: none">fill(값); → 0~255 사이의 값을 넣어 흰색부터 검은색 사이의 색을 표현한다.fill(값 1, 값 2, 값 3); → R(빨강), G(초록), B(파랑) 세가지 색상 값을 입력하여 색을 표현한다. * 색상값 참고 : 구글에 '어도비 색상 팔레트' 검색 후 원하는 색의 값을 복사&붙여넣기fill("색상단어"); → fill("orange") 와 같이 정해져있는 색상단어를 입력하여 색을 표현하다. (대문자 X) * 색상단어 참고 : 구글에 'HTML Color Values w3schools' 검색 후 원하는 색의 단어를 복사&붙여넣기	
noFill();	도형의 바탕색을 투명하게 하는 함수. 아래 네모, 원, 세모 의 면을 비운다.
<ul style="list-style-type: none">색을 채우고 싶지 않은 도형 함수의 위쪽에 fill(); 라고 작성한다.	
stroke();	선의 색을 정하는 함수. 아래 모든 도형에 적용된다.
<ul style="list-style-type: none">stroke(값); → 0~255 사이의 값을 넣어 흰색부터 검은색 사이의 색을 표현한다.stroke(값 1, 값 2, 값 3); → R(빨강), G(초록), B(파랑) 세가지 색상 값을 입력하여 색을 표현한다.stroke("색상단어"); → stroke("pink") 와 같이 정해져있는 색상단어를 입력하여 색을 표현하다. (대문자 X)	
noStroke();	선을 없애는 함수. 아래 모든 도형에 적용된다.
<ul style="list-style-type: none">선을 넣고 싶지 않은 도형 함수의 위쪽에 noStroke(); 이라고 작성한다.	
strokeWeight();	선의 두께를 정하는 함수. 아래 모든 도형에 적용된다.
<ul style="list-style-type: none">strokeWeight(값); 이라고 작성하며 소괄호 안에 입력한 값만큼의 px 두께가 적용된다.	
rect();	사각형을 그리는 함수
<ul style="list-style-type: none">rect(값 1, 값 2, 값 3, 값 4); → rect(x 좌표, y 좌표, 가로크기, 세로크기);	
ellipse();	원/타원을 그리는 함수
<ul style="list-style-type: none">ellipse(값 1, 값 2, 값 3, 값 4); → ellipse(x 좌표, y 좌표, 가로크기, 세로크기);	
point();	점을 그리는 함수. '선두께' 함수로 크기를 정한다.
<ul style="list-style-type: none">point(값 1, 값 2); → 점(x 좌표, y 좌표);	
line();	선을 그리는 함수. 선두께를 정하는 함수(strokeWeight)로 두께를 정한다.

- line(값 1, 값 2, 값 3, 값 4); → line(x 좌표 1, y 좌표 1, x 좌표 2, y 좌표 2);

triangle();

삼각형을 그리는 함수

- triangle(값 1, 값 2, 값 3, 값 4, 값 5, 값 6); → triangle(x 좌표 1, y 좌표 1, x 좌표 2, y 좌표 2, x 좌표 3, y 좌표 3);

arc();

호 / 부채꼴을 그리는 함수

- arc(값 1, 값 2, 값 3, 값 4, 값 5, 값 6); → arc(x 좌표, y 좌표, 가로크기, 세로크기, 시작각도, 끝각도);

radians();

각도법을 호도법으로 바꾸는 함수 ($\pi \rightarrow 180^\circ$)

- radians(값); → radians(각도);