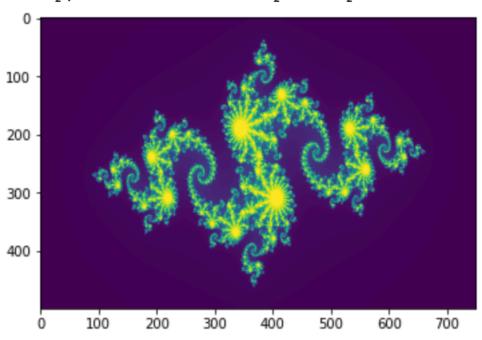
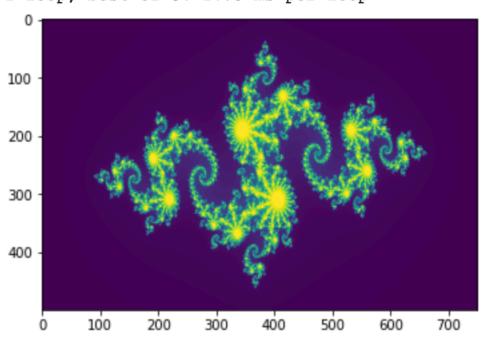
1 loop, best of 5: 3.61 s per loop



GPU:

1 loop, best of 5: 1.73 ms per loop



CPU:

```
-9976 + 99520576 = 99510600
-9977 + 99540529 = 99530552
-9978 + 99560484 = 99550506
-9979 +
                                      99570462
-9980 + 99600400
                                  = 99590420
-9981 + 99620361 = 99610380
-9982 + 99640324 = 99630342
-9983 + 99660289 = 99650306
-9984 +
               99680256 = 99670272
99700225 = 99690240
-9985 +
-9986 +
-9987 +
               99720196 = 99710210
99740169 = 99730182
99760144 = 99750156
 -9988 +
-9989
               99780121 =
                                      99770132
               99800100 = 99790110
-9990 +
-9991 +
-9992 +
-9993 +
               99820081 = 99810090
99840064 = 99830072
99860049 = 99850056
 -9994
               99880036
                                      99870042
-9995 + 99900025 = 99890030

-9996 + 99920016 = 99910020

-9997 + 99940009 = 99930012

-9998 + 99960004 = 99950006
               99980001 = 99970002
 0.003732
```

GPU:

```
-9983 + 99660289 = 99650306
-9984 + 99680256 = 99670272
-9985 + 99700225 = 99690240
-9986 + 99720196 = 99710210
-9987 + 99740169 = 99730182
-9988 + 99760144 = 99750156
-9989 + 99780121 = 99770132
-9990 + 99800100 = 99790110
-9991 + 99820081 = 99810090
-9992 + 99840064 = 99830072
-9993 + 99860049 = 99850056
-9994 + 99880036 = 99870042
-9995 + 99900025 = 99890030
-9996 + 99920016 = 99910020
-9997 + 99940009 = 99930012
-9998 + 99960004 = 99950006
-9999 + 99980001 = 99970002
 0.122632
```

Wnioski:

czas wykonania fraktalu jest znacznie krótszy na GPU ze względu na użycie wielu wątków, co przekłada się na wyższą wydajność CPU, mimo że częstotliwość taktowania w CPU jest znacznie wyższa. W wersji CPU 3.61s a w wersji GPu 1.73ms

Prawdopodobnie dlatego, że procesor ma wyższą częstotliwość, a programy działają szybciej na procesorze, wielowątkowość nie zawsze jest korzystna dla prostych programów. W samym programie zapisanie wszystkich wyników zajmuje najwięcej czasu, a nie same policzenie