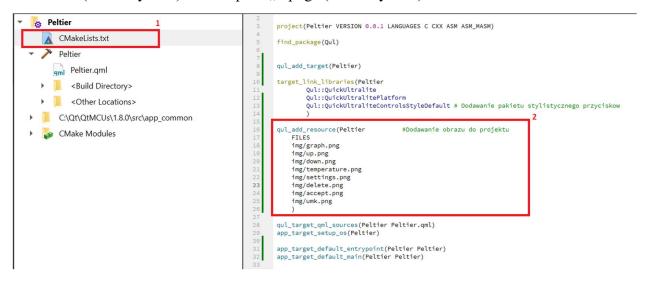
6. Tworzenie interfejsu graficznego regulatora modułu temperatury

Celem programu jest utworzenie interfejsu graficznego sterownika temperatury. Na ekranie wyświetlacza wyświetlana będzie aktualna temperatura. Użytkownik ma możliwość zmiany nastaw regulatora PI oraz zmiany temperatury zadanej za pomocą obiektu typu suwak.

Do utworzonego projektu należy dodać pliki graficzne, które zostaną wykorzystane do opracowania zmiany graficznego wyglądu przycisków. Pliki graficzne powinny zostać umiejscowione w folderze projektowym. Następnie należy z drzewa projektu wybrać plik "CMakeLists.txt" (krok 1 rys. 37) i dodać pliki "*.png" (krok 2 rys. 37).



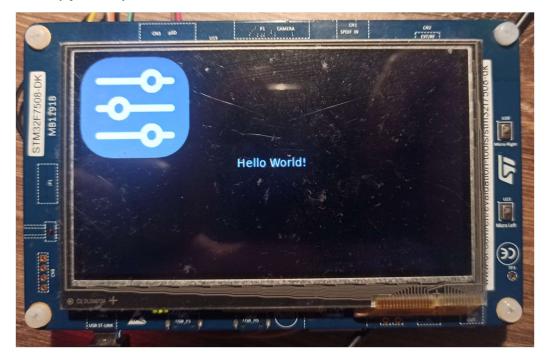
Rys.37. Dodawanie plików graficznych do projektu

W pierwszym kroku należy utworzyć okno przycisk wyświetlający okno ustawień regulatora PI. W tym celu z drzewa projektu należy wybrać <nazwa_projektu>.qml (krok 1 rys 36), a następnie dodać linie kodu (krok 2 rys. 38).

```
mport QtQuick 2.0
Peltier
                                                                            import QtQuick.Controls 2.0
Rectangle {
▲ CMakeLists.txt
                                                                                                                      // identyfikator obiektu
// Szerokość obiektu
                                                                                  id: tło
   Peltier
                                                                                 height: 272
color: "black
                                                                                                                      // Wysokość obiektu
    Peltier.qml
        <Build Directory>
                                                                                      id: settingButton
                                                                                      width: 136
                                                                                      height: 127
        <Other Locations>
                                                                                      background: Rectangle{
                                                                                                                     // Zmiana tła przycisku
                                                                                           id:settingButtonBacground
color: "grey"
radius: 40 // 2
    C:\Qt\QtMCUs\1.8.0\src\app_common
    CMake Modules
                                                                                                                      // Zaokrąglenie krawędzi
                                                                                           width: settingButton.width
                                                                                           height: settingButton.height
Image { // dodaw
width: 99
height: 103
                                                                                                                     // dodawanie obrazu jako tlo przycisku
                                                                                                id: settingButtonImage
source: "img/settings.png"
                                                                                                anchors.centerIn: settingButtonBacground
                                                                                      onClicked: {} // Holder na dodanie akcji po wcisnieciu przycisku
```

Rys.38. Tworzenie przycisku inicjalizującego otworzenie ekranu doboru nastaw regulatora PI.

W liniach od 12 do 25 możliwa jest zmiana tła obiektu typu przycisk. Efekt działania programu widoczny jest na rysunku 39.



Rys.39. Przycisk ze zmodyfikowanym tłem.

Następnym etapem będzie utworzenie okna, pojawiającego się po naciśnięciu wcześniej utworzonego przycisku doboru nastaw regulatora PI. W tym celu należy utworzyć obiekt "Rectangle" (krok 1 rys. 40), na którym zostaną umieszczone obiekty menu doboru nastaw regulatora PI. Pierwszym dodanym obiektem jest nazwa wzmocnienia "KP" (krok 2 rys. 40)



Rys.40. Tworzenie menu regulatora PI.

Kolejno zostaną dodane obiekty:

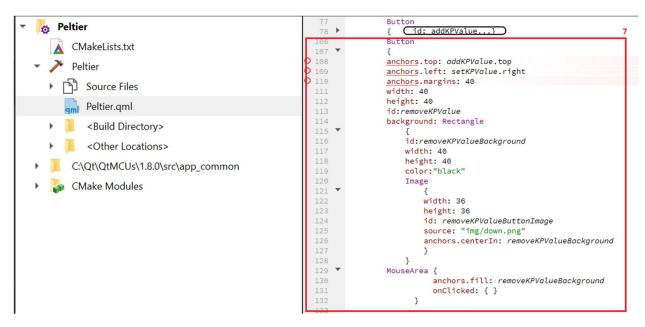
- Wartość wzmocnienia KP (krok 3 rys. 41),
- Nazwa wzmocnienia "KI" (krok 4 rys. 41),
- Wartość wzmocnienia KI (krok 5 rys. 41),
- Przycisku inkrementującego wartość wzmocnienia KP (krok 6 rys. 42),
- Przycisku dekrementującego wartość wzmocnienia KP (krok 7 rys. 43),
- Przycisku inkrementującego wartość wzmocnienia KI (krok 8 rys. 44),
- Przycisku dekrementującego wartość wzmocnienia KI (krok 9 rys. 45),
- Przycisku zatwierdzenia oraz powrotu do głównego widoku (krok 10 rys. 46).



Rys.41. Dodawanie obiektów tekstowych wyświetlających nazwy oraz wartości nastaw do ekranu doboru nastaw regulatora PI.



Rys.42. Dodawanie obiektu przycisku inkrementacji aktualnej wartości wzmocnienia KP do ekranu doboru nastaw regulatora PI.



Rys.43. Dodawanie obiektu przycisku dekrementacji aktualnej wartości wzmocnienia KP do ekranu doboru nastaw regulatora PI.



Rys.44. Dodawanie obiektu przycisku inkrementacji aktualnej wartości wzmocnienia KI do ekranu doboru nastaw regulatora PI.



Rys.45. Dodawanie obiektu przycisku dekrementacji aktualnej wartości wzmocnienia KI do ekranu doboru nastaw regulatora PI.



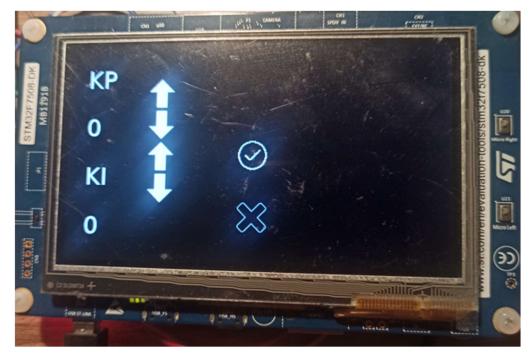
Rys.46. Dodawanie obiektu przycisku powrotu do ekranu menu głównego.

Wyświetlanie utworzonego okna będzie możliwe po wciśnięciu przycisku doboru nastaw regulatora PI. W tym celu należy dodać do atrybutu "onClicked" (rys. 47 linia 26) obiektu przycisku "settingButton" zmianę wartości atrybutu "visable" obiektu "setPIDScreen". Opisany krok jest widoczny na rysunku 47.

```
import QtQuick 2.0
import QtQuick.Controls 2.0
Rectangle {
   id: tło
   width: 480
   height: 272
   color: "black"
   Button
Peltier
▲ CMakeLists.txt
                                                                                                                                                                  // identyfikator obiektu
// Szerokość obiektu
// Wysokość obiektu
// Kolor tła
     Peltier
  Source Files
     Peltier.qml
                                                                                                                      id: settingButton
width: 136
height: 127
background: Rectangle{ // Zmiana tla przycisku
id:settingButtonBacground
           <Build Directory>
           <Other Locations>
     C:\Qt\QtMCUs\1.8.0\src\app_common
                                                                                                                              color: "grey"
radius: 40
                                                                                                                                                                   // Zaokrąglenie krawędzi
                                                                                                                              width: settingButton.width
height: settingButton.height
     CMake Modules
                                                                                                                               Image {
    width: 99
                                                                                                                                    height: 103
id: settingButtonImage
source: "img/settings.png"
anchors.centerIn: settingButtonBacground
                                                                                                                       } onClicked: {setPIDScreen.visible=true} // Holder na dodanie akcji po wcisnieciu przycisku
```

Rys.47. Dodanie wyświetlenia ekranu ustawień nastaw regulatora PI po wciśnięciu przycisku.

Po wgraniu programu na płytkę mikrokontrolera oraz wciśnieciu przycisku ustawień regulatora PI wyświetli się dodatkowe okno z możliwością zmiany nastaw regulatora PI. Widok utworzonego ekranu doboru nastaw regulatora PI widoczny jest na rysunku 48.



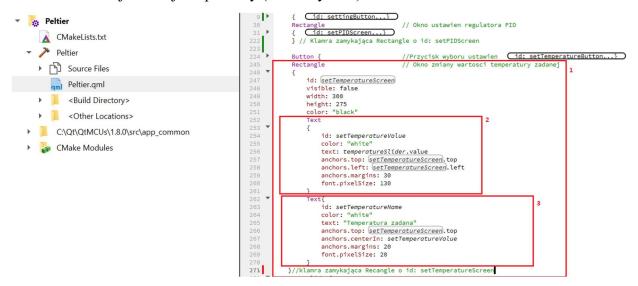
Rys.48. Widok ekranu doboru nastaw regulatora PI.

Następnym krokiem jest utworzenie przycisku inicjującego otworzenie się okna zadawania temperatury. Krok pokazany jest na rysunku 49.

```
peltier
                                                                                              tangle
(id: setPIDScreen...)
                                                                                               Klamra zamykająca Rectangle o id: setPIDScreen
     ▲ CMakeLists.txt
    Peltier
    ▶ 🔁 Source Files
                                                                                               background: Rectangle{
                                                                                                                               // Zmiana tła przycisku
        Peltier.qml
                                                                                                     id:setTemperatureButtonBackground
                                                                                                    color: "grey"
radius: 40
             <Build Directory>
                                                                                                                               // Zaokraglenie krawedzi
                                                                                                    width: setTemperatureButton.width
height: setTemperatureButton.height
       <Other Locations>
                                                                                                   height: setTemperatureButton.Neight
Image {
  width: 99
  height: 103
  id: setTemperatureButtonImage
  source: "imagsettings.png"
  anchors.centerIn: setTemperatureButtonBackground
                                                                                                                                               obrazu jako tlo przycisku
    C:\Qt\QtMCUs\1.8.0\src\app_common
     CMake Modules
                                                                                               onClicked: {setTemperatureScreen.visible=true} // Holder na dodanie akcii po wcisnieciu przycisku
```

Rys.49. Tworzenie przycisku inicjalizującego otworzenie ekranu doboru temperatury zadanej.

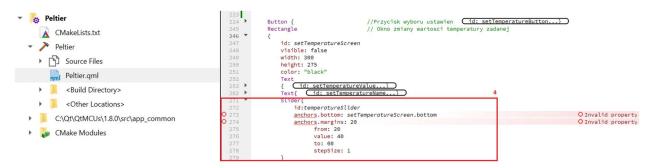
Następnym etapem będzie utworzenie okna, pojawiającego się po naciśnięciu wcześniej utworzonego przycisku doboru temperatury zadanej. W tym celu należy utworzyć obiekt "Rectangle" (krok 1 rys. 50), na którym zostaną umieszczone obiekty menu doboru temperatury zadanej. Pierwszymi dodanymi obiektami jest nazwa "Temperatura Zadana" (krok 2 rys. 50) oraz wartość aktualnej zadanej temperatury (krok 3 rys. 50).



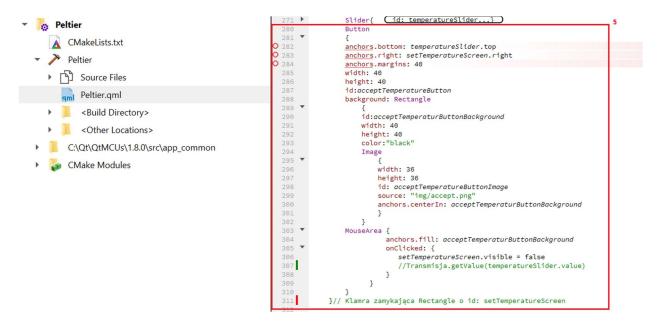
Rys.50. Tworzenie okna menu doboru temperatury zadanej.

Kolejno zostaną dodane obiekty:

- Obiektu typu suwak używanego do doboru temperatury zadanej (krok 4 rys. 51),
- Obiektu typu przycisku używanego do zatwierdzenia oraz powrotu do głównego widoku (krok 5 rys. 52).



Rys.51. Dodawanie obiektu typu suwak do ustalania temperatury zadanej do ekranu doboru temperatury zadanej.



Rys.52. Dodawanie obiektu typu przycisk do powrotu do ekranu menu głównego.

Wyświetlanie utworzonego okna będzie możliwe po wciśnieciu przycisku doboru nastaw regulatora PI. W tym celu należy dodać do atrybutu "onClicked" (rys. 53 linia 242) obiektu przycisku "setTemperatureButton" zmianę wartości atrybutu "visable" obiektu "setTemperatureScreen". Opisany krok jest widoczny na rysunku 53.



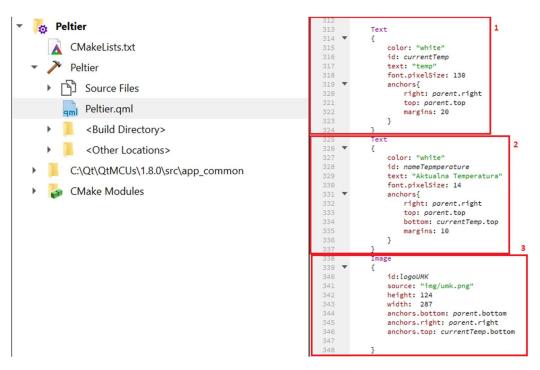
Rys.53. Dodanie wyświetlenia ekranu ustawień nastaw regulatora PI po wciśnięciu przycisku.

Po wgraniu programu na płytkę mikrokontrolera oraz wciśnieciu przycisku doboru temperatury zadanej wyświetli się dodatkowe okno z możliwością zmiany wartości temperatury zadanej. Widok utworzonego ekranu doboru temperatury zadanej widoczny jest na rysunku 54.



Rys.54. Widok ekranu doboru nastaw temperatury zadanej.

Ostatnim etapem tworzenia interfejsu jest dodanie obiektów, które będą wyświetlały temperaturę zadaną (krok 1 rys. 55) i jej wartość (krok 2 rys. 55) oraz logo Uniwersytetu Mikołaja Kopernika w Toruniu (krok 3 rys 55).



Rys.55. Dodawanie obiektów menu głównego. 1-Obiekt tekstowy wyświetlający wartość aktualnej temperatury, 2-Obiekt tekstowy "Aktualna temperatura", 3 – logo Uniwersytetu Mikołaja Kopernika w Toruniu

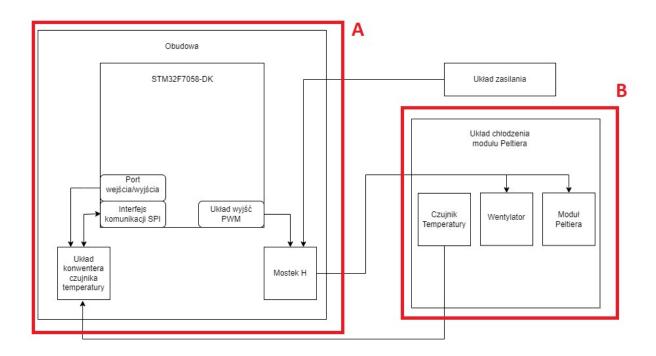
Po skompilowaniu oraz wgraniu programu na wyświetlaczu płytki prototypowej STM32 wyświetli się utworzony interfejs graficzny regulatora temperatury widoczny na rysunku.



Rys.56. Widok menu głównego regulatora temperatury.

7. Architektura sterownika temperatury modułu termoelektrycznego.

Układ sterownika temperatury modułu termoelektrycznego składa się z dwóch głównych części: modułu sterownika oraz modułu termoelektrycznego. Schemat blokowy układu sterownika został przedstawiony na rysnuku 40. Moduł sterownika (rys. 40A) składa się z płytki rozwojowej STM32F7058-DK, mostka typu H oraz układu konwentera czujnika temperatury. Wszystkie elementy zostały zamknięte w plastikowej obudowie uniwersalnej. Do budowy modułu termoelektrycznego (rys. 40B) wykorzystano moduł Peltiera, czujnik temperatury oraz układ chłodzący modułu Peltiera, w którego skład wchodzą dwa radiatory oraz wentylator.



Rys. 40. Schemat blokowy układu regulacji temperatury modułu Peltiera. A – układ sterownika, B – moduł termoelektryczny

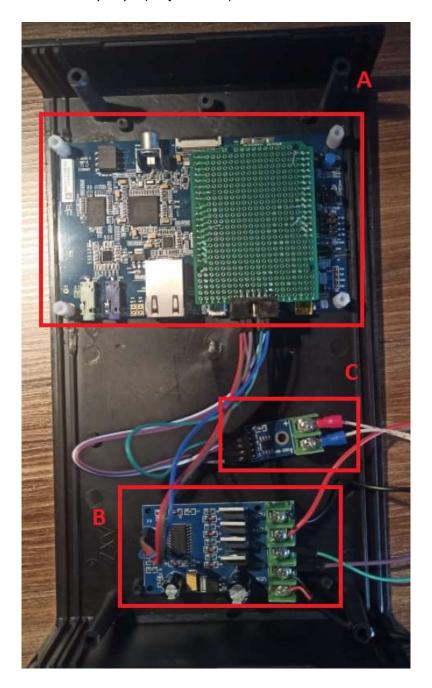
Zdjęcie układu sterownika temperatury modułu termoelektrycznego jest przedstawione na rysunku 41.



Rys. 41. Zdjęcie układu regulacji modułu Pelteira A – układ sterownika, B – moduł termoelektryczny.

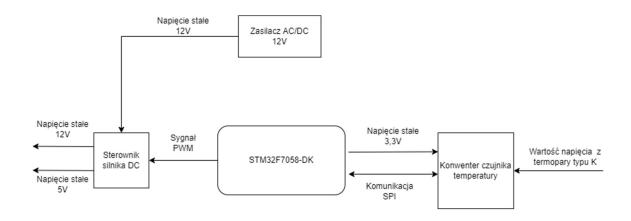
Schemat blokowy modułu sterownika wraz z połączeniami elementów elektrycznych został przedstawiony na rysunku 40A). Pracę modułu sterownika temperatury nadzoruje płytka rozwojowa STM32F7058-DK (rys 41A). Na płytce rozwojowej znajduje się 4.3 calowy ekran dotykowy, który pełni rolę

interfejsu użytkownika. Ekran dotykowy jest widoczny na czołowej stronie obudowy sterownika (rys. 40A). Do budowy steronika zostały również wykorzystany układ konwentera czujnika temperatury MAX6675 rys. 41B) oraz mostek typu H rys. 41C). Szczegółowy schemat połączeń elementów elektronicznych znajduje się na schemacie elektrycznym (załącznik nr 1).



Rys. 41. Zdjęcie wewnątrz obudowy sterownika układu termoelektrycznego. A - STM32F7058-DK, B – układ konwentera czujnika temperatury MAX6675 , C - moduł sterownika silników DC z mostkiem typu

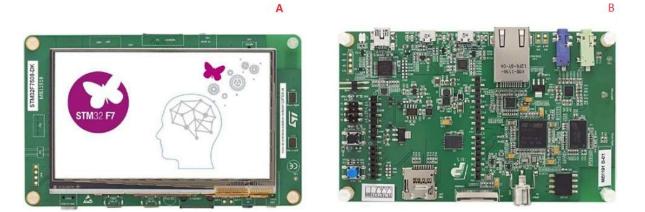
Sposób wymiany danych w module sterownika jest przedstawiony na rysunku 42.



Rys. 42. Schemat blokowy sterownika wraz z przepływem informacji pomiędzy modułami

Zadaniem płytki STM32F7508-DK jest konwersja odebranych danych o wartości temperatury z konwentera czujnika temperatury, a następnie generowanie odpowiedniego sygnału PWM na podstawie informacji o aktualnej temperaturze oraz temperaturze zadanej. Płytka rozwojowa STM32F7508-DK komunikuje się z konwenterem czujnika temperatury za pomocą interfejsu komunikacyjnego SPI. Konwenter czujnika temperatury przesyła dane dotyczące wartości aktualnej temperatury. Wygenerowany przez mikrokontroler sygnał PWM trafia do mostka typu H, a następnie mostek przekazuje sygnał PWM na wyprowadznia modułu Peltiera.

Płytka rozwojowa STM32F7058-DK wykorzystana w projekcie posiada 32 bitowy mikrokontroler ARM STM32F750N8H6. Na płytce rozwojowej również znajduje się 4.3 calowy kolorowy, pojemnościowy ekran dotykowy LCD TFT o rozdzielczości 480x272 pikseli. Do budowy sterownika wykorzystano złącza umożliwiające komunikację SPI, dwa wyjścia układów licznikowo-czasowych do generowania sygnałów PWM, jedno wyprowadzenie GPIO oraz wyjście zasilania 3,3V. Układ do pracy potrzebuje napięcia o wartości 3,3V. Na rysunku 43 pokazano płytkę rozwojową STM32F7508-DK.



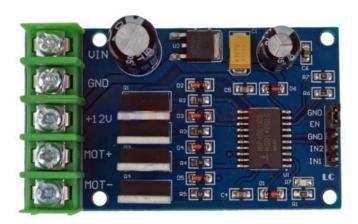
Rys. 43. Płytka rozwojowa STM32F7508-DK. A – przednia strona płytki rozwojowej na której znajduje się wyświetlacz dotykowy. B- tylnia strona płytki rozwojowej, na której znajdują się wyprowadzenia.

Na stanowisku jako czujnik temperatury zastosowano termoparę z grupy drugiej. W celu konwersji wartości napięcia termopary na wartość temperatury wykorzystano układ konwentera MAX6675. Napięcie pracy układu konwentera wynosi od 3V do 5,5V. Zakres pomiaru temperatury wynosi od 0 °C do 800 °C. Rozdzielczość pomiaru wynosi 0,25°C. Układ wykorzystuje interfejs SPI do komunikacji z płytką rozwojową STM32F7508-DK. Ramka danych przesyłana przez intefejs SPI ma długość 12 bitów. Komunikacja występuje jedynie w jedną stronę. Na rysunku 44 pokazany jest konwenter MAX6675 wykorzystywany w projekcie.



Rys 44. Termopara grupy drugiej wraz z konwenterem MAX6675

Ze względu dużego poboru prądu przez moduł Peltiera, oraz wymagane napięcie pracy 12V, do jego zasilania oraz sterowania wykorzystano mostek typu H. Mostek typu H posiada jeden kanał, który umożliwia sterowanie jednym układem elektrotermicznym, oraz jedno wyprowadzenie ze stałym napięciem 12V. Wyprowadzenie ze stałym napięciem 12V wykorzystano do zasilania wentylatora. Mostek typu H umożliwia pracę odbiornika dla wartości napięcia od 5V do 40V i mocy 170W. Na rysunku 45 przedstawiono wykorzystywany w projekcie układ mostka typu H.



Rys 45. Moduł sterownika z mostkiem H silników 5V - 40V DC 170W

Moduł termoelektryczny, którego schemat blokowy jest widoczny na rysunku 40B), ma za zadanie zmianę swojej temperatury na skutek wygenerowanego sygnalu sterującego przez moduł sterownika. Jako element wykonawczy modułu termoelektrycznego zastosowano moduł Peltiera. W skład budowy modułu termoelektrycznego wchodzi również układ chłodzący moduł Peltiera oraz czujnik temperatury.

Moduł Peltiera (rys 46) o mocy 60W wykorzystany w projekcie jest zasilany napięciem o wartości 12V. Maksymalna dopuszczalna wartość napięcia modułu Peltiera wynosi 15 V a maksymalny pobór prądu wynosi 8A. Do sterowania temperaturą układu wykorzystano sygnał napięciowy poddany modulacji PWM, podawany na wyprowadzenia układu Peltiera.



Rys. 46. Moduł Peltiera o mocy 60W

W celu zapobiegnięcia przegrzania układu Peltiera, na skutek braku odprowadzania ciepła nagrzewanej strony modułu Peltiera, wykorzystano układ chłodzący, w którego skład wchodzi wentylator zasilany stałym napięciem 12V oraz zestaw dwóch radiatorów. Do większego radiatora za pomocą śrub montażowych przykręcony jest wentylator. Układ Peltiera znajduje się pomiędzy dwoma radiatorami. Na rysunku 47 przedstawiony wykorzystywany w projekcie układ chłodzenia modułu Peltiera.



Rys. 47. Układ chłodzenia modułu Peltiera