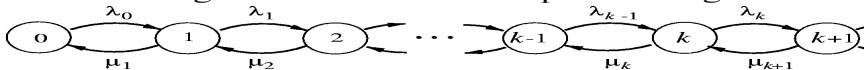


Processus de Naissance et de Mort

- ▶ *Une chaîne de Markov est un processus de Naissance et de Mort si et seulement si, pour tout état n , les seules transitions possibles amènent aux états $n - 1$ et $n + 1$, si ces états existent.*
- ▶ La transition de l'état n à l'état $n + 1$ est une Naissance.
- ▶ La transition de l'état n à l'état $n - 1$ est une Mort.
- ▶ λ_n (resp. μ_n) est le taux de Naissance (resp. de Mort) à l'état n .

Continuous Time Birth-Death Process (contd.)

The state diagram of the birth-death process is given as



The generator matrix Q can be shown to be as

$$= [q_{i,j}] = \begin{bmatrix} -\lambda_0 & \lambda_0 & 0 & 0 & 0 & \dots & \dots & 0 & 0 & 0 & \dots \\ \mu_1 & -(\mu_1 + \lambda_1) & \lambda_1 & 0 & 0 & \dots & \dots & 0 & 0 & 0 & \dots \\ 0 & \mu_2 & -(\mu_2 + \lambda_2) & \lambda_2 & 0 & \dots & \dots & 0 & 0 & 0 & \dots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & \dots & 0 & \mu_{n-2} & -(\mu_{n-2} + \lambda_{n-2}) & \lambda_{n-2} & 0 & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & \dots & 0 & 0 & \mu_{n-1} & -(\mu_{n-1} + \lambda_{n-1}) & \lambda_{n-1} & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & \dots & 0 & 0 & 0 & \mu_n & -(\mu_n + \lambda_n) & \lambda_n & \dots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \end{bmatrix}$$

Copyright © 2006 by K.S. Trivedi

Equilibre Stationnaire

- Ecrivons l'équation d'équilibre stationnaire pour X_t :

$$\pi(n)[\mu_n 1_{\{n>0\}} + \lambda_n] = \pi(n-1)\lambda_{n-1} 1_{\{n>0\}} + \pi(n+1)\mu_{n+1} \quad (1)$$

- Pour résoudre, considérons l'équation à l'état 0 pour obtenir $\pi(1)$ en fonction de $\pi(0)$.

$$\pi(0)\lambda_0 = \pi(1)\mu_1 \quad (2)$$

- Examinons maintenant l'équation à l'état 1.

$$\pi(1)[\mu_1 + \lambda_1] = \pi(0)\lambda_0 + \pi(2)\mu_2 \quad (3)$$

- Après simplification : $\pi(1)\lambda_1 = \pi(2)\mu_2$

- Par récurrence sur n :

$$\pi(n)\lambda_n = \pi(n+1)\mu_{n+1} \quad (4)$$

- Soit :

$$\pi(n) = \pi(0) \frac{\prod_{i=0}^{n-1} \lambda_i}{\prod_{i=1}^n \mu_i} \quad (5)$$

- Si on peut normaliser :

$$\sum_{n=1}^{\infty} \frac{\prod_{i=0}^{n-1} \lambda_i}{\prod_{i=1}^n \mu_i} < \infty \quad (6)$$

- alors,

$$\pi(0) = \left[1 + \sum_{n=1}^{\infty} \frac{\prod_{i=0}^{n-1} \lambda_i}{\prod_{i=1}^n \mu_i} \right]^{-1} \quad (7)$$

Processus de Naissance et de Mort simple

- ▶ Description par une file d'attente (capacité = stockage dans la file, nombre de serveurs = puissance du service).
- ▶ Capacité Infinie, 1 serveur
- ▶ Capacité Infinie, m serveurs
- ▶ Capacité Finie, 1 serveur
- ▶ Capacité Finie, m serveurs
- ▶ Capacité Infinie, Infinité de serveurs

La file M/M/1

- ▶ Arrivées Poisson, Service iid Exponentiel, 1 Serveur, Capacité infinie pour garder les clients.
- ▶ On note μ le taux de service et λ le taux d'arrivées.
- ▶ C'est un processus de Naissance et de Mort avec les taux de transition :

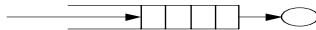
$$\begin{cases} \lambda_i = \lambda & \forall i \\ \mu_i = \mu & \forall i \end{cases} \quad (8)$$

- ▶ Posons $\rho = \lambda/\mu$.

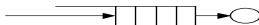
M/M/1 Queue

Arrivals process is Poisson, i.e., *interarrival* times are all *i.i.d* EXP(λ).

Poisson arrival
Process with rate λ

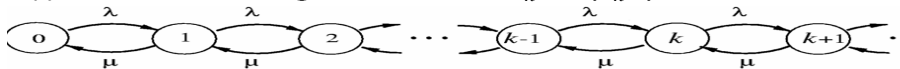


Service times are *i.i.d*, EXP(μ).



total #customer at t
 $N(t)$

$N(t)$ is a birth-death process, with $\lambda_k = \lambda; \mu_k = \mu$.



Define, $\rho = \lambda/\mu$ (traffic intensity, in Erlangs)

Copyright © 2006 by K.S. Trivedi

- ▶ Equation d'équilibre global :

$$\pi(x)[\mu 1_{\{x>0\}} + \lambda] = \pi(x-1)\lambda 1_{\{x>0\}} + \pi(x+1)\mu \quad (9)$$

- ▶ Condition d'ergodicité :
 - ▶ la chaîne est ergodique si et seulement si ($\rho < 1$). Dans ce cas la solution stationnaire est $\pi(x = k) = (1 - \rho)\rho^k$.
 - ▶ Lorsque $\rho = 1$ le processus est récurrent nul.
 - ▶ Si $\rho > 1$ le processus est transitoire.
- ▶ Par la suite on suppose que le processus est ergodique

Statistiques Simples

- ▶ La moyenne du nombre de clients $E(N)$ dans la file :

$$E(N) = \sum_{i=1}^{\infty} i\pi(x=i) = \frac{\rho}{1-\rho} \quad (10)$$

- ▶ La probabilité que la file soit vide est $(1-\rho)$
- ▶ Le taux d'utilisation de la file U vaut donc ρ .
- ▶ Variance $V(N)$ du nombre de clients dans la file :

$$V(N) = E(N^2) - (E(N))^2 = \sum_{i=1}^{\infty} i^2\pi(x=i) - (E(N))^2 = \frac{\rho}{(1-\rho)^2} \quad (11)$$

- ▶ Probabilité qu'il y ait au moins n clients dans la file : ρ^n .
- ▶ **Formule de Little** : $E[N] = E[R] \cdot \lambda$

$$E[R] = \frac{1}{\mu - \lambda}$$

Effet d'échelle

- ▶ Un système avec beaucoup de clients est plus efficace qu'un système avec peu de clients.
- ▶ Sur un exemple :
- ▶ Arrivées : 5 clients/h. Service moyen de 6mn.
- ▶ Donc la charge est 0.5 et le temps moyen de réponse est de 12mn.
- ▶ Mais si on double le taux d'arrivées tout en divisant par deux le temps de service (les clients sont plus petits mais plus nombreux, ou le serveur est plus rapide)
- ▶ La charge reste 0.5 mais le temps moyen de réponse devient 6mn.

Effet d'échelle

- A combien peut-on faire monter le taux d'arrivées tout en gardant le délai initial de $12mn$

$$12 = \frac{1}{\mu - \lambda}$$

$$\lambda = 15 \text{ clients/h}$$

- Un serveur rapide peut fournir des performances supérieures en temps moyen de réponse avec un effet plus que linéaire.

Capacité et Dimensionnement

- ▶ Choisir le taux de service pour assurer un temps moyen de service pour un taux d'arrivée donné.
- ▶ Soit R le temps de réponse,
- ▶ La capacité C est le débit nominal du serveur $= \mu$

$$R = \frac{1}{C - \lambda}$$

- ▶ Donc, $C = \lambda + 1/R$
- ▶ $C \geq \lambda$ assure la stabilité du système, le terme $1/R$ est le cout pour obtenir les performances demandées sur un système aléatoire simple.

Analyse $M/M/m$

- ▶ C'est un processus de Naissance et de Mort caractérisé par :

$$\left\{ \begin{array}{ll} \lambda_i = \lambda & \forall i \\ \mu_i = i\mu & si \ i \leq m \\ \mu_i = m\mu & si \ i > m \end{array} \right. \quad (12)$$

- ▶ La probabilité qu'il y ait au moins m clients dans le système est une quantité importante notée γ
- ▶ C'est donc aussi la probabilité qu'un client entrant soit contraint d'attendre avant de commencer son service

$$\gamma = \frac{(m\rho)^m}{m!(1-\rho)}\pi_0 \quad (13)$$

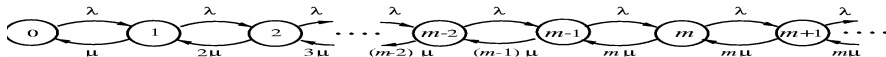
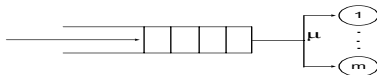
M/M/m queue

- m -servers service the queue.

Poisson arrivals
(rate λ)

$$\lambda_k = \lambda, \quad k = 0, 1, 2, \dots,$$

$$\mu_k = \begin{cases} k\mu & k = 0, 1, 2, \dots, m \\ m\mu & k > m \end{cases}$$



Copyright © 2006 by K.S. Trivedi

La file M/M/m

Caractéristiques Spatiales

Charge

$$\rho = \lambda / (m\mu)$$

Probabilité système vide

$$\pi_0 = \left(1 + \frac{(m\rho)^m}{m!(1-\rho)} + \sum_{i=1}^{m-1} \frac{(m\rho)^i}{i!} \right)^{-1}$$

Probabilité d'avoir k clients

$$\text{si } k < m \quad \pi_0 \frac{(m\rho)^k}{k!}$$

$$\text{sinon} \quad \pi_0 \frac{m^m \rho^k}{m!}$$

Probabilité d'attente

$$\gamma = \frac{(m\rho)^m}{m!(1-\rho)} \pi_0$$

Nombre moyen de clients

$$E(N) = m\rho + \frac{\rho\gamma}{1-\rho}$$

Variance du nombre de clients

$$V(N) = m\rho + \rho\gamma \left(m + \frac{1+\rho-\rho\gamma}{(1-\rho)^2} \right)$$

Nombre moyen de clients en attente

$$E(N) = \frac{\rho\gamma}{(1-\rho)}$$

Variance du nombre de clients en attente

$$V(N) = \frac{\rho\gamma(1+\rho-\rho\gamma)}{(1-\rho)^2}$$

La file M/M/m	
Caractéristiques Temporelles	
Temps de réponse Moyen	$E(R) = \frac{1}{\mu} \left(1 + \frac{\gamma}{m(1-\rho)} \right)$
Variance du temps de réponse	$V(R) = \frac{1}{\mu^2} \left(1 + \frac{\gamma(2-\gamma)}{m^2(1-\rho)^2} \right)$
Temps d'attente moyen	$E(W) = \frac{\gamma}{m\mu(1-\rho)}$
Variance du temps d'attente	$V(W) = \frac{\gamma(2-\gamma)}{m^2\mu^2(1-\rho)^2}$

La file M/M/m/B

- ▶ Il y a B places et m serveurs. Donc $B > m$.
- ▶ Le processus du nombre de clients est encore un processus de naissance et de mort dont les taux sont :

$$\left\{ \begin{array}{ll} \lambda_i = \lambda & \forall i < B \\ \lambda_B = 0 & \\ \mu_i = i\mu & \text{si } i \leq m \\ \mu_i = m\mu & \text{si } m < i \leq B \end{array} \right. \quad (14)$$

- ▶ Puisque la chaîne a un nombre fini d'états, le système est toujours stable.
- ▶ Les probabilités stationnaires sont obtenues simplement :

$$\pi_n = \left\{ \begin{array}{ll} \frac{\pi_0 \lambda^n}{n! \mu^n} & \forall n < m \\ \frac{\pi_0 \lambda^n}{m! m^{n-m} \mu^n} & \forall n \geq m \end{array} \right. \quad (15)$$

- ▶ et π_0 est obtenu par normalisation.

- ▶ Toutes les arrivées qui se produisent pendant que le buffer est dans l'état B sont perdues.
- ▶ Charge : $\rho = \lambda/(m\mu)$
- ▶ $\pi_0 = \left(1 + \frac{(m\rho)^m (1-\rho^{B+1-m})}{m!(1-\rho)} + \sum_{i=1}^{m-1} \frac{(m\rho)^i}{i!}\right)^{-1}$
- ▶ Probabilité d'avoir k clients si $k \leq m$ $\pi_0 \frac{(m\rho)^k}{k!}$
sinon $\pi_0 \frac{m^m \rho^k}{m!}$
- ▶ Nombre moyen de clients : $E(n) = \sum_{i=1}^B i\pi_i$
- ▶ Nombre moyen de clients en attente : $E(q) = \sum_{i=m+1}^B (i-m)\pi_i$
- ▶ Taux d'arrivée réel : $\lambda(1 - \pi_B)$
- ▶ Utilisation moyenne d'un serveur : $\rho(1 - \pi_B)$
- ▶ Taux de perte : $\lambda\pi_B$

La file M/M/m/B	
Caractéristiques Temporelles	
Temps de réponse moyen	$E(R) = \frac{E(n)}{\lambda(1-\pi_B)}$
Temps d'attente moyen	$E(W) = \frac{E(q)}{\lambda(1-\pi_B)}$

%

Chaînes de Markov en temps discret

- ▶ On travaille sur un processus à valeur dans un espace d'états dénombrable.

▶ Définition (Markov)

Un processus X_t est Markovien si et seulement si

$$Pr(X_{t+1} = j | x_t = i_t, x_{t-1} = i_{t-1} \dots, x_0 = i_0) = Pr(X_{t+1} = j | X_t = i_t) \quad (16)$$

- ▶ On note $Pr(X_{t+1} = j | X_t = i_t) = P_{i,j}(t)$.

▶ Définition (Chaîne homogène)

Une chaîne de Markov est homogène si et seulement si $P_{i,j}(t)$ est indépendant de la date t . Cette probabilité, noté $P_{i,j}$, est la probabilité de transition de i vers j .

DTMC, Matrice Stochastique

Par construction, la matrice P vérifie les propriétés suivantes :

- ▶ tous les éléments de P sont positifs ou nuls
- ▶ pour tout i , $\sum_j P_{i,j} = 1$

Trajectoire

- ▶ Supposons qu'à l'instant 0, le processus soit connu (valeur de la probabilité à l'instant 0 $Pr(X_0 = i) \forall i$)
- ▶ Appliquons le théorème de conditionnement

$$Pr(X_1 = j) = \sum_i Pr(X_1 = j | X_0 = i) Pr(X_0 = i) = \sum_i P_{i,j} Pr(X_0 = i) \quad (17)$$

- ▶ Soit $\pi(t)$ le vecteur des probabilités $Pr(X_t = i)$.

$$\pi(1) = \pi(0)P \quad \text{et} \quad \pi(k) = \pi(0)P^k \quad (18)$$

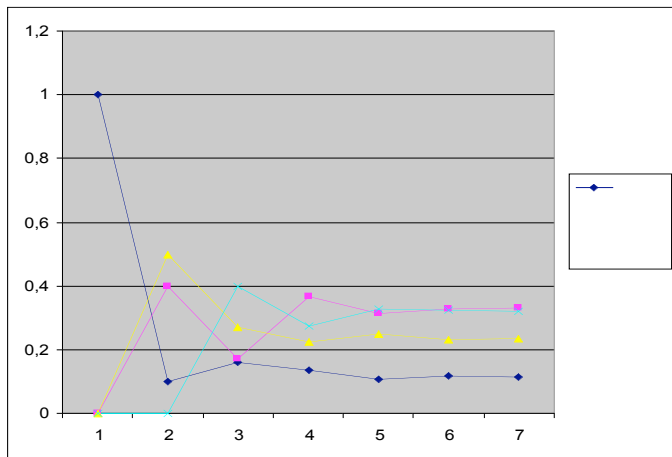
Ce qui donne un algorithme simple de calcul de la distribution à la date k .

Problèmes d'absorption, de transitoires et de stationnaire

- ▶ Existence d'une limite au vecteur $\pi(t)$ lorsque le temps t tends vers l'infini ?
- ▶ Que vaut $\pi(t)$ à une date quelconque ?
- ▶ La chaîne est-elle absorbée ?
- ▶ La chaîne revient-elle toujours dans certains états ?
- ▶ Etablir une classification des états et des chaînes.
- ▶ Tenir compte de la taille

Premier Exemple : probabilités limites

$$\begin{pmatrix} 0.1 & 0.4 & 0.5 & 0 \\ 0 & 0.2 & 0.3 & 0.5 \\ 0.3 & 0.1 & 0.2 & 0.4 \\ 0.1 & 0 & 0 & 0.9 \end{pmatrix}$$



Convergence des puissances

 A^2

0,16	0,17	0,27	0,4
0,14	0,07	0,12	0,67
0,13	0,16	0,22	0,49
0,1	0,04	0,05	0,81

 A^3

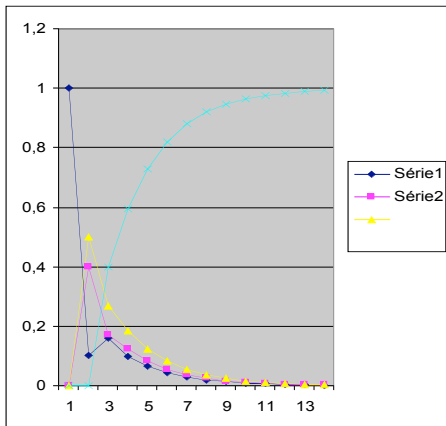
0,137	0,125	0,185	0,553
0,117	0,082	0,115	0,686
0,128	0,106	0,157	0,609
0,106	0,053	0,072	0,769

 A^{20} =

0,112339	0,068141	0,095766	0,723754
0,112338	0,068140	0,095765	0,723756
0,112339	0,068141	0,095765	0,723755
0,112339	0,068140	0,095764	0,723758

Deuxième exemple : être absorbé en 4

0,1	0,4	0,5	0
0	0,2	0,3	0,5
0,3	0,1	0,2	0,4
0	0	0	1



Classification des Etats

On définit pour chaque état quatre quantités liées aux dates de retour à cet état.

- ▶ f_j^n est la probabilité de l'événement "(le premier retour en j à lieu en n transitions)".
- ▶ f_j est la probabilité de retour en j : $f_j = \sum_{n=1}^{\infty} f_j^n$
- ▶ M_j est le temps moyen de retour en j : $M_j = \sum_{n=1}^{\infty} n \times f_j^n$
- ▶ γ est le pgcd des valeurs de n telles que f_j^n est non nulle. γ est la période de retour.

Transience ou Récurrence

- ▶ Si $f_j < 1$ l'état est transitoire.
- ▶ Si $f_j = 1$ l'état est récurrent :
 - ▶ si $M_j = \infty$, l'état est recurrent nul.
 - ▶ si $M_j < \infty$, l'état est recurrent non nul.

De plus,

- ▶ si $\gamma > 1$, l'état est périodique de période γ .
- ▶ si $\gamma = 1$, l'état est apériodique.

Classification des chaines

- Nécessaire d'examiner leur structure.

► Définition

Un sous ensemble A d'états est fermé si et seulement si il n'y a pas de transition entre cet ensemble et son complémentaire.

$$\sum_{i \in A} \sum_{j \in \bar{A}} P_{i,j} = 0$$

► Définition (Etat absorbant)

un état absorbant est un sous ensemble fermé ne comprenant qu'un seul élément.

► Définition

Une chaine est irréductible si et seulement si le graphe orienté de la chaine est fortement connexe. C'est à dire si il existe un suite de transitions menant de i à j pour tous les états i et j .

- ▶ Pour analyser une chaîne réductible, il faut la décomposer en composantes fortement connexes.

▶ Théorème

Soit une chaîne de Markov irréductible, tous les états sont :

- ▶ *tous transitoires*
- ▶ *ou tous récurrents non nuls*
- ▶ *ou tous récurrents nuls*

De plus, si un état est périodique, alors tous les états le sont avec la même période.

Existence d'une limite

Théorème

Soit une chaîne de Markov, irréductible et apériodique, alors la distribution limite $\pi = \lim_{t \rightarrow \infty} \pi(t)$ existe et est indépendante de la distribution initiale $\pi(0)$ (on dit qu'elle est ergodique). De plus,

- ▶ *soit tous les états sont transitoires ou récurrents nuls et dans ce cas $\pi(j) = 0$, pour tout j .*
- ▶ *soit tous les états sont récurrents non nuls et π est solution unique des deux équations :*

$$\begin{cases} \pi = \pi P \\ \pi e = 1 \end{cases} \quad (19)$$

où e est un vecteur colonne dont tous les éléments sont 1. De plus, on a $\pi(j) = 1/M_j$

Chaîne Finie

- ▶ Plus simple : pas de récurrence nulle.

▶ Théorème

Toute chaîne finie, irréductible et apériodique est ergodique.

Résoudre le stationnaire

- ▶ Analytiquement (voir plus loin)
- ▶ Numériquement (pourquoi pas ?)
- ▶ Simulation (en faisant très attention)

Résoudre états absorbants

- ▶ Probabilité d'être absorbée sachant que l'on commence en i
- ▶ Temps moyen avant d'être absorbée sachant que l'on commence en i
- ▶ Hypothèse : il y a plusieurs points absorbants et pas de classes récurrentes (prétraitement pour fusionner chaque classe récurrente en un sommet).

Pb des points absorbants

- ▶ On suppose que l'espace des états est partitionné : les états absorbants sont en tête.

- ▶ La matrice P peut être décomposée en bloc $\left[\begin{array}{c|c} Id & 0 \\ \hline R & Q \end{array} \right]$

- ▶ On peut prouver que $P^2 = \left[\begin{array}{c|c} Id & 0 \\ \hline R + QR & Q^2 \end{array} \right]$

- ▶ Et que, pour tout n , $P^n = \left[\begin{array}{c|c} Id & 0 \\ \hline (\sum_{j=0}^{n-1} Q^j)R & Q^n \end{array} \right]$

Matrice Fondamentale

- ▶ P^n est la matrice de transition pour n sauts successifs.
- ▶ $\lim_{n \rightarrow \infty} P^n[i, j]$ est la probabilité d'être en j à l'infini sachant que l'on a débuté en i .
- ▶ La matrice $M = (Id - Q)^{-1}$ existe si Q ne contient pas de classe récurrente et elle vaut $\sum_{j=0}^{\infty} Q^j$.
- ▶ Et donc,

$$\lim_{n \rightarrow \infty} P^n = \left[\begin{array}{c|c} Id & 0 \\ \hline MR & 0 \end{array} \right]$$

- ▶ M est la matrice fondamentale.

Probabilités d'être absorbé

- ▶ L'entrée $[i, j]$ de la matrice produit $M * R$ donne la probabilité d'être absorbé en j sachant que le point initial est i (point non absorbant).
- ▶ Si π_O est la distribution initiale la probabilité d'être absorbé en j s'obtient par conditionnement sur l'état initial

$$\mu(\text{absorbe en } j) = \sum_i (MR)[i, j] \pi_0(i)$$

- ▶ Si il y a un seul point, la proba est 1 (inutile de faire des calculs).

Temps Moyen avant d'être absorbé

- ▶ Soit $X_{i,j}$ le nombre de visite achant que l'on a débuté en i avant d'être absorbé.
- ▶ On calcule dans un premier temps $E[X_{i,j}]$.
- ▶ Le temps moyen avant d'être absorbé sachant que l'on a débuté en i est alors : $\sum_j E[X_{i,j}]$.
- ▶ Le temps moyen avant d'être absorbé sachant la distribution initiale π_0 est alors : $\sum_i \sum_j \pi_0(i) E[X_{i,j}]$.
- ▶ On regroupe tous les points d'absorbtion en un seul (de numéro 1).

$$E[X_{i,j}]$$

► Théorème

$$E[X_{i,j}] = M(i,j)$$

- On retrouve la matrice fondamentale.

Preuve

- Posons $\delta_{i,j}$ le symbole de Kronecker,
- En conditionnant sur la première étape on a

$$X_{i,j} = \begin{cases} \delta_{i,j} & \text{avec proba } P(i, 1) \\ X_{k,j} + \delta_{i,j} & \text{avec proba } P(i, k) \end{cases}$$

- En passant aux espérances :

$$E[X_{i,j}] = \delta_{i,j}P(i, 1) + \sum_{k>1} (E[X_{k,j}] + \delta_{i,j})P(i, k)$$

- Apres regroupement :

$$E[X_{i,j}] = \delta_{i,j} + \sum_{k>1} E[X_{k,j}]P(i, k)$$

Preuve - suite et fin

- ▶ Posons $E[X_{i,j}] = Z[i, j]$.
- ▶ En passant à une formulation matricielle :

$$Z = I + QZ$$

- ▶ Et donc, $Z = (I - Q)^{-1} = M$