Processus Stochastique

► Evolution d'une variable aléatoire avec le temps

► Espace :

▶ discret (fini ou infini) : une population

continu : des coordonnées

► Temps :

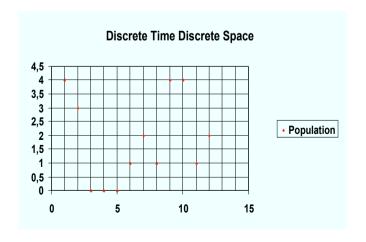
▶ discret : horloge

► continu : temps physique

événement discret :

1

Trajectoire Temps Discret Espace Discret

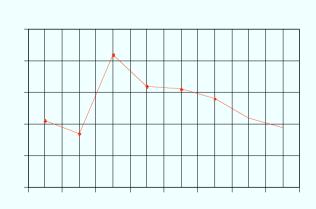


Exemples

- ▶ Temps discret, Espace discret : la fortune d'un joueur
- ► Temps discret, Espace continu : une hauteur d'eau à un barrage, chaque jour
- ► Temps continu, Espace discret : le nombre de particules au cours d'une réaction
- ► Temps continu, Espace continu : les positions de corps dans une intéraction gravitationnelle
- ► Evénement discret, Espace discret : le nombre de paquet dans un routeur
- ▶ Evénement discret, Espace continu : prix d'une action boursière.

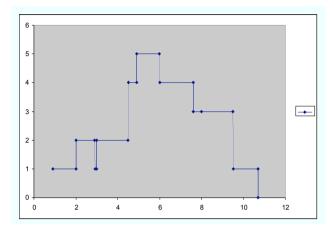
2

Trajectoire Temps Discret Espace Continu



3

Trajectoire Evenement Discret Espace Discret



_

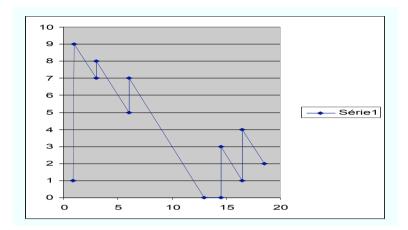
Processus de Poisson

► Un processus de comptage tel que le nombre d'événements entre 0 et t suit une loi de Poisson.

$$P(N_t = k) = e^{-\lambda t} \frac{(\lambda t)^k}{k!}$$

- ▶ Pour représenter
 - ► apparition de pannes
 - arrivées de paquets (réseau)
 - arrivées de sessions (serveur Web)
 - arrivées de jobs (OS)

Trajectoire Evenement Discret Espace Continu



6

Propriétés du processus de Poisson

- La superposition de deux processus de Poisson indépendants est un processus de Poisson. Le taux global est la somme des taux.
- Le découpage (splitting) d'un processus de Poisson (de taux λ) selon un processus de Bernoulli indépendent (de taux p) crèe deux processus de Poisson indépendents de taux λp et $\lambda (1-p)$.
- ▶ PASTA : Poisson Arrivals See Time Average.

Les inter-arrivées sont exponentielles

- ightharpoonup Soit la variable aléatoire discrète N_t , le nombre de requêtes arrivées à un serveur dans l'intervalle de temps (0,t]
- ightharpoonup Soit N_t distribuée selon la loi de Poisson de paramètre λt

$$P(N_t = k) = e^{-\lambda t} \frac{(\lambda t)^k}{k!}$$

- Soit X la date d'arrivée de la prochaine requête $P(X > t) = P(N_t = 0) = \frac{e^{-\lambda t}(\lambda t)^0}{\Omega!} = e^{-\lambda t}$
- $F_X(t) = 1 e^{-\lambda t}$
- ightharpoonup X est une variable aléatoire exponentielle

a

Transition rates

- $q_{i,j},\ i \neq j$: probabilité de transition de l'état i vers l'état j durant l'intervalle de temps δt tel que $\lim \delta t \to 0$
- ▶ Un seul événement peut se produire à l'instant t
- ightharpoonup CTMC est homogène, si les $q_{i,j}$ s ne dépendent pas de temps, t.
- $Q = [q_{i,j}]$ est le générateur infinitesimal :
 - ightharpoonup la somme de chaque ligne =0
 - ▶ les éléments hors diagonale sont non-négatifs
 - lacktriangle les éléments diagonaux sont non-positives : $q_{i,i} = \sum_{j \neq i} q_{i,k}$

Soit
$$P=Q\Delta t+I$$

$$p_{i,j} = q_{i,j} \Delta t \quad i \neq j$$

$$p_{i,i} = -|q_{i,i}| \Delta t + 1$$

Si $\Delta t \leq 1/\max|q_i|$ la matrice P est stochastique

- ▶ La suite des variables aléatoires indexés par t : $\{X(t), t > 0\}$
- L'évolution est continue.
- ightharpoonup X(t) prend des valeurs dans un espace d'états dénombrable (espace d'états est discret).

Définition (Markov)

Un processus X(t) est Markovien si et seulement si pour $t_0 < t_1 \cdots < t_n < t$, the conditional property

$$Pr(X(t) = x | X(t_n) = x_n, X(t_{n-1}) = x_{n-1}, \dots, X(t_0) = x_0)$$

= $P(X(t) = x | X(t_n) = x_n)$

► Si on connaît l'état présent, on connaît l'état futur sans connaître l'historique

1∩

CTMC

- les durées de séjour dans un état sont exponentielles Soit X_i la durée de séjour à l'état i: $P(X_i \le t) = 1 e^{-|q_{i,i}|t}$ La durée de séjour moyenne= $1/|q_{i,i}|$.
- $ightharpoonup rac{q_{i,j}}{|q_{i,i}|}$ est la probabilité que la transition de l'état i vers l'état j soit franchie en premier parmi les transitions possibles à partir de l'état i.

Analyse transitoire

 $\Pi(\mathbf{t}) = [\Pi_1(t) \ \Pi_2(t) \cdots \Pi_n(t)]$ la distribution transitoire à l'instant t. où $\Pi_i(t)$ est la probabilité que le système soit à l'état i à l'instant t.

 $\Pi(\mathbf{0}) = [\Pi_1(0) \ \Pi_2(0) \cdots \Pi_n(0)]$ est la distribution initiale , à l'instant 0.

$$\frac{\partial \Pi(t)}{\partial t} = \Pi(t)Q$$

$$\boldsymbol{\Pi}(\mathbf{t}) = \boldsymbol{\Pi}(\mathbf{0})e^{Qt}$$

$$\mathbf{\Pi}(\mathbf{t}) = \mathbf{\Pi}(\mathbf{0})(I + \sum_{k=1}^{\infty} \frac{Q^k t^k}{k!})$$

12

Flux Stationnaire

► Considérons l'équation d'équilibre sous forme matricielle :

$$\pi Q = 0$$

 $\,\blacktriangleright\,$ En développant pour un i quelconque, on a :

$$\sum_{j} \pi(j)Q(j,i) = 0$$

► Séparons la somme :

$$\sum_{j \neq i} \pi(j)Q(j,i) = -\pi(i)Q(i,i)$$

► Mais :

$$Q(i,i) = -\sum_{k \neq i} Q(i,k)$$

Equilibre Stationnaire

► La distribution d'équilibre est solution de

$$\pi Q = 0$$
 et $\pi e = 1$

- ightharpoonup e est un vecteur plein de 1 (notation classique)
- ► On n'étudiera pas les distributions transitoires (équations différentielles)

1/

► Donc :

$$\sum_{j \neq i} \pi(j)Q(j,i) = \sum_{k \neq i} \pi(i)Q(i,k)$$

- ▶ Interprétation en terme de flux : tout ce qui permet de sortir de *i* (partie droite) est égal à tout ce qui permet de rentrer en *i*.
- ▶ Interprétation simple et plus facile à utiliser

Modèle de Disponibilité à deux états

- $Q(up, down) = \alpha, \ Q(up, up) = -\alpha, \ Q(down, down) = -\beta,$ $Q(down, up) = \beta,$
- $ightharpoonup \alpha$ est le taux de panne, β le taux de réparation.
- ▶ Stationnaire : résoudre $\pi Q = 0$
- ▶ 2 inconnues, 2 équations, mais une seule indépendante.
- ▶ On rajoute $\pi(up) + \pi(down) = 1$.
- ▶ Donc $\pi(up) = \frac{\beta}{\alpha + \beta}$
- $\qquad \qquad \textbf{Et la fiabilit\'e asymptotique vaut } \pi(up).$
- ▶ On a aussi $\pi(down) = \frac{\alpha}{\alpha + \beta}$

17

Système à deux composants

- ▶ On suppose maintenant que l'on a ajouté un second composant redondant.
- lacktriangle Les pannes sont exponentielles (taux lpha) et indépdendantes.
- Les réparations sont exponentielles et indépendantes. Il y a un réparateur et le taux de réparation est β .
- ▶ Le systàme est DOWN quand tous les composants sont DOWN.
- ▶ On ne peut réparer qu'un seul composant à la fois.

Transitoire

- On doit maintenant résoudre $\pi(t)Q = \frac{\partial \pi}{\partial t}$ sachant $\pi_{UP}(0) = 1$.
- ▶ Mais on a pour tout t, $\pi_{DOWN}(t) = 1 \pi_{UP}(t)$.
- ► Ce qui donne l'équation (solution connue) :

$$\frac{\partial \pi_{UP}}{\partial t} = \beta - (\alpha + \beta)\pi_{UP}(t)$$

► Et donc.

$$\pi_{UP}(t) = \frac{\beta}{\alpha + \beta} - \frac{exp(-(\alpha + \beta)t)}{\alpha + \beta}$$

12

Modèle

- ▶ Etats : nombre de composants en activité : 0, 1, 2.
- ► Transitions :

ightharpoonup 2 vers 1 : taux 2α

 $\blacktriangleright \ 1 \ \mathrm{vers} \ 0 : \mathsf{taux} \ \alpha$

ightharpoonup 0 vers 1 : taux β

 $\blacktriangleright \ 1 \ \mathrm{vers} \ 2 : \mathrm{taux} \ \beta$

Equation Stationnaire

$$\begin{array}{rcl}
2\alpha\pi(2) & = & \beta\pi(1) \\
(\alpha + \beta)\pi(1) & = & 2\alpha\pi(2) + \beta\pi(0) \\
\alpha\pi(1) & = & \beta\pi(0) \\
1 & = & \pi(0) + \pi(1) + \pi(2)
\end{array}$$

Résolution

► Apres substitution on a :

$$\pi(1) = \frac{\beta}{\alpha}\pi(0)$$
 $\pi(2) = \frac{\beta}{2\alpha}\pi(1)$

► Donc

$$\pi(0)(1 + \frac{\beta}{\alpha} + \frac{\beta^2}{2\alpha^2}) = 1$$

▶ Et la disponibilité stationnaire vaut $1 - \pi(0)$.

21