

Labo 04 – 3 %

Initiation à Godot

Objectifs

- Lire de la documentation
- Apprendre les principes de base de Godot

Énoncé

Dans le cadre de ce travail, vous allez devoir suivre effectuer certains tutoriels de **Godot en C#**.

La liste des tutoriels est la suivante :

- [Design the title screen](#)
- [Design the GUI](#)
- [Control the game's UI with code](#)

Chacun de ces tutoriels se suit ainsi il n'est pas avisé de débiter avec le dernier.

Remise

- À présenter au professeur avant mercredi le 21 octobre à 16h30.
- Après la date de remise, la note attribuée sera de 0.
- Remise du projet via le [formulaire](#) Git.