

### 버킷리스트 만들어보기

해당 평가는 3개의 문제로 나누어 제출됩니다. 단계별로 요구하는 사항에 맞는 코드를 작성하시고 다음 단계로 넘어가시면됩니다.

계속해서 중첩되는 과제이므로 본인이 생각하는 부분이 제대로 작성 되었다면 다음 단계로 넘어가도록합니다.

완벽한 정답은 없습니다. 최대한 본인의 힘으로 구현해보는 것을 목표로 합니다.

#### CodeSandBox 주소

https://codesandbox.io/s/week13assignment3-qb2n6

위 주소를 포크하여 과제를 진행하여 주시기 바랍니다.

# 1. bootstrap 라이브러리를 사용하여 기본 구조 만들기

다음은 1번 과제의 예시입니다. bootstrap만을 사용하여 만든 구조입니다.

https://user-images.githubusercontent.com/46216456/110243788-3e7f7480-7f9f-11eb-84c 6-eab612175e79.png

- 1. input 창은 input group의 button addons 가장 마지막 예시를 사용하였습니다.
- 2. input 창의 드랍다운 버튼은 Dropdowns의 single button dropdowns 예시를 사용하였습니다.
- 3. 버켓리스트아이템은 List group의 Contextual classes 예시를 사용하였습니다.
- 4. 버켓리스트아이템 내부의 삭제 버튼은 Buttons의 기본 Example을 사용하였습니다.
- 5. 버켓리스트 아이템 내부의 드랍다운 버튼은 Dropdowns의 single button dropdowns 예시를 사용하였습니다.
- 6. 버켓리스트내부의 체크박스는 bootstrap이 아닌 기본 jsx input으로 만들어졌습니다.

## 2. react-redux, redux 사용하기

다음은 initialState 구조입니다.

https://user-images.githubusercontent.com/46216456/110243818-5ce57000-7f9f-11eb-977 1-8404aadb5964.png

- 1. modules/store에 redux를 사용하여 상태 관리를 합니다.. (미들웨어는 사용하지 않아도 괜찮습니다.)
- 2. reducer는 분리하지 않고 store에 작성합니다.
- 3. 내용 추가하기, 체크표시하기, 기한 변경하기, 삭제하기 이렇게 4가지의 action을 가져야합니다.

# 3. 상태 및 action dispatch 하기

예제 구동 예시

https://user-images.githubusercontent.com/46216456/110243960-f3199600-7f9f-11eb-968 6-b85c76f85477.gif

- 1. 어디에서 action을 dispatch 할것인지, 각각의 상태를 어디에 보관할 것인지 판단하여 작성하도록합니다.
- 2. 무기한, 1년, 10년 기한 나누기는 period.js에서 구현하도록합니다. (variant 값을 각각의 기한에 맞게 변경하도록합니다. (primary, secondary, success 세가지의 variant를 사용하십시오.)
- 3. 새로 기한을 설정하면 해당하는 칸으로 아이템이 이동해야합니다.
- 4. 삭제 버튼을 누르면 해당하는 부분만 삭제됩니다.
- 5. 리셋 버튼을 누르면 입력칸의 기한 드롭다운과 인풋창이 초기화됩니다.
- 6. 추가하기를 누르면 새로운 아이템이 추가되고 드롭다운과 인풋창이 초기화됩니다.