

嵌入式系统设计实验报告



实验二

使用交叉编译工具链生成目标代码并分析

学 号： PE20060014

姓 名： 王晨

专 业： 计算机科学与技术

指导老师： 张辉

2020 年 11 月 26 日

一、实验要求

- 熟悉使用交叉编译工具链，基于提供的 hello1.s 和 hello2.s，分别使用 as+ld 和 gcc 生成对应目标代码，并下载到开发板执行
- 使用 objdump 工具分析比较两种编译链接模式所生成的文件的区别。

二、实验条件

- 1、硬件条件：Macbook pro
- 2、软件条件：Mac OS Big Sur

VMware fusion pro 虚拟机

Ubuntu 20.04.1 64 位

三、实验过程

1、使用 as+ld 生成目标代码

1) 编写 hello1.s 汇编代码如下：



```
1 .data
2     msg:     .asciz  "hello,world\n"
3     len = . -msg
4 .text
5     .align 2
6 .global _start
7 _start:
8     mov     r0, #1
9     ldr     r1, =msg
10    ldr     r2, =len
11    mov     r7, #4
12    swi     #0
13
14    mov     r0, #0
15    mov     r7, #1
16    swi     #0
17 .end
18 |
```

2) 执行编译：arm-none-linux-gnueabi-as -o hello1.o hello1.s

3) 执行链接: `arm-none-linux-gnueabi-ld -o hello1 hello1.o`

4) 完成后得到如下 arm 可执行文件 hello1:



hello1



hello1.o



hello1.s

2、使用 gcc 生成目标代码

1) 使用 gcc 编译 hello1 会看到报错, 这是因为 gcc 需要入口函数 main:

```
chen@ubuntu: ~/Desktop/exp2
chen@ubuntu:~/Desktop/exp2$ arm-none-linux-gnueabi-gcc hello1.s -o hello1
/tmp/cc1glvak.o: In function `_start':
(.text+0x0): multiple definition of `_start'
/usr/local/arm/gcc-4.6.4/bin/../arm-arm1176jzfssf-linux-gnueabi/sysroot/usr/lib/
crt1.o: (.text+0x0): first defined here
/usr/local/arm/gcc-4.6.4/bin/../arm-arm1176jzfssf-linux-gnueabi/sysroot/usr/lib/
crt1.o: In function `_start':
:(.text+0x34): undefined reference to `main'
collect2: ld returned 1 exit status
chen@ubuntu:~/Desktop/exp2$
```

2) 修改代码如下, 保存为 hello2.s:

```
Open hello2.s ~/Desktop/exp2
1 .data
2     msg:    .asciz  "hello,world\n"
3     len = . -msg
4 .text
5         .align  2
6 .global main          /*for gcc*/
7 main:
8     mov     r0, #1
9     ldr     r1, =msg
10    ldr     r2, =len
11    mov     r7, #4
12    swi     #0
13
14    mov     r0, #0
15    mov     r7, #1
16    swi     #0
17 .end
18
```

3) 执行编译: `arm-none-linux-gnueabi-gcc hello2.s -o hello2`

4) 完成后得到 arm 可执行文件 hello2:



hello2



hello2.s

3、将可执行文件下载到开发板执行

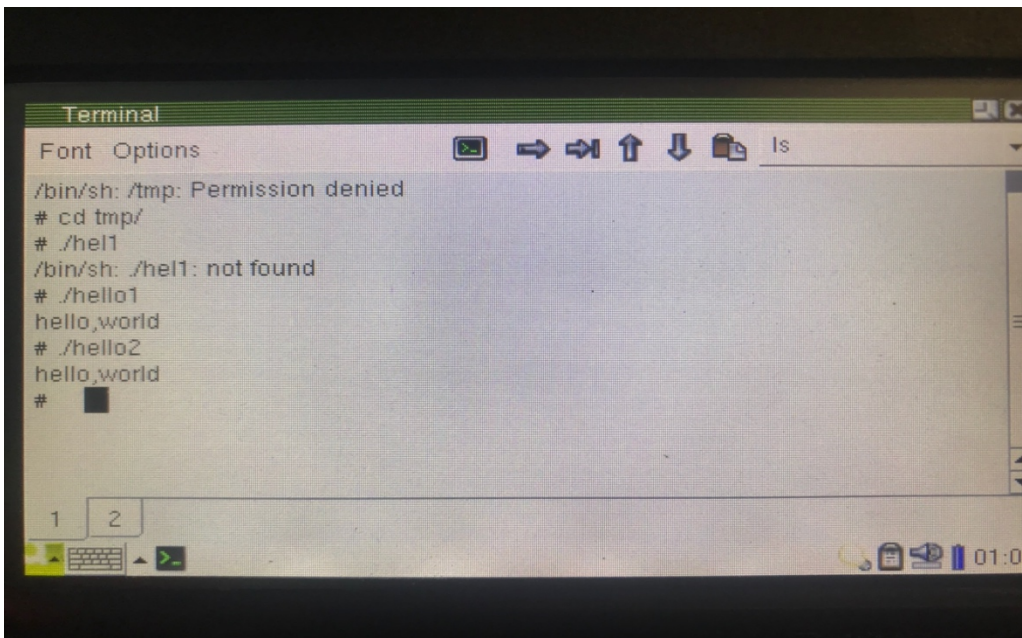
1) 将 hello1,hello2 下载到/tmp 目录下，在终端或串口输入：

```
cd /tmp
```

```
./hello1
```

```
./hello2
```

2) 在终端界面上可以看到下图，运行成功：



4、分析两种方法生成可执行文件的差异：

1) 首先可以直观的看到，通过 as+ld 方式生成的可执行文件 hello1 的文件大小为 924Byte，而通过 gcc 方式生成的可执行文件 hello2 的文件大小为 5.4KB。执行同样效果的简单程序，gcc 方式生成代码大小是 as+ld 方式的 5 倍之多，差异非常大，因此在嵌入式设备上往往应该采用 as+ld 方式生成可执行文件，因为嵌入式设备往往对容量的大小要求很高。



Name:

hello1

Type:

executable (application/x-exec...

Size:

924 bytes



Name:

hello2

Type:

executable (application/x-exec...

Size:

5.4 kB (5,361 bytes)

2) 使用 objdump 工具分析比较两种编译链接模式所生成的文件的区别。

对于 hello1 文件反汇编可以看到生成的反汇编代码基本就是原来写的 hello1.s 的主程序代码段，非常简洁：

```
chen@ubuntu:~/Desktop/exp2$ arm-none-linux-gnueabi-objdump -d hello1
hello1:      file format elf32-littlearm

Disassembly of section .text:

00008074 <_start>:
 8074:      e3a00001      mov     r0, #1
 8078:      e59f1014      ldr     r1, [pc, #20] ; 8094 <_start+0x20>
 807c:      e3a0200d      mov     r2, #13
 8080:      e3a07004      mov     r7, #4
 8084:      ef000000      svc     0x00000000
 8088:      e3a00000      mov     r0, #0
 808c:      e3a07001      mov     r7, #1
 8090:      ef000000      svc     0x00000000
 8094:      00010098      .word   0x00010098
chen@ubuntu:~/Desktop/exp2$
```

而对于 hello2 文件反汇编可以看到生成的反汇编代码则非常冗长，除了 _start 主程序段还有其他的字段，因此导致文件大小非常大：

```
chen@ubuntu:~/Desktop/exp2$ arm-none-linux-gnueabi-objdump -d hello2
hello2:      file format elf32-littlearm

Disassembly of section .init:

00008250 <_init>:
 8250:      e92d4008      push    {r3, lr}
 8254:      eb00001d      bl      82d0 <call_weak_fn>
 8258:      e8bd8008      pop     {r3, pc}

Disassembly of section .plt:

0000825c <.plt>:
 825c:      e52de004      push    {lr} ; (str lr, [sp, #-4]!)
 8260:      e59fe004      ldr     lr, [pc, #4] ; 826c <_init+0x1c>
 8264:      e08fe00e      add     lr, pc, lr
 8268:      e5bef008      ldr     pc, [lr, #8]!
 826c:      00008268      .word   0x00008268
 8270:      e28fc600      add     ip, pc, #0, 12
 8274:      e28cca08      add     ip, ip, #8, 20 ; 0x8000
 8278:      e5bcf268      ldr     pc, [ip, #616]! ; 0x268
 827c:      e28fc600      add     ip, pc, #0, 12
 8280:      e28cca08      add     ip, ip, #8, 20 ; 0x8000
 8284:      e5bcf260      ldr     pc, [ip, #608]! ; 0x260
 8288:      e28fc600      add     ip, pc, #0, 12
 828c:      e28cca08      add     ip, ip, #8, 20 ; 0x8000
 8290:      e5bcf258      ldr     pc, [ip, #600]! ; 0x258

Disassembly of section .text:

00008294 <_start>:
```

```

00008294 <_start>:
8294: e3a0b000    mov     fp, #0
8298: e3a0e000    mov     lr, #0
829c: e49d1004    pop     {r1}           ; (ldr r1, [sp], #4)
82a0: e1a0200d    mov     r2, sp
82a4: e52d2004    push    {r2}           ; (str r2, [sp, #-4]!)
82a8: e52d0004    push    {r0}           ; (str r0, [sp, #-4]!)
82ac: e59fc010    ldr     ip, [pc, #16]   ; 82c4 <_start+0x30>
82b0: e52dc004    push    {ip}           ; (str ip, [sp, #-4]!)
82b4: e59f000c    ldr     r0, [pc, #12]   ; 82c8 <_start+0x34>
82b8: e59f300c    ldr     r3, [pc, #12]   ; 82cc <_start+0x38>
82bc: ebfffffeb    bl      8270 <_init+0x20>
82c0: ebffffffb    bl      8288 <_init+0x38>
82c4: 000083c4    .word   0x000083c4
82c8: 00008340    .word   0x00008340
82cc: 00008364    .word   0x00008364

000082d0 <call_weak_fn>:
82d0: e59f3014    ldr     r3, [pc, #20]   ; 82ec <call_weak_fn+0x1c>
82d4: e59f2014    ldr     r2, [pc, #20]   ; 82f0 <call_weak_fn+0x20>
82d8: e08f3003    add     r3, pc, r3
82dc: e7932002    ldr     r2, [r3, r2]
82e0: e3520000    cmp     r2, #0
82e4: 012ffff1e    bxeq    lr
82e8: eaffffe3    b       827c <_init+0x2c>
82ec: 000081f4    .word   0x000081f4
82f0: 00000018    .word   0x00000018

000082f4 <__do_global_dtors_aux>:
82f4: e59f3010    ldr     r3, [pc, #16]   ; 830c <__do_global_dtors_aux+0x18>
82f8: e5d32000    ldrb    r2, [r3]
82fc: e3520000    cmp     r2, #0
8300: 03a02001    moveq   r2, #1
8304: 05c32000    strbeq  r2, [r3]
8308: e12ffff1e    bx      lr
830c: 00010505    .word   0x00010505

```

3) 使用 readelf 工具分析比较两种编译链接模式所生成的文件的区别。

可以看到使用 gcc 编译生成的 hello2 的 start of section headers 的字节数非常多，这也反应了在 objdump 中的代码量差异和直观上文件大小的差异：

```

chen@ubuntu:~/Desktop/exp2$ arm-none-linux-gnueabi-readelf -h hello1
ELF Header:
  Magic:   7f 45 4c 46 01 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00
  Class:   ELF32
  Data:    2's complement, little endian
  Version: 1 (current)
  OS/ABI:  UNIX - System V
  ABI Version:
  Type:    EXEC (Executable file)
  Machine: ARM
  Version: 0x1
  Entry point address: 0x8074
  Start of program headers: 52 (bytes into file)
  Start of section headers: 240 (bytes into file)
  Flags:    0x5000002, has entry point, Version5 EABI
  Size of this header: 52 (bytes)
  Size of program headers: 32 (bytes)
  Number of program headers: 2
  Size of section headers: 40 (bytes)
  Number of section headers: 7
  Section header string table index: 4
chen@ubuntu:~/Desktop/exp2$ arm-none-linux-gnueabi-readelf -h hello2
ELF Header:
  Magic:   7f 45 4c 46 01 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00
  Class:   ELF32
  Data:    2's complement, little endian
  Version: 1 (current)
  OS/ABI:  UNIX - System V
  ABI Version:
  Type:    EXEC (Executable file)
  Machine: ARM
  Version: 0x1
  Entry point address: 0x8294
  Start of program headers: 52 (bytes into file)
  Start of section headers: 1640 (bytes into file)
  Flags:    0x5000002, has entry point, Version5 EABI
  Size of this header: 52 (bytes)
  Size of program headers: 32 (bytes)

```

四、实验心得

1. 实验中可以看到 `as+ld` 生成的可执行文件比较简洁，文件大小比较小，而 `gcc` 生成的可执行文件往往比较大，这可能是因为使用 `gcc` 编译链接有一些中间步骤的转化代码，比如在 `objdump` 可以看到进入主程序前和结束主程序后还有一些准备和收尾代码，导致了可执行文件的冗长。因此在嵌入式开发中，为了满足轻量化的代码需求，应当尽量使用 `as+ld` 的方式直接生成可执行文件。