OS习题课

第5次作业(偶数) 毛浩宇

2. 磁盘调度算法 [ch8.pdf, P29]



请求顺序:2150, 2069, 1212, 2296, 2800, 544, 1618, 356, 1523, 4965, 3681

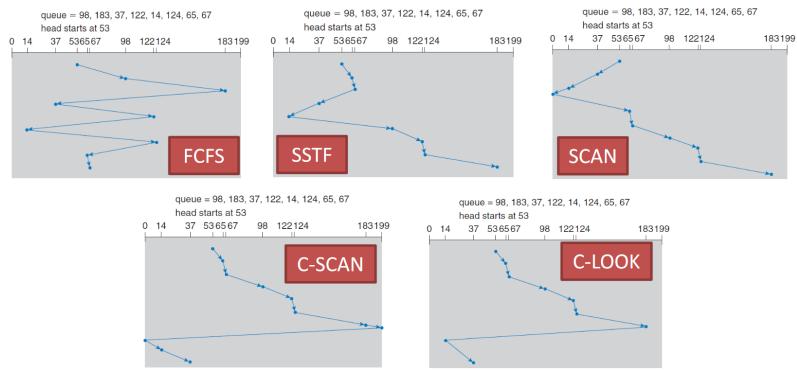
有人问SCAN, LOOK, C-SCAN和C-LOOK的开始方向如何判断。因为题干明确指出上一个请求在1805,所以扫描顺序为从低到高。如果有人顺序反了或写了两种顺序,不给分。

| 算法 | 顺序 | 距离 |
|--------|---|-------|
| FCFS | 2150, 2069, 1212, 2296, 2800, 544, 1618, 356, 1523, 4965, 3681 | 13011 |
| SSTF | 2150, 2069, 2296, 2800, 3681, 4965, 1618, 1523, 1212, 544, 356 | 7586 |
| SCAN | 2150, 2296, 2800, 3681, 4965, (4999), 2069, 1618, 1523, 1212, 544, 356 | 7492 |
| LOOK | 2150, 2296, 2800, 3681, 4965, 2069, 1618, 1523, 1212, 544, 356 | 7424 |
| C-SCAN | 2150, 2296, 2800, 3681, 4965, (4999), (0), 356, 544, 1212, 1523, 1618, 2069 | 9917 |
| C-LOOK | 2150, 2296, 2800, 3681, 4965, 356, 544, 1212, 1523, 1618, 2069 | 9137 |

2. 磁盘调度算法 [ch8.pdf, P29]



请求顺序: 2150, 2069, 1212, 2296, 2800, 544, 1618, 356, 1523, 4965, 3681



有人问SCAN, LOOK, C-SCAN和C-LOOK的开始方向如何判断。因为题干明确指出上一个请求在1805,所以扫描顺序为从低到高。如果有人顺序反了或写了两种顺序,不给分。

4. 解释文件、目录,分析文件权限



文件:一种由操作系统提供的对于存储信息的统一逻辑视图。[ch9_part1.pdf, P17]

目录:记录所属于它的文件的相关信息的一种文件。[ch9_part1.pdf, P46, 50]

权限按R(read) W(write) X(execute)对应排列。[ch9_part1.pdf, P22] "755"的含义如下表所述。

| 组 | 八进制 | 二进制 | r | W | Х | 含义 |
|-----------|-----|-----|---|---|---|---------------------|
| 文件拥有者 | 7 | 111 | 1 | 1 | 1 | 文件拥有者可读、可写、可执行 |
| 文件所属组其他用户 | 5 | 101 | 1 | 0 | 1 | 文件所属组其他用户可读、不可写、可执行 |
| 组外用户 | 5 | 101 | 1 | 0 | 1 | 组外用户可读、不可写、可执行 |

6. 使用FAT的优缺点 [ch9_part2.pdf, P45]



使用FAT的好处:

- 更好的随机访问性能。
 - 访问文件中间部分的块时,查找存储在FAT中的指针来确定其位置,而非按顺序访问文件的所有块来找到指向目标块的指针。大多数FAT都可以缓存在内存中,因此可以通过内存访问来确定指针,而不必访问磁盘块。

FAT的主要问题:

- · 缓存整个FAT表占用内存较多,需要通过部分缓存来平衡时间性能开销。
 - 使用空间换时间,缓存FAT以获取更好的访问性能,会产生内存空间的浪费。

易错点:有人认为"FAT随机性能差","无法随机访问",但这是"Trial 2.1"的问题。当你把整个FAT表塞到内存里之后,随机访问相当于查找内存链表,而内存访问速度比磁盘快多了。

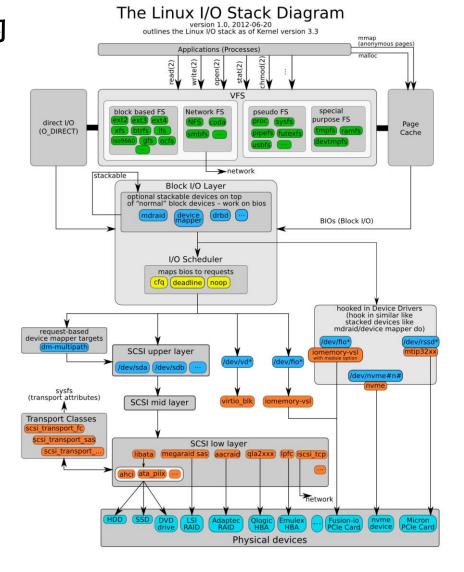
6.5 扩展知识



有人问: FAT/Ext的访问效率很低,比如,一个1G的文件,块8K大,那么FAT/Ext会产生131072个索引,访问文件总共有131072次I/O,而机械硬盘一般100IOPS,访问用时需要22min。这太慢了!

实际其实并没有这么慢,一般的机械硬盘可以有 100MB/s的读取速度。

这是因为:操作系统还有一个"**块设备层**",可以合并连续IO。



8. 计算可存储的最大文件大小 [ch9_part2.pdf, P58]

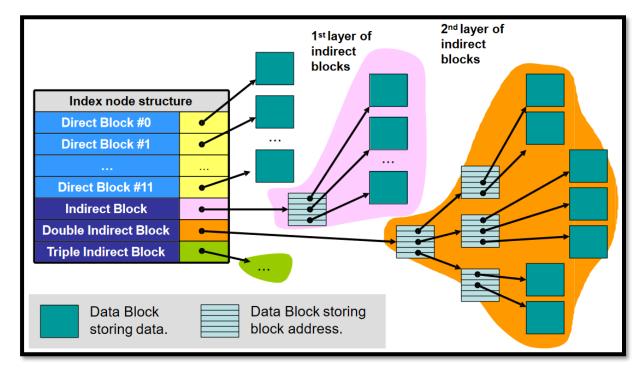


- 块大小: 8KB, 索引长度: 4B
- 每个块中可以存储8KB/4B=2048个索引, 共12个直接块、1个一级索引、1个二级索引、一个 三级索引。
- $(12 * 8 KB) + (2048 * 8 KB) + (2048 * 2048 * 2048 * 8 KB) + (2048 * 2048 * 2048 * 8 KB) \approx 64 TB$

易错点: 2048=211, 而非212

但是这道题其实有问题:

每个三级索引块能存2048(211)个索引, 但是每个索引的长度只有4bytes(2¹⁰bits) 所以这些索引只有1024种可能。这么算就 只有8TB。



10. FAT和Ext的目录项是如何管理的?



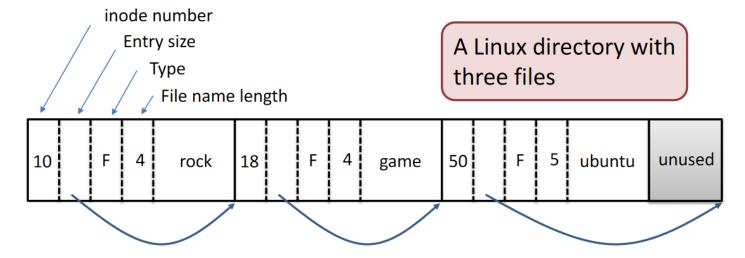
| Bytes | Description |
|-------|---|
| 0-0 | 1 st character of the filename (0x00 or 0xe5 means unallocated) |
| 1-10 | 7+3 characters of filename + extension. |
| 11-11 | File attributes (e.g., read only, hidden) |
| 12-12 | Reserved. |
| 13-19 | Creation and access time information. |
| 20-21 | High 2 bytes of the first cluster address (0 for FAT16 and FAT12). |
| 22-25 | Written time information. |
| 26-27 | Low 2 bytes of first cluster address. |
| 28-31 | File size. |

| Cluster #123 | | | | | | |
|--------------|------------|-----------|--|--|--|--|
| Filename | Attributes | Cluster # | | | | |
| • | | ; | | | | |
| • | | ; | | | | |
| • • • • • • | | | | | | |
| notepad.exe | | 456 | | | | |

10. FAT和Ext的目录项是如何管理的?



```
struct dirent {
                            // inode number
                d ino;
ino t
                            // offset to the next dirent
off t
                d off;
unsigned short
                d reclen;
                           // record length
unsigned char
                d type;
                           // file type
char *
                            // file name
                d name;
```



10. FAT和Ext的目录项是如何管理的?



• FAT文件系统中,目录项(Directory entry)是一个结构体,保存了文件的文件名、首地址和全部属性信息[ch10_part1.pdf, P15-21],其存放方式类似数组[ch10_part1.pdf, P22];

 Ext文件系统中,目录项只保存文件名和索引节点(inode)编号[ch10_part2.pdf, P21], 文件属性存放在inode内[ch10_part2.pdf, P18-20]。

易错点:有人认为"Ext目录项存放了文件大小",这是错误的。目录项里面存放的是"record length",即当前条目的长度,和文件的长度无关。

2021/6/24 ADSL 10

12. 文件/目录的link count值 [ch10_part2.pdf, P32]



• 文件的link count等于1, 因为只有一个inode指向它。

目录的link count等于2, 因为每创建一个目录,就会在创建的目录下默认新增'.'
 指向当前目录的硬链接。

2021/6/24 ADSL 11

14. I/O控制方法 [ch11.pdf, P19]



- 轮询(Polling)
- 中断(interrupt)
- 直接内存访问(DMA)

16. 内核I/O子系统提供的服务 [ch11.pdf, P17-18]



- I/O调度(I/O scheduling)
- 缓冲(Buffering)
- 缓存(Caching)
- 假脱机(Spooling)
- 错误处理和I/O保护(Error handling and I/O protection)
- 电源管理(Power management)
- etc