

# 第七章 对象的扩展-导学

一样的在线教育,不一样的教学品质







- ◆ 导言
- ◆ 学习目标
- ◆ 主要内容





### 创建一个对象:

```
let userName = 'zhangsan';
let userAge = 18;
let person = {
    userName: userName,
    userAge: userAge
}
console.log(person);
```

#### 对象中属性名和变量名 一致,简化为:

```
let userName = 'zhangsan';
    let userAge = 18;
    let person = {
        userName,
        userAge
    }
    console.log(person);
```

**说明:**在ES6中,如果**对象的属性名和变量名一致**,那么,两者可以**合二为一**。

ES6关于对象扩展提供的一种对象属性简洁的表示方式。

### 学习目标

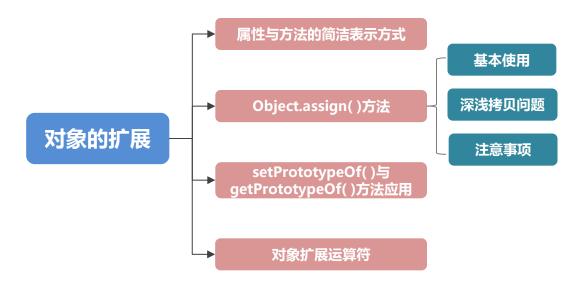


- ◆ 理解属性与方法的简洁表示方式
- ◆ 掌握Object.assign()方法应用及注意事项
- ◆ 掌握Object.setPrototypeOf()与Object.getPrototypeOf()方法的应用
- ◆ 掌握对象扩展运算符



## 主要内容







一样的在线教育,不一样的教学品质