

第十二章 Generator函数

一样的在线教育，不一样的教学品质



目录 Contents

- ◆ Generator函数基本使用
 - ◆ next方法参数
 - ◆ for...of循环
 - ◆ yield*语句
 - ◆ 关于Generator函数中的this问题
 - ◆ Generator函数应用场景

Generator函数也称为生成器函数，可以用来生成迭代器，也就是前面所学习的遍历器；即可以通过for...of来遍历Generator函数；且Generator函数提供了一种异步编程的解决方案。

生成器函数和普通函数不一样，普通函数是一旦调用就会执行完毕，但是**生成器函数中间可以暂停**。

```
function* go() {  
    console.log(1);  
    let a = yield 'a';  
    console.log(2);  
    let b = yield a;  
    console.log(3);  
    return b;  
}  
let it = go();  
let r1 = it.next();  
console.log(r1);  
let r2 = it.next('b的值');  
console.log(r2);  
let r3 = it.next();  
console.log(r3);  
let r4 = it.next('c的值');  
console.log(r4);
```



目录 Contents

- ◆ Generator函数基本使用
- ◆ next方法参数
- ◆ for...of循环
- ◆ yield* 语句
- ◆ 关于Generator函数中的this问题
- ◆ Generator函数应用场景

给next方法添加相应的参数，该参数会被当作上一条yield语句的返回值。

示例：判断其对应的输出结果；

```
function* test(num) {  
    let x = 3 * (yield(num + 1));  
    let y = yield(x / 3);  
    return (x + y + num);  
}  
let n = test(6);  
console.log(n.next());  
console.log(n.next());  
console.log(n.next());
```

输出结果如下：

```
{value: 7, done: false}  
{value: NaN, done: false}  
{value: NaN, done: true}
```

将程序修改成如下的形式：

```
function* test(num) {  
  let x = 3 * (yield(num + 1));  
  let y = yield(x / 3);  
  return (x + y + num);  
}  
let n = test(6);  
console.log(n.next());  
console.log(n.next(3));  
console.log(n.next(3));
```

输出结果如下：

```
{value: 7, done: false}  
{value: 3, done: false}  
{value: 18, done: true}
```

注意：

由于next方法的参数表示上一条yield语句的返回值，所以**第一次使用next方法时不能带参数**。
即**第一次使用next方法时是用来启动遍历器对象的**。



目录 Contents

- ◆ Generator函数基本使用
- ◆ next方法参数
- ◆ for...of循环
- ◆ yield* 语句
- ◆ 关于Generator函数中的this问题
- ◆ Generator函数应用场景

for...of循环可以自动遍历Generator函数，且此时不再需要调用next方法。

```
function* test() {  
    yield 1;  
    yield 2;  
    yield 3;  
    yield 4;  
    yield 5;  
    return 6;  
}  
for (let v of test()) {  
    console.log(v);  
}
```

注意：

一旦next()方法返回的对象的done属性为true，for...of循环就会终止，且不包含该返回对象；
所以，上面的return语句不在for...of循环中。



目录 Contents

- ◆ Generator函数基本使用
- ◆ next方法参数
- ◆ for...of循环
- ◆ **yield* 语句**
- ◆ 关于Generator函数中的this问题
- ◆ Generator函数应用场景

如果在Generator函数内部调用一个Generator函数，默认情况下是没有效果的。

```
function* test() {  
    yield 'a';  
    yield 'b';  
}  
function* test1() {  
    yield 'x';  
    test();  
    yield 'y';  
}  
for (let v of test1()) {  
    console.log(v);  
}
```

要解决内部调用无效的问题，用 **yield* 语句**，用来在一个Generator函数中执行另外一个Generator函数。

```
function* test() {  
  yield 'a';  
  yield 'b';  
}  
function* test1() {  
  yield 'x';  
  yield* test();  
  yield 'y';  
}  
for (let v of test1()) {  
  console.log(v);  
}
```



目录 Contents

- ◆ Generator函数基本使用
- ◆ next方法参数
- ◆ for...of循环
- ◆ yield* 语句
- ◆ 关于Generator函数中的this问题
- ◆ Generator函数应用场景

关于Generator函数中的this问题

下面的代码，是否有错误？

```
function* Person() {  
    yield this.name = 'zs';  
    yield this.age = 18;  
}  
let person = new Person();  
console.log(person.name);
```

原因：Person既是构造函数，又是Generator函数，所以，使用new命令无法创建Person的对象。

如何解决上述问题呢？

创建一个空对象；使用bind方法绑定Generator函数内部的this；空对象就是Generator函数的实例对象。

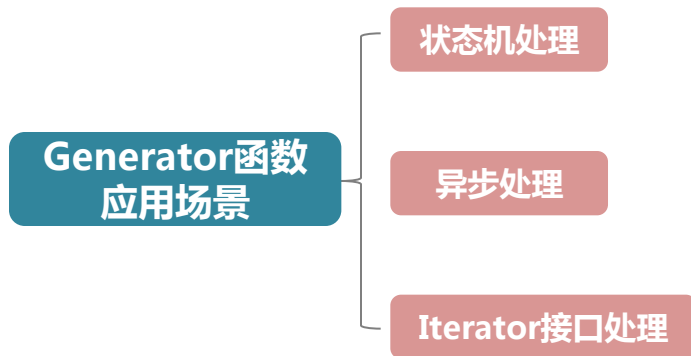
```
function* Person() {  
    yield this.name = 'zs';  
    yield this.age = 18;  
}  
let person = {}  
let obj = Person.bind(person)();  
console.log(obj.next());
```



目录 Contents

- ◆ Generator函数基本使用
- ◆ next方法参数
- ◆ for...of循环
- ◆ yield* 语句
- ◆ 关于Generator函数中的this问题
- ◆ Generator函数应用场景

Generator函数应用场景



1.状态机处理

案例: 单击按钮实现图片切换

传统做法：

```
let button = document.getElementById('btn') //找到按钮
let mm = document.getElementById('mv') //找到img标签
let flag = 0
button.onclick = function() {
    //将img标签的src属性的值，换成另外一张图片的地址。
    if (flag === 0) {
        mm.src = 'images/b.jpg';
        flag = 1;
    } else {
        mm.src = 'images/a.jpg';
        flag = 0;
    }
}
```


1.状态机处理

案例: 单击按钮实现图片切换

使用 Generator函数处理：

```
let button = document.getElementById('btn') //找到按钮
let mm = document.getElementById('mv') //找到img标签
let it = f(0);
button.onclick = function() {
    it.next();
}

function* f(flag) {
    while (true) {
        mm.src = 'images/b.jpg';
        yield flag;
        mm.src = 'images/a.jpg';
        yield flag;
    }
}
```

2.异步处理

Generator函数提供了一种异步处理的解决方案，而**AJAX**是典型的异步操作。

```
function* main() {  
  let result = yield request("http://xxx.com/api");  
  let resp = JSON.parse(result);  
  console.log(resp.value);  
}  
  
function request(url) {  
  makeAjaxCall(url, function(response) {  
    it.next(response);  
  });  
}  
  
let it = main();  
it.next();
```

3.Iterator接口处理

由于JavaScript对象没有遍历的接口，无法使用for...of进行遍历；可以通过Generator函数添加接口。

```
let user = {
  name: 'zs',
  age: 18
}

function* test(obj) {
  let keys = Reflect.ownKeys(obj);
  for (let key of keys) {
    yield [key, obj[key]];
  }
}

for (let item of test(user)) {
  console.log(item);
}
```



一样的在线教育，不一样的教学品质