

# Universidad Autónoma Chapingo



Departamento de Mecánica Agrícola Ingeniería Mecatrónica Agrícola

# Informe 1: Redes Neuronales Convolucionales

Asignatura:

Inteligencia artificial

Nombre del profesor:

Luis Arturo Soriano Avendaño

Alumno:

Cocotle Lara Jym Emmanuel [1710451-3]

**GRADO:** 

**GRUPO:** 

7°

7

Chapingo, Texcoco Edo. México

Fecha de entrega: 28/11/2021

### Índice

Introducción	2
Desarrollo	3
Redes Neuronales Convolucionales	3
Dataset	4
Convolución	4
Pooling	5
Softmax	6
Programa	6
Resultados	13
Conclusión	18
Bibliografía	19

#### Introducción

La inteligencia artificial es una de las herramientas de desarrollo que son ocupadas en gran medida en el mundo moderno ya que el progreso tecnológico ha sido grande en los últimos años. Uno de los elementos de la inteligencia artificial son las redes neuronales artificiales, las cuales son modelos computacionales formados por neuronas.

Las Redes Neuronales Convolucionales (CNN por sus siglas en inglés) comenzaron a ser desarrolladas en 1982 por Kunihiko Fukushima quien en 1982 desarrolló el neocognitron, es decir, una red neuronal de tipo backpropagation que imita el proceso del cortex visual (Fukushima, K., & Miyake, S. 1982)

Las CNN son un tipo de redes neuronales artificiales donde las "neuronas" corresponden a campos receptivos de una manera muy similar a las neuronas en la corteza visual primaria de un cerebro biológico. Este tipo de red es una variación de un perceptrón multicapa, sin embargo, debido a que su aplicación es realizada en matrices bidimensionales, son muy efectivas para tareas de visión artificial, como en la clasificación y segmentación de imágenes, entre otras aplicaciones.

Para ello, la CNN contiene varias capas ocultas especializadas y con una jerarquía: esto quiere decir que las primeras capas pueden detectar líneas, curvas y se van especializando hasta llegar a capas más profundas que reconocen formas complejas como un rostro o la silueta de un animal.

Para observar la diferencia entre las CNN y el resto de redes, es necesario poner atención en sus entradas y sus salidas. Las cuales suelen ser estructuradas, lo cual aprovechan las redes convolucionales para tener arquitecturas más eficientes. Estas redes constan de diversas

capas convolucionales y de reducción (pooling) que aparecen de manera alternadas (Aguado López, I.2020).

Las redes neuronales han conseguido grandes logros, como en el caso de Google, el cual ha conseguido derrotar a su propio reCAPTCHA con redes neuronales o en Stanford, donde se ha conseguido crear una red neuronal que genere pies de fotos automáticamente (Sánchez, E. G, 2019).

En este informe se abordarán los conocimientos básicos para la comprensión de las redes neuronales convolucionales, para posteriormente crear una CNN capaz de identificar rostros, esto con ayuda del software Python.

#### Desarrollo

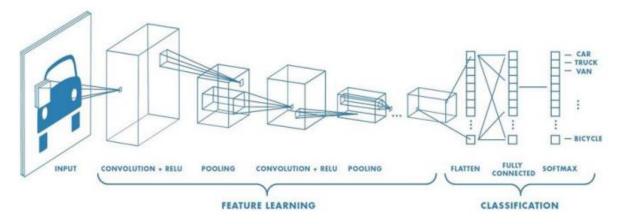
Se empezará comentando las características de una CNN, para poder detallar la forma en que trabaja una CNN y por ultimo se realizará un programa en Python donde se muestre dicho funcionamiento, con el fin de observar los resultados esperados.

#### Redes Neuronales Convolucionales

La entrada de una red convolucional suele ser una imagen m x m x r, donde m es la altura y ancho de la imagen y r son los canales. La salida también puede ser una imagen o pueden ser convencionales cuando se trate de un problema de clasificación o regresión.

Como primer paso la red toma como entrada los píxeles de una imagen. En el caso de este informe optaremos a que las imágenes sean en escala de grises y las entradas serán de 80x80 píxeles de alto y ancho, por lo que habrá en total 6400 neuronas. En caso de que dispusiéramos de una imagen a color serían necesarios tres canales distintos, es decir, rojo, verde y azul, utilizando entonces un total de  $80 \times 80 \times 3 = 19200$  neuronas de entrada para la capa de entrada de la red.

La arquitectura de una red neuronal convolucional empieza aplicando una capa convolucional y una capa de pooling, siguiendo este proceso repetidamente hasta obtener un conjunto de matrices, tal que al poner todos los elementos como un vector (proceso de complementación), tenga una cantidad computacionalmente viable de elementos como para ser introducido como entrada de una red neuronal.



1.- Arquitectura de una CNN.

#### Dataset

Las redes neuronales convolucionales están basadas en la idea de que las características se replican: como un objeto se mueve y aparece en diferentes píxeles, un detector de una característica que funciona en una parte de la imagen es probable que también vaya a funcionar en otra parte de la imagen.

El objetivo es construir varias copias del mismo detector de características en diferentes posiciones y para una misma posición tener muchos detectores de características, de manera que cada parte de la imagen pueda ser representada con características de diferentes tipos. Replicar a través de posición ayuda a reducir el número de parámetros a aprender (Pusiol, P. D. 2014).

Para poder entrenar a nuestra red neuronal es necesario tener un conjunto de datos tanto verdaderos como falsos (en este caso los datos son imágenes de rostros), y dichos datos requieren una dimensionalidad de entrada constante. Por lo tanto, redujimos la muestra de las imágenes a una resolución fija de  $80 \times 80$ , esta resolución se logró con ayuda de un software, esto para evitar una sobrecarga en el programa de Python.

Las imágenes de los rostros se tomaron de una pagina de internet cuyo enlace es el siguiente: https://www.kaggle.com/ciplab/real-and-fake-face-detection, de las cuales se tomaron 700 reales y 700 no reales para el entrenamiento y 10 reales y 10 no reales para probar la CNN.

#### Convolución

El nombre de redes neuronales convoluciones tiene su origen en la operación que se realiza en algunas de sus capas. Se sustituye la operación de multiplicación matricial de entradas por pesos por la operación matemática de convolución.

La convolución consiste en filtrar una imagen usando una máscara, diferentes mascaras llevan a distintos resultados. En la convolución, cada píxel de salida es una combinación lineal de los pixeles de entrada por lo que las máscaras representan la conectividad entre las capas sucesivas (Loncomilla, P. 2016).

Si hablamos matemáticamente, una convolución es una operación aplicada a dos funciones con números reales como argumentos. La salida de esta operación es una tercera función que se interpreta como la modificada de una de las funciones de entrada (Aguado López, I. 2020).

Otras de las diferencias que presentan estas capas es que no todas las imágenes de entrada están conectadas con las imágenes de salida, sino que cada neurona de una capa realiza la operación sobre un conjunto reducido de imágenes de entrada.

Para optimizar y mejorar este procedimiento se hace uso principalmente de tres ideas:

Interacciones dispersas: Como el kernel aplicado tiene un tamaño menor que la imagen de entrada, esto hace que se reduzca el número de parámetros.

Parámetros replicados: Se utilizan los mismos parámetros, pesos por ejemplos, en diferentes neuronas donde las entradas están conectadas a otras regiones de la imagen.

Actividad neuronal equivariante, es decir, implica que, si las entradas cambian, las salidas van a cambiar de manera similar.

La primera convolución es capaz de detectar características primitivas como líneas o curvas. A medida que se van realizando más capas con las convoluciones, los mapas de características serán capaces de reconocer formas más complejas.

#### **Pooling**

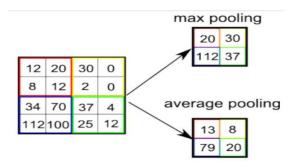
Una vez terminado el proceso anterior, se reduce la cantidad de neuronas antes de realizar una nueva convolución. Como se comentó anteriormente, partiendo de una imagen de 80x80 tenemos una primera capa de entrada de 6400 neuronas. Si se llevara a cabo una nueva convolución a partir de esta capa, el número de neuronas de la próxima capa crecería exponencialmente implicando un mayor procesamiento. Para reducir el tamaño de la próxima capa se realiza el proceso de submuestreo en el que se reduce el tamaño de las imágenes filtradas, pero donde prevalecen las características más importantes que detectó cada filtro.

Como se ha mencionado un aspecto importante es el elevado coste computacional que conlleva procesar imágenes de una red neuronal. Para solventar este problema, se utilizan las llamadas capas de Pooling o reducción de muestreo. La función de estas capas es reducir las dimensiones espaciales (ancho y alto) sin afectar a la profundidad para que las capas posteriores reciban datos de menor tamaño. Esta reducción produce que se pierda información, aunque tiene ventajas:

- Disminución del tamaño para tener una menor sobrecarga de cálculo en las capas posteriores.
- Reducción del sobreajuste.

Para realizar esta reducción de muestreo existen dos tipos de funciones destacadas que se suelen usar:

- Técnica Max pooling: Esta operación divide la imagen de entrada en un conjunto de rectángulos y va escogiendo el valor máximo. La forma más común de realizarlo es aplicarlo en zonas 2 x 2 lo que reduce la muestra un 75 %.
- Técnica Average pooling: En esta operación lo que se hace es coger la media aritmética de los valores de la región en lugar del máximo.



2.- Tipos de reducción de muestreo.

Como se ha mencionado existen diversos tipos de submuestreo, pero el más utilizado es el Max-Pooling. Si suponemos que se realiza un Max-pooling de tamaño 2x2 se recorrerán cada una de las imágenes de características obtenidas anteriormente de 80x80 pixeles de izquierda a derecha, arriba-abajo, pero en lugar de a un solo pixel se toman de 2x2 es decir, 2 de alto por 2 de ancho y se preserva el valor más elevado de esos 4 pixeles, de ahí el termino Max.

#### Softmax

La función softmax (función exponencial normalizada) es una generalización de la función sigmoidea y popularizada por las redes neuronales convolucionales. Se utiliza como función de activación de salida para la clasificación multiclase, ya que escala las entradas precedentes de un rango entre 0 y 1 y normaliza la capa de salida, de modo que la suma de todas las neuronas de salida sea igual a la unidad (Artola Moreno, Á. 2019).

En otras palabras, la función Softmax permite que para cada posible clase se tenga una probabilidad de que la entrada a la red neuronal pertenezca a cada clase, donde la suma de las probabilidades es 1.

#### Programa

El programa empleado para la clasificación de rostros es el siguiente:

```
1 # Universidad Autónoma Chapingo
2 # Ingeniería Mecatrónica Agrícola
3 # Jym Emmanuel Cocotle Lara 7° 7
4
5 # Importamos las librerías a ocupar
6 import os
7 import numpy as np
8 from numpy import asarray
9 import cv2
```

```
10 import matplotlib.pyplot as plt
 11
 12
 13 # Directorio donde se encuentran las imágenes que se ocuparán para
entrenar y para probar a la CNN
 14 Data train = "Data/training" # Imágenes para entrenar
 15 Data det = "Data/detection" # Imágenes para probar"
 16
 17
 18 # Convolución
 19 class Convolucion:
        # Filtros requeridos para la convolución
 21
        def init (self, num filt, tam filt):
            self.num filt = num filt
 22
 23
            self.tam filt = tam filt
 24
            self.conv filt = np.random.randn(num filt, tam filt,
tam filt) / (tam filt * tam filt)
 25
 26
        # Obtenemos los parches de ruta de las imágenes
 27
        def image region(self,image):
            height, width = image.shape
 29
            self.image = image
            # Extraemos las medidas de los parches
 30
            for j in range(height - self.tam filt + 1):
 31
 32
                for k in range(width - self.tam filt +1):
                    # Se crea una imagen a partir de los valores de los
 33
parches.
 34
                    image patch =
image[j:(j+self.tam filt),k:(k+self.tam filt)]
 35
                    yield image patch, j, k
 36
        # Propagación hacia adelante
 38
        def forward prop(self,image):
 39
            height, width = image.shape
            sal conv = np.zeros((height - self.tam filt + 1, width -
 40
self.tam filt+1, self.num filt))
 41
            for image path, i,j in self.image region(image):
 42
                # Multiplicación de los filtros con el parche de la
imagen
 43
                sal conv[i,j] = np.sum(image path * self.conv filt,
axis=(1,2))
 44
            return sal conv
 45
        # Propagación hacia atrás
 46
        def back prop(self, dL dout, learning rate):
 47
 48
            dL dF params = np.zeros(self.conv filt.shape)
```

```
49
            for image patch, i,j in self.image region(self.image):
50
                for k in range(self.num filt):
51
                    dL dF params[k] += image patch*dL dout[i,j,k]
52
        # Actualización de los parámetros del filtro
53
            self.conv filt -= learning rate*dL dF params
54
55
            return dL dF params
56
57
58 # Max-Pooling
59 class Max Pool:
        # Definición del tamaño del filtro
 61
        def init (self, tam filt):
            self.tam filt = tam filt
 62
 63
 64
       # Reducción del tamaño de la imagen
       def image region(self, image):
65
            # Nueva altura
 66
            new height = image.shape[0] // self.tam filt
 67
 68
            # Nuevo ancho
            new width = image.shape[1] // self.tam filt
 69
70
            self.image = image
            # Extracción de los parches de la imagen nueva que se calcula
71
en la función de convolución
72
            for i in range(new height):
                for j in range(new_width):
73
74
                    image patch =
image[(i*self.tam filt):(i*self.tam filt + self.tam filt),
(j*self.tam filt):(j*self.tam filt + self.tam filt)]
7.5
                    yield image patch, i, j
76
77
        # Propagacion hacia adelante
78
        def forward prop(self,image):
79
           height, width, num filt = image.shape
80
            output = np.zeros((height // self.tam filt, width //
self.tam filt, num filt))
81
82
            for image patch, i, j in self.image region(image):
                output[i,j] = np.amax(image patch, axis = (0,1))
83
84
85
            return output
86
87
        # Propagación hacia atrás
       def back prop(self, dL dout):
88
89
            dL dmax pool = np.zeros(self.image.shape)
 90
            for image patch, i, j in self.image region(self.image):
```

```
91
                height, width, num filt = image patch.shape
 92
                maximum val = np.amax(image patch, axis = (0,1))
 93
                for i1 in range(height):
 94
                    for j1 in range(width):
 95
 96
                        for k1 in range(num filt):
 97
                             if image patch[i1,j1,k1] == maximum val[k1]:
 98
                                 dL dmax pool[i*self.tam filt + i1,
j*self.tam filt + j1, k1]=dL dout[i,j,k1]
                return dL dmax pool
100
101 # Softmax
102 class Softmax:
103
104
        def init (self, input node, softmax node):
105
            # Se inicializa el peso a partir de valores aleatorios
106
            self.weight = np.random.randn(input node,
softmax node) / input node
107
            # Se crea un sesgo inicial a partir de una matriz de ceros
108
            self.bias = np.zeros(softmax node)
109
110
        # Se multiplican los pesos por las bases
111
        def forward prop(self, image):
112
            self.orig im shape = image.shape
            image modified = image.flatten()
113
            self.modified input = image modified
114
115
            output val = np.dot(image modified, self.weight) + self.bias
            self.out = output val
116
117
            exp out = np.exp(output val)
            # Transformación de la salida en las salidas probables dadas
118
            return exp out/np.sum(exp out, axis=0)
119
120
121
        # Propagación hacia atrás
122
        def back prop(self, dL dout, learning rate):
            for i, grad in enumerate(dL dout):
123
124
                if grad ==0:
125
                    continue
126
127
                transformation eq = np.exp(self.out)
128
                S total = np.sum(transformation eq)
129
130
                # Gradiente con especto a la salida Z
131
                dy_dz = -transformation_eq[i]*transformation_eq /
(S total **2)
132
                dy dz[i] = transformation eq[i]*(S total -
transformation eq[i]) / (S total **2)
```

```
133
134
                # Gradiente del total con pesos y entradas
135
                dz dw = self.modified input
                dz db = 1
136
137
                dz d inp = self.weight
138
139
                # Gradiente total contra el perdido
140
                dL dz = grad * dy dz
141
142
                # Gradiente de pérdida contra pesos, bases y entradas
143
                dL dw = dz dw[np.newaxis].T @ dL dz[np.newaxis]
144
                dL db = dL dz * dz db
145
                dL d inp = dz d inp @ dL dz
146
147
          # Actualizamos los pesos y las bases
148
            self.weight -= learning rate *dL dw
            self.bias -= learning rate * dL db
149
150
151
            return dL d inp.reshape(self.orig im shape)
152
153
154 def dataset function (directorio, ancho, alto):
155
      dataset = []
156
        label = ["real", "no real"]
157
       for categoria in label:
158
            rostro = label.index(categoria)
159
            ruta imagen = os.path.join(directorio, categoria)
160
161
            for file name in os.listdir(ruta imagen):
162
                imq =
cv2.imread(os.path.join(ruta imagen,file name),cv2.IMREAD GRAYSCALE)
                img = cv2.resize(img, (ancho,alto))
164
                dataset.append([img,rostro])
165
        X = []
166
       Y = []
167
        for caracteristicas, label in dataset:
            X.append(caracteristicas)
168
169
            Y.append(label)
170
171
       X = np.array(X).reshape(-1, ancho, alto)
172
       Y = np.array(Y)
173
174
       # Retornamos los valores X,Y
175
       return X, Y
176
177
```

```
178 (X train, y train) = dataset function(Data train, 80,80) #resize
179
180 (X test, y test) = dataset function(Data det, 80,80)
181
182 # imás del entrenamiento (número de imágenes que tengamos)
183 train images = X train[0:1400]
184 train labels = y train[0:1400]
185
186 # imágenes de la prueba (número de imágenes que tengamos)
187 test images = X test[0:20]
188 test labels = y_test[0:20]
189
190
191 num test = len(test images)
192 num train = len(train images)
193
194 # 8 filtros de 3x3
195 conv = Convolucion(8,3)
196 # Operación de encontrar el número mayor
197 \text{ pool} = \text{Max Pool}(2)
198 # (80 - tamaño de filtro + 1/maxpool)*, numero de imagenes a
compactar
199 softmax = Softmax(39*39*8,5)
200
201
202
203 def cnn forward prop(image, label):
      # alimentamos a la imagen con la operación de convolución hacia
204
adelante
      out p = conv.forward prop((image <math>/255) - 0.5)
205
       # le pasamos el parámetro a la operación de max pool
206
207
      out p = pool.forward prop(out p)
208
       # nuevamente le pasamos el parámetro a la función de softmax
209
       out p = softmax.forward prop(out p)
210
211
       # calculamos la pérdida de la entropía y la precisión
212
       cross ent loss = -np.log(out p[label])
213
        accuracy eval = 1 if np.argmax(out p) == label else 0
214
215
        return out p, cross ent loss, accuracy eval
216
217
218 # vamos a entrenar a la CNN a través de la propagación hacia atrás
219 # obtenemos los resultados de la salida y alimentamos hacia atrás el
error a las capas anteriores
220 def training cnn(image, label, learn rate = 0.005):
```

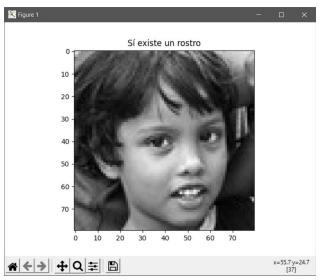
```
221
        # Se calcula la salida, la pérdida y la precisión
222
        out, loss, acc = cnn forward prop(image, label)
223
224
        # Se calcula el gradiente inicial
225
        gradient = np.zeros(10)
        gradient[label] = -1 / out[label]
226
227
228
       # propagación hacia atrás
229
       # le pasamos el valor del gradiente inicial a las funciones
230
        grad back = softmax.back prop(gradient, learn rate)
231
        grad back = pool.back prop(grad back)
        grad back = conv.back prop(grad back, learn rate)
232
233
234
       return loss, acc
235
236 # Se entrena a la CNN de acuerdo con el número de épocas que se
quieran
237
238 for epocas in range (5):
       print("Epoca numero: %d "% (epocas +1))
240
241
        # 1400 imágenes se dividen en parches y cada parche tiene 100
imágenes
242
        shuffle data = np.random.permutation(len(train images))
243
        train images = train images[shuffle data]
        train labels = train labels[shuffle data]
244
245
246
       loss = 0.0
247
       num correct = 0
248
249
        for i, (im, label) in enumerate(zip(train images, train labels)):
250
251
            if i % 100 == 0:
252
                # Se muestra en la consola el número de paso en el que se
encuentra el entrenamiento
253
                # de acuerdo con la época en la que se encuentra
                print('No. pasos: %d/%d Pérdida promedio: %.3f
254
Precisión: %d%%' %(i+1, num train,loss/100, num correct))
255
                loss = 0
256
                num correct = 0
257
258
            # Se calcula el entrenamiento de la red llamando a la función
antes creada
259
           11, accu = training cnn(im, label)
260
           loss += 11
261
           num correct +=accu
```

```
262
263 # Puesta a prueba de la CNN
264 print("Puesta a prueba...")
265 loss = 0 # Variable para mostrar la perdida
266 num correct = 0 # Variable conocer el número de imágenes correctas
267 n = 0 # Identificador del número de imagen
268
269
270
271 for i, (im, label) in enumerate(zip(test images, test labels)):
        , 11, accu = cnn forward prop(im, label)
272
        loss += 11
273
274
       num correct += accu
275
      if (accu == 1):
276
277
           plt.imshow(X test[n],cmap="gray")
           plt.title(f"Sí existe un rostro")
278
279
            plt.show()
280
281
      else:
282
            plt.imshow(X test[n],cmap="gray")
            plt.title(f"No existe un rostro")
283
           plt.show()
284
285
286
      n+=1
287
288 # Cálculo de la precisión final
289 precision = (num correct / num test) *100
290 # cálculo de la perdida final
291 perdida = loss /num test
292 # Se visualiza la perdida y la precisión
293 print("Precisión:", precision)
294 print("\nPérdida: ", perdida)
295
```

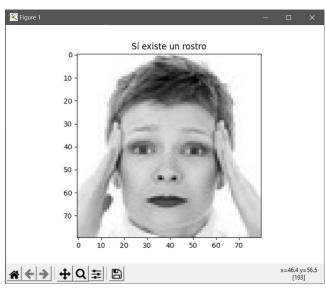
Teniendo el anterior código, se ejecutó con 5 épocas, y con 1400 imágenes, 700 reales y 700 falsas.

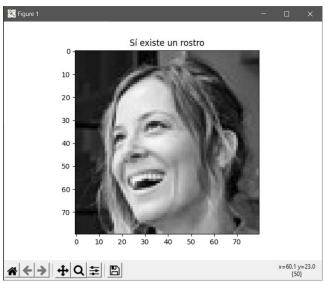
#### Resultados

Una vez que se terminó de ejecutar el programa se obtuvieron los siguientes resultados:

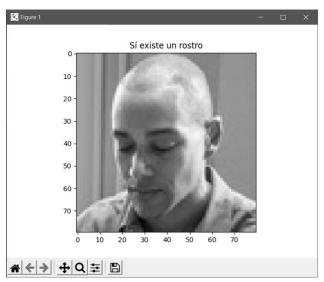


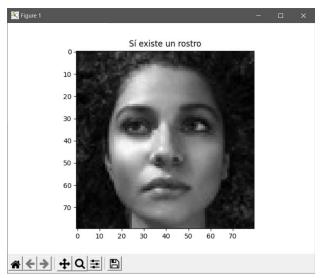








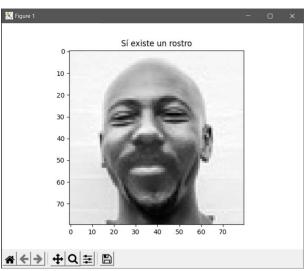


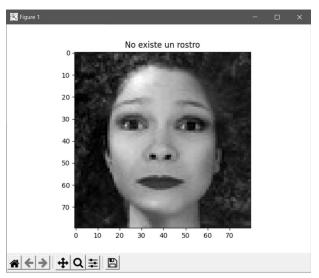


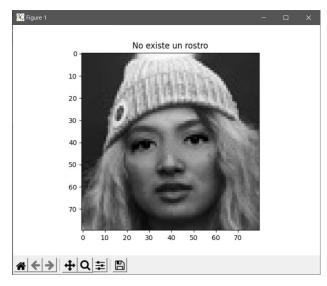


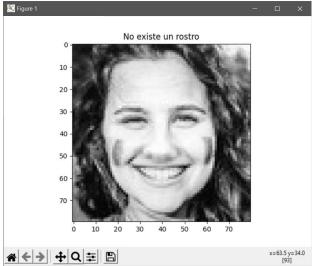












El entrenamiento para poder identificar los rostros tardo aproximadamente media hora.

Después de que se entrenó a la CNN con 5 épocas, se obtuvo una precisión del 75% y con una pérdida de 0.5923.

#### Conclusión

Una vez que se entreno a la CNN con las 1400 imágenes se pudo hacer el reconocimiento de rostros, sin embargo, dicho reconocimiento no tiene una precisión tan alta, y esta precisión puede ser mejorada si se aumenta el numero de épocas, sin embargo, se tiene que tener en cuenta que si se realizan muchas épocas el tiempo para que la CNN sea entrenada aumentara en gran medida, y además, podría existir el problema que la red neuronal solo pueda identificar las imágenes con las que se entrenó, por lo que no tendríamos un reconocimiento general si no uno mas especializado.

Aunque es una red neuronal muy potente esta puede ser optimizada ya que la actual tarda demasiado en completar una época por lo que si aumentáramos la resolución de las imágenes,

este tiempo aumentaría aun más, una de las opciones de optimización podría ser tratar a las imágenes como números, es decir, convertir las imágenes de entrenamiento en un array el cual puede ser almacenado en un archivo de Excel, con lo cual solo referenciaríamos al archivo de Excel y podríamos agilizar el entrenamiento.

## Bibliografía

Artola Moreno, Á. (2019). Clasificación de imágenes usando redes neuronales convolucionales en Python.

Sánchez, E. G. (2019). Introducción a las redes neuronales de convolución. Aplicación a la visión por ordenador.

Loncomilla, P. (2016). Deep learning: Redes convolucionales. Recuperado de https://ccc.inaoep.mx/pgomez/deep/presentations.

Pusiol, P. D. (2014). Redes convolucionales en comprensión de escenas (Bachelor's thesis).

Matas González, I. (2021). Clasificación de imágenes mediante Redes Neuronales Convolucionales y técnicas de Deep Learning avanzadas: Transformers.

Fukushima, K., & Miyake, S. (1982). Neocognitron: A self-organizing neural network model for a mechanism of visual pattern recognition. In Competition and cooperation in neural nets (pp. 267-285). Springer, Berlin, Heidelberg.

Aguado López, I. (2020). Deep Learning: Redes Neuronales Convolucionales en R.