## 퍼블리싱 가이드라인 ver.2

### HTML 서식 규칙

## ► HTML 설계 규칙

## 1-1. Syntax

- 모든 요소명(element)과 속성값(attribute) 명은 스네이크 케이스(snake case)로 작성합니다.
- 모든 속성값(attribute)은 큰 따옴표(")로 사용합니다.

## Tab 들여쓰기

• 들여쓰기는 Tap 버튼 한번만 사용하며 부모요소-자식요소 작성시 들여쓰기로 명확히 구분합니다.

### 주석 / 띄우기

• 작성 파트를 한 눈에 파악할 수 있도록 주석으로 분류하고 시작하는 영역에 해당 카테고리 제목 주석으로 작성

```
<! -- header -- >
<header>
  ctrl + / 기본 주석을 사용하여 구분
</header>
```

### 1-2. Metadata

<head>요소의 자식속성은 아래의 순서대로 진행합니다.

- Charset
- X-UA-Compatible
- Meta
- Viewport
- Title

## ▶ HTML 코드 규칙

### 2-1. 텍스트, 넘버링 규칙

	구분	넘버링	예시
class		1, 2, 3	class = "sec_1"
id	snake case 스네이크 케이스	1, 2, 3	id = "btn_1"
image		00,01,02	bg_01.png

## 2-2. 선택자 네이밍

	영역	예시
header	헤더, 머리말	헤더, 머리말
footer	푸터, 꼬릿말	푸터, 꼬릿말
section	컨텐츠 영역	컨텐츠 영역
image	image	image
image	image	image
image	image	image

# CSS 서식 규칙

## ► CSS 설계 규칙

## 1-1. Syntax • 들여쓰기는 Tap 버튼 한번만 사용합니다.

- 일반적으로 작은 따옴표(')를 사용하지만@charset선언과 타입 선택자는 큰 따옴표(")를 사용합니다.
- 주석 / 띄우기 • 작성 파트를 한 눈에 파악할 수 있도록 주석으로 분류하고 시작하는 영역에 해당 카테고리 제목 주석으로 작성

/\*

header {

```
header { ctrl + / 기본 주석을 사용하여 구분}
                                                   // ctrl + / 기본 주석을 사용하여 구분
       */
1-2. Z-index
```

# • 순서를 잊을 수 있으므로 엘리먼트의 특성에 맞게 계층을 분리해 작성합니다. ex) 9, 99, 999...

1-3. Style

색 표기는 헥스표기법(HEX) 사용하여 #RRGGBB로 표기합니다.

# JAVA script + jquery 서식 규칙

► CSS 설계 규칙

## • 모든 요소명(element)과 애트리뷰트 명은 Camel case카멜 케이스로 작성합니다. • 변수 선언시 지역 변수로 작성합니다.

1-1. Syntax

- 변수 선언시에는 var 대신 let, const를 사용합니다
- 주석 / 띄우기
  - 잠시 닫아둘 파트를 묶어놓는 주석, 관련 정보를 기입하는 주석을 분류합니다.

favicon.ico

logo.png

```
/*
                                 const ex = document.querySelctor() ⇒ {
                                 // 관련 정보와 메모를 기입, 중간에서 묶어놓는 주석
$({ 함수를 묶어놓는 용도로 쓰는 주석 })
*/
                                 })
```

Favicon

logo

공통 사용 파일 common 폴더		
	구분	
Variable	var.css	
Reset	reset_min.css	

※약칭의 사용 자제※ 부득이하게 약어가 필요하다고 판단되는 경우 팀원과 꼭 상의를 합시다