

Front-End Developer

항상 새로운 기술을 시도하는 개발자

박준영

Park Jun Yeong
1995. 02. 11

010 9947 5081
psw9502@naver.com

01 학력사항

2014. 02평택 고등학교 졸업
2021. 02단국대학교 화학과 졸업

02 경력사항

2020. 09 – 2022.02코리아씨키트 기술부 근무
2022. 03 – 2023.04대덕전자 기술부 근무
2024. 01 ~ 2024.12삼성 청년 소프트웨어 아카데미 교육 이수

03 자격사항

- SQLD 자격증 취득 (2023.12.15)
- OPIC IM3 등급 취득 (2024.09.28)

03 수상 경력

2024. 07자율 주행 알고리즘 경진대회(SSAFY RACE) 우승
2024. 11자율 프로젝트 우수상 (SAPI 프로젝트)

04 SKILL

 PYTHON

 C++

 HTML

 JAVASCRIPT

 VUE.JS

 REACT

 FLUTTER

 DJANGO

 DART

 CSS

 SASS

 TAILWIND CSS

 MYSQL

1. SAPI

참여 인원	6인 구성
프로젝트 기간	24.10.14 ~ 24.11.19
사용 기술	React, WebSocket

프로젝트 소개

개발의 속도를 높이고 팀 간 커뮤니케이션 문제를 최소화 하며, 명세와 구현의 불일치를 사전에 방지하고자 AWS Lambda Server를 이용한 Mock API 구현 및 자동화된 API 검증 시스템



2. Hello, Word!

참여 인원	6인 구성
프로젝트 기간	24.08.19 ~ 24.10.11
사용 기술	React, PWA

프로젝트 소개

언어 발달이 지연된 영유아들을 대상으로 게임화된 학습 방식을 통해 발음, 어휘, 문장 구성 능력을 향상시키고 부모가 함께 참여하여 자녀의 언어 발달 과정을 모니터링할 수 언어 교육 어플리케이션



3. Day-Log

참여 인원	6인 구성
프로젝트 기간	24.07.08 ~ 24.08.16
사용 기술	Dart, Flutter

프로젝트 소개

연인들이 영상통화 중 나눈 재미있고 중요한 대화의 하이라이트를 AI를 통해 클립으로 생성하고, 커플의 추억을 관리하는 어플리케이션



SAPI

제작기간 24.10.14 ~ 24.11.19

기여도 20% / 100%

구현 사항

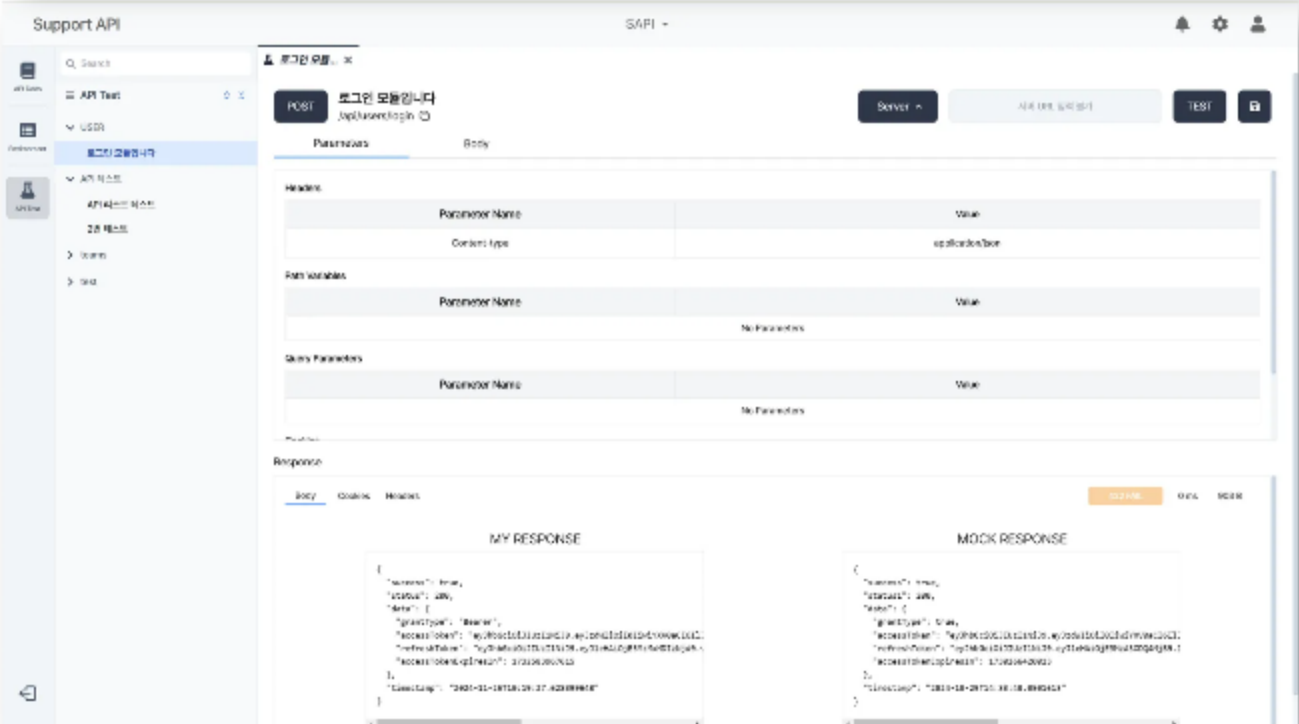
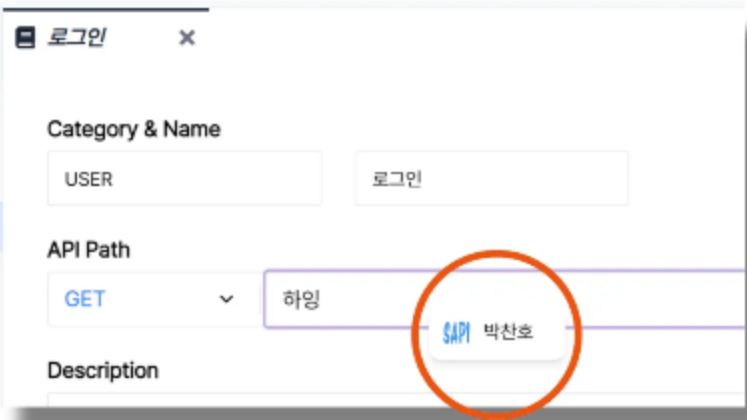
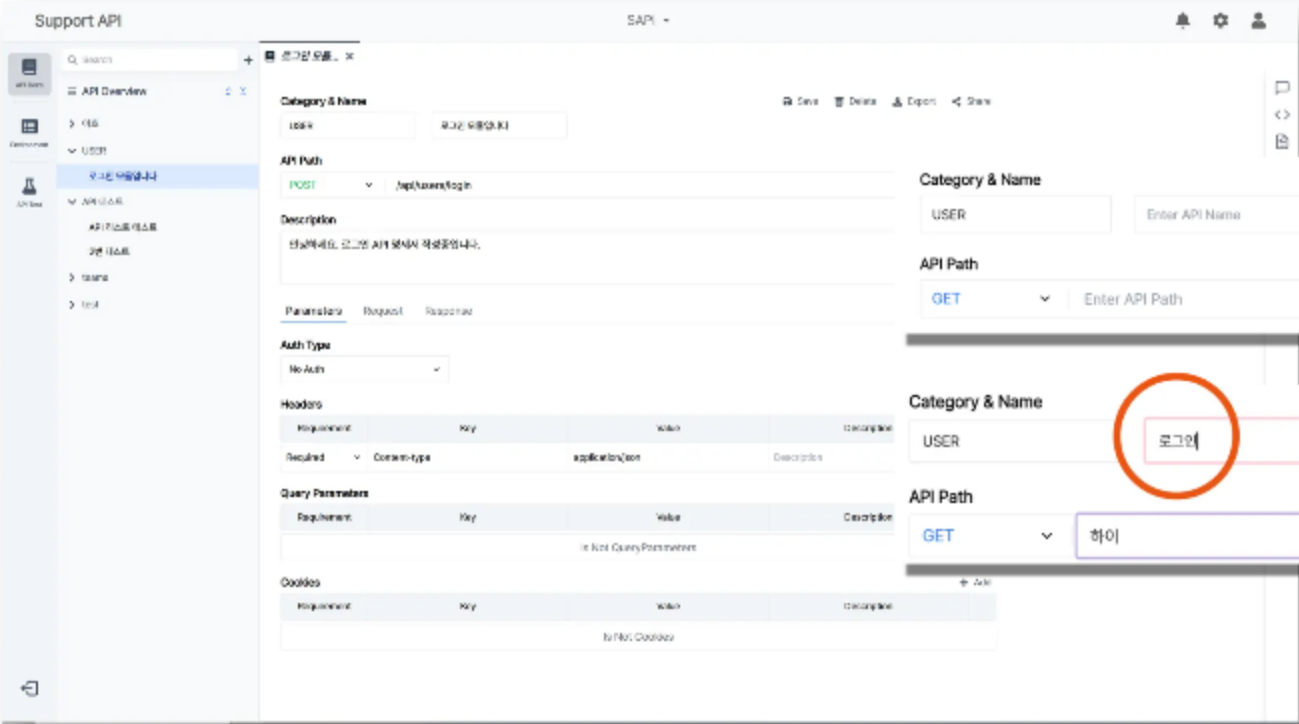
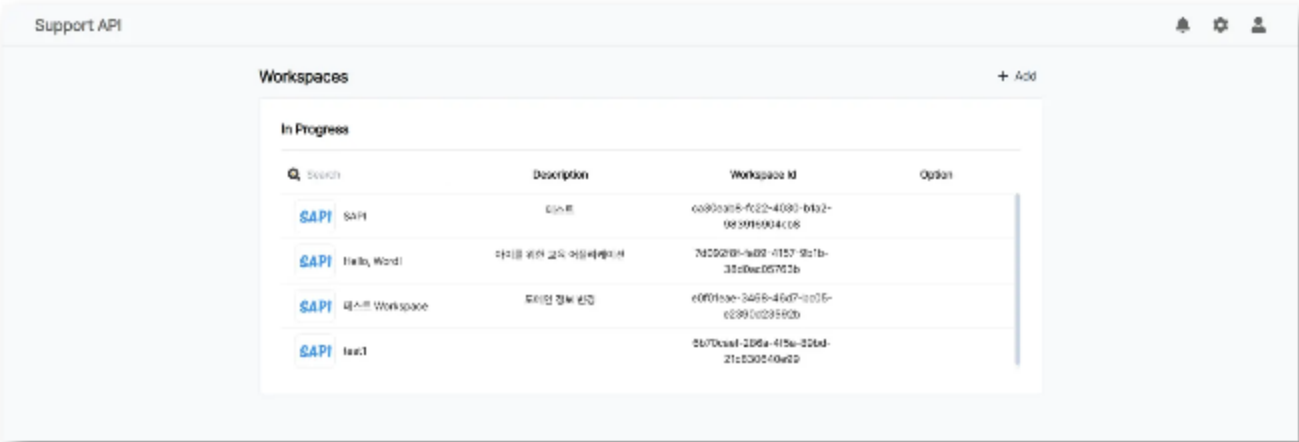
- React 를 활용한 Front 개발
- 웹 기반 에디터 실시간 편집 기능 개발
- API 명세서 작성, API 테스트(Front, Back) 기능 개발
- 코드 스니펫, 문서 Export, 문서 버전 관리 기능 개발

담당 역할

- WebSocket을 사용한 실시간 편집 기능 개발
- API 워크스페이스 기능 개발
- API 테스트 기능 개발

개발 환경

Front-End : React, WebSocket, Tailwind
Back-End : Java17, SpringBoot, MySQL, Redis, Lambda, WebSocket
Etc : EC2, Jenkins, Docker, Nginx, Gitlab, Jira, AWS S3



Hello, Word!

제작기간	24.08.19 ~ 24.10.11
기여도	20% / 100%

구현 사항

- React, PWA 를 활용한 Front 개발
- 학습 환경을 고려한 반응형 UI 디자인 개발 (Pad, Mobile)
- 단어 카드, 말하기, 짝맞추기, 동화 등 게임 로직 개발
- 아이 학습 통계 화면 구현

담당 역할

- 로그인, 회원가입 및 Auth 기능 개발
- 단어 카드, 동화 완성하기 게임 기능 개발
- Redux를 활용한 앱 상태 관리 기능 개발

개발 환경

Front-End : React, Javascript, Sass
Back-End : Java17, SpringBoot, MySQL
Etc : EC2, Jenkins, Docker, Nginx, AWS S3, Gitlab, Jira, Spark



Day-Log

제작기간	24.07.08 ~ 24.08.16
기여도	20% / 100%

구현 사항

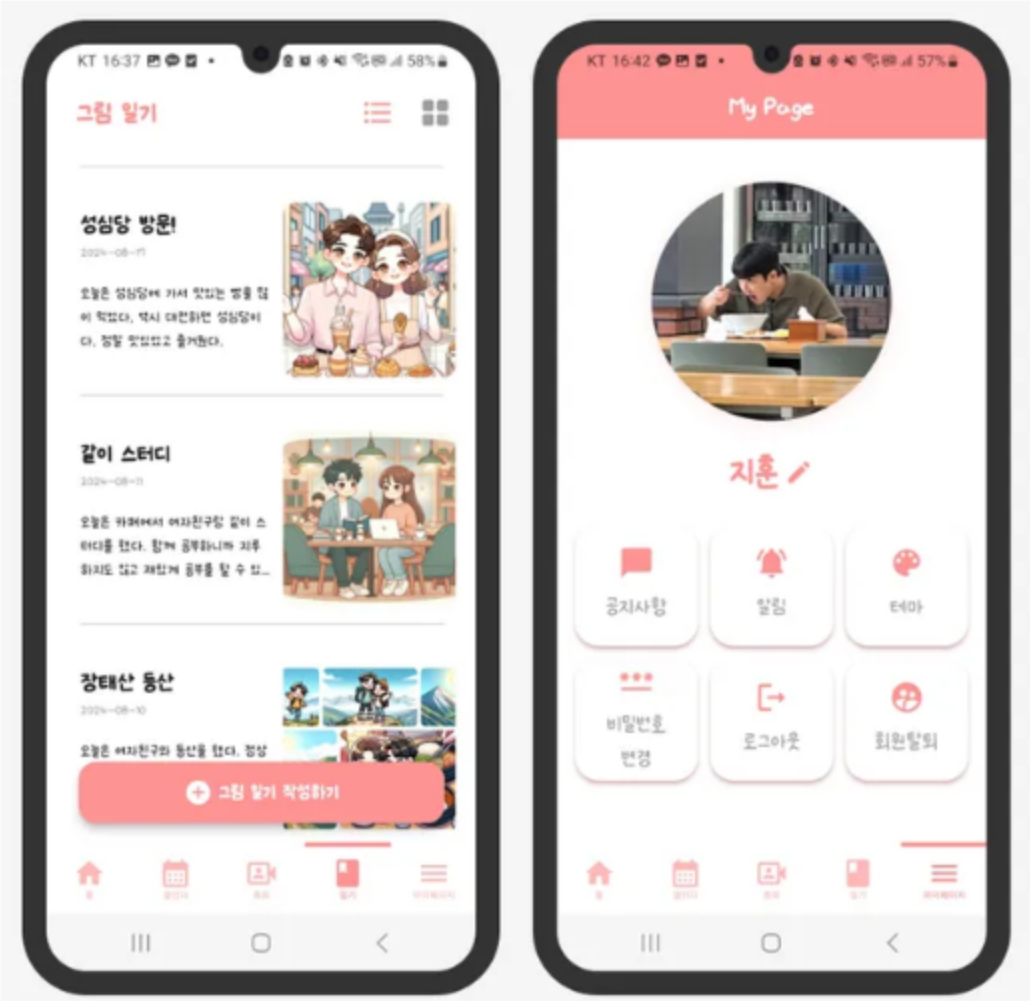
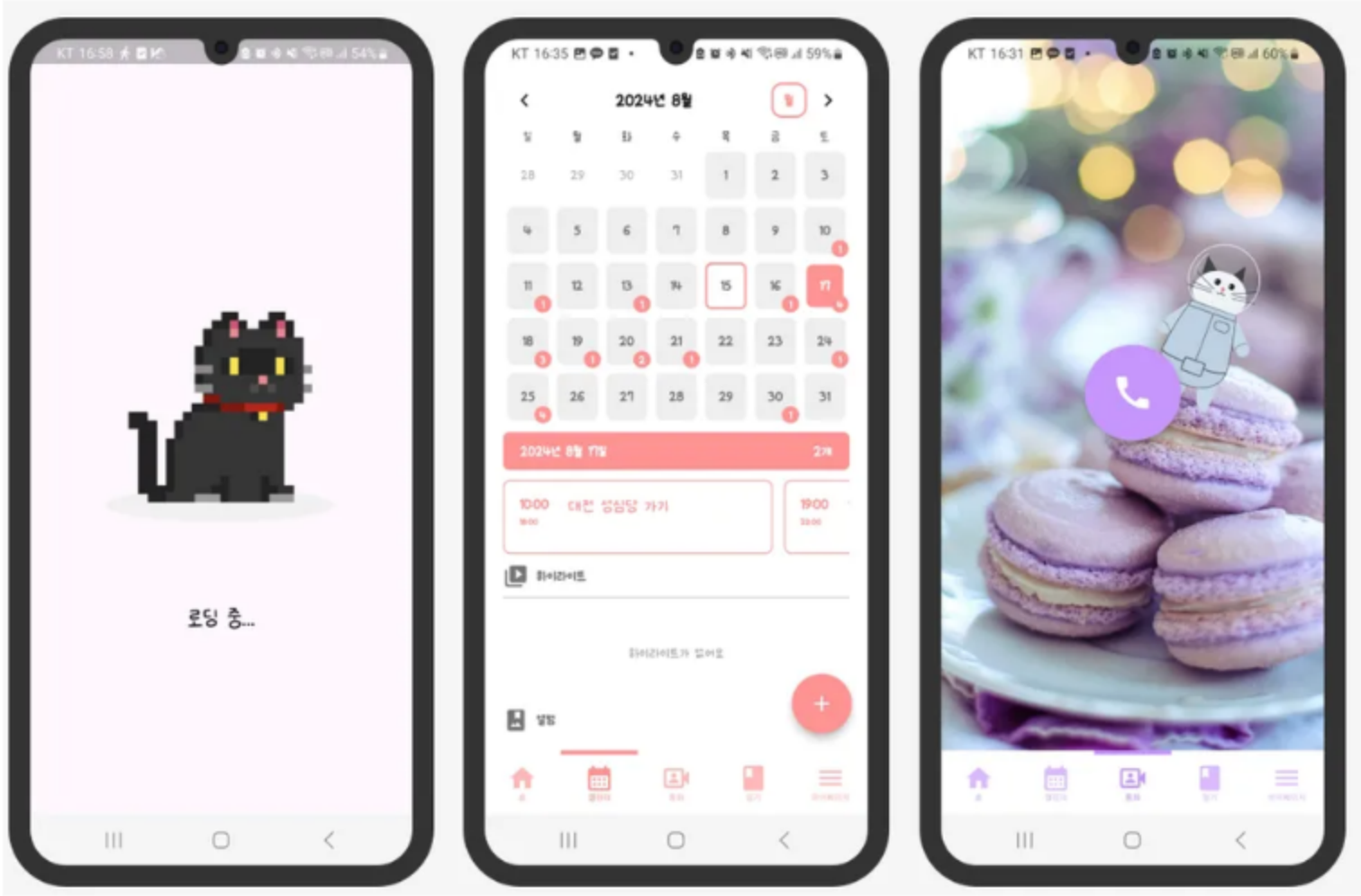
- Dart와 Flutter 를 이용한 Front 개발
- 캘린더, 그림일기, 설정화면, 알람 등 기능 개발
- WebRTC를 이용한 영상통화 기능 개발
- 영상통화 중 핫클립 영상 제작 기능 개발

담당 역할

- OpenVidu를 활용한 영상통화 기능 개발
- FastAPI를 활용한 실시간 영상 편집 기능 개발
- Provider, Shared Preferences 앱 상태 관리 기능 개발
- Firebase를 활용한 유저 알람 기능 개발

개발 환경

Front-End : Dart, Flutter, WebRTC
Back-End : Java17, SpringBoot, MySQL, Python, FastAPI
Etc : Jenkins, Docker, Nginx, Ubuntu, Gitlab, Jira



Day-Log

트러블 슈팅

핫 클립 영상 제작 과정에서 이미지 파일과 사운드 파일의 싱크가 맞지 않는 문제가 발생하였습니다.

먼저, 각 파일에 타임스탬프를 기록하여 서버로 전달함으로써 정확한 동기화를 가능하게 했습니다. 서버에서는 FFmpeg의 `-itsoffset` 옵션을 활용하여 미디어 파일의 시작 시간을 미세하게 조정했고, 플래그를 추가해 두 미디어 파일 중 더 짧은 쪽의 길이에 맞춰 싱크를 조정했습니다. 추가로, 프레임 기반 영상 생성 시 `-r` 옵션으로 초당 프레임 수를 고정하고, 오디오와 비디오를 결합하는 과정에서 `-map` 옵션을 사용해 멀티트랙 동기화를 최적화했습니다. 최종적으로 FFprobe를 통해 오디오와 비디오의 타임스탬프를 분석하여 싱크 상태를 검증하며 문제를 해결했습니다.

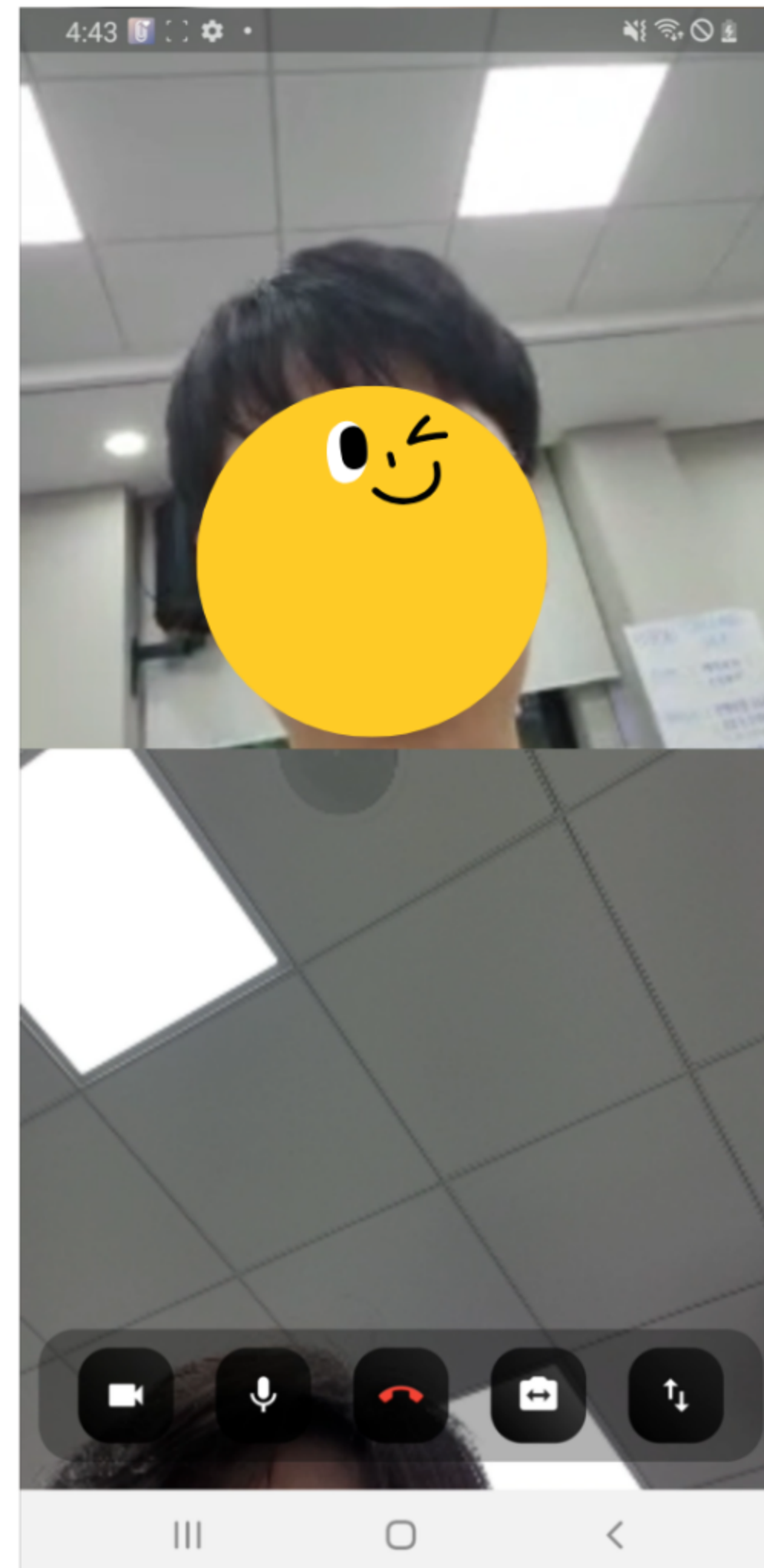
성과 및 학습 내용

- FFmpeg를 활용하여 영상 프레임과 오디오 데이터를 동기화하는 기술을 학습했습니다.
 - 비동기 기능을 사용해 실시간으로 데이터를 효율적으로 처리하는 방법을 익혔습니다.
 - Provider와 같은 State를 관리하는 라이브러리를 학습했습니다.
-

프로젝트 리뷰

영상 데이터를 처리하는 과정 중에서 실시간으로 화면을 캡처하고 API로 전달하는 과정이 있었는데, 구현하는 과정 중에서 많은 문제가 생겼지만, 하나씩 해결하고 구현하는 과정이 좋았습니다.

다만, 데이터 통신 과정을 API 통신이 아닌 RTP 프로토콜로 적용했었다면 더 매끄러운 영상이 될 수 있었는데, 검토하지 못한 것이 아쉽습니다.



읽어주셔서
감사합니다 :))

PARK JUN YEONG

010 – 9947 – 5081

psw9502@naver.com