Laboratorio 8



Juan Esteban Yepez Rodriguez

presentado a Ricardo Zambrano

Universidad del Cauca
Facultad de Ingeniería Electrónica y Telecomunicaciones
Programa de Ingeniería de Sistemas
Lab Ingeniería de software II
Ricardo Antonio Zambrano Segura
Popayán, Cauca
2023

1. Descargar, instalar y correr la clase EchoServerExample que viene en el proyecto strategy-server.

```
■ EchoServerExample.java ×

           History | 🔀 🖫 - 🐺 - | 🔼 👺 - 👺 - | 🚭 💇
  Source
         package co.unicauca.strategyserver.infra;
   2
      - /**
   3
           *
   4
           * @author ahurtado
   5
   6
   7
         public class EchoServerExample{
   8
              1 * *
   9
      * @param args the command line arguments
  10
  11
      public static void main(String[] args) {
  12
                   ServerSocketMultiThread server;
  13
                   server = new ServerSocketMultiThread(port: 5000);
  14
                   ServerHandler echo = new ServerHandler() {
  15
                       @Override
  16
                        public String processRequest(String request) {
   0
                            return request;
  18
  19
  20
                   };
| --- compiler:3.11.0:compile (default-compile) @ strategyserver ---
  Nothing to compile - all classes are up to date
    -- exec:3.1.0:exec (default-cli) @ strategyserver ---
  nov 16, 2023 12:24:40 A.?M. co.unicauca.strategyserver.infra.ServerSocketMultiThread openPort
  INFO: Servidor iniciado, escuchando por el puerto 5.000
  En servidor multihilo esta espera
```

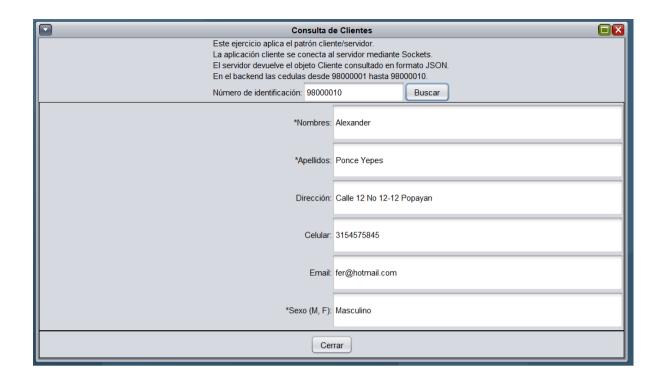
2. Descargar, instalar y correr el AgencyTravelServer como servidor tcp/ip y el AgencyTravel-Client (infra.tcpip).

3. Correr el Web Server(infra.web) que vienen en el mismo proyecto AgencyTravelServer. Usar un cliente postman para hacer la consulta, recuerden que el protocolo cambió y ahora solo van los parámetros. Ver la consulta postman.

```
Start Page × MebServer.java ×
* To change this template file, choose Tools | Templates
      * and open the template in the editor.
6
8
  import co.unicauca.travelagency.server.domain.services.CustomerService;
10
     import java.net.InetSocketAddress;
11
     import com.sun.net.httpserver.HttpServer;
     import java.util.concurrent.Executors;
12
13
14
15
     public class WebServer {
        public static void main(String[] args) throws Exception {
17
            HttpServer server = HttpServer.create(new InetSocketAddress(port: 8003), backlog: 0);
            TravelAgencyWebHandler webhandler = new TravelAgencyWebHandler();
18
            webhandler.setService(new CustomerService(new CustomerRepositoryImplArrays()));
19
            server.createContext(path: "/client", handler: webhandler);
20
            server.setExecutor(executor: Executors.newCachedThreadPool()); // creates a default executor
```

Luego de correr nuestra clase Web Server abrimos Postman donde realizamos las respectivas consultas, primero creamos un cliente por medio del decorador Post y luego llamamos a ese cliente por medio del Get como se puede observar a continuación.

Creación de clientes:



4) Realizar el taller de la API Rest y probar las consultas a través de postman o un Jersey Client. Sigan el paso a paso del taller. Valor 1.5

