ELE4029 Project Report

2. Parser

박준영

1. How to build

1.1 Compilation Environment

본 프로젝트는 다음의 환경에서 개발, 테스트하였다.

- Ubuntu Server 20.04.3 LTS
- gcc version 9.3.0
- GNU Make 4.2.1
- flex 2.6.4
- GNU bison 3.5.1

1.2 Compilation Method

우선 아래 명령어를 통해 hconnect에서 repository를 clone한다.

git clone https://hconnect.hanyang.ac.kr/2021_ele4029_11216/2021_ele4029_2019064811

이후 다음 명령어들을 수행하여 컴파일한다.

cd 2021_ele4029_2019064811/2_Parser make

컴파일이 완료되면 cminus_parser 실행파일이 생성된다. 프로그램의 실행은 다음과 같은 방식으로 한다.

./cminus_parser <filename>

2. Implementation

1) Node Kind

Statement Node와 Expression Node에 대하여 각각 아래와 같이 kind enumerator를 만들었다. 이때 statement는 어떤 값을 내보내지 않는 노드, expression은 어떤 값을 산출할 수 있는 노드로 구분 지었다.

StmtKind

■ VoidParamK : void parameter statement

■ ParamK : non-void parameter statement

■ VarDeclK : variable declaration statement

■ FuncDeclK: function declaration statement

■ CompundK : compound statement

■ ReturnK: return statement

■ WhileK: while statement

■ IfK : if statement

■ IfElseK : if-else statement

ExpKind

■ OpK : operation expression

■ ConstK : const value expression

AssignK : assignment expression

■ VarAccessK : variable access expression

■ CallK: function call expression

2) Expression Type

Expression의 값의 종류를 다음과 같이 정의하였다.

Void : void type (void) / VoidArr : void array type (void[])

Integer : integer type (int) / IntArr : integer array type (int[])

Boolean : boolean type (bool)

3) Scanner Modification

yacc로 만들어진 파서는 LALR(1)로, 상황에 따라 lookahead token을 추가로 본다. 그러나 기존의 scanner는 getToken이 호출되면 무조건 currentToken에 overwrite하기 때문에 lookahead를 볼 경우 원래의 currentToken이 손상되는 문제점이 존재한다. 따라서 currentToken을 두 개 두어 getToken이 호출될 때마다 두 currentToken을 switch하여 쓰도록하여 lookahead를 보더라도 기존의 currentToken이 유실되지 않도록 하였다.

4) Parser

parser는 과제명세 Appendix A.2의 BNF Grammar를 참고하여 구현하였다. 다만 기존의 parser 코드에서 saved* 변수의 경우, 여러 state로 전이되는 과정에서 save를 여러 번 해야 하는 특정 문법을 처리할 때 overwrite되는 문제가 존재한다. 여러 state로 전이되더라도 마지막으로 전이된 state부터 역으로 처리되는 점에 착안하여 saved* 변수를 모두 stack 자료구조로 구현하였다.

3. Examples

```
/* A program to perform Euclid's
    Algorithm to computer gcd */
int gcd (int u, int v)
{
    if (v == 0) return u;
    else return gcd(v, u-u/v*v);
    /* u-u/v*v == u mod v */
}

void main(void)
{
    int x; int y;
    x = input(); y = input();
    output(gcd(x,y));
}
```

```
(base) jun@deepjun:~/Univ/ELE4029/2_Parser$ ./cminus_parser testcase/test.1.txt
C-MINUS COMPILATION: testcase/test.l.txt
Syntax tree:
Function Declaration: name = gcd, return type = int
     Parameter: name = u, type = int
Parameter: name = v, type = int
Compound Statement:
If-Else Statement:
                .
Variable: name = v
            Const: 0
Return Statement:
                Variable: name = u
                 turn Statement:
Call: function name = gcd
                    Variable: name = v
                      Variable: name = u
                             Variable: name = u
Variable: name = v
  Variable: name = v
Function Declaration: name = main, return type = void
     Variable Declaration: name = main, return system

Void Parameter

Compound Statement:

Variable Declaration: name = x, type = int

Variable Declaration: name = y, type = int
            Variable: name = x
Call: function name = input
             Variable: name = y
                ll: function name = inpu
: function name = output
ll: function name = gcd
                Variable: name =
```

```
void main(void)
{
         int i; int x[5];
         i = 0;
         while (i < 5)
         {
                  x[i] = input();
                  i = i + 1;
         }
         i = 0;
         while(i <= 4)
                  if( x[i] != 0 )
                  {
                            output(x[i]);
                  }
         }
```

```
(base) jun@deepjun:~/Univ/ELE4029/2_Parser$ ./cminus_parser testcase/test.2.txt
C-MINUS COMPILATION: testcase/test.2.txt

Syntax tree:
    Function Declaration: name = main, return type = void
    Void Parameter
    Compound Statement:
    Variable Declaration: name = i, type = int
    Variable Declaration: name = x, type = int[]
    Const: 5
    Assign:
    Variable: name = i
    Const: 0
    While Statement:
    Op: <
        Variable: name = i
        Const: 5
    Compound Statement:
    Assign:
    Variable: name = x
        Variable: name = i
        Call: function name = input
    Assign:
    Variable: name = i
        Op: +
        Variable: name = i
        Const: 1
    Assign:
    Variable: name = i
        Const: 1
    Assign:
    Variable: name = i
        Const: 4
    Compound Statement:
    Op: <=
        Variable: name = i
        Const: 4
    Compound Statement:
    Op: |=
        Variable: name = x
        Variable: name = x
        Variable: name = i
        Const: 0
    Compound Statement:
    Op: |=
        Variable: name = x
        Variable: name = i
</pre>
```

```
void main(void)
{
    if (a < 0)
    if (a > 3) a = 3; else a = 4;
}
```