MAT3008 - Homework 4

박준영

Contents

L	How to Build	1
2	Problem1	1
3	Problem2	2
1	Pointer to Function in Homework #3	4

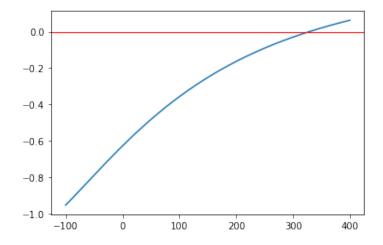
1 How to Build

다음의 명령어를 수행한다.

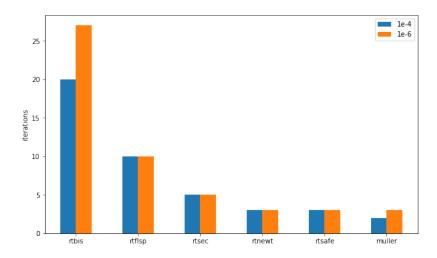


2 Problem1

함수 $f(R) = e^{-0.005R} \cos \left[\sqrt{2000 - 0.01R^2} 0.05 \right] - 0.01$ 의 그래프는 다음과 같다.

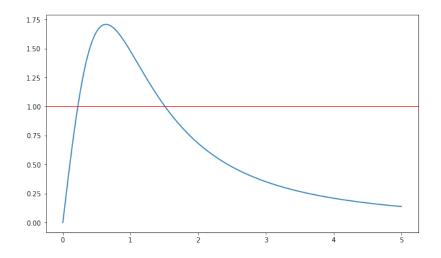


위 그래프를 통해 f(R)=0의 해 $R\in[200,400]$ 인 것을 확인할 수 있다. 따라서 $x_1=200,x_2=400$ 으로 두고 bisection, linear interpolation, secant, newton-raphson, newton with bracketing, muller methods를 이용하여 해를 구한 결과 bisection method에서 xacc를 10^-4 로 했을 때는 R=328.151398이, 위 경우를 제외하면 R=328.151328이 나왔다. 각 방법 별 iteration 횟수는 다음의 그래프와 같다.



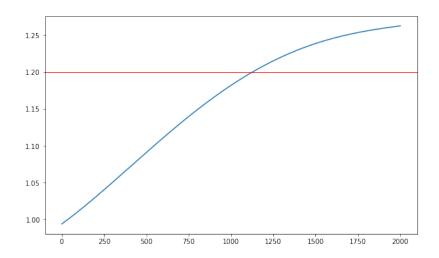
3 Problem2

#8.32 함수 $F(x)=\frac{1}{4\pi e_0}\frac{qQx}{(x^2+a^2)^{3/2}}$ 의 그래프는 다음과 같다.



위 그래프를 통해 F(x)=1의 해는 [0,1]에 한 개, (1,2]에 한 개 존재하는 것을 알 수 있다. muller method를 활용하여 구한 해는 $x=0.221350,\,1.509785$ 이다.

#8.36 함수 $c_p(T)=0.99403+1.671\times 10^{-4}T+9.7215\times 10^{-8}T^2-9.5838\times 10^{-11}T^3+1.9520\times 10^{-14}T^4$ 의 그래프는 다음과 같다.



위 그래프를 통해 $c_p(T)=1.2$ 의 해는 $x\in[1000,1250]$ 인 것을 확인할 수 있다. muller method를 활용하여 구한 해는 T=1126.0098이다.

4 Pointer to Function in Homework #3

함수 포인터는 개념적으로 어떤 함수가 위치한 코드영역의 주소를 가리키는 것이다. 함수 코드 영역의 주소를 알 수 있으면 해당 함수를 호출할 수 있게 된다. 또한 포인터이기 때문에 변수에 저장할 수 있다. 함수 포인터(Pointer to Function)는 다음과 같은 형식으로 사용할 수 있다.

```
<return type> (*<variable name>)(args...)
```

H.W. 3에서는 함수 포인터를 배열에 담아 여러 함수를 for문을 이용해 효과적으로 추가, 호출할 수 있도록 하였다.

```
void* const METHODS[NUM_OF_METHODS] = {
  rtbis,
  rtflsp,
  rtsec,
  rtnewt,
  rtsafe
};
```

위 코드처럼 사용할 method 함수를 배열에 담아두면 아래와 같이 for문을 통해 호출하도록 구현 하였다.

```
for (int i = 0; i < NUM_OF_METHODS; ++i)
{
    for (int j = 1; j <= numOfRoots; ++j)
    {
        if (METHOD_TYPES[i] == E_NON_DIFF)
        {
            run(METHODS[i], xb1[j], xb2[j]);
        }
        else
        {
            run_diff_method(METHODS[i], xb1[j], xb2[j]);
        }
    }
}</pre>
```