

# PROYECTO INTEGRADO

# ALQUILER

# VACACIONAL

---



TÉCNICO SUPERIOR DE DESARROLLO DE APLICACIONES  
WEB

Joaquín Yanes Campos

2ºDAW

Curso 2022/2023





# Índice

<b>Introducción</b>	<b>2</b>
<b>Enunciado</b>	<b>3</b>
<b>Requisitos del proyecto</b>	<b>7</b>
<b>Entrega del proyecto</b>	<b>8</b>



# Introducción

## Enunciado

Se solicita realizar una aplicación web para casas/pisos que se alquilan para vacaciones pensada para facilitar la gestión y dar difusión a fin de conseguir un incremento en el número de días que la casa se alquila y por tanto un mayor beneficio.

Esta aplicación web tiene como objetivos principales:

- Promocionar y dar información genérica sobre la casa rural.
- Facilitar la comunicación entre clientes y el propietario.
- Difusión de información a clientes por medio de una lista de correo.
- Mostrar en la página la información generada en los perfiles de redes sociales.

Los usuarios de la página podrán ser de dos tipos: **clientes** o **propietarios**.

- Los clientes tendrán opción a registrarse para ver el calendario de fechas ocupadas y para ponerse en contacto con los propietarios. Además de forma pública podrán ver toda la información y utilizar los formularios que se definan.
- Los propietarios no tendrán opción a registrarse, pero si dispondrán de un modo de acceso mediante usuario y password que estará en una URL alternativa y no visible directamente (por ejemplo: [www.lapaginadelacasa.es/login\\_propietario](http://www.lapaginadelacasa.es/login_propietario)).

A continuación, se describe la estructura de la página principal descompuesta en distintos formularios o pantallas.

- VIEW\_1 – ***Página principal***
  - Página principal de la aplicación web desde la que se accede al resto de formularios/pantallas mediante un menú.
  - Contiene un carrusel de imágenes (aprox. 5 imágenes)

- Muestra información general de la casa: habitaciones, número de camas, servicios (piscina, aparcamiento, ...), equipamiento, etc.
- Muestra un plano de localización de la casa en Google Maps incrustado, de forma que el usuario pueda interactuar con el mismo (zoom in/out al menos).
- VIEW\_2 – ***Redes sociales***
  - Se accede desde una opción de menú.
  - Mostrará las últimas publicaciones realizadas en las redes sociales más importantes (facebook, twitter, instagram) desde la página comercial de la casa rural.
  - La cuenta de Facebook a mostrar será configurable por el propietario desde un formulario que solo será visible para él y que contendrá los campos necesarios para configurar la cuenta.
  - De esta manera se consigue que la presencia en redes sociales repercuta en la generación de contenido dinámico en la propia página.
- VIEW\_3 – ***Galería fotográfica***
  - Se accede desde una opción de menú.
  - Contiene una vista en masonry que mostrará las imágenes del álbum seleccionado por el usuario y uno por defecto.
  - El propietario podrá acceder a opciones que solo serán visibles para él para la creación de nuevos álbumes y para actualizar los existentes agregando o borrando las imágenes que contienen.
- VIEW\_4 – ***Solicitud de información y reservas***
  - Se accede desde una opción de menú
  - Mostrará un calendario en formato mensual donde se podrán ver tres meses en delante de la fecha actual y que permitirá la navegación a meses futuros.

- En el calendario se mostrarán las fechas disponibles para alquilar solo si estas registrado y logueado. Esta información se obtendrá desde un calendario de Google de una cuenta que el propietario podrá especificar.
  - Habrá un radio button que permitirá seleccionar el tipo de solicitud: de información o de reserva. Para los usuarios no registrados solo aparecerá la solicitud de información.
  - Si la solicitud es de información el usuario deberá rellenar los siguientes campos:
    - Título: título de la pregunta
    - Contenido: área de texto amplia para que el usuario pueda lanzar su consulta
    - Email: email de contacto del usuario
    - Suscripción a la newsletter: checkbox para subscribirse a la lista de distribución de información por correo.
  - Si la solicitud es de reserva el usuario deberá rellenar los campos anteriores, pero además deberá seleccionar un intervalo de fechas disponibles mediante la selección de una fecha de inicio y una fecha de fin. Se validará que el intervalo de fechas está disponible en todos los días que comprende en el calendario. No se podrán hacer solicitudes de reserva para periodos mayores a 31 días.
- **VIEW\_5 – *Panel de administrador***
    - Se accederá mediante una opción de menú que solo será visible si un usuario propietario ha iniciado sesión.
    - Este formulario no será accesible por usuarios que no hayan iniciado sesión como propietarios.
    - El panel de administrador permitirá configurar algunos de los aspectos de la aplicación:
      - Cuenta de red social



- Cuenta de calendario de google
  - Correos electrónicos donde se enviarán las solicitudes de información y de reserva.
  - Lista de direcciones de correo subscritas. Se permitirá agregar, realizar búsquedas, modificar o eliminar elementos de esta lista.
- También dispondrá de un formulario para generar y enviar el contenido de los correos de los usuarios subscritos. Este formulario deberá tener los siguientes campos:
- Subject / Título del correo
  - Texto del correo. Se permitirá introducir código HTML.



## Requisitos del proyecto

1. Como tecnología del lado del servidor se debe emplear PHP, estando permitida la utilización de frameworks.
2. Para el desarrollo del proyecto se pueden utilizar (a elección del alumno) plugins para la implementación de algunas de las funcionalidades (calendario, redes sociales...).
3. Tecnologías del lado del cliente: Javascript, AJAX, JQuery, JQuery UI o React.
4. Utilización de base de datos MySQL.
5. Diseño de la interfaz: HTML5 y CSS.
6. Para el diseño de la interfaz se pueden utilizar frameworks CSS como Bootstrap.
7. Inclusión de elementos multimedia apropiados: banner flash, animaciones JQuery, video, audio, imágenes.
8. En el diseño de la interfaz se debe tener en cuenta que la visualización deberá ser responsive y válida en los navegadores Firefox y Chrome.

## Entrega del proyecto

1. Backup de la BB.DD. con datos necesarios para poder probar.
2. Archivo “Leeme.txt” con usuarios para probar la aplicación.
3. Código Fuente de la aplicación.
4. Modelo E/R documentado.
5. Publicación de la aplicación web en un hosting. (Imprescindible)
6. Presentación en modelo estándar para la defensa del proyecto.
7. Entrega en aula virtual de todos los documentos y archivos del proyecto.