

Décomposition en composants (architecture simplifié)

Composant joueur

Player.java

ControllerPlayer.java

PlayerServer.java

Service(s) fourni :

reçoit et envoie des messages au moteur du jeu pour effectuer des actions

Send and receive requests

Game.java

ControllerGame.java

GameServer.java

Service(s) fourni :

gère le déroulé du jeu (début de partie, gestion des tours, fin de partie)

Send and receive requests

StatsServer.java

Statistics.java

Service(s) fourni :

calcule les statistiques d'une ou plusieurs parties

Composant moteur de jeu

Composant serveur de stats