

通信网理论基础

第三章 通信网的结构

第一节 图论基础

北京邮电大学 信息与通信工程学院

授课教师: 武穆清

电子信箱: wumuqing@bupt.edu.cn

课程内容介绍

第一章 引论

通信系统和通信网的种类和基本要求

第二章 通信网的组成要素

通信系统和网络的构成部件、功能、特性

第三章 通信网的结构

图论基础，最短径、最大流、最佳流算法

第四章 网内业务分析

排队论基础，业务模型与分析，网络效率

第五章 通信网的可靠性

可靠性理论，系统可靠性，网络可靠性

第三章 通信网的结构

- 3.1 图论基础
- 3.2 最短径问题
- 3.3 站址问题
- 3.4 流量分配

第一节 图论基础

- 3.1.1 基本定义
- 3.1.2 图的联结性
- 3.1.3 树
- 3.1.4 割与环
- 3.1.5 平面性和对偶性
- 3.1.6 图的矩阵表示

二 通信网的拓扑结构

- ≡ 影响网络的造价

- ≡ 影响网络的运营、维护费用

- ≡ 是通信网规划和设计的第一层次问题

二 通信网的结构是发展变化的

- ≡ 通信网建设初期都是多级转接的

- ≡ 随着社会与经济的发展，转接级数会逐渐减少

- ≡ 终极发展目标是网状网

二 通信网的拓扑结构可用数学模型来表示

- ≡ 这就是图论所研究的问题

- ≡ 图论基础知识

- ≡ 最短径问题，最小代价等优化问题，流量问题

— 图论:

= 组合数学的一个分支

= 广泛应用于各种网路设计、电路分析、可靠性设计、集成电路设计

— 基本定义

= 端集: $V = \{ v_1, v_2, v_3, \dots, v_n \}$ 端点(vertex)

= 边集: $E = \{ e_1, e_2, e_3, \dots, e_m \}$ 边(edge)

= 二元关系:

$$R: V \times V \xrightarrow{R} E$$

= 图 (Graph) :

≡ 当二元关系 R 存在时, V 和 E 组成图 G

≡ 记为: $G = \{V, E\}$

≡ 图 G 中的 V 集是任意给定的

△ 而 E 集只是 V 集中两个元的关系

≡ 若 $v_i \in V, v_j \in V$

△ 则当且仅当 $v_i R v_j$ 时

△ 即 v_i 对 v_j 有某种二元关系 (如邻接关系) 时,

△ 才有某个 $e_r \in E$

△ 也可以有多个 $e_r \in E$ 与 v_i 和 v_j 对应

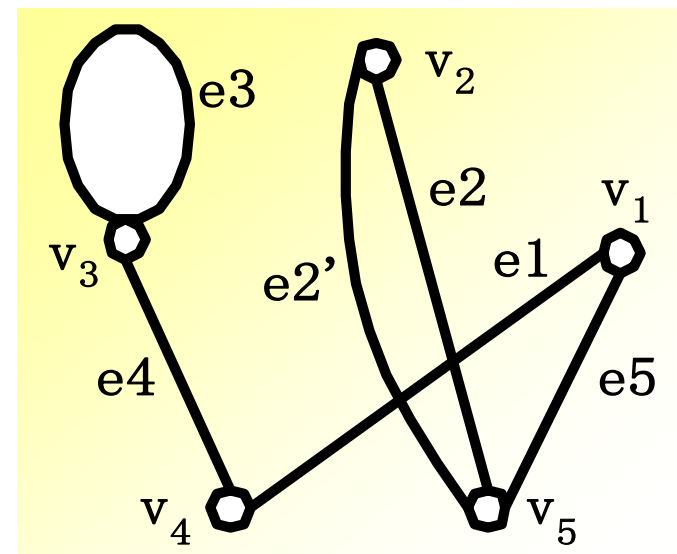
≡ 反之, 一个 e_r 只能对应于一对端

△ 但这两个端可以是同一端

≡ e_r 的每个端称为与 e_r 相关联的端

≡ e_r 的两个端称为邻接端

相邻(adjacent)
关联 (incident)
联结(connect)



= 无向图:

≡ 若 v_i 对 v_j 有某种关系 等价于 v_j 对 v_i 有某种关系

≡ 则称这种图为**无向图 (Undirected Graph)**

≡ v_i, v_j 是无序的, 即 $v_i v_j = v_j v_i$

= 有向图:

≡ 若 v_i 对 v_j 有某种关系 并不意味着 v_j 对 v_i 有某种关系

≡ 则称这种图为**有向图 (Directed Graph)**

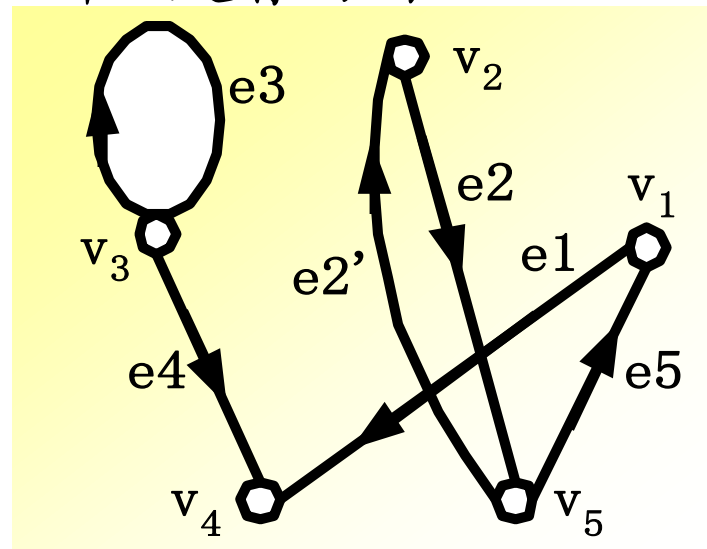
≡ 如转移关系, v_i 可以转移到 v_j , 并不意味着 v_j 可以转移到 v_i , 这种关系是有向的, 所以是有向图

≡ v_i, v_j 是有序的, 即 $v_{ij} \neq v_{ji}$

= 空图:

≡ 端集为空集 $V = \{\phi\}$

(当然, 边集也为空 $E = \{\phi\}$)
的图称为**空图**



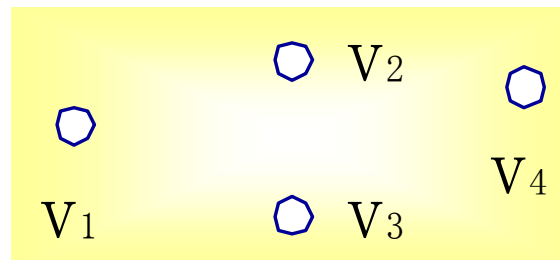
= 孤立点图

≡ 边集为空 $E = \{\phi\}$ ，但端集不空 $V \neq \{\phi\}$ ，端间无关系，

△ 则称为孤立点图

≡ 在一个图中，无端必定无边，但无边却不一定无端

≡ 例：

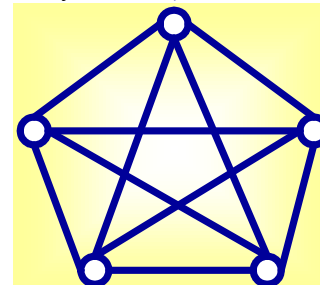


= 全联结图

≡ 任何两端之间都有一条边的图，称为全联结图

≡ 记为 K_n

≡ 例：



= 有限图

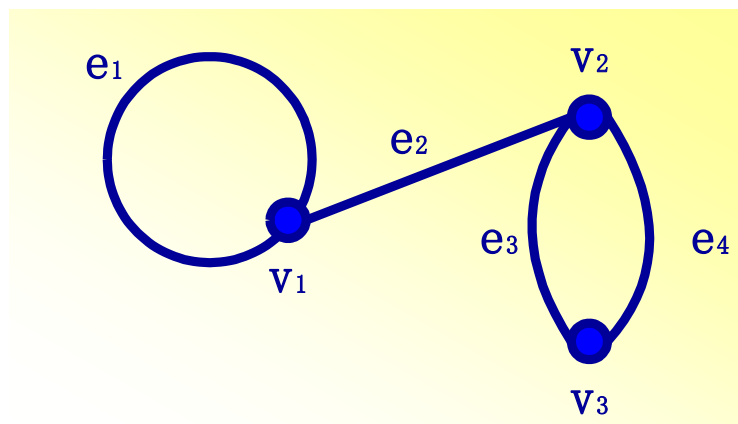
≡ 当集合 V 和 E 都为有限集时，所构成的图称为有限图

= 无限图

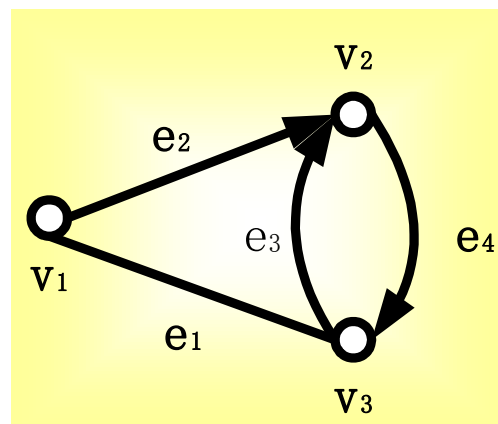
≡ 当集合 V 和 E 都为无限集时，所构成的图称为无限图

二 图的几何表示 (1)

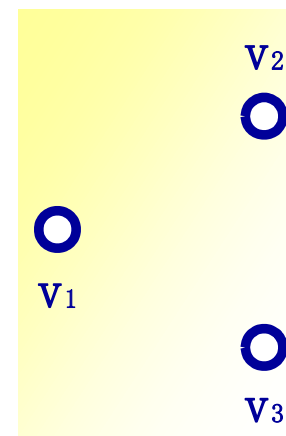
- ≡ 图a中：边 e_1 称为**自环**， e_1 所关联的两个端为同一端
- ≡ 边 e_3 、 e_4 称为**重边**， e_3 和 e_4 关联相同的两个端 v_2 、 v_3
- ≡ 图b中：边 e_3 和 e_4 不是重边，因为，它们的方向不同
 - △ 但二者可以合并，成为一条无向边
 - △ e_1 为无向边，它也可以拆分成两条不同向的有向边
- ≡ 一个不含自环和重边的图称为**简单图(Simple Graph)**
- ≡ 一个不是简单图的图称为**伪图**
- ≡ 今后，我们主要讨论和研究简单图



△ a. 无向图



b. 有向图



c. 孤立点图

二 图的几何表示 (2)

≡ 任何有限图，都可表示为 **三维空间的几何图形**

△ 若两条边的交点不认为是端点，则有限图可以画在 **二维平面** 上

≡ 一个图，画成几何图形时

△ 端点的 **几何位置** 是任意的

△ 线的 **长度和形状** 也是任意的，即可以是直线，也可以是曲线

△ 即：图，只规定了 **结构特征**，而不考虑具体的 **几何特性**

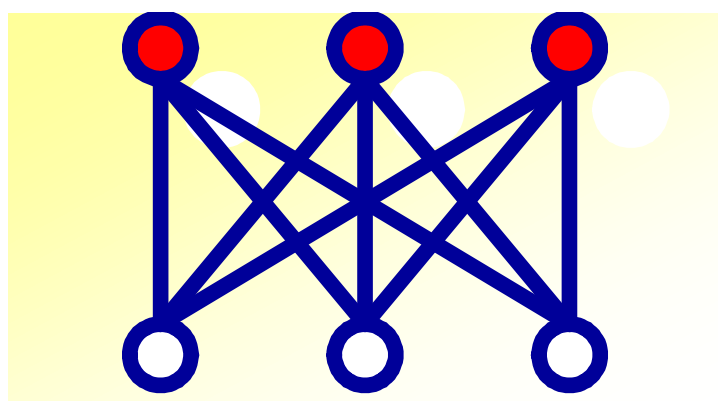
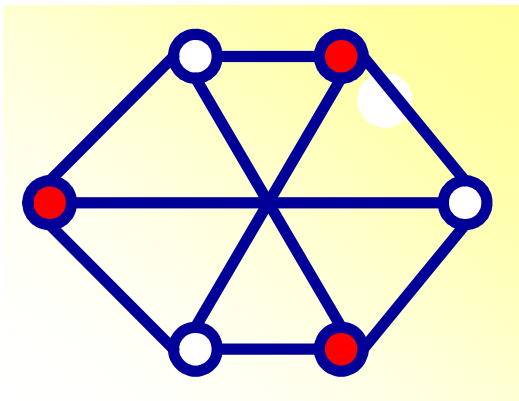
≡ 图的 **同构**：

△ 有图 $G_1 = (V_1, E_1)$ 和 $G_2 = (V_2, E_2)$

△ 有变换 $f: V_1 \rightarrow V_2$ ，使 **端集一一对应**，且 **保持边的关联**

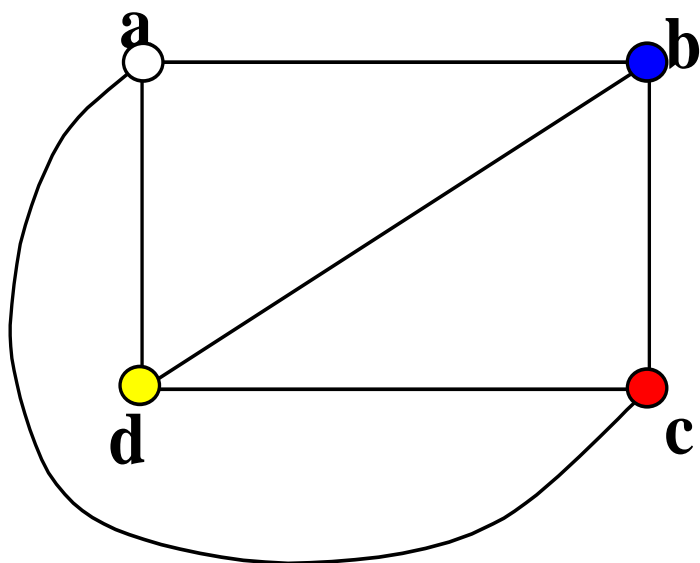
△ 如下图，则称：这两图同构

△ 即：图的结构相同，仅仅因为节点摆放不一样而表现为不同图

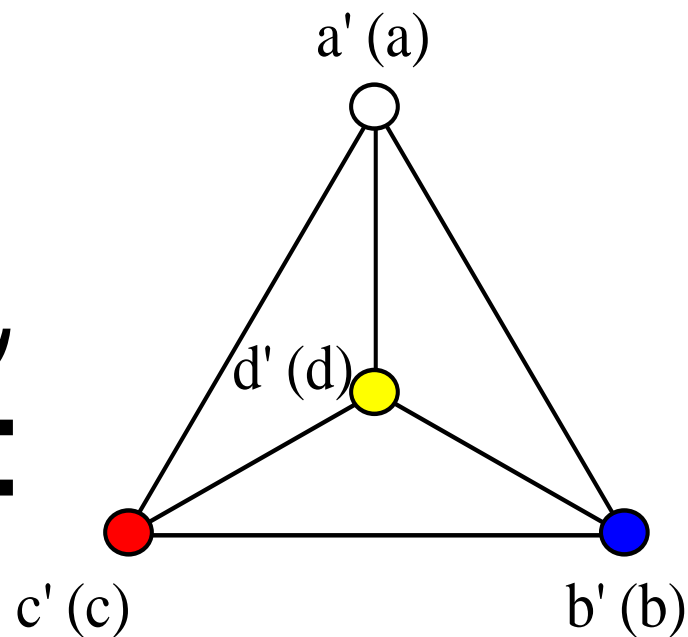


≡ 同构图的更多例子: (2)

无向图

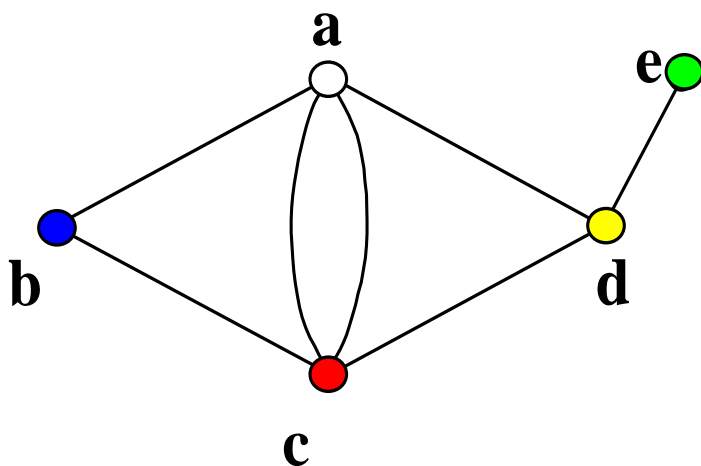


\cong

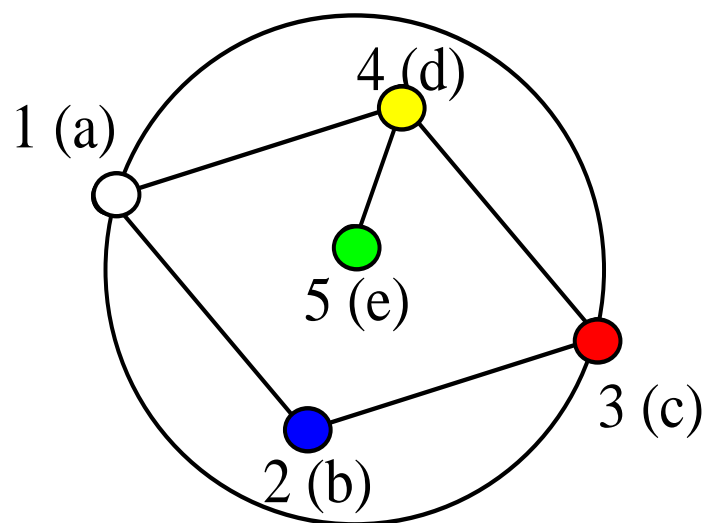


≡ 同构图的更多例子: (3)

无向图

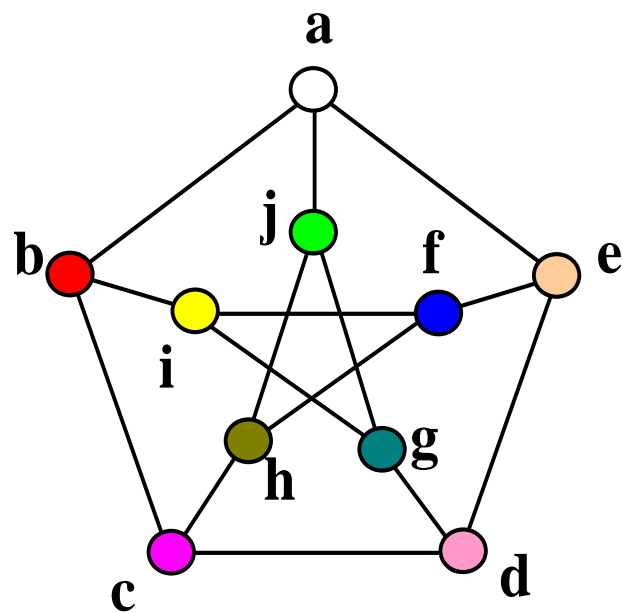


\cong

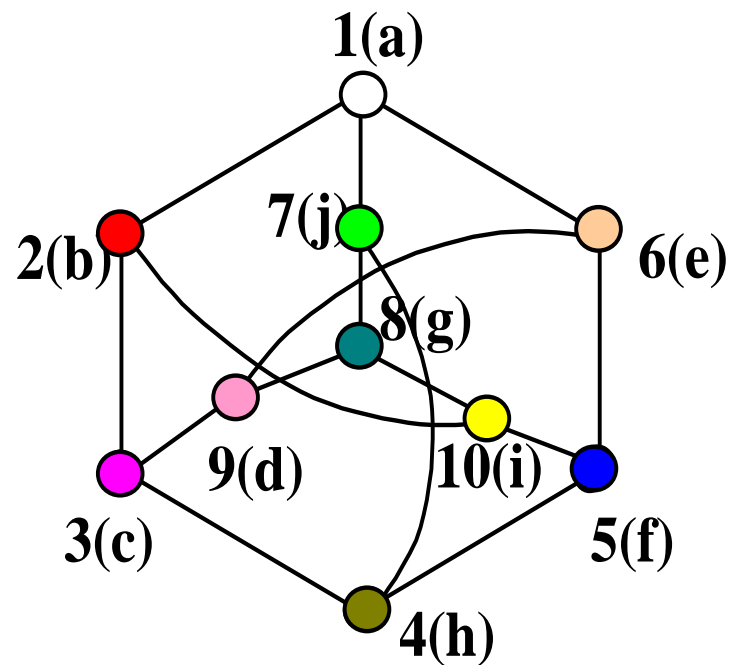


≡同构图的更多例子: (4)

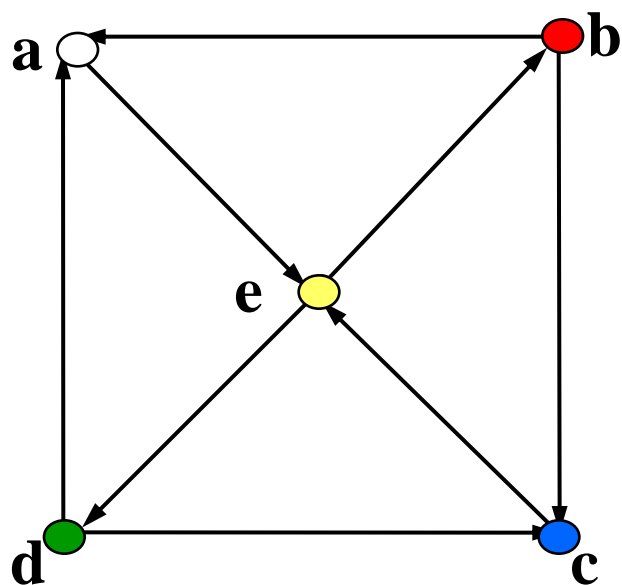
无向图



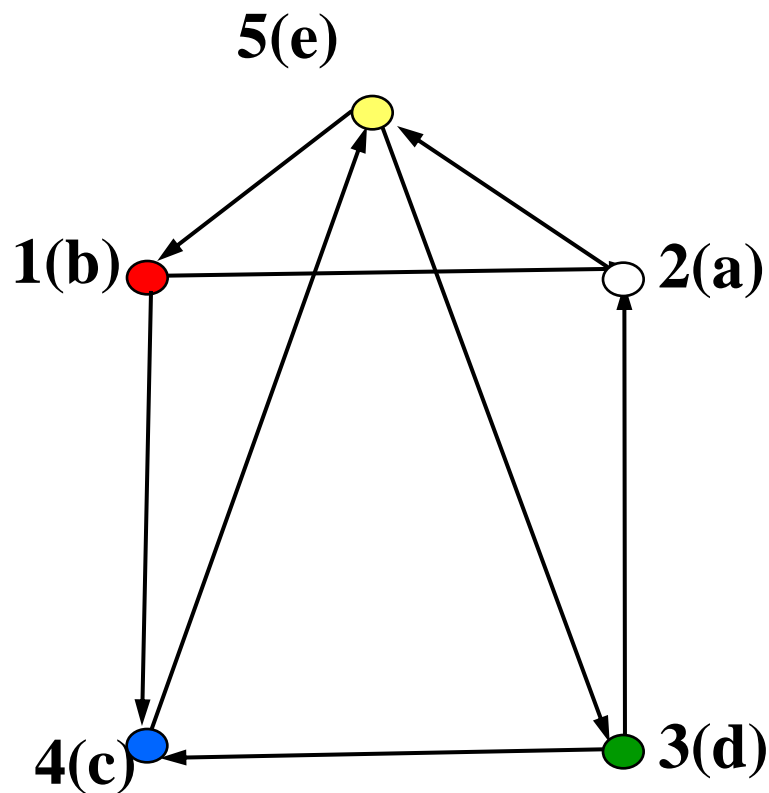
≈
≡



≡ 同构图的更多例子: (5)

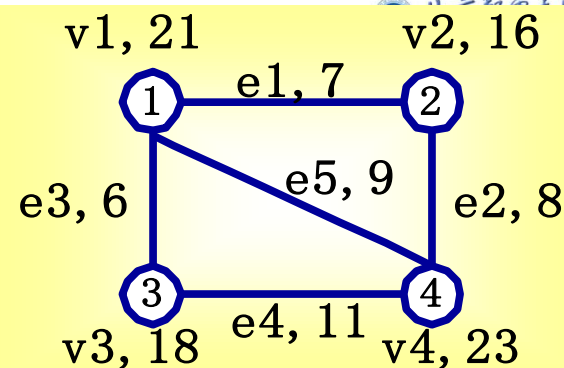


≡



= 图的几何表示 (3)

≡ 有权图



△ 对于某些实际问题，也还需要考虑几何特性

△ 为此，可以对端和边赋予某些数值，这样的图称为有权图

△ 边或端上所赋的值称为权值，或权 (weight)

△ 一条边或一个端的权值也不限于一个，可以用几个权来表示几种性质

△ 如在电路图中：

- 端的权值可以是电位，边的权值可以是电流

△ 而在通信网中：

- 端可以是交换局，端的权值可以是该局造价、交换容量等
- 边可以是信道，其权值可以是信道的造价、容量、长度等

△ 又如公路运输网、铁路运输网、邮政网、给水和排水管网等等，都可以有不同的权值，如线路等级、运输价格、运输速度

二 图论在逻辑分析方面的应用

≡ 图论，除了适用于几何图形性质的应用以外

△ 还在逻辑分析、逻辑推理等方面也有广泛应用

≡ 如用 n 位 D 寄存器产生 M 序列的状态转移过程

△ 就可抽象为图

≡ n 位移位寄存器可以产生 2^n 种状态

△ 每个状态可以用图的一个端来表示

△ 状态的转移可以用有向边来表示

≡ M 序列：所有状态在一个周期中只出现一次

△ 所以需要找出一个环，它遍历所有状态

≡ 令 $n = 3$

△ 有两种可能的环路：

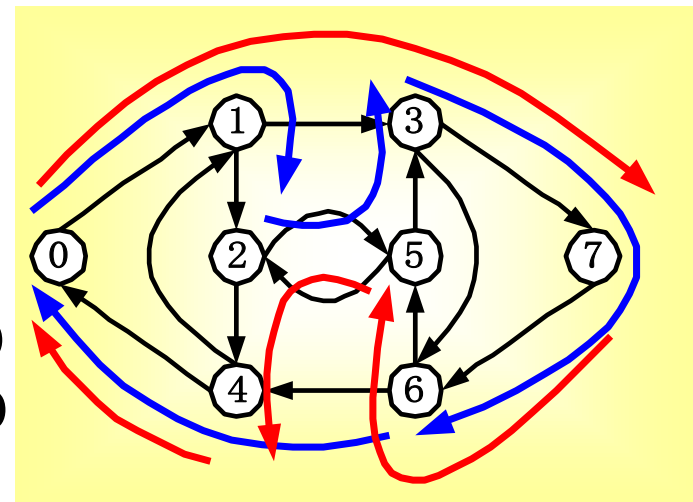
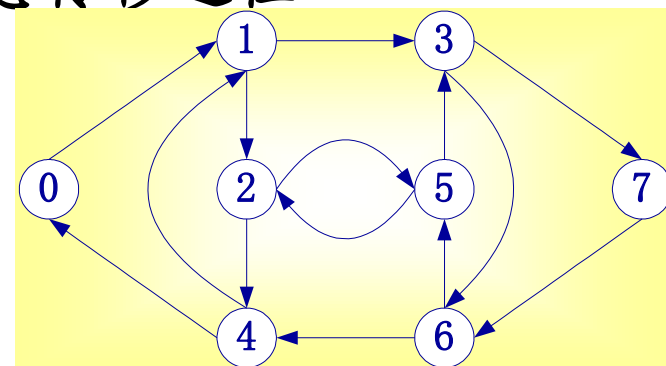
$0 \rightarrow 1 \rightarrow 2 \rightarrow 5 \rightarrow 3 \rightarrow 7 \rightarrow 6 \rightarrow 4 \rightarrow 0$

$0 \rightarrow 1 \rightarrow 3 \rightarrow 7 \rightarrow 6 \rightarrow 5 \rightarrow 2 \rightarrow 4 \rightarrow 0$

△ 对应于两个 M 序列：01011100

•

01110100



图的运算

= 图是集合 V 及其关系 E 的综合 $\{V, E\}$

≡ 即 $G = \{V, E\}$

≡ 所以，集合论中的一些概念及术语可以移植过来

= 子图 (subgraph) :

≡ 图 A 的端集和边集分别为图 G 的端集和边集的子集

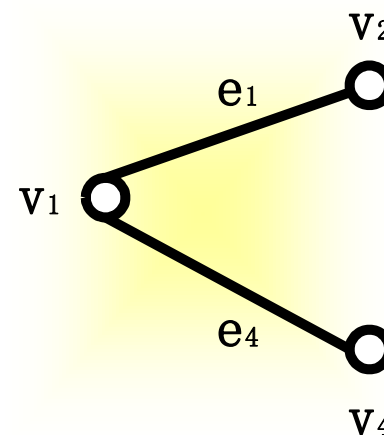
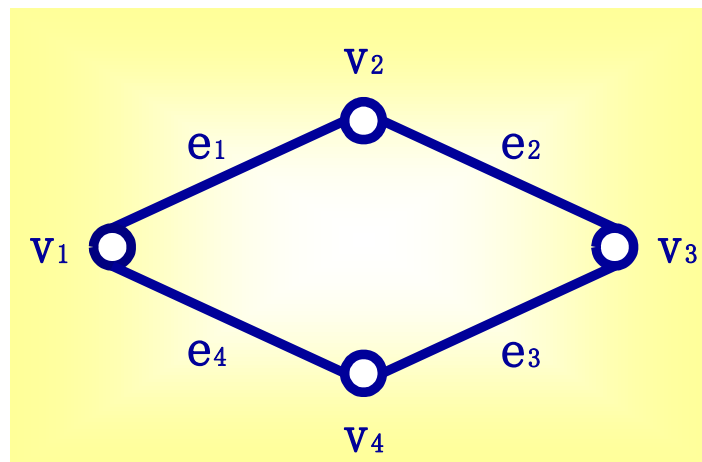
≡ 即: $G = \{V, E\}$, $A = \{V_A, E_A\}$, $V_A \subseteq V$, $E_A \subseteq E$

≡ 则图 A 是 G 的子图，记为: $A \subset G$

≡ 例: 图 A 为 G 的子图

≡ 任何图都是
自己的子图,
即: $A \subset G$
也包括 $A = G$

.



= 真子图

≡ 若 $A \subset G$, 但 $A \neq G$, 则称 A 为 G 的 **真子图**

≡ 若 $A \subset G$, 且 $G \subset A$, 则必有 $A = G$

= 支撑子图

≡ 特别地, 当 $V_A = V$, $E_A \subset E$ 时,

≡ 称图 $A = \{V, E_A\}$ 是图 $G = \{V, E\}$ 的 **支撑子图**

= 补图

≡ 若图 $G = \{V, E\}$, 则图 $G^C = (V, E^C)$ 称为图 G 的 **补图**

△ 其中: E^C 是集合 E 的补集

△ E 的全集为全联结图的边集

△ 如: 全联结图的补图 K_n^C 是只有端而无边的图

• 即为孤立点图

= 并图

≡ 图 G_c 的端集和边集分别为图 G_a 与 G_b 的端集和边集之并

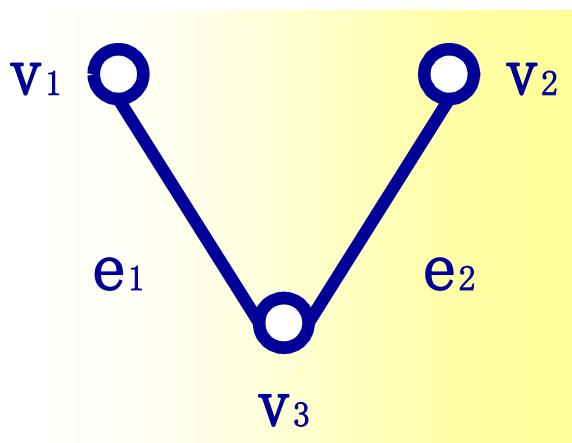
$$\Delta \quad V_c = V_a \cup V_b$$

$$\Delta \quad E_c = E_a \cup E_b$$

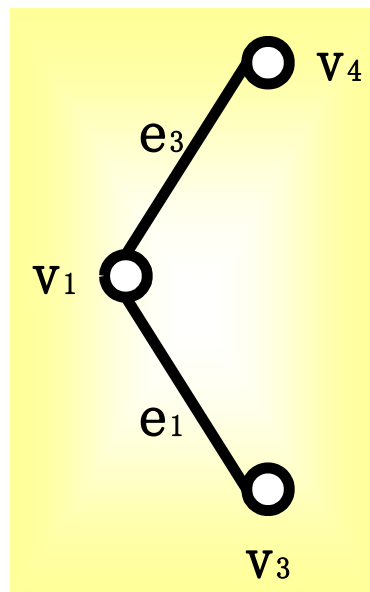
Δ 记为: $G_c = G_a \cup G_b$, 称图 G_c 为图 G_a 与 G_b 的并图

Δ 即: 大家有的它都有

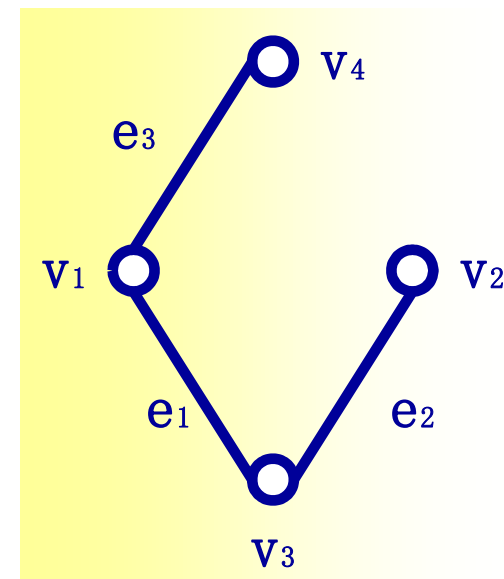
≡ 例:



≡ G_a



G_b



G_c

= 交图

≡ 图 G_c 的端集和边集分别为图 G_a 和 G_b 的端集和边集之交

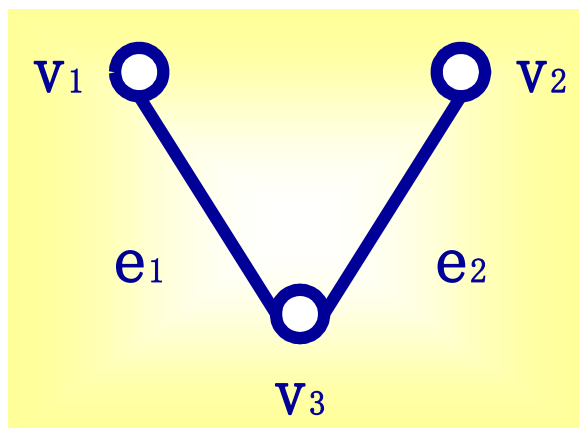
$$\Delta \quad V_c = V_a \cap V_b$$

$$\Delta \quad E_c = E_a \cap E_b$$

Δ 记为: $G_c = G_a \cap G_b$, 称图 G_c 为图 G_a 与 G_b 的 **交图**

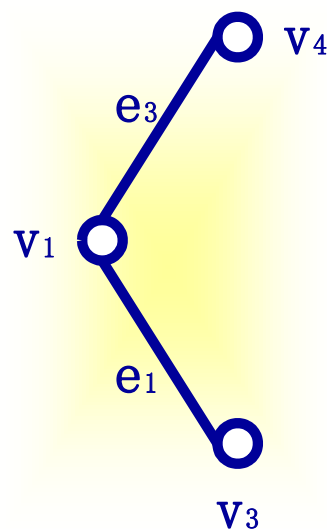
Δ 即: 大家都有的它才有

≡ 例:

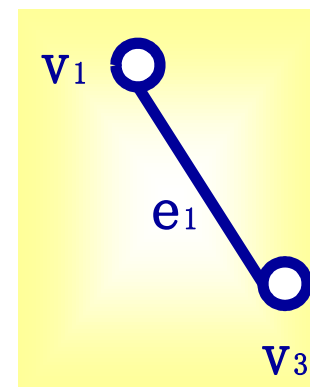


≡

G_a



G_b



G_c

= 差图:

≡ 从图 G_a 中减去 G_a 和 G_b 的共有边和共有端，但保留未去掉的边所关联的端

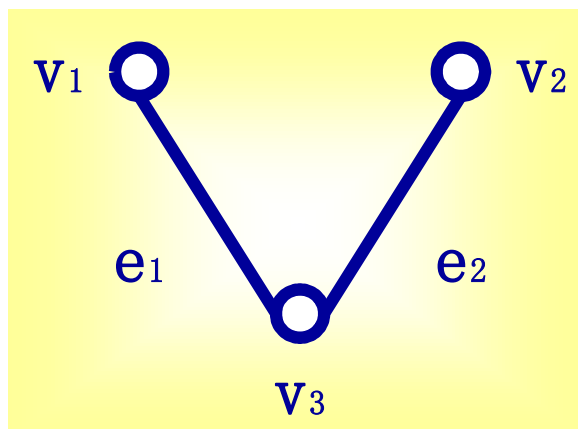
Δ 记为: $G_c = G_a \sim G_b = G_a \sim G_a \cap G_b$

Δ 用 “ \sim ” 表示差图运算是因为图 G_b 的有些部分没有参与运算，与传统的差运算不同

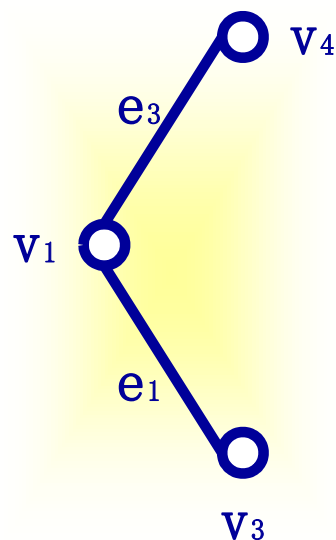
Δ 称图 G_c 为图 G_a 与 G_b 的差图

Δ 即: 只有 G_a 特有的，没有 G_a 和 G_b 共有的，但保留边的关联端

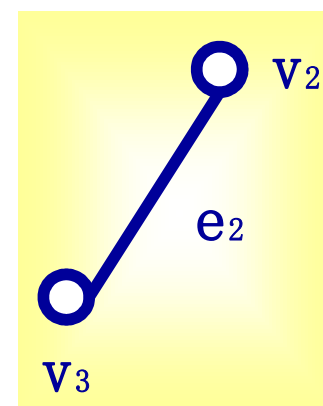
≡ 例:



≡ G_a



G_b



G_c

= 环和图:

≡ 从图 $G_a \cup G_b$ 中去掉 G_a 和 G_b 的共有边

≡ 记为: $G_c = G_a \oplus G_b = G_a \cup G_b \sim G_a \cap G_b$

≡ 并称它们为 **环和**

△ 保留二者特有的边, 去掉二者共有的边

= 直和图:

≡ 若图 $G_a \cap G_b = \phi = \text{空图}$

≡ 则 G_a 和 G_b 的并图可记为: $G_a \cup G_b = G_a + G_b$

≡ 并称它们为 **直和**

△ 特点: 两个独立部分简单地并列在一起

= 直差图:

≡ 若 $G_b \subset G_a$, 即 G_b 是 G_a 的真子图

≡ 则 G_a 与 G_b 的差图可记为: $G_a \sim G_b = G_a - G_b$

≡ 并称它们为 **直差**

图的联结性

= 在通信网中，图的联结性起着重要的作用

= 端的度数：与某端相关联的边数，记为 $d(v_i)$

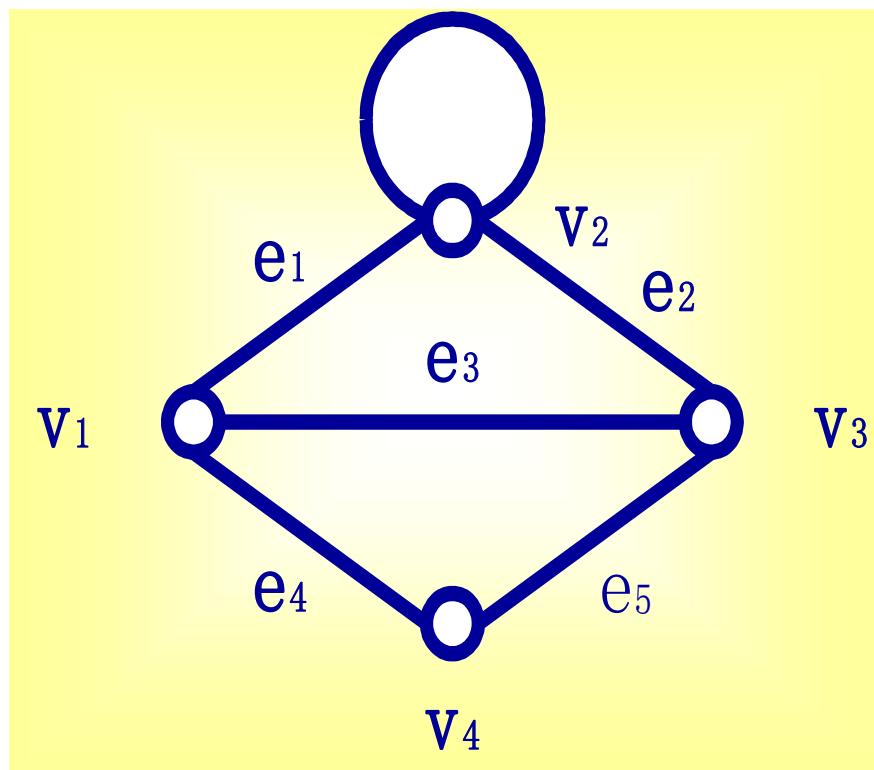
≡ 例1：无向图

$$\Delta \quad d(v_1)=3$$

$$\Delta \quad d(v_2)=4$$

$$\Delta \quad d(v_3)=3$$

$$\Delta \quad d(v_4)=2$$



端的度数:

≡例2: 有向图

$\Delta d^+(v_i)$: 表示离开 v_i 端或从 v_i 端输出的边数

$\Delta d^-(v_i)$: 表示进入 v_i 端或输入 v_i 端的边数

$\Delta d(v_i) = d^+(v_i) + d^-(v_i)$ 表示 v_i 的度数

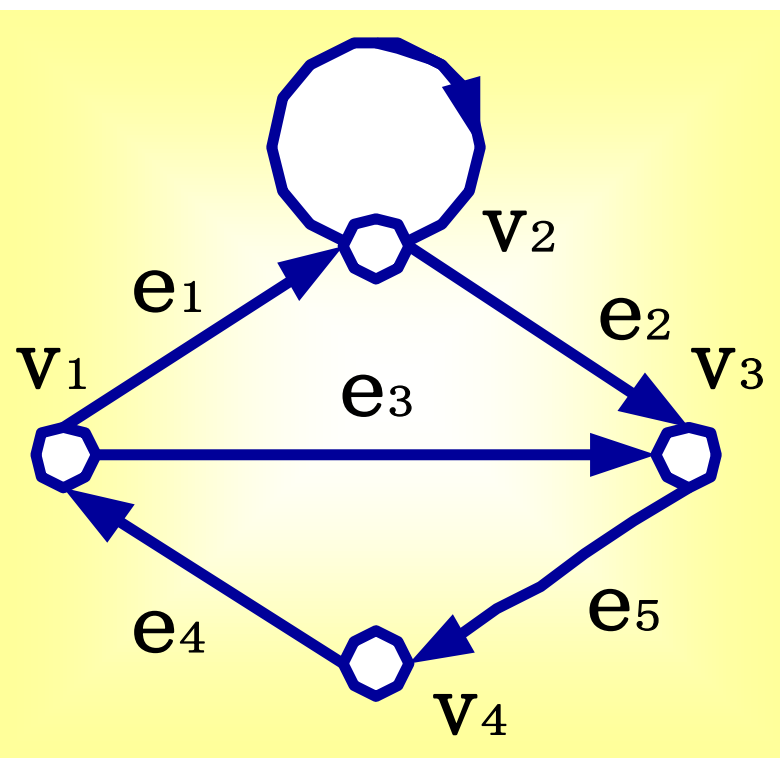
$$\Delta d^+(v_1) = 2$$

$$d^-(v_1) = 1$$

$$d(v_1) = 3$$

$$\Delta d^+(v_2) = d^-(v_2) = 2$$

$$d(v_2) = 4$$



≡ 图G中，端的度数最小值： $\delta(G) = \min_{v_i \in V} [d(v_i)]$

≡ 端的度数最大值： $\Delta(G) = \max_{v_i \in V} [d(v_i)]$

= 图的度数的性质（1）（握手定理）

≡ 性质1：对于有n个端，m条边，即 $|V|=n$ ， $|E|=m$ 的图

$$\Delta \text{ 必有 } \sum_{i=1}^n d(v_i) = 2m \quad (3-1)$$

$$\Delta \text{ 对于有向图: } \sum_{i=1}^n d^+(v_i) = \sum_{i=1}^n d^-(v_i) = m$$

≡ 【证明】：

△ 因为 每条边都将提供度数2

△ 所以 一定有上式成立

≡ 图的度数的性质 (2)

≡ 性质2: 任何图中, 度数为奇数的端, 其数目必为偶数个 (或零个)

≡ 【证明】:

△ 将图的端集 V 分为奇度数端集 V_1 和偶度数端集 V_2

△ 则有: $V = V_1 + V_2$

△ 由(3-1)式:
$$\sum_{v_i \in V} d(v_i) = \sum_{v_j \in V_1} d(v_j) + \sum_{v_k \in V_2} d(v_k) = 2m$$

△ 因为 $d(v_k)$ 是偶数, $2m$ 也是偶数

△ 所以 $\sum_{v_j \in V_1} d(v_j)$ 必为偶数

△ 由于 $d(v_j)$ 是奇数

△ 所以, V_1 中 v_j 的个数必为偶数

图中的链、径、环

= 边序列:

≡ 定义:

△ 有限条边的一种串序排列 (相邻两边有公共端):

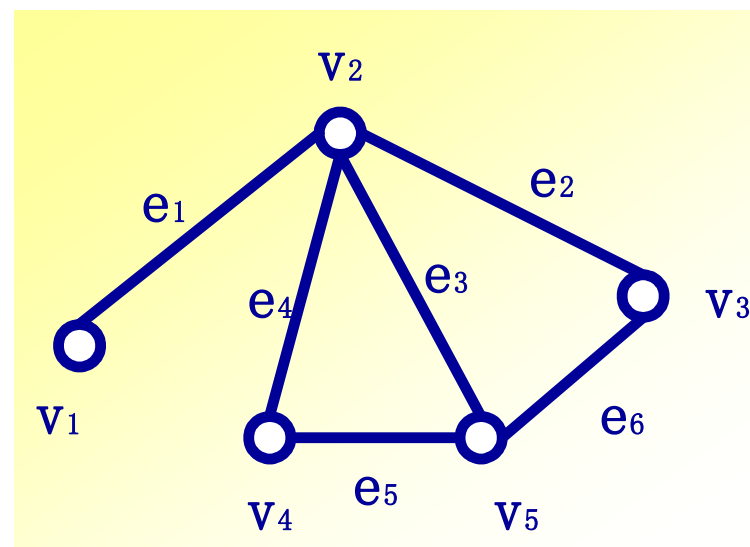
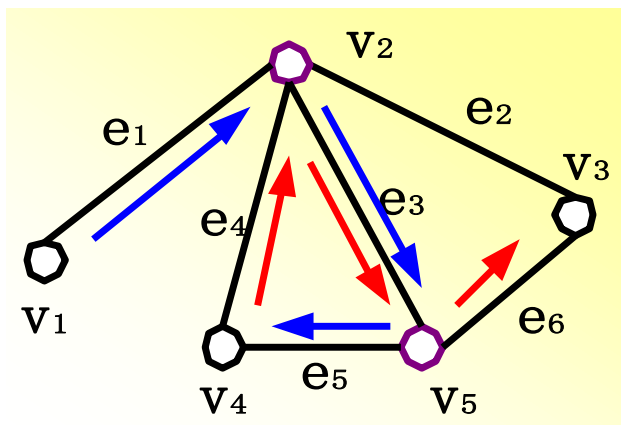
($v_{i1}, e_{i1}, v_{i2}, e_{i2}, \dots, v_{ik}, e_{ik}, v_{ik+1}$) 称为边序列

△ 其中: $l_{it} = (v_{it}, e_{it}, v_{it+1})$ 称为 $v_{it} - v_{it+1}$ 链

≡ 在边序列中, 某条边可以重复出现,
某个端也可以重复出现

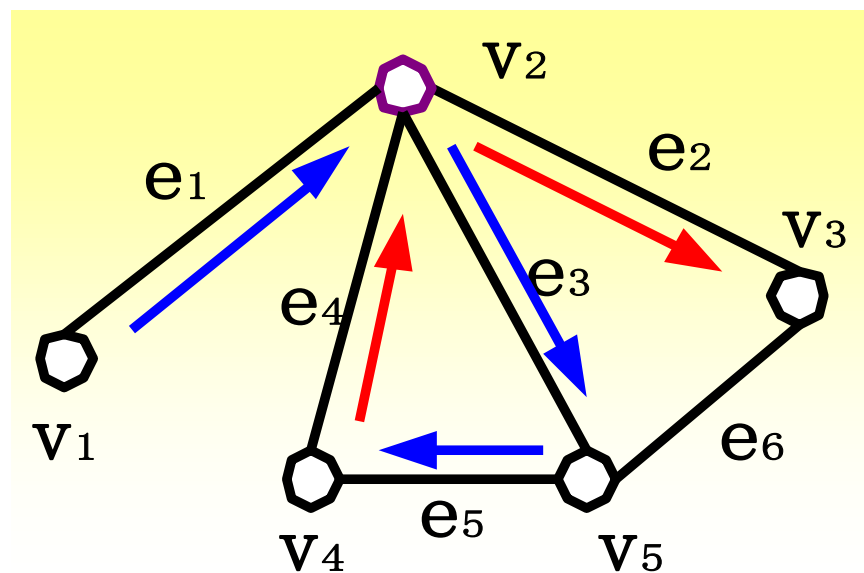
≡ 例

△ ($e_1, e_3, e_5, e_4, e_3, e_6$) 是一个边序列



二 链

- ≡ 定义：没有重复边的边序列
- ≡ 链中每条边只能出现一次，但可以有重复端
- ≡ 链通常是指开链，即起点和终端不是同一端
- ≡ 链中只有两个端，其度数为奇数
- ≡ 如前例：(e1,e3,e5,e4,e2) 是一条从V1到V3的链
 - △ 其中：端V2在序列中经过两次



= 径 (path)

≡ 定义：径是既无重复边、又无重复端的边序列

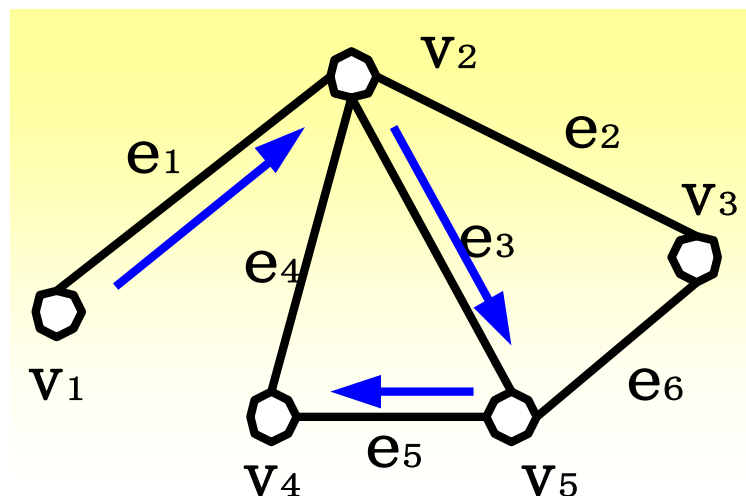
△或无重复端的链

≡ 在径中，每条边和每个端都只能出现一次

≡ 径又是无环的链

≡ 在一条径中，只有起点和终端的度数为1，
其余端点的度数均为2

≡ 如前例：(e1, e3, e5) 是V1到V4的之间的一条径



= 环 (ring) :

≡ 定义: 起点和终点为同一端的链,
即闭链

≡ 例:

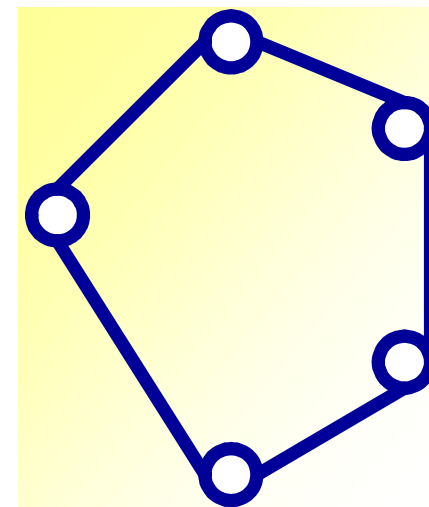
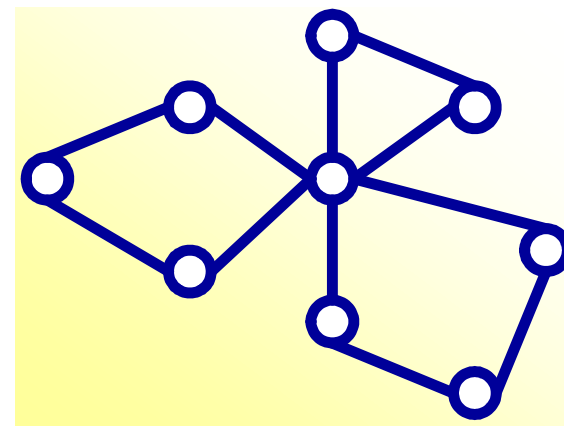
= 圈 (circle) :

≡ 定义: 顶点不相同的环, 即闭径

≡ 例:

= 对于有向图的链、径、环,
可有相仿的定义

≡ 只是在其边序列中,
相邻两边对共有端而言,
前面的边必须是输入边,
后面的边必须是输出边



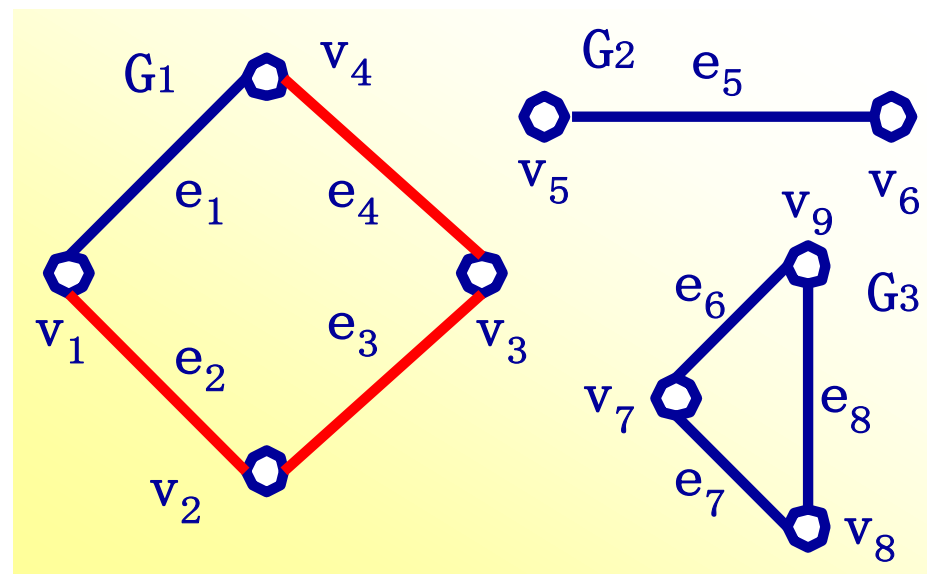
— 联结图

= 定义:

- ≡ 图内任何两个端之间都有径
- ≡ 这类图称为**联结图**
- ≡ 否则, 称为**非联结图**

= 关于非联结图

- ≡ 非联结图总可以分成几个部分
- ≡ **部分**: 是指原图的一个子图, 此子图是一个最大联结子图
- ≡ **最大联结子图**: 是联结图, 但若再加上一个属于原图的任何一个其他元素, 就失去联结性, 成为非联结图
- ≡ 例:



△ 此图为非联结图

△ 由三个部分G1, G2和G3组成, 即
 $G = G1 + G2 + G3$

△ G1, G2和G3都是最大联结子图

△ 若将G1中去掉一条边e1, 则它是图G的一个子图, 但它不是图G的一个部分, 所以它不是最大的。

= 简单联结图:

≡ 无自环, 无重边的联结图, 称为简单联结图

≡ 今后主要研究这种图

= 全联结图 K_n (完全图) :

≡ 定义: 任何两端都有边的无向图, 称为全联结图

≡ 一个无重边, 无自环的全联结图的边数 m 和端数 n 之间有固定关系:

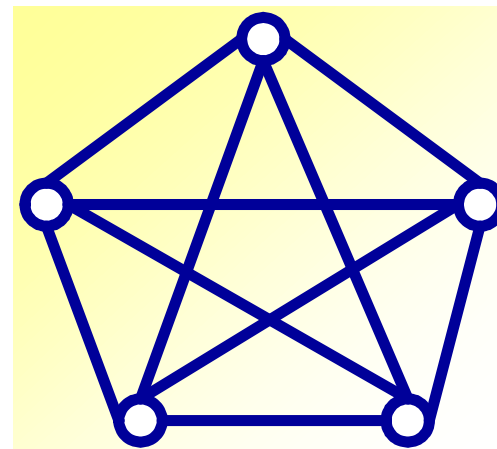
$$m = C_n^2 = \binom{n}{2} = \frac{n(n-1)}{2}$$

△ 因为任取两端都有一条边

≡ 各端的度数均为: $d(v_i) = n-1$

≡ 全联结图是联结性最好的图

≡ 例: $n = 5$ 的全联结图



= 正则图:

≡ 定义: 所有端的度数都相等的联结图, 称为**正则图**

≡ $d(v_i) = \text{常数}$, $i = 1, 2, \dots, n$ (n 为图的端数)

Δ 或者, $\delta(G) = \Delta(G)$

≡ 正则图的**联结性最均匀**

≡ 在要求确定的联结性时, 正则图是边数最少的图

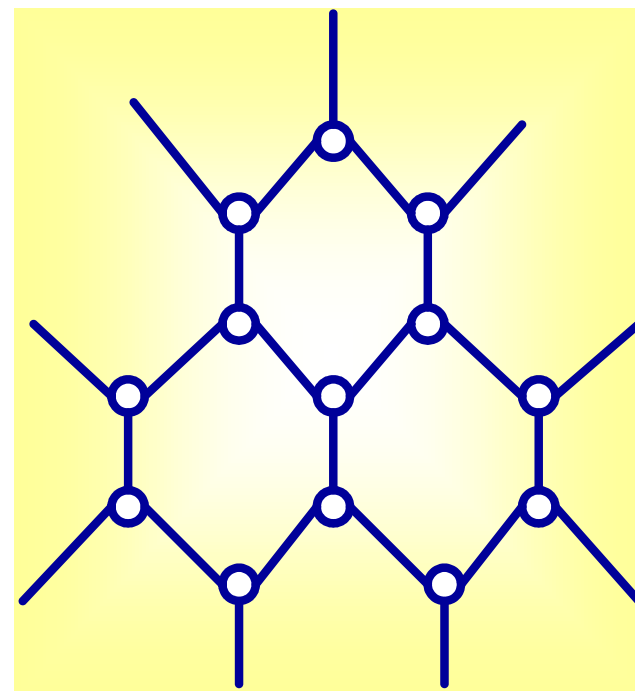
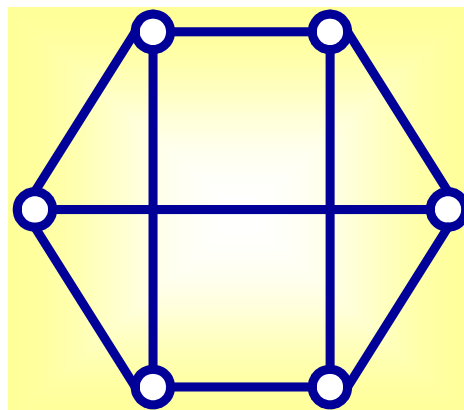
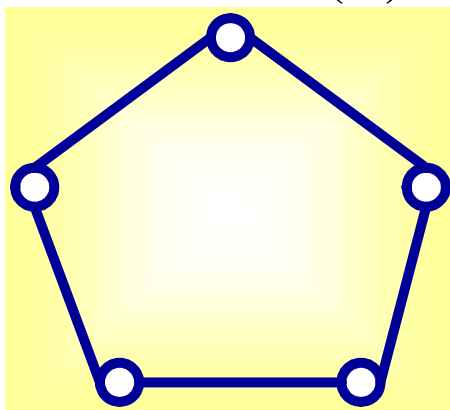
≡ 无重边, 无自环的全联结图是正则图

≡ 正则图不一定是全联结图

≡ 例:

$\Delta d(v_i) = 2$, ($n = 5$):

$\Delta d(v_i) = 3$, ($n = 6, n = \infty$):



= 二部图:

≡ 定义:

△ 二部图的端点集合可以分为两个子集

△ 所有边的两个邻端分别在这两个子集中, $G=\{V_1, V_2, E\}$

≡ 特别地, 完全二部图 K_{mn} 的端点集合有两个子集

△ 分别有 m 和 n 个端点, $K_{mn}=\{V_1, V_2, E\}$, $|V_1|=m$, $|V_2|=n$

△ 从这两个子集中各任取一个端, 它们之间都有一条边

△ 共有 mn 条边

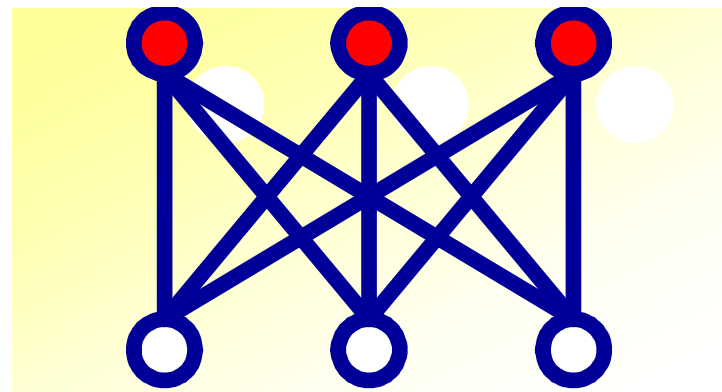
≡ 类似地, 还可以有多部图等

≡ 右图就是一个六端的二部图:

≡ 而且是一个完全二部图 $K_{3,3}$,

≡ 共有 $3*3=9$ 条边

≡ 红端和白端分别是两个端子集



= 尤拉图

≡ **定义**：各端度数均为偶数的图，称为**尤拉图**

△（尤拉：图论的创始人）

△ 尤拉图可以是联结图，也可以是非联结图

△ 如果是非联结图，则其各部分必均为联结的尤拉图

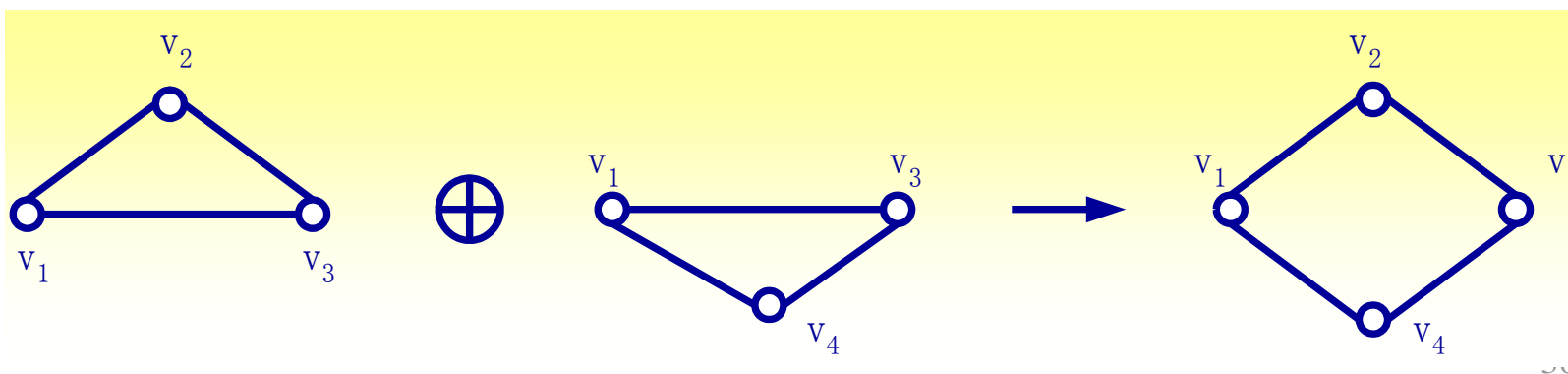
≡ **联结尤拉图的特点**

△ 在联结的尤拉图中，一定可以找到一个包含所有边的环

△ 反之，如果在图中存在一个包含所有边的环，则此图必为联结的尤拉图

≡ **联结尤拉图的充分必要条件**是：存在一个包含所有边的闭链。

≡ 两个尤拉图的环和，仍是尤拉图



= 尤拉图 (2)

≡ 一个非尤拉图可能有几个子图是尤拉图

△ 这些尤拉子图的环和仍是原图的尤拉子图

≡ 尤拉图的特点:

△ 能从一点出发,

△ 经过不重复边,

△ 回到源端点 (出发点)

△ 即存在一个包含所有边的环 (闭链)

≡ 邮递员问题

= M图:

≡ 定义: 图中只有两个度数为奇数的端, 这种图称为**M图**

≡ 在M图中, 除两个端外, 其余各端的度数均为偶数

≡ M图可以是联结图, 也可以是非联结图

△ 对于非联结的M图, 其只有一个部分是M图

- 其余各部分均为尤拉图

△ 联结M图的**充要条件**是: 存在一个包含所有边的链

≡ 实际上, 任一尤拉图去掉任一边就成为M图

△ 而M图在度数为奇数的两个端之间加一条边即成为尤拉图

≡ 例:

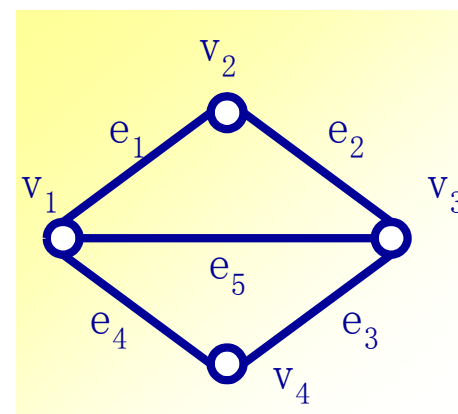
△ 这是一个M图, 存在一条包含所有边的链

- 如: (e1, e2, e3, e4, e5)

- 又如 (e5, e3, e4, e1, e2)

△ 其起点与终点一定是度数为奇数的两个端点

△ 由于不存在包含所有边的环,
所以, 不是尤拉图



≡ **一笔划问题**

二 汉密尔顿图（H图）

≡ 定义：图中至少存在一个包含所有端的环

△ 这种图称为**汉密尔顿图**，简称为**H图**

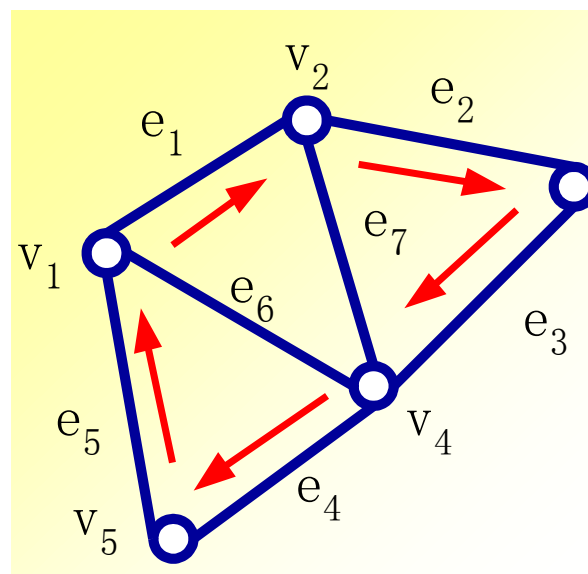
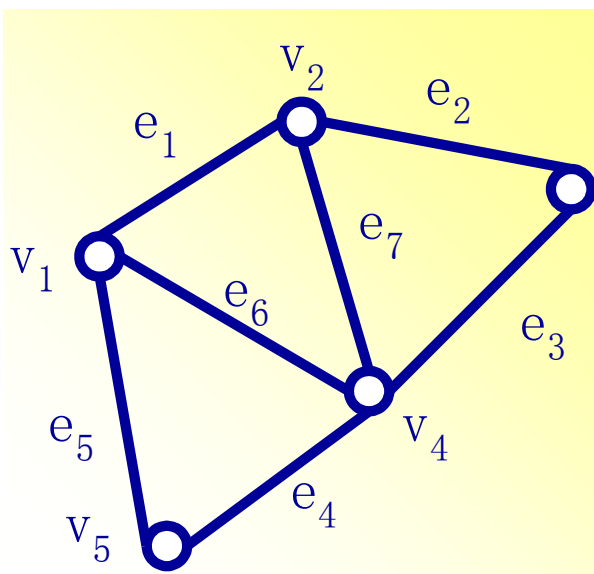
△ 这样的环称为**汉密尔顿环**

≡ H图的**充要条件**是：存在一个包含所有端的环

≡ 例：

△ 下图是一个H图

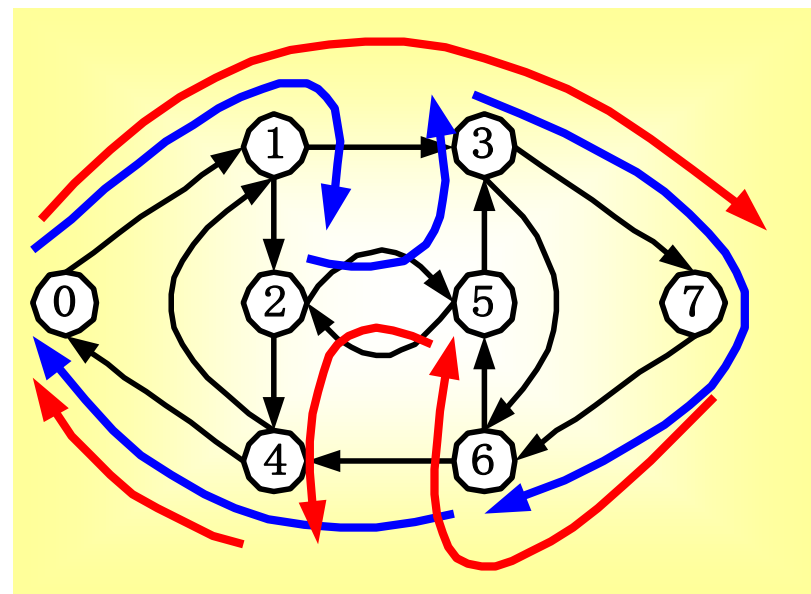
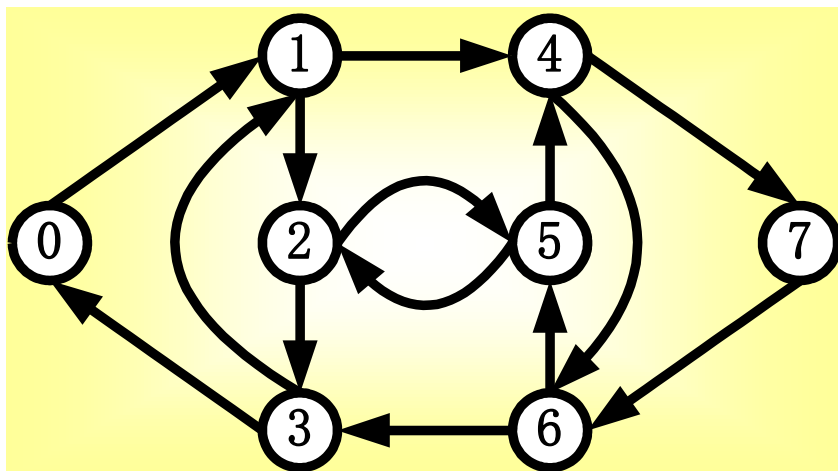
• 其中的汉密尔顿环为：（ e_1, e_2, e_3, e_4, e_5 ）



≡ 例：有向的汉密尔顿图

△ 前面逻辑序列例中的图是一个有向的汉密尔顿图，如有图：

- 其中的汉密尔顿环为：(0, 1, 4, 7, 6, 5, 2, 3, 0)
- 或：(0, 1, 2, 5, 4, 7, 6, 3, 0)



= 辨异

≡ 尤拉图和M图都是着眼于边的

△ 即能够把所有的边连成一条链。尤拉图是闭链，M图是开链

≡ 汉密尔顿图则是着眼于端的

△ 即能够把所有的端连成一条链

— 树

= 树是图论中一个重要的概念，许多理论结果都是从树出发的

= 定义：任何两端间有且仅有一条径的图，称为树

= 树有多种定义方法，它们都是等价的：

≡ 树是有 n 个端、 $n-1$ 条边的联结图

≡ 树是最小联结图

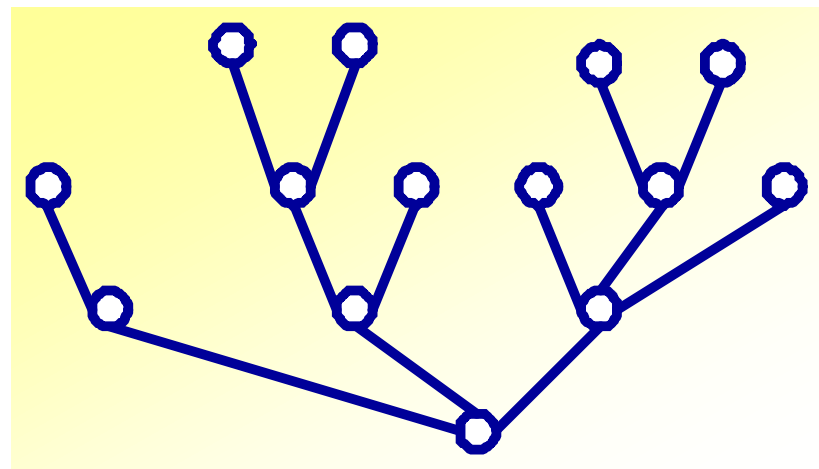
≡

= 要点：

≡ 树是一种图

≡ 其任何两端间都有径

≡ 其任何两端间仅有一条径



– 树的性质:

= 树是最大的无环联结图

- ≡ 因为任何两端间有径，所以，一定是联结图
- ≡ 因为任何两端间只有一条径，所以，一定无环
- ≡ 只要增加任何一条边，图中就会出现一个环，且仅出现一个环，所以，是最大的无环图

= 树是最小联结图

- ≡ 树中去掉任一边就成为非联结图，丧失了联结性
- ≡ 所以是最小的联结图

= 若树有 m 条边及 n 个端，则有 $m=n-1$

– 树的性质（2）

= 除单点树外，树至少有两个端的度数为1

≡ 即树至少有两个悬挂点

≡ 【证明】

△ ∵ 对于有 n 个端， m 条边的图来说，有：
$$\sum_{i=1}^n d(v_i) = 2m$$

△ 又 ∵ 对于树，有： $m = n - 1$

△ ∴ 对于树，就有：
$$\sum_{i=1}^n d(v_i) = 2(n - 1) = 2n - 2$$

△ 这意味着，如果每个端的度数都为2的话，则

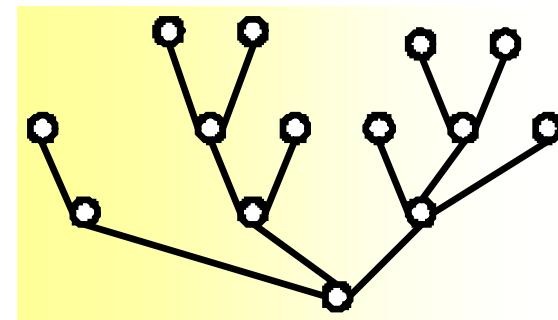
$$\sum_{i=1}^n d(v_i) = 2n$$

△ 所以有两个端的度数必须为1

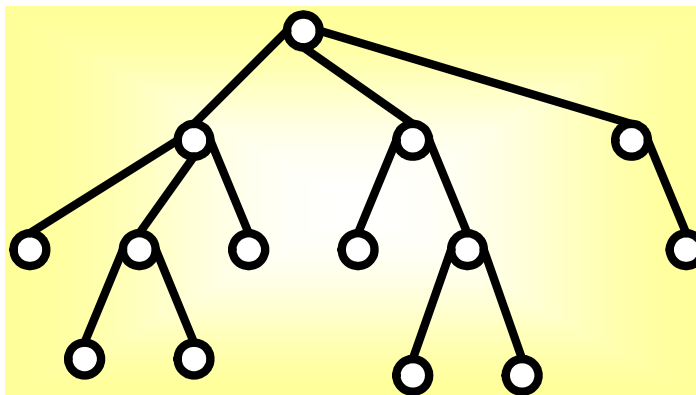
△ 如果有一个或更多个端的度数大于2的话

• 则会有更多个端的度数为1

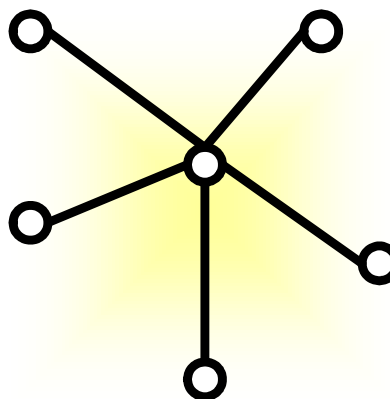
△ 命题得证



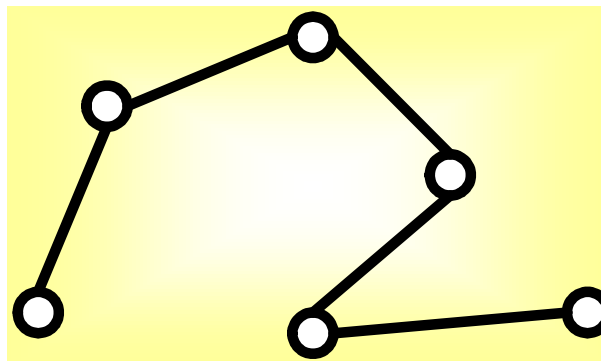
— 树的例子
= 根树:



= 星树:

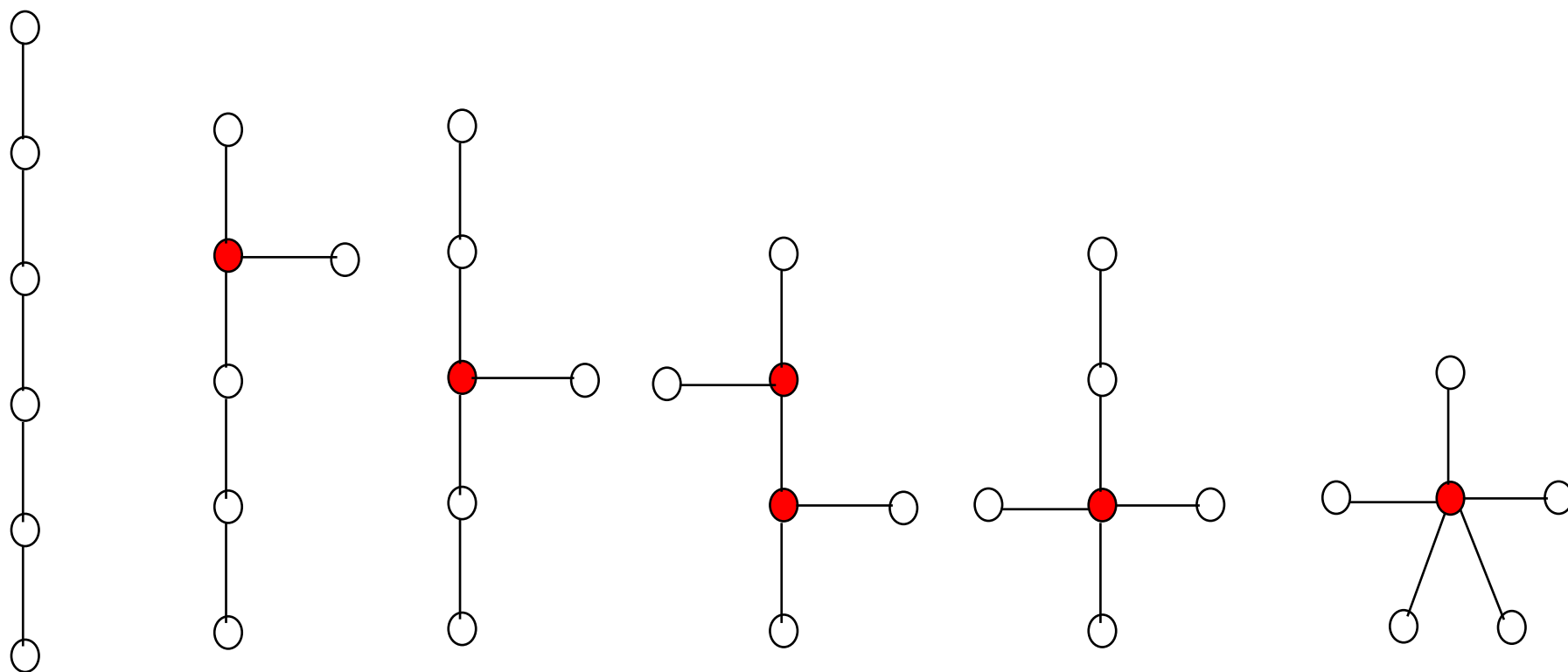


= 线树:



– 树的例子(2)

= 下面列出所有不同构的6个端的树:



— 主树

= 定义：覆盖联结图 G 所有端的树 T ，称为 G 的**主树**

≡ 亦称**支撑树**

= 在联结图 G 中，若树 $T \subset G$ ，且 T 包含了 G 的所有端点

≡ 则称 T 是 G 的**主树**

= 性质：

≡ 只有联结图才有主树

≡ 有主树的图必为联结图

≡ 一个联结图可以有多个主树

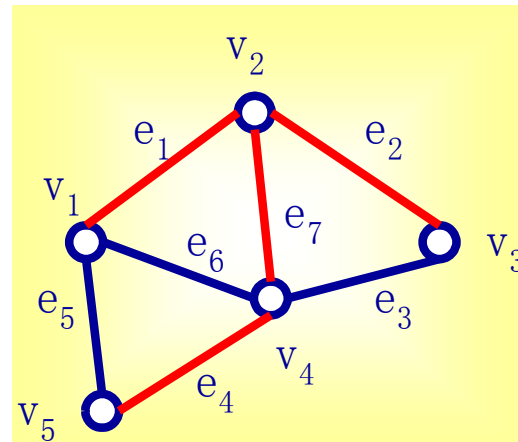
△（图 G 本身已是树的情况除外）

≡ 联结图至少有一棵主树

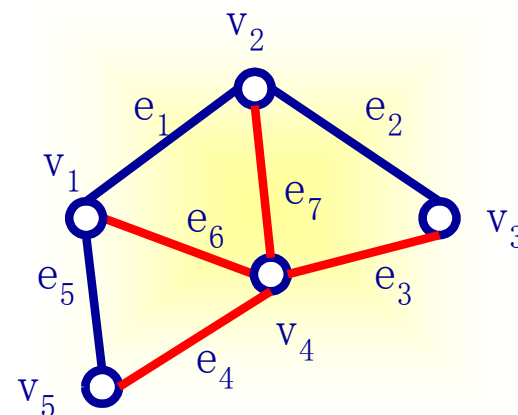
– 主树 (2)

≡ 例:

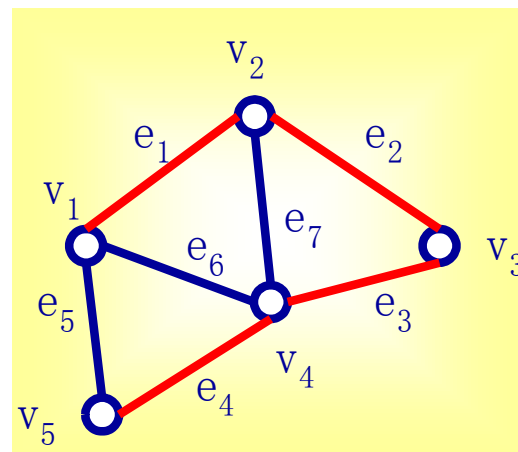
≡ 图G的一棵主树可以是
根树 (e1, e2, e7, e4)



≡ 图G的另一棵主树是
星树 (e3, e4, e6, e7)



≡ 图G的另一棵主树是
线树 (e1, e2, e3, e4)



= 树枝:

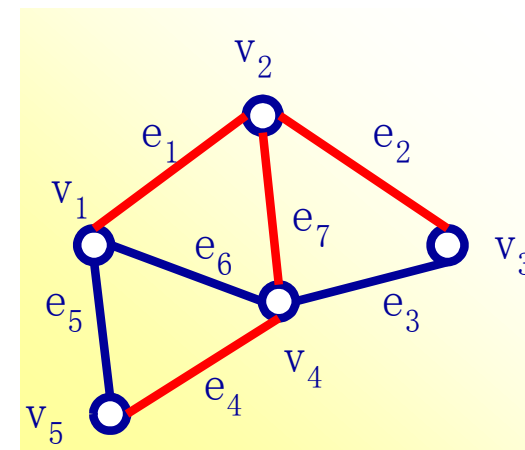
≡ 定义: 对于某个图G, 其主树上的边称为**树枝**

≡ 非树枝的边称为**连枝**

≡ 主树就是树枝集

≡ 连枝的边集称为**连枝集或树补**

≡ 不同的主树有不同的连枝集



= 图的阶: 联结图G的主树T的树枝数称为**图G的阶**

≡ 记为 ρ

≡ 若图G有n个端, 则它的阶数 ρ 是: $\rho(G) = |T| = n-1$

$\Delta |X|$: 代表集合X中的元素数

≡ 图的阶表示主树的大小, 取决于图G中的端数

= 图的空度:

≡ 定义: 联结图G的连枝集 Δ 的连枝数称为图G的空度

Δ 记为 μ

≡ 若图G有m条边和n个端时, 则其空度 μ 为:

$$\Delta \quad \mu(G) = |G - T| = m - (n - 1) = m - n + 1$$

$$\Delta \quad \text{显然有: } \rho + \mu = m$$

≡ 图的空度表示主树覆盖该图的程度

$\Delta \mu$ 表示原图中没有被主树覆盖住的那些边的数目

$\Delta \mu$ 越小, 覆盖程度就越高

$\Delta \mu = 0$ 表示图G就是树, 主树T覆盖了全图

≡ 图的空度还反映出图G的联结程度

$\Delta \mu$ 越大, 则连枝数越多, 图的联结性就越好

$\Delta \mu = 0$ 表示最低联结性, 即图G是最小联结图

二 主林

≡ 定义：对于一个非联结图 G ，它可分成 k 个部分

△ 即 k 个最大联结图

△ 每个部分至少有一棵主树，一共有 k 棵主树

△ 它们构成的集称为**主林**

△ 其余边所形成的集称为**林补**

≡ 主林和林补也不是唯一的

≡ **非联结图 G 的阶**可定义为：主林的边数， $\rho(G)=n-k$

△ 第1部分中，端数为： n_1 ，主树的边数为： n_1-1

△ 第2部分中，端数为： n_2 ，主树的边数为： n_2-1

△

△ 第 k 部分中，端数为： n_k ，主树的边数为： n_k-1

≡ **非联结图 G 的空度**可定义为：林补的边数

△ 即： $\mu(G) = m - (n-k) = m - n + k$

≡ 若 $k=1$ ，则成为联结图

≡ 主树或主林可以有多个，但 ρ 和 μ 却是确定的

— 小结

- = 以上对树的讨论，都是从无向图出发的
- = 对于有向图，可以去掉边上的方向而得到无向图，仍用上述定义
 - ≡ 此时，联结两端的有向径可能不一定存在

— 割与环

≡ 在讨论图的联结性时，常用树的概念

≡ 在讨论破坏图的联结性时，常用割的概念

＝ 割 (cut)

≡ 割是图的某些子集，去掉这种子集就使图的部分数增加

≡ 若图G是联结的，则去掉这种子集就成为非联结图

≡ 割分为割端集和割边集两种

＝ 割端：

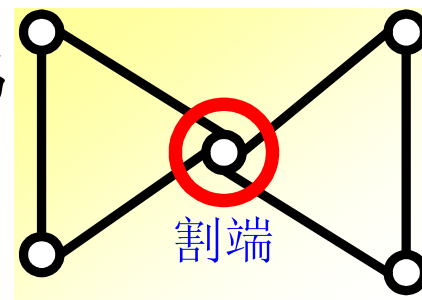
≡ 若v是图G的一个端，

△ 去掉v及与之相关联的边后，使图G的部分数增加

△ 则称v是G的割端

≡ 割端对于图的联结性来说是一个重要的端

≡ 例：



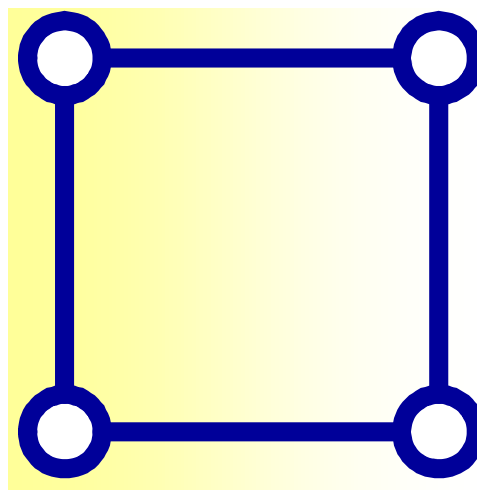
= 不可分图：没有割端的图

≡ 即去掉图中任一个端，及其相关联的边，图的部分数不变

△ 这样的图称为不可分图

△ 若原图是联结的，则去掉任一端

及其相关联的边后仍是联结的。如右图：



割端集

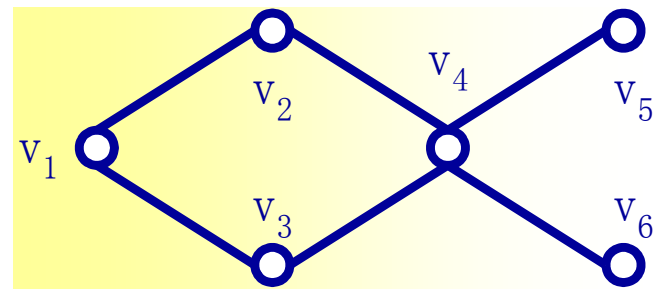
≡如果去掉几个端后，图的部分数增加

△则这些端的集称为**割端集**

≡例：

△此图的割端集有： $\{v_4\}$, $\{v_2, v_3\}$,
 $\{v_2, v_4\}$, $\{v_3, v_4\}$, $\{v_1, v_4\}$

△其中， v_4 就是割端



≡最小割端集

△在一个图的割端集中，至少存在一个端数最少的割集，称为**最小割端集**

△上例中， $\{v_4\}$ 就是最小割端集

≡极小割端集

△在图的一个割端集中，其任意真子集都不是割端集，则称其为**极小割端集**

△上例中， $\{v_2, v_3\}$ 就是极小割端集，但 $\{v_2, v_4\}$ 则不是

≡最小割端集是极小割端集，反之不然

= 图的联结度

≡ 定义：图G中，其最小割端集中的端数称为
图的**联结度**

△ 用 α 表示， $\alpha = \min |X|$

△ X: 割端集

≡ 图的联结度表示要破坏图的联结性的难度

△ 联结度越大，联结性越好，联结性越不易被破坏

△ 它是从端点的角度来看网的联结性的

△ 它对网的可靠性有直接影响

- 即网络节点对网络可靠性的影响

= 割边集和割集

≡ 割边:

△ 联结图G中某条边被去掉后, 图G变为非联结图

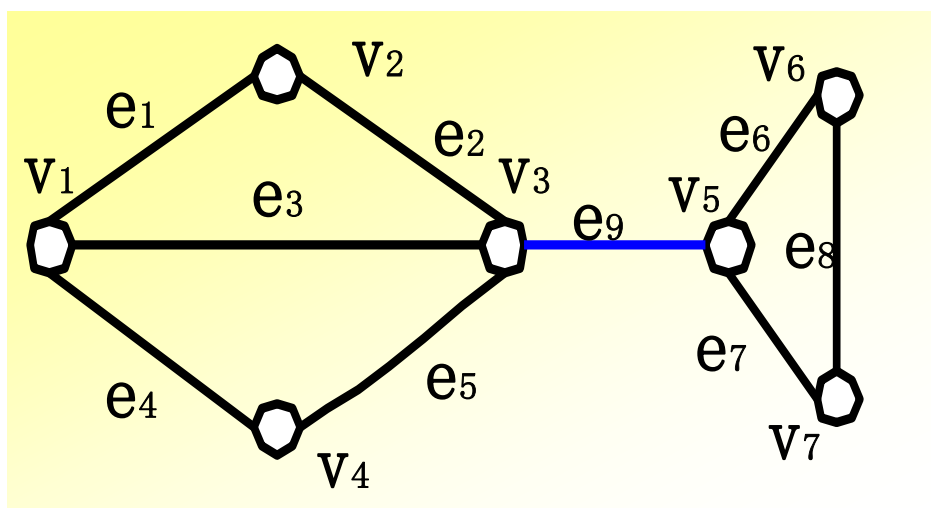
△ 则此边称为**割边**

≡ 割边集

△ 设S是联结图G的某个边子集

△ 若在G中去掉S, 就使G成为非联结图

△ 则称S是G的**割边集**



= 割边集和割集 (2)

≡ 割集 (极小割边集)

△ 若 S 的任何真子集都不是割边集，
则称 S 为 **极小割边集**，或 **割集**

≡ 例

△ $\{e_1, e_4, e_6, e_7\}$ 是一个割边集，
但不是割集

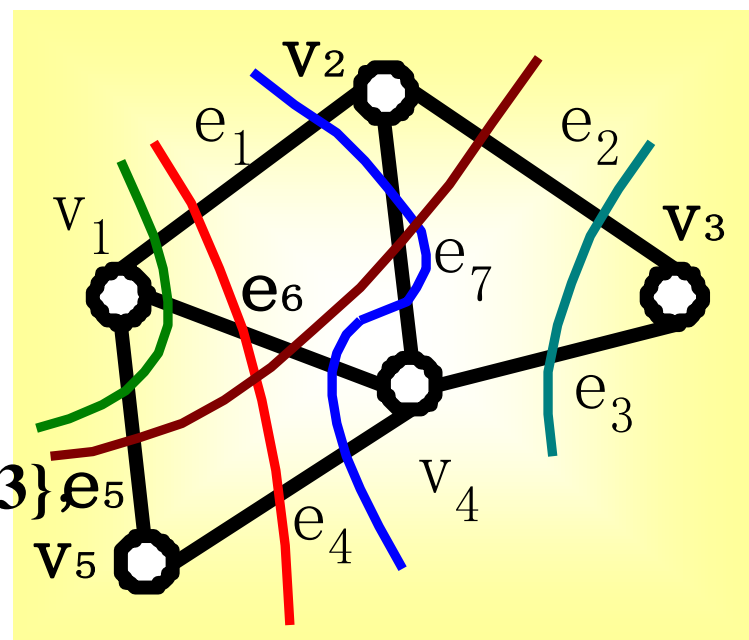
△ 它的真子集 $\{e_1, e_4, e_6\}$
也是割边集

△ $\{e_1, e_4, e_6\}$, $\{e_1, e_5, e_6\}$, $\{e_2, e_3\}$,
 $\{e_2, e_5, e_6, e_7\}$ 都是割集

≡ 最小割集

△ 在图 G 的若干割集中，边数最少的割集称为 **最小割集**

△ 在前例中， $\{e_2, e_3\}$ 是最小割集之一



= 图的结合度

≡ 图的最小割集的边数称为图的结合度

△ 用 β 表示 $\beta = \min |Y|$

△ Y : 割集

≡ 图的结合度表示图的连通程度

△ 它是从边的角度来看网的联结性的

△ 也对网的可靠性有直接影响

△ 即网络的边对网络可靠性的影响

= 结论

≡ 图 G , $|V|=n$, $|E|=m$, 则: $\partial \leq \beta \leq \delta \leq \frac{2m}{n}$

△ 【证明】:

$$\Delta 1. \quad \sum_{v \in V} d(v) = 2m \geq n\delta \quad \delta = \min_{v \in V} [d(v)] \quad \therefore \delta \leq \frac{2m}{n}$$

△ 2. δ 的含义是: 网络中端的最小度数。

- 即: 割断此端的 δ 条相关联的边, 就一定可破坏联结性;
- 即: β 最大是 δ ; 当网络中有割边时, β 会更小。

≡ 其含义是: 要破坏图 G 的联结性

△ 至少应破坏 α 个端点

△ 或至少应破坏 β 条边

△ 但需破坏的端数不会多于边数

△ 二者都不会多于图中各端最小的度数 δ

△ 三者都不会多于端的平均度数 $\frac{2m}{n}$

= 结论 (2)

≡ 对任意图 (包括联结图和非联结图), 若去掉割集S后变成G'

△ 则有
$$\rho(G) - \rho(G') = \rho(G) - \rho(G - S) = 1$$

△ 其含义是: 从图G中去掉割集S, 对应到树上, 相当于去掉一个树枝
(ρ : 图的阶, 主树树枝数)

= 基本割集与基本环

≡ 为列举联结图的所有割集，需要建立基本割集和基本环的概念

≡ **基本割集**：

△ 设 T 是联结图 G 的一棵主树

- 取一条树枝与某些连枝
- 一定能构成一个割集
- 称之为**基本割集**

△ 基本割集只有一条树枝

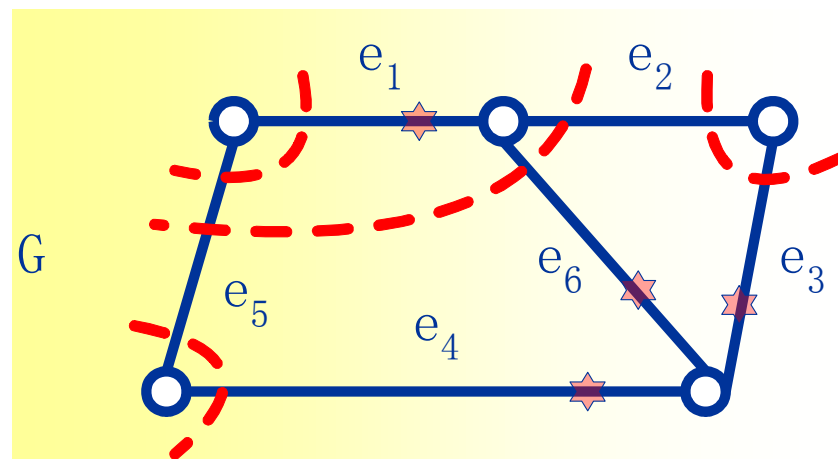
- 若图 G 有 n 个端，则其主树有 $n-1$ 条树枝
- $\therefore G$ 有 $n-1$ 个基本割集

△ 从基本割集出发，利用环和，可求出图 G 的所有割集

≡ **基本割集举例**：

△ 取主树 $T = \{e_1, e_3, e_4, e_6\}$

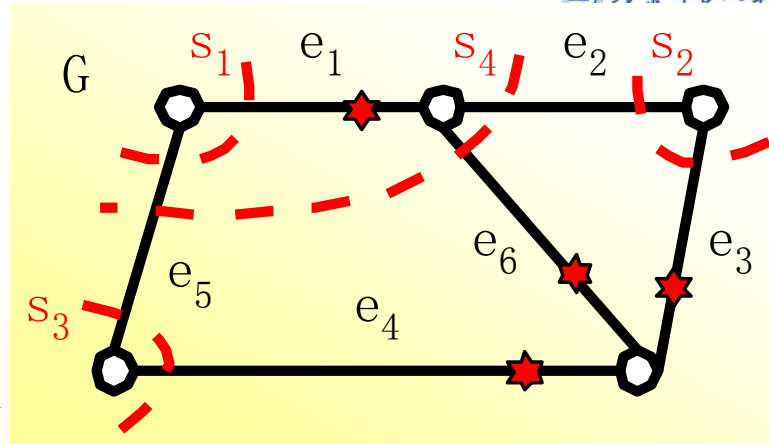
- 则连枝集为 $\{e_2, e_5\}$



≡ 基本割集举例：（2）

△ 于是可得到基本割集如下：

- 与 e_1 对应： $S_1=\{e_1, e_5\}$
- 与 e_3 对应： $S_2=\{e_2, e_3\}$
- 与 e_4 对应： $S_3=\{e_4, e_5\}$
- 与 e_6 对应： $S_4=\{e_6, e_2, e_5\}$



△ 这四个基本割集与四条树枝一一对应，所以它们是线性独立的

△ 以它们作基，用环和运算可以生成一个子空间，可得到

- $2^4 - 1 = C_4^1 + C_4^2 + C_4^3 + C_4^4 = 4 + 6 + 4 + 1 = 15$ 个元
- 每个元或为割集，或为割集的并
- 即，当两个基本割集有公共连枝时，其环和是另一个割集
- 而当两个基本割集无公共连枝时，其环和是二者的并集；
- 注：割集的并是割边集，但不是割集

△ 其含义是：共有 $C_4^1 = 4$ 个基本割集

- 由其中2个可生成 C_4^2 个 割边集
- 由其中3个可生成 C_4^3 个 割边集
- 由其中4个可生成 C_4^4 个 割边集
- 图G的全部割集都包含在这些割边集中

≡ 基本割集举例：（3）

• 除四个基本割集外，还有：

$$\Delta \quad *S5 = S1 \oplus S2 = S1 \cup S2 = \{e1, e2, e3, e5\}$$

$$\Delta \quad S6 = S1 \oplus S3 = S1 \cup S3 - S1 \cap S3 = \{e1, e4\}$$

$$\Delta \quad S7 = S1 \oplus S4 = S1 \cup S4 - S1 \cap S4 = \{e1, e2, e6\}$$

$$\Delta \quad *S8 = S2 \oplus S3 = S2 \cup S3 = \{e2, e3, e4, e5\}$$

$$\Delta \quad S9 = S2 \oplus S4 = \{e3, e5, e6\}$$

$$\Delta \quad S10 = S3 \oplus S4 = \{e2, e4, e6\}$$

$$\Delta \quad *S11 = S1 \oplus S2 \oplus S3 = S6 \oplus S2 = S6 \cup S2 = \{e1, e2, e3, e4\}$$

$$\Delta \quad S12 = S1 \oplus S2 \oplus S4 = S5 \oplus S4 = \{e1, e3, e6\}$$

$$\Delta \quad *S13 = S1 \oplus S3 \oplus S4 = S6 \oplus S4 = S6 \cup S4 = \{e1, e2, e4, e5, e6\}$$

$$\Delta \quad S14 = S2 \oplus S3 \oplus S4 = S8 \oplus S4 = \{e3, e4, e6\}$$

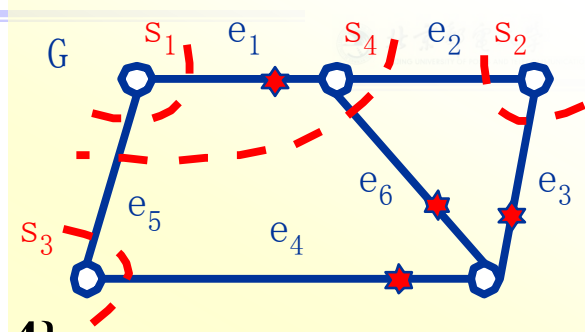
$$\Delta \quad *S15 = S1 \oplus S2 \oplus S3 \oplus S4 = S6 \oplus S9 = S6 \cup S9 = \{e1, e3, e4, e5, e6\}$$

• 最终我们会发现，这15个割边集中，有10个是割集：

$S1, S2, S3, S4, S6, S7, S9, S10, S12, S14$

• 而标“*”号的，都不是割集

• 如： $S5$ 的子集 $\{e1, e5\}$ 是割集，所以 $S5$ 不是割集

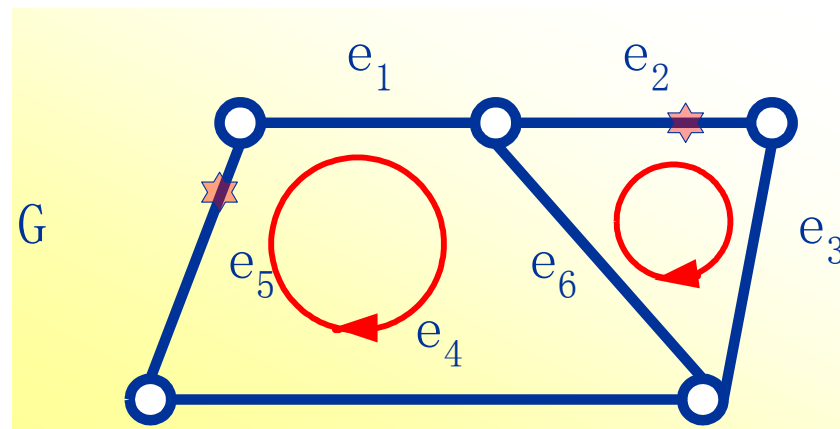


≡ 基本环

- △ 取一条连枝，可与某些树枝构成闭径（或环）
 - 这种仅由一条连枝构成的环称为联结图的基本环
- △ 基本环的数目等于连枝数，共有 $m-(n-1)$ 个
- △ 用环和运算可构成 $2^{m-n+1}-1$ 个元的子空间
 - 其中包括：环，以及环的并

≡ 基本环举例：如前例

- △ 取主树 $T = \{e_1, e_3, e_4, e_6\}$
 - 则：连枝集为 $\{e_2, e_5\}$
- △ 基本环有两个：
 - 与 e_2 对应： $C_1 = \{e_2, e_3, e_6\}$
 - 与 e_5 对应： $C_2 = \{e_5, e_1, e_6, e_4\}$
- △ 利用环和可以形成 $2^{6-5+1}-1 = 3$ 个元的子空间
 - 其中两个是基本环
 - 另一个是： $C_3 = C_1 \oplus C_2 = \{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5\}$



图的平面性

= 定义:

≡ 若图G画在平面上时, 除端点外, 任何两条边可以没有其他交点, 则称G为**平面图**, 或称G具有**平面性**

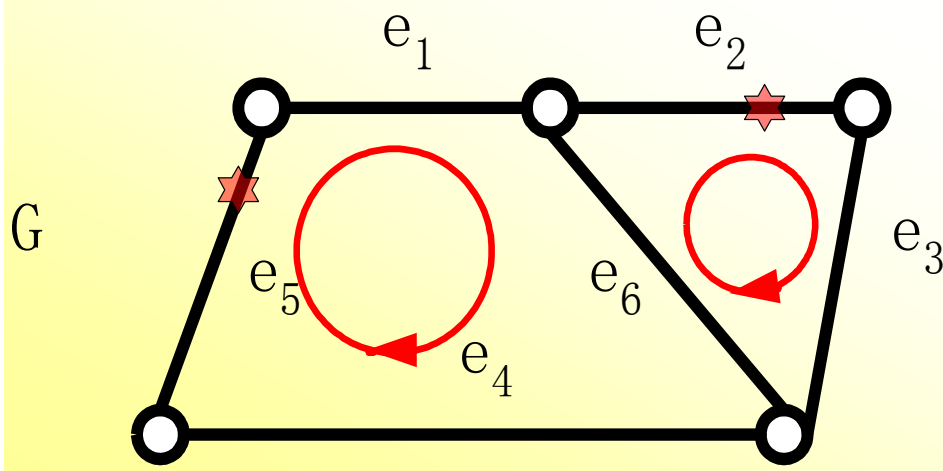
= 尤拉公式:

≡ 设一个联结的平面图G 有m条边, n个端

≡ 把平面分成S个区域 (包括开区域)

≡ 即S是指图中所有的环及外空间的个数

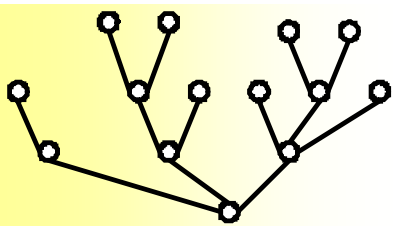
≡ 则有著名的尤拉公式: $S = m - n + 2$



= 尤拉公式: $S = m - n + 2$

≡ 【证明】（用数学归纳法）

△ 当 $S=1$ 时，全平面只有一个区域，即只有一个包括无限远点的开区域，不存在环，这就是树的情况



• 已知树的边与端的数量关系是: $m=n-1$

• 所以: $m - n + 2 = (n-1) - n + 2 = 1 = S$ ，尤拉公式成立

△ 设当 $S=r-1$ 时，尤拉公式成立，即: $S = r-1 = m - n + 2$

• 下面来证明当 $S = r$ 时，尤拉公式成立

△ 因为 $r > 2$ 时，图内必有环。

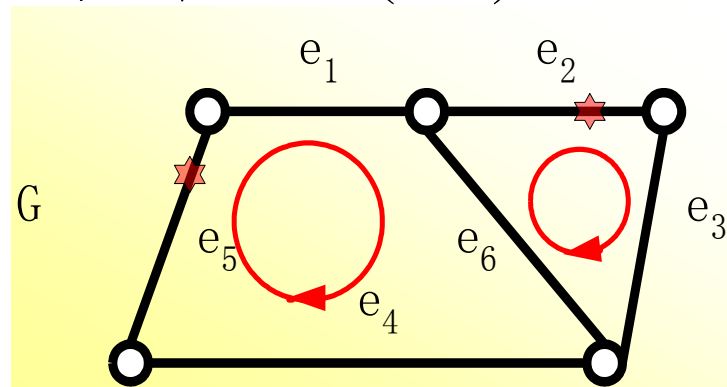
• 去掉这环的一条边，边数成为 $m-1$ ，区域数也将减少一，成为 $r-1$ 。

• 即 $m-1$ 条边和 n 个端把区域分成 $r-1$ 个。

• 依假设，此时尤拉公式是成立的，即: $r-1 = (m-1) - n + 2$

△ 整理后得到: $S = r = m - n + 2$

△ 可见尤拉公式成立。 证毕



≡ 平面性的必要条件

≡ 对于无重边、无自环的联结图，

≡ 具有平面性的必要条件是： $m \leq 3n - 6$ ($n \geq 3$)

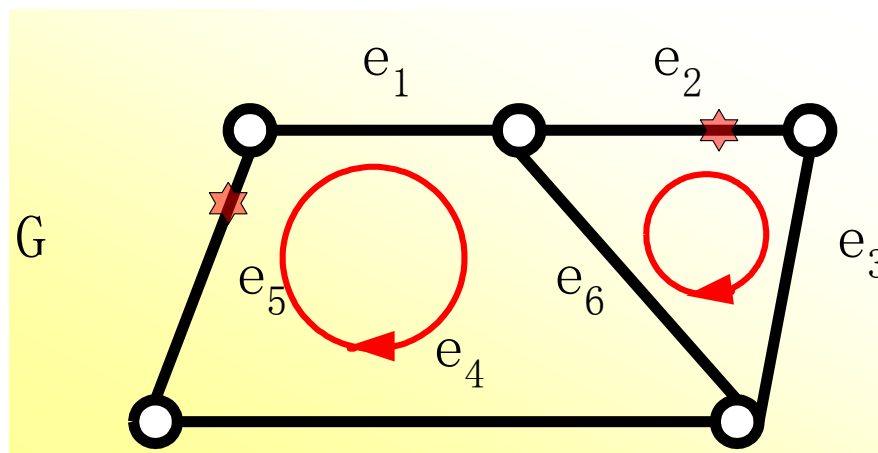
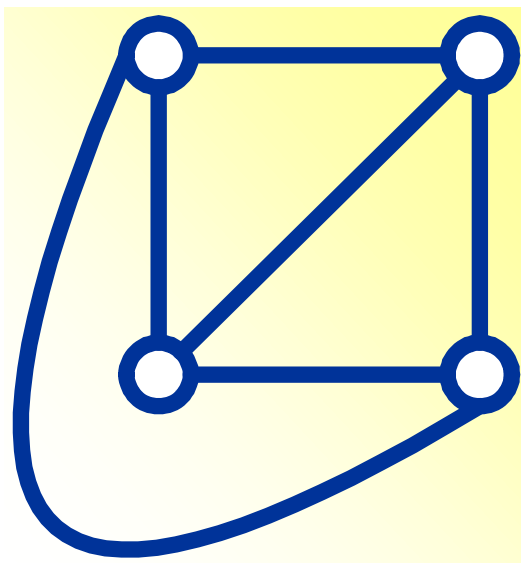
△ 这是因为，在无重边、无自环的条件下

△ 要形成一个区域，至少要三条边

△ 又：一条边只能介于两个区域之间，即只能计算两次

△ 如果把每个区域的边界都走一遍，则走过的边数为： $2m \geq 3S$

△ 把尤拉公式 $S = m - n + 2$ 代入，即可得证



≡ 注意：此不等式为必要条件，但不是充分条件

△ 因为形成一个区域也可能用了4条边或更多

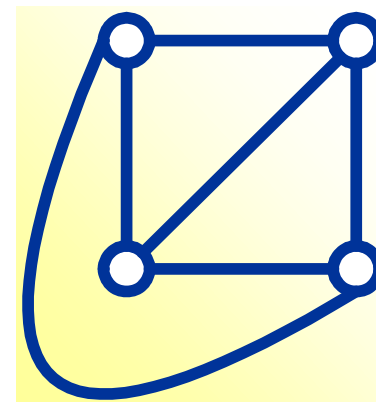
△ 见下例：虽然图1和图3都满足此不等式 $m \leq 3n - 6$ ，
但图1是平面图，而图3则是非平面图

≡ 例：

△ 图1：平面图

- $n = 4$
- $m = 6$
- $3n - 6 = 6$

图1



△ 图2：非平面图

- $n = 5$
- $m = 10$
- $3n - 6 = 9$

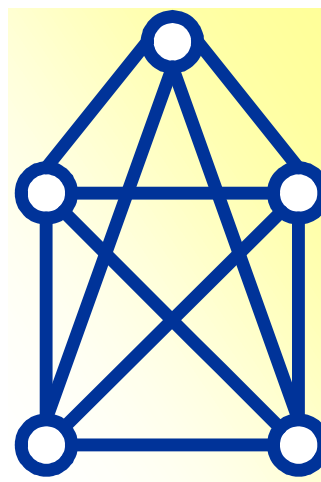


图2

△ 图3：非平面图

- $n = 6$
- $m = 9$
- $3n - 6 = 12$

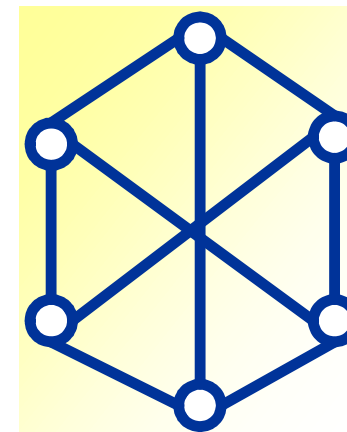


图3

图的对偶性

= 定义:

≡ 设有两个边集E相同的图G1和G2(无自环)

≡ 若G1中的割集 \longleftrightarrow G2中的环

≡ 则G1与G2互为对偶图 (二者具有对偶性)

= 例

≡ G1中的三个割集对应于G2中的三个环

△ G1中的割集 $\{e_1, e_2, e_3\} \rightarrow$ G2中的环 $\{e_1, e_2, e_3\}$

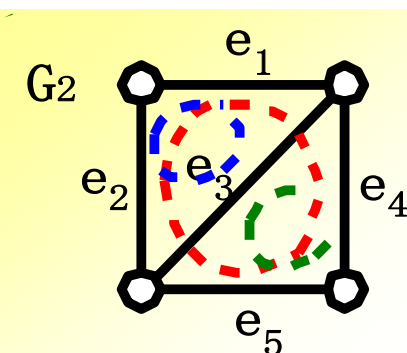
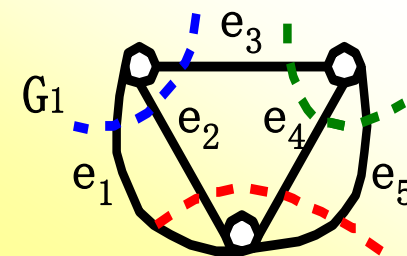
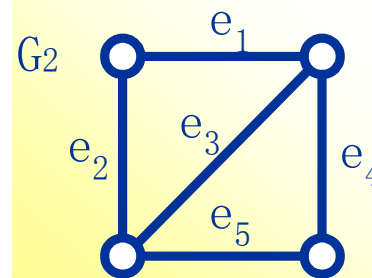
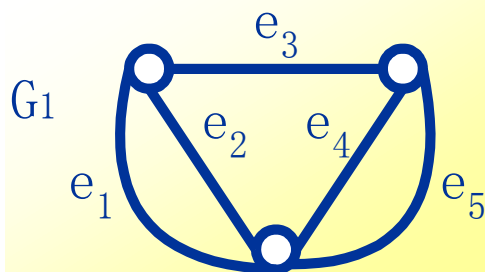
△ G1中的割集 $\{e_3, e_4, e_5\} \rightarrow$ G2中的环 $\{e_3, e_4, e_5\}$

△ G1中的割集 $\{e_1, e_2, e_4, e_5\} \rightarrow$ G2中的环 $\{e_1, e_2, e_4, e_5\}$

≡ 反之, G1中的六个环对应于G2中的六个割集

△ 分别为 $\{e_1, e_2\}$, $\{e_4, e_5\}$, $\{e_1, e_3, e_4\}$,
 $\{e_2, e_3, e_4\}$, $\{e_2, e_3, e_5\}$, $\{e_1, e_3, e_5\}$

≡ 所以, G1与G2互为对偶图, 二者具有对偶性



二 对偶图的存在性

≡ 平面图的对偶图总是存在的

≡ 而非平面图不可能有对偶图

≡ 例：平面对偶图的**构成方法**

△ 如图G1：把平面分成三个区域

△ 每个区域内各取一点 v_1' , v_2' , v_3'

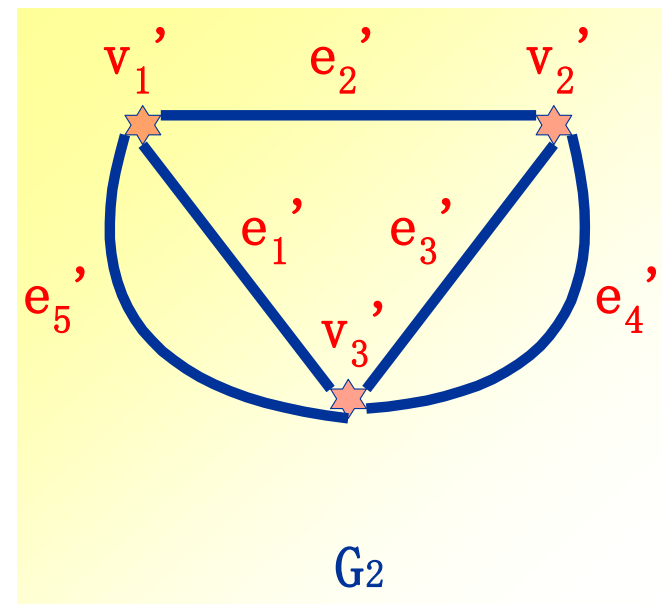
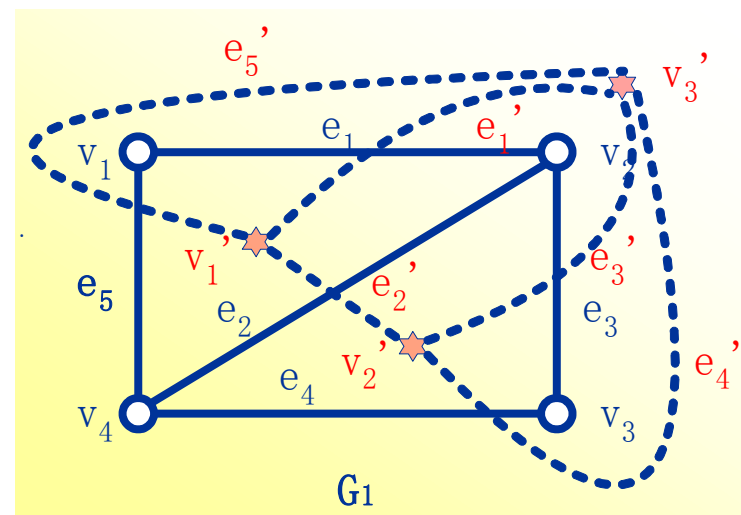
• 作为对偶图的三个端

△ 把分隔两个区域的边用作
对偶图中两个端的联结边

△ 即在两两端间作连线，使每个连线
穿越这两个区域间的一条分界线

△ 这样就构成了对偶图G2

△ 对偶图G2将平面分成四个区，
对应于原图的四个端



= 自对偶

≡ 定义:

△ 如果一个图G的对偶图就是自己, 则称G为自对偶图

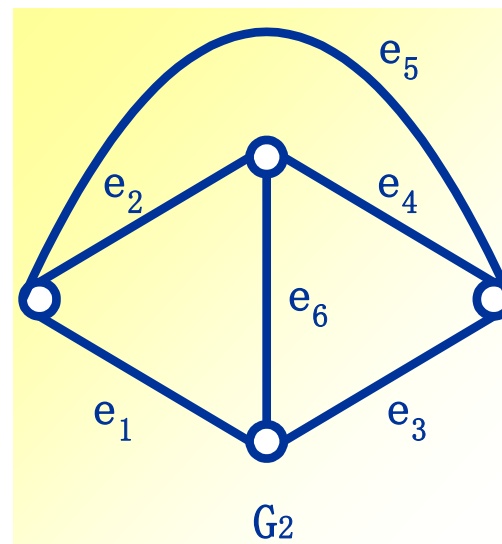
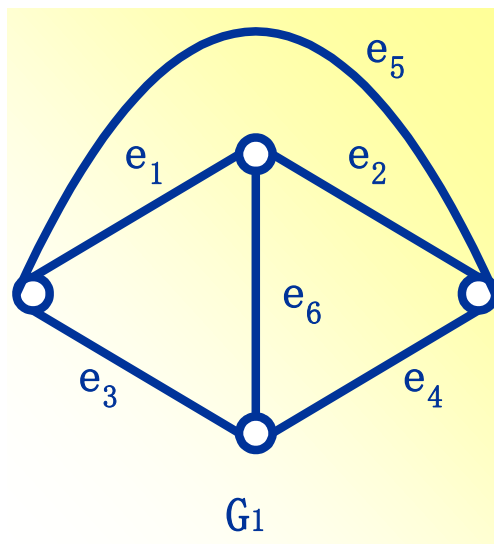
≡ 性质:

△ 自对偶图必为平面图

△ 自对偶图的区域数必等于端数

△ 自对偶图的端数n与边数m有确定的关系: $m = 2n - 2$

≡ 例: $n = 4, m = 6$ 的自对偶图:



3.1.6 图的矩阵表示

- = 图的几何表示具有直观性
- = 图的矩阵表示则适于数值计算和分析，可存入计算机
- = 图的矩阵表示与几何表示一一对应

— 关联矩阵

= 关联矩阵是表达：端与边的关联性的矩阵

= 全关联阵 A_0 定义：

≡ 设图 G 有 n 个端， m 条边

≡ 以每端为一行，以每边为一列，作 $n \times m$ 矩阵

$$\Delta A_0 = [a_{ij}]_{n \times m}$$

$$\Delta \text{ 无向图: } a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{若 } e_j \text{ 与 } v_i \text{ 关联} \\ 0 & \text{若 } e_j \text{ 与 } v_i \text{ 不关联} \end{cases}$$

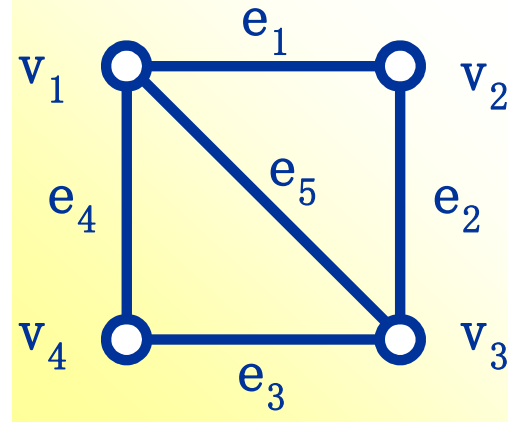
$$\Delta \text{ 有向图: } a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{若 } e_j \text{ 是 } v_i \text{ 的输出边} \\ -1 & \text{若 } e_j \text{ 是 } v_i \text{ 的输入边} \\ 0 & \text{若 } e_j \text{ 与 } v_i \text{ 不关联} \end{cases}$$

≡ 例:

△ 如图: $n = 4, m = 5$

△ 全关联阵: $A_0 =$

$$\begin{matrix} & \begin{matrix} e_1 & e_2 & e_3 & e_4 & e_5 \end{matrix} \\ \begin{matrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}_{n \times m}$$



≡ 特点:

- △ 每行中, 非零元素的个数等于该端的度数, $d(v_i)$
- △ 若行向量是零向量, 则该端是个孤立端
- △ 若行向量仅有一个非零元素, 则它是一个悬挂端
- △ 对于无自环的图, 任一边必与且仅与两个端相关联
 - 所以列向量中有且仅有两个非零元素(有向图为 +1 和 -1)
 - 且和值必为零(无向图: 用模2和; 有向图: 用算术和)
- △ 所以, n 个行向量不是线性无关的, 而是线性相关的
- △ 最多只有 $n - 1$ 个线性无关的向量
- △ 这意味着: 在全关联矩阵中, 有一个行向量是多余的
 - 即使去掉后, 也是可以补上的, 不会丢失信息
 - 所以, 不用写在矩阵中

= 关联阵

≡ 定义:

- △ 从全关联阵中去掉一个行向量后得到的矩阵, 称为**关联阵**
- △ 关联阵已能充分代表一个图
- △ 去掉的一行, 所对应的端可作为图的参考端
 - 如电路图上的接地点
- △ 例: 如前例, 去掉 v_4 端的行向量

• 则关联阵为:

$$A = \begin{matrix} & \begin{matrix} e_1 & e_2 & e_3 & e_4 & e_5 \end{matrix} \\ \begin{matrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \end{matrix}_{(n-1) \times m}$$

≡ 根据关联阵, 判断联结图

- △ 对于联结图, 关联阵的阶是 $n - 1$
 - 实际上, 这就是图的阶, 即主树的边数
 - 也可以表示为: $\text{rank}(A) = n - 1$ A 对应一个联结图
- △ 由此可知: 联结图的关联阵中, 必存在至少一个非奇异的 $(n - 1) \times (n - 1)$ 方阵
 - 这个方阵所对应的边集就是一棵主树

≡ 根据关联阵，判断环的存在

△ 若关联阵中有一个 $(n-1) \times (n-1)$ 方阵为奇异的

△ 即其行列式值为零 (模2)

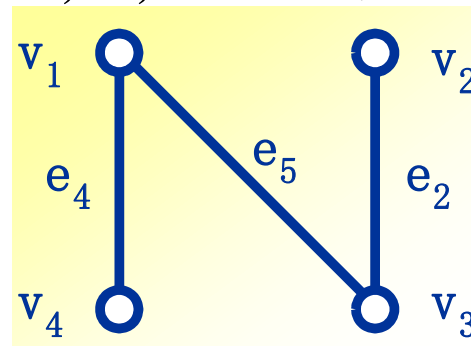
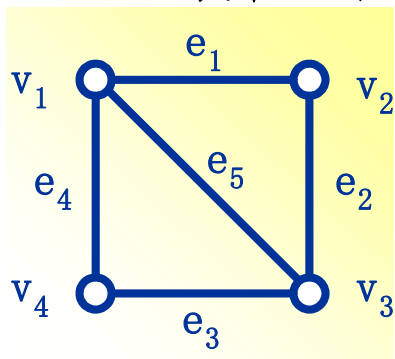
△ 则这方阵所对应的边集中必存在环

- 因为，形成环的边所对应的列向量必线性相关
- 从而使行列式值为零 (模2)

≡ 例1: 前例中取边 e_2, e_4, e_5 构成方阵

$$A_1 = \begin{matrix} & \begin{matrix} e_2 & e_4 & e_5 \end{matrix} \\ \begin{matrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \end{matrix} \quad |A_1| = 0 - 1 = -1 \neq 0$$

- A_1 为非奇异矩阵，所以， e_2, e_4, e_5 构成树

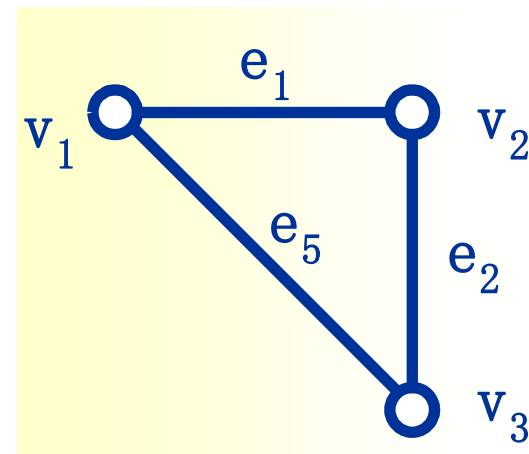
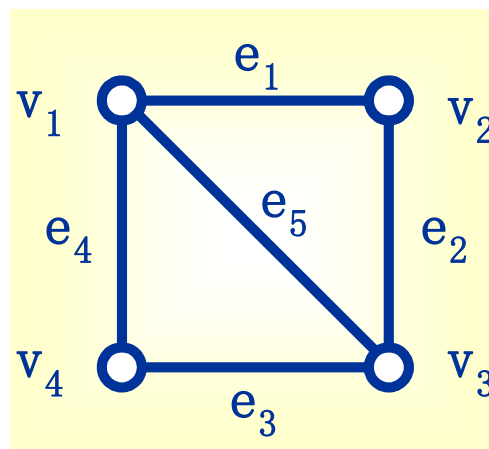


≡ 例2: 前例中取边 e_1, e_2, e_5 构成方阵

- A_2 为奇异矩阵, 所以, 对应边中有环, 不是主树

$$A_2 = \begin{matrix} & \begin{matrix} e_1 & e_2 & e_5 \end{matrix} \\ \begin{matrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

$$|A_2| = 1 + 1 \stackrel{\text{模2加}}{=} 0$$



≡ 当关联阵的阶小于 $n-1$ 时, 它所对应的图必为非联结图

△ 因为, 没有一个 $(n-1) \times (n-1)$ 方阵是非奇异的

- 也就是没有主树

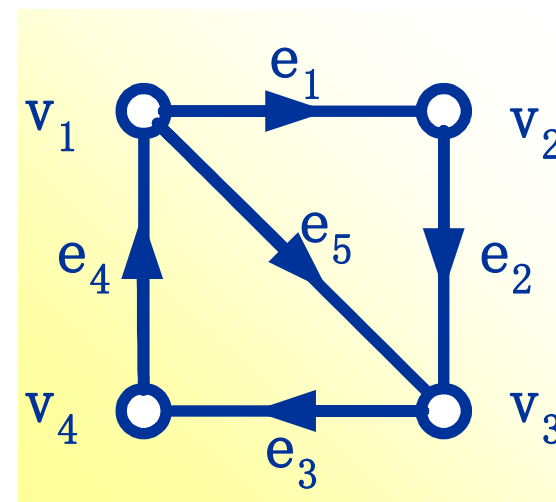
≡ 根据关联阵，计算联结图的主树数目

△ 计算联结图的主树数目S的公式： $S = |AA^T|$

• A^T ：是A阵的转置

△ 例1：如前例

- 注意：此法只对有向图是准确的
- 所以，应在原图上随意加上方向



$$S = |AA^T| = \begin{vmatrix} v_1 \begin{bmatrix} e_1 & e_2 & e_3 & e_4 & e_5 \\ 1 & 0 & 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix} \\ v_2 \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} & \\ v_3 \begin{bmatrix} 0 & -1 & 1 & 0 & -1 \end{bmatrix} & \end{vmatrix}$$

$$= \begin{vmatrix} 3 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & -1 \\ -1 & -1 & 3 \end{vmatrix} = 18 - 1 - 1 - 2 - 3 - 3 = 8$$

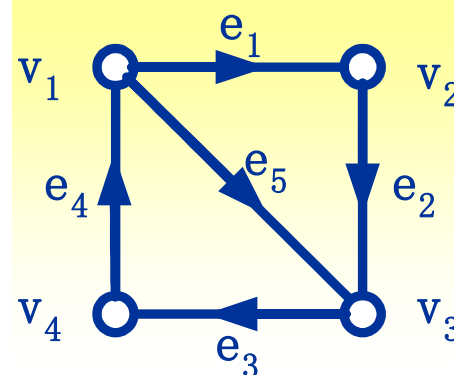
△ 我们可以换一种方法验证一下：

- \because 有四个端， \therefore 树枝数为 $4 - 1 = 3$
- \because 有五条边， \therefore 可能形成树的情况有 $C_5^3 = 10$ 种
- 其中：有两种是三条边形成的环，另八种是树

△ 其实，方阵 AA^T 可以从图中直接求得，而不必先求关联阵 A

- AA^T 是对称矩阵
- AA^T 的元是 A 的行向量的内积
- 对角线上的元就是该端的度数
- 其他元为 0 或 -1
- 两端之间无边，则内积必为 0
- 两端之间有边，则内积必为 -1，
因为边对之一端为 +1，另一端必为 -1

$$\begin{bmatrix} 3 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & -1 \\ -1 & -1 & 3 \end{bmatrix}$$



— 割阵

= 割阵是表达基本割集与边的关系的矩阵

= 定义:

≡ 具有 n 个端, m 条边的联结图具有 $n - 1$ 个基本割集

≡ 所以, 割阵是一个 $(n - 1) \times m$ 的矩阵

≡ 它对应于某一棵主树

≡ 每行对应一个基本割集, 每列对应一条边

≡ 对于有向图, 基本割集的方向取树枝的方向为正

≡ 割阵元素为: $Q = [q_{ij}]_{(n-1) \times m}$

△ 对于有向图:

$$q_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{若 } e_j \text{ 在基本割集 } S_i \text{ 内, 且与割集同向} \\ -1 & \text{若 } e_j \text{ 在基本割集 } S_i \text{ 内, 且与割集反向} \\ 0 & \text{若 } e_j \text{ 不在基本割集 } S_i \text{ 内} \end{cases}$$

对于无向图:

$$q_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{若 } e_j \in S_i \\ 0 & \text{若 } e_j \notin S_i \end{cases}$$

≡ 例:

△ 如图:

△ 以 $\{e_2, e_3, e_5, e_6\}$ 为主树

△ 有4个基本割集:

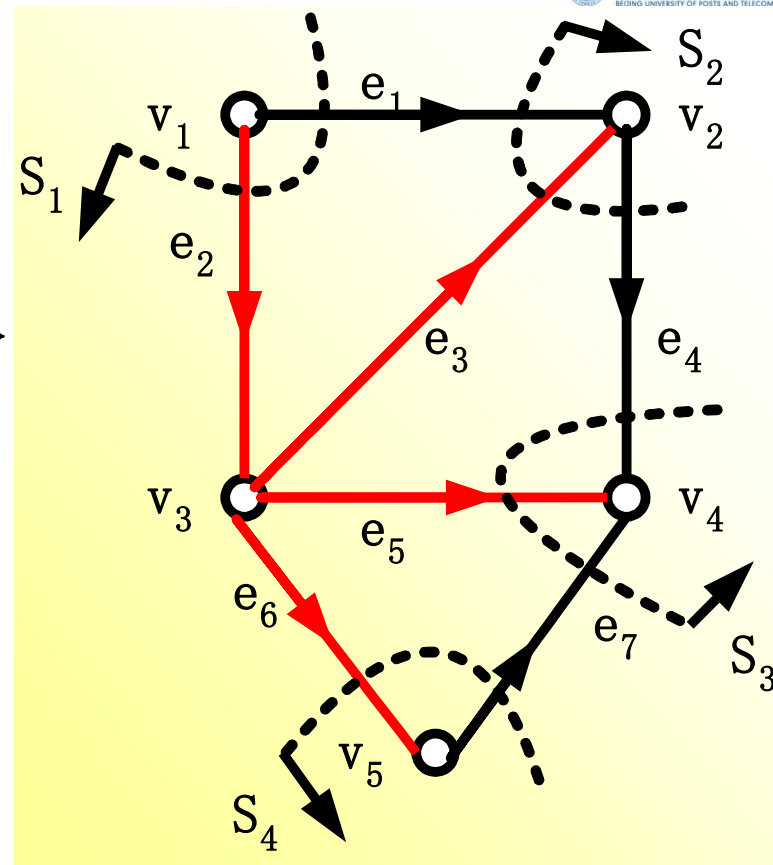
- $S_1 = \{e_1, e_2\}$ $S_4 = \{e_6, e_7\}$
- $S_2 = \{e_1, e_3, e_4\}$
- $S_3 = \{e_4, e_5, e_7\}$

△ 割阵为:

$$Q = \begin{matrix} & \begin{matrix} e_1 & e_2 & e_3 & e_4 & e_5 & e_6 & e_7 \end{matrix} \\ \begin{matrix} s_1 \\ s_2 \\ s_3 \\ s_4 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

△ 重排Q阵边的次序
将树枝放在前面:

- 其中: I 是 $(n-1) \times (n-1)$ 单位阵, 对应于主树树枝
- Q_t 是 $(n-1) \times (m-n+1)$ 矩阵, 对应于连枝



$$Q_f = \begin{matrix} & \begin{matrix} e_2 & e_3 & e_5 & e_6 \end{matrix} & \begin{matrix} e_1 & e_4 & e_7 \end{matrix} \\ \begin{matrix} s_1 \\ s_2 \\ s_3 \\ s_4 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \end{matrix} = [I Q_t]$$

I
 Q_t

- = 根据割阵，可以求出全部割集的矩阵
- ≡ 由割阵的行向量的环和，可以得出全部割集的矩阵
- ≡ 因为基本割集的环和可以求出全部割集

— 环阵

= 环阵是用环与边的关系来表达图的

= 定义:

≡ 联结图的环阵也是针对某一主树的

≡ 以基本环为行，边为列

≡ 环阵是一个 $(m - n + 1) \times m$ 的矩阵

≡ 对于有向图，环的方向取连枝的方向

≡ 环阵元素为:

$$B = [b_{ij}]_{(m-n+1) \times m}$$

△ 对于有向图:

$$b_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{若 } e_j \in c_i, \text{ 且二者同向;} \\ -1 & \text{若 } e_j \in c_i, \text{ 且二者反向;} \\ 0 & \text{若 } e_j \notin c_i. \end{cases}$$

对于无向图:

$$b_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{若 } e_j \in c_i \\ 0 & \text{若 } e_j \notin c_i \end{cases}$$

≡ 例：如前例

△ 取主树：{e2, e3, e5, e6}

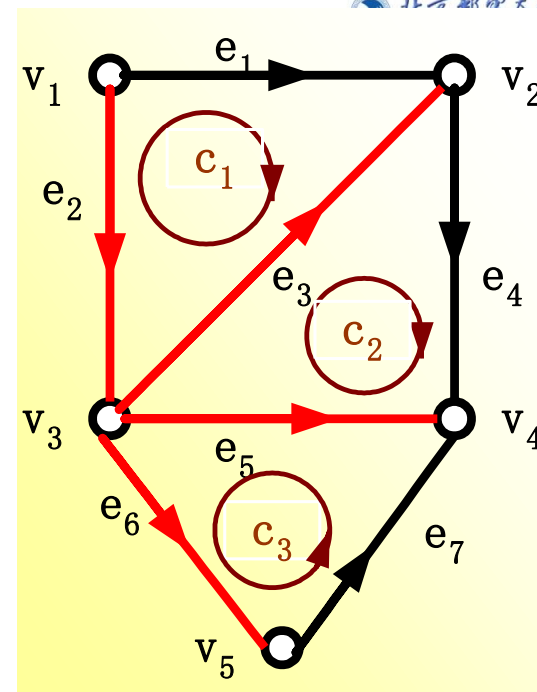
△ 有三个基本环

- $C_1 = \{e_1, e_3, e_2\}$
- $C_2 = \{e_4, e_5, e_3\}$
- $C_3 = \{e_7, e_6, e_5\}$

△ 环阵为：

$$B_f = \begin{matrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{matrix} \begin{bmatrix} & e_2 & e_3 & e_5 & e_6 & | & e_1 & e_4 & e_7 \\ -1 & -1 & 0 & 0 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & | & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & | & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = [B_t I]$$

B_t
 I



- 其中： B_t 对应于主树的树枝，是 $(m - n + 1) \times (n - 1)$ 矩阵
- I 对应于连枝，是一个 $(m - n + 1) \times (m - n + 1)$ 单位阵

≡ 环阵的行向量作环和，可以得到全部环的矩阵

— 割阵与环阵的关系

= 联结图的环阵 B 与割阵 Q 存在关系式: $BQ^T = 0$

= 含义: 任一割集的 m 维向量与任一环的 m 维向量都是正交的

= 环与割集之间的关系可分为两种情况

≡ 环与割集无公共边

△ 则它们的点积必为零, 可称之为正交

≡ 环与割集有公共边

△ 则公共边数必为偶数

△ 内积时, $+1$ 与 -1 项数必相等

△ 所以, 两者的点积也必为零

= 割阵与环阵的互求算法

$$\equiv \text{令 } \mathbf{B}_f = [\mathbf{B}_t \mathbf{I}], \quad \mathbf{Q}_f = [\mathbf{I} \mathbf{Q}_t]$$

$$\mathbf{B}_f \mathbf{Q}_f^T = [\mathbf{B}_t \mathbf{I}] [\mathbf{I} \mathbf{Q}_t]^T = [\mathbf{B}_t \mathbf{I}] \begin{bmatrix} \mathbf{I} \\ \mathbf{Q}_t^T \end{bmatrix} = \mathbf{B}_t + \mathbf{Q}_t^T = 0$$

$$\equiv \text{所以: } \mathbf{B}_t = [-\mathbf{Q}_t^T]$$

\equiv 或:

$$\Delta \quad \mathbf{B}_f = [-\mathbf{Q}_t^T \mathbf{I}]$$

$$\Delta \quad \mathbf{Q}_f = [\mathbf{I} (-\mathbf{B}_t^T)]$$

— 邻接阵

= 邻接阵是表达端与端之间关系的矩阵

= 定义:

≡ 行与列都与图的端相对应的矩阵, 称为邻接阵

≡ 对于有n个端的图, 邻接阵是一个 $n \times n$ 的方阵

≡ 邻接阵的行和列上的端要按相同顺序排列

≡ 邻接阵的元素: $C = [c_{ij}]_{n \times n}$

△ 对于有向图:

$$c_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{若从 } v_i \text{ 到 } v_j \text{ 有边} \\ 0 & \text{若从 } v_i \text{ 到 } v_j \text{ 无边} \end{cases}$$

△ 对于无向图

• $c_{ij} = c_{ji}$ 为一个对称阵

≡ 当图中无自环时, C阵的对角线上的元都是零

≡ 若 v_i 端有自环, 则对应的对角线元为 $c_{ii} = 1$

— 邻接阵 (2)

≡ 有向图的邻接阵中,

△ 每行上1的个数为该端的输出度数 $d^+(v_i)$

△ 而每列上1的个数为该端的输入度数 $d^-(v_i)$

△ 若某端所对应的行与列全部为0元, 则该端为孤立端

≡ 无向图的邻接阵中,

△ 每行和每列上1的个数均为端的总度数 $d(v_i)$

△ 所以, 其全零的行(或列)对应于孤立端

= 邻接阵在研究图中的径时, 很有用

≡ 其变化形式可用于有权图

= C阵的幂

≡ 令 $C^2 = C \cdot C = [c_{ij}^{(2)}]$

≡ 其中

$$\Delta \quad c_{ij}^{(2)} = \sum_{k=1}^n c_{ik} \cdot c_{kj} \quad c_{ij}^{(2)} \text{ 可以为0或1}$$

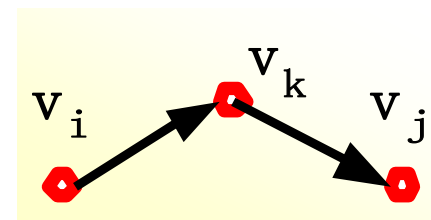
≡ 若 $c_{ij}^{(2)} = 1$ ，意味着 $c_{ik} = 1$ ，且 $c_{kj} = 1$

△ 即 v_i 到 v_k 有边， v_k 到 v_j 也有边

△ 亦即 v_i 到 v_j 可经 v_k 转接

△ 亦即 v_i 到 v_j 有一条径长为2的径

△ 径长：表示组成这条径的边数



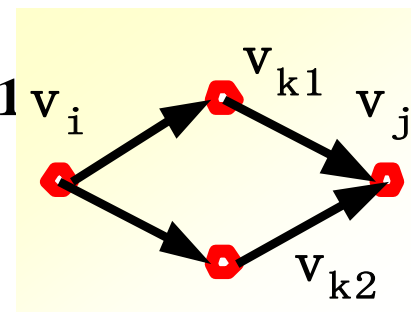
≡ 若 $c_{ij}^{(2)} = 0$ ，意味着 v_i 到 v_j 没有一条径长为2的径

≡ * 若 $c_{ij}^{(2)} = 2$ ，意味着

△ $c_{ik_1} = 1$ ，且 $c_{k_1j} = 1$ ，同时， $c_{ik_2} = 1$ ，且 $c_{k_2j} = 1$

△ 即 v_i 到 v_j 既可经 v_{k_1} 转接，也可经 v_{k_2} 转接

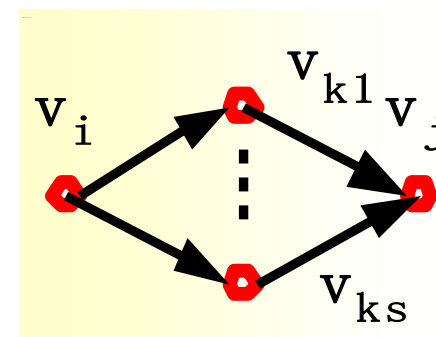
△ 亦即 v_i 到 v_j 有两条径长为2的径



≡若 $c_{ij}^{(2)} = s$, 意味着

△ v_i 到 v_j 可分别经 v_{k1} 、 v_{k2} 、.....、 v_{ks} 转接

△亦即 v_i 到 v_j 有 s 条径长为2的径



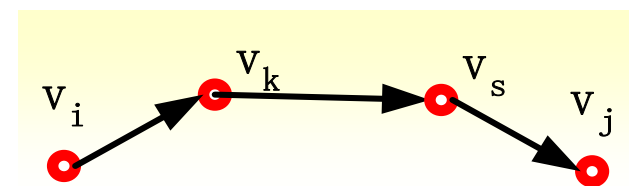
≡同理, 可令 $C^3 = [c_{ij}^{(3)}]$

$$\Delta \quad c_{ij}^{(3)} = \sum_{k=1}^n c_{ik} \cdot c_{kj}^{(2)} = \sum_{k=1}^n \sum_{s=1}^n c_{ik} c_{ks} c_{sj}$$

△ $c_{ij}^{(3)}$ 为1的充要条件是: 存在 $c_{ik} = c_{ks} = c_{sj} = 1$

△即 v_i 到 v_k 有边, v_k 到 v_s 有边, v_s 到 v_j 也有边

△亦即 v_i 到 v_j 有径长为3的径



≡ 同理，可令 $C^m = [c_{ij}^{(m)}]$

△ $c_{ij}^{(m)}$ 就是 v_i 到 v_j 的径长为 m 的径数

△ 这些径严格地说应该是边序列，因为其中可能有重复边

≡ 若某两端 v_i 与 v_j 之间， $c_{ij}^{(r)} = 0$ ， $r \leq m$

△ 则说明 v_i 至 v_j 没有径长小于等于 m 的径

△ 若 m 为图的边数，则说明 v_i 不能接至 v_j

≡ 对于无向图，上述结论都正确

△ 若 $c_{ij}^{(r)} = 0$ ， $r \leq m$ ， m 为图的边数

△ 则意味着此图为非联结图

≡ 在通信网中，上述径长也可认为是转接次数

△ 存在径长为 r 的径，意味着经 $r - 1$ 次转接后可接通

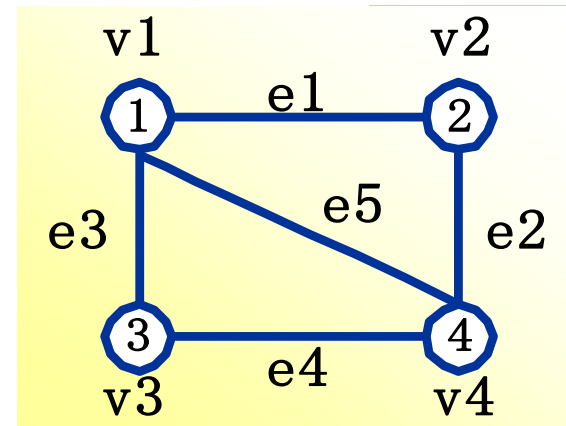
△ 径数：就是两端之间，一定转接次数的全部可能的路由数

≡ 例

△ 如图

△ 列邻接阵

$$C = \begin{matrix} & \begin{matrix} v_1 & v_2 & v_3 & v_4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$



△ 求 C^2 :

$$C^2 = \begin{matrix} & \begin{matrix} v_1 & v_2 & v_3 & v_4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 3 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 & 3 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

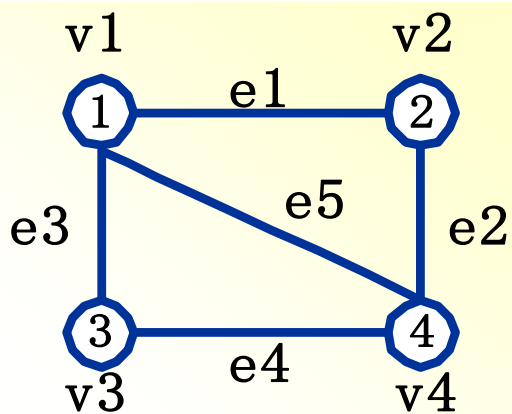
- 其中: $C_{11}^{(2)} = 3$ 意味着从 v_1 到 v_1 有三条长度为2的路径
即1-2-1, 1-3-1, 1-4-1
- $C_{14}^{(2)} = 2$ 意味着从 v_1 到 v_4 有两条长度为2的路径
即1-2-4, 1-3-4

Δ 求 C^3 :

$$C^3 = C^2 C = \begin{matrix} & \begin{matrix} v_1 & v_2 & v_3 & v_4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 3 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 & 3 \end{bmatrix} \end{matrix} \begin{matrix} & \begin{matrix} v_1 & v_2 & v_3 & v_4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix} = \begin{matrix} & \begin{matrix} v_1 & v_2 & v_3 & v_4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 4 & 5 & 5 & 5 \\ 5 & 2 & 2 & 5 \\ 5 & 2 & 2 & 5 \\ 5 & 5 & 5 & 4 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

- 其中: $C_{11}^{(3)} = 4$ 意味着从 v_1 到 v_1 有四条长度为 3 的路径
- 即 1-2-4-1, 1-3-4-1, 1-4-2-1, 1-4-3-1

- $C_{14}^{(3)} = 5$ 意味着从 v_1 到 v_4 有五条长度为 3 的路径
- 即 1-2-1-4, 1-3-1-4, 1-4-1-4, 1-4-2-4, 1-4-3-4



— 作业

= (周先生著) P154. 3.1, 3.4, 3.5

= (张琳著) P142. 4.4

(本节结束)