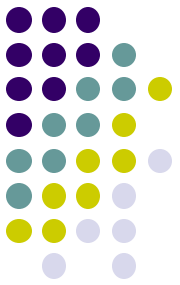


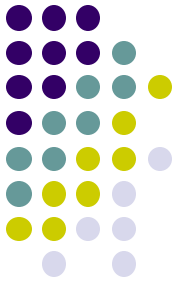
# 安全协议、隧道和VPN



# 1. 概述： 主要安全协议

## ● 网络接口层

- PAP (Password Authentication Protocol, 密码认证协议)
- CHAP (Challenge Handshake Authentication Protocol, 挑战握手认证协议)
- PPTP (Point-to-Point Tunneling Protocol, 点对点隧道协议)
- L2F (Level 2 Forwarding protocol, 第二层转发协议)
- L2TP (Layer 2 Tunneling Protocol, 第二层隧道协议)
- WEP (Wired Equivalent Privacy, 有线等效保密)
- WPA (Wi-Fi Protected Access, Wi-Fi网络保护访问)
- ○ ○ ○



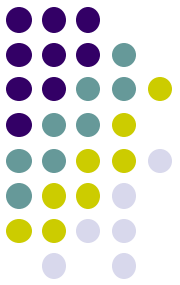
# 主要安全协议

- 网际层

- IPSec (IP Security, IP层安全协议)

- 传输层

- SSL (Secure Socket Layer, 安全套接字层) / TLS (Transport Layer Security, 安全传输层)



# 主要安全协议

## ● 应用层

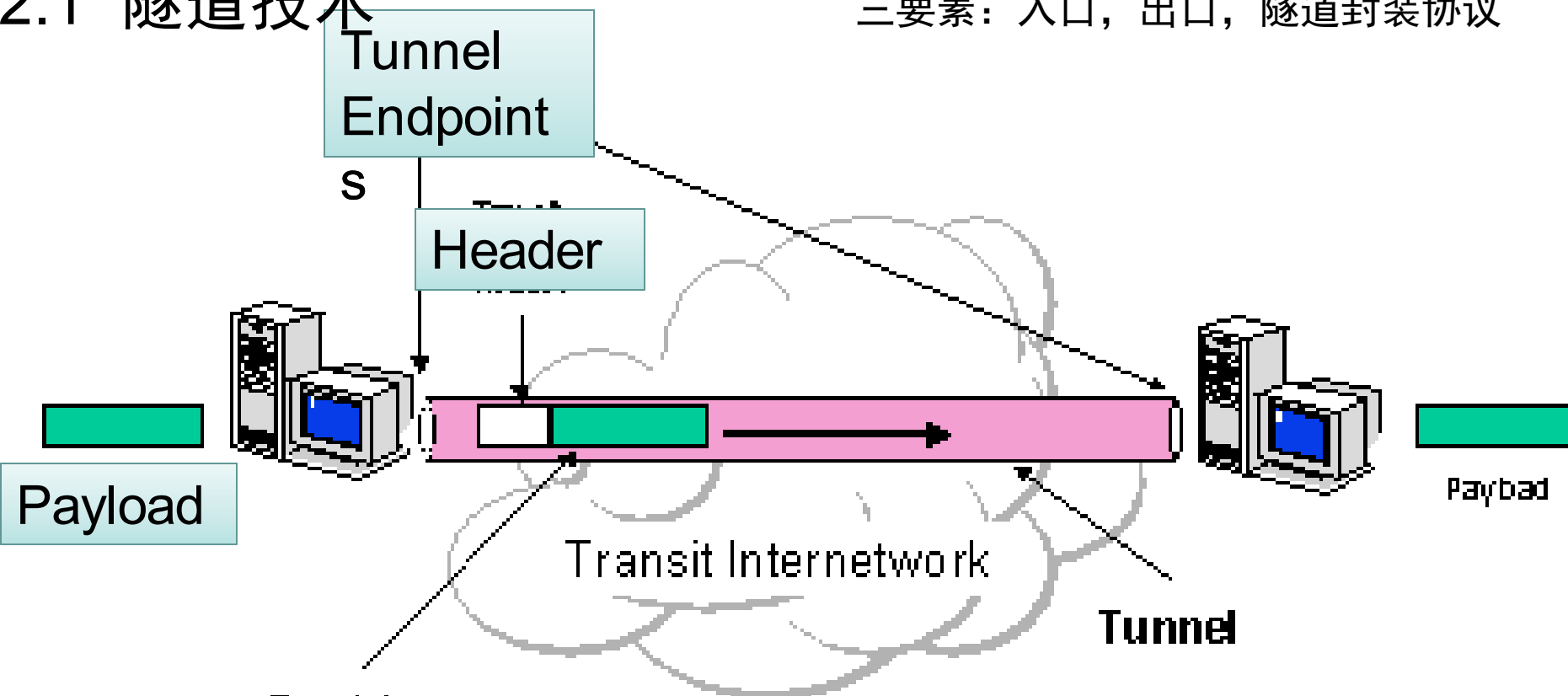
- SSH (Secure Shell Protocol, 安全外壳协议)
- Kerberos
- PGP (Pretty Good Privacy)
- S/MIME (Secure/Multipurpose Internet Mail Extensions, 安全的多功能Internet电子邮件扩充)
- S-HTTP (Secure Hyper Text Transfer Protocol, 安全超文本传输协议)
- SET (Secure Electronic Transaction, 安全电子交易)
- .....



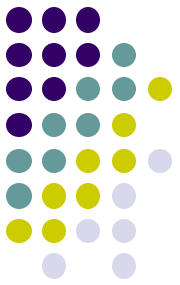
## 2. 安全协议应用

### 2.1 隧道技术

三要素：入口，出口，隧道封装协议



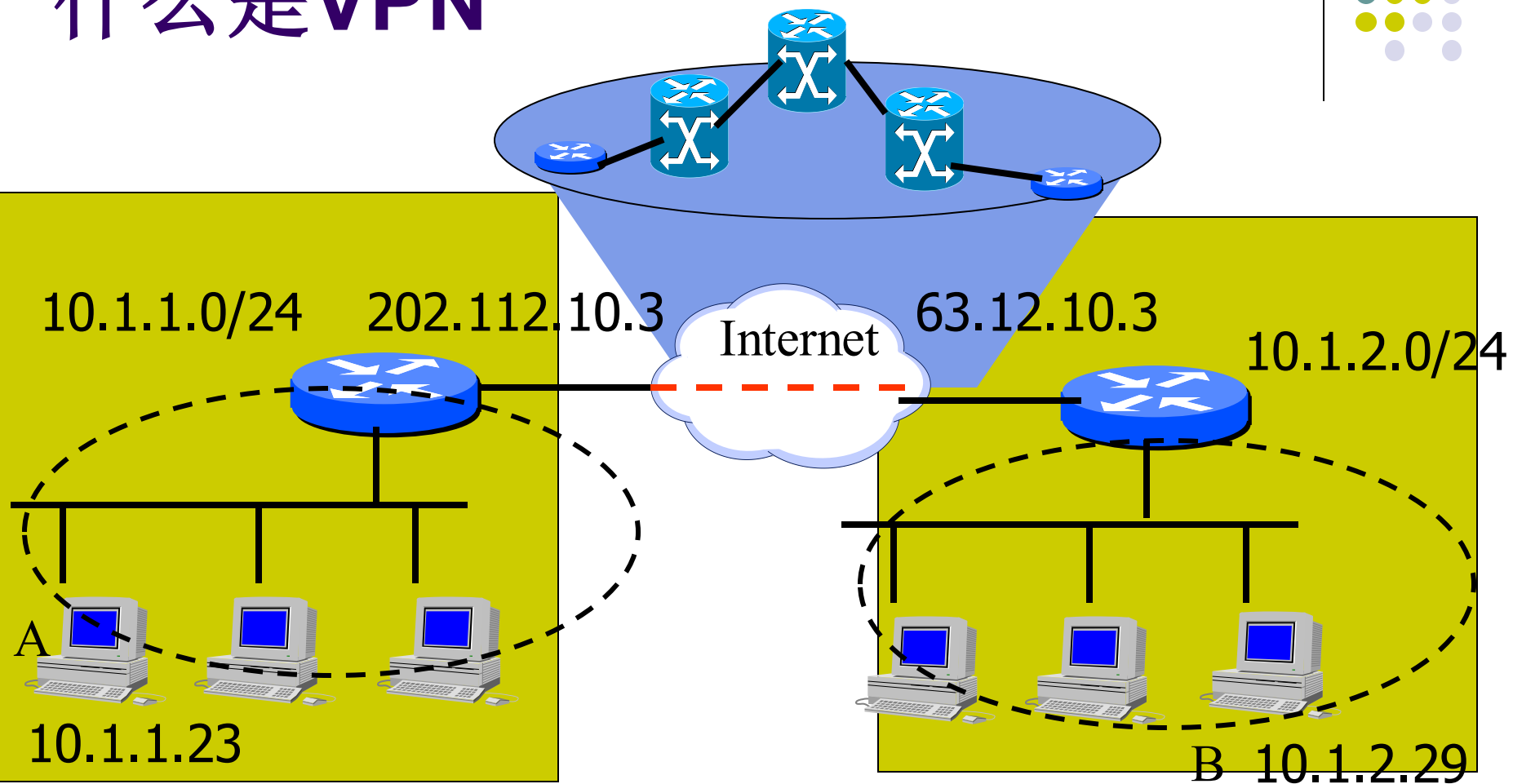
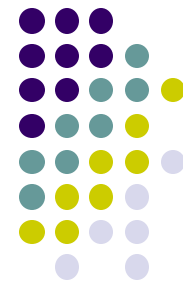
被封装的数据包在外层网络（如：公共互联网络）上传递时所经过的逻辑路径称为隧道



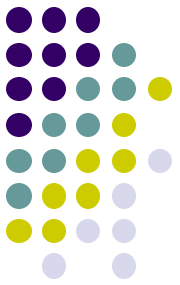
## 2.2 虚拟专网 VPN

- 虚拟专网 VPN(Virtual Private Network)
  - VPN使用户通过公用网络（如Internet)安全地访问企业网络（如Intranet, Extranet)
- 名字含义上理解VPN:
  - 虚拟：不是企业自己用专线连接的，
    - VPN是通过公网提供的，网络内的交换、传输设备都属于公网，不为企业所有
  - 专网：
    - 统一的地址策略，如都用网络号为10的地址，有足够的地址空间，可以很方便的进行子网划分
    - 统一的管理策略，网络虽然跨越公网，但仍可统一规划管理
    - 安全性，具有企业网络的安全性，只有合法用户才可访问，网络上传送的数据只有专网中的用户才可见
    - 服务质量。。。

# 什么是VPN



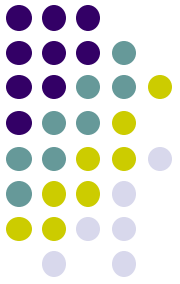
10.1.2.29 10.1.1.23



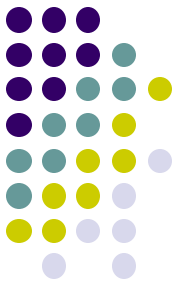
# VPN的种类

- 从用户类型的角度：
  - 拨号用户：access VPN (VPDN)
    - 用户发起的
    - 接入服务器发起的
  - 企业用户：site-to-site VPN (Intranet , Extranet VPN)
- 从所采用的技术角度：
  - 二层VPN：利用ATM , FR, MPLS等二层虚连接技术
  - 三层VPN：IP安全隧道技术, MPLS
  - 应用层VPN：SSL VPN





# 网络层安全协议

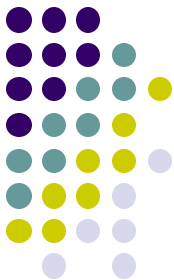


# IP 分组的结构

● IP 分组的构成：分组头 + 数据

16

版本 V	头长HL	服务类型 TOS	总长度 TLEN	
分段标识 Identification		标志Flag	分片偏移量 Offset	
生存时间 TTL	协议 Protocol		分组头校验和 Checksum	
源 IP 地址 Source				
目的 IP 地址 Destination				
IP 选项 Option			填充 Pad	
数据				
:				



# 主要的IPv6头部

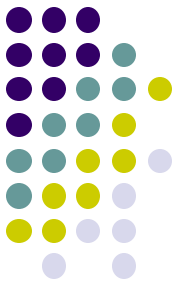
0	3	7	15	23	31位
版本	优先级	流标记			
净荷长度（包头后面的数据长度）			下一包头	跳限制	
源IP地址（128位）					
目的IP地址（128位）					

头部长度的固定，使用扩展头标 来处理特殊分组；

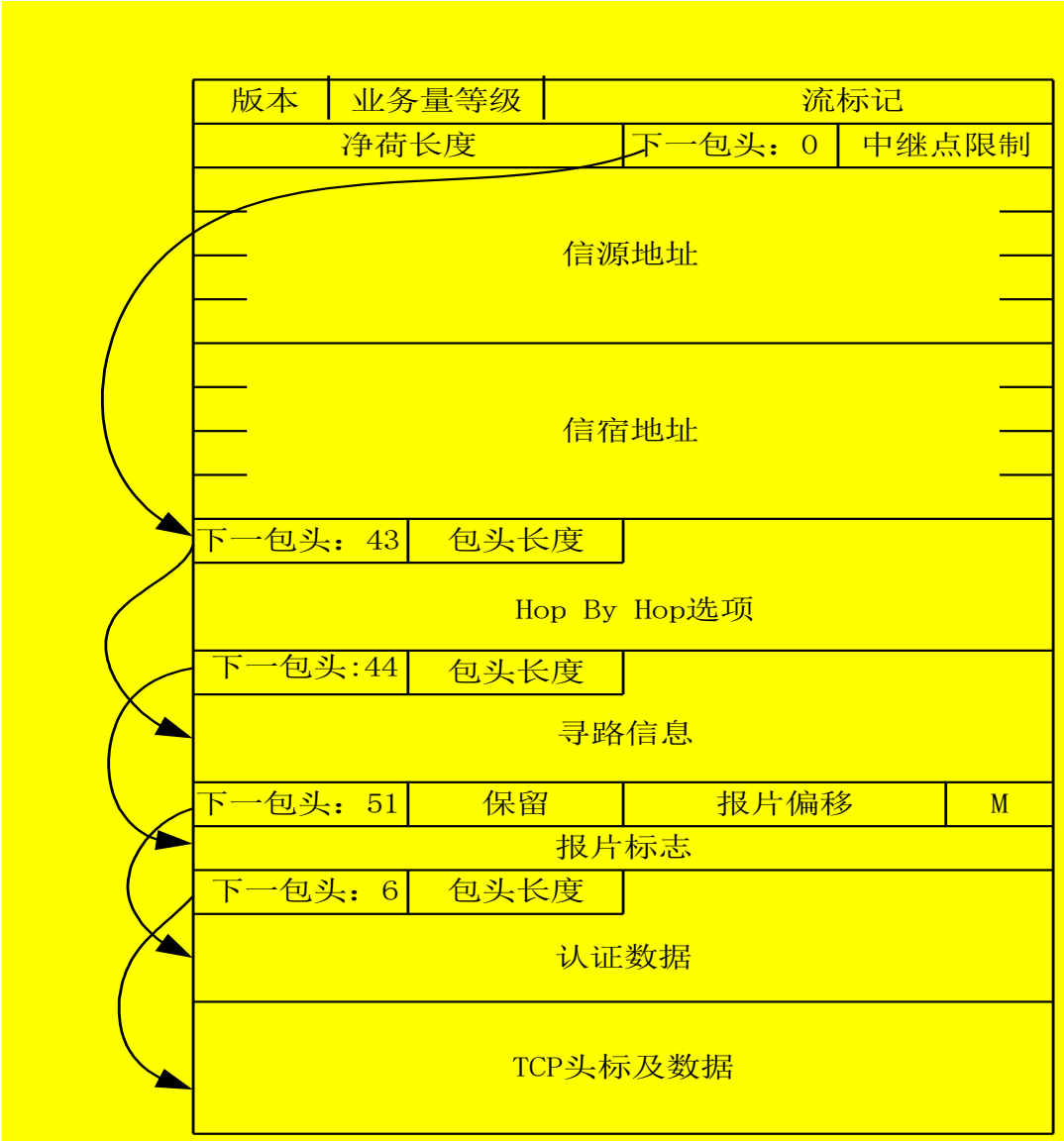
删除头校验功能；

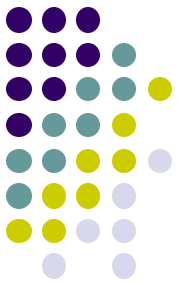
删除分段功能。

增加了业务量等级和流标记。



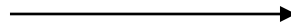
# IPv6IP分组的扩展包头





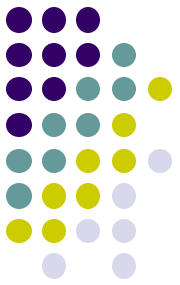
# IP包的不安全性

- 能很容易伪造IP包的地址、修改内容、重播以前的包及在传输中途拦截并查看包的内容。
- 不能保证IP包：
  - 来自原先要求的发送方（源地址）
  - 包含的是发送方当初放在其中的原始数据
  - 原始数据在传输途中未被其他人看过



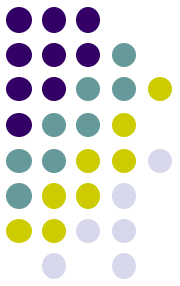
用安全的术语描述：

**IPSEC安全功能**



# IPSec

- IPSec为IP及上层（UDP和TCP）提供的保护形式：
  - 数据源验证
  - 无连接数据的完整性验证
  - 数据内容的机密性（是否被人看过）
  - 抗重发保护



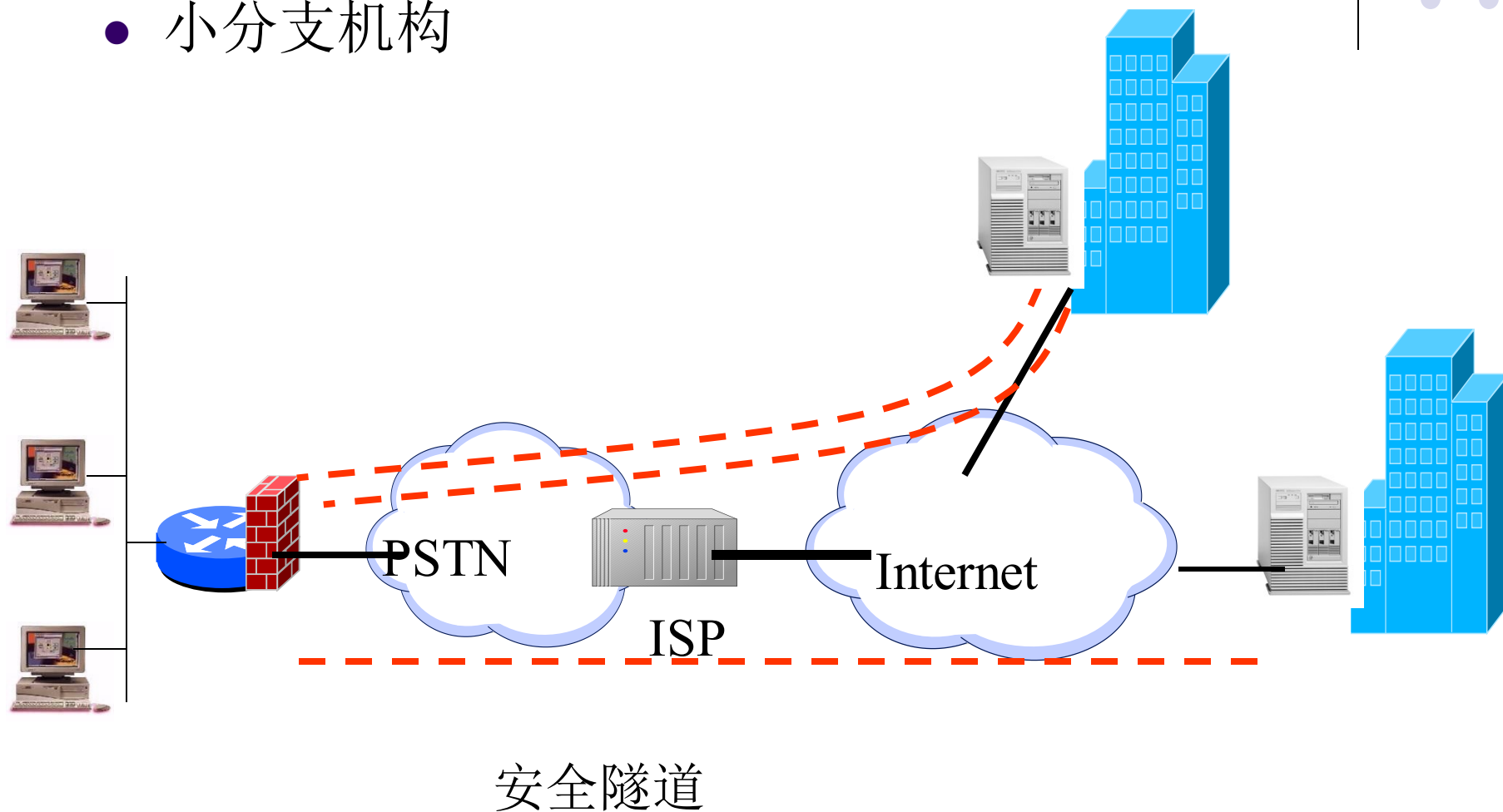
# 思考：

- IPSEC协议设计：思考比较：传输层安全
  - 实现的安全功能
  - 应用场景：主机节点，网络节点
    - IP层的安全保护：
      - 可能有多个安全策略
      - 更多的密码材料计算

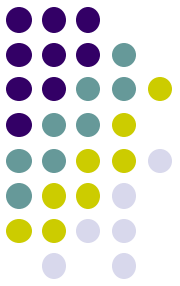
安全性，效率

# IPSec的应用 - VPN

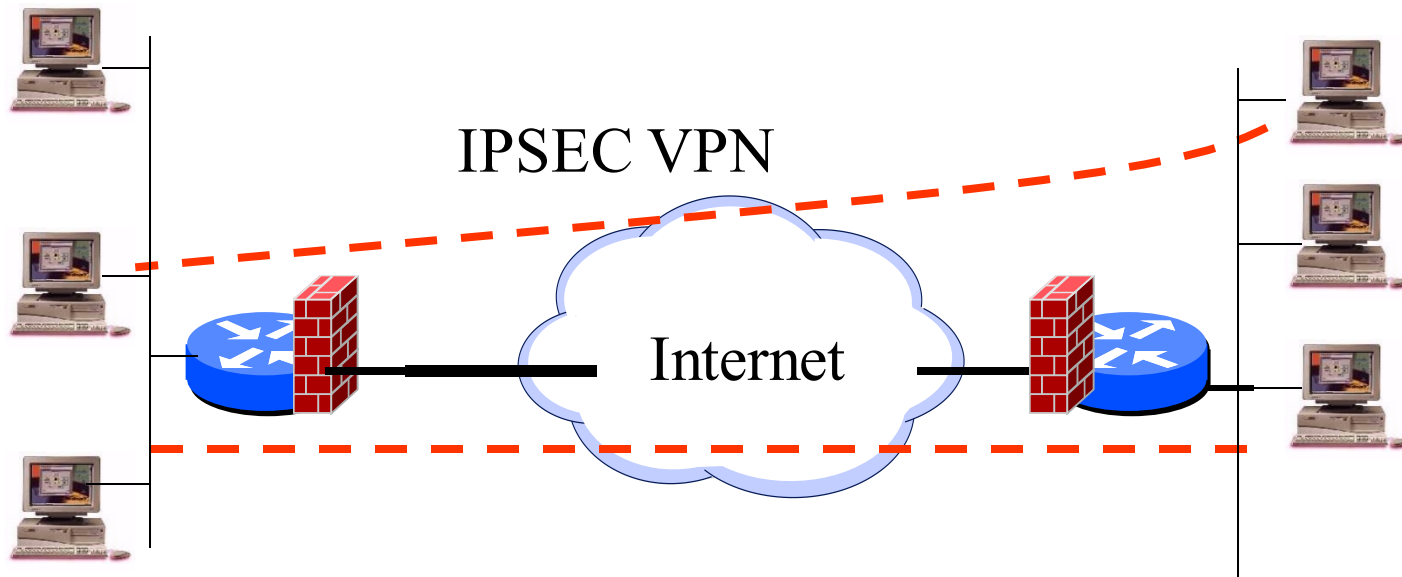
- 小分支机构



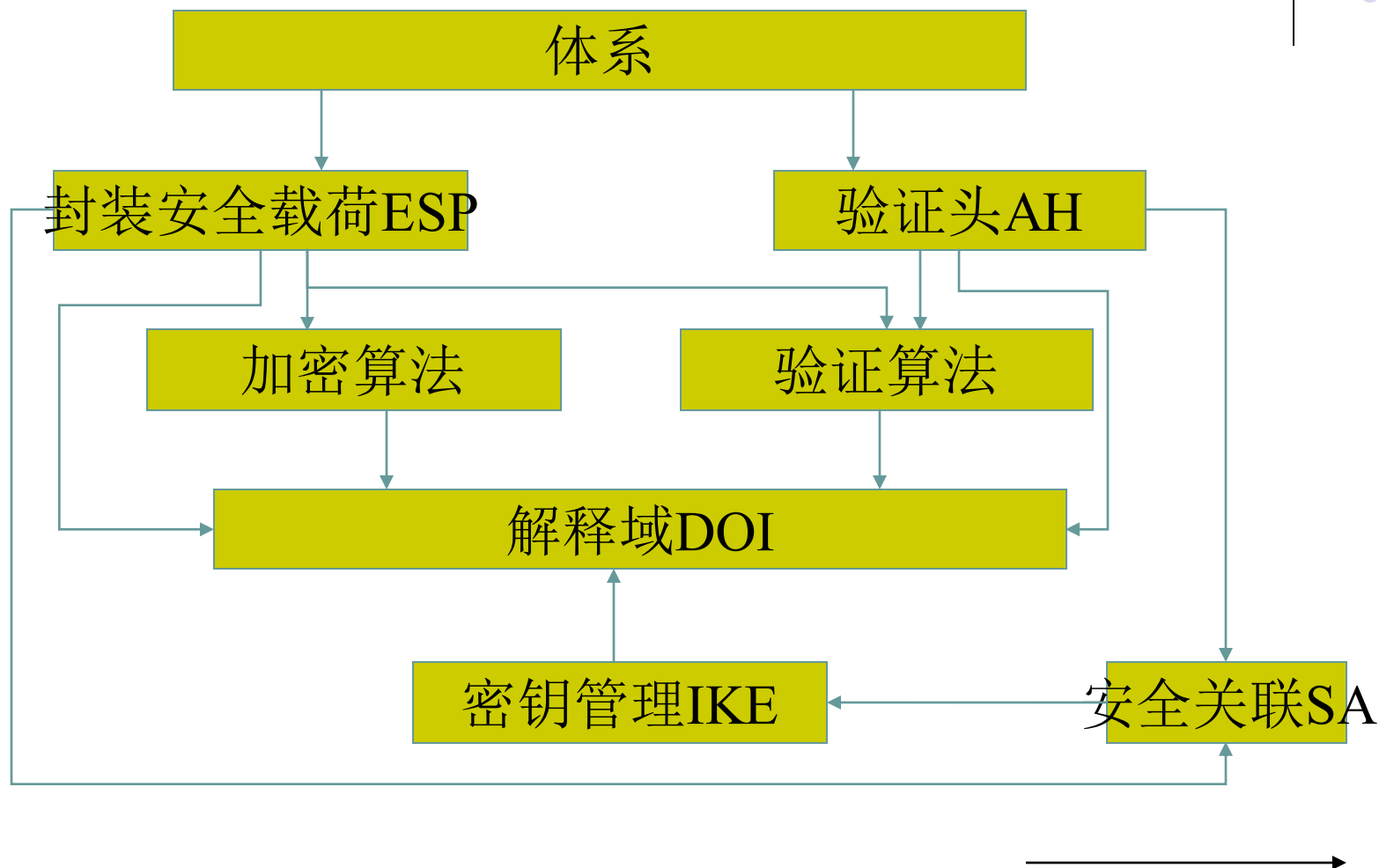


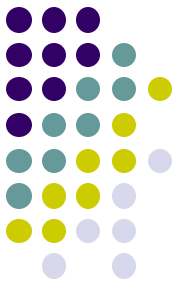


## 基于主机的VPN



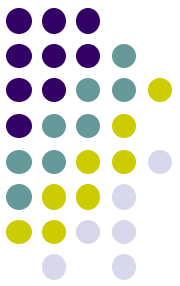
# IPSec体系结构





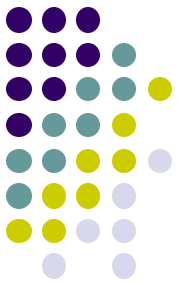
# IPSEC的体系结构

- IPsec体系结构包括以下几个基本部分： AH（Authentication Header，认证头）、ESP（Encapsulating Security Payload，封装安全载荷）、IKE（Internet Key Management，密钥交换协议）、SA（Security Association，安全关联）、DOI（Domain of Interpretation，解释域）、认证和加密算法。
- SA是IPsec的基础，决定通信中采用的IPsec安全协议、散列方式、加密算法和密钥等安全参数，通常用一个三元组（安全参数索引、目的IP地址、安全协议）唯一表示。SA总是成对出现的，对等存在于两端的通信实体，是通信双方协商的结果。



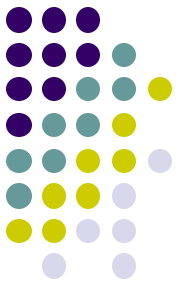
# IPSec的体系结构

- AH或ESP提供的安全保障完全依赖于它们采用的加密算法，因此，需要一系列强制实行的加密算法。
- IPSec提供的安全服务需要用到共享密钥，因此定义了一种标准的方法，用以动态地验证IPSec参与各方的身份、协商安全服务以及产生共享密钥等---IKE（Internet密钥交换）

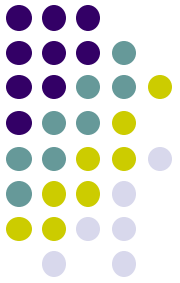


# 相关RFC

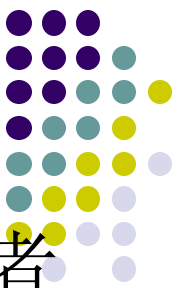
- IETF的IPSec工作组定义了12个RFC，对IPSec的体系、密钥管理、基本协议以及各协议的运行模式。
- IPSec的结构文档（RFC2401）：
  - 定义了IPSec的基本结构，所有具体的实施方案都建立在它的基础上。
  - 定义了IPSec提供的安全服务；
  - 它们是如何使用以及在哪里使用；
  - 数据包如何构建及处理；
  - IPSec处理同策略间如何协调。



- 认证头**AH** RFC2402
  - 认证、完整性检查，可选的重发保护
- 封装安全净荷**ESP** RFC2406
  - 机密性、认证、可选的重发保护、完整性检查
- 定义了协议、载荷头的格式及提供的服务
- 定义了包的处理规则



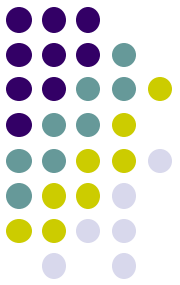
- 安全方面：
  - 基本ISAKMP规范： RFC2408
  - IPSec解释域(DOI)： RFC2407
  - IKE规范本身： RFC2409



# IPSec的实施

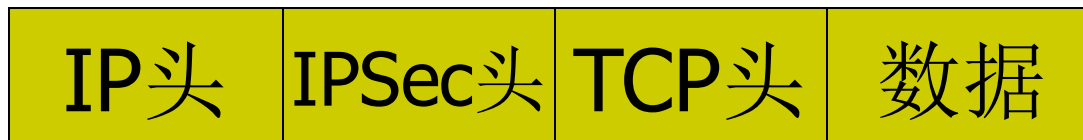
- IPSec可以在终端主机、网关/路由器或两者中同时进行实施和配置。
  - 在主机实施：
    - 保障端到端的安全
    - 能够实现所有IPSec安全模式
    - 能够逐数据流提供安全保障
    - 在建立IPSec的过程中，能维持用户身份的验证。
  - 在路由器实施
    - 能对通过公共网在两各子网之间流动的数据提供安全保护。
    - 能进行身份验证，并授权用户进入私有网络。VPN

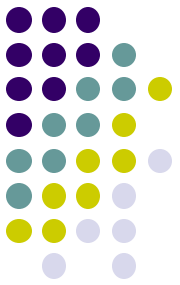




# IPSec的模式

- IPSec可以用来保护一个完整的IP载荷，也可以用来保护某个IP载荷的上层协议。是通过两种不同模式来完成的。
- 传送模式 (transport mode): 保护上层协议及IP头的部分字段，只用于基于主机的实现
- 通道模式(tunnel mode): 保护整个IP数据报

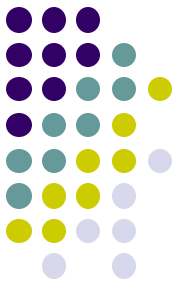




# 传送模式

- 在传送模式中，**AH**和**ESP**保护的是传输头。
- **IPSec**组件截获传输层数据，根据需要增加安全协议，然后，调用部分网络功能，增加网络头。
- 所有数据包都需要加密，采用**ESP**；
- 只对传输层数据进行验证，用**AH**。
- 只有要求端-端安全保护的时候，才使用传送模式。

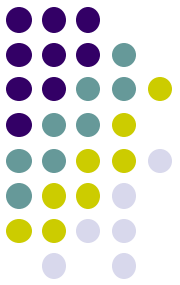
IP	AH	ESP	TCP头	数据
----	----	-----	------	----



# 通道模式（隧道）

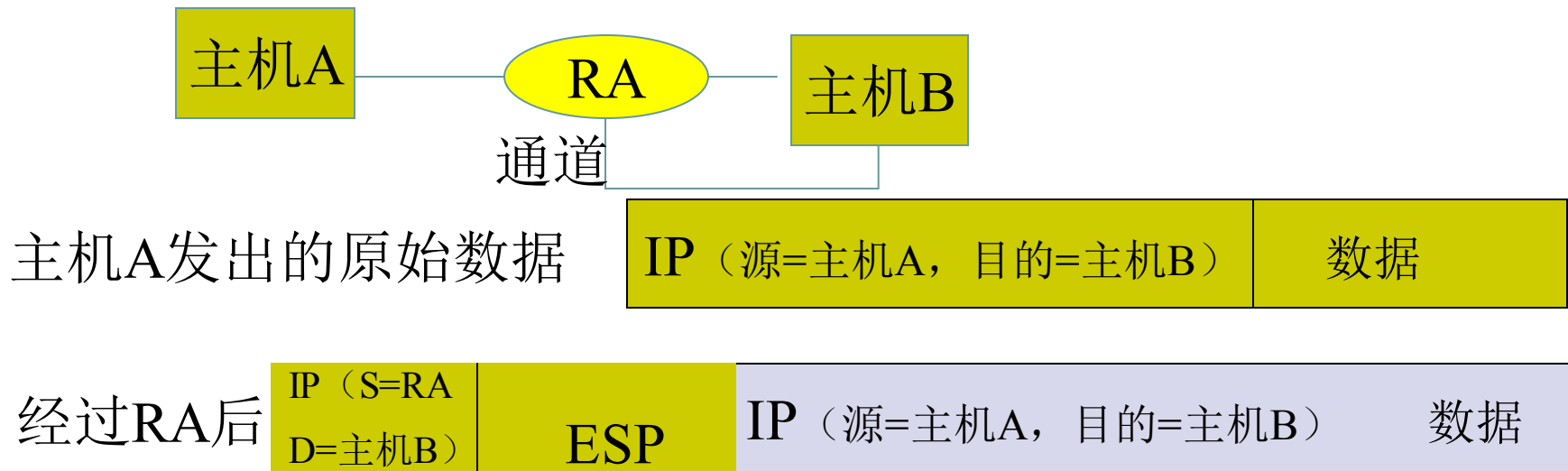
- 什么时候使用通道模式的IPSec?
  - 当数据包的最终目的地不是安全终点，
  - 安全保护能力需要由一个设备来提供，而该设备不是数据始发点的时候； **BITS, BITW**
  - 数据包需要保密传送到与实际目的地不同的另外一个目的地的时候；
  - 路由器为自己转发的数据包提供安全服务的时候。

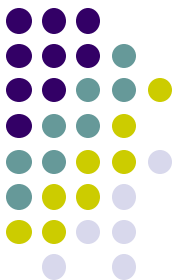




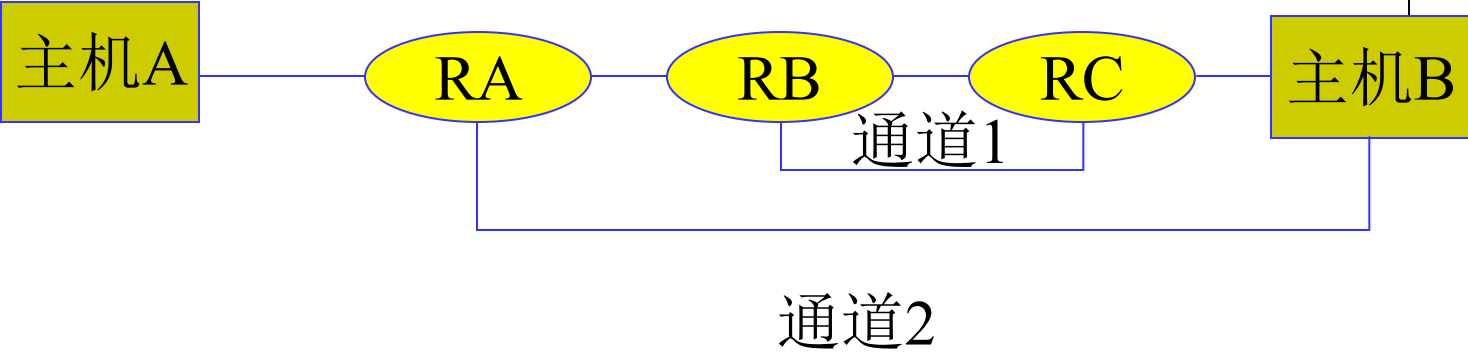
# 通道模式

- 通道模式中的数据包有2个头：内部头和外部头。
  - 内部头由主机创建
  - 外部头是由提供安全服务的设备添加的。





# 嵌套通道：有效通道



主机A发出的原始数据

IP (源=主机A, 目的=主机B)	数据
--------------------	----

经过RA后

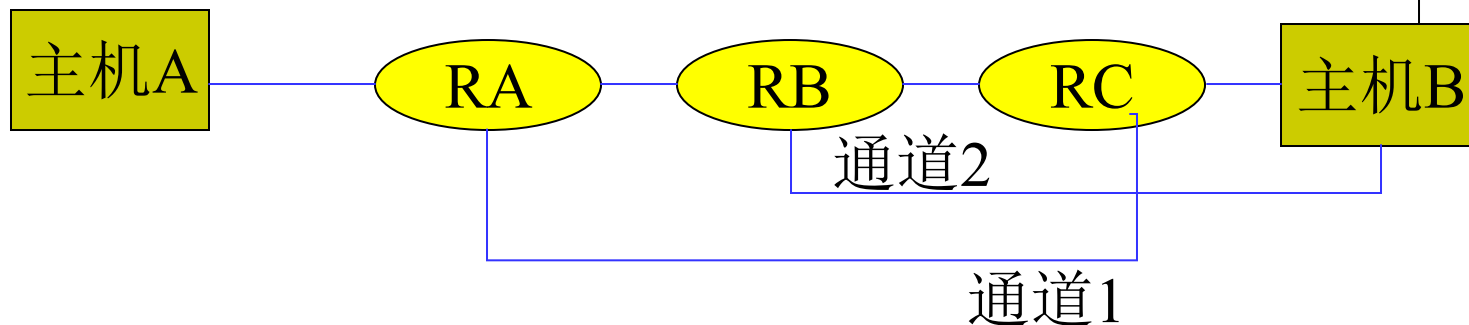
IP (S=RA D=主机B)	ESP	IP (源=主机A, 目的=主机B)	数据
--------------------	-----	--------------------	----

经过RB后

IP (S=RB D=RC)	AH	IP (S=RA D=主机B)	ESP	IP (源=主机A, 目的=主机B)	数据
-------------------	----	--------------------	-----	--------------------	----



# 嵌套通道：无效通道



主机A发出的原始数据

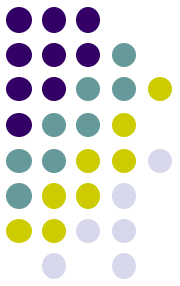
IP (源=主机A, 目的=主机B)	数据
--------------------	----

经过RA后

IP (S=RA D=RC)	ESP	IP (源=主机A, 目的=主机B)	数据
-------------------	-----	--------------------	----

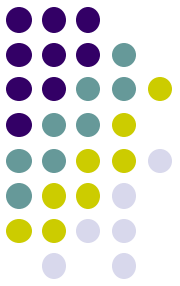
经过RB后

IP (S=RB D=主机B)	AH	IP (S=RA D=RC)	ESP	IP (源=主机A, 目的=主机B)	数据
--------------------	----	-------------------	-----	--------------------	----



# 安全联盟（SA）

- 安全联盟（Security Associate SA）是构成IPSec的基础。是两个通信实体经协商建立起来的一种协定。
- 决定：
  - 用来保护数据包安全的IPSec协议 (AH,ESP)
  - 算法
  - 密钥
  - 模式
  - 密钥的有效存在期



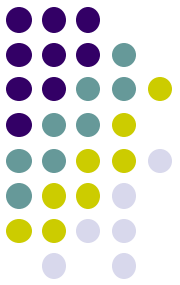
# SA特点

- SA是单向的。

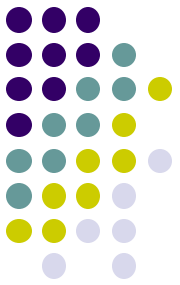
例如：A与B通信，需要有A的SA（out）对应B的SA（in）； B的SA（out）对应A的SA（in）。可能会不相同。

- SA与协议相关。



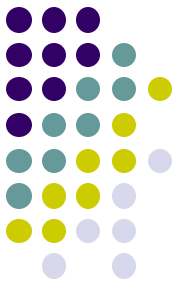


- **SA数据库（SADB）** 用来维持**SA**记录。
- **安全策略数据库（SPD）**：定义了安全通信特性；什么时间使用什么安全协议；如何对待**IP**包(对一个包提供的安全服务)。
- 如何确定采用什么**SA**?
  - 安全参数索引 **SPI**
  - **IPSec**协议（**AH**, **ESP**）
  - 方向

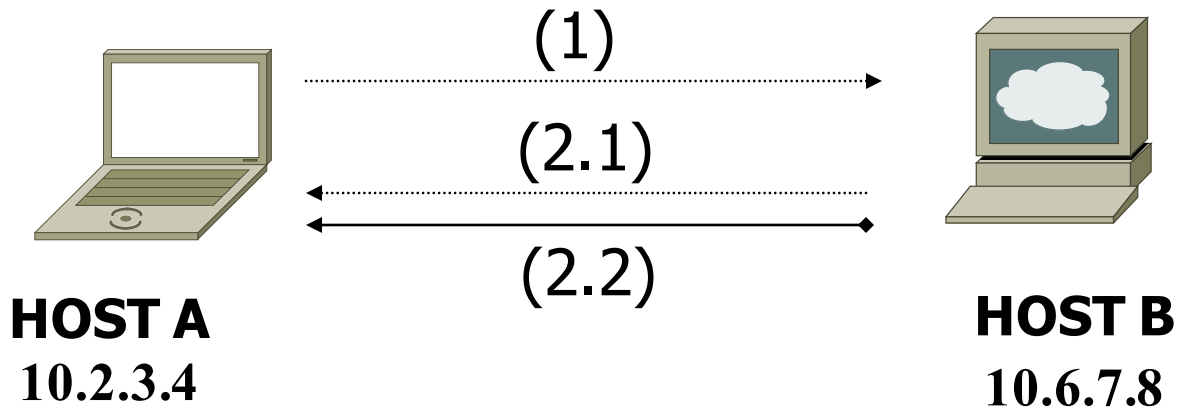


# 安全参数索引SPI

- 什么是SPI? SPI是一个32位长的数据实体，用于独一无二地标识接收端上的一个SA。
- 由于SA是通信双方约定的密钥、加密算法等参数，需要告诉收方用哪个SA来保护这个数据。
- SPI被当成AH和ESP的一部分，随每个数据包发送。
- 由接收端/目标主机维护SPI与SA之间映射的唯一性。



# IPSec配置举例 – 传送模式(1)



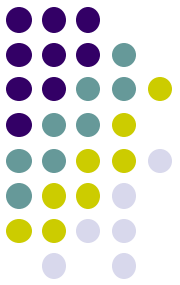
(1)

PROTO=AH

ALG=MD5(RFC1826)

KEY=MYSECRETMYSECRET 16 bytes

SPI=1000



# IPSec配置举例 – 传送模式(2)

(2.1)

PROTO=AH

ALG=new-HMAC-SHA1(new AH)

KEY=KAMEKAMEKAMEKAMEKAME 20bytes

SPI=2000

(2.2)

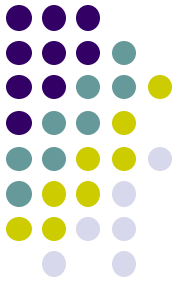
PROTO=ESP

ALG=new-DES-expIV(new ESP)

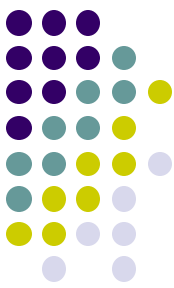
IV length = 8

KEY=PASSWORD 8bytes

SPI=3000

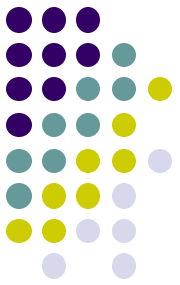


- 问题：
  - SA的管理问题
    - 存储
    - 生成：
      - 静态
      - 动态
    - 删除



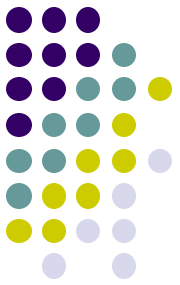
# SA管理

- 创建与删除，SA管理可以是手动的，也可以通过IKE完成。
- IKE（Internet密钥交换协议）
  - IKE代表IPsec对SA进行协商，并对SAD数据库进行填充
  - RFC2409所描述的IKE是一个混合型的协议，是Oakley和SKEME协议的混合，它建立在ISAKMP定义的一个框架上，在ISAKMP规定的框架内运作。
  - ISAKMP（Internet Security Association and Key Management Protocol）Internet安全联盟和密钥管理协议：定义了整套加密通信语言，包括包格式、重发计数器及消息构成。
  - Oakley（基于Diffie-Hellman的密钥交换协议）和SKEME定义了通信双方建立共享的验证密钥所必须采取的步骤。
  - IKE使用ISAKMP语言对这些步骤进行表述。
  - 两个阶段
    - 第一阶段建立IKE安全联盟
    - 第二阶段利用这个既定的安全联盟，为IPsec协商具体的安全联盟



# SA的删除

- 可以通过手工或IKE来删除一个SA
  - 存活时间过期
  - 密钥已遭破解
  - 使用SA加密/解密或验证的字节数已经超过策略设定的某个阈值。
  - 另一端要求删除SA
  - 定时更新SA

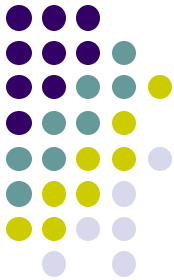


# AH简介

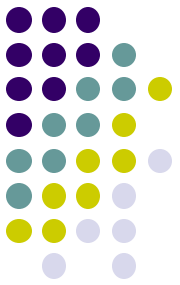
- 应用方式：单独应用/与**ESP**组合/嵌套
- 对象：主机/安全网关/主机-安全网关
- 保护对象：上层协议和尽可能多的**IP**报头
- 安全业务
  - 数据源认证：身份验证器
  - 抗重播：唯一的、单向递增的序列号
  - 数据完整性：身份验证器
- 与**ESP**的不同：**AH**对外部**IP**头的各部分进行身份验证。



# AH头

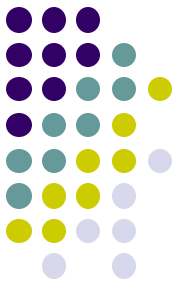


下一个头	载荷长度	保留
安全参数索引SPI (Security Parameters Index)		
序列号 (Sequence Number)		
认证数据 (变长) (Authentication Data)		



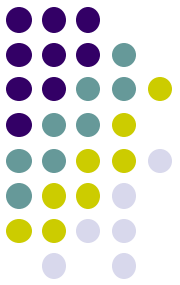
# AH报头位置

- AH报头在IP头之后
  - IPv4: AH头紧跟在IP头后面，这个IP头的协议字段是51。
  - IPv6: AH在扩展头之后，（包括逐跳、路由选择、分段头），目的地选项之前。



# AH模式—传送模式

已 验 证	IP头		
	下一个头	载荷长度	保留
	安全参数索引SPI (Security Parameters Index)		
	序列号 (Sequence Number)		
	TCP头		
	Authentication Data(数据)		



# AH模式—传送模式

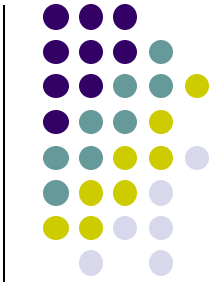
BEFORE APPLYING AH

IPv4	orig IP hdr			
	(any options)	TCP		Data

AFTER APPLYING AH

IPv4	orig IP hdr			
	(any options)	AH		TCP   Data

|<----- authenticated ----->|  
except for mutable fields



BEFORE APPLYING AH

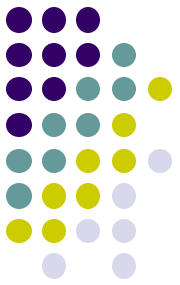
IPv6		ext hdrs		
	orig IP hdr	if present	TCP	Data

AFTER APPLYING AH

IPv6	hop-by-hop, dest*,	dest	
orig IP hdr	routing, fragment.	AH	opt* TCP Data

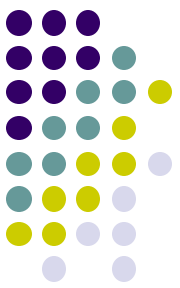
---

<---- authenticated except for mutable fields ----->



# AH模式—通道模式

已 验 证	IP头		
	下一个头	载荷长度	保留
	安全参数索引SPI (Security Parameters Index)		
	序列号 (Sequence Number)		
	IP头		
	TCP头		
	数据		

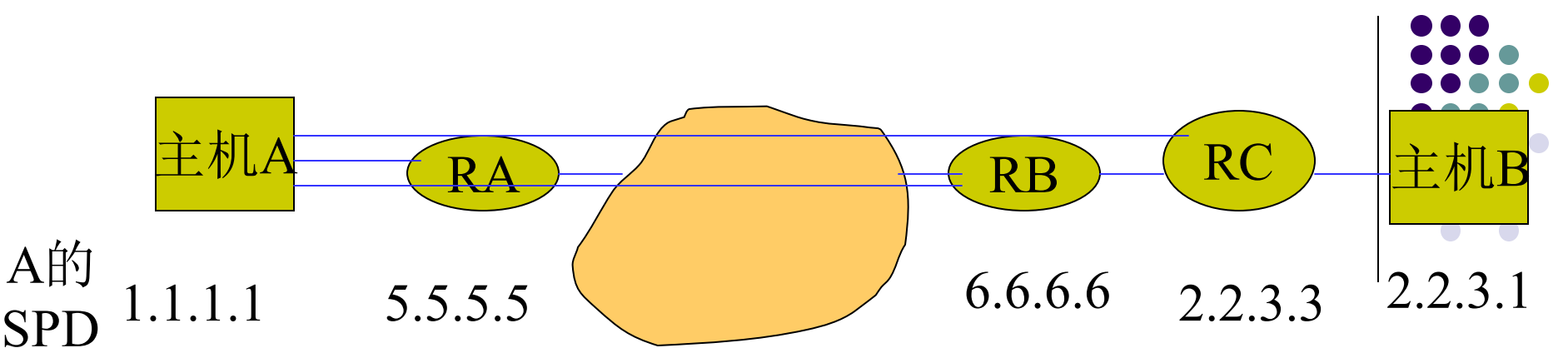


# AH模式—通道模式

```
-----  
IPv4  | new IP hdr* |      | orig IP hdr* |      |      |  
      |(any options)| AH  |(any options)| TCP  | Data |  
-----  
      |<- authenticated except for mutable fields -->|  
      |              in the new IP hdr              |  
      |-----|
```

```
-----  
IPv6  |      | ext hdrs* |      |      | ext hdrs* |      |  
      |new IP hdr*|if present| AH  |orig IP hdr*|if present|TCP|Data|  
-----  
      |<-- authenticated except for mutable fields in new IP hdr ->|  
      |-----|
```

\* = construction of outer IP hdr/extensions and modification of inner IP hdr/extensions is discussed below.

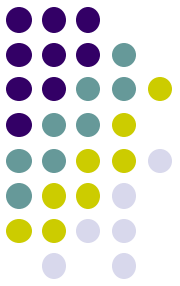


自	到	协议	端口	策略	通道目的地址
1.1.1.1	2.2.3.1	任意	任意	使用HMAC-MD5的通道AH	2.2.3.3
1.1.1.1	2.2.3.3	任意	任意	使用HMAC-MD5的通道ESP	6.6.6.6

A的外出SADB

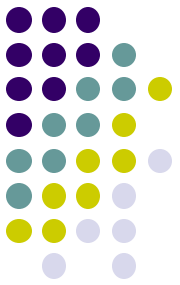
自	到	协议	SPI	SA
1.1.1.1	2.2.3.3	AH通道	11	HMAC-MD5密钥
1.1.1.1	6.6.6.6	ESP通道	12	HMAC-MD5密钥





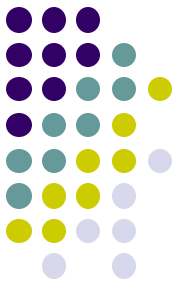
# ESP简介

- 应用方式：单独应用/与AH组合/嵌套
- 对象：主机/安全网关/主机-安全网关
- 插入的位置
  - IP报头之后，上层报头之间（传送模式）
  - 被封装的IP报头之前（通道模式）
- 安全业务
  - 机密性：加密器
  - 数据源认证：身份验证器
  - 抗重播：唯一的、单向递增的序列号
  - 数据完整性：身份验证器



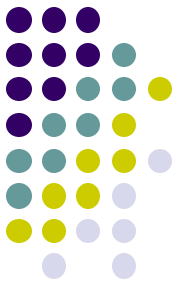
# ESP业务范围—认证业务

安全参数索引SPI (Security Parameters Index)		
序列号 (Sequence Number)		
载荷数据 (变长) (Payload Data)		
填充字段 (0~255B)		
填充长度		下一个报头
认证数据 (变长) (Authentication Data)		



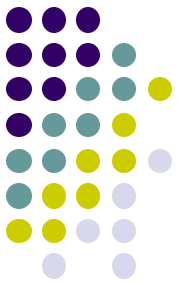
# ESP业务范围—加密业务

安全参数索引SPI (Security Parameters Index)		
序列号 (Sequence Number)		
载荷数据 (变长) (Payload Data)		
填充字段 (0~255B)		
填充长度		下一个报头
认证数据 (变长) (Authentication Data)		



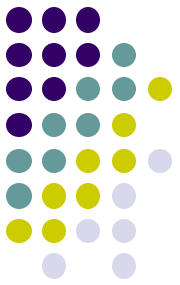
# ESP报头内容-- SPI

- 32位的必选字段
- 与目标地址和协议（**ESP**）结合起来唯一标识处理数据包的特定**SA**。
- 数值可任选，一般是在**IKE**交换过程中由目标主机选定。
- **SPI**经过验证，但是不加密。
- 0~255保留



# ESP报头内容-序列号

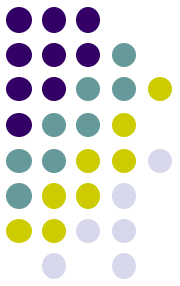
- 32位的必选字段
- 独一无二、单向递增
- 对序列号的处理由收端确定
- SA开始时，收发端的序列号都设置为0
- 经过验证，但是不加密。



# 抗重播（Antireplay）

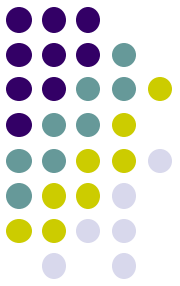
- 使用32位的独一无二、单向递增的序列号+滑动窗口，实现抗重播。
  - 在一个SA内，序列号不重复
  - 接收窗口大于32，推荐64。窗口左端对应起始序列号，右端对应将接收的包号。
  - 落在接收窗口内或右侧的数据包将接收





# ESP报头内容- 载荷数据

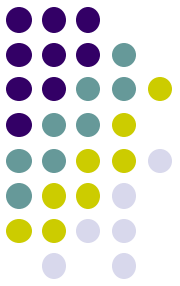
- 变长的必选字段，整字节数长
- 包含由下一个报头字段描述的数据
- 加密同步数据
- 可能包含加密算法需要的初始化向量（IV），IV是没有加密的。



# ESP报头内容-填充项

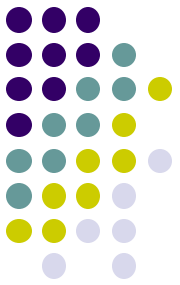
- 为什么需要填充？
  - 加密算法可能要求整数倍字节数
  - 保证认证数据字段对齐
  - 隐藏载荷真实长度，实现部分通信流保密，但是增加传输量
- 缺省填充方法：1~2~3~4.....
- 可指定填充内容和接收端处理，发送者可添加0~255字节。





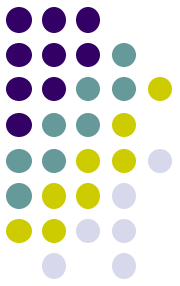
# ESP报头内容—填充长度

- 必选字段
- 表示填充字段的长度
- 合法的填充长度是0~255，0表示没有填充



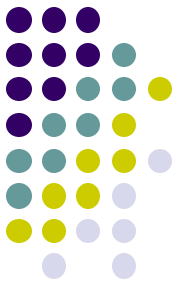
# ESP报头内容—下一个报头

- 8比特长必选字段
- 表示在载荷中的数据类型
- 通道模式下，这个值是4，表示IP-in-IP；传送模式下是背后数据的类型，由RFC1700定义，如：TCP为6。



# ESP报头内容—认证数据

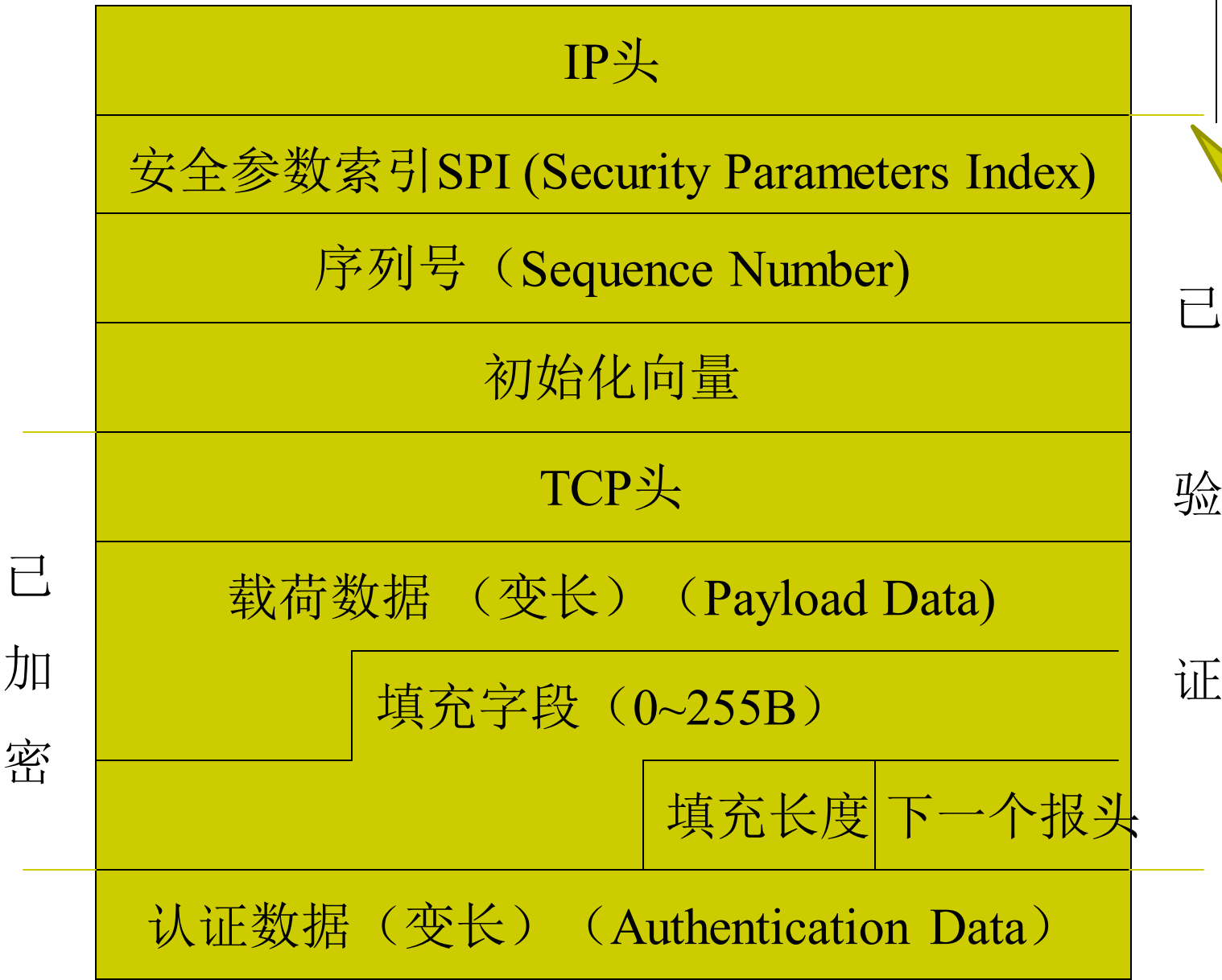
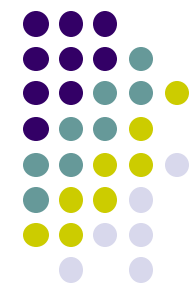
- 变长的可选字段，只有SA中包含了认证业务时，才包含这个字段。
- 认证算法必须指定认证数据的长度、比较规则和验证步骤。



# ESP报头位置

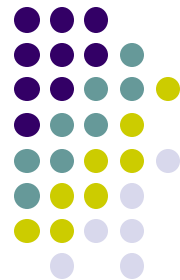
- ESP报头在IP头之后
  - IPv4: ESP头紧跟在IP头后面，这个IP头的协议字段是50。
  - IPv6: ESP在扩展头之后，（包括逐跳、路由选择、分段头），目的地选项之前。

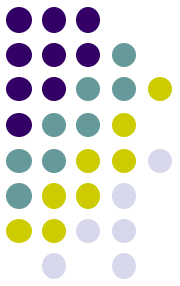
# ESP模式—传送模式



注意与AH的区别

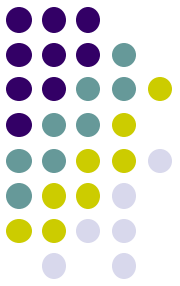
# ESP模式—通道模式





# ESP算法—加密算法

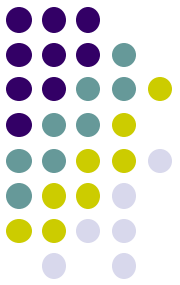
- 由SA指定
- ESP为使用对称加密算法设计
- 可满足同步加密要求
- 块模式/流模式加密
- 可以为NULL



# ESP算法—认证算法

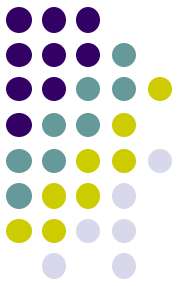
- 由SA指定
- 点到点时的算法： 对称加密算法/单向HASH函数
- 多播时的算法： 与非对称签名算法结合的单向HASH函数





# ESP处理—出站处理

- SA查找
- 分组加密
  - 先封装，填充，后加密。
  - 先加密，后认证。可以加速接收端检测和拒绝速度；可以对分组进行并行处理。
- 序列号生成
- 完整性检查值ICV计算
- 重新计算IP头校验
- 分段：
  - 传送模式下，ESP应用于整个分组。如果在路由器被分段，接收时，先重组，后处理。
  - 通道模式：用于分段。

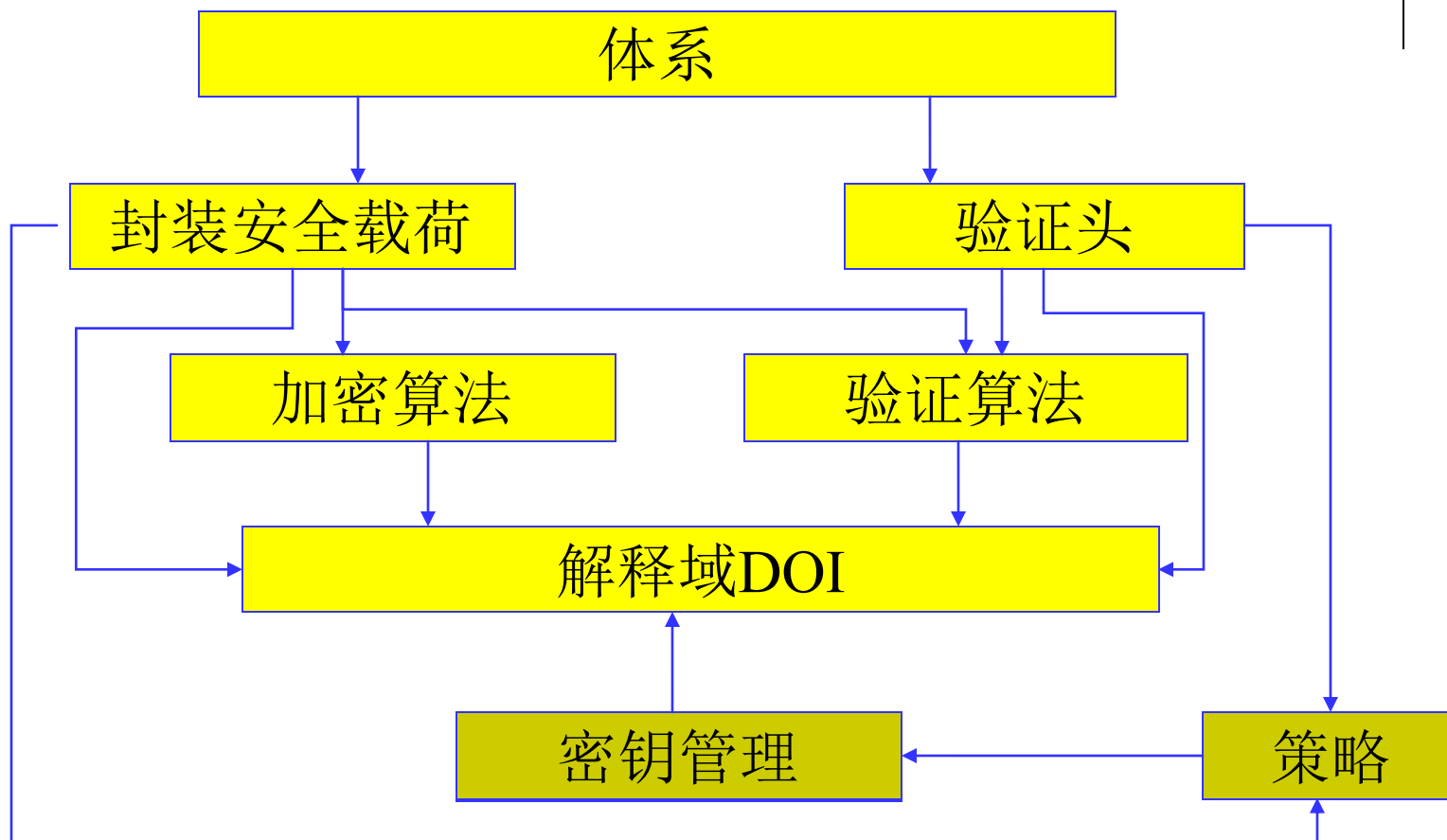


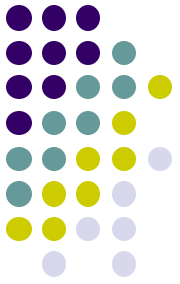
# ESP处理—入站处理

- 重组
- SA查找
- 序列号认证
- ICV验证
- 分组解密
- IP包重新整理和提交



# Internet密钥交换—IKE协议





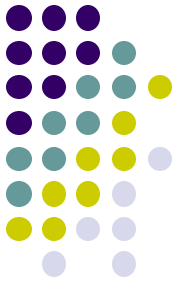
# 介绍的内容

- 简介
- IKE协议
  - IKE SA的参数
  - 两个阶段的交换
- IKE安全性分析与改进



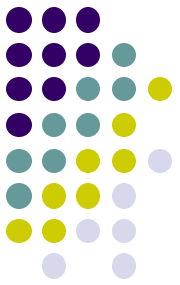
# 简介

- RFC2409: Internet Key Exchange—Internet密钥交换协议（IKE协议）。一种混合型协议。
- IKE协议的作用：
  - 代表IPSec对SA进行协商；
  - 对SADB数据库进行填充。
- 最终结果：一个通过**验证的密钥**以及建立在双方同意基础上的**安全联盟**（IPSec SA）。
- 使用UDP端口500来进行通信



# 简介

- ISAKMP、Oakley和SKEME这三个协议构成了IKE的基础。
  - 沿用ISAKMP的信息结构、交换和阶段
  - 借鉴并规范了Oakley的模式
  - 采用SKEME的密钥更新技术



# IKE—Internet密钥交换

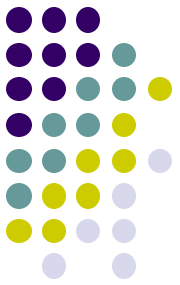
- 协商SA：IKE利用ISAKMP语言来定义SA协商和密钥交换需要的信息。
- 生成安全的密钥：通过安全的交换过程实现。

思考：

想想TLS，网络层安全协议与传输层安全协议区别

密钥交互机制的设计要求

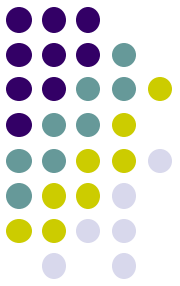
IPSEC应如何设计SA协商和密钥交换过程



# IKE协议—密钥生成过程

- IKE使用了两个阶段的交换。第一阶段建立IKE的SA；第二阶段利用这个协商好的IKE SA，为IPSec协商具体的SA，对消息提供源验证、完整性以及机密性保护。
- IKE定义了2个阶段一交换，1个阶段二交换。
  - 阶段一的交换：主模式（身份保护交换）；野蛮（积极）模式（野蛮交换）（当使用公共密钥加密来验证时，积极模式仍然提供身份保护）
  - 阶段二的交换：快速模式交换
- 效率：由于使用ISAKMP阶段，实现中可以在需要时完成快速的密钥交换。单个第一阶段协商可以用于多个第二阶段的协商。而单个第二阶段协商可以请求多个安全联盟。





# IKE协议--消息和载荷

- IKE消息的构建：报头+载荷
- 载荷为构造消息提供建筑模块。

# 报头



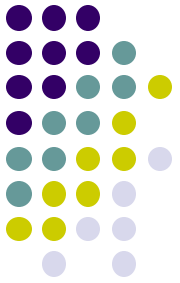
→ =0 in phase one

Cookie + message ID : identification

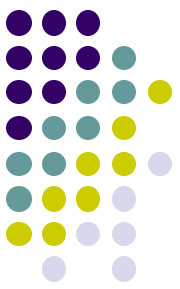
→ 解释



- 发起者和接受者的cookie由通信双方创建，对双方进行验证。
- “下一载荷”：紧随在头之后的ISAKMP载荷编号。
- 主版本 4比特：1—RFC2408，0—以前
- 次版本4比特：0—RFC2408，1—以前
- 交换类型：交换的具体类型
- 标志字段：ACE
  - E 加密位：1—加密跟随在头后的所有载荷，0—不加密
  - C提交位：用来实现密钥交换的同步
  - A认证位：1—通知载荷只采用认证安全业务，未应用加密业务。



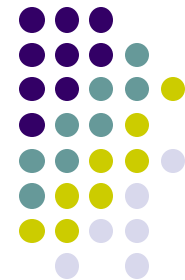
- 需要设计哪些载荷？
  - 满足协议的功能要求：
    - SA协商：内容？
    - 密钥交互：方法？所需材料？
    - 管理，异常处理
  - 安全性要求：
    - 安全威胁
    - 保障方法



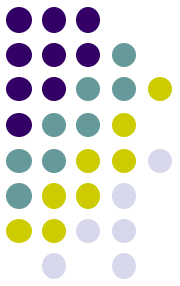
# IKE协议的安全保护：cookie

- 为了抵御DOS攻击，密钥交换前先采用cookie交换，以确认对方能收到回应，然后才进行密钥交换和计算。
- Cookie是一些必要信息的HASH值，一般包括双方IP地址、端口号、秘密随机数、日期和时间。  
特点：
  - 每个cookie绑定于特定通信方IP，攻击者不能把一个cookie用于其他IP。
  - 生成者能验证自己生成的cookie，其他人无法伪造。
  - Cookie生成有足够快的速度。

# IKE协议的安全保护：nonce

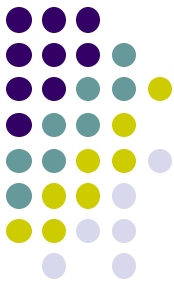


- 伪随机数nonce在IKE交换中随信息一起发送，在一定程度上防止重播攻击。



# IKE协议的安全保护：完整性保护

- IKE协议通过交换验证载荷（包含散列值或数字签名）保护交换消息的完整性，并进行身份认证。

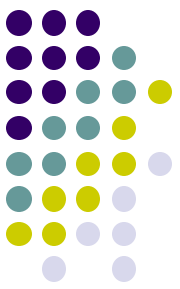


# IKE协议--载荷类型

- 共13种载荷。其中14~127保留，128~255私用

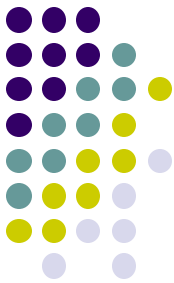
载荷类型	值	载荷类型	值
NONE	0	证书请求载荷	7
SA载荷	1	散列载荷	8
建议载荷	2	签名载荷	9
变换载荷	3	nonce载荷	10
密钥交换载荷	4	通知载荷	11
ID载荷	5	删除载荷	12
证书载荷	6	Vendor ID载荷	13





# IKE协议--载荷类型

- 散列载荷：一个散列函数的输出结果。
- 签名载荷：一个数字签名。
- Nonce载荷：一些伪随机信息，当前时间。
- 密钥交换载荷（KE）：包含执行一次密钥交换所必须的信息， Diffie-Hellman交换的公共信息。
- 安全联盟载荷（SA）、建议载荷、变换载荷：定义要建立的SA的具体内容。
- 证书请求载荷、证书载荷：请求、交换证书
- 验证载荷：验证信息
- ID载荷：是x的身份识别载荷。x可以是“ii”或“ir”，分别表示第一阶段协商中的ISAKMP发起者和响应者；也可以是“ui”或“ur”，分别表示第二阶段的用户发起者和响应者。



# IKE载荷链接形成消息

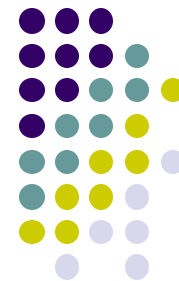
发起者cookie				
响应者cookie				
KE	主版本	副版本	交换类型	标志
消息ID				
消息长度				
NONCE	0		KE载荷长度	
KE载荷				
0	0		NONCE载荷长度	
NONCE载荷				

# SA载荷、建议载荷与变换载荷

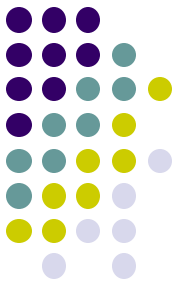
## —通过构造消息进行SA策略协商



NONCE	保留	载荷长度	
解释域DOI			
情境（situation）			
proposal	保留	载荷长度	
建议编号=1	协议ID	SPI大小	变换数=2
SPI（可变）			



transfer	保留	载荷长度
变换编号=1	变换ID	保留
SA属性		
0	保留	载荷长度
变换编号=2	变换ID	保留
SA属性		



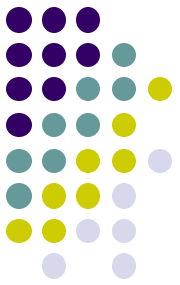
0	保留	载荷长度	
建议编号=1	协议ID	SPI大小	变换数=1
SPI（可变）			
Transfer	保留	载荷长度	
变换编号=1	变换ID	保留	
SA属性			

# ？通信双方在一个不安全的网络中如何协商生成一个密钥？



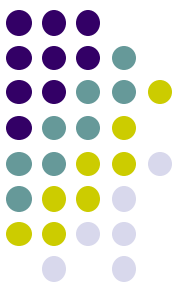
- 复习传输层**TLS**的机制，不同之处？如何设计**IPSEC**的密钥交换？效率，安全
- 算法：

**IKE协议采用D-H算法生成第一阶段IKE SA的密钥**



# IKE协议的安全保护：身份验证

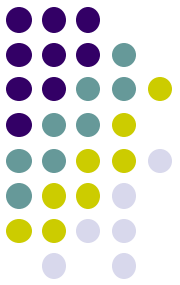
- 主模式或积极模式中都允许四种不同的验证方法
  - 预共享密钥
  - 公钥签名认证方式
  - 公钥加密的认证方式
  - 改进的公钥加密认证方式



# IKE协议第一阶段--主模式交换

- 主模式包括三个步骤，用到六条消息。
- 三个步骤：
  - 模式协商
  - 一次Diffie-Hellman交换和一次nonce交换
  - 对对方身份的验证
- 特点：身份保护以及对ISAKMP协商能力的完全利用。

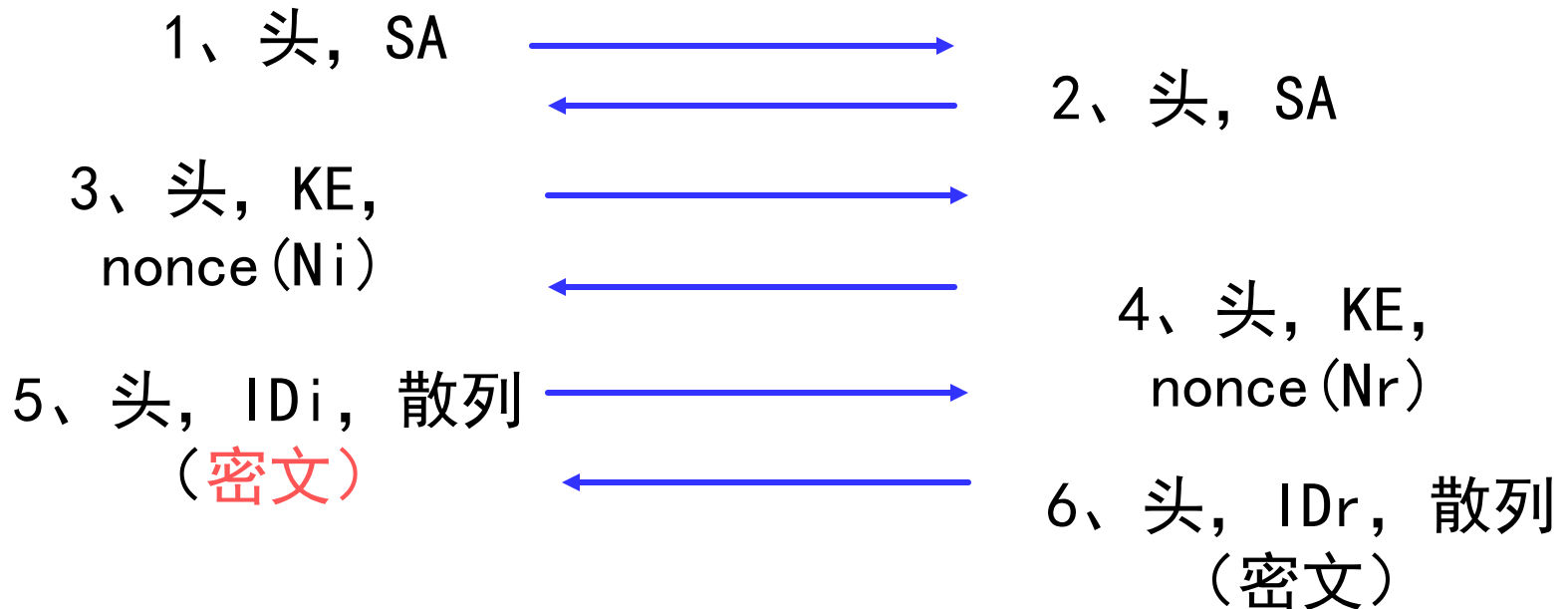




# 随预共享密钥使用的主模式：

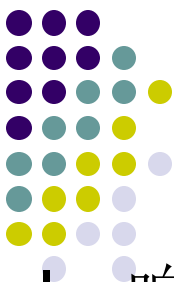
发起者

响应者



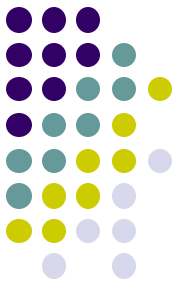
$$\text{SKEYID} = \text{prf}(\text{pre-shared-key}, \text{Ni\_b} \mid \text{Nr\_b})$$
  
\_b指：载荷的数据部分，不包括IKE通用头

前提：已知双方IP



# HASH的计算方法:

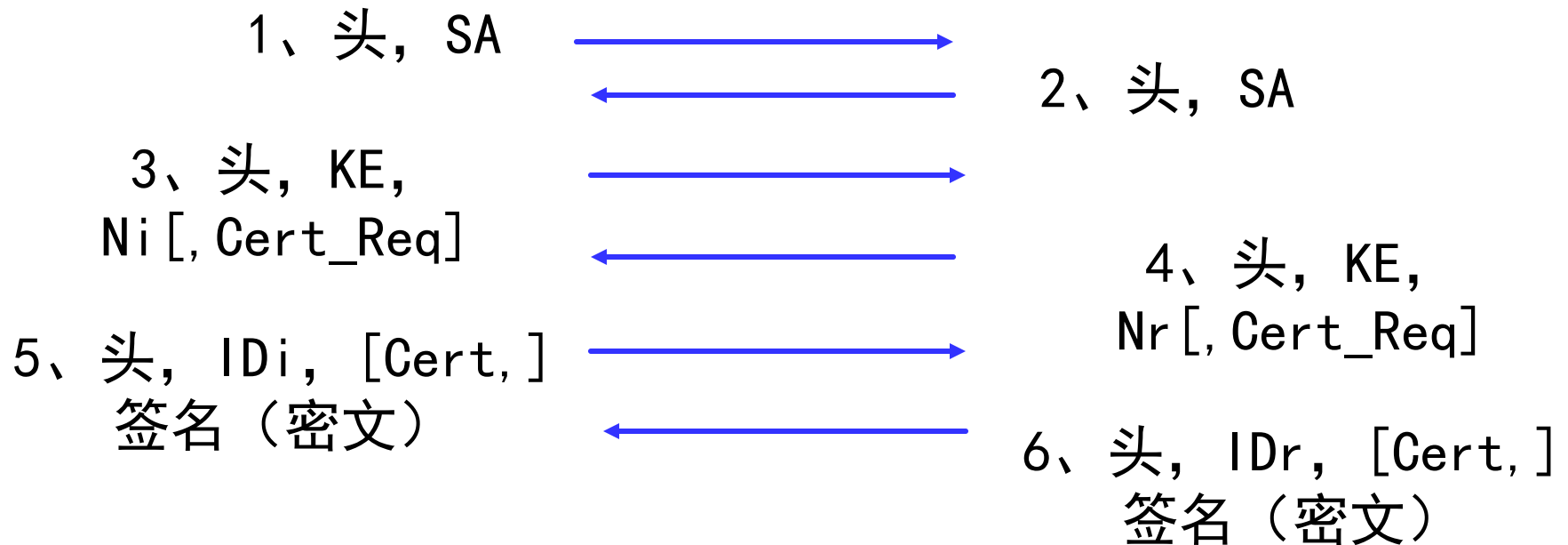
- 为了验证交换中的双方，协议的发起者产生HASH\_I，响应者产生HASH\_R，其中：
  - $\text{HASH\_I} = \text{prf}(\text{SKEYID}, g^{xi} \mid g^{xr} \mid \text{CKY-I} \mid \text{CKY-R} \mid \text{SAi\_b} \mid \text{IDi\_b})$
  - $\text{HASH\_R} = \text{prf}(\text{SKEYID}, g^{xr} \mid g^{xi} \mid \text{CKY-R} \mid \text{CKY-I} \mid \text{SAi\_b} \mid \text{IDr\_b})$ 
    - SAi\_b是SA的数据部分（除去通用报头）也就是由发起者所提供的DOI、 situation,所有的proposal、所有的transform。
    - IDi\_b就ID的数据部分（ID类型，端口， 协议）
    - CKY-I和CKY-R分别是发起者和响应者的cookie。
    - $g^{xi}$ 和 $g^{xr}$ 分别是DH中发起者和响应者的公共值。
- 对于使用数字签名的验证，HASH\_I和HASH\_R是经过签名并效验的；对于使用公共密钥加密 验证或共享密钥的验证，HASH\_I和HASH\_R直接验证交换。



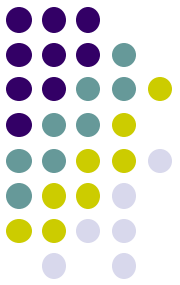
# 随公共密钥签名使用的主模式：

发起者

响应者



$\text{SKEYID} = \text{prf}(\text{Ni\_b} \mid \text{Nr\_b}, g^{xy})$



# 公共密钥加密的标准方法

发起者

响应者

1、头, SA



2、头, SA



3、头, KE, {ID<sub>i</sub>} pub<sub>r</sub>,



{N<sub>i</sub>} pub<sub>r</sub>



4、头, KE, {ID<sub>r</sub>} pub<sub>i</sub>,

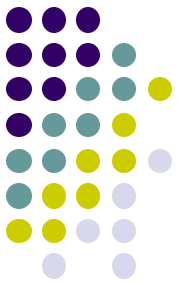
{N<sub>r</sub>} pub<sub>i</sub>

5、头, 散列 (密文)



6、头, 散列 (密文)

$$\text{SKEYID} = \text{prf}(\text{hash}(\text{Ni\_b} \mid \text{Nr\_b}), \text{CKY-I} \mid \text{CKY-R})$$



# 公共密钥加密的修订方法

发起者

响应者

1、头，SA

2、头，SA

3、头，

4、头，

{Ni} pub\_r, {KE} ke\_i,

{Nr} pub\_i, {KE} ke\_r,

{IDi} ke\_i[, {cert} ke\_i]

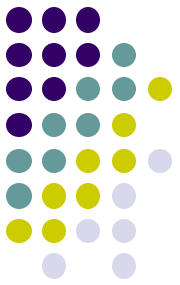
{IDr} ke\_r[, {cert} ke\_r]

5、头，散列（密文）

6、头，散列（密文）

双方的身份（以及证书）使用协商的对称加密算法（从SA负载中获得）来加密，其密钥是从当前时间（**nonce**）中衍生而来。



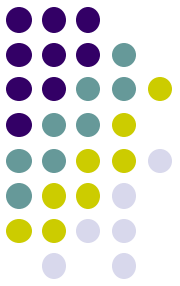


- 对称加密密钥是从解密的当前时间（nonce）中衍生出来的
  - $Ne\_i = \text{prf}(Ni\_b, CKY-I)$   
 $Ne\_r = \text{prf}(Nr\_b, CKY-R)$
  - $K = K1 \mid K2 \mid K3$  and  
 $K1 = \text{prf}(Ne\_i, 0)$   
 $K2 = \text{prf}(Ne\_i, K1)$   
 $K3 = \text{prf}(Ne\_i, K2)$
  - .....



# IKE协议第一阶段—积极模式交换

- 用途：建立一个验证的SA和密钥，随后可以用它为其他安全协议建立SA。
- 与主模式的差别：只用到主模式一半的消息；限制了消息的数量；限制了协商能力，不提供身份保护。
- 交换过程：
  - 发起者在第一条消息里提供一个保护套件列表、Diffie-Hellman公共值、nonce以及身份资料。
  - 接受者回复一个选定的保护套件列表、Diffie-Hellman公共值、nonce、身份资料以及一个验证载荷（预共享密钥和加密的nonce验证—散列载荷；基于签名的验证—签名载荷）。
  - 发起者回答一个验证载荷。

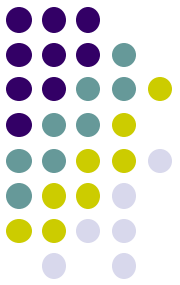


# 例：使用签名的积极模式

HDR, SA, KE, Ni, IDi      -->      HDR, SA, KE, Nr, IDir, [ CERT, ]  
                                 <--      SIG\_R

HDR, [ CERT, ] SIG\_I      -->  
                                 <--





# 为什么用积极模式交换？

- 积极模式交换功能非常有限。
- 为什么使用？
  - 在需要进行远程访问的时候，由于发起者的地址不可能被响应者提前知道，而且双方都打算使用预共享密钥验证方法，要建立IKE SA，这是唯一可行的交换方式。
  - 如果发起者已经对策略有非常全面的理解，能更快地创建IKE SA。

# IKE协议第二阶段—快速模式交换



- 建立好IKE SA之后，可以用它为其他安全协议（IPSec）生成相应的SA。
- 在一次快速模式交换中，通信双方需要协商拟订IPSec SA的各项特征，并生成密钥。
- IKE SA保护快速模式交换的方法：对其进行加密，并对消息进行验证。
- 快速模式交换的信息：SA，nonce，可选的Diffie-Hellman公共值，身份信息。

# 快速模式交换



发起者

响应者

1、头，散列1， SA，  
Ni [, KE] [, IDci, IDcr]  
(密文)

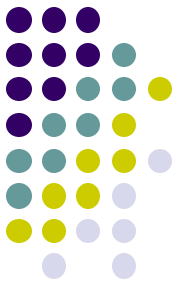


2、头，散列2， SA，  
Nr [, KE] [, IDci, IDcr]  
(密文)

3、头，散列 (密文)



快速模式交换中信息的安全性完全依赖  
第一阶段产生的IKE SA保护！



# IPSec的应用

- 端到端的安全保护：

- 好处：

- 问题：

无法识别要传送的是何种包，防火墙、QOS等

IPSEC VPN 配置复杂

对动态地址支持依赖厂家们的解决方案

# 例:



- 设置扩展ACL，表明对哪些数据施行IPSEC
- 在安全集配置模式下：创建或修改安全转换集
- 安全策略修改模式，配置创建或修改安全策略
- 在隧道入口（出口）对应的端口上应用安全策略
- 在全局配置模式下开启/关闭ipsec功能



设置安全策略的加密访问控制列表

```
match address access-list-id
```

设置安全策略的对端

```
set peer ip-address
```

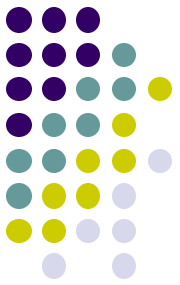
设置安全策略的安全转换集

```
set transform-set transform-set-name
```

设置安全策略的各个密钥

```
set session-key {inbound|outbound} {ah spi hex-key-string |  
esp spi cipher hex-key-string [authenticator hex-key-string]}
```

例:



```
access-list 101 permit ip host 10.1.1.23 host 10.1.2.29  
access-list 101 deny ip any any
```

```
crypto ipsec transform-set myset1 ah-md5-hmac  
mode tunnel
```

```
crypto map mymap1 1 ipsec-manual  
set transform-set myset1  
set session-key i ah 256 0123456789abcdef0123456789abcdef  
set session-key o ah 256 fedcba9876543210fedcba9876543210  
set peer 63.12.10.3  
match address 101
```