高德地图 JS API 使用

高德地图 JS API 是一套 JavaScript 语言开发的的地图应用编程接口

此篇文档仅为实现点击地图图标显示相应经纬度坐标功能,代码地址。demo预览。详细API见官网 文档

准备

注册账号并申请Key

- 1. 首先, 注册开发者账号, 成为高德开放平台开发者
- 2. 登陆之后,在进入「应用管理」页面「创建新应用」
- 3. 为应用添加 Key(key值会作为调用API是的识别参数),「服务平台」一项选择「 Web 端 (JSAPI) 」

加载 JS API(异步加载)

```
let option = { // 初始配置参数
    resizeEnable: true, // 监控地图容器尺寸变化
    zoom: 15, // 级别, 地图放大缩小的程度
}
let url = 'https://webapi.amap.com/maps?v=1.4.15&key='添加的key值'&callback=createMap';
let jsapi = document.createElement('script');
jsapi.charset = 'utf-8';
jsapi.src = url;
document.head.appendChild(jsapi);
createMap = function () { // 回调函数
    let map = new AMap.Map('container', option); // id为container的地图容器
}
```

到此, 页面就会生成地图的标准底图

API使用

功能

定位

定位功能需要用到提供的插件 AMap. Geolocation,插件的使用

- 1. 引入插件,支持按需异步加载和同步加载,可同时引入多个插件;
- 2. 创建插件实例;
- 3. 调用实例的方法,使用相关功能。

```
AMap.plugin('AMap.Geolocation',function(){//异步加载插件
  let geolocation = new AMap.Geolocation({ // 创建插件实力,配置插件
   enableHighAccuracy: true, //是否使用高精度定位,默认:true
   timeout: 10000, //超过10秒后停止定位, 默认: 5s
   buttonPosition: 'RB', //定位按钮的停靠位置
   buttonOffset: new AMap.Pixel(10, 20), //定位按钮与设置的停靠位置的偏移量, 默认: Pixel(10, 20)
   zoomToAccuracy: true, //定位成功后是否自动调整地图视野到定位点
   showMarker: true
  });
  map.addControl(geolocation);
  geolocation.getCurrentPosition(function (status, result) { // 调用插件实例方法实现定位功能
     if (status == 'complete') {
       // addMarker(result.position)
     } else {
   });
});
```

获取地图点击处的位置信息

要实现此功能需要调用AMap的事件

事件

事件的两种方式

1. 针对Map、覆盖物等常用类,我们推荐直接使用这些类的对象的on、off成员方法来实现事件的简单 绑定和移除,具有使用方便、代码简洁的特点

```
// 注册事件,给Map或者覆盖物对象注册事件,
// eventName: 事件名称(必填);
// handler: 事件回调函数(必填);
// context可选参数
on( eventName, handler, context)
```

对应的移除事件

```
on( eventName, handler)
```

2. 使用AMap.event命名空间

```
// 注册DOM对象事件: 给DOM对象注册事件,并返回eventListener,
// instance: 需注册事件的DOM对象(必填)
// eventName: 事件名称(必填)
// handler: 事件功能函数(必填)
addDomListener( instance, eventName, handler, context)

// 注册对象事件: 给对象注册事件,并返回eventListener,
// instance: 需注册事件的DOM对象(必填)
// eventName: 事件名称(必填)
// handler: 事件功能函数(必填)
addListener( instance, eventName, handler, context)

// 删除event.addDomListener 和 event.addListener 传回的指定侦听器。
removeListener( listener)
```

实现

```
let mapClick = function (e) {
    map.clearMap() // 清除地图上的所有覆盖层
    addMarker(e.lnglat)
}
let addMarker = function (position) { // 创建marker
    let marker = new AMap.Marker({
        position: position
    })
    map.add(marker)
    showLocation(position)
}
let showLocation = function (pos) { // 显示经纬度
    console.log(pos)
    let locationWrap = document.querySelector('.location-wrap')
    locationWrap.innerHTML = `纬度: ${pos.lat}经度: ${pos.lng}`
}
AMap.event.addListener(map, 'click', mapClick)
```

vue引入高德地图

demo代码地址

1. 主文件引入地图

2. webpack.base.conf.js文件的最后添加代码,配置修改后需要重新运行项目

```
externals: { // 新增的配置代码 'AMap': 'AMap' }
```

3. 在需要引入地图的组件中引入

```
import AMap from 'AMap'
```

现在组件中就可以使用AMap了, **注意**执行生成地图的方法不能在created钩子中,要在mounted钩子执行

```
methods: {
   createMap () {
     let map = new AMap.Map('container', {
      resizeEnable: true,
      zoom: 15
     })
     AMap.plugin('AMap.Geolocation', function () {
      // 异步加载插件
      let geolocation = new AMap.Geolocation({
        // 定位插件
        enableHighAccuracy: true,
        timeout: 10000,
        buttonPosition: 'RB',
        buttonOffset: new AMap.Pixel(10, 20),
        zoomToAccuracy: true,
        showMarker: true
      })
      map.addControl(geolocation)
      geolocation.getCurrentPosition(function (status, result) {
        if (status === 'complete') {
          console.log(result)
          // addMarker(result.position)
        } else {
          // onError(result)
      })
     })
     let addMarker = function (position) {
      // 创建marker
      let marker = new AMap.Marker({
        position: position
      })
      map.add(marker)
      showLocation(position)
     }
     let showLocation = function (pos) {
      // 显示经纬度
      console.log(pos)
      let locationWrap = document.querySelector('.location-wrap')
      locationWrap.innerHTML = `纬度: ${pos.lat}经度: ${pos.lng}`
     }
     let mapClick = function (e) {
      // map.remove('marker')
      map.clearMap() // 清除地图上的所有覆盖层
      addMarker(e.lnglat)
      console.log(map.getAllOverlays('marker')) // 获取所有marker覆盖层
     }
     AMap.event.addListener(map, 'click', mapClick)
   }
 },
 mounted () {
```

```
this.createMap()
}
```

未完待续