

НИУ ИТМО

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Направление подготовки 09.03.04 Программная инженерия

Дисциплина «Вычислительная математика»

**Отчет**

По лабораторной работе №6 «ЧИСЛЕННОЕ РЕШЕНИЕ ОБЫКНОВЕННЫХ  
ДИФФЕРЕНЦИАЛЬНЫХ УРАВНЕНИЙ»

Вариант 27

Выполнил:

*студент группы Р32131*

*Овсянников Роман Дмитриевич*

Преподаватель:

*Малышева Татьяна Алексеевна*

Санкт-Петербург,

2023 г.

## Цель работы:

Решить задачу Коши для обыкновенных дифференциальных уравнений численными методами

## Описание алгоритма решения задачи и рабочие формулы используемых методов:

Поскольку в моем варианте использовался простой метод Эйлера, а не модифицированный, то формула получения значения на каждом шаге, следующая:  $y_{i+1} = y_i + hf(x_i, y_i)$ . Она использует значение, полученное на прошлом шаге, а также использует его для вычисления значения функции  $f(x, y)$ .

Для определения точности использовалось правило Рунге:  $R = \frac{y^h - y^{h/2}}{2^p - 1}$ . Где  $y^h$  – это значение, полученное с шагом  $h$ , а  $y^{h/2}$  – значение полученное с шагом  $h/2$ .  $R$  в этой формуле – порядок точности метода: 2 для Эйлера и 4 для Рунге-Кутты.

Для определения точности метода Адамса использовалась формула

$$\varepsilon = \max_{0 \leq i \leq n} |y_{\text{иточн}} - y_i|$$

Поскольку чтобы запустить метод Адамса нам надо знать первые 4 значения, я их считаю методом Рунге-Кутты следующими формулам

$$y_{i+1} = y_i + \frac{1}{6}(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4),$$

$$k_1 = h \cdot f(x_i, y_i)$$

$$k_2 = h \cdot f\left(x_i + \frac{h}{2}, y_i + \frac{k_1}{2}\right)$$

$$k_3 = h \cdot f\left(x_i + \frac{h}{2}, y_i + \frac{k_2}{2}\right)$$

$$k_4 = h \cdot f(x_i + h, y_i + k_3)$$

Сам метод Адамса немного сложнее Эйлера, он использует формулу

$$y_{i+1} = y_i + hf_i + \frac{h^2}{2}\Delta f_i + \frac{5h^3}{12}\Delta^2 f_i + \frac{3h^4}{8}\Delta^3 f_i, \text{ где}$$
$$\begin{aligned} \Delta f_i &= f_i - f_{i-1} \\ \Delta^2 f_i &= f_i - 2f_{i-1} + f_{i-2} \\ \Delta^3 f_i &= f_i - 3f_{i-1} + 3f_{i-2} - f_{i-3} \end{aligned}$$

и начинается только с 5-го узла, поскольку использует предыдущие 4 шага.

## Листинг программы:

Код программы:

<https://github.com/Ja1rman/Computational-Mathematics/blob/main/lab6/main.go>

## Результаты выполнения программы и графики:

```
jairman@Air-Roman-2:~/Desktop/lab5/lab6 » go run main.go
```

Лабораторная работа №6, Вариант 27, ЧИСЛЕННОЕ РЕШЕНИЕ ОБЫКНОВЕННЫХ ДИФФЕРЕНЦИАЛЬНЫХ УРАВНЕНИЙ

Выберите функцию:

1 -  $y' = y + (1 + x)y^2$

2 -  $y' = (x+1)^3 - y$

3 -  $y' = 6*x*x + 5*y$

1

Введите начальное условие  $y_0$ : -1

Введите интервал дифференцирования  $x_0, x_1$ : 1 1.5

Введите шаг  $h$ : 0.1

Введите точность  $\epsilon$ : 0.1

```
lab6 > data > ≡ output.txt
```

1 Шаг метода Эйлера: 0.100000

2 x:	1.000000	1.100000	1.200000	1.300000	1.400000	1.500000
3 y:	-1.000000	-0.909091	-0.833333	-0.769231	-0.714286	-0.666667
4 Метод Эйлера:	-1.000000	-0.900000	-0.819900	-0.753998	-0.698640	-0.651360

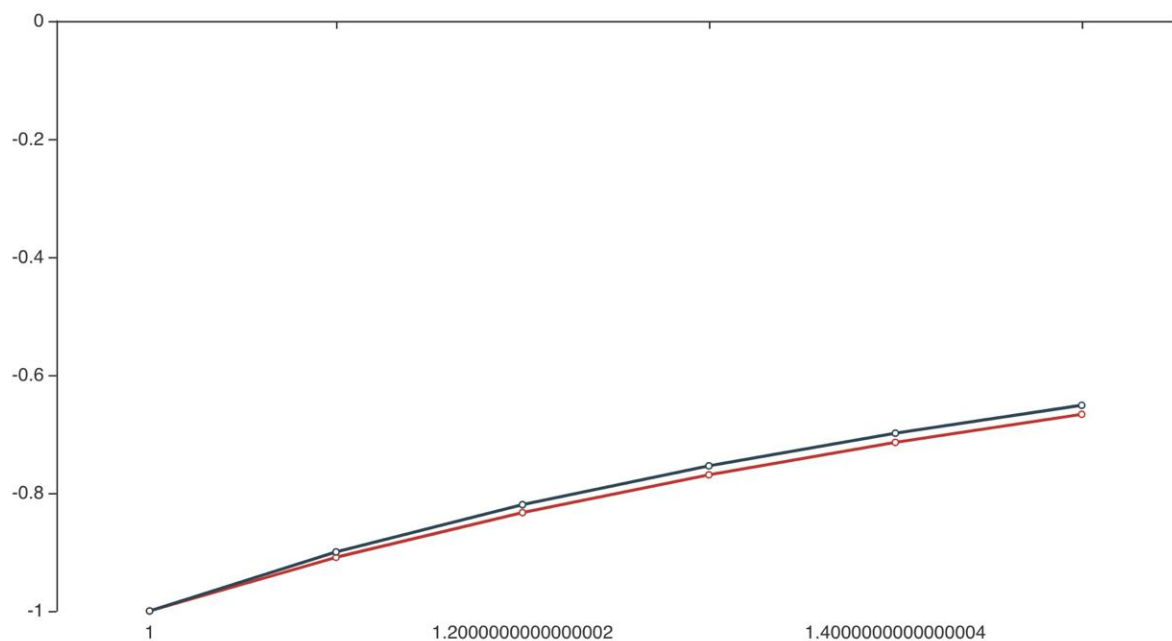
6 Шаг метода Рунге-Кутты: 0.100000

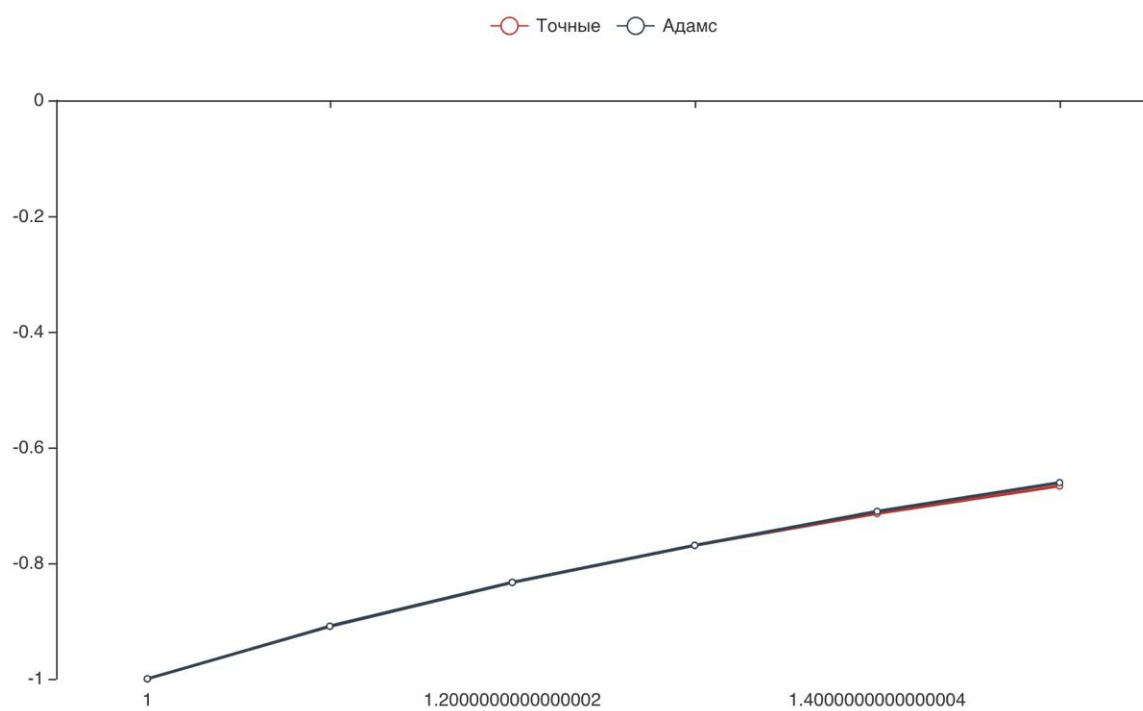
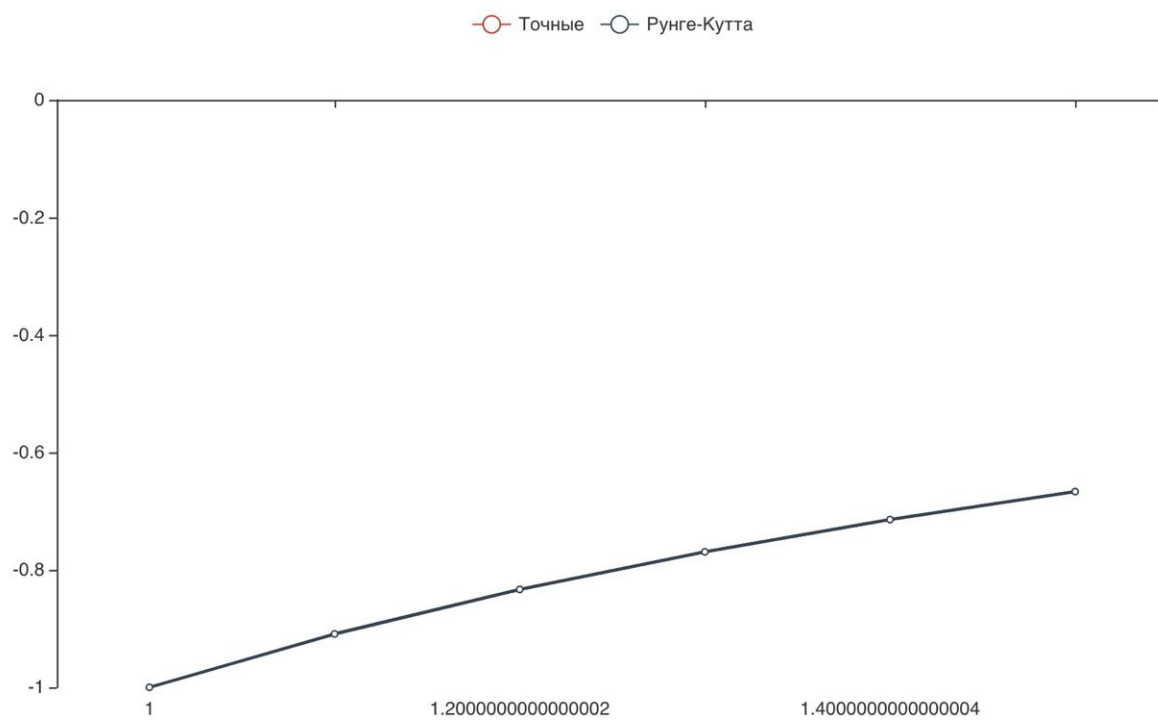
7 x:	1.000000	1.100000	1.200000	1.300000	1.400000	1.500000
8 y:	-1.000000	-0.909091	-0.833333	-0.769231	-0.714286	-0.666667
9 Метод Рунге-Кутты:	-1.000000	-0.909093	-0.833337	-0.769234	-0.714289	-0.666670

11 Погрешность метода Адамса: 0.005774

12 x:	1.000000	1.100000	1.200000	1.300000	1.400000	1.500000
13 y:	-1.000000	-0.909091	-0.833333	-0.769231	-0.714286	-0.666667
14 Метод Адамса:	-1.000000	-0.909093	-0.833337	-0.769234	-0.710564	-0.660892

—○— Точные —○— Эйлер





```
lab6 > data > ≡ output.txt
1 Шаг метода Эйлера: 0.031250
2 x: 0.000000 0.031250 0.062500 0.093750 0.125000 0.156250 0.187500 0.21875
3 y: 0.000000 0.032247 0.066570 0.103095 0.141947 0.183255 0.227150 0.27376
4 Метод Эйлера: 0.000000 0.031250 0.064546 0.100012 0.137775 0.177964 0.220709 0.26614
5
6 Шаг метода Рунге-Кутты: 0.125000
7 x: 0.000000 0.125000 0.250000 0.375000 0.500000 0.625000 0.750000 0.87500
8 y: 0.000000 0.141947 0.323227 0.552313 0.838061 1.189663 1.616608 2.12864
9 Метод Рунге-Кутты: 0.000000 0.141948 0.323229 0.552317 0.838066 1.189670 1.616616 2.12865
10
11 Погрешность метода Адамса: 0.056572
12 x: 0.000000 0.015625 0.031250 0.046875 0.062500 0.078125 0.093750 0.10937
13 y: 0.000000 0.015872 0.032247 0.049141 0.066570 0.084549 0.103095 0.12222
14 Метод Адамса: 0.000000 0.015872 0.032247 0.049141 0.066304 0.084014 0.102287 0.12113

ПРОБЛЕМЫ ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ ТЕРМИНАЛ
✓ ТЕРМИНАЛ Python - lab6
jairman@Air-Roman-2:~/Desktop/lab5/lab6 » go run main.go

Лабораторная работа №6, Вариант 27, ЧИСЛЕННОЕ РЕШЕНИЕ ОБЫКНОВЕННЫХ ДИФФЕРЕНЦИАЛЬНЫХ УРАВНЕНИЙ
Выберите функцию:
1 - y' = y + (1 + x)y^2
2 - y' = (x+1)^3 - y
3 - y' = 6*x*x + 5*y
2

Введите начальное условие y0: 0

Введите интервал дифференцирования x0, xp: 0 2

Введите шаг h: 1

Введите точность ε: 0.1
```

```
lab6 > data > ≡ output.txt
1 Шаг метода Эйлера: 0.050000
2 x: 1.000000 1.050000 1.100000 1.150000 1.200000 1.250000 1.300000 1.35000
3 y: 1.000000 1.614188 2.438573 3.534560 4.980995 6.879119 9.358927 12.5873
4 Метод Эйлера: 1.000000 1.550000 2.268250 3.198313 4.394641 5.925301 7.875376 10.3512
5
6 Шаг метода Рунге-Кутты: 0.100000
7 x: 1.000000 1.100000 1.200000 1.300000 1.400000 1.500000
8 y: 1.000000 2.438573 4.980995 9.358927 16.778670 29.229084
9 Метод Рунге-Кутты: 1.000000 2.500094 5.143436 9.686914 17.378209 30.274048
10
11 Погрешность метода Адамса: 0.127781
12 x: 1.000000 1.006250 1.012500 1.018750 1.025000 1.031250 1.037500 1.04375
13 y: 1.000000 1.067025 1.136658 1.208982 1.284088 1.362066 1.443010 1.52701
14 Метод Адамса: 1.000000 1.070073 1.142849 1.218418 1.295422 1.375311 1.458179 1.54412

ПРОБЛЕМЫ ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ ТЕРМИНАЛ
✓ ТЕРМИНАЛ
jairman@MacBook-Air-Roman-2:~/Desktop/lab5/lab6 » go run main.go

Лабораторная работа №6, Вариант 27, ЧИСЛЕННОЕ РЕШЕНИЕ ОБЫКНОВЕННЫХ ДИФФЕРЕНЦИАЛЬНЫХ УРАВНЕНИЙ
Выберите функцию:
1 - y' = y + (1 + x)y^2
2 - y' = (x+1)^3 - y
3 - y' = 6*x*x + 5*y
3

Введите начальное условие y0: 1

Введите интервал дифференцирования x0, xp: 1 1.5

Введите шаг h: 0.1

Введите точность ε: 1
```

**Вывод:**

В результате выполнения данной лабораторной работой я познакомился с численными методами дифференцирования и реализовал метод Эйлера, метод Рунге-Кутты и метод Адамса на языке программирования Go.

Одношаговый метод Эйлера является самым неточным из представленных, но и самым простым для вычислений. Многошаговый метод Адамса, который используется в работе, имеет порядок точности = 4, его вычисления сложны и напоминают метод Рунге-Кутты, с отличием в том, что тут каждое новое значение находится на основе 4-х предыдущих, а не 1.