

Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение высшего
образования

Университет ИТМО

Кафедра Вычислительной Техники

**Лабораторная работа №3
Курса “Программирование”**

Вариант 2630

Выполнил:

Кривоносов Егор Дмитриевич

Группа: Р3111

Преподаватель:

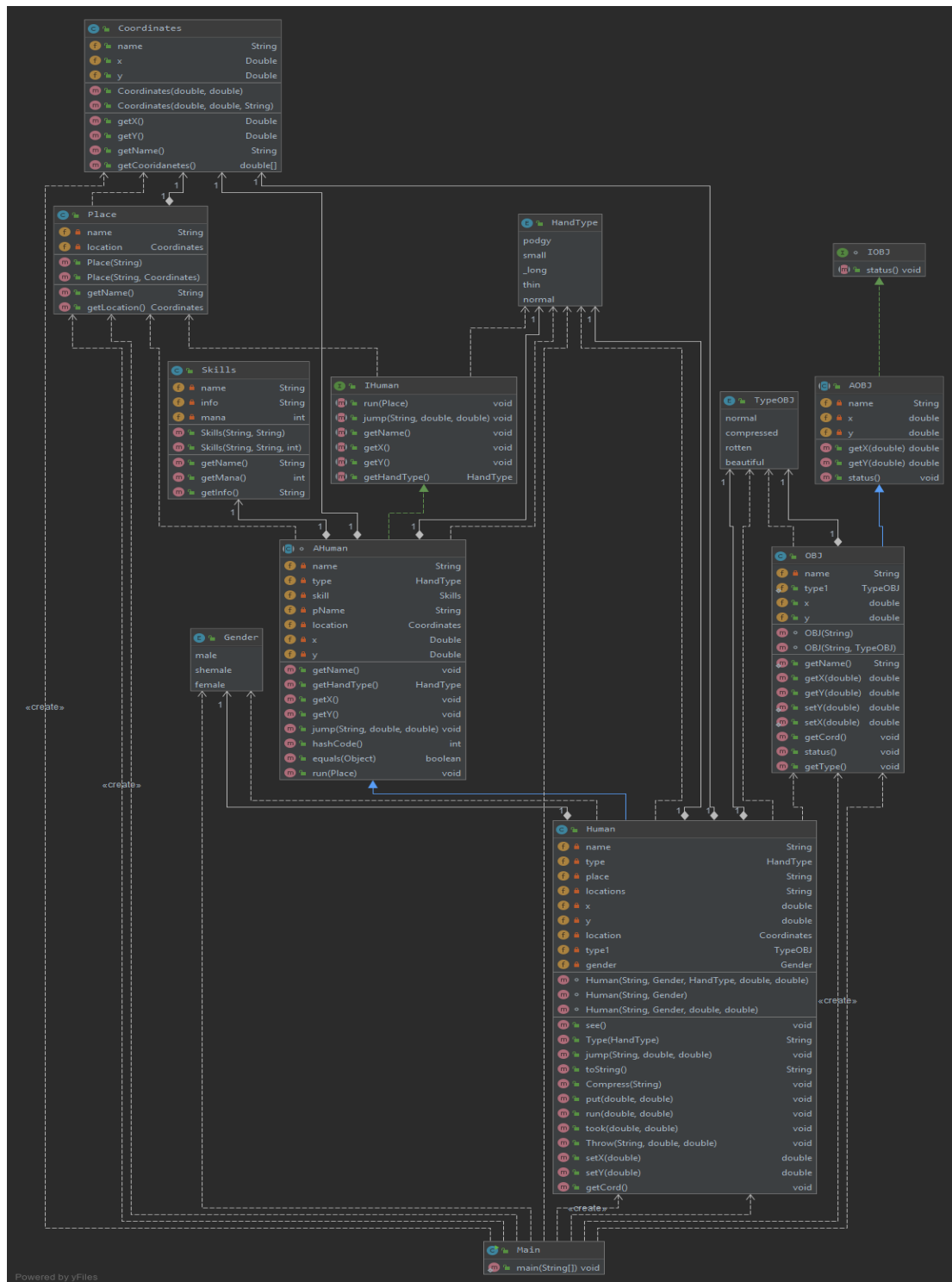
Гаврилов А.В.

2019 г.

Текст Задания:

Они снова стояли рядом посреди комнаты Малыша, и Карлсон с надеждой и нетерпением оглядывался по сторонам. Он кинулся на него, словно коршун на добычу. Мама положила Малышу этот пакетик вчера вечером, а в нем был прекрасный персик. И вот теперь этот персик Карлсон жадно сжимал пухленькими пальцами.

Диаграмма классов:



Исходный код:

<https://github.com/RedGry/LAB3-ITMO>

Короткая ссылка: <https://vk.cc/a0xQRf>

Результат работы:

Место - Комната Малыша (10.0 / 10.0)

Персонаж Мама создан.

Персонаж Карлсон создан с пухленькими ручками.

Персонаж Малыш создан с маленькими ручками.

Мама взяла Персик

Мама положила Персик

Карлсон смотрит по сторонам!

Карлсон бросился на место: Персик

Словно коршун на добычу

Карлсон жадно сжимает Персик пухленькими ручками

Персик сдавлен!

Вывод:

В процессе выполнения лабораторной работы были получены навыки использования объектно-ориентированного подхода программирования при использовании языка Java.