Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

Университет ИТМО

Дисциплина: Тестирование программного обеспечения **Лабораторная работа 1**

Вариант 100063

Выполнили:

Марков Петр Денисович Кривоносов Егор Дмитриевич

Группа: Р33111

Преподаватель:

Яркеев Александр Сергеевич

2022 г.

Санкт-Петербург

Задание

- 1. Для указанной функции провести модульное тестирование разложения функции в степенной ряд. Выбрать достаточное тестовое покрытие.
- 2. Провести модульное тестирование указанного алгоритма. Для этого выбрать характерные точки внутри алгоритма, и для предложенных самостоятельно наборов исходных данных записать последовательность попадания в характерные точки. Сравнить последовательность попадания с эталонной.
- 3. Сформировать доменную модель для заданного текста. Разработать тестовое покрытие для данной доменной модели

Вариант 100063

- Функция sin(x)
- 2. Программный модуль для пирамидальной сортировки массива (http://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/HeapSort.html)
- 3. Описание предметной области:

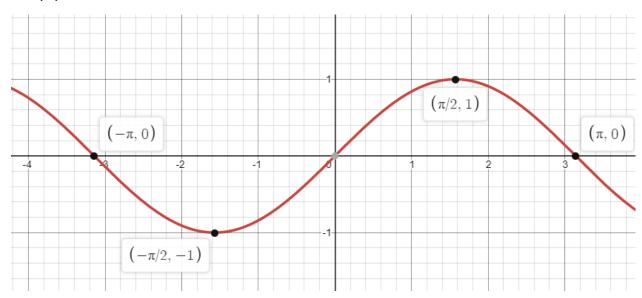
Зажужжал мотор.

Тоненький свист перерос в рев воздуха, вырывающегося в черную пустоту, усеянную невероятно яркими светящимися точками. Форд и Артур вылетели в открытый космос, как конфетти из хлопушки. Глава 8

Выполнение

Исходный код: https://github.com/RedGry/TPO-LAB-1

sin(x)



Значения, в которых необходимо проверить функцию: x {-pi/2, 0, pi/2} – граничные значения, где функция меняет знак, а также больших значений х. Для достоверности возьмём также пару значений из промежутка. Итоговая таблица для проверки:

X	-pi	-pi/2	0	pi/2	pi	2pi	1.99	20
Sin(x)	0	-1	0	1	0	0	0.91341	0.91295

```
public class Sin {
    // https://function-x.ru/chapter9-4/rows4_clip_imaqe063.qif

public static double calc(double x, int n){
    double result = 0; // Хранится результат

    double xx = x * x; // x^2
    double pow = x; // Для Вычисления числителя
    double fact = 1; // Для вычисления факториала знаменателя

int sign = 1; // Отвечает за знак (чередование '+' -> '-' -> '+' -> ...)

for (int i = 1; i < n; i += 2){
    fact /= i;
    result += sign * pow * fact; // (-1)^(n-1) * x^(2n-1) / (2n-1)!
    sign = -sign;
    fact /= (i + 1);
    pow *= xx;
}

// Дополнительно округляем, чтобы легче было проверять
return result;
}
</pre>
```

Написанная функция использует, согласно варианту, разложение в степенной ряд (ряд Тейлора) для нахождения значений.

Функция не проходит на больших значениях. Ряд Тейлора (степенной) - плохой способ нахождения, потому что его ошибка увеличивается по мере удаления от аргумента, вокруг которой находится ряд. Поэтому тест с большим достаточно значением радиан не проходит.

```
        Y ★ Test Results
        84 ms
        C:\Users\Egor\.jdks\corretto-1.8.0_322\bin\java.exe
        C:\Users\Egor\.jdks\corretto-1.8.0_262375
        Comparison Failure:
        Expected: -0.262375
        Colick to see difference>
        Colick to see difference>
        Colick to see differe
```

Чтобы решить данную проблему можно сделать так, чтобы пока у нас радианы не станут меньше 2 * PI их уменьшаем на 2 * PI тем самым не теряем четность и получаем при больших значениях правильный ответ.

```
double PI2 = Math.PI * 2;

if (x >= 0) {
    while (x > PI2) {
        x -= 2 * PI2;
    }
} else if (x < 0){
    while (x < PI2) {
        x += PI2;
    }
}</pre>
```

```
Test Results

✓ SinTest

✓ Check between dots [-1; +1]

✓ sin(-2.14) = -0.8423

✓ sin(-1.17) = -0.9208

✓ sin(-0.32) = -0.3146

✓ sin(0.19) = 0.1889

✓ sin(1.99) = 0.9134

✓ sin(3) = 0.1411

✓ sin(10) = -0.544

✓ sin(20) = 0.912945

✓ sin(50) = -0.262375

✓ Check PI dots

✓ sin(-6.283185307179586)

✓ sin(-3.141592653589793)

✓ sin(-1.5707963267948966)

✓ sin(0.0)

✓ sin(1.5707963267948966)

✓ sin(3.141592653589793)

✓ sin(4.71238898038469)

✓ sin(6.283185307179586)
```

HeapSort

```
public class HeapSort {
    public static int[] sort(int[] arr)
         int n = arr.length;
         // Build heap (rearrange array)
             heapify(arr, n, \underline{i});
         for (int \underline{i} = n - 1; \underline{i} > 0; \underline{i} - -) {
             int temp = arr[0];
              arr[0] = arr[\underline{i}];
              arr[\underline{i}] = temp;
              heapify(arr, \underline{i}, \overline{i}, 0);
    // To heapify a subtree rooted with node i which is
    static void heapify(int[] arr, int n, int i)
         int largest = i; // Initialize largest as root
         int r = 2 * i + 2; // right = 2*i + 2
         // If left child is larger than root
         if (l < n && arr[l] > arr[largest])
             largest = l;
         // If right child is larger than largest so far
         if (r < n && arr[r] > arr[largest])
            <u>larqest</u> = r;
         // If largest is not root
         if (largest != i) {
             int swap = arr[i];
              arr[i] = arr[largest];
              arr[larqest] = swap;
              heapify(arr, n, largest);
```

Алгоритм пирамидальной сортировки или HeapSort: проверка происходит по средством собственноручно составленными массивами и через генератор на сайте https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/HeapSort.html выданный по варианту. Также нужно не забыть проверить пустой массив, отрицательные числа и повторяющиеся значения.

```
### Offset ### Offset
```

Как мы можем видеть, все работает корректно

```
Test Results

HeapSortTest
Check positive values
Check empty
Check zeros
Check negative values

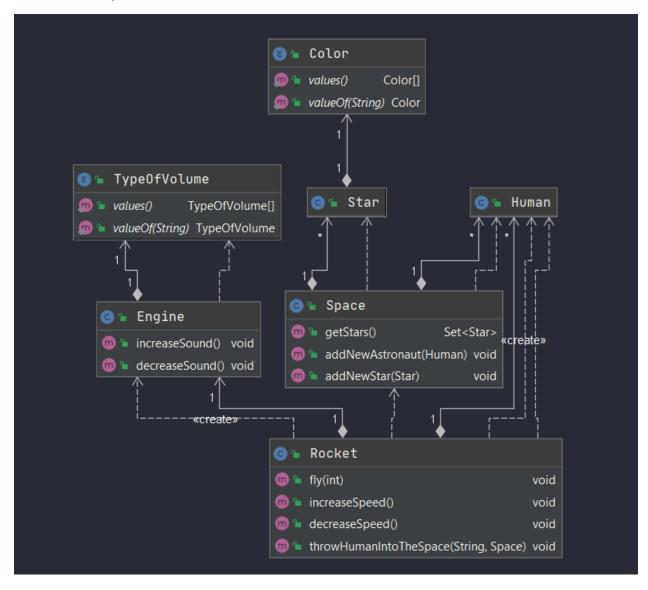
Check negative values

17 ms

3 ms

1 ms
```

Unit-тестирование объектов



Тестирование методы классов

```
public class WorldTest {
   @Nested
   class RocketTest {
        private Space space;
        private Set<Human> humans;
       private Rocket rocket;
       @BeforeEach
           space = new Space();
           humans = new HashSet<>(Arrays.asList(new Human( name: "Форд"), new Human( name: "Артур")));
       @DisplayName("Check a really long flight")
        void checkTooBigValueToFly() {
            Throwable exception = assertThrows(Exception.class, () -> rocket.fly( value: 101));
            assertEquals( expected: "Топлива не хватит на осуществление полета!", exception.getMessage());
       @DisplayName("Check negative value of flight")
        void checkNegativeValueOfFlight() {
            Throwable exception = assertThrows(Exception.class, () -> rocket.fly( value: -1));
            assertEquals( expected: "Нельзя пролететь отрицательное расстояние!", exception.getMessage());
```

```
void checkMaxSpeed() {
    for (int \underline{i} = 0; \underline{i} \le 3; \underline{i} + +) rocket.increaseSpeed();
    Throwable exception = assertThrows(Exception.class, () -> rocket.increaseSpeed());
    assertEquals( expected: "Громче двигатель не pa6oтaeт!", exception.getMessage());
@Test
@DisplayName("Check min value of speed")
void checkMinSpeed() {
    Throwable exception = assertThrows(Exception.class, () -> rocket.decreaseSpeed());
    assertEquals( expected: "Тише двигатель не pa6oтaeт!", exception.getMessage());
@Test
@DisplayName("Check different speed")
void checkDifferentSpeed() {
    rocket.increaseSpeed();
    rocket.increaseSpeed();
    rocket.increaseSpeed();
    rocket.decreaseSpeed();
    rocket.decreaseSpeed();
    assertEquals( expected: 100, rocket.getSpeed());
@Test
@DisplayName("Check throw human into space")
void checkThrowingHumanIntoTheSpace() {
    rocket.throwHumanIntoTheSpace( name: "Форд", space);
    assertFalse(rocket.getTeam().contains(new Human( name: "Форд")));
```

```
@Test
@DisplayName("Check empty team")
void checkEmptyTeam() {
   humans = new HashSet<>();
   rocket = new Rocket(humans);
   Throwable exception = assertThrows(Exception.class, () -> rocket.throwHumanIntoTheSpace( name: "Елизавета", space));
   assertEquals( expected: "На корабле нет экипажа!", exception.getMessage());
}

@Test
@DisplayName("Check no team member")
void checkNoTeamMember() {
   Throwable exception = assertThrows(Exception.class, () -> rocket.throwHumanIntoTheSpace( name: "Елизавета", space));
   assertEquals( expected: "Такого человека нет на борту!", exception.getMessage());
}
```

```
@Nested
class SpaceTest {
   @BeforeEach
    void init() {
        humans = new HashSet<>(Arrays.asList(new Human( name: "Форд"), new Human( name: "Артур")));
    @DisplayName("Check adding existing astronaut")
        space.addNewAstronaut(new Human( name: "Лена"));
        Throwable exception = assertThrows(Exception.class, () -> space.addNewAstronaut(new Human( пате: "Лена")));
        assertEquals( expected: "Этот человек уже летает в космосе!", exception.getMessage());
    @DisplayName("Check adding star")
    void checkAddStar() {
        space.addNewStar(new Star(Color.BLUE));
        space.addNewStar(new Star(Color.GREEN));
        space.addNewStar(new Star(Color.RED));
    @Test
   @DisplayName("Check adding existing star")
```

```
void checkAddExistStar() {
    space.addNewStar(new Star(Color.BLUE));
    Throwable exception = assertThrows(Exception.class, () -> space.addNewStar(new Star(Color.BLUE)));
    assertEquals( expected: "Такая звезда уже существует!", exception.getMessage());
}
```

✓ ✓ Test Results	69 ms
✓ ✓ WorldTest	
✓ ✓ SpaceTest	
Check adding star	
Check adding existing star	
Check adding existing astror	aut 2 ms
✓ ✓ RocketTest	
Check max value of speed	
Check throw human into spa	ce 4 ms
Check empty team	
Check different speed	
Check zero value of flight	
Check min value of speed	
Check a really long flight	
Check no team member	
Check normal values of fligh	t 7 ms
Check negative value of flight	nt 2 ms

Вывод

В процессе выполнения лабораторной работы мы научился писал юнит-тесты (метод черного ящика) для разработанных классов. Сложность заключается в необходимости проявить гибкость мышления при проверке ожидаемого поведения, т.е. придумать альтернативный способ достижения результата, либо вручную формировать как исходные, так и ожидаемые данные для сравнения. Важно отметить, что достижение 100%-го покрытия очень сложно, поэтому необходимо проверять лишь «избранные» входные данные.