

Университет ИТМО

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Лабораторная работа №1
по «Алгоритмам и структурам данных»
Яндекс.Контест

Выполнил:

Студент группы Р3211

Кривоносов Е.Д.

Преподаватели:

Косяков М.С.

Тараканов Д.С.

Санкт-Петербург

2021

Задача №А «Агроном-любитель»

Пояснение к примененному алгоритму:

Конечно, можно сначала запихать в массив наши числа, а потом его пробегать, но тогда программа будет дольше

производить вычисления, т.к. ей 2 раза придётся пробежать n чисел, так еще и память тратить в пустую... Логичнее будет сразу считывать и производить вычисления, а без хранения всего массива чисел.

Мы будем просто через проверку слева направо решать данную задачу.

Для того чтобы решить задачу мы должны проверять каждые 3 числа делая в последствии сдвиг.

Как только мы находим 3 одинаковых числа подряд, то в этот момент мы "сбрасываем" нашу длину до минимального.

В данном случае она будет у нас 2 т.к. логично, что мы проверяем по 3 числа отбрасывая предыдущее, а $2 < 3$ и продолжаем дальше производить проверку.

Каждый раз, когда мы делаем "сброс" мы должны запомнить грядку, с которой должны начать и продолжить двигаться.

С помощью простого прохода слева на право мы сможем узнать максимальную длину фотографии (начальную и последнюю грядку)

В конце решения задачи нужно не забыть проверить текущую длину с прошлой, которую мы запомнили и если она лучше прошлой, то обновить наши параметры.

Сложность алгоритма:

$O(n)$

Код:

```
#include <iostream>

using namespace std;

void solve() {
    int n;
    int len = 0;
    int start = 1, finish = 2;
    int first = 0, second = 0, third = 0;
    int max[3] = {0, 1, 2}; // 1 - len, 2 - start, 3 - end;
    cin >> n;
    for (int i = 1; i <= n; i++) {
        first = second;
        second = third;
        cin >> third;
        if (first == second && second == third) {
            if (max[0] < len) {
                max[0] = len;
                max[1] = start;
                max[2] = finish;
            }
            start = i - 1;
        }
    }
}
```

```

        finish = i;
        len = 2;
    } else {
        len++;
        finish = i;
    }
}
if (max[0] < len){
    max[1] = start;
    max[2] = finish;
}
cout << max[1] << " " << max[2];
}

int main() {
    ios_base::sync_with_stdio(0);
    cin.tie(0); cout.tie(0);

    solve();
    return 0;
}

```

Задача №В «Зоопарк Глеба»

Пояснение к примененному алгоритму:

Когда я изначально решал задачу, мне показалось, суть задачи, что у нас все клетки и животные стоят по краям и они параллельны (так сказать палиндром), поэтому логично было разделить нашу строку на 2 части по n и сравнивать их параллельно друг с другом ну и в конце сравнить с числом n . Если условие выполнялось бы, что все животные попали в клетки, то оно равнялось бы числу $2n/2$ и сложность была $O(n)$. Но потом добавили тесты, который проверял, что животные могут несколько стоять в ряд, например: AbCcdDBa, для которого результат 4 2 3 1. Ну в этом случае я решил добавить проверку, что животные и клетки могут стоять рядом и животные могут стоять перед клетками так и после, это тоже нужно было учитывать, из-за этого алгоритм стал работать дольше в 2 раза т.к. нам нужно пробегать весь массив до конца. В итоге логика решения почти сохранилась.

Сложность алгоритма:

$O(2n)$

Код:

```

#include <iostream>

#include <string.h>
#include <list>

using namespace std;

void solve() {
    string text;
    cin >> text;
    int n = text.size();
    int i, j, count = 0;
    list<int> answer;
}

```

```

int start = 1, end = n / 2;
list<int> answer_help;
int help = 0;

for (i = 0; i < n; i++){
    if (((int)text[i] == (int)text[n - i - 1] + 32) || ((int)text[i] ==
(int)text[n - i - 1] - 32)) && i < n / 2){
        if ((int)text[i] == (int)text[n - i - 1] - 32){
            answer.push_back(end--);
        }
        if ((int)text[i] == (int)text[n - i - 1] + 32){
            answer_help.push_back(start++);
        }
        count++;
    } else if (((int)text[i] == (int)text[i + 1] - 32 || (int)text[i] ==
(int)text[i + 1] + 32) && text[i] != text[i + 1]){
        if ((int)text[i] == (int)text[i + 1] - 32){
            answer.push_back(start++);
        }
        if ((int)text[i] == (int)text[i + 1] + 32){
            answer.push_back(end--);
        }
        count++;
        help++;
    }
}

if (count == n / 2){
    cout << "Possible" << '\n';
    if (help == 0) answer_help.reverse();
    for (auto val : answer_help){
        answer.push_back(val);
    }
    for (auto val : answer){
        cout << val << " ";
    }
} else {
    cout << "Impossible";
}

}

int main(){
    ios_base::sync_with_stdio(0);
    cin.tie(0); cout.tie(0);

    solve();
    return 0;
}

```

Задача №С «Конфигурационный файл»

Пояснение к примененному алгоритму:

При решении задачи мы могли натолкнуться на проблему, либо с долгим выполнением т.к. уходим в рекурсии или в большом количестве затраты памяти, когда храним все значения, даже те, которые в последствии нам не нужны. Мое решение учитывает оба этим аспекта, хотя чтобы ускорить программу можно

использовать в место обычной карты, хэшмапу т.к. наш ключ – это строка, а при поиске в карте у нас сравнивает полностью всю строку из-за этого дольше происходят вычисления (примерно на 25% будет быстрее, если использовать хэшмапу). В основной карте я хранил все текущие значения, а вторую карту я использовал для хранения значений из основной карты, которые я заменил, войдя в блок т.к. при выходе мы должны вернуть основную карту в исходное положение до входа в блок (сделать откат). Так же, чтобы не хранить ненужные значения в карте для блоков я их отчищал тем самым освобождая память для дальнейших вычислений.

Ну, а решение очень простое. Если мы входим в блок "{", просто увеличиваем переменную block, которая отвечает за номер блока, в который мы вошли. Если мы выходим из блока "}", мы восстанавливаем основную карту в исходное состояние, до того, как мы вошли в блок. Далее считываем для переменной var1 число или переменную. Если мы считываем число, то сохраняем предыдущее значение, если оно есть в основной карте в карту для блоков и сохраняем var1 в основную карту. Если считываем переменную мы делаем аналогично, но ещё её выводим. Тем самым мы линейно пробегаем все строки не храня их все.

Сложность алгоритма:

$O(n)$

Код:

```
#include <iostream>
#include <string.h>
#include <map>

using namespace std;

map<string, int> stack, stack_blocks[100000]; // stack - основной, stack_blocks
- хранение переменных до входа в блок, чтобы при выходе вернуть их.

void solve() {
    string line;
    int block = 0;
    while (cin >> line) {
        if (line[0] == '{') {
            // с каждым входом в блок увеличиваем переменную, чтобы разделять
            // блоки друг от друга, а при выходе наоборот уменьшаем.
            block++;
        } else if (line[0] == '}') {
            // когда мы выходим из стека, мы в основной стек возвращаем
            // значения, до входа в блок.
            for (auto p: stack_blocks[block]) {
                stack[p.first] = p.second;
                //cout << "key = " << p.first << "; val = " << p.second << '\n';
            }
            //cout << "-----" << '\n';
            stack_blocks[block].clear();
            block--;
        } else {
            string variable1 = "";
            int i = 0;
            // Считывание переменной (var1)
```

```

        for (i = 0; i < (int)line.size(); i++){
            if ('a' <= line[i] && line[i] <= 'z'){
                variable1 += line[i];
            } else {
                break;
            }
        }
        // Когда мы вводим переменную (var1), мы проверяем была ли она до
этого,
        // Если её не было то нужно задать 0 по дефолту.
        if (stack.count(variable1) == 0){
            stack[variable1] = 0;
        }
        i++;
        // Здесь лучше всего наверное сделать проверку на =,
        // Но по условию наверное не может быть такого,
чтобы на этой позиции было что-то другое
        int num; // наше число в строке
        int sign = 1; // знак числа в строке
        if (line[i] == '-'){
            sign = -1;
            i++;
        }
        // Считывание переменной (var2) или присвоение числа
        if ('0' <= line[i] && line[i] <= '9'){
            num = 0;
            for (; i < (int)line.size(); i++){
                num = 10 * num + (line[i] - '0');
            }
            num *= sign;
        } else {
            string variable2 = "";
            for (; i < (int)line.size(); i++){
                variable2 += line[i];
            }
            num = stack[variable2];
            cout << num << '\n';
        }
        //cout << variable1 + " = " << stack[variable1] << " -> " <<
variable1 << " = " << num << '\n';
        //Если текущей переменной нет в стеке для блоков, то мы его получаем
из основного стека,
        //Чтобы при выходе из блока, вернуть основной стек в порядок.
        if (stack_blocks[block].count(variable1) == 0){
            stack_blocks[block][variable1] = stack[variable1];
        }
        stack[variable1] = num;
    }
}

int main(){
    ios_base::sync_with_stdio(0);
    cin.tie(0); cout.tie(0);

    solve();
    return 0;
}

```

Задача №D «Профессор Хаос»

Пояснение к примененному алгоритму:

Данная задача решается очень просто, выполняя все действия по условию, но тогда мы сталкиваемся с проблемой, что наш код слишком долго работает. Значит для решения этой проблемы мы должны подумать: “А какие частные случаи позволят решить её быстрее?”

1 случай – когда наших клеток, меньше чем мы должны использовать для эксперимента, значит наш эксперимент может сразу закончиться (по условию)

2 случай – если мы достигли максимального значения в банке, значит дальнейшие вычисления нам не дадут никаких результатов и мы можем завершить выполнение.

3 случай – если значение у нас будет равно значению на предыдущем шаге, например для варианта когда у нас $B = \text{любому числу}$, а $C = B - 1$, то у нас будем всегда количество бактерий одно и тоже при каждой итерации, значит логично дальнейшие вычисления нам бесполезны.

Сложность алгоритма:

$O(k)$ – в данной задаче, за количество итераций отвечает переменная k

Код:

```
#include <iostream>

using namespace std;

void solve() {
    int a, b, c, d, k, a_last = 0;
    cin >> a >> b >> c >> d >> k;

    for (int i = 0; i < k; i++) {
        a = a * b - c;
        if (a + c < c) {
            a = 0;
            break;
        }
        if (a >= d) {
            a = d;
            break;
        } else {
            if (a == a_last) {
                break;
            }
        }
        a_last = a;
    }
    cout << a;
}

int main() {
    ios_base::sync_with_stdio(0);
    cin.tie(0); cout.tie(0);

    solve();
    return 0;
}
```