

Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение высшего образования
Университет ИТМО

Кафедра Вычислительной Техники

Лабораторная работа №5
Курса “Программирование”

Вариант 1125

Выполнил:
Кривоносов Егор Дмитриевич
Группа: Р3111

Преподаватель:
Гаврилов А.В.

2020 г.

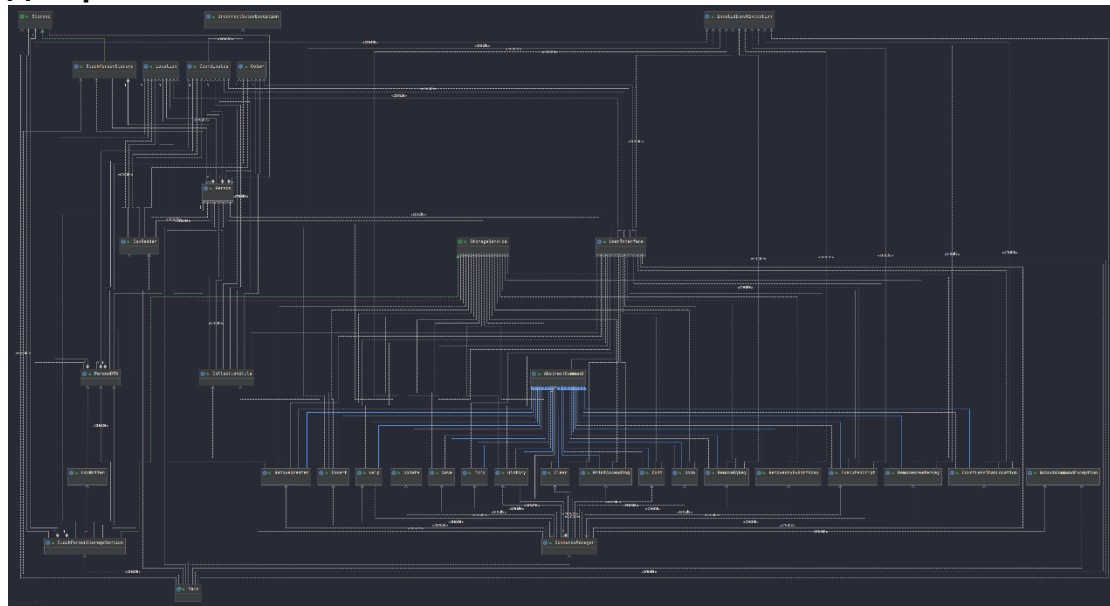
Текст Задания:

Реализация консольного приложения, которое реализует управление коллекцией объектов в интерактивном режиме.

В коллекции необходимо хранить объекты класса Person.

//Полный текст задания моего варианта можно найти на [github](#)

Диаграмма классов:



Исходный код:

https://github.com/RedGry/ITMO/tree/master/Programming/LAB_5

Короткая ссылка: <https://vk.cc/asYv3W>

Вывод:

В процессе выполнения лабораторной работы были получены навыки создания консольного приложения, познакомился с пакетами языка: `java.io` и `java.util.Collections` и т.д. Эти знания пригодятся для создания программного обеспечения, которое манипулирует данными; получил навыки работы с исключениями в Java.