

# Class: Punto

[Home](#)[Classes](#)[Punto](#)

## Punto(coordX, coordY)

`new Punto(coordX, coordY)`

Constructor para crear objetos que representen un punto

### Parameters:

Name	Type	Description
coordX	Number	La coordenada x del punto
coordY	Number	La coordenada y del punto

### Properties:

Name	Type	Description
x	Number	Guarda el valor de la coordenada x del punto
y	Number	Guarda el valor de la coordenada y del punto

Source: [punto.js, line 9](#)

## Methods

`cambiar(coordX, coordY) → {void}`

Método al que le pasamos dos números y nos permite modificar las coordenadas del número a estos nuevos números

### Parameters:

Name	Type	Description
coordX	Number	La coordenada x nueva
coordY	Number	La coordenada y nueva

Source: [punto.js, line 20](#)

### Returns:

Type  
void

`copia()` → {[Punto](#)}

Método que retorna una copia del objeto

Source: [punto.js, line 29](#)

### Returns:

Type  
[Punto](#)

`obtenerDistancia(punto2)` → {Number}

Método para mostrar la distancia entre dos puntos

### Parameters:

Name	Type	Description
punto2	<a href="#">Punto</a>	Punto con el que se desea medir la distancia

Source: [punto.js, line 49](#)

### Returns:

Distancia con el punto2

Type  
Number

`sumar(punto2)` → {[Punto](#)}

Método para sumar dos puntos

### Parameters:

Name	Type	Description
punto2	<a href="#">Punto</a>	Punto con el que se desea sumar

Source: [punto.js, line 36](#)

### Returns:

El resultado de sumar los dos puntos

Type

Punto

`toString() → {String}`

Método que convierte las coordenadas del objeto en un texto

Source: [punto.js, line 42](#)

### Returns:

Devuelve las coordenadas en formato (x,y)

Type

String

---

*Documentation generated by [JSDoc 3.6.7](#) on Tue Nov 16 2021 12:31:06 GMT+0100 (hora estándar de Europa central)*