

Javier Leone *Software Developer*

📍 San Justo, Buenos Aires, 1754, Argentina

✉ javieraleonejal@gmail.com

☎ +541159784965

in Javier Leone

🔄 Ja4Dev


🖱 Portfolio



Soy un técnico en informática, actualmente dedicado y apasionado por el desarrollo de software. Usualmente trabajo dentro del entorno Android Studio, utilizando Kotlin o Java como principales lenguajes de programación; aunque también poseo conocimientos en otras tecnologías como Spring Boot, .NET Framework, Angular y otros lenguajes como C# y C++.

Pero, por sobre todas las cosas, tengo muchísimo entusiasmo y ganas de seguir aprendiendo y formándome en el mundo del desarrollo de software a la vez que continuo mis estudios universitarios en Ciencias de la Computación.





Experiencia Profesional

08/2021 – 11/2023 Ciudad Autónoma de Buenos Aires, Argentina	Mobile Software Developer, Despegar  Desarrollo y mantenimiento de una plataforma móvil de ventas de viajes. <ul style="list-style-type: none">• Participación en el desarrollo de una aplicación en Android Studio.• Integración con Firebase para almacenar propiedades y condiciones de configuración de la aplicación.• Implementación de fragmentos de vista web y fragmentos nativos acorde a las necesidades de la aplicación.• Realizado de estimaciones de duración para tareas de desarrollo.• Uso de GitHub para el versionado de código de la plataforma y Jenkins para el despliegue de la aplicación.
01/2021 – 08/2021 Ciudad Autónoma de Buenos Aires, Argentina	Full Stack Developer, Stark Solutions Desarrollo y mantenimiento en .NET a nivel empresarial en una plataforma de gestión de salarios médicos. <ul style="list-style-type: none">• Desarrollo de una aplicación MVC en .NET framework.• Uso de tecnologías como AJAX para una mejor experiencia de la interfaz de usuario.• Diseño e implementación de esquemas de bases de datos para aplicaciones usando SQL Server.• Realizar estimaciones de costo y duración para actividades de desarrollo.• Asegurarse de cumplir con los requerimientos acordados con el usuario.• Uso de Microsoft Team Foundation Server (TFS) para el versionado de código de la plataforma.
07/2019 – 08/2019 Ciudad Autónoma de Buenos Aires, Argentina	Technical Support Professional, InfoSol Encargado de reparaciones de ordenadores, periféricos y dispositivos electrónicos varios de uso domiciliario; y reparaciones e instalaciones a domicilios y empresas de la zona.
02/2019 – 03/2019 Ciudad Autónoma de Buenos Aires, Argentina	Technical Support Professional, InfoSol Encargado de reparaciones de ordenadores, periféricos y dispositivos electrónicos varios de uso domiciliario; y reparaciones e instalaciones a domicilios y empresas de la zona.

Educación

08/2020 – En Curso Ciudad Autónoma de Buenos Aires, Argentina	Licenciatura en Ciencias de la Computación, <i>Facultad de Ciencias Exactas y Naturales, Universidad de Buenos Aires</i>
03/2015 – 12/2021 Ciudad Autónoma de Buenos Aires, Argentina	Escuela Técnica en Computación, <i>Escuela Técnica N°35 D.E. 18 "Ing. Eduardo Latzina"</i>

Proyectos y colaboraciones

08/2022 – 04/2023	Project Leader, Proyecto Independiente  Realización de una plataforma web de ecommerce para una growshop, contemplando gestión de envíos, pagos a través de Mercado Pago y panel de administrador con ABM de productos y gestión de ventas; desarrollada en .NET Core 3.1 + Angular 11
05/2022 – 08/2022	Project Leader, Proyecto Independiente  Realización del sistema de gestión para un local de venta de abrasivos, desde el registro de nuevos empleados hasta la venta de un producto con su correspondiente impresión de recibos, incluyendo también la carga de nuevos productos y proveedores de forma manual o de forma masiva mediante una planilla de Excel
06/2020 – 12/2020	Project Leader, Proyecto Independiente  Realización de un videojuego en 3D de genero first person shooter con conexión en red en Java, mediante el motor gráfico LibGDX.
06/2019 – 12/2019	Análisis de Sistemas, Proyecto Independiente  Realización del sistema de gestión para un club cerrado de lectores, desde el registro de los socios hasta la recepción de libros y pago a proveedores; incluyendo las etapas de análisis previo, desarrollo y testeo del sistema, así como también la confección de formularios, documentación legal, la carpeta de sistema y el manual de usuario.
06/2018 – 12/2018	Colaborador, Proyecto Independiente (Bienvenidos a la Matanza) Ayuda en la programación de un videojuego en 3D de genero sandbox con conexión en red en C#, mediante el motor gráfico Unity 2018.

Conocimientos

C	● ● ● ● ●	C++	● ● ● ● ●
Java	● ● ● ● ●	Kotlin	● ● ● ● ●
C#	● ● ● ● ●	JavaScript	● ● ● ● ●
ASP.NET	● ● ● ● ●	HTML	● ● ● ● ●
CSS	● ● ● ● ●	SQL	● ● ● ● ●
.NET Framework	● ● ● ● ●	Android Studio	● ● ● ● ●
Spring	● ● ● ● ●	Bootstrap	● ● ● ● ●
Unity	● ● ● ● ●	Arduino	● ● ● ● ●
LibGDX	● ● ● ● ●	GIT	● ● ● ● ●

Idiomas

Español <i>Nativo</i>	● ● ● ● ●	Inglés <i>Avanzado</i>	● ● ● ● ●
Italiano <i>Intermedio</i>	● ● ● ● ●		