

# Javier Leone *Software Developer*

📍 San Justo, Buenos Aires, 1754, Argentina

✉ javieraleonejal@gmail.com

☎ +541159784965

in Javier Leone

🔄 Ja4Dev

🖱 Portfolio



Sono un professionista informatico, dedicato ed appassionato per lo sviluppo di software. Generalmente lavoro col framework Android Studio, usando Kotlin oppure Java come linguaggi di programmazione; ma ho anche le conoscenze in altre tecnologie come Spring Boot, .NET Framework, Angular e altri linguaggi come C# e C++. Soprattutto, ho molto entusiasmo e desiderio di continuare imparando e crescendo nel mondo dello sviluppo di software, allo stesso tempo in cui continuo studiando Computer Science nell'università.

---

## Esperienza di Lavoro

---

08/2021 – Adesso

Città di Buenos Aires,  
Argentina

**Mobile Software Developer**, *Despegar* ✨

Sviluppo e manutenzione d'una Android app d'un sistema di vendita di viaggi.

- Collaborazione nello sviluppo d'una app su Android Studio.
- Uso di Firebase per l'amministrazione della impostazione remota dell'app.
- Implementazione di frammenti di visualizzazioni web e native in base alle esigenze dell'applicazione.
- Elaborazione delle stime della durata e degli sforzi per i compiti di sviluppo.
- Uso di GitHub per l'amministrazione di versioni dell'app e di Jenkins per il deployment dell'app.

01/2021 – 08/2021

Città di Buenos Aires,  
Argentina

**Full Stack Developer**, *Stark Solutions*

Sviluppo e manutenzione d'una enterprise-level .NET web app d'un sistema di amministrazione di stipendi medici.

- Collaborazione allo sviluppo di un'applicazione MVC sul framework .NET.
- Uso di tecnologie come AJAX per una ricca esperienza di interfaccia utente.
- Disegno ed implementazione di schemi di database per applicazioni che utilizzano SQL Server.
- Preparazione di stime di impegno e durata per compiti e attività di sviluppo.
- Uso di Microsoft Team Foundation Server (TFS) per l'amministrazione di versioni dell'app.

07/2019 – 08/2019

Città di Buenos Aires,  
Argentina

**Technical Support Professional**, *InfoSol*

Responsabile della riparazione di personal computer ed altri dispositivi relativi in un negozio di computer, compreso il servizio a domicilio del cliente o gli installazioni in aziende della zona.

02/2019 – 03/2019

Città di Buenos Aires,  
Argentina

**Technical Support Professional**, *InfoSol*

Responsabile della riparazione di personal computer ed altri dispositivi relativi in un negozio di computer, compreso il servizio a domicilio del cliente o gli installazioni in aziende della zona.

---

## Educazione

---

08/2020 – Adesso

Città di Buenos Aires,  
Argentina

**Laurea in Computer Science**, *Facoltà di Scienze Esatte e Naturali, Università di Buenos Aires*

03/2015 – 12/2021

Città di Buenos Aires,  
Argentina

**Scuola Superiore come Professionista Informatico**,

*Escuela Técnica N°35 D.E. 18 "Ing. Eduardo Latzina"*

## Progetti e collaborazioni

08/2022 – 04/2023	<b>Project Leader, Progetto Indipendente</b>  Sviluppo di una web ecommerce per una growshop, comprendendo amministrazione di spedizioni, paghi col servizio di Mercado Pago ed un pannello di amministratore col CRUD dei prodotti e la amministrazione delle vendite; fatta su .NET Core 3.1 ed Angular 11
05/2022 – 08/2022	<b>Project Leader, Progetto Indipendente</b>  Sviluppo del sistema di amministrazione ERP per un negozio di vendita degli abrasivi, comprendendo dal registro dei nuovi dipendenti alla vendita di un prodotto colla stampa delle ricevute di paghi, compreso anche la carica di nuovi prodotti e fornitori di prodotti in modo iniduale ed in blocco attraverso una foglia di calcolo Excel
06/2020 – 12/2020	<b>Project Leader, Progetto Indipendente</b>  Sviluppo di un videogioco 3D del genere Sparatutto in prima persona sul motore grafico LibGDX per Java 8.
06/2019 – 12/2019	<b>Analisi del Sistema, Progetto Indipendente</b>  Sviluppo di un sistema di amministrazione per un club privato di lettura, compreso dal registro delle nuove membri del club fino alla ricezione dei libri ed il pago alle fornitori; compresi nel lavoro i processi di analisi precedente del sistema, disegno della documentazione legale, sviluppo, testing ed il manuale di uso.
06/2018 – 12/2018	<b>Collaboratore, Progetto Indipendente (Bienvenidos a la Matanza)</b> Collaborazione nella programazione di un videogioco 3D online del genere sandbox sul motore grafico Unity 2018 in C#.

## Competenze

C	● ● ● ● ●	C++	● ● ● ● ●
Java	● ● ● ● ●	Kotlin	● ● ● ● ●
C#	● ● ● ● ●	JavaScript	● ● ● ● ●
ASP.NET	● ● ● ● ●	HTML	● ● ● ● ●
CSS	● ● ● ● ●	SQL	● ● ● ● ●
.NET Framework	● ● ● ● ●	Android Studio	● ● ● ● ●
Spring	● ● ● ● ●	Bootstrap	● ● ● ● ●
Unity	● ● ● ● ●	Arduino	● ● ● ● ●
LibGDX	● ● ● ● ●	GIT	● ● ● ● ●

## Lingue

<b>Spagnolo</b> <i>Madrelingua</i>	● ● ● ● ●	<b>Inglese</b> <i>Avanzato</i>	● ● ● ● ●
<b>Italiano</b> <i>Intermedio</i>	● ● ● ● ●		