

OPIS PROJEKTOWANEGO BUDYNKU



Cena projektu gotowego	2250zł
Cena adaptacji projektu do warunków miejscowych (bez zmian w architekturze i konstrukcji)	2200zł

1.0 Przeznaczenie i program użytkowy obiektu budowlanego

Obiekt parterowy z użytkowym poddaszem i niezadaszonym tarasem. Na parterze znajduje się część dzienna, salon z kominkiem, pokój, kuchnia z jadalnią i łazienka oraz jednostanowiskowy garaż. Na poddaszu zlokalizowano część nocną z sypialniami, łazienką, pralnią i garderobą.

Budynek o tradycyjnej bryle i estetycznych elewacjach, przykryty dachem wielospadowym o kącie nachylenia połaci 35°.

Szczegółowe dane budynku:

powierzchnia zabudowy	157,8m ²
Powierzchnia użytkowa budynku	168,98m ²
Kubatura	422,45m ³
Wysokość kalenicy	8,53m
Długość	13,74m

2.0 Zestawienie powierzchni użytkowych

Nr pom.	Opis pomieszczenia	A [m ²]
PARTER		
1.1	Wiatrołap	4,14
1.2	Hall	14,55
1.3	Kuchnia	11,97
1.4	Jadalnia	10,32
1.5	Salon	21,36
1.6	Łazienka	5,96
1.7	Pokój	15,82
1.8	Kotłownia	5,62
1.9	Garaż	29,21
PODDASZE		
2.1	Korytarz	12,75
2.2	Pokój	12,50
2.3	Pralnia	3,12
2.4	Pokój	15,69
2.5	Pokój	13,88
2.6	Garderoba	6,10
2.7	Łazienka	12,00
2.8	Strych	3,20

3.0 Układ konstrukcyjny

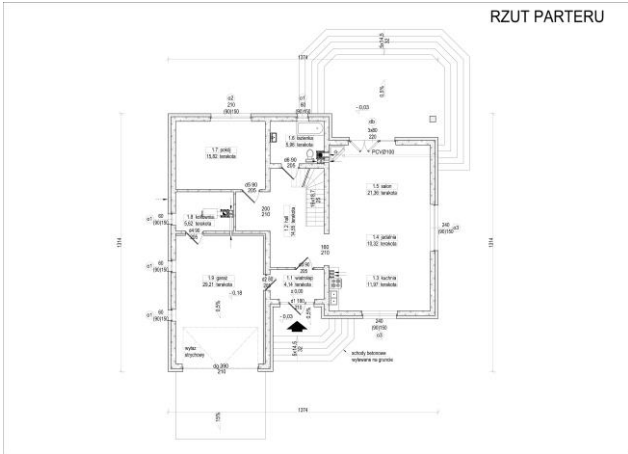
Budynek parterowy, niepodpiwniczony z poddaszem użytkowym. Obiekt został zaprojektowany w technologii tradycyjnej. Układ konstrukcyjny budynku stanowi zewnętrzny i wewnętrzny układ murowanych ścian nośnych. Dach wielospadowy o kącie nachylenia połaci 35°, konstrukcji drewnianej, płatwiowo-kleszczowej.

Nad parterem zaprojektowano strop prefabrykowany, żelbetowy, kanałowy zmodernizowany lub strop gęstożebrowy TERIVA I.

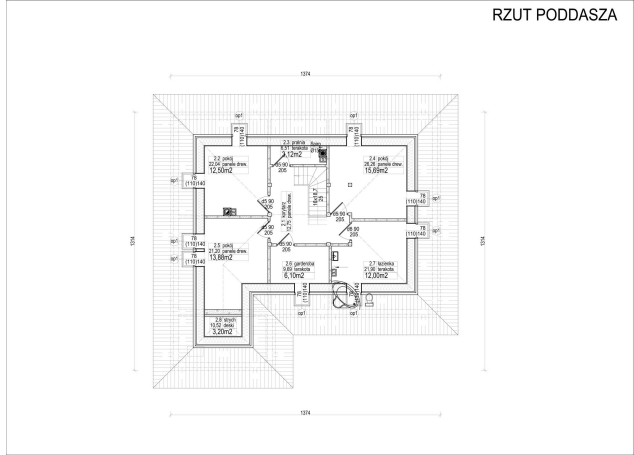
Konstrukcja więźby – drewniana, płatwiowo-kleszczowa; główne więzary oparte na płatwiach i ścianach kolankowych. Posadowienie budynku bezpośrednie, na ławach fundamentowych.

ZESTAWIENIE RYSUNKÓW

RZUT PARTERU



RZUT PODDASZA



ELEWACJE I i II

ELEWACJE III i IV

WIDOK I



WIDOK II

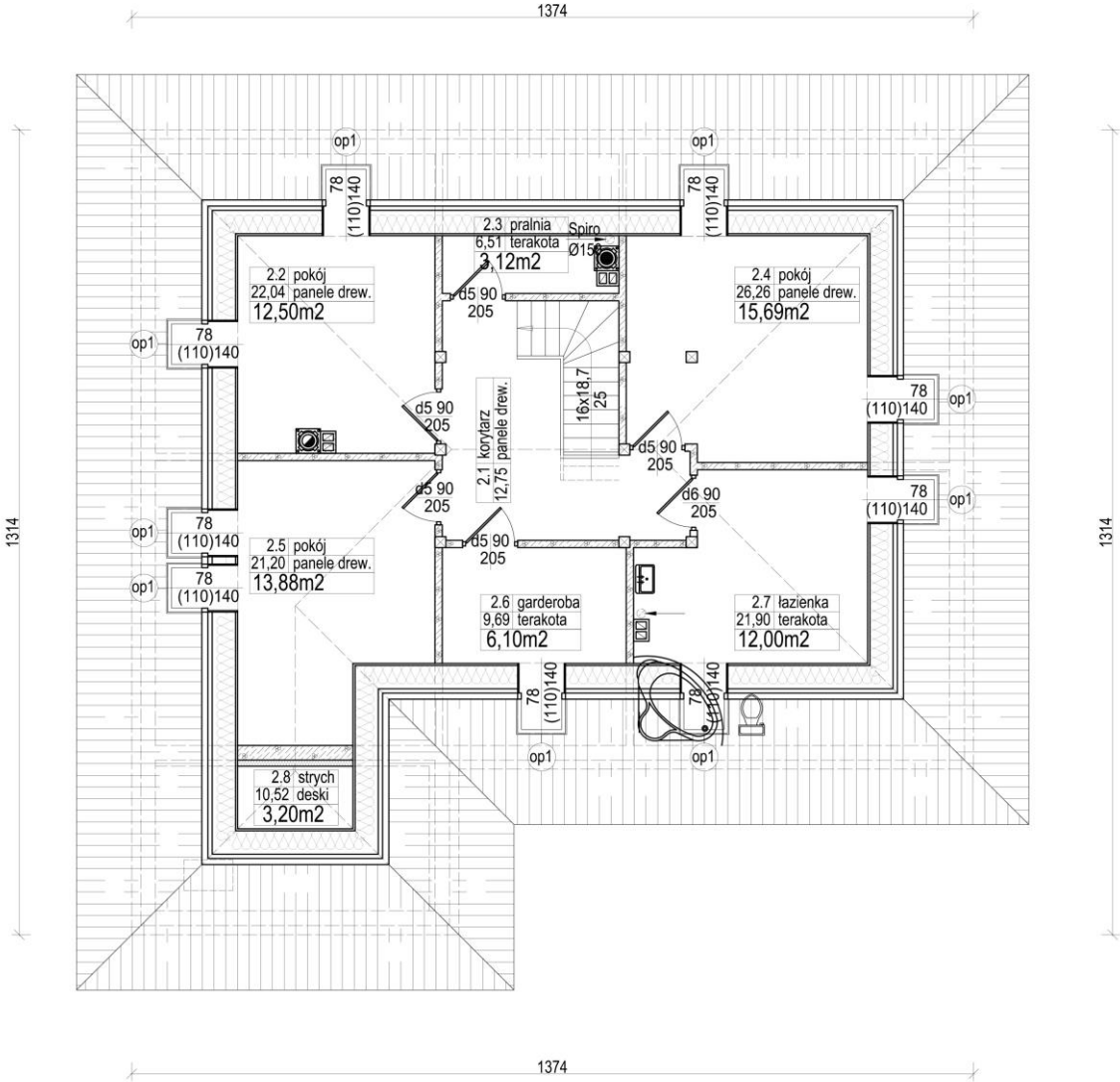


WIDOK III

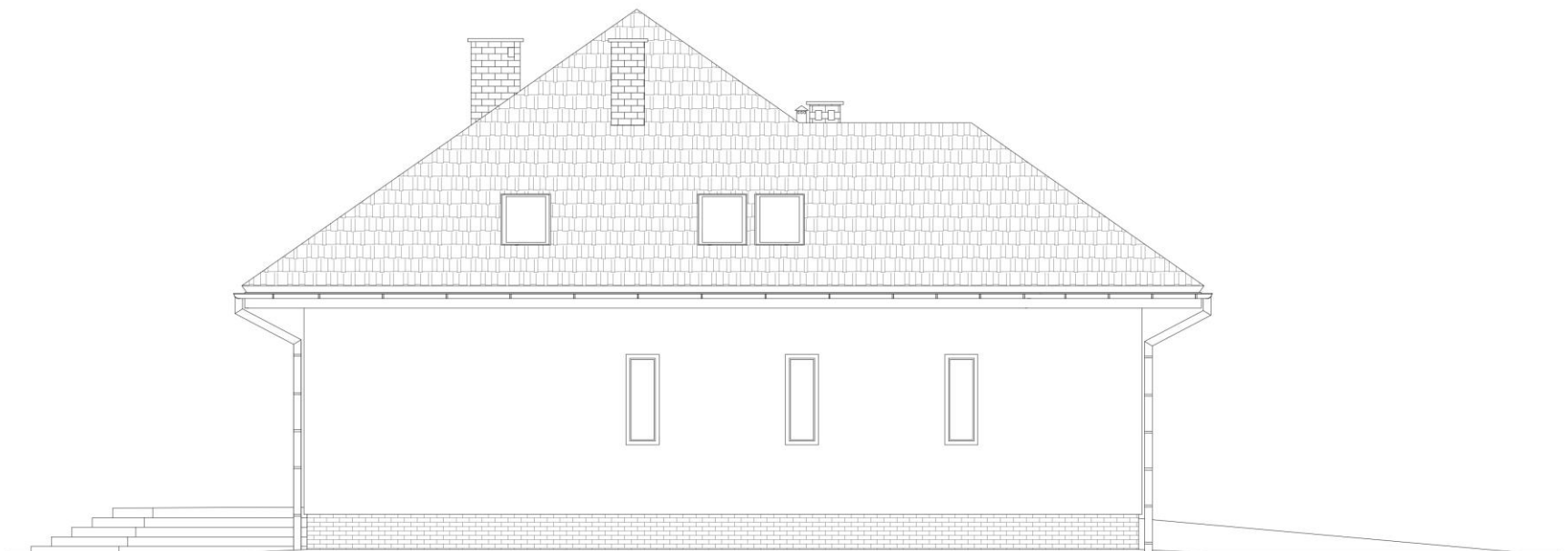


[illegible]

RZUT PODDASZA



ELEWACJE I



ELEWACJE II







