

fakultät für mathematik

Prof. Dr. Dimitri Kuzmin Dipl.-Math. Justus Klipstein

Numerische Mathematik für Physiker und Ingenieure

Sommersemester 2018 Übungsblatt 6 Seite 1/2

Abgabe der Aufgaben bis Donnerstag, 14.06.2018, 16:15 Uhr vor der Vorlesung (einzeln, zu zweit oder dritt) in den Briefkasten Ihrer Übungsgruppe:

Gruppe	Termin	Übungsleiter	Briefkasten
2	Montag 10:00-12:00	Korinna Rosin	107
3	Montag 12:00-14:00	Mirco Arndt	108
4	Montag 14:00-16:00	Marina Bangert	109
5	Montag 16:00-18:00	Marina Bangert	109
6	Dienstag 14:00-16:00	Justus Klipstein	108
7	Dienstag 16:00-18:00	Dr. Fatma Ibrahim	110

Die Briefkästen befinden sich im Foyer des Mathematikgebäudes. Bitte vermerken Sie unbedingt auf jeder Abgabe Ihren Namen und Ihre Übungsgruppe. Eine Abgabe der theoretischen Übungsaufgaben per E-Mail ist nicht möglich.

Abgabe der Programmieraufgaben bis Donnerstag, 14.06.2018, 24:00 Uhr digital im Moodle-Arbeitsraum der Veranstaltung. Bei Abgabe zu zweit oder dritt bitte nur einmal einreichen und im Kommentar den Namen und E-Mail Adresse des/der Koautors/Koautorin/Koautoren nennen. Sie können die Aufgaben in MATLAB bzw. OCTAVE schreiben. Bitte den "Header" als Kommentar in die Programme einfügen.

## Aufgabe 6.1 (Newton-Verfahren $\mid 2+2+2+2=8$ Punkte)

- a) Ermitteln Sie eine Nullstelle der Funktion  $f:\mathbb{R}\to\mathbb{R},\ f(x):=x^4-4x^2+4$  durch Anwendung des Newton-Verfahrens mit Startwert  $x_0=1.1$ . Berechnen Sie die ersten 6 Iterierten auf mind. 8 Stellen genau.
- **b)** Berechnen Sie nun die Nullstellen von f analytisch (d. h. exakt).
- c) Vergleichen Sie die Geschwindigkeit mit der des Newton-Verfahrens für  $g:\mathbb{R}\to\mathbb{R},\ g(x):=x^4-5x^2+6$  bei gleichem Startwert.
- d) Begründen Sie die unterschiedliche Konvergenzgeschwindigkeit der Verfahren aus a) und c). Hinweis: siehe Aufgabe 8.2.



fakultät für mathematik

Prof. Dr. Dimitri Kuzmin
Dipl.-Math. Justus Klipstein
Numerische Mathematik für Physik

Sommersemester 2018 Übungsblatt 6 Seite 2/2

Numerische Mathematik für Physiker und Ingenieure

## Aufgabe 6.2 (Newton-Verfahren und mehrfache Nullstellen | 2+4+3=7 Punkte)

Die Konvergenz des Newton-Verfahrens kann bei mehrfachen Nullstellen durch folgenden Ansatz verbessert werden:

 $\Phi(x^{(k)}) := x^{(k)} - \gamma \frac{f(x^{(k)})}{f'(x^{(k)})}, \, \gamma \in \mathbb{R}$ 

Wir betrachten den Fall einer doppelten Nullstelle  $x^*$ , also  $f(x^*) = f'(x^*) = 0$ ,  $f''(x^*) \neq 0$ . Im Folgenden kann ohne Einschränkung angenommen werden, dass  $f'(x) \neq 0$  in einer Umgebung U von  $x^*$  und dass f zweimal stetig differenzierbar ist.

- a) Wie ist  $\Phi(x^*)$  zu setzen, damit  $\Phi$  stetig ist?
- **b)** Bestimmen Sie  $\Phi'(x)$  für  $x \in U$ , sowie  $\Phi'(x^*)$ .
- c) Berechnen Sie  $\lim_{x\to x^*} \Phi'(x)$  (l'Hôpital). Wie muss also  $\gamma$  gewählt sein, so dass das Verfahren lokal quadratisch gegen  $x^*$  konvergieren kann? Hinweis: Nutzen Sie Satz 5.2 im Skript von Rolf Rannacher.

## Programmieraufgabe 6.1 (Bisektionsverfahren | 4 + 2 + 1 = 7 Punkte)

Zur Approximation einer Nullstelle einer Funktion  $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$  soll das Bisektionsverfahren (Intervallschachtelungsverfahren) getestet werden. Gehen Sie davon aus, dass die Funktion f als function\_handle f vorliegt. Das Verfahren soll abbrechen, sobald eine Genauigkeit von

$$|x_k - x_{k-1}| < 10^{-12}$$

erreicht wurde.

- a) Schreiben Sie eine Routine [x,e,v]=mybisect(f,x00,x0), welche mit Hilfe des Bisektionsverfahrens (Intervallschachtelungsverfahrens) eine Nullstelle von f berechnet. Die Routine soll jeweils einen Vektor  $\mathbf{x}$  der Iterierten  $x_k$ , einen Vektor  $\mathbf{e}$  der Fehler  $|x_k x_{k-1}|$  und einen Vektor  $\mathbf{v}$  der Funktionswerte  $f(x_k)$  zurückgeben.
- b) Erstellen Sie nun in einem Skript myBisectTest einen function\_handle f für die Funktion

$$f(x) = \cos^2(2x) - x^2.$$

Testen Sie damit die Routine aus a): Wählen Sie als Startwerte  $x_0 = 0.75$  und  $x_{00} = 0$  und erstellen Sie einen Plot PA7.1.fig mit dem absoluten Fehler  $|x_k - x_{k-1}|$  (y-Achste) gegen die Anzahl der Iterationsschritte (x-Achse). Die y-Achse soll logarithmisch skaliert werden, verwenden Sie dazu den Befehl semilogy.

c) Stimmt die im Plot aus Teilaufgabe b) beobachtbare numerische Konvergenzrate mit der aus der Theorie zu erwartenden Konvergenzgeschwindigkeit überein?

