TATA24 Linjär Algebra, Fö 17 Jan Snellman



Bassamband och koordinatsamband

Samband för avbildningsmatris

Ortonormalt basbyte

TATA24 Linjär Algebra, Fö 17 Basbyte

Jan Snellman¹

¹Matematiska Institutionen Linköpings Universitet



Linköping, HT 2022

Detta dokument återfinns på kurshemsidan http://courses.mai.liu.se/GU/TATA24/



- Bassamband och koordinatsamband Inledande exempel
 - Bassamband Omvänt bassamband Koordinatsamband

Fler baser

Exempel: triangel



Bassamband och koordinatsamband

Samband för avbildningsmatris

Ortonormalt basbyte

- 1 Bassamband och koordinatsamband
 - Inledande exempel
 - Omvänt bassamband
 - Koordinatsamband
 - Fler baser
 - Exempel: triangel
- 2 Samband för avbildningsmatris

- Bashvte i målrum och i bildrum
- Basbyte för linjär avbildning på V Sammanfattning
- 3 Ortonormalt basbyte
 Ortonormala matriser
 Skillnad mot vanligt basbyte
 Avbildningsmatris för vanliga avbildninga
 map lämplig bas

Jan Snellman

TEKNISKA HÖGSKOLAN

Bassamband och koordinatsamband

Samband för avbildningsmatris

Ortonormalt basbyte

Bassamband och koordinatsamband

Inledande exempel

Omvänt bassamband

Koordinatsamband

Fler baser

Exempel: triangel

2 Samband för avbildningsmatris

Basbyte i målrum och i bildrum Basbyte för linjär avbildning på V Sammanfattning

3 Ortonormalt basbyte

Ortonormala matriser Skillnad mot vanligt basbyte Avbildningsmatris för vanliga avbildningar map lämplig bas





Bassamband och koordinatsamband

Inledande exempel

Omvänt bassamband Koordinatsamband

Fler baser Exempel: triangel

Samband för avbildningsmatris

Ortonormalt basbyte

Exempel

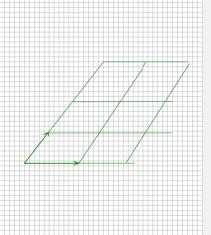
- $oldsymbol{0}$ Låt $\underline{e} = \begin{pmatrix} \overline{e}_1 & \overline{e}_2 \end{pmatrix}$ vara någon bas för planet
- 2 Låt $\overline{\mathbf{u}} = 2\overline{\mathbf{e}}_1 + 3\overline{\mathbf{e}}_2 = \underline{\mathbf{e}} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$
- $oldsymbol{\mathfrak{g}}$ Inför en ny bas $\underline{\mathbf{f}} = (\overline{\mathbf{f}}_1 \quad \overline{\mathbf{f}}_2)$ med

$$\begin{split} \overline{\mathbf{f}}_1 &= \overline{\mathbf{e}}_1 + \overline{\mathbf{e}}_2 = \underline{\mathbf{e}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \\ \overline{\mathbf{f}}_2 &= -\overline{\mathbf{e}}_1 + \overline{\mathbf{e}}_2 = \underline{\mathbf{e}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} \end{split}$$

Vi kan lösa ut

$$\begin{split} \overline{\mathbf{e}}_1 &= \frac{1}{2}\overline{\mathbf{f}}_1 - \frac{1}{2}\overline{\mathbf{f}}_2 \\ \overline{\mathbf{e}}_2 &= \frac{1}{2}\overline{\mathbf{f}}_1 + \frac{1}{2}\overline{\mathbf{f}}_2 \end{split}$$

$${f 3}$$
 Vi får att $\overline{f u}=rac{5}{2}ar{f f}_1+rac{1}{2}ar{f f}_2=ar{f f}\left(rac{5}{2}
ight)$







Bassamband och koordinatsambane

Inledande exempel

Omvänt bassamband Koordinatsamband Fler baser

Exempel: triangel
Samband för
avbildningsmatri

Ortonormalt basbyte

Exempel

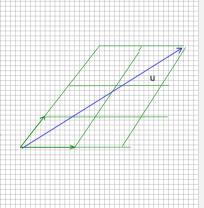
- **1** Låt $\underline{\mathbf{e}} = (\overline{\mathbf{e}}_1 \quad \overline{\mathbf{e}}_2)$ vara någon bas för planet
- $2 \text{ Låt } \overline{\mathfrak{u}} = 2\overline{\mathfrak{e}}_1 + 3\overline{\mathfrak{e}}_2 = \underline{\mathfrak{e}} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$
- $oldsymbol{\mathfrak{g}}$ Inför en ny bas $\underline{\mathbf{f}} = (\overline{\mathbf{f}}_1 \quad \overline{\mathbf{f}}_2)$ med

$$egin{aligned} \overline{\mathbf{f}}_1 &= \overline{\mathbf{e}}_1 + \overline{\mathbf{e}}_2 = \underline{\mathbf{e}} egin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \ \overline{\mathbf{f}}_2 &= -\overline{\mathbf{e}}_1 + \overline{\mathbf{e}}_2 = \underline{\mathbf{e}} egin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Vi kan lösa ut

$$egin{aligned} \overline{e}_1 &= rac{1}{2} \overline{f}_1 - rac{1}{2} \overline{f}_2 \ \overline{e}_2 &= rac{1}{2} \overline{f}_1 + rac{1}{2} \overline{f}_2 \end{aligned}$$

$${f 3}$$
 Vi får att $\overline{f u}=rac{5}{2}ar{f f}_1+rac{1}{2}ar{f f}_2=ar{f f}\left(rac{5}{2}
ight)$







Bassamband och koordinatsamband

Inledande exempel

Bassamband
Omvänt bassamband
Koordinatsamband
Fler baser
Exempel: triangel

Samband för avbildningsmatris

Ortonormalt basbyte

Exempel

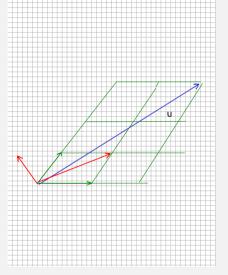
- Låt $\underline{\mathbf{e}} = (\overline{\mathbf{e}}_1 \quad \overline{\mathbf{e}}_2)$ vara någon bas för planet
- $\mathbf{Q} \text{ Låt } \overline{\mathbf{u}} = 2\overline{\mathbf{e}}_1 + 3\overline{\mathbf{e}}_2 = \underline{\mathbf{e}} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$
- $oldsymbol{\mathfrak{g}}$ Inför en ny bas $\underline{\mathbf{f}} = (\overline{\mathbf{f}}_1 \quad \overline{\mathbf{f}}_2)$ med

$$\begin{split} \overline{f}_1 &= \overline{e}_1 + \overline{e}_2 = \underline{e} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \\ \overline{f}_2 &= -\overline{e}_1 + \overline{e}_2 = \underline{e} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} \end{split}$$

∧ Vi kan lösa ut

$$\begin{split} \overline{\mathbf{e}}_1 &= \frac{1}{2}\overline{\mathbf{f}}_1 - \frac{1}{2}\overline{\mathbf{f}}_2 \\ \overline{\mathbf{e}}_2 &= \frac{1}{2}\overline{\mathbf{f}}_1 + \frac{1}{2}\overline{\mathbf{f}}_2 \end{split}$$

$$oldsymbol{\mathfrak{g}}$$
 Vi får att $\overline{\mathfrak{u}}=rac{5}{2}\overline{\mathfrak{f}}_1+rac{1}{2}\overline{\mathfrak{f}}_2=\underline{\mathfrak{f}}\left(rac{5}{2}\right)$







Bassamband och koordinatsamband

Inledande exempel

Bassamband
Omvänt bassamband
Koordinatsamband
Fler baser
Exempel: triangel

Samband för avbildningsmatri

Ortonormalt basbyte

Exempel

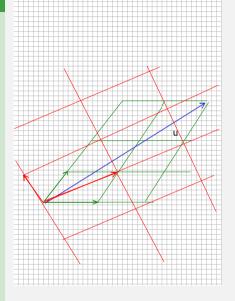
- **1** Låt $\underline{\mathbf{e}} = (\overline{\mathbf{e}}_1 \quad \overline{\mathbf{e}}_2)$ vara någon bas för planet
- $\mathbf{Q} \text{ Låt } \overline{\mathbf{u}} = 2\overline{\mathbf{e}}_1 + 3\overline{\mathbf{e}}_2 = \underline{\mathbf{e}} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$
- $oldsymbol{0}$ Inför en ny bas $\underline{\mathbf{f}} = (\overline{\mathbf{f}}_1 \quad \overline{\mathbf{f}}_2)$ med

$$\begin{split} \overline{f}_1 &= \overline{e}_1 + \overline{e}_2 = \underline{e} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \\ \overline{f}_2 &= -\overline{e}_1 + \overline{e}_2 = \underline{e} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} \end{split}$$

O Vi kan lösa ut

$$\begin{split} \overline{e}_1 &= \frac{1}{2}\overline{f}_1 - \frac{1}{2}\overline{f}_2 \\ \overline{e}_2 &= \frac{1}{2}\overline{f}_1 + \frac{1}{2}\overline{f}_2 \end{split}$$

$$oldsymbol{\Theta}$$
 Vi får att $\overline{\overline{u}}=rac{5}{2}\overline{\overline{f}}_1+rac{1}{2}\overline{\overline{f}}_2=\underline{\overline{f}}\left(rac{5}{2}\right)$







Bassamband och koordinatsamband

Inledande exempel Bassamband

Bassamband
Omvänt bassamband
Koordinatsamband
Fler baser
Exempel: triangel

Samband för avbildningsmatri

Ortonormalt basbyte

Exempel

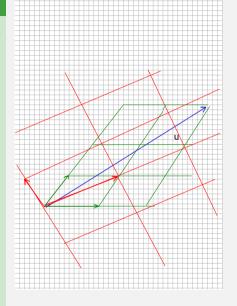
- Låt $\underline{\mathbf{e}} = (\overline{\mathbf{e}}_1 \quad \overline{\mathbf{e}}_2)$ vara någon bas för planet
- $\mathbf{Q} \text{ Låt } \overline{\mathbf{u}} = 2\overline{\mathbf{e}}_1 + 3\overline{\mathbf{e}}_2 = \underline{\mathbf{e}} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$
- $oldsymbol{\mathfrak{g}}$ Inför en ny bas $\underline{\mathbf{f}} = (\overline{\mathbf{f}}_1 \quad \overline{\mathbf{f}}_2)$ med

$$\begin{split} \overline{f}_1 &= \overline{e}_1 + \overline{e}_2 = \underline{e} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \\ \overline{f}_2 &= -\overline{e}_1 + \overline{e}_2 = \underline{e} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} \end{split}$$

Vi kan lösa ut

$$\begin{split} \overline{\textbf{e}}_1 &= \frac{1}{2}\overline{\textbf{f}}_1 - \frac{1}{2}\overline{\textbf{f}}_2 \\ \overline{\textbf{e}}_2 &= \frac{1}{2}\overline{\textbf{f}}_1 + \frac{1}{2}\overline{\textbf{f}}_2 \end{split}$$

 $\bullet \ \ \text{Vi får att} \ \overline{u} = \tfrac{5}{2}\overline{f}_1 + \tfrac{1}{2}\overline{f}_2 = \underline{f}\left(\tfrac{5}{2}\right)$



Jan Snellman

TIKNISKA HÖGSKOLAN

Bassamband och koordinatsamband Inledande exempel

Bassamband

Omvänt bassamband Koordinatsamband Fler baser Exempel: triangel

Samband för avbildningsmatris

Ortonormalt basbyte

Definition

Låt $\underline{\mathbf{e}} = (\overline{\mathbf{e}}_1 \cdots \overline{\mathbf{e}}_n)$ vara en ordnad bas för vektorrummet V ("den gamla basen"). Låt $\underline{\mathbf{e}} = (\overline{\mathbf{f}}_1 \cdots \overline{\mathbf{f}}_n)$ vara en annan ordnad bas för vektorrummet V ("den nya basen"). Skriv, för 1 < i < n.

$$ar{\mathrm{f}}_j = t_{j1} ar{\mathrm{e}}_1 + \dots + t_{jn} ar{\mathrm{e}}_n = \underline{\mathrm{e}} egin{pmatrix} t_{j1} \ dots \ t_{jn} \end{pmatrix}$$

Vi sammanfattar detta som

$$\underline{\mathbf{f}} = \underline{\mathbf{e}} T$$

där

$$T = \begin{pmatrix} t_{11} & \cdots & t_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ t_{n1} & \cdots & t_{nn} \end{pmatrix}$$

är basbytesmatrisen från e till f.

Jan Snellman

TEKNISKA HÖGSKOLAN

Bassamband och koordinatsamband Inledande exempel

Bassamband

Omvänt bassamband Koordinatsamband Fler baser Exempel: triangel

Samband för avbildningsmatris

Ortonormalt basbyte

Exempel

I vårt exempel så skriver vi bassambandet

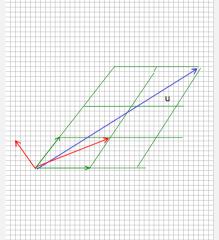
$$\begin{split} \overline{f}_1 &= \overline{e}_1 + \overline{e}_2 = \underline{e} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \\ \overline{f}_2 &= -\overline{e}_1 + \overline{e}_2 = \underline{e} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} \end{split}$$

som

$$f = eT$$

vilket blir

$$egin{pmatrix} ig(\overline{\mathbf{f}}_1 & \overline{\mathbf{f}}_2ig) = ig(\overline{\mathbf{e}}_1 & \overline{\mathbf{e}}_2ig) egin{pmatrix} 1 & -1 \ 1 & 1 \end{pmatrix}$$



LINKÖPINGS UNIVERSITET

Bassamband och koordinatsamband Inledande exempel

Omvänt bassamband

Bassamband

Koordinatsamband Fler baser Exempel: triangel

Samband för avbildningsmatris

Ortonormalt basbyte

Sats

Om de ordnade baserna e,f är relaterade med bassambandet

$$\underline{\mathbf{f}} = \underline{\mathbf{e}} T$$

så är T inverterbar, och det omvända bassambadet ges av

$$e = f T^{-1}$$

Det omvända bassambandet ger "gamla basen uttryckt i nya".



Bassamband och koordinatsamband Inledande exempel Bassamband

Omvänt bassamband

Koordinatsamband Fler baser Exempel: triangel

Samband för avbildningsmatris

Ortonormalt basbyte

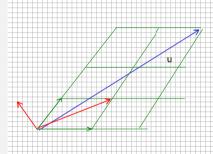
Exempel

I vårt exempel så är bassambandet

$$egin{pmatrix} ig(ar{\mathsf{f}}_1 & ar{\mathsf{f}}_2ig) = ig(ar{\mathsf{e}}_1 & ar{\mathsf{e}}_2ig) egin{pmatrix} 1 & -1 \ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

och det omvända bassambandet är

$$\begin{pmatrix} \overline{e}_1 & \overline{e}_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \overline{f}_1 & \overline{f}_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1/2 & 1/2 \\ -1/2 & 1/2 \end{pmatrix}$$





Bassamband och koordinatsamband Inledande exempel Bassamband Omvänt bassamband

Koordinatsamband Fler baser

Fler baser Exempel: triangel

Samband för avbildningsmatris

Ortonormalt basbyte

Sats

Låt

- e, f vara ordnade baser för vektorrummet V
- $\underline{\mathbf{e}} \ \underline{\mathbf{f}} = \underline{\mathbf{e}} T$
- § Vektorn \overline{u} har koordinater X m.a.p "gamla basen" e, dvs $\overline{u} = eX$
- **6** Samma vektor \overline{u} har koordinater Y m.a.p "nva basen" f. dvs $\overline{u} = fY$

Då är X, Y relaterade via koordinatsambandet

$$X = TY$$

och det omvända koordinatsambandet

$$Y = T^{-1}X$$

Bevis.

Eftersom

$$\underline{\mathbf{e}}X = \overline{\mathbf{u}} = \underline{\mathbf{f}}Y = (\underline{\mathbf{e}}T)Y = \underline{\mathbf{e}}(TY)$$

så följer från unikhet av koordinater att X=TY, och vidare (eftersom T är inverterbar) att $Y=T^{-1}X$

Jan Snellman



TEKNISKA HÖGSKOLAN

Bassamband och koordinatsamband Inledande exempel Bassamband Omvänt bassamband

Koordinatsamband

Fler baser Exempel: triangel

Samband för avbildningsmatris

Ortonormalt basbyte

Exempel

I vårt exempel så är koordinatsambandet

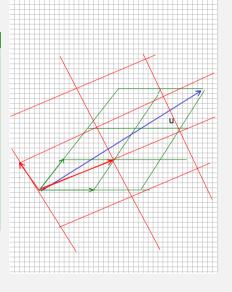
$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 - y_2 \\ y_1 + y_2 \end{pmatrix}$$

och det omvända koordinatsambandet är

$$\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 & 1/2 \\ -1/2 & 1/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1/2 + x_2/2 \\ -x_1/2 + x_2/2 \end{pmatrix}$$

Vårt givna $\overline{\mathbf{u}}$ har $\underline{\mathbf{e}}$ -koordinater $X = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ men

$$\underline{\mathbf{f}}$$
-koordinater $Y = \begin{pmatrix} 5/2 \\ 1/2 \end{pmatrix}$



TEKNISKA HÖGSKOLAN

Bassamband och koordinatsamband Inledande exempel Bassamband Omvänt bassamband Koordinatsamband

Fler baser Exempel: triangel

Samband för avbildningsmatris

Ortonormalt basbyte

Sats

Antag att

- V vektorrum
- $\mathbf{e}, \mathbf{f}, \mathbf{g}$ ordnade baser för V
- **6** basbytesmatrisen från <u>e</u> till <u>f</u> är T och basbytesmatrisen från <u>f</u> till <u>g</u> är S
- $oldsymbol{0}$ \overline{u} har koordinater X map bas \underline{e} , koordinater Y map bas \underline{f} , samt koordinater Z map bas \underline{g}
 - Basbytesmatrisen från e till g är TS
 - **2** Koordinatsambandet blir X = TSZ
 - **3** Omvända koordinatsambandet blir $Z = S^{-1}T^{-1}X$.
 - Vi har även att att $Z = S^{-1}Y = S^{-1}T^{-1}X$.

Bevis.

$$\underline{\mathbf{e}} X = \overline{\mathbf{u}} = \mathbf{g} Z = \underline{\mathbf{e}} TSZ$$

$$(TS)^{-1} = S^{-1}T^{-1}$$

Jan Snellman



TEKNISKA HÖGSKOLAN

Bassamband och koordinatsamband Inledande exempel Bassamband Omvänt bassamband Koordinatsamband

Fler baser Exempel: triangel

Samband för avbildningsmatris

Ortonormalt basbyte

Exempel

Antag att vi introducerar en tredje bas g genom

$$\overline{g}_1=1/2\overline{f_2}$$

$$\overline{g}_2=1/2\overline{f_1}$$

Då blir den sista basbytesmatrisen

$$\begin{pmatrix} 0 & 1/2 \\ 1/2 & 0 \end{pmatrix}$$

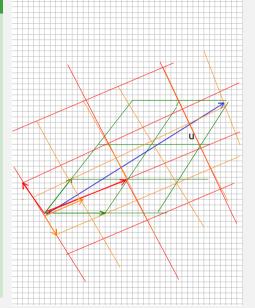
medan den totala basbytesmatrisen blir

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1/2 \\ 1/2 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/2 & 1/2 \\ 1/2 & 1/2 \end{pmatrix}$$

och koordinatsambanden

$$X = \begin{pmatrix} -1/2 & 1/2 \\ 1/2 & 1/2 \end{pmatrix} Z, Z = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} X$$

Speciellt, om
$$X = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$
 så blir $Z = \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \end{pmatrix}$



Jan Snellman

TEKNISKA MÖGSKOLAN
LINKÖPINOS UNIVERSITET

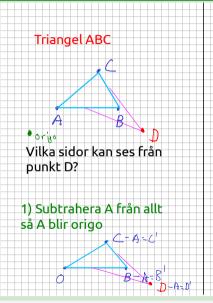
Bassamband och koordinatsamband Inledande exempel Bassamband Omvänt bassamband Koordinatsamband Fler baser

Exempel: triangel

Samband för avbildningsmatris

Ortonormalt basbyte

Exempel (Translatera och byt bas för att se bättre)



2) Kantvektorer f1 =B' och f2 =C' bildar ny bas, koordinater y1,y2



3) Ge begränsningslinjernas ekv i y-koord y1+y2>1 y1>0 y2<0 y1=0 y1+y2=1

D'=(y1,y2) med y1>0,y2<0,y1+y2>1

så ser sidan 0B' och sidan B'C' dvs i originalbild ser D sidan AB och sidan BC Bassamband och koordinatsamband

Samband för avbildningsmatris

Basbyte i målrum och i bildrum

Basbyte för linjär avbildning på *V* Sammanfattning

Ortonormalt basbyte

Sats

Låt

- U, V vara ändligtdimensionella vektorrum
- \mathbf{e}, \mathbf{f} vara ordnade baser för U
- $\mathbf{g}, \underline{\mathbf{h}}$ vara ordnade baser för V
- $\mathbf{0} \ \underline{\mathbf{f}} = \underline{\mathbf{e}} S$
- **6** $F: U \rightarrow V$ vara en linjär avbildning
- $F(\underline{e}X) = \underline{g}AX$
- $\mathbf{6} \ F(\underline{\mathbf{f}} Y) = \underline{\mathbf{h}} B Y$

Då är

$$B = T^{-1}AS$$

Bevis.

Vi använder $g = hT^{-1}$ och X = SY och får

$$F(\underline{\mathbf{f}}Y) = F(\underline{\mathbf{e}}X) = \mathbf{g}AX = \underline{\mathbf{h}}T^{-1}ASY$$



Bassamband och koordinatsamband

Samband för avbildningsmatris

Basbyte i målrum och i bildrum

Basbyte för linjär avbildning på *V*Sammanfattning

Ortonormalt basbyt

Sats

Låt $F:U\to V$ vara linjär, U,V ändligtdimensionella vektorrum. Då kan vi välja baser så att avbildningsmatrisen blir

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & \cdots \\ 0 & 0 & \ddots & & & & \\ 0 & 0 & \cdots & 1 & 0 & \cdots \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 & \cdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \dots \end{pmatrix}$$

Antal ettor på diagonalen kallas för avbildningens rang.

Bevis.

Välj bas i U så att $\overline{\mathbf{e}}_{k+1}, \ldots, \overline{\mathbf{e}}_m$ utgör bas för nollrummet till F. Då är $\overline{\mathbf{e}}_1, \ldots, \overline{\mathbf{e}}_k$ linjärt oberoende, och $\overline{\mathbf{g}}_1 = F(\overline{\mathbf{e}}_1), \ldots, \overline{\mathbf{g}}_k = \overline{\mathbf{e}}_k$ är linjärt obereoende och utgör en bas för värderummet. Fyll ut till bas för V. Avbildningsmatrisens kolonn j är koordinaterna map $\underline{\mathbf{g}}$ för $F(\overline{\mathbf{e}}_j)$, dvs $(0, \ldots, 1, 0, \ldots, 0)$ om $j \leq k$, och nollvektorn annars.



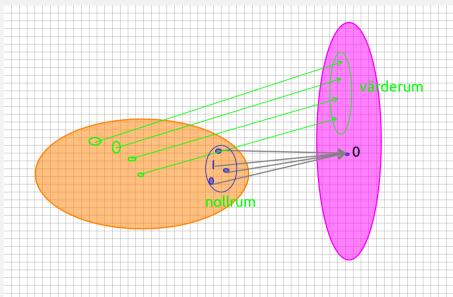
Bassamband och koordinatsamband

Samband för avbildningsmatris

Basbyte i målrum och i bildrum

Basbyte för linjär avbildning på *V*Sammanfattning

Ortonormalt basbyte



Samband för avbildningsmatris

Basbyte i målrum och i bildrum

Basbyte för linjär avbildning på *V* Sammanfattning

Ortonormalt basbyte

Exempel

Låt

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 4 & 5 \end{pmatrix}$$

Vi har att

$$\operatorname{Nollrum}(A) = \operatorname{span}\left[\begin{pmatrix} 1\\0\\-3\\2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0\\1\\-2\\1 \end{pmatrix}\right] \qquad \operatorname{Kolonnrum}(A) = \operatorname{span}\left[\begin{pmatrix} 3\\1\\4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4\\1\\5 \end{pmatrix}\right]$$

och förstås att

$$A \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}, A \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 5 \end{pmatrix}$$

så vi sätter

$$S = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -3 & -2 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}, \ T = \begin{pmatrix} 3 & 4 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 4 & 5 & 1 \end{pmatrix}$$

och får att

$$B = T^{-1}AS = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Rangen för A är alltså 2.

Jan Snellman

TEKNISKA HÖGSKOLAN

Bassamband och koordinatsamband

Samband för avbildningsmatris

Basbyte i målrum och i bildrum

Basbyte för linjär avbildning på *V*

Sammanfattning

Ortonormalt basbyte

Sats

Låt

- V vara ett ändligtdimensionellt vektorrum
- e,f vara ordnade baser för V
- $\mathbf{6} \mathbf{f} = \mathbf{e} T$
- $oldsymbol{o}$ F:V o V vara en linjär avbildning
- $\mathbf{6} \ F(\underline{\mathbf{e}}X) = \underline{\mathbf{e}}AX$
- $\mathbf{6} \ F(\underline{\mathbf{f}} \mathbf{y}) = \underline{\mathbf{f}} \mathbf{B} \mathbf{Y}$

Då är

$$B = T^{-1}AT$$
, $A = TBT^{-1}$

Bevis.

Vi använder $\underline{\mathbf{f}} = \underline{\mathbf{e}} T$ och $Y = T^{-1} X$ och får

$$eAX = F(eX) = F(fY) = fBY = eTBT^{-1}X$$

The country of

LINKÖPINGS UNIVERSITE

Bassamband och koordinatsamband

Samband för avbildningsmatris

Basbyte i målrum och i bildrum

Basbyte för linjär avbildning på V

Sammanfattning

Ortonormalt basbyte

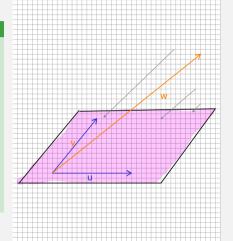
Exempel

Låt $\overline{\mathfrak{u}}, \overline{\mathfrak{v}}$ spänna upp ett plan genom origo, och låt F vara sned projektion på planet i riknting $\overline{\mathfrak{w}}$. Då är

$$F(\overline{\mathbf{u}}) = \overline{\mathbf{u}}, F(\overline{\mathbf{v}}) = \overline{\mathbf{v}}, F(\overline{\mathbf{w}}) = \overline{\mathbf{0}},$$

så F har avbildningsmatris $B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

map basen $\underline{\mathbf{f}} = (\overline{\mathbf{u}} \quad \overline{\mathbf{v}} \quad \overline{\mathbf{w}})$ och matris $A = TBT^{-1}$ map basen $\underline{\mathbf{e}}$, där T är basbytesmatrisen vars kolonner innehåller $\underline{\mathbf{e}}$ -koordinaterna för $\overline{\mathbf{u}}, \overline{\mathbf{v}}, \overline{\mathbf{w}}$.





TEKNISKA HÖGSKOLAI

Bassamband och koordinatsamband

Samband för avbildningsmatris

Basbyte i målrum och i bildrum

Basbyte för linjär avbildning på *V*

Sammanfattning

Ortonormalt basbyte

Exempel

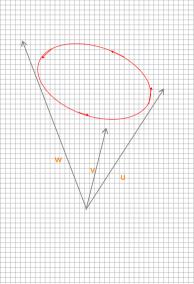
Låt $\overline{\mathbf{u}}, \overline{\mathbf{v}}, \overline{\mathbf{w}}$ vare tre vektorer i rummet som inte ligger i något plan, och låt F vara den linjära avbildningen så att

$$F(\overline{u}) = \overline{v}, F(\overline{v}) = \overline{w}, F(\overline{w}) = \overline{u}.$$

Då har
$$F$$
 avbildningsmatris $B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

map basen $\underline{\mathbf{f}}=(\overline{\mathbf{u}} \quad \overline{\mathbf{v}} \quad \overline{\mathbf{w}})$ och matris $A=TBT^{-\overline{1}}$ map basen $\underline{\mathbf{e}}$, där T är basbytesmatrisen vars kolonner innehåller $\underline{\mathbf{e}}$ -koordinaterna för $\overline{\mathbf{u}},\overline{\mathbf{v}},\overline{\mathbf{w}}$.

Notera att
$$F^{-1}$$
 har matris $\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ map $\underline{\mathbf{f}}$. Vad visar bilden?





Bassamband och koordinatsamban

Samband for avbildningsmatris
Basbyte i mälrum och i bildrum
Basbyte för linjär avbildning på V

Sammanfattning

Ortonormalt basbyte

 $\mathbf{Q} \ \underline{\mathbf{e}} = (\overline{\mathbf{e}}_1 \quad \cdots \quad \overline{\mathbf{e}}_n) \text{ "gammal bas"}$

 $\mathbf{Q} \ \underline{\mathbf{f}} = \underline{\mathbf{e}} T$ "bassamband", kol j i T: koord för $\overline{\mathbf{f}}_j$ m.a.p. $\underline{\mathbf{e}}$

 $\mathbf{6} \ \overline{\mathbf{u}} = \underline{\mathbf{e}} X = \underline{\mathbf{f}} Y \in V$

 $X = TY, Y = T^{-1}X$ "koordinatsamband"

 $oldsymbol{0} F: V \to V$ linjär, $F(\underline{e}X) = \underline{e}AX$, $F(\underline{f}Y) = \underline{f}BY$, avbildningsmatris m.a.p. \underline{e} resp. \underline{f}

 \bullet $A = TBT^{-1}$, $B = T^{-1}AT$, "konjugera avbildningsmatrisen med basbytesmatrisen"

Man ses som

$$Y \rightarrow X = TY \rightarrow ATY \rightarrow T^{-1}ATY$$

dvs gör om till X-koord, applicera A, konvertera tillbaka till Y-koord

Jan Snellman

TEKNISKA MÖGSKOLAN
LINKÖFINGS UNIVERSITET

koordinatsamban

Samband för avbildningsmatris

Basbyte i målrum och i bildrum Basbyte för linjär

avbildning på *V*

Sammanfattning

Ortonormalt basbyte

Sats

Låt V vara ett ä.d. vektorrum och låt $F:V\to V$ vara linjär. Då beror inte determinanten av avbildningsmatrisen på valet av bas.

Bevis.

Låt f = eT. Vi har att

$$\det(B) = \det(T^{-1}AT) = \det(T)^{-1}\det(A)\det(T) = \det(A).$$

 $\mbox{Vi kan alltså definiera determinanten för } F \mbox{ som determinanten av någon avbildningsmatris för } F.$

Bassamband och koordinatsamband

Samband for avbildningsmatris

Ortonormalt basbyte

Ortonormala matriser

Skillnad mot vanligt basbyte

Avbildningsmatris för vanliga avbildningar map lämplig bas

Definition

En $n \times n$ -matris M är ortonormal om följande likvärdiga villkor är uppfyllda

- $M^t M = I$
- $MM^t = I$
- **6** M är inverterbar och $M^{-1} = M^t$
- **4** Kolonnerna i M bildar en ON-bas i \mathbb{R}^n m.a.p. standardskalärprodukten
- $oldsymbol{\mathfrak{g}}$ Raderna i M bildar en ON-bas i \mathbb{R}^n m.a.p. standardskalärprodukten



Bassamband och koordinatsamband

Samband för avbildningsmatris

Ortonormalt basbyte

Ortonormala matriser

Skillnad mot vanligt basbyte

Avbildningsmatris för vanliga avbildningar map lämplig bas

Sats

Låt \underline{e} vara en ON-bas för det euklidiska rummet V av dimension $n < \infty$. Låt \underline{f} vara en annan bas för V. Låt $\underline{f} = \underline{e}T$.

- n f är en ON-bas omm T är en ortonormalmatris
- $Om \underline{f} \ \ddot{a}r \ ON, \ \overline{u} = \underline{e}X_1 = \underline{f}Y_1, \ \overline{v} = \underline{e}X_2 = \underline{f}Y_2, \ s\mathring{a}$

$$(\overline{\mathbf{u}}|\overline{\mathbf{v}}) = X_1^t X_2 = Y_1^t Y_2$$

Bevis.

Se kursboken för ON-bas svarar mot ON-matris.

Om vi använder basbytesformeln X = TY på nästa sida får vi

$$X_1^t X_2 = (TY_1)^t TY_2 = Y_1^t T^t TY_2 = Y_1^t IY_2 = Y_1^t Y_2$$

Jan Snellman

TEKNISKA HÖGSKOLAN
LINKÖPINGS UNIVERSITET

Bassamband och koordinatsamband

Samband för avbildningsmatris

Ortonormalt basbyte Ortonormala matriser

Skillnad mot vanligt basbyte

Avbildningsmatris för vanliga avbildningar map lämplig bas

Sats

Låt V vara ett ä.d. euklidiskt rum, och låt e, f vara två ordnade ON-baser för V.

- $oldsymbol{0}$ Om f=eT så är basbytesmatrisen T ortonormal, så $T^{-1}=T^t$
- **2** Koordinatsambanden kan alltså skrivas X = TY och $Y = T^tX$
- **3** Om $F: V \rightarrow V$ är linjär, med

$$F(\overline{\mathtt{u}}) = F(\underline{\mathtt{e}}X) = \underline{\mathtt{e}}AX = F(\underline{\mathtt{f}}Y) = \underline{\mathtt{f}}BY$$

så är

$$A = TBT^t$$
, $B = T^tAT$



TEKNISKA HÖGSKOLAN

Bassamband och koordinatsamband

Samband för avbildningsmatris

Ortonormala basbyte
Ortonormala matriser
Skillnad mot vanligt

Avbildningsmatris för vanliga avbildningar map lämplig bas

Exempel

Om $U \leq V$ och $\underline{\mathbf{f}}$ är en ON-bas för V så att de första k vektorerna utgör en ON-bas för U, så är

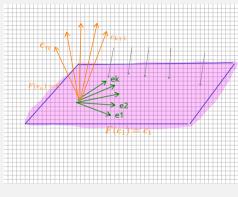
$$F(\overline{\mathbf{f}}_j = egin{cases} \overline{\mathbf{f}}_j & j \leq k \ \overline{\mathbf{0}} & j > k \end{cases}$$

så avbildningsmatrisen B blir

$$\begin{pmatrix} I_k & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

och

$$A = TBT^{t}$$
.



Jan Snellman



TEKNISKA HÖGSKOLAN

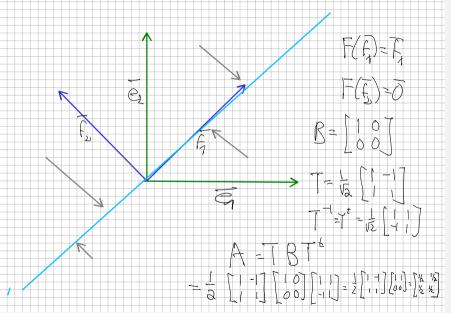
Bassamband och koordinatsamband

Samband för avbildningsmatris

Ortonormalt basbyte

Ortonormala matriser Skillnad mot vanligt basbyte

Avbildningsmatris för vanliga avbildningar map lämplig bas





Ortonormala matriser Skillnad mot vanligt

Avbildningsmatris för vanliga avbildningar map lämplig bas

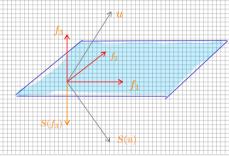
Exempel

Om f är ON-bas för rummet och $\overline{f_1}$, $\overline{f_2}$ spänner ett plan som F speglar i, blir avbildningsmatrisen

$$B = egin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \ 0 & 1 & 0 \ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

och $A = TBT^t$

Spegling i planet spänt av f1 och f2





Bassamband och koordinatsamband

Samband för avbildningsmatris

Ortonormalt basbyte
Ortonormala matriser
Skillnad mot vanligt
basbyte

Avbildningsmatris för vanliga avbildningar map lämplig bas

Exempel

Om \underline{f} är ON-bas för rummet och $\overline{f_1},\overline{f_2}$ spänner ett plan, och F vrider α radianer runt linjen spänd av $\overline{f_3}$, moturs sett från spetsen av f_3 , så blir avbildningsmatrisen

$$B = \begin{pmatrix} \cos(\alpha) & -\sin(\alpha) & 0 \\ \sin(\alpha) & \cos(\alpha) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

och $A = TBT^t$

