

Jan Snellman



TEKNISKA HÖGSKOLAN
LINKÖPINGS UNIVERSITET

Punkter, riktade
sträckor, vektorer

Linjärkombinationer,
baser

TATA24 Linjär Algebra, Fö 2

Geometrisk vektorer

Jan Snellman¹

¹Matematiska Institutionen
Linköpings Universitet



TEKNISKA HÖGSKOLAN
LINKÖPINGS UNIVERSITET

Linköping, HT 2022

Detta dokument återfinns på kurshemsidan <http://courses.mai.liu.se/GU/TATA24/>

Jan Snellman

TEKNISKA HÖGSKOLAN
LINKÖPING UNIVERSITETPunkter, riktade
sträckor, vektorerLinjärkombinationer,
baser

- 1 Punkter, riktade sträckor, vektorer
 - Origo, Ortsvektor
 - Addition och skalning av vektorer
 - Parallellitet

Exempel: Mittpunkter

- 2 Linjärkombinationer, baser
 - Koordinater
 - Avstånd

Jan Snellman

TEKNISKA HÖGSKOLAN
LINKÖPING UNIVERSITETPunkter, riktade
sträckor, vektorerLinjärkombinationer,
baser**① Punkter, riktade sträckor, vektorer**

Origo, Ortsvektor

Addition och skalning av vektorer

Parallellitet

Exempel: Mittpunkter

② Linjärkombinationer, baser

Koordinater

Avstånd



Punkter, riktade sträckor, vektorer

Origo, Ortsvektor

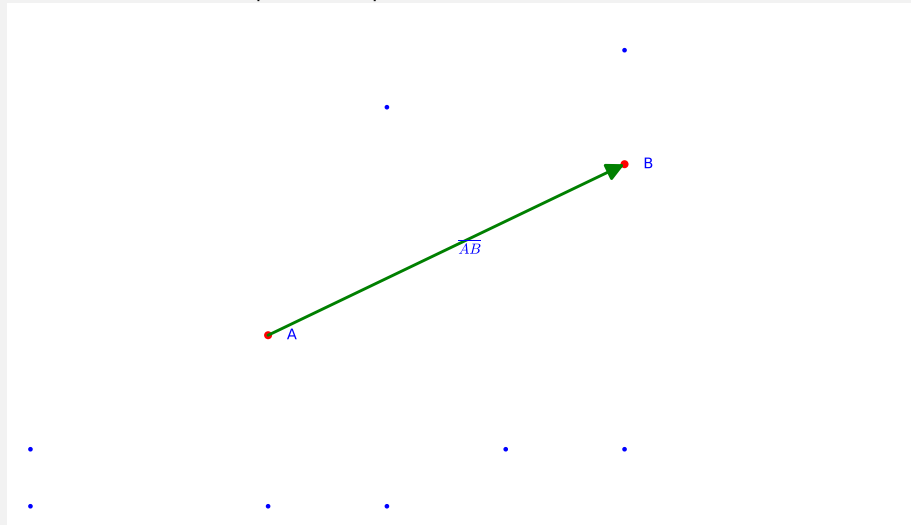
Addition och skalning av vektorer

Parallellitet

Exempel: Mittpunkter

Linjärkombinationer, baser

Låt oss föreställa oss ett plan (vi kan också tänka oss rummet), med ett antal utvalda punkter. Den riktade sträckan från punkt A till punkt B betecknas \overrightarrow{AB} . Det är inte samma sak som \overrightarrow{BA} .





Punkter, riktade sträckor, vektorer

Origo, Ortsvektor

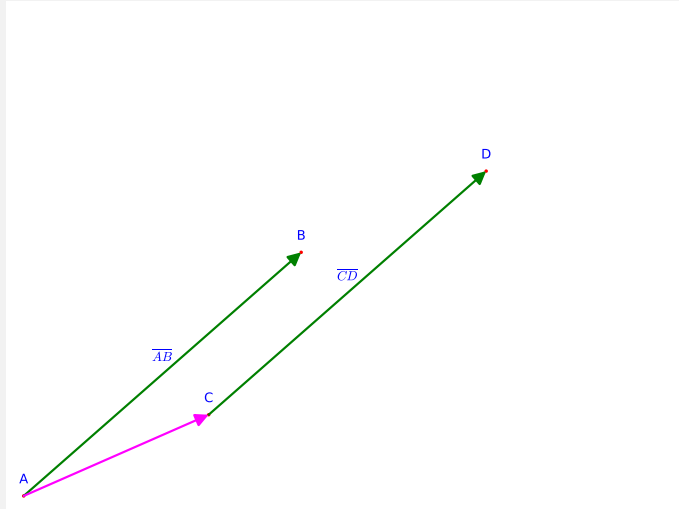
Addition och skalning av vektorer

Parallellitet

Exempel: Mittpunkter

Linjärkombinationer, baser

En riktad sträcka \overline{AB} från A till B anger en förflyttning, eller en *vektor*. Olika riktade sträckor kan realisera samma vektor. I figuren nedan så är $\overline{AB} = \overline{CD} = \vec{v}$, medan \overline{AC} anger en annan vektor.



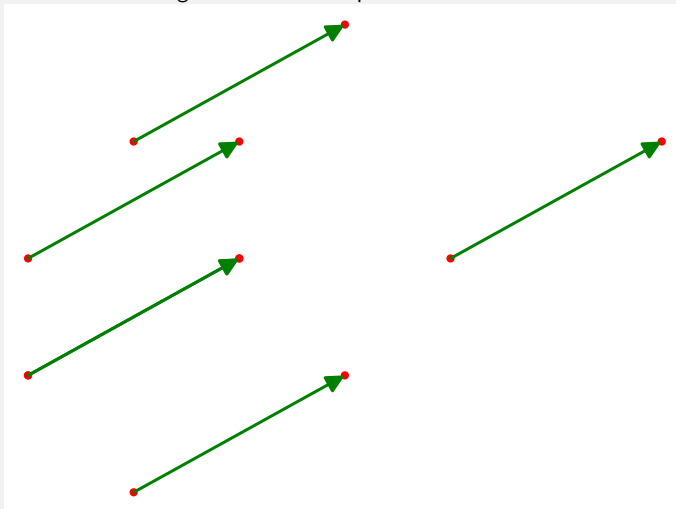


Punkter, riktade sträckor, vektorer

Origo, Ortsvektor
Addition och skalning av vektorer
Parallellitet
Exempel: Mittpunkter

Linjärkombinationer, baser

Skall man vara pedantisk så definieras vektorn \vec{v} som mängden av alla riktade sträckor vilka har samma längd och riktning som den riktade sträckan \overrightarrow{AB} , så det korrekta skrivsättet blir $\overrightarrow{AB} \in \vec{v}$. Det är dock brukligt att identifiera representanten \overrightarrow{AB} med klassen \vec{v} .





Punkter, riktade
sträckor, vektorer

Origo, Ortsvektor

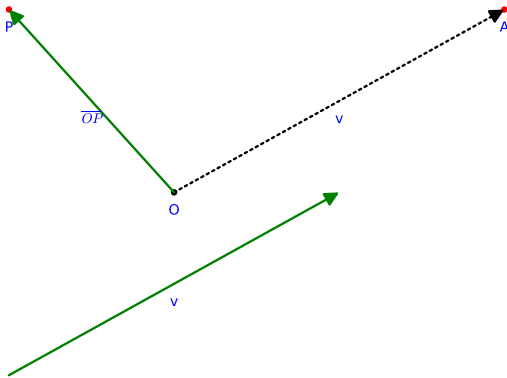
Addition och skalning av
vektorer

Parallellitet

Exempel: Mittpunkter

Linjärkombinationer,
baser

Vi inför en utvald punkt, som vi kallar *origo* och betecknar med O . Till varje punkt P hör då dess ortsvektor (representerad av) \overrightarrow{OP} . Omvänt, varje vektor \vec{v} är ortsvektor till en unik punkt A , så att $\vec{v} = \overrightarrow{OA}$.



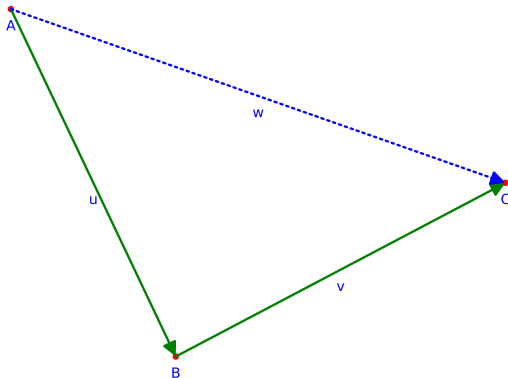
Jan Snellman

TEKNISKA HÖGSKOLAN
LINKÖPING UNIVERSITET

Punkter, riktade
sträckor, vektorer
Origo, Ortsvektor
Addition och skalning av
vektorer
Parallellitet
Exempel: Mittpunkter
Linjärkombinationer,
baser

Definition

Om $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ och $\vec{v} = \overrightarrow{BC}$ så är $\vec{u} + \vec{v} = \overrightarrow{AC}$.



Jan Snellman

TEKNISKA HÖGSKOLAN
LINKÖPING UNIVERSITETPunkter, riktade
sträckor, vektorer

Origo, Ortsvektor

Addition och skalning av
vektorer

Parallellitet

Exempel: Mittpunkter

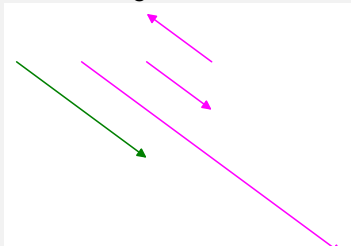
Linjärkombinationer,
baser

Definition

- Längden av en geometrisk vektor $\bar{u} = \overline{AB}$ är avståndet mellan A och B . Vi betecknar längden som $\|\bar{u}\|$.
- Vektorn representerad av \overline{AA} (för en godtycklig punkt A) kallas för *nollvektorn* och betecknas $\bar{0}$. Den har längd noll.
- Om $\mathbb{R} \ni c > 0$ så anger $c\bar{u}$ den vektor som är *lika riktad* med \bar{u} och har längd $c\|\bar{u}\|$.
Om $c = 0$ så $c\bar{u} = \bar{0}$.
Om $c < 0$ så anger $c\bar{u}$ den vektor som är *motsatt riktad* med \bar{u} och har längd $-c\|\bar{u}\|$.
- Vi har alltså att

$$\|c\bar{u}\| = |c| \|\bar{u}\|$$

Om \bar{u} är den gröna vektorn, kan du hitta $2\bar{u}$ och $-\bar{u}$ i figuren? Vilka är de övriga?





Punkter, riktade
sträckor, vektorer

Origo, Ortsvektor

Addition och skalning av
vektorer

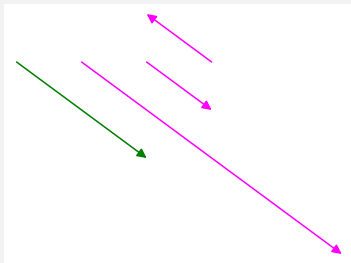
Parallellitet

Exempel: Mittpunkter

Linjärkombinationer,
baser

Definition

Vi säger att vektorn \bar{v} är parallell med vektorn \bar{u} om $\bar{v} = c\bar{u}$ för någon skalär c . Nollvektorn $\bar{0}$ är parallell med alla andra vektorer.



Alla dessa är parallella.



Punkter, riktade
sträckor, vektorer

Origo, Ortsvektor

Addition och skalning av
vektorer

Parallellitet

Exempel: Mittpunkter

Linjärkombinationer,
baser

Sats

Vi definierar $-\bar{u} = (-1)\bar{u}$ och $\bar{u} - \bar{v} = \bar{u} + (-1)\bar{v}$. Då har vi följande räknelagar för vektorer:

$$(\bar{u} + \bar{v}) + \bar{w} = \bar{u} + (\bar{v} + \bar{w}) \quad (1)$$

$$\bar{u} + \bar{v} = \bar{v} + \bar{u} \quad (2)$$

$$\bar{u} + \bar{0} = \bar{u} \quad (3)$$

$$\bar{u} + \bar{v} = \bar{w} \iff \bar{v} = \bar{w} - \bar{u} \quad (4)$$

$$1\bar{u} = \bar{u} \quad (5)$$

$$c(d\bar{u}) = (cd)\bar{u} \quad (6)$$

$$(c + d)\bar{u} = c\bar{u} + d\bar{u} \quad (7)$$

$$c(\bar{u} + \bar{v}) = c\bar{u} + c\bar{v} \quad (8)$$



Punkter, riktade
sträckor, vektorer

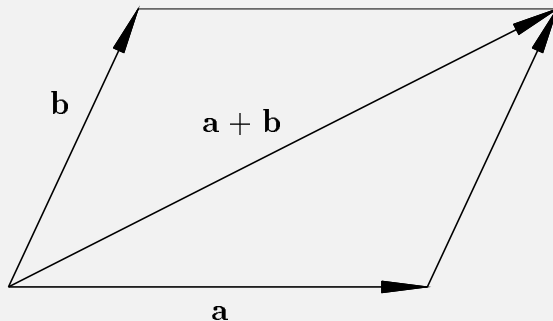
Origo, Ortsvektor

Addition och skalning av
vektorer

Parallellitet

Exempel: Mittpunkter

Linjärkombinationer,
baser



Jan Snellman


TEKNISKA HÖGSKOLAN
 LINKÖPING UNIVERSITET

Punkter, riktade
sträckor, vektorer

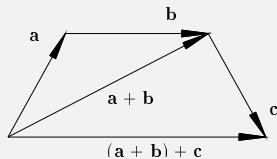
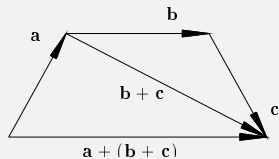
Origo, Ortsvektor

Addition och skalning av
vektorer

Parallellitet

Exempel: Mittpunkter

Linjärkombinationer,
baser





Punkter, riktade
sträckor, vektorer

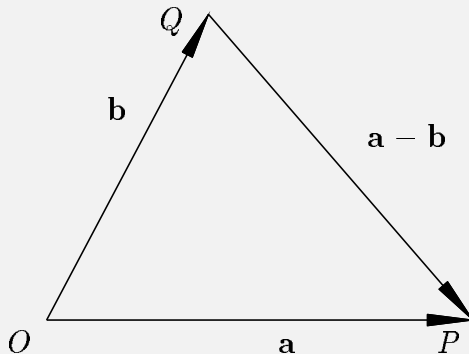
Origo, Ortsvektor

Addition och skalning av
vektorer

Parallellitet

Exempel: Mittpunkter

Linjärkombinationer,
baser





Punkter, riktade
sträckor, vektorer

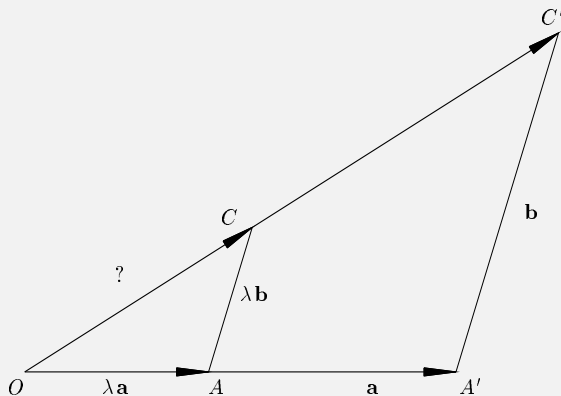
Origo, Ortsvektor

Addition och skalning av
vektorer

Parallellitet

Exempel: Mittpunkter

Linjärkombinationer,
baser





Punkter, riktade
sträckor, vektorer

Origo, Ortsvektor

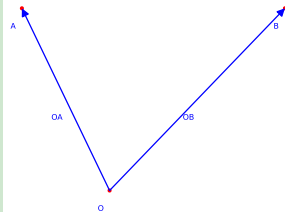
Addition och skalning av
vektorer

Parallellitet

Exempel: Mittpunkter

Linjärkombinationer,
baser

Exempel



- 1 Låt A, B vara två punkter (i planet, eller om de ligger i rummet: i det unika plan som innehåller O, A, B).

- 2 Låt M vara mittpunkten på sträckan mellan dem. Hur kan vi uttrycka Ortsvektorn \overline{OM} i termer av A och B ?

- 3 Vi får att

$$\overline{OM} = \overline{OA} + \overline{AM} = \overline{OA} + \frac{1}{2}\overline{AB} = \overline{OA} + \frac{1}{2}(\overline{OB} - \overline{OA}) = \frac{1}{2}\overline{OA} + \frac{1}{2}\overline{OB}$$



Punkter, riktade
sträckor, vektorer

Origo, Ortsvektor

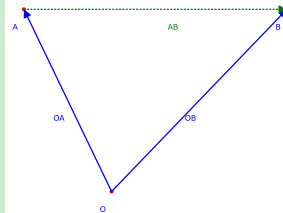
Addition och skalning av
vektorer

Parallellitet

Exempel: Mittpunkter

Linjärkombinationer,
baser

Exempel



- ① Låt A, B vara två punkter (i planet, eller om de ligger i rummet: i det unika plan som innehåller O, A, B).
- ② Låt M vara mittpunkten på sträckan mellan dem. Hur kan vi uttrycka Ortsvektorn \overline{OM} i termer av A och B ?
- ③ Vi får att

$$\overline{OM} = \overline{OA} + \overline{AM} = \overline{OA} + \frac{1}{2}\overline{AB} = \overline{OA} + \frac{1}{2}(\overline{OB} - \overline{OA}) = \frac{1}{2}\overline{OA} + \frac{1}{2}\overline{OB}$$



Punkter, riktade
sträckor, vektorer

Origo, Ortsvektor

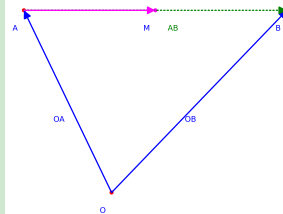
Addition och skalning av
vektorer

Parallellitet

Exempel: Mittpunkter

Linjärkombinationer,
baser

Exempel



- ① Låt A, B vara två punkter (i planet, eller om de ligger i rummet: i det unika plan som innehåller O, A, B).
- ② Låt M vara mittpunkten på sträckan mellan dem. Hur kan vi uttrycka Ortsvektorn \overline{OM} i termer av A och B ?
- ③ Vi får att

$$\overline{OM} = \overline{OA} + \overline{AM} = \overline{OA} + \frac{1}{2}\overline{AB} = \overline{OA} + \frac{1}{2}(\overline{OB} - \overline{OA}) = \frac{1}{2}\overline{OA} + \frac{1}{2}\overline{OB}$$



Punkter, riktade
sträckor, vektorer

Origo, Ortsvektor

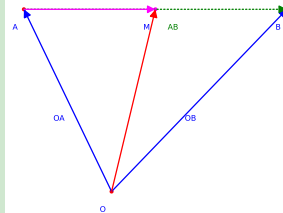
Addition och skalning av
vektorer

Parallellitet

Exempel: Mittpunkter

Linjärkombinationer,
baser

Exempel



- ① Låt A, B vara två punkter (i planet, eller om de ligger i rummet: i det unika plan som innehåller O, A, B).
- ② Låt M vara mittpunkten på sträckan mellan dem. Hur kan vi uttrycka Ortsvektorn \overline{OM} i termer av A och B ?
- ③ Vi får att

$$\overline{OM} = \overline{OA} + \overline{AM} = \overline{OA} + \frac{1}{2}\overline{AB} = \overline{OA} + \frac{1}{2}(\overline{OB} - \overline{OA}) = \frac{1}{2}\overline{OA} + \frac{1}{2}\overline{OB}$$



Definition

Låt $\bar{u}_1, \dots, \bar{u}_k$ vara vektorer, och x_1, \dots, x_n skalärer. Då är

$$\sum_{k=1}^n x_k \bar{u}_k$$

en *linjärkombination* av $\bar{u}_1, \dots, \bar{u}_k$.

Sats

- En linjärkombination av linjärkombinationer av $\bar{u}_1, \dots, \bar{u}_k$ är ånyo en linjärkombinationer av $\bar{u}_1, \dots, \bar{u}_k$.
- Låt \bar{u}_1, \bar{u}_2 vara två icke-parallella vektorer i planet, och \bar{v} en vektor i planet. Då kan \bar{v} uttryckas som en linjärkombination $\bar{v} = x_1 \bar{u}_1 + x_2 \bar{u}_2$ på ett entydigt sätt.
- Låt $\bar{u}_1, \bar{u}_2, \bar{u}_3$ vara tre vektorer planet, sådana att det inte finns något plan som innehåller alla tre. Låt \bar{v} vara en vektor i rummet. Då kan \bar{v} uttryckas som en linjärkombination $\bar{v} = x_1 \bar{u}_1 + x_2 \bar{u}_2 + x_3 \bar{u}_3$ på ett entydigt sätt.



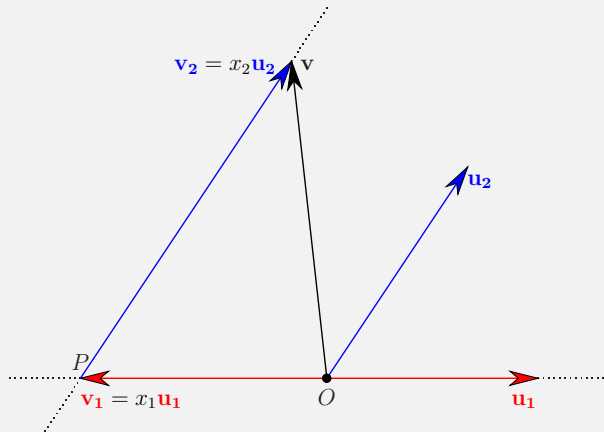
Punkter, riktade
sträckor, vektorer

Linjärkombinationer,
baser

Koordinater

Avstånd

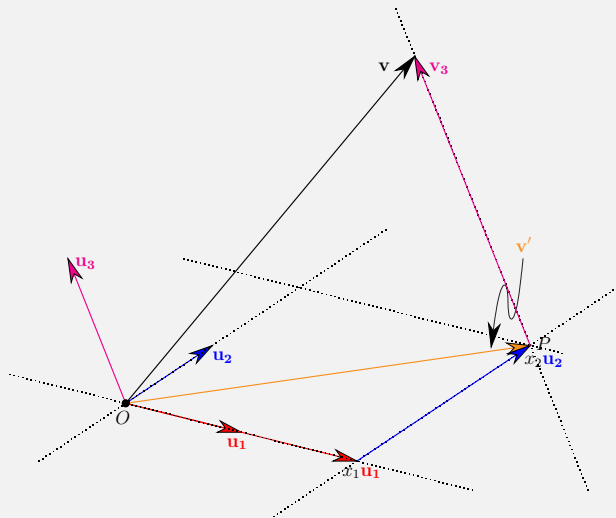
Existens (planet):



Figur 2.11: $\mathbf{v} = \mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_2 = x_1 \mathbf{u}_1 + x_2 \mathbf{u}_2$

Punkter, riktade
sträckor, vektorerLinjärkombinationer,
baserKoordinater
Avstånd

Existens (rummet):

Figure 2.12: $\mathbf{v} = \mathbf{v}' + \mathbf{v}_3 = x_1\mathbf{u}_1 + x_2\mathbf{u}_2 + x_3\mathbf{u}_3$



Entydighet:
Om

$$\bar{v} = x_1 \bar{u}_1 + x_2 \bar{u}_2 = y_1 \bar{u}_1 + y_2 \bar{u}_2$$

så

$$x_1 \bar{u}_1 + x_2 \bar{u}_2 - y_1 \bar{u}_1 - y_2 \bar{u}_2 = \bar{0}$$

varför

$$(x_1 - y_1) \bar{u}_1 + (x_2 - y_2) \bar{u}_2 = \bar{0}$$

Vi hävdar att $x_2 - y_2 = 0$. Om inte, så

$$(x_1 - y_1) \bar{u}_1 = (y_2 - x_2) \bar{u}_2,$$

vilket ger att \bar{u}_1 och \bar{u}_2 är parallella, en motsägelse.

Eftersom $x_2 - y_2 = 0$, så får vi att

$$(x_1 - y_1) \bar{u}_1 = \bar{0}$$

Nu måste $x_1 - y_1 = 0$, ty annars är $\bar{u}_1 = \bar{0}$, en motsägelse eftersom nollvektorn är parallell med allt, inklusive \bar{u}_2 .

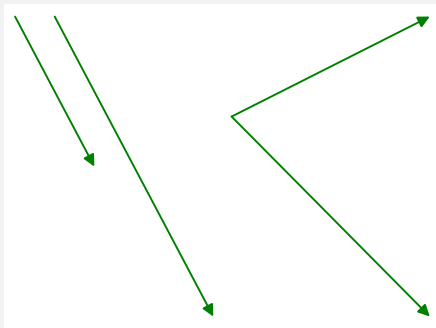


Definition

En ordnad uppsättning vektorer i planet (eller i rummet) kallas en *bas* om varje vektor i planet (rummet) på ett entydigt sätt kan skrivas som en linjärkombination av elementen i basen.

Sats

En bas i planet består av två icke-parallella vektorer. En bas i rummet består av tre vektorer, sådana att det inte finns något plan vilket innehåller alla tre.



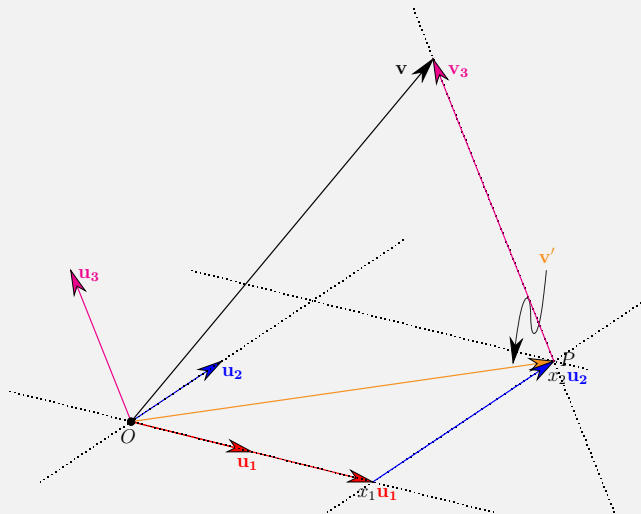
Ej bas, bas:



Punkter, riktade
sträckor, vektorer

Linjärkombinationer,
baser

Koordinater
Avstånd



Figur 2.12: $\mathbf{v} = \mathbf{v}' + \mathbf{v}_3 = x_1 \mathbf{u}_1 + x_2 \mathbf{u}_2 + x_3 \mathbf{u}_3$

**Definition**

Låt \bar{u}_1, \bar{u}_2 vara en bas i planet, och antag att $\bar{v} = x_1 \bar{u}_1 + x_2 \bar{u}_2$. Då kallas talparet x_1, x_2 för *koordinaterna* för \bar{v} i basen \bar{u}_1, \bar{u}_2 .

Vi skriver $\underline{u} = [\bar{u}_1, \bar{u}_2]$ och

$$\bar{v} = \underline{u} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

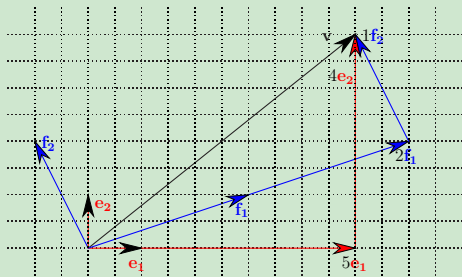
Om istället $\bar{u}_1, \bar{u}_2, \bar{u}_3$ är en bas i rummet så får vi $\underline{u} = [\bar{u}_1, \bar{u}_2, \bar{u}_3]$ och

$$\bar{v} = \underline{u} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$$



Exempel

Koordinaterna beror såväl på vektorn som på den valda basen:



Figur 2.13: \mathbf{v} som linjärkombination av baserna $\underline{\mathbf{e}}$ och $\underline{\mathbf{f}}$.

Exempel 2.3.4. Betrakta figur 2.13. Där har vi två olika baser, $\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2$ och $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2$. I figuren ser vi att \mathbf{v} kan skrivas

$$\mathbf{v} = 2\mathbf{f}_1 + 1\mathbf{f}_2 = (\mathbf{f}_1 \ \mathbf{f}_2) \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \underline{\mathbf{f}} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{och } \mathbf{v} = 5\mathbf{e}_1 + 4\mathbf{e}_2 = (\mathbf{e}_1 \ \mathbf{e}_2) \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \end{pmatrix} = \underline{\mathbf{e}} \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \end{pmatrix},$$

d v s \mathbf{v} har koordinaterna $\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ i basen $\underline{\mathbf{f}}$ och $\begin{pmatrix} 5 \\ 4 \end{pmatrix}$ i basen $\underline{\mathbf{e}}$.





Exempel

Låt A, B vara två punkter i planet, låt O vara origo, låt \bar{e}_1, \bar{e}_2 vara en bas för rummet.

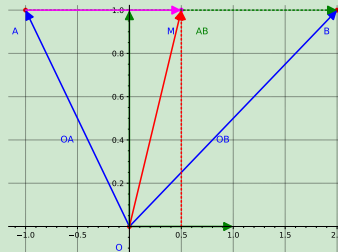
Antag att

$$\overline{OA} = \underline{e} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\overline{OB} = \underline{e} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Enligt vad vi gjort tidigare så är

$$\overline{OM} = \frac{1}{2}\overline{OA} + \frac{1}{2}\overline{OB} = \frac{1}{2}\underline{e} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{1}{2}\underline{e} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \underline{e} \begin{pmatrix} 1/2 \\ 1 \end{pmatrix}$$





Definition

Antag att vi har valt origo i planet (rummet) och dessutom en ordnad bas. Då är koordinaterna för en punkt M , map detta *koordinatsystem*, givet av koordinaterna för Ortsvektorn \overline{OM} .

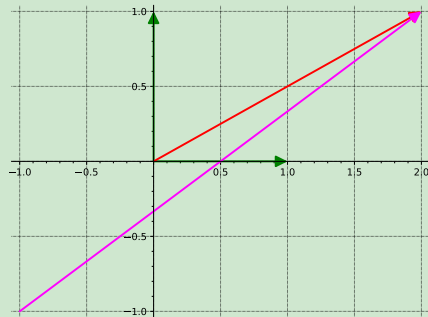
Vi skriver antingen $\overline{OM} = \underline{e} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ eller $M = (x, y)$. Den senare notationen beror (osynligt) på både O och \underline{e} .

Exempel

En punkts koordinater beror således även av val av origo: vi har nedan att

$$\overline{OM} = \underline{e} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \overline{O'M} = \underline{e} \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$$

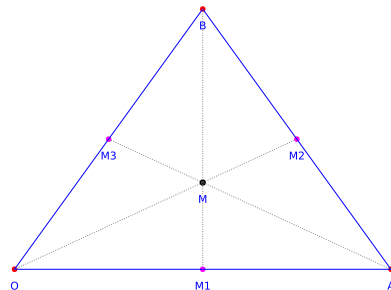
Så beroende av val av origo så har vi antingen $M = (2, 1)$ eller $M = (3, 2)$.

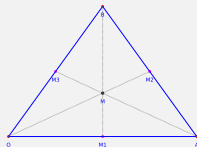




Exempel

Vi kan flytta origo så att vårt problem blir lättare. Nedan vill vi hitta mittpunkten till triangeln ABC . Genom att sätta $O = C$ får vi en enklare figur; för att få ut formeln för M då origo inte ligger i C adderar vi bara C .





Punkter, riktade
sträckor, vektorer

Linjärkombinationer,
baser

Koordinater

Avstånd

Exempel (forts)

Om linjerna från hörn till mittpunkt alla skär i en gemensam punkt så

$$\overline{OM_1} = \frac{1}{2} \overline{OA}$$

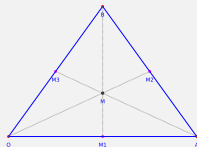
$$\overline{OM_3} = \frac{1}{2} \overline{OB}$$

$$\overline{OM_2} = \frac{1}{2} \overline{OA} + \frac{1}{2} \overline{OB}$$

$$\overline{OM} = s \overline{OM_2} = s \frac{1}{2} \overline{OA} + s \frac{1}{2} \overline{OB}$$

$$\overline{OM} = \overline{OA} + t \overline{AM_3} = \overline{OA} + t(\overline{OM_3} - \overline{OA}) = \overline{OA} + t\left(\frac{1}{2} \overline{OB} - \overline{OA}\right)$$

$$\overline{OM} = \overline{OB} + r \overline{BM_1} = \overline{OB} + r(\overline{OM_1} - \overline{OB}) = \overline{OB} + r\left(\frac{1}{2} \overline{OA} - \overline{OB}\right)$$



Punkter, riktade
sträckor, vektorer

Linjärkombinationer,
baser

Koordinater

Avstånd

Exempel (forts)

Vi sätter uttrycken för \overline{OM} lika:

$$s \frac{1}{2} \overline{OA} + s \frac{1}{2} \overline{OB} = \overline{OA} + t \left(\frac{1}{2} \overline{OB} - \overline{OA} \right) = \overline{OB} + r \left(\frac{1}{2} \overline{OA} - \overline{OB} \right)$$

Eftersom $[\overline{OA}, \overline{OB}]$ är en bas, kan vi jämföra koordinater, och får

$$s/2 = 1 - t = r/2$$

$$s/2 = t/2 = 1 - r$$

så $s = t = r$ och $t/2 = 1 - t$, så $s = t = r = 2/3$.

Alltså är

$$\overline{OM} = \frac{2}{3} \overline{OM}_2 = \frac{2}{3} \overline{OM}_2 = \frac{2}{3} \left(\frac{1}{2} \overline{OA} + \frac{1}{2} \overline{OB} \right) = \frac{1}{3} \overline{OA} + \frac{1}{3} \overline{OB} = \frac{1}{3} \overline{OA} + \frac{1}{3} \overline{OB} + \frac{1}{3} \overline{OO}$$

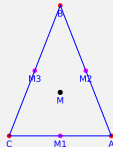
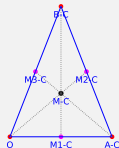


Punkter, riktade
sträckor, vektorer

Linjärkombinationer,
baser

Koordinater

Avstånd



Exempel (forts)

Om $C \neq O$ så sätter vi $O' = C$. Då blir $\overline{O'A} = \overline{OA} - \overline{OC}$, $\overline{O'B} = \overline{OB} - \overline{OC}$,
 $\overline{O'C} = \overline{OC} - \overline{OC} = \overline{OO}$ och

$$\overline{O'M} = \frac{1}{3}\overline{O'A} + \frac{1}{3}\overline{O'B}$$

Vi får

$$\overline{OM} = \overline{OC} + \overline{O'M} = \overline{OC} + \frac{1}{3}(\overline{OA} - \overline{OC}) + \frac{1}{3}(\overline{OB} - \overline{OC}) = \frac{1}{3}\overline{OA} + \frac{1}{3}\overline{OB} + \frac{1}{3}\overline{OC}$$

**Definition**

Låt A, B vara punkter i planet (rummet). Då är avståndet mellan A och B givet av längden av den riktade sträckan mellan punkterna,

$$d(A, B) = \|\overline{AB}\|$$

Definition

Ett koordinatsystem i planet (rummet) är rätvinkligt (ortogonalsystem) om basvektorerna är parvis vinkelräta mot varandra. Det är ett *ortonormalt system* (ON) om dessutom alla basvektorer har längd 1.

Sats (Pythagoras sats)

Om \underline{e} utgör ett ON-system i planet och $\bar{v} = x_1\bar{e}_1 + x_2\bar{e}_2$ så $\|\bar{v}\| = x_1^2 + x_2^2$.

Om \underline{e} utgör ett ON-system i rummet och $\bar{v} = x_1\bar{e}_1 + x_2\bar{e}_2 + x_3\bar{e}_3$ så $\|\bar{v}\| = x_1^2 + x_2^2 + x_3^2$.

Jan Snellman

TEKNISKA HÖGSKOLAN
LINKÖPING UNIVERSITETPunkter, riktade
sträckor, vektorerLinjärkombinationer,
baser

Koordinater

Avstånd

Lösning: Av figuren framgår att

$$\overrightarrow{OQ} = \overrightarrow{OP} + \overrightarrow{PQ} \quad (2.4.1)$$

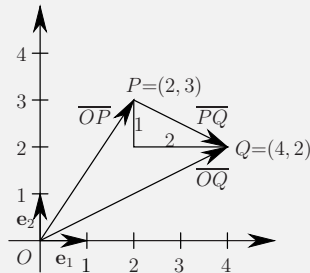
$$\iff$$

$$\overrightarrow{PQ} = \overrightarrow{OQ} - \overrightarrow{OP} = \underline{\underline{\mathbf{e}}} \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix} - \underline{\underline{\mathbf{e}}} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \underline{\underline{\mathbf{e}}} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

Pythagoras sats ger att avståndet är

$$\sqrt{1^2 + 2^2} = \sqrt{5} = |\overrightarrow{PQ}|.$$

Se (2.4.1) ovan som alternativa resvägar till samma mål, punkten Q ; åk antingen raka spåret från O till Q , d v s längs \overrightarrow{OQ} eller först från O till P , sedan från P till Q . Båda vägarna ger samma slutmål Q , d v s resulterar i samma vektor.



Figur 2.14: Koordinaträkning i planet

Jan Snellman



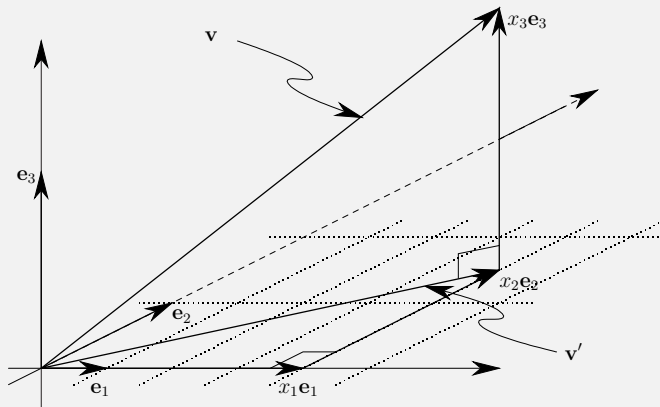
TEKNISKA HÖGSKOLAN
LINKÖPING UNIVERSITET

Punkter, riktade
sträckor, vektorer

Linjärkombinationer,
baser

Koordinater

Avstånd



Figur 2.16: $|\mathbf{v}|^2 = x_1^2|\mathbf{e}_1|^2 + x_2^2|\mathbf{e}_2|^2 + x_3^2|\mathbf{e}_3|^2$