## CC3301 Programación de Software de Sistemas

Tarea 2 – Semestre Otoño 2017 – Prof.: Luis Mateu

**Parte a.-** Programe la función *raiz* con el siguiente encabezado:

```
typedef double (*Funcion) (void *ptr, double x);
double raiz(Funcion f, void *ptr, double x0, double x1, double eps);
```

Esta función debe usar el *método de la bisección* para encontrar una raíz (o cero) de la función f(ptr, x), es decir encontrar x tal que f(ptr, x)=0. La búsqueda de x se debe hacer entre  $x_0$  y  $x_1$  sabiendo que  $f(ptr, x_0)$  y  $f(ptr, x_1)$  son de signos opuestos. El máximo error tolerable para x es eps. El método de la bisección es un algoritmo simple para calcular una raíz de la función f. Este consiste en calcular  $x_m = \frac{x_0 + x_1}{2}$  y evaluar  $f(ptr, x_m)$ . Si  $f(ptr, x_m)$  es del mismo signo que  $f(ptr, x_0)$  se hace  $x_0 = x_m$ , si no  $x_1 = x_m$ . Se repite el procedimiento hasta que  $|x_1 - x_0| \le eps$ .

Por ejemplo si se desea calcular una raíz de la función  $e^{ax}$ -10 entre 0 y 1 se debe definir la función:

```
double expax(void *ptr, double x) {
  double *pa= ptr, a= *pa;
  return exp(a*x)-10; // calcula e elevado a a*x-10
}
```

y luego calcular:

```
double a= ...;
double cero= raiz(expax, &a, 0., 1., 0.00001);
```

**Parte b.-** Considere el polinomio:  $a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \cdots + a_1 x + a_0$ 

Programe la función raiz poli con el siguiente encabezado:

```
double raiz_poli(double a[], int n, double x0, double x1, double eps);
```

Esta función debe calcular la raíz del polinomio de más arriba entre  $x_0$  y  $x_1$  sabiendo que la evaluación del polinomio en estos 2 puntos es de signos opuestos. Los coeficientes  $a_n, a_{n-1}, ..., a_1, a_0$  corresponden a los elementos del arreglo a[n], a[n-1], ..., a[1], a[0], en ese mismo orden. El error tolerado para la raíz es eps.

## Restricciones

Ud. debe usar la función *raiz* de la parte *a* para hacer la búsqueda de la raíz del polinomio. Programe las funciones *raiz* y *raiz poli* en el archivo *raiz.c.* 

## Recursos

Baje *t2.zip* de material docente en U-cursos y descomprímalo. El directorio *T2* contiene los archivos *test\_raiz.c* que prueba si su tarea funciona y el *Makefile* que le servirá para compilar su tarea. Ud. debe programar las 2 funciones pedidas en el archivo *raiz.c*. Lea las instrucciones que aparecen al comienzo de *Makefile*. El programa de prueba lo felicitará si su tarea aprueba todos los tests o le indicará cuál test falla.

## Entrega

Entregue su tarea solo si compila sin arrojar warnings en la máquina *anakena.dcc.uchile.cl* y aprueba todos los tests. Ud. debe entregar el archivo *raiz.c* por medio de U-cursos. Se descontará medio punto por día de atraso. No se consideran los días sábado, domingo, festivos o vacaciones.