

# Jan Zámostný

☎ +420-603-762-712

✉ jan.zamostny04@gmail.com

🌐 <https://www.linkedin.com/in/zamostny-jan/>

## 👤 O mně

Jsem motivovaný Software Developer se silnými základy ve vývoji webových aplikací a programování. Mám zkušenosti s vývojem webových aplikací pomocí Next.js, TypeScriptu a Tailwindcss, s významnými příspěvky do projektů pro společnosti jako Czechoslovak Group a Skladon. Úspěšně jsem dokončil semestrální projekt – vývoj hry v C, který prokázal mou schopnost řešení problémů a technickou zdatnost. Toužím se učit a prohlubovat své technické znalosti a kreativitu prací na inovativních softwarových projektech.

## 🎓 Vzdělání

VŠB - Technická univerzita Ostrava, Fakulta elektrotechniky a informatiky

📅 Září 2024 - Současnost

Bakalářský, obor: Informatika (Aktuální VSP: 93.84)

- **Semestrální Projekt:** Tetris v C s SDL2

SPŠE Havířov | Střední průmyslová škola elektrotechnická

📅 Září 2020 - Srpen 2024

EQF: 4, obor: Informatika

- **Úspěchy:** Absolvoval jsem jako nejlepší student ve třídě s vyznamenáním; skóre 76.00, v matematice i českém jazyce a literatuře, v rámci společné části maturitní zkoušky. Profilová část zahrnovala: Hardware, Český jazyk a literatura, Praktická zkouška.

## 🧰 Pracovní zkušenosti

SHOWMORE | Frontend Web Apps Developer

📅 Červenec 2024 - Říjen 2024

- Vývoj webových aplikací pomocí NextJS, TypeScriptu a Tailwind CSS.
- Významný přínos k projektům pro SolidSun a Sype.to, vylepšení user experience a výkonu.
- Efektivní spolupráce v týmu, řešení složitých problémů prostřednictvím výzkumu a analýzy.

Blackfish.co | Frontend Web Apps Developer

📅 Červen 2023 - Prosinec 2023

- Vývoj webových aplikací pomocí Next.js, TypeScriptu a Tailwind CSS.
- Vývoj hlavních komponent pro Czechoslovak Group a Skladon.
- Týmová spolupráce, uplatňování schopnosti řešení problémů a provádění výzkumu ke zlepšení výsledků projektů a efektivity.

NAM system | Internship

📅 Duben 2023 - Květen 2023

- Diagnóza a následná oprava počítačů a testování jejich stability
- Testování a troubleshooting pro ověření funkčnosti elektroniky.

## 🔗 Projekty

Tetris Clone | VSB - Technická univerzita Ostrava

📅 Září 2024 - Prosinec 2024

- Praktická zkušenost s herními smyčkami, zpracováním uživatelského vstupu a vykreslováním grafiky.
- Seznámení se se základy knihovny SDL2 a prohloubení znalostí programování v C.
- Implementace algoritmů pro detekci kolizí a efektivní správa herních hranic.
- Zaměření na efektivní, udržitelný a znovupoužitelný kód.



## Dovednosti

### Hard Skills:

- **Low-Level programování:** C, C++, x86\_64 NASM, programování ARM mikroprocesorů, FPGA Xilinx, VHDL
- **High-Level programování:** TypeScript, JavaScript, PHP, Haskell, SQL
- **Vývoj webových aplikací:** React.js, Next.js, Tailwind CSS, HTML5, CSS3, Storybook, Vercel, Sanity
- **Nástroje a technologie:** Git, GitHub, Linux, Windows servery, Cisco technologie, Autodesk Inventor, SolidWorks, 3D modelování, 3D tisk, MS Office, orientace v dokumentaci
- **Řidičský průkaz:** skupina B, ~30000km/ročně

### Soft Skills:

- **Řešení problémů:** Silné analytické myšlení, schopnost debugování, systematický přístup k odstraňování problémů.
- **Rychlé učení:** Schopnost rychle pochopit nové technologie a koncepty, podpořeno výukou spolužáků a samostudiem.
- **Organizace práce:** Efektivní plánování a řízení úkolů pro vyvážení více projektů a akademických povinností.
- **Efektivní komunikace:** Schopnost vysvětlovat složité technické koncepty, pomáhat kolegům a psát čistý, udržitelný kód.
- **Spolupráce a adaptabilita:** Efektivní práce v týmu, přizpůsobení se různým pracovním metodikám a nástrojům.
- **Objevování a orientace v informacích:** Silná schopnost orientace v technické dokumentaci a hledání řešení.



## Jazyky

Angličtina (C1), Čeština (mateřský jazyk)