

Jan Zámostný

☎ +420-603-762-712

✉ jan.zamostny04@gmail.com

🌐 <https://www.linkedin.com/in/zamostny-jan/>

👤 O mně

Jsem motivovaný Software Developer se silnými základy ve vývoji webových aplikací a programování. Mám zkušenosti s vývojem webových aplikací pomocí Next.js, TypeScriptu a Tailwindcss, s významnými příspěvky do projektů pro společnosti jako Czechoslovak Group a Skladon. Úspěšně jsem dokončil semestrální projekt – vývoj hry v C, který prokázal mou schopnost řešení problémů a technickou zdatnost. Toužím se učit a prohlubovat své technické znalosti a kreativitu prací na inovativních softwarových projektech.

🎓 Vzdělání

VŠB - Technická univerzita Ostrava, Fakulta elektrotechniky a informatiky

📅 Září 2024 - Současnost

Bakalářský, obor: Informatika (Aktuální VSP: 93.84)

- **Semestrální Projekt:** Tetris v C s SDL2

SPŠE Havířov | Střední průmyslová škola elektrotechnická

📅 Září 2020 - Srpen 2024

EQF: 4, obor: Informatika

- **Úspěchy:** Absolvoval jsem jako nejlepší student ve třídě s vyznamenáním; skóre 76.00, v matematice i českém jazyce a literatuře, v rámci společné části maturitní zkoušky. Profilová část zahrnovala: Hardware, Český jazyk a literatura, Praktická zkouška.

🧰 Pracovní zkušenosti

SHOWMORE | Frontend Web Apps Developer

📅 Červenec 2024 - Říjen 2024

- Vývoj webových aplikací pomocí NextJS, TypeScriptu a Tailwind CSS.
- Významný přínos k projektům pro SolidSun a Sype.to, vylepšení user experience a výkonu.
- Efektivní spolupráce v týmu, řešení složitých problémů prostřednictvím výzkumu a analýzy.

Blackfish.co | Frontend Web Apps Developer

📅 Červen 2023 - Prosinec 2023

- Vývoj webových aplikací pomocí Next.js, TypeScriptu a Tailwind CSS.
- Vývoj hlavních komponent pro Czechoslovak Group a Skladon.
- Týmová spolupráce, uplatňování schopnosti řešení problémů a provádění výzkumu ke zlepšení výsledků projektů a efektivitu.

NAM system | Internship

📅 Duben 2023 - Květen 2023

- Diagnóza a následná oprava počítačů a testování jejich stability
- Testování a troubleshooting pro ověření funkčnosti elektroniky.

Projekty

Klon Tetrisu | VŠB - Technická univerzita Ostrava

Září 2024 - Prosinec 2024

- Získal praktické zkušenosti s herními smyčkami, zpracováním vstupu od uživatele a vykreslováním grafiky.
- Naučil se základy knihovny SDL2 a prohloubil své znalosti programování v jazyce C.
- Implementoval algoritmy detekce kolizí a efektivně spravoval hranice hry.
- Zaměřil se na psaní efektivního, udržitelného a znovupoužitelného kódu.
- Posílil své schopnosti ladění a řešení problémů.

Systém správy knihovny (Předmět Softwarové inženýrství)

Únor 2025 - Duben 2025

- Navrhl pseudo systém pro správu knihovny s aplikací principů životního cyklu softwaru.
- Vytvořil UML diagramy a pseudokód pro modelování architektury systému a procesů.
- Rozvinul dovednosti v analýze požadavků, dokumentaci a týmové spolupráci.

Generátor komponent pro vlastní značkovací jazyk

Duben 2025 - Květen 2025

- Vyvíjení generátoru komponent pro vlastní HTML-like značkovací jazyk.
- Implementace parsování, generování a vykreslování komponent pro podporu flexibilního návrhu UI.
- Aplikace principů objektově orientovaného návrhu a modulární architektury kódu v C++.

Implementace MergeSort pro více seznamů (Předmět Algoritmy)

Duben 2025

- Implementace efektivního algoritmu MergeSort pro sloučení více seřazených seznamů.
- Zaměření na optimalizaci algoritmu a snížení jeho složitosti.
- Prohloubení znalostí třídících technik a správy datových struktur v C++.

Dovednosti

Hard Skills:

- **Low-Level programování:** C, C++, x86_64 NASM, programování ARM mikroprocesorů, FPGA Xilinx, VHDL
- **High-Level programování:** TypeScript, JavaScript, PHP, Haskell, SQL
- **Vývoj webových aplikací:** React.js, Next.js, Tailwind CSS, HTML5, CSS3, Storybook, Vercel, Sanity
- **Nástroje a technologie:** Git, GitHub, Linux, Windows servery, Cisco technologie, Autodesk Inventor, SolidWorks, 3D modelování, 3D tisk, MS Office, orientace v dokumentaci
- **Řidičský průkaz:** skupina B, ~30000km/ročně

Soft Skills:

- **Řešení problémů:** Silné analytické myšlení, schopnost debugování, systematický přístup k odstraňování problémů.
- **Rychlé učení:** Schopnost rychle pochopit nové technologie a koncepty, podpořeno výukou spolužáků a samostudiem.
- **Organizace práce:** Efektivní plánování a řízení úkolů pro vyvážení více projektů a akademických povinností.
- **Efektivní komunikace:** Schopnost vysvětlovat složité technické koncepty, pomáhat kolegům a psát čistý, udržitelný kód.
- **Spolupráce a adaptabilita:** Efektivní práce v týmu, přizpůsobení se různým pracovním metodikám a nástrojům.
- **Objevování a orientace v informacích:** Silná schopnost orientace v technické dokumentaci a hledání řešení.

A **✳** Jazyky

Angličtina (C1), Čeština (mateřský jazyk)