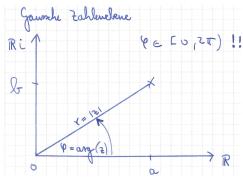
# Prüfungsrelevante Verfahren, Sätze und Rechenregeln

# 1 Lineare Algebra

### 1.1 Komplexe Zahlen

- $z = a + bi \in \mathbb{C}$  (arithmetische Darstellung)
- $(\mathbb{C}, +, \cdot)$  ist Körper der komplexen Zahlen (+ hat neutrales Element 0 und inverses Element -z; · hat neutrales Element 1 und inverses Element  $z^{-1}$ ; beide assoziativ und kommutativ; · distributiv über +)
- $\frac{z_2}{z} = \frac{z_2}{z} \cdot \frac{\overline{z}}{\overline{z}} = \frac{z_2 \cdot \overline{z}}{a^2 + b^2}$ ,  $\operatorname{Re}(z) = a$ ,  $\operatorname{Im}(z) = b$ ,  $\overline{z} = a bi$ ,  $r[\cos(\varphi) + i \cdot \sin(\varphi)] = re^{i\varphi}$
- $r = \sqrt{a^2 + b^2}$ ,  $\sin(\varphi) = \frac{a}{r}$ ,  $\cos(\varphi) = \frac{b}{r}$ ; ob arccos oder arcsin zur Bestimmung von  $\varphi$  zu verwenden ist wird aus Vorzeichen von  $\frac{a}{r}$  bzw.  $\frac{b}{r}$  klar
- trigonometrische und eulersche Darstellung erfolgt geometrisch in Polarkoordinaten  $z=(r,\varphi)$



für komplexe Zahlen sind auch einfache Beweise prüfungsrelevant, rechnen mit euler/trig jedoch nicht

#### 1.2 Rechnen mit Matrizen

- Matrizen sind Abbildungen die einem Paar (i,j) ein Körperelement  $a_{ij}$  zuordnen
- Matrix  $A = (a_{ij}) = (a_{ij})_{m \times n}$ , es gibt i horizontale Zeilen und j vertikale Spalten; Hauptdiagonale von links oben nach rechts unten
- spezielle Matrizen: Einheitsmatrix, Nullmatrix, quadratische Matrix (auch "n-reihig") und Diagonalmatrix (quadratisch und  $a_{ij} = 0$  für  $i \neq j$ )
- Matrix multiplikation:  $(a_{ij})_{m \times n} \cdot (b_{ij})_{n \times p} = (\sum_{k=1}^{n} a_{ik} \cdot b_{kj})_{m \times p}$
- $A^T$ : Zeilen und Spalten vertauschen
- + kommutativ mit neutralem Element Nullmatrix; assoziativ mit neutralem Element Einheitsmatrix und Nullmatrix absorbiert; distributiv über +
- $(A+B)^T=A^T+B^T$ ,  $(kA)^T=kA^T$ ,  $(A^T)^T=A$ ,  $(A\cdot B)^T)=B^T\cdot A^T$  (Reihenfolge !!)
- $A^{-1}$  ist zu ermitteln durch  $(A \mid E_n) \leadsto (A \text{ in ZSF} \mid E'_n) \leadsto (E_n \mid A^{-1})$  mit elementaren Zeilenumformungen A in ZSF hat Nullzeilen  $\Leftrightarrow \nexists A^{-1}$ ; Es gilt auch  $A^{-1} = \det(A)^{-1}(-1^{i+j} \det(A_{ji}))$
- $A \in \mathbb{R}^{2 \times 2} \Rightarrow A^{-1} = \det(A)^{-1} \cdot \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$

#### 1.3 LGS und Gauß-Jordan

- GF2= $\{0,1\}$ , + und · für GF2 wie in  $\mathbb{R} \mod 2 \ (\Rightarrow -a=a)$
- homogenes LGS: alle unveränderlichen sind 0, Nulltupel ist immer eine Lösung; inhomogenes LGS: mindestens eine unveränderliche ist verscheiden von 0, Nulltupel keine Lösung
- Matrixschreibweise für LGS:  $\overrightarrow{Ax} = \overrightarrow{b}$ , Kurzform: Koeffizientenmatrix  $(A \mid b)$
- für LGS in **ZSF** (ZSF ist am besten am Beispiel zu verstehen, siehe Folie 3.7) gilt:  $L = \emptyset \Leftrightarrow \exists b$  in einer Nullzeile das verschieden von 0 ist; umgekehrt für  $L \neq \emptyset$

- aus reduzierter ZSF (siehe Folie 3.9) kann man Lösung direkt ablesen; um (reduzierte) ZSF zu erhalten nutzt man elementare Zeilenumformungen: Zeilen vertauschen, Zeile mit  $k \in K \setminus \{0\}$  multiplizieren, k-faches einer Zeile zu anderer addieren
- Gauss: LGS in ZSF, Lösbarkeitsentscheidung; Jordan: LGS in reduzierte ZSF
- Nullzeilen dürfen weggelassen werden, Spalten dürfen vertauscht werden (Variablennamen dranschreiben!)
- notieren der Lösungsmenge z.B. als  $L = \{(2, 3t, 1, 5k) \mid t, k \in K\}$  oder als Menge von (hier 3) Vektoren, evtl. auch als Spanraum; so oder so Probe nicht vergessen!
- GF2 LGS mit <br/>n Parametern in der Lösungsmenge hat  $2^n$  konkrete Lösungen ( $\mathbb{C}/\mathbb{R}$  LGS un<br/>endlich viele)

## 1.4 Vektorräume (VR)

- K-VR= algebraische Struktur  $(V; \oplus, \underbrace{(k \mid k \in K)}_{\text{Skalarmultiplikation}})$  (beachte wo ; und wo , steht), muss VR-Axiome erfüllen
- zu Unterscheiden sind  $0_v$  und  $0_k$ , beide eindeutig bestimmt
- $kv = 0_v \Leftrightarrow k = 0_k \lor v = 0_v$ ,  $(-k)v = \ominus kv$ ,  $(-1)v = \ominus v$  (nach V5 ist  $\ominus v$  Inverses von v)
- U heißt **Untervektorraum** (UVR) von V wenn:
  - 1.  $0_v \in U$
  - 2.  $a, b \in U \Rightarrow a \oplus b \in U$  für alle  $a, b \in U$  (abgeschlossen bzgl.  $\oplus$ )
  - 3.  $a \in U, k \in K \Rightarrow ka \in U$  für alle  $a \in U, k \in K$  (abgeschlossen bzgl.  $\odot$ )
  - 4.  $(U \subseteq V, \text{ immer zuerst prüfen!})$
- $U_1, U_2$  UVR von  $V \Rightarrow U_1 \cap U_2$  UVR von V

VR Axiome nachweisen nicht prüfungsrelevant

### 1.5 Spanräume und Basen

- für  $T \subseteq V$  ist  $\mathrm{Span}(T) = \langle T \rangle$  der kleinste UVR der T enthält
- Berechnung: Span $(\{v_1,\ldots,v_n\}) = \{k_1v_1 \oplus \ldots \oplus k_nv_n \mid k_1,\ldots,k_n \in K\}$
- $\langle V \rangle = V$ ,  $\langle \emptyset \rangle = \{0_v\}$ , für  $T \subseteq V, V = \operatorname{Span}(T)$  ist T **Erzeugendensystem** von V
- Möglichkeiten zum Prüfen ob  $T=\{v_1,\ldots,v_n\}$  z.B. Erzeugendensystem des  $\mathbb{R}^3$  ist:
  - 1. gibt es überhaupt  $\dim(\mathbb{R}^3) = 3$  lin. u. Vektoren in T?

2. ist LGS 
$$\begin{pmatrix} v_1 \dots v_n \mid b \\ c \end{pmatrix}$$
 lösbar?

- für eine **Basis** B von V gilt: B ist lin. u. und  $V = \operatorname{Span}(B)$ ; alternativ kann geprüft werden:
  - 1. B ist Erzeugendensystem von V, jede echte Teilmenge von B ist kein Erzeugendensystem von V
  - 2. B ist lin. u.,  $B \cup \{v\} (v \in V, v \notin B)$  ist lin. a.
  - 3. für V mit  $\dim(V)=n$  genügt es zu Prüfen, ob (B Erzeugendensystem mit |B|=n) oder (B lin. u. und |B|=n)
- zwei Basen von V haben immer die gleiche Mächtigkeit  $n =: \dim(V)$ ; Basis vom Nullraum ist  $\emptyset$
- ist  $B = (b_1, \ldots, b_n)$  angeordnete Basis von V, so lässt sich  $v \in V$  als  $v = k_1 b_1 \oplus \ldots \oplus k_n b_n$  darstellen und  $v_B = \begin{pmatrix} k_1 \\ \vdots \\ k_n \end{pmatrix}$  heißt **Koordinatenvektor** von v bzgl. B

#### 1.6 Lineare Unabhängigkeit (lin. u. - keine offizielle Abkürzung)

- $\{v_1, \ldots, v_n\}$  ist lin. u. wenn gilt:  $k_1v_1 \oplus \ldots \oplus k_nv_n = 0_v \Rightarrow k_1 = \ldots = k_n = 0_k$
- in einer Menge lin. a. Vektoren kann *mindestens ein* Vektor als LK der anderen dargestellt werden, es können aber i.A. *nicht alle* Vektoren der Menge als LK der jeweils anderen dargestellt werden!
- einige Möglichkeiten um  $M = \{v_1, \dots, v_n\}$  auf lin. u. zu prüfen:
  - 1. einfach LGS aufstellen (anders formuliert gilt also  $Ker[(v_1 \dots v_n)] = \{0_v\} \Rightarrow lin .u.)$
  - 2. es liegen in allen Vektoren in immer verschiedenen Komponenten Nullen vor  $\Rightarrow$  lin. u. (z.B.  $\{(0,1,0,4)^T,(0,0,3,0)^T,(2,0,0,0)\}$  lin. u.)
  - 3.  $0_v \in M \Rightarrow lin. a.$
  - 4.  $\dim(V) = n \Rightarrow \text{mehr als } n \text{ Vektoren sind immer } lin. a.$
  - 5.  $\operatorname{rg}[(v_1 \dots v_n)] = n \text{ bzw. } \dim(\operatorname{Ker}[(v_1 \dots v_n)]) = 0 \text{ bzw. } \det[(v_1 \dots v_n)] \neq 0 \Rightarrow \lim u.$
  - 6.  $v_1, \ldots, v_n$  sind paarweise orthogonal  $\Rightarrow$  lin. u.

einfache Beweise sind prüfungsrelevant

#### 1.7 Eigenschaften von Matrizen und LGS

- **Kern** einer Matrix Ker(A) ist Lösungsmenge von  $(A \mid \overrightarrow{0})$  (dem zugehörigen homogenen LGS), Ker(A) ist ein VR
- Lösungsmengen inhomogener LGS sind keine VR; je zwei Lösungen des inhomogenen LGS unterscheiden sich um eine Lösung des homogenen LGS (=Kern der Koeffizientematrix)
- für  $A = (s_1 ... s_n)$  ist der **Spaltenraum**  $Col(A) = Span(\{s_1, ..., s_n\})$ , dim(Col(A)) heißt Spaltenrang (entspricht maximaler Menge lin. u. Spaltenvektoren von A); ganz analog für **Zeilenraum** Row(A)
- Es gilt  $\dim(\operatorname{Col}(A)) = \dim(\operatorname{Row}(A)) =: \operatorname{rg}(A)$  (Rang von A); Berechnung:  $\operatorname{rg}(A) = \#$  nicht-Nullzeilen in ZSF
- **Dimensionsformel:**  $A \in K^{m \times n} \Rightarrow \operatorname{rg}(A) + \operatorname{dim}(\operatorname{Ker}(A)) = n$ ; Lösbarkeitskriterium: Ax = b lösbar  $\Leftrightarrow \operatorname{rg}(A) = \operatorname{rg}(A \mid b)$

 $\approx$  Ende LA 110.1

#### 1.8 Lineare Abbildungen

- sind  $(V; \oplus_V, (k \mid k \in K)), (W; \oplus_W, (k \mid k \in K))$  VR über dem selben Körper, so ist  $f: V \to W$  eine lineare Abbildung wenn:
  - 1.  $f(a \oplus_V b) = f(a) \oplus_V f(b)$
  - $2. \ f(ka) = kf(a)$
- Sei  $\{b_1, \ldots, b_n\}$  Basis von V. **f injektiv**  $\Leftrightarrow \{f(b_1), \ldots, f(b_n)\}$  lin. u.  $\Leftrightarrow \operatorname{Ker}(f) = \{0_v\}$
- f surjektiv  $\Leftrightarrow$  Span( $\{f(b_1), \ldots, f(b_n)\}$ ) = W
- **f bijektiv**  $\Leftrightarrow$   $\{f(b_1), \dots, f(b_n)\}$  ist Basis von W Für Beweise bzgl. dieser 3 Eigenschaften bieten sich oft Gegenbeispiele an!
- Ker $(f) = \{v \mid v \in V, f(v) = 0_W\}$ , enthält stets  $0_V$ ; Im $(f) = \{f(v) \mid v \in V\}$ , enthält stets  $0_W$ ; beide bilden UVR von V bzw. W
- Dimensionsformel für lineare Abbildungen:  $\dim(V) = n \Rightarrow \dim \operatorname{Im}(f) + \dim \operatorname{Ker}(f) = n$
- $f(v) = f(k_1b_1 + \ldots + k_nb_n) = k_1f(b_1) + \ldots + k_nf(b_n)$  (f durch Bilder der Basisvektoren eindeutig bestimmt)
- $\{e_1,\ldots,e_n\}$  Standardbasis von  $K^n,\ f:K^n\to K^m\Rightarrow f(v)=\underbrace{(f(e_1)\ldots f(e_n))}_{\text{Abbildungsmatrix A}}v$
- allgemeiner gilt für  $f: V \to W$  mit  $B = (b_1, \dots, b_n)/C$  angeordnete Basis von V/W:  $f(v)_C = A_{BC} \cdot v_B$  mit darstellender Matrix  $A_{BC} = (f(b_1)_C \dots f(b_n)_C)$ ;  $\Rightarrow \mathbf{f}^{-1}: A_{BC}^{-1} \cdot f(v)_C = v_B$

einfache Beweise sind prüfungsrelevant

### 1.9 Determinante von $A \in K^{n \times n}$

- Adjunkte  $A_{ij}$  entsteht aus A durch streichen i-ter Zeile und j-ter Spalte
- Berechnung:

1. Regel von Sarrus für 
$$A \in K^{3\times 3}$$
:  $\det(A) = \underbrace{a_{11}a_{22}a_{33}}_{\text{Hauptdiagonale}} + \underbrace{a_{12}a_{23}a_{31}}_{\text{1 daneben}} + \underbrace{a_{13}a_{21}a_{32}}_{\text{...}} +$ 

- 2. **Entwicklungssatz:**  $\det(a_{11}) = a_{11}$ ,  $\det(A) = \sum_{\substack{i=1 \ \text{bzw. } j}}^{n} -1^{i+j} \cdot a_{ij} \cdot \det(A_{ij})$  (Schachbrettregel für Vorzeichen)
- 3. A in die Form  $\begin{pmatrix} a_{11} & 0 \\ \vdots & \ddots & \\ a_{1n} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$  bringen (oder Dreieck andersherum)  $\Rightarrow \det(A) = a_{11} \cdot \dots \cdot a_{nn}$
- Umformungsregeln:
  - 1. det(B) = -det(A) wenn B aus A durch Vertauschen Zeile/Spalte entsteht
  - 2.  $det(B) = k \cdot det(A)$  wenn B aus A durch Multiplizieren von Zeile/Spalte mit  $k \in K$  entsteht
  - 3. det unverändert durch addieren von Zeile/Spalte zu anderer Zeile/Spalte
- A enthält Nullzeile/Nullspalte/zwei paarweise lin. a. Zeilen/Spalten  $\Rightarrow \det(A) = 0$
- $\det(A \cdot B) = \det(A) \cdot \det(B) \Rightarrow \det(A^{-1}) = \det(A)^{-1}$

### 1.10 Eigenwerte und Eigenvektoren (EW und EV)

- $k \in K$  ist EW von A wenn gilt Av = kv ( $\Rightarrow v$  ist EV zu k, dessen Richtung bei der von A festgelegten linearen Abbildung nicht verändert wird),  $v \in K^n \setminus \{0_{K^n}\}$
- Berechnung von k über  $\det(A kE_n) = \chi_A(k) = 0$ , mit  $\chi_A(k)$  als **charakteristisches Polynom**; Beachte beim Rechnen eventuelle Vielfachheiten der Nullstellen von  $\chi!!$ ; Polynome mit deg> 2 sollten mittels Umformungsregeln für det vermieden werden
- Berechnung des **Eigenraums zum EW** k ( d.h. dem UVR von  $K^n$ , der genau die EV zu k und  $0_v$  enthält):  $\operatorname{Eig}_k(A) = \operatorname{Ker}(A kE_n)$
- EV zu paarweise verschiedenen EW sind lin. u. (Beachte: durch Vielfachheiten können mehrere EV zu gleichen EW gehören)

#### 1.11 Eigenvektorbasen und diagonalisierbare Matrizen

- Hat  $K^n$  Basis die aus EV von  $A \in K^{n \times n}$  besteht, so sprechen wir von einer Eigenvektorbasis bzgl. A des  $K^n$
- A mit EW  $k_1, \ldots k_n$  und zugehörigen EV  $v_1, \ldots, v_n$  ist diagonalisierbar wenn gilt  $\exists S, S^{-1}$  mit  $S^{-1} \cdot A \cdot S = D$  und D Diagonalmatrix. Es gilt:

4

$$-S = (v_1 \dots v_n) \text{ und } D = \begin{pmatrix} k_1 & 0 \\ & \ddots \\ 0 & k_n \end{pmatrix}$$

- Äquivalente Aussagen:
  - 1. A ist diagonalisierbar
  - 2. A hat n lin. u. EV
  - 3.  $\exists$  Eigenvektorbasis bzgl A des  $K^n$
- schnelles Potenzieren:  $A^k = (SDS^{-1})^k = SD^kS^{-1}$

## 1.12 Skalarprodukt • und Orthogonalität in euklidischen ℝ-VR

- für  $u, v \in \mathbb{R}^n$  gilt  $u \bullet v = u_1 v_1 + \ldots + u_n v_n = u^T v$ ; für reelle Polynome ist  $p(x) \bullet q(x) = \int_{-1}^1 p(x) q(x) dx$
- • ist **positiv definit** ( $\geq 0$  für  $u \bullet u$ , 0 g.d.w.  $u = 0_v$ ), **bilinear** (distributiv über + von links und rechts; homogen von links und rechts), **symmetrisch**(=kommutativ)
- ist V ein  $\mathbb{R}$ -VR, so ist  $(V; \bullet)$  ein euklidischer  $\mathbb{R}$ -VR, in dem gilt **Norm**  $||v|| = \sqrt{v \cdot v}$
- $\bullet \ \cos(\alpha) = \frac{u \bullet v}{\|u\| \cdot \|v\|} \ \text{mit} \ \alpha \in [0, 2\pi]!! \quad u \bullet v = 0 \Leftrightarrow u \perp v \quad \ v \ \text{ist} \ \mathbf{Einheits vektor} \ \text{wenn} \ \|v\| = v \bullet v = 1$
- es gilt S.d.P.:  $||u + v||^2 = ||u||^2 + ||v||^2 \Leftrightarrow u \perp v$
- für  $v \in V, u \in U = \operatorname{Span}\{b_1, \dots, b_n\}$  ist  $U^{\perp} = \{v \mid u \bullet v = 0_{\mathbb{R}}\} = \operatorname{Ker} \begin{pmatrix} b_1^T \\ \vdots \\ b_n^T \end{pmatrix}$  Orthogonalraum von U in V
- orthogonale Projektion  $\hat{v}$  von v in  $U = \operatorname{Span}\{b_1, \dots, b_n\} : \hat{v} = \operatorname{proj}_U v = \frac{v \bullet b_1}{b_1 \bullet b_1} b_1 + \dots + \frac{v \bullet b_n}{b_n \bullet b_n} b_n$
- Satz über die Orthogonalzerlegung: für  $v \in \mathbb{R}^n$ , U UVR von  $\mathbb{R}^n$  gilt:  $v = \hat{v} + w$  mit  $\hat{v} \in U$  und  $w \in U^{\perp}$

## 1.13 Orthogonal- und Orthonormalbasen (OGB/ONB), Gram-Schmidt-Verfahren

- OGB ist Basis mit paarweise orthogonalen Basisvektoren, ONB ist OGB mit normierten Basisvektoren
- ist  $\{b_1, \ldots, b_n\}$  OGB von V und  $v \in V$  dann gilt  $v = \operatorname{proj}_V v$
- Konstuktion einer OGB  $\{b_1, \ldots, b_n\}$  von UVR U des  $\mathbb{R}^n$  (geg.: Basis  $\{u_1 \ldots u_n\}$ ):
  - 1.  $b_1 := u_1$
  - 2.  $b_{i+1} := u_{i+1} \operatorname{proj}_{\operatorname{Span}(\{b_1, \dots, b_i\})} u_{i+1}$

# 1.14 Äquivalente Aussagen für $A \in K^{n \times n}$

- Spaltenvektoren von A sind lin. u.
- Zeilenvektoren von A sind lin. u.
- A in ZSF hat keine Nullzeilen
- $\operatorname{rg}(A) = n$
- $Ker(A) = \{0_v\}$
- dim Ker(A) = 0
- $det(A) \neq 0$
- $\exists A^{-1}$
- $\bullet \exists (A^T)^{-1}$