Fallout 3

Konsole öffnen mit ^

tgm -> kein Schaden (God mode)

tdetect -> Gegner greifen nicht mehr an

tm -> HUD an/aus

tmm 1 -> Alle Kartenmarkierungen (optional für Schnellreisen)

Modbar mit Fallout 3 G.E.C.K.

Skyrim

tdetect -> Gegner greifen nicht mehr an

tgm -> Unverwundbarkeit

Hud ausstellbar unter „Display -> HUD Opacity -> HUD ausblenden“

Modbar mit dem Skyrim Creation Kit.

Fallout 4

Tdetect -> Gegner greifen nicht an

tgm -> Unverwundbarkeit

tm -> HUD umschalten

Modbar mit dem Fallout 4 Creation Kit

Don´t Starve

Spiel muss mindestens 1x gestartet worden sein.

Unter „Eigene Dateien/Dokumente/Klei/donotstarve“ Settings öffnen.

"Enable console = false" zu "Enable console = true" umschreiben .

In den Spieleinstellungen darauf die Taste für die Konsole wählen.

C\_godmode() -> Kein Schaden

(Zusätzlich in den Weltoptionen: Day only wählen, da die Nacht einen dennoch töten würde.)

GetPlayer().HUD:Hide() -> HUD aus

GetPlayer().HUD:Show() -> HUD an

GetPlayer().components.sanity:SetMax(200) -> So bekommt der Spieler keine Halluzinationen

GetPlayer().components.hunger:Pause(true) -> Kein Hunger

Konsolendialog schließen mit Strg + Y

Subnautica

Drücke F3, ein Fenster wird so erscheinen. Drücke F8 um einen Mouse-Curser zubekommen und deaktiviere die „Disable Console“-Checkbox.

Drücke nun ~ um die Konsole zu öffnen.

invisible -> Gegner greifen den Spieler nicht mehr an

nosurvival - > Kein Hunger etc.

oxygen -> Unendlich Sauerstoff

creative -> Ändert den Gamemode. So wird man ebenfalls nicht mehr angegriffen oder kann sterben.

Drücke F6 um die HUD auszuschalten.

Bioshock (gescheitert)

Problem: Es mussten Programmzeilen umgeschrieben werden, welche bei Spielstart durch die Spieleplattform Steam wieder zurückgesetzt wurden.

Ansonsten muss man nachdem das Spiel mindestens einmal gestartet wurde im Verzeichnis „Eigene Dateien\AppData\Roaming\Bioshock“ die Datei „User.ini“ öffnen.

Dort beliebig eine Taste wählen z.b. das Komma und dort „exec command.txt“ eingeben.

Beispiel: „comma=exec command.txt“.

Mache das Dokument schreibgeschützt, indem du die Datei mit Rechtsklick anklickst und die Eigenschaften öffnest und dort einen Haken beim Stichpunkt „Schreibgeschützt“ machst.

Öffne das Verzeichnis „bioshock\Content\System“ und erstelle eine Datei namens „command.txt“.

Schreibe dort folgene Befehle:

God -> Unverwundbarkeit

ToggleHUD -> HUD umschalten

Killpawns -> Gegner im Level sterben

Deus Ex Humand Revolution (gescheitert)

Problem: Das Problem war das Selbe wie bei Bioshock.

Ansonsten muss man unter "Dokumente\DeusEx\System" die Datei „User.ini“ öffnen

god Toggles God mode.

invisible <0/1> Toggles invisibility.

Half Life 2 (gescheitert)

Problem: Steam hat die veränderten Spieledateien zurückversetzt bei Spielstart.

Metro (ungeeignet)

Es gibt keine Konsole und ist nicht modbar.

Es ist nur möglich mit einer Umschreibung der Programmdateien den Spieler unsterblich zu machen.

Mirrors Edge (ungeeignet)

Sollte man im Spiel vom Dach fallen ist man Tot, was auch nicht verändert werden kann.

Außerdem gibt es nur wenige Gegner.

Tomb Raider(ungeeignet)

Tomb Raider besitzt weder eine Konsole noch ist es modbar.

Overwatch

Eröffne ein „Custom Game“. -> Keine Gegner

Drücke Strg + Y. -> HUD aus

Mass Effect (gescheitert)

Problem: Die Gegner sind nicht ausschaltbar. Man könnte höchstens mit der Freecam rumfliegen.

Sonst:

Unter „Dokumente/bioware/mass effect /confic” “BIOinput.ini“ öffnen

Unter [ENGINE.CONSOLE] nach dem Absatz „Historybot“ den Absatz „Consolekey=Tilde“ einfügen.

Im Spiel ist die Konsole darauf mit ´ zu öffnen.

ToggleFlyCam -> FreeCam

Set BioCameraBehaviorFreem\_fMovementScalar float -> Freecamgeschwindigkeit erhöhen

showHUD/hideHUD -> HUD an/aus