

Cherkaoui Jaafar



066913-3710 · jaafarcherkaoui24@gmail.com
LinkedIn: [Cherkaoui Jaafar](#) . Github : [JaafarCh01](#)

EDUCATION

- | | |
|---|-------------|
| • EMSI Ingénierie Informatique et Réseaux | 2023 – 2025 |
| • Cycle Préparatoire | 2020 – 2022 |
| • Baccalauréat Sciences Physiques | 2020 |
-

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Ingénieur Logiciel

OCP Maintenance Solutions – El Jadida – Stage

Mars 2025 – Juillet 2025 (5 mois)

- Développement Full Stack d'une plateforme complète de maintenance de turbines avec Laravel (API REST), React et PostgreSQL, incluant des modules de suivi des turbines, gestion de documents, alertes, révisions, authentification et fonctionnalités collaboratives (notifications, commentaires).
- Proposition et intégration de deux extensions intelligentes : un assistant chatbot pour les interactions en langage naturel, et un modèle de maintenance prédictive en Python/ML (FastAPI), simulant les risques de panne à partir de données historiques et générées.

Ingénieur Logiciel

6Solutions – Casablanca – Stage

Juin 2024 – Aout 2024 (3 mois)

- Développement Full Stack d'une plateforme de consultation médicale en ligne, avec un front-end implémenté en Angular et un back-end en Java et MySQL, garantissant une expérience utilisateur fluide et des fonctionnalités robustes.
- Intégration de fonctionnalités telles que la prise de rendez-vous et la communication entre médecins et patients.

Ingénieur QA & Intégrations

Drongo – France – Stage

Mai 2023 – Juillet 2023 (3 mois)

- Conception et exécution de tests d'API et d'intégrations pour assurer la fiabilité et la performance des services backend .
- Mise en place et automatisation de scénarios de tests en utilisant divers frameworks modernes afin d'optimiser le flux de développement et de déploiement.

PROJETS

- Gestionnaire d'abonnements** : Conçu avec Spring Boot, MySQL et Angular, ce système optimise la gestion des abonnements avec des flux de travail simplifiés et des notifications automatisées.
- Module d'offloading de calcul via WebAssembly** : Implémentation d'un module de calcul hors charge via WebAssembly permettant d'alléger les opérations lourdes côté serveur, optimisation des performances applicatives, réduction de latence.
- Plateforme immersive** : Développement d'une interface immersive 3D côté front-end + création du backend support pour gérer les modèles 3D, les interactions utilisateurs, et la performance

CONNAISSANCE TECHNIQUE

- Language : Javascript , Typescript , Java 21 , PHP , HTML5 , CSS3 , Python
- Framework : SpringBoot 3.3 , Angular , React 18 , ExpressJs , Laravel 11 , Django
- DataBase : MongoDB , Mysql , Postgresql
- DevOps / Cloud : Git , Docker , Kubernetes , AWS(S3) ,
- Testing: JUnit 5 & Mockito (Java), Jasmine (Angular), Jest (React)

LANGUAGES

- Anglais (Courant)
- Français (Courant)
- Arabe (Native)