基于视觉传感器的智能车摄像头标定技术研究(下)

Research on Calibration Method for a Smart Car Based on Vision

■ 王建 中国科学技术大学自动化系(安徽合肥 230027) 张晓炜 杨锦 昝鑫 刘小勇 西安交通大学(陕西西安 710049)

摘要:在智能车比赛中,摄像头组肯定要遇到的问题是图像存在梯形失真,若选用广角镜头,还会存在桶形失真。解决这两种几何失真将对后面的处理提供方便。本文介绍了作者所在车队的摄像头标定技术。此方法简单实用,值得借鉴。

关键词:智能车;飞思卡尔;梯形失真;桶形失真;广角镜头

DOI: 10.3969/j.issn.1005-5517.2010.06.011

(接上期)

几何失真校正方法

建模分析

如图7所示,世界坐标系中的点 $P(X_{\mathbf{W}}, Y_{\mathbf{W}}, Z_{\mathbf{W}})$ 首先经过刚体变换到 摄像头坐标系中的点P(X, Y, Z)。

$$\begin{bmatrix} X \\ Y \\ Z \end{bmatrix} = R \begin{bmatrix} Xw \\ Yw \\ Zw \end{bmatrix} + T = \begin{bmatrix} r1*Xw + r2*Yw + r3*Zw + Tx \\ r4*Xw + r5*Yw + r6*Zw + Ty \\ r7*Xw + r8*Yw + r9*Zw + Tz \end{bmatrix}$$

(1)

然后再从摄像头坐标系到理想的 图像坐标系的透视变换。

$$Xu = f \frac{X}{Z}, Yu = f \frac{Y}{Z} (\angle \Box 2)$$

图8是一镜头理想成像原理图, 图中左边的直线是目标,右边的直线 是目标所成的象。从图中可以看出, 目标中心点O点成象于象的中心O' 点,目标上不同的两点A点和B点成象

于A'和B'点,且有 $\frac{O'A'}{OA} = \frac{O'B'}{OB}$ 。但

大视场角使得广角镜头不能再等效为 理想透镜,而是一个焦距随着目标离 光轴距离增大而减小的成象系统。根据牛顿成象定理,目标高度r与对应 象高r'之间的计算关系为 $r=r \times \frac{u}{u}$ 。在物距 μ 一定的情况下,焦距f愈

小,象高r′愈小。这样,随着目标 离光轴距离r的增加,焦距f随着减 小,所成图象就产生了桶形失真。由 以上的分析可看出,桶形失真可以看 成像素点向心径向收缩,且随着目标 距光轴距离r的增加,收缩率增大。 因此,如果使失真图象中的像素离心 径向按不同膨胀率增大,即可实现几 何失真校正。

实验方法

情况(1):摄像头俯角小,虽有桶形失真,但关键区域处于图像中部。如图9所示。分段逆透视变换适

用于这种情况。

若 忽 略 桶 形 失 真 , 即 让 $U=Xu+Center_u$, $V=Yu+Center_v$ (注 意图7中图像原点Ouv在摄像头坐标 系中坐标为(- Center_u, - Center_v,

f)),则由公式1和公式2可知,

$$U = f \frac{r1^* \ \text{Xw} + r2^* \ \text{I'w} + r3^* \ \text{Zw} + \overline{\text{I'x}}}{r7^* \ \text{Xw} + r8^* \ \text{I'w} + r9^* \ \text{Zw} + \overline{\text{I'z}}} + Center \ \underline{\text{u}}, V = f \frac{r4^* \ \text{Xw} + r5^* \ \text{I'w} + r6^* \ \text{Zw} + \overline{\text{I'y}}}{r7^* \ \text{Xw} + r8^* \ \text{I'w} + r9^* \ \text{Zw} + \overline{\text{I'z}}} + Center \ \underline{\text{u}}, V = f \frac{r4^* \ \text{Xw} + r5^* \ \text{I'w} + r6^* \ \text{Zw} + \overline{\text{I'y}}}{r7^* \ \text{Xw} + r8^* \ \text{I'w} + r9^* \ \text{Zw} + \overline{\text{I'z}}} + Center \ \underline{\text{u}}, V = f \frac{r4^* \ \text{Xw} + r5^* \ \text{I'w} + r6^* \ \text{Zw} + \overline{\text{I'y}}}{r7^* \ \text{Xw} + r8^* \ \text{I'w} + r9^* \ \text{Zw} + \overline{\text{I'y}}} + Center \ \underline{\text{u}}, V = f \frac{r4^* \ \text{Xw} + r5^* \ \text{I'w} + r6^* \ \text{Zw} + \overline{\text{I'y}}}{r7^* \ \text{Xw} + r8^* \ \text{I'w} + r6^* \ \text{Zw} + \overline{\text{I'y}}} + Center \ \underline{\text{u}}, V = f \frac{r4^* \ \text{Xw} + r5^* \ \text{I'w} + r6^* \ \text{Zw} + \overline{\text{I'y}}}{r7^* \ \text{Xw} + r8^* \ \text{I'w} + r6^* \ \text{Zw} + \overline{\text{I'y}}} + Center \ \underline{\text{u}}, V = f \frac{r4^* \ \text{Xw} + r5^* \ \text{I'w} + r6^* \ \text{Zw} + \overline{\text{I'w}}}{r7^* \ \text{Xw} + r8^* \ \text{I'w} + r6^* \ \text{Zw} + \overline{\text{I'w}}} + Center \ \underline{\text{u}}, V = f \frac{r4^* \ \text{Xw} + r5^* \ \text{I'w} + r6^* \ \text{Zw} + \overline{\text{I'w}}}{r7^* \ \text{Xw} + r5^* \ \text{I'w} + r6^* \ \text{Zw} + \overline{\text{I'w}}} + Center \ \underline{\text{u}}, V = f \frac{r4^* \ \text{Xw} + r5^* \ \text{I'w} + r6^* \ \text{Zw} + \overline{\text{I'w}}}{r7^* \ \text{Xw} + r5^* \ \text{I'w} + r6^* \ \text{Zw} + \overline{\text{I'w}}} + Center \ \underline{\text{u}}, V = f \frac{r4^* \ \text{Xw} + r5^* \ \text{I'w} + r5^* \$$

(3)

由于Zw=0、上式又可写成:

$$U = \frac{n1*Xw + n2*Yw + n3}{n7*Xw + n8*Yw + 1}, V = \frac{n4*Xw + n5*Yw + n6}{n7*Xw + n8*Yw + 1}$$

1)

反解Xw, Yw, 可得:

$$Xw = \frac{m1*U + m2*V + m3}{m7*U + m8*V + 1}, Yw = \frac{m4*U + m5*V + m6}{m7*U + m8*V + 1}$$

(5)

上式又可写成:

理论上根据4个点m1-m8就可以 有一组解。

实验步骤如下:以车头为原点, 在车头前选取8个点,如图10所示(单位:cm)。选点要求范围尽量大,跑 道经常出现的区域,但又不能处于 摄像头输出图像边缘区域;从图9中 读出各点像素坐标(a,b);根据分辨 率将各像素坐标转换为单片机图像 坐标,这是一个线性变换;将8个点

责任编辑:李健

设计应用 飞思卡尔智能车大奖赛



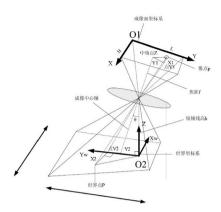


图6 成像坐标与世界坐标的关系

分成near、middle、far三组、每组4个 点,根据式6可求出三组解。

在单片机程序中, 当图像预处 理得到(U, V)后,可根据式5解出 (Xw, Yw), 差别是(U, V)处于不同 位置时用不同的参数。由于相邻梯形 有两个点是复用的, 所以参数不会出 现跳跃。图11显示该方法效果很好。

文献[7]中提到可以选取很多点, 然后采用最小二乘法进行拟合。但是 由于各像素点失真程度不一样(越远 离图像中心失真越严重), 所以最后 结果可能是本来失真较小的点被失真 较大的点所"拖累",没有一个点是 准确的。

情况(2):摄像头俯角较大,跑 道会出现在图像各个位置(如图1(b)所 示),这时单片机需要对整幅图像进 行处理。可使用下列方法。



图9 电视盒读取的摄像头模拟输出 (480×664)

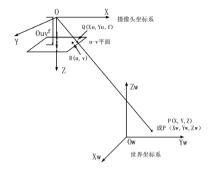


图7 摄像头成像原理示意图

这时不再让U=Xu, V=Yu, 而是 设

 $(U-Center_u) + (U-Center_u) * k * r^2 = Xu, (V-Center_v) + (V-Center_v) * k * r^2 = Yu, (V-Center_v)$

(7)

从图像中读出多个像素坐标(U, V)、令k初值为0.00001、通过式7解出 (Xu, Yu), 根据式6通过最小二乘法 解出,再根据式5求出(Xw,Yw),求 出拟合误差sum err。(这里要将式5与 式6中的U、V分别换成Xu、Yu)。有 关最小二乘法可参考文献[8]。

将k累加0.00001、同样的步骤可 求出sum_err。

画出k与sum err曲线, sum err起 初随着k增大而减小、但从某个k开始 又开始增大, k值即取拐点处的值。

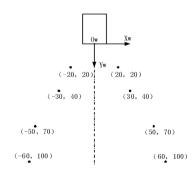


图10 选点示意图

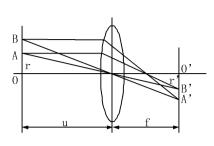
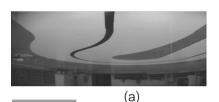


图8 镜头理想成像原理图示意



(b)

图11 (a)为一"发卡" 弯(240×624),(b) 为变换后图像

结论

本文根据摄像头成 像模型,导出逆透视变 换公式,并根据两种情 况分别给出解决方案。 该解决方案方便可行,

可供各参赛摄像头队伍参考。EW

参考文献:

[1]卓晴,黄开胜,邵贝贝等. 学做智能车 [M] . 北京: 北京航空 [1]年明,吳月紅。 100次35-7 - | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 |

[R]. 2008:53-55. [3]杨焕峰: 王谦杨, 李国洪. 东北大学"猎豹"队技术报台 [R]. 2009:23-26. [4]赵祥磊, 吴颢嘉, 雷典. 吉林大学"爱德"队技术报告[R]. 2009:附录名 1-4. [5]刘运银, 刘帅, 洪长志. 合肥学院"突击"队技术报告[R].

[[7]] 2009:53-54. [6]陈易厅,苏文友,关振明. 华南理工大学"急速"队技术报告 [R]. 2009:22-23.

[R]. 2009:22-23. [7]胡晨晖,陆佳南,陈立刚. 上海交通大学"CyberSmart"队技术接告[R]. 2007:90-92. [8]冯培悌. 系统辨识(第二版)[M]. 杭州: 浙江大学出版社, 2004: 56-58.

2004:30 30。 [9]汪国有,俞立科,张天序. 一种新的大规场景象的几何失真校正 方法[J]. 数据采集与处理,1996,11(2):112–115.

基于视觉传感器的智能车摄像头标定技术研究(下)



作者: 王建, 张晓炜, 杨锦, 昝鑫, 刘小勇

作者单位: 王建(中国科学技术大学自动化系,安徽合肥,230027), 张晓炜,杨锦,昝鑫,刘小勇(西安交通大学,陕西西安,710049)

刊名: 电子产品世界 ISTIC

英文刊名: ELECTRONIC ENGINEERING & PRODUCT WORLD

年,卷(期): 2010,17(7)

参考文献(9条)

1. 卓晴;冀开胜;邵贝贝 学做智能车 2007

2. 谌彤; 童周力; 张文超 国防科技大学"红旗 I "队技术报告 2008

3. 杨树峰; 王潇杨; 李国洪 东北大学"猪豹"队技术报告 2009

4. 赵祥磊;吴颖嘉;雷典 吉林大学"爱德"队技术报告 2009

5. 刘运银;刘帅;洪长志 合肥学院"突击"队技术报告 2009

6. 陈易厅;苏文友;关振明 华南理工大学"急速"队技术报告 2009

7. 胡晨晖;陆佳南;陈立刚 上海交通大学 "CyberSmart" 队技术报告 2007

8. 冯培悌 系统辨识 2004

9. 汪国有; 俞立科; 张天序 一种新的大视场景象的几何失真校正方法 1996 (02)

本文读者也读过(2条)

1. 贾秀江. 李颢 摄像头黑线识别算法和赛车行驶控制策略[期刊论文]-电子产品世界2007(5)

2. 王建. 张晓炜. 杨锦. 昝鑫. 刘小勇 基于视觉传感器的智能车摄像头标定技术研究(上)[期刊论文]-电子产品世界2010, 17(6)

本文链接: http://d.g.wanfangdata.com.cn/Periodical_dzcpsj201007012.aspx