## FOUTEN WAAR IK TEGEN AAN LIEP

#### FOUT 1:

Erachter gekomen dat de camera niet aar wilde gaan, dit kwam door errors met de "model" JSON-bestanden

#### **OPLOSSING:**

Uiteindelijk was de oplossing om alleen het mapje waar al je bestanden van dit project in zitten te openen in visual studio. Zo werden de models goed gelezen en werkte de camera en face detection.

### 

#### FOUT 2:

Door een aantal typfouten werkte de code niet en kreeg ik errors in de console van Chrome.

#### **OPLOSSING:**

Typfouten verbeterd.

# Demants Console Sources Notework > 06 0 1 X To top \* 0 Finer Orland Seven \* No tenues Live reloas enabled. Falled to load resource: the \_\_ISSON\_models/tipy\_fa\_bits\_menifest, isomil server responded with a status of 400 (but Found) Falled to load resource: the \_\_ISSON\_models/tipy\_fa\_bits\_menifest, isomil server responded with a status of 400 (but Found) Falled to load resource: the \_\_ISSON\_models/face\_na\_bits\_menifest, isomil server responded with a status of 400 (but Found) Falled to load resource: the \_\_ISSON\_models/face\_na\_bits\_menifest, isomil server responded with a status of 400 (but Found) \*\*Discapit\*\* (in promise) Force: falled to fetch: (400) face\_nail.min.imil server responded with a status of 400 (but Found) \*\*Object\_nest\*\* (face\_nail.min.imil) Falled to load resource: the \_ISSON\_models/face\_na\_bits\_menifest\_isomil server responded with a status of 400 (but Found) Falled to load resource: the \_ISSON\_models/face\_na\_bits\_menifest\_isomil server responded with a status of 400 (but Found) Falled to load resource: the \_ISSON\_models/face\_na\_bits\_menifest\_isomil server responded with a status of 400 (but Found)

#### FOUT 3:

Te brede gezichten detectie, de detectie is erg breed en past zich niet aan op je gezicht.

#### **OPLOSSING:**

Al pas je de resolutie/grootte van de video aan naar de beste settings dan past hij dit ook aan voor de detectie.

