

# CONSTRUCCIÓN DE PÁGINAS WEB

HTML



CSS



JAVASCRIPT



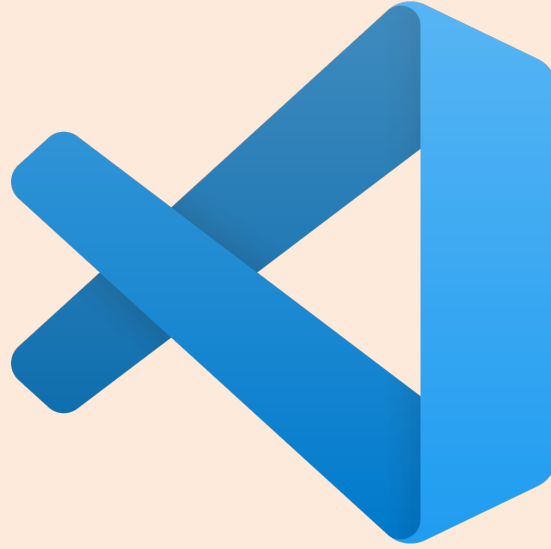
mardeasa



# **CREACIÓN DE PÁGINAS WEB CON EL LENGUAJE DE MARCAS**

**EDITORES – MAQUETADORES WEB**

# EDITORES

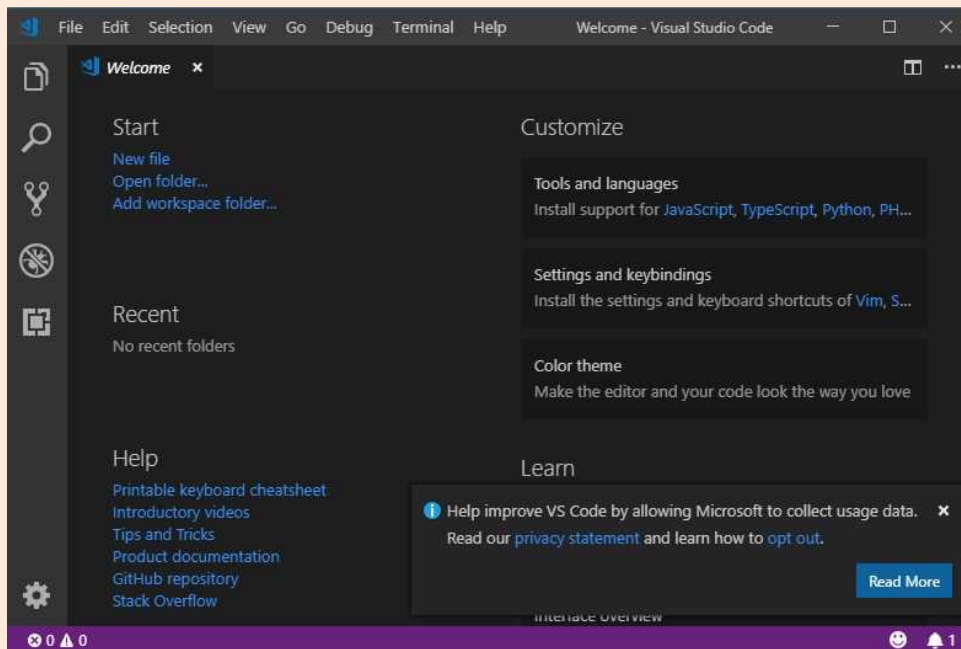




# VISUAL STUDIO CODE

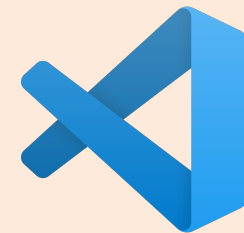


El editor de texto VSCode ha sido creado y es mantenido por Microsoft. Lo distribuye con licencia Open Source y por lo tanto en forma gratuita. Lo debemos descargar del sitio [code.visualstudio.com](https://code.visualstudio.com), como podemos comprobar, está disponible tanto para Windows, Mac y Linux. Permite tener varios documentos abiertos mediante pestañas, e incluso emplear varios paneles para aquellos que utilicen más de un monitor.

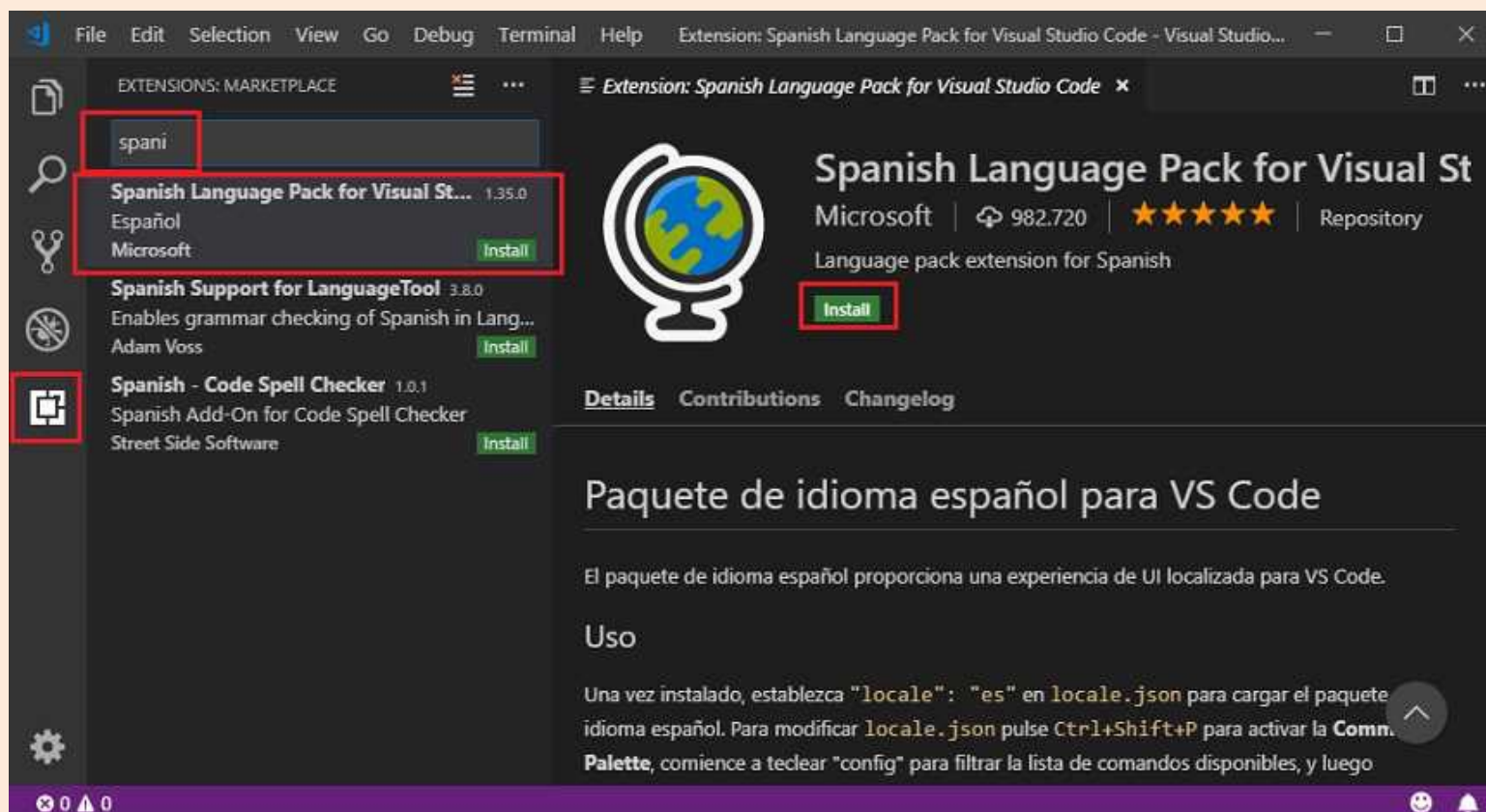


Es ampliable y personalizable. Permite instalar extensiones para añadir nuevos idiomas, temas, depuradores y para conectarte a servicios adicionales. Las extensiones se ejecutan en procesos separados, lo que garantiza que no lo ralentizarán.

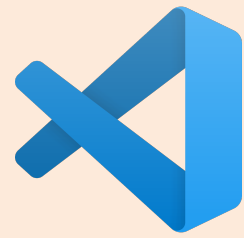
# VISUAL STUDIO CODE



El lenguaje por defecto es Ingles, por lo tanto, lo primero que haremos es cambiarlo a castellano, instalando una extensión de VS Code para tal fin. Presionamos el ícono de la izquierda para administrar extensiones y buscamos 'spanish' y después de instalarla, debemos reiniciar el programa.

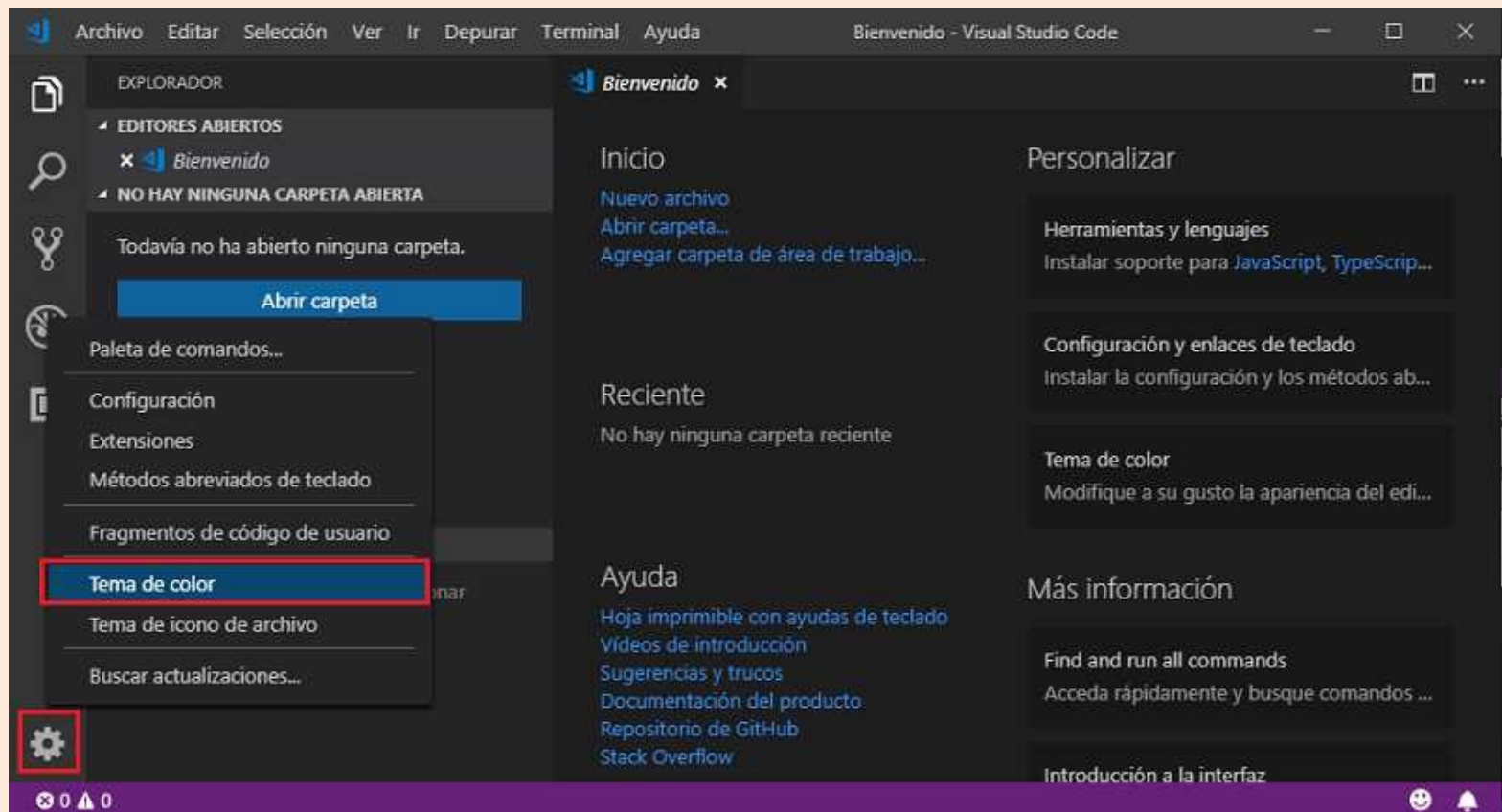


# VISUAL STUDIO CODE

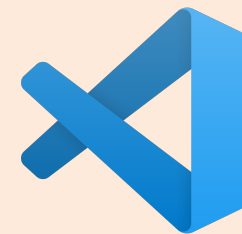


El tema o aspecto visual por defecto es el oscuro, pero podemos cambiarlo por un aspecto más claro.

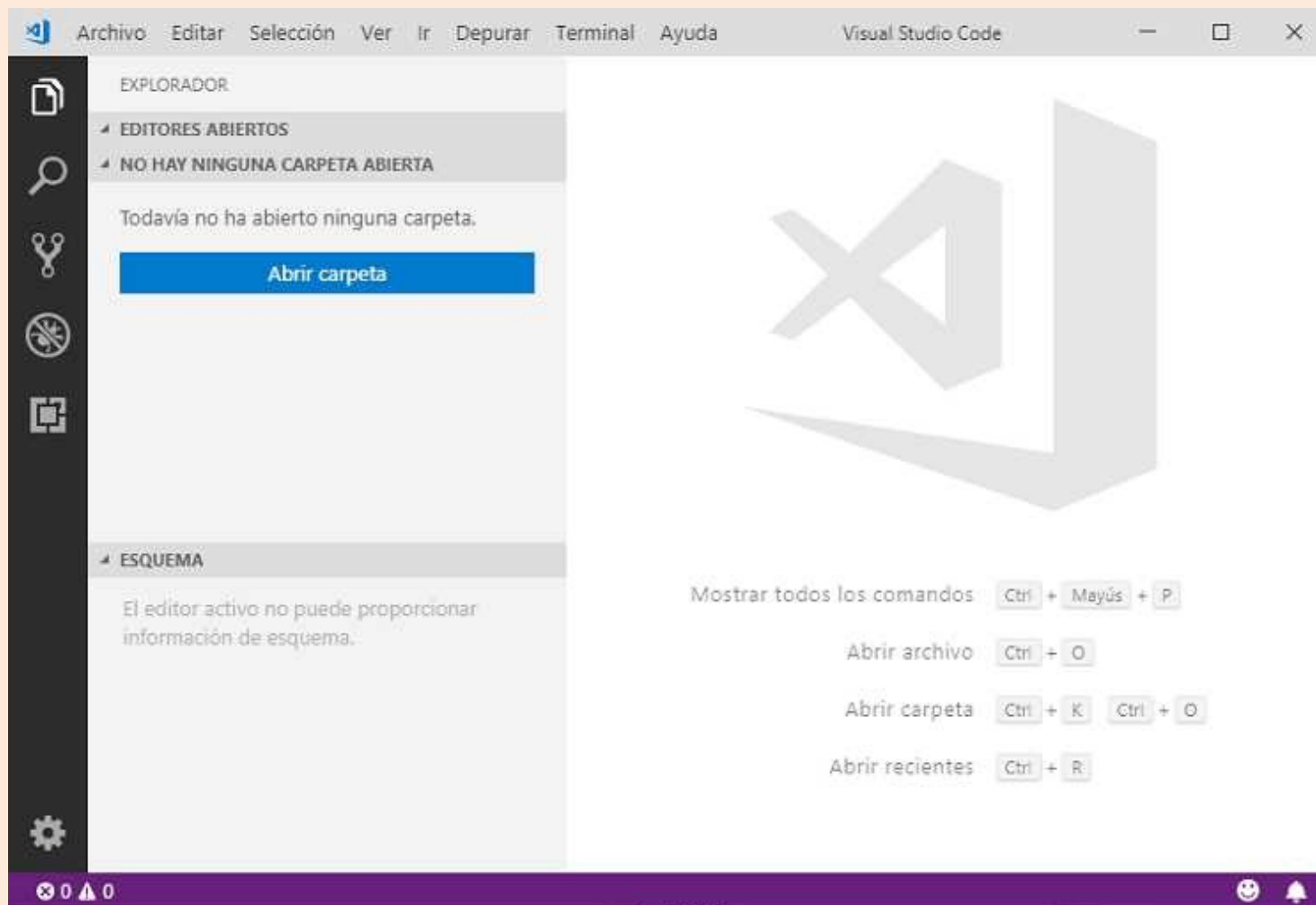
Para cambiar el tema presionamos el botón del engranaje en la parte inferior izquierda y seleccionamos "Tema de color".



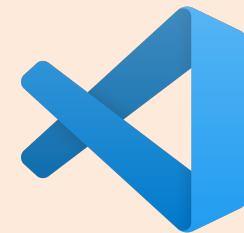
# VISUAL STUDIO CODE



Podemos cerrar la pestaña de bienvenida y tendremos el editor VSCode dispuesto para empezar a trabajar, sin ningún documento abierto.



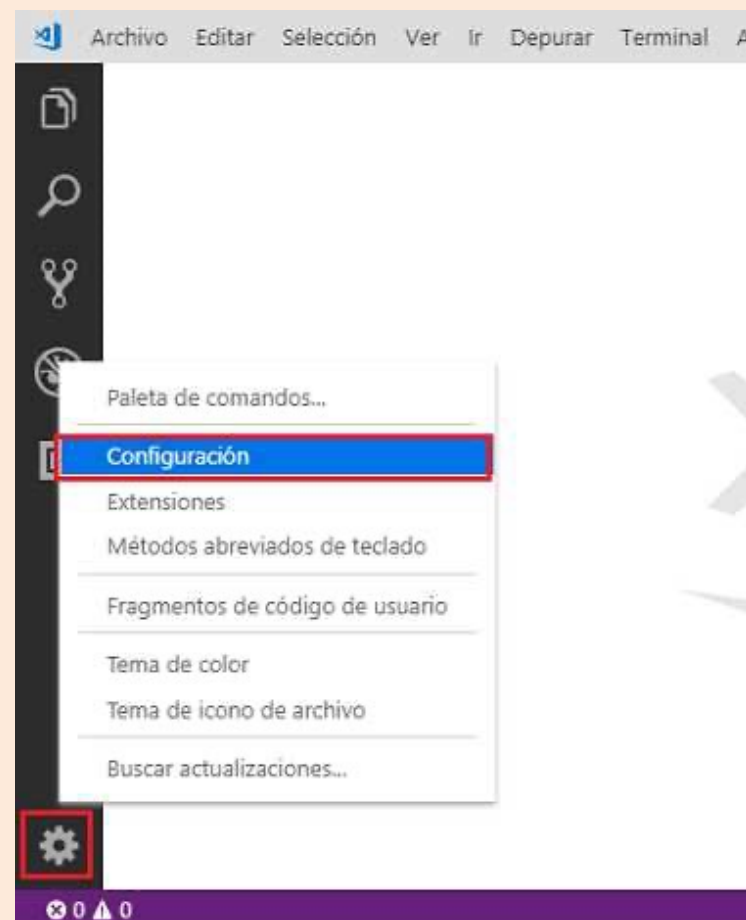
# VISUAL STUDIO CODE



Una de las características que tiene el editor de texto Visual Studio Code es la posibilidad de **configurar sus funcionalidades** como pueden ser **fuentes, colores, tamaños de fuentes**, tabulaciones, modos de presentar en pantalla el editor etc.

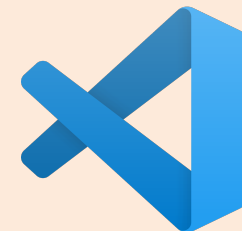
Para acceder a la ventana de configuración del VSCode lo podemos hacer de varias formas:

1. Desde el ícono de la rueda dentada que aparece en la parte inferior izquierda.
2. Desde la pestaña de configuración, desde el menú de barra seleccionando (Archivo -> Preferencias -> Configuración).
3. También pulsando las teclas (Ctrl + ,).





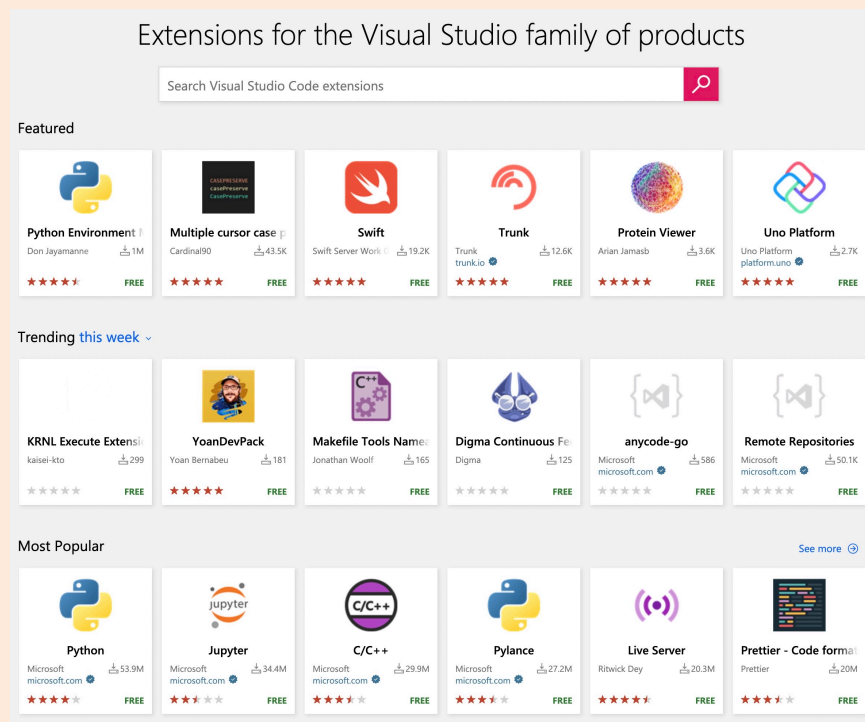
# VISUAL STUDIO CODE



Una de las opciones fundamentales del editor de texto VSCode es la posibilidad de agregar características mediante las "extensiones".

Existen miles de "extensiones" con objetivos tan diversos como:

- Temas de iconos de archivo
- Temas de color
- Lenguajes de programación
- Depuradores
- Formateadores de código fuente
- Teclas de acceso rápido de otros editores



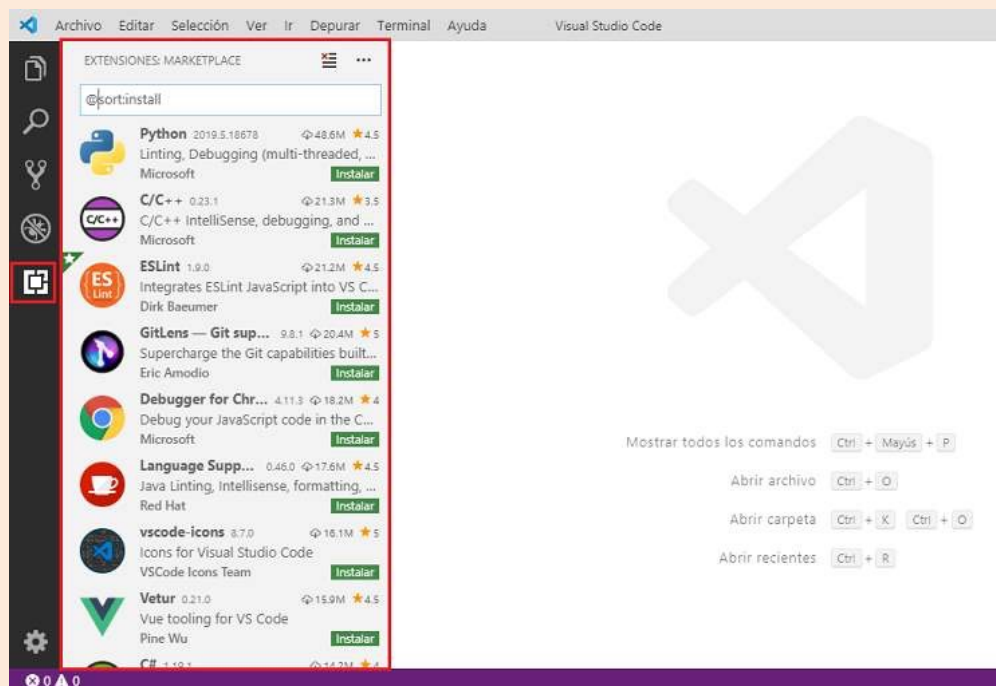
Para consultar la tienda de extensiones para VSCode podemos visitar [marketplace.visualstudio.com/vscode](https://marketplace.visualstudio.com/vscode)

## Instalación de Extensiones

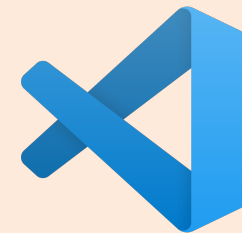
Para instalar cualquier extensión, pulsamos en el último icono de la barra lateral izquierda, donde podremos buscar por nombre cualquier extensión disponible, o desplazarnos verticalmente.

Aconsejo instalar una serie de extesiones que nos van a servir para facilitar nuestro trabajo de programación:

- Beautify
- Vscode-icons
- ESLint
- HTML CSS Support
- HTML Snippets
- Javascript code snippets
- Autosave on window change
- Color highlight
- Color picker
- Babel Javascript
- Open in browser
- Live server



# VISUAL STUDIO CODE



## Beautify

Se utiliza para colocar de un modo adecuado nuestras líneas de código automáticamente. Principalmente indentaciones.



## Vscode-icons

Sirve para poner iconos automáticamente en función del tipo de archivo. Existen otros pack de iconos, como **Material icon theme**.



## ESLint

ESLint analiza estáticamente el código para encontrar rápidamente los problemas, principalmente con JavaScript.

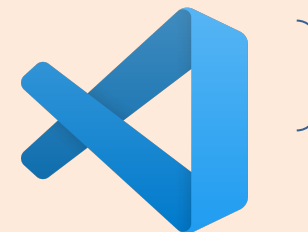


## HTML CSS Support

Mejora la experiencia a la hora de «picar código» de HTML o CSS aún más, además de que soporta una lista de lenguajes bastante extensa además de los dos ya citados.



# VISUAL STUDIO CODE



## HTML Snippets

Los snippets son fragmentos de código que podemos guardar, para no tener que escribirlos continuamente.



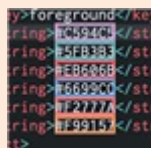
## Javascript code snippets

Con esta extensión tenemos una excelente colección de snippets, que nos permiten ahorrar tiempo.



## Autosave on window change

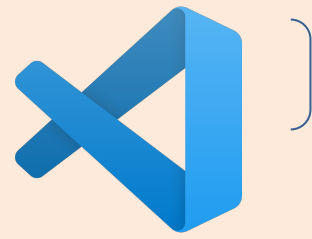
Guarda los documentos que tengamos abiertos, en cuanto nos salgamos de ellos o cambiemos de ventana.



## Color highlight

Cuando utilizamos colores en diferentes formatos y lenguajes, este nos ayuda a poder visualizar tanto en el mini mapa como en el código en sí dichos colores ya renderizados.

# VISUAL STUDIO CODE



## Color picker

Ayuda a generar los códigos de color en diferentes notaciones.



## Babel Javascript

Resalta la escritura de JavaScript usando diferentes colores que nos permiten visualizar más fácilmente el código.



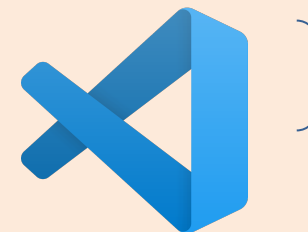
## Open in browser

Permite abrir el archivo HTML en curso, en el navegador por defecto del sistema.



## Live server

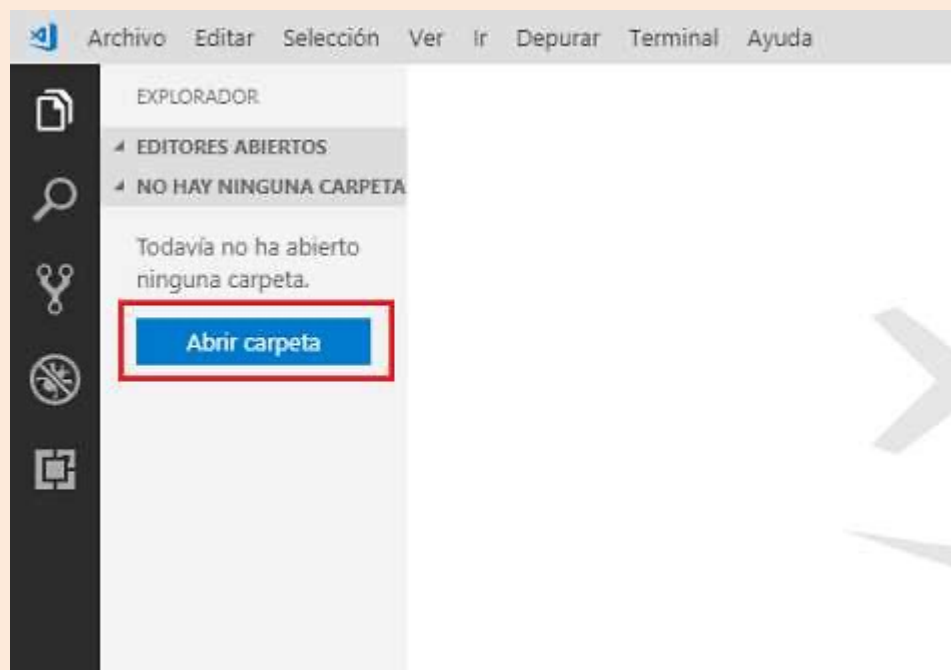
Crea un servidor local (localhost) para ejecutar el sitio web, por lo tanto, puedes ejecutar código que requiera de servidor.

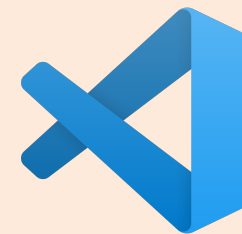


## Abrir CARPETA

Cuando tenemos que trabajar con un conjunto de archivos (“SITIO”) que se encuentran en una carpeta lo más conveniente es utilizar la funcionalidad de "Abrir carpeta" para que se nos muestre la lista de archivos contenidos en la misma y no tener que abrir en forma individual cada archivo.

- Podemos hacerlo, pinchando en el primer icono de la barra lateral izquierda y luego pulsando el botón “Abrir carpeta”.
- También podemos hacerlo, simplemente **arrastrando la carpeta al área de trabajo.**





## Cerrar CARPETA

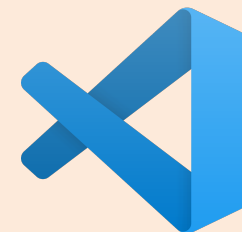
Cuando se abre una nueva carpeta, se cierra la carpeta abierta actualmente, pero si queremos, podemos cerrar la carpeta abierta actualmente mediante la opción del menú "Archivo -> Cerrar carpeta".

Si tenemos una carpeta abierta y arrastramos una nueva carpeta al área de trabajo, nos pregunta si queremos copiarla a la carpeta abierta. NO debemos hacer esto, previamente deberíamos haber cerrado la carpeta que teníamos abierta.





# VISUAL STUDIO CODE

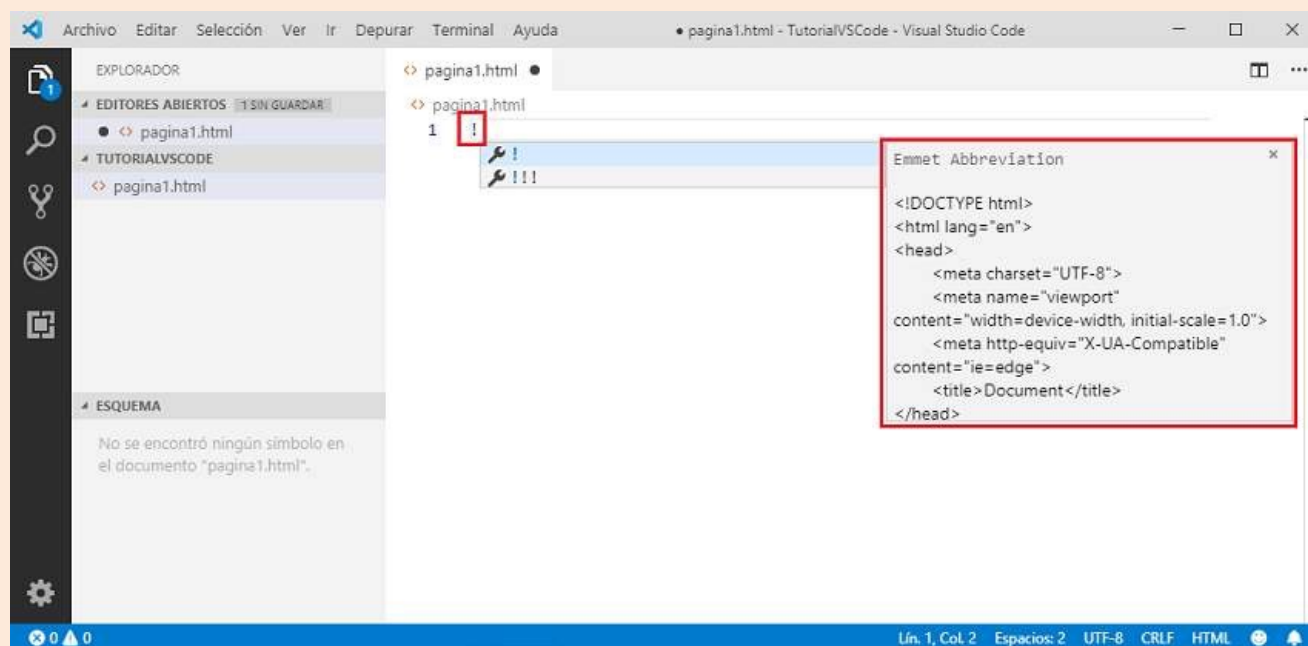


## EMMET

Es un complemento que ya viene integrado en VSCode que aumenta nuestra velocidad cuando tenemos que codificar páginas HTML y CSS. <https://docs.emmet.io/cheat-sheet/>

Consiste en disponer ciertos caracteres y que el editor VSCode nos sugiera una cadena que sustituya dichos caracteres.

Veamos con un ejemplo como funciona, creemos un archivo vacío llamado 'pagina1.html' y dentro del editor escribamos el caracter '!!':



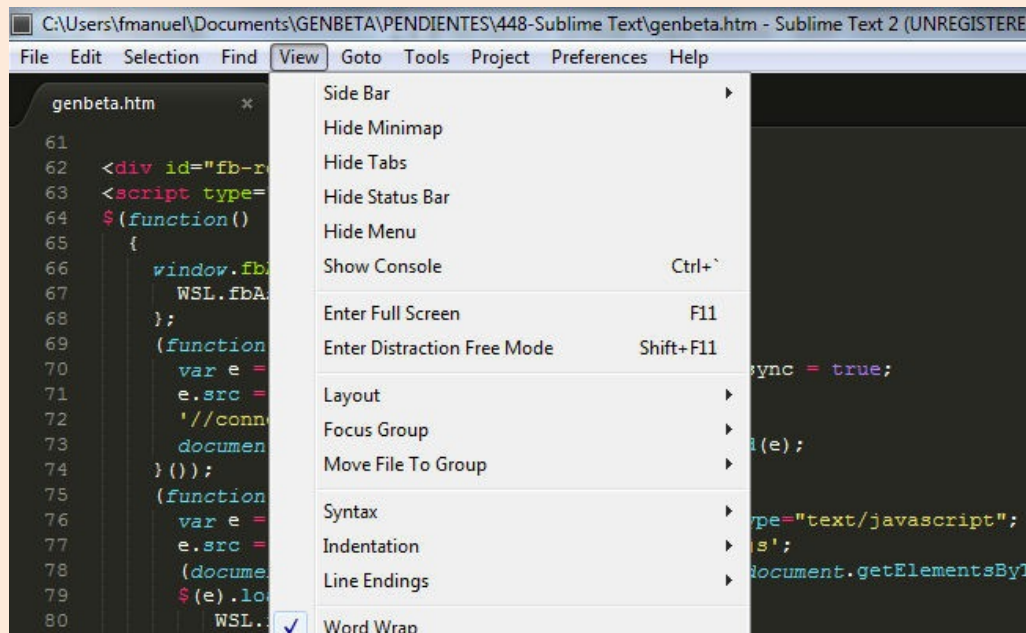


# SUBLIME TEXT



Sublime Text es un editor de código multiplataforma, ligero y con pocas concesiones a las florituras. Es una herramienta concebida para programar sin distracciones. Su interfaz de color oscuro y la riqueza de coloreado de la sintaxis, centra nuestra atención completamente.

Permite tener varios documentos abiertos mediante pestañas, e incluso emplear varios paneles para aquellos que utilicen más de un monitor.



Dispone de modo de pantalla completa, para aprovechar al máximo el espacio visual disponible de la pantalla.

El programa cuenta “de serie” con 22 combinaciones de color posibles, aunque se pueden conseguir más. Para navegar por el código cuenta con Minimap, un panel que permite moverse por el código de forma rápida.

# SUBLIME TEXT

El sistema de resaltado de sintaxis de Sublime Text soporta un gran número de lenguajes (C, C++, C#, CSS, D, Erlang, HTML, Groovy, Haskell, HTML, Java, JavaScript, LaTeX, Lisp, Lua, Markdown, Matlab, OCaml, Perl, PHP, Python, R, Ruby, SQL, TCL, Textile and XML).

El programa dispone de auto-guardado, muchas opciones de personalización, cuenta con un buen número de herramientas para la edición del código y automatización de tareas. Soporta macros, Snippets y auto completar, entre otras funcionalidades. Algunas de sus características son ampliables mediante plugins.

Sublime Text es un programa de pago, aunque se puede descargar una versión de prueba, plenamente funcional y sin limitación de tiempo.

# SUBLIME TEXT

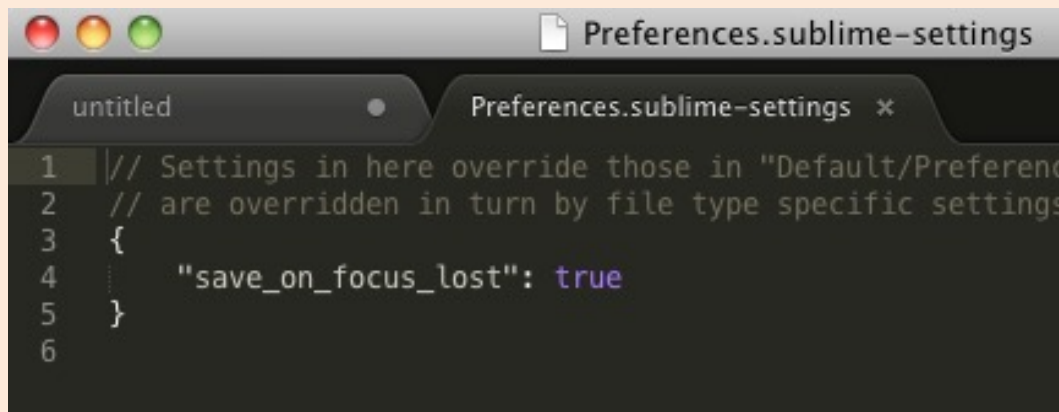
Para utilizar de una manera más eficiente Sublime Text, debemos hacer una serie de configuraciones e instalaciones:

- Activar el autoguardado:

- Ir a Preferencias

- Ir a Setting User y escribir:

- `"save_on_focus_lost": true`



The screenshot shows a window titled 'Preferences.sublime-settings' with a dark theme. The code is as follows:

```
1 // Settings in here override those in "Default/Preferences"
2 // are overridden in turn by file type specific settings
3 {
4     "save_on_focus_lost": true
5 }
6
```

# SUBLIME TEXT

- Instalar el paquete de control para permitir la instalación de plugins:
  - Ir a un navegador (Google Chrome) y vamos a la web:

<https://packagecontrol.io/installation>

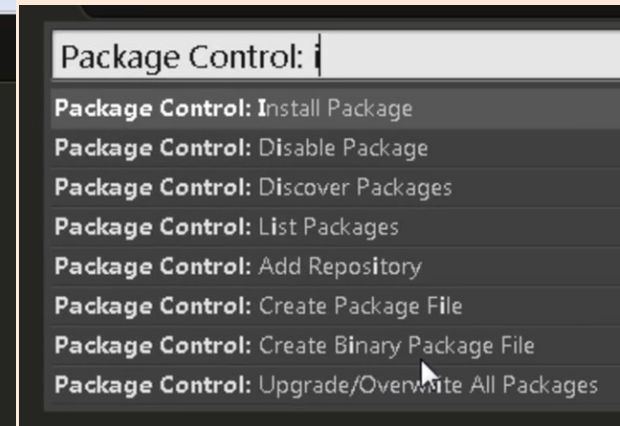
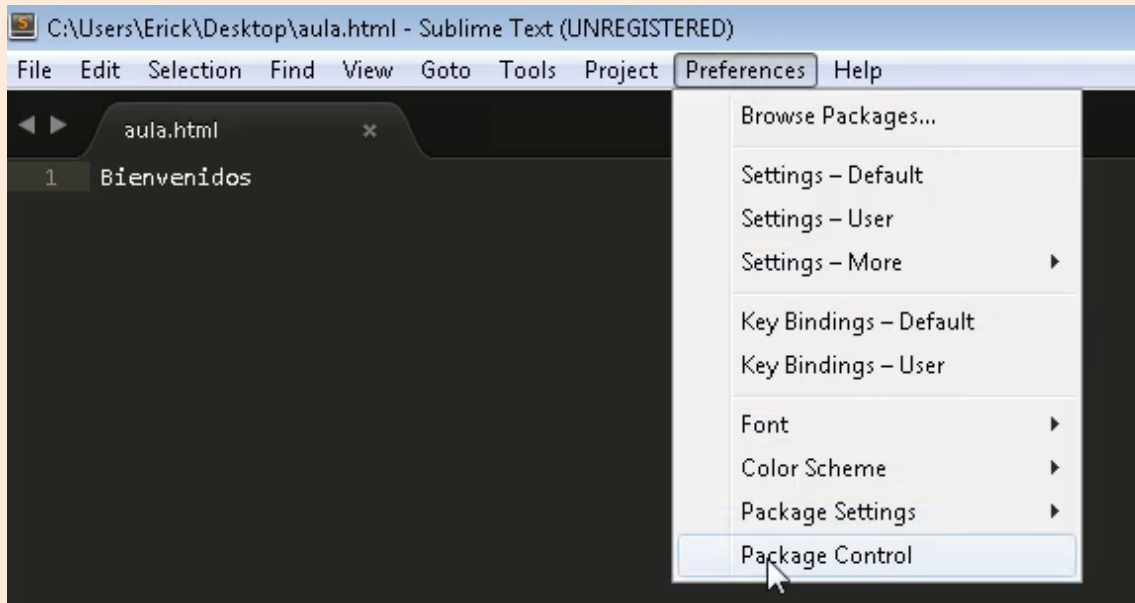
Nos situamos en la pestaña de Sublime Text 3 (ya que es la versión que tenemos instalada) y copiamos todo el bloque de texto.

- Después vamos a View -> Show Console y en la línea inferior pegamos el texto que acabamos de copiar y damos ENTER.

```
SUBLIME TEXT 3  SUBLIME TEXT 2
import urllib.request,os,hashlib; h =
'6f4c264a24d933ce70df5dedcf1dcaee' +
'ebe013ee18cced0ef93d5f746d80ef60'; pf = 'Package Control.sublime-
package'; ipp = sublime.installed_packages_path();
urllib.request.install_opener( urllib.request.build_opener(
urllib.request.ProxyHandler()) ); by = urllib.request.urlopen(
'http://packagecontrol.io/' + pf.replace(' ', '%20')).read(); dh =
hashlib.sha256(by).hexdigest(); print('Error validating download
(got %s instead of %s), please try manual install' % (dh, h)) if
dh != h else open(os.path.join( ipp, pf), 'wb' ).write(by)
```

# SUBLIME TEXT

- Vamos a Preferencias -> Package Control y escribimos:
  - Install Package



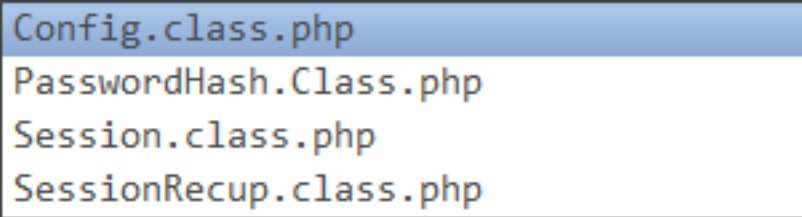
- Y a partir de aquí podemos instalar los plugins o paquetes que queramos.

# SUBLIME TEXT (plugins)

## Auto Filename

El primer plugin imprescindible que permite vincular archivos mediante la sugerencia ya sean imágenes, hojas de estilo al usar etiquetas como: href, src, en php require\_once y otros.

```
8 require_once 'classphp/'
9 $iniciar=new Entrar();
10 if(isset($_COOKIE["cap
11 //Zanitizando las
12 $Correo_ =filter_var
13 $Contra_ =filter_var
```



## Emmet

Escribir código puede ser tedioso en algunas ocasiones cuando estamos apurados, pero ahí es donde nos puede salvar Emmet.

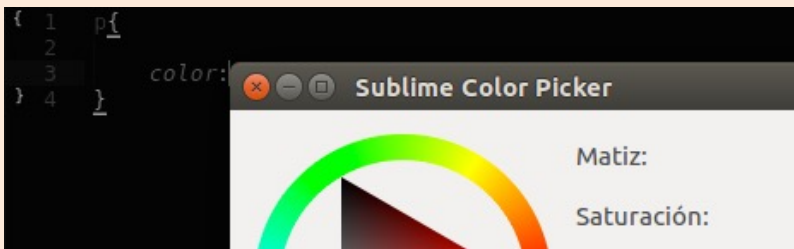
Permite generar a través de expresiones varias líneas de código HTML. Para generar el código HTML existen una variedad de expresiones en la siguiente página:

<http://docs.emmet.io/cheat-sheet/>

# SUBLIME TEXT (plugins)

## ColorPicker

Permite seleccionar en la paleta de color un color específico, muy bueno al escribir código CSS. Para usar presione ctrl+alt+c.



**Sidebar Enhancement:** Mejora la barra lateral y nos deja acceder a más opciones para gestionar los archivos de nuestro proyecto.

**BracketHighlighter:** Con este plugin, resaltaremos las etiquetas de apertura y cierre, nos ayudará a leer mejor y más rápido nuestro código.

**SFTP:** Integra un cliente FTP en nuestro Sublime Text, simplemente con guardar el archivo, lo actualiza en nuestro servidor al instante.

**LiveReload:** Refresca el navegador cuando guardas un archivo para ver los últimos cambios que hemos realizado

**Alignment:** Obligado para indentar bien vuestro código, un código bien estructurado es una buena práctica que debes seguir para tener un código de fácil lectura.

# SUBLIME TEXT (plugins)

**SublimeCodeIntel:** Se trata de un plugin que permite auto-completar el código, ir a la definición de funciones y clases, etc. Soporta un montón de lenguajes de programación como JavaScript, SCSS, HTML, Sass, HTML5, Less, Node.js, Smarty, PHP, Ruby...

**Can I Use:** Una vez instalado, seleccionamos una propiedad de nuestro CSS sobre la que queremos conocer su compatibilidad en distintos navegadores. Pulsamos ctrl + alt + F y se nos abrirá la web [caniuse.com](http://caniuse.com) con información sobre dicha propiedad.

**Sublime-Autoprefixer:** añade prefijos a las funcionales de CSS3 que lo requieran. Nos evita tener que escribir los prefijos a mano y a su vez evitamos que se nos olvide añadirlos. Este es el GitHub de Sublime-Autoprefixer. Un ejemplo: Si escribimos box-sizing y a continuación pulsamos Tab, nos escribirá lo siguiente:

```
1 -webkit-box-sizing: ;  
2 -moz-box-sizing: ;  
3 box-sizing: ;
```



# SUBLIME TEXT (plugins)

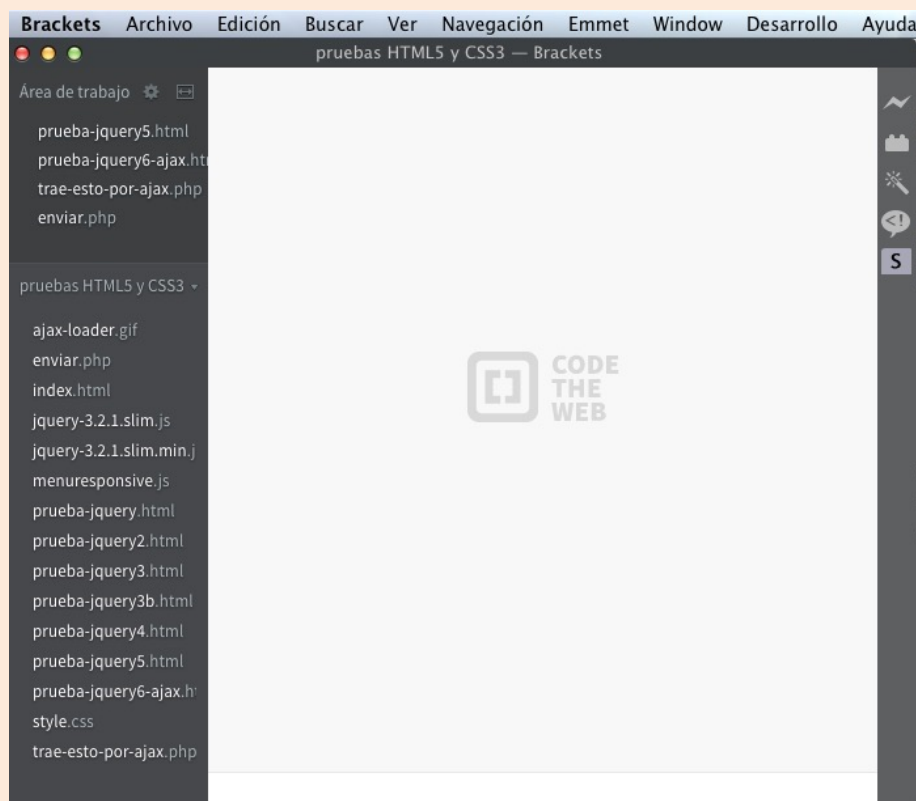
Para **desinstalar** cualquier plugin, abrimos el Package Control (**ctrl + shift + P**) y escribimos “Remove Package”. Lo ejecutamos y se nos mostrará un listado con todos los plugins instalados. Seleccionamos el que nos interese y quedará desinstalado.



# BRACKETS



Brackets es un editor de código abierto para el diseño y desarrollo web construido sobre tecnologías como HTML, CSS y JavaScript. El proyecto fue creado y es mantenido por Adobe, y se distribuye bajo una licencia MIT.



Brackets se diferencia de los demás editores gracias a la facilidad de mostrar el código específico de acuerdo al contexto usado, esto mediante su interfaz tipo Quick Edit UI.

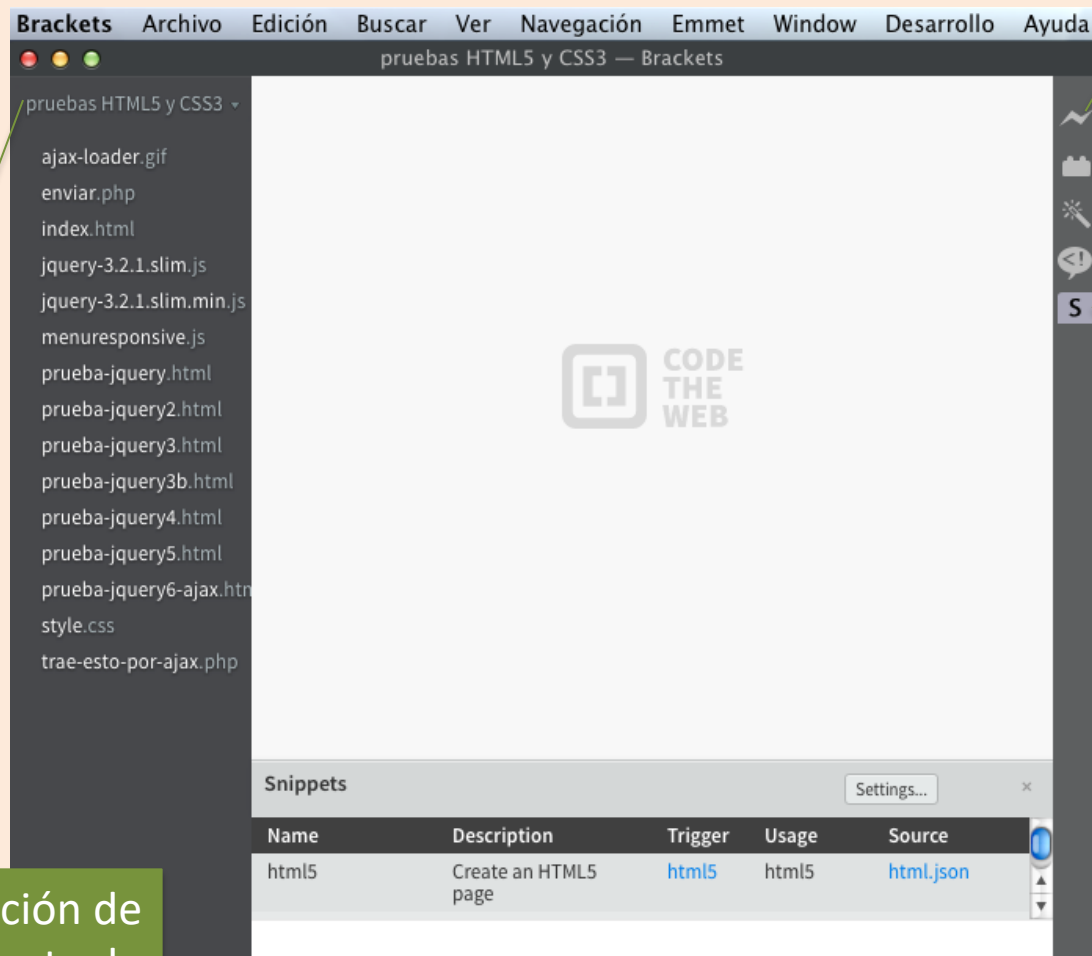
Brackets te permite trabajar directamente en el navegador editando el código al instante, estableciendo breakpoints y moviéndose con fluidez entre las diferentes vistas de código y del mismo navegador.

# BRACKETS

## Características

- Con características como la vista previa y edición rápida, los soportes agilizan el desarrollo sin oponerse en tu camino.
- Construido con la web para la web. Hecho con mucho amor y JavaScript, Brackets es un proyecto de código abierto, con una activa comunidad de desarrolladores y en crecimiento.
- Un editor de código para la web. Centrarse en una cosa, y hacerlo muy bien. Brackets está construido desde cero con un enfoque en el desarrollo web.
- Las herramientas no deben ser obstáculo. En lugar de un espacio de trabajo desordenado con paneles flotantes, barras de herramientas e íconos, Brackets se centra en la prestación de “edición rápida”, vistas en línea que proporcionan acceso contextual a su contenido.
- Funciona con el navegador. El navegador es su punto de vista del diseño. Brackets conecta directamente en el navegador, lo que le permite diseñar y desarrollar en el mismo entorno en el que se implemente.

# BRACKETS



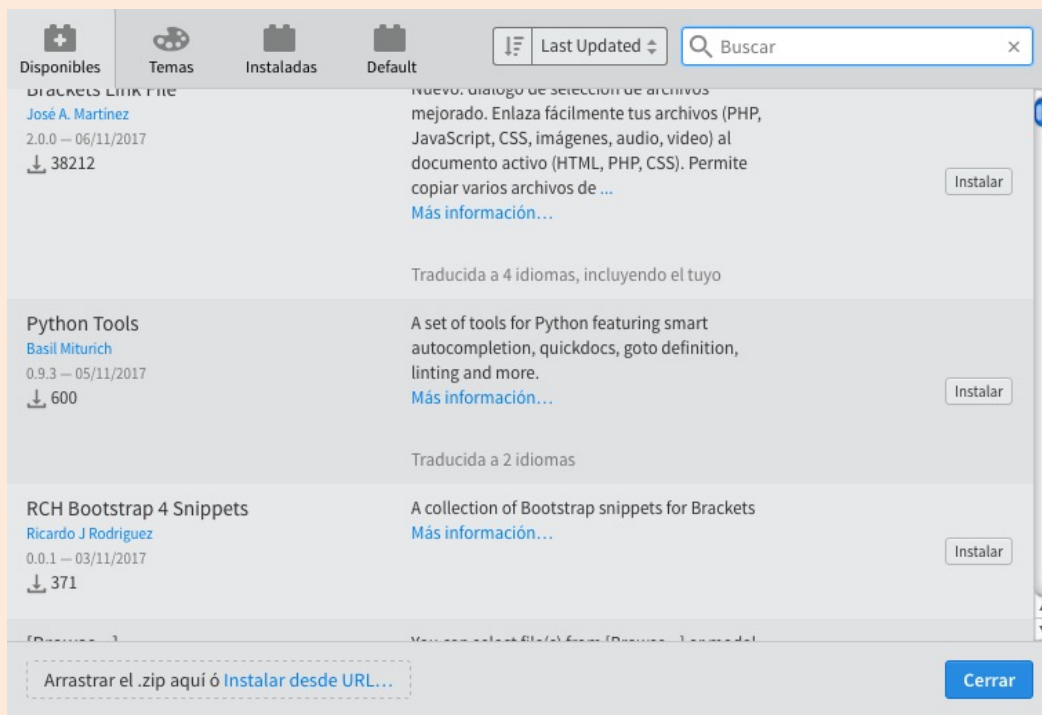
Vista previa (navegador)

Gestor de extensiones

Abre los Snippets

Elección de carpeta de trabajo (sitio)

## Extensiones o Plugins



Para poder agregar funcionalidad a Brackets, debemos instalar diferentes extensiones o plugins, a través de su Gestor de Extensiones:

Archivo -> Gestionar extensiones

# BRACKETS (principales extensiones)

## CSSLint

Este plugin pone de manifiesto los errores de CSS , remarcándolos y las partes del código que deberían mejorarse. Los errores y los warnings que se muestran con esta extensión están basados en las reglas de CSS Lint.

## Emmet

Es una colección de herramientas y atajos de teclados que pueden ayudarte a desarrollar más rápido tanto tus códigos CSS como la implementación de maquetas en HTML.

## Lorem Ipsum Generator

¿Necesitas algo de texto para rellenar el prototipo de un diseño? La extensión Lorem Ipsum Generator te ayuda convenientemente a generar texto de prueba. Este texto de prueba es el típico Lorem Ipsum, un texto en latín que se suele utilizar para rellenar huecos en documentos de diseño gráfico.

## Beautify

Esta extensión te ayudará a mantener tu código HTML, CSS y Javascript siempre bien formateado, indentado y, lo más importante, legible. Una opción alternativa para esto es la extensión CSSComb, pero sólo funciona para código CSS. En mi opinión, Beautify es más útil.



# BRACKETS (principales extensiones)

## CanIUse

Utiliza la información de la página Can I Use para ofrecerte las estadísticas y características de los navegadores más populares. De esta manera, puedes verificar qué tecnología admite cada navegador desde el propio entorno de Brackets y planificar qué otros recursos puedes emplear en aquellos navegadores que todavía no soportan ciertas tecnologías.

## HTML Skeleton

Te ayuda a configurar tus páginas HTML de manera rápida insertando automáticamente elementos básicos como la declaración doctype, el tag html, el tag head, el tag body...

## Color ++

Color++ escanea su archivo CSS y permite visualizar remarcados los colores del documento así como editarlos en diferentes notaciones. Al hacer click sobre un color ya creado, lo edita.

## Documents Toolbar

Brackets Documents Toolbar es una extensión que te permite aumentar la funcionalidad del editor Brackets mediante la adición de pestañas de todos los documentos que se encuentran abiertos en el momento.

# BRACKETS (principales extensiones)

## Indent for Brackets

Es una extensión que tiene un único propósito: activar las guías con sangrías en este popular editor.

## Brackets Minimap

Es una extensión para añadir un mapa de navegación de código parecido al que tiene Sublime Text.

## Autosave Files on Window Blur

Cada vez que seleccione una ventana que no sea la de Brackets, los archivos se guardan automáticamente. Esto es perfecto para cualquier programador o desarrollador, ó al menos para aquellos que estén cambiando entre programas de editor de imagen, navegador, u otra aplicación que manejen.

## Block Selector

Esta extensión introduce el soporte básico para el plegado y despliegue de código. Esto es bastante útil para quienes tienen grandes cantidades de líneas de código, y desean ocultar aquellos bloques que no se desean ver, de momento.

## HTML comment button

Inspirado por el editor de código de Dreamweaver. Le permite aplicar o quitar comentarios HTML (`<!-- ... -->`) a / desde el texto seleccionado actualmente sin tocar su teclado.



# BRACKETS (principales extensiones)

## Lorem Pixel

Generar imágenes de marcador de posición virtuales a través de URL de Lorem Pixel.

## HTML Wrapper

Sólo basta con seleccionar un texto con retornos de carro para convertirlos automáticamente en una lista (li), celdas de una tabla (tr), hipervínculos (a) o cualquier elemento de HTML que se te ocurra.

## Brackets Icons

Esta super extensión añade los iconos típicos de los ficheros en el sidebar de Brackets. Los iconos son un gran referente visual para identificar de manera sencilla la extensión de los ficheros de un directorio y sobre todo, saber cómo hay que tratarlos.

## Autoprefixer

Añade prefijos automática e inteligentemente a las propiedades CSS con la extensión Autoprefixer. Utiliza los datos relativos al soporte de navegadores de la extensión CanIUse para decidir si debe poner un prefijo para el navegador o no. Otra funcionalidad destacada de esta extensión es que elimina los prefijos para proveedores innecesarios.

## JS CSS Minifier

Esta extensión elimina los caracteres innecesarios de tus archivos CSS y Javascript. A este proceso se le llama minificación, y puede mejorar la velocidad de tu proyecto web.

# DREAMWEAVER



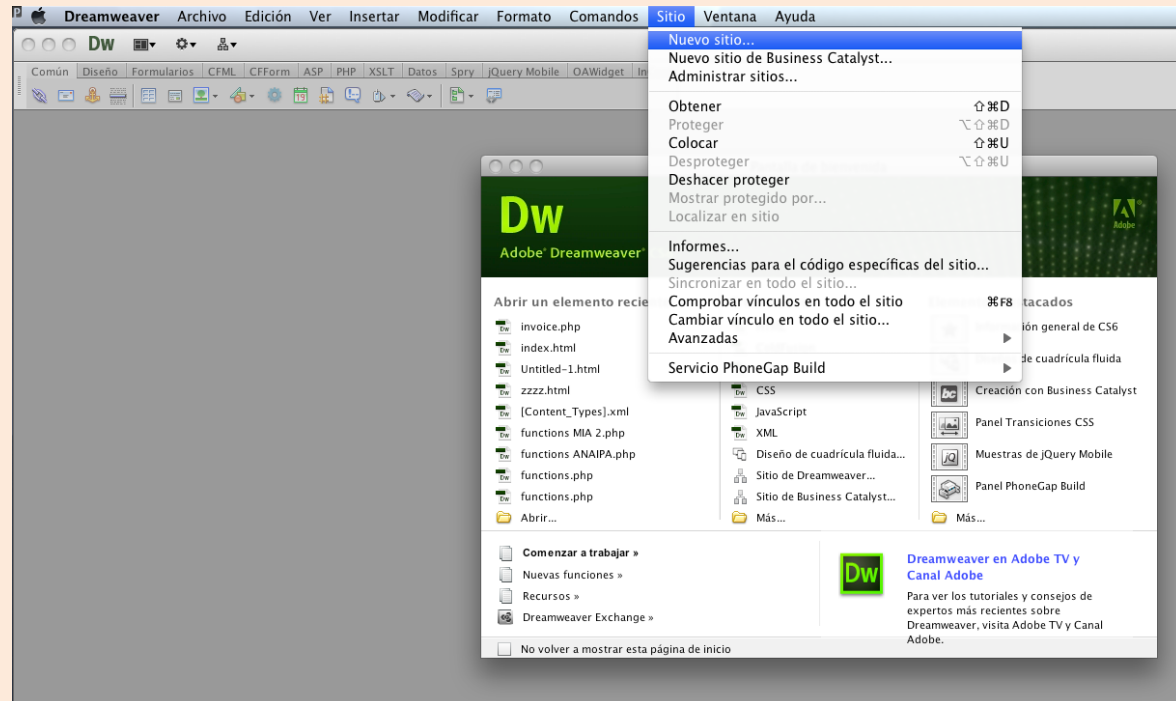
Es un programa editor o maquetador de páginas web.

Existen otros como:

- Google Sites
- WebSite X5
- Adobe Golive
- WebEasy 8 Professional
- Adobe Muse (como Dreamweaver pero sin teclear código)

# DREAMWEAVER

Lo primero que debemos hacer con Dreamweaver es conectar el programa con el SITIO (carpeta local donde se van a guardar los archivos).



# DREAMWEAVER

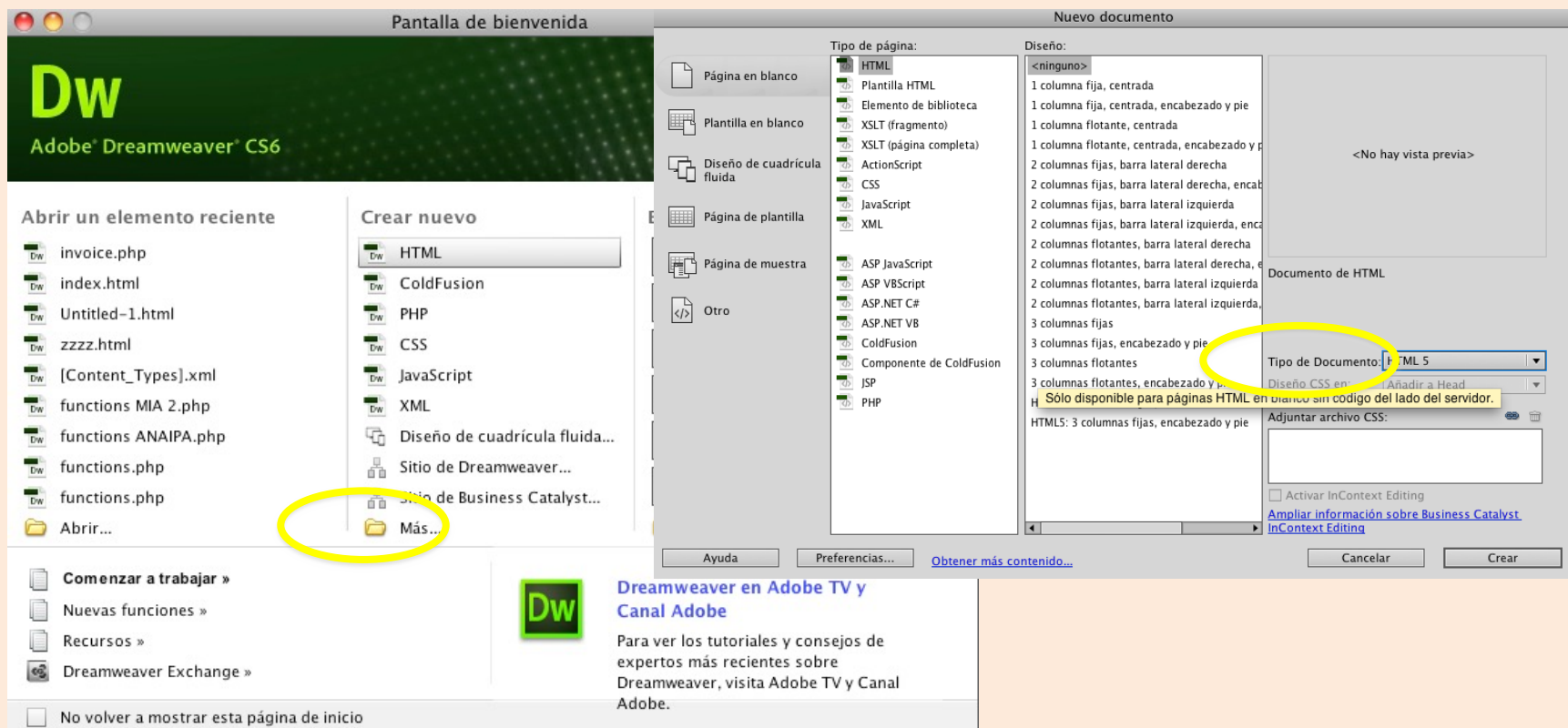
Le indicamos el nombre y carpeta local donde se guardará el proyecto. Más adelante, podremos configurar aquí también el servidor para realizar un FTP de los archivos a nuestro hosting.

Configuración del sitio para ejemplos

Sitio	<p>Un sitio de Dreamweaver es el conjunto de archivos y activos que utiliza en el sitio Web. Un sitio de Dreamweaver normalmente consta de dos partes: una carpeta local en su equipo, en la que almacena y trabaja con los archivos, y una carpeta remota ubicada en un servidor, en la que publica los mismos archivos en la Web.</p> <p>Aquí deberá seleccionar la carpeta local y un nombre para su sitio de Dreamweaver.</p> <p>Nombre del sitio: <input type="text" value="ejemplo1"/></p> <p>Carpeta del sitio local: <input type="text" value="/Users/macpro/Desktop/Curso HTML FEMXA/Recurso"/></p> <p><input type="button" value="Ayuda"/> <input type="button" value="Cancelar"/> <input type="button" value="Guardar"/></p>
Servidores	
Control de versión	
► Configuración avanzada	

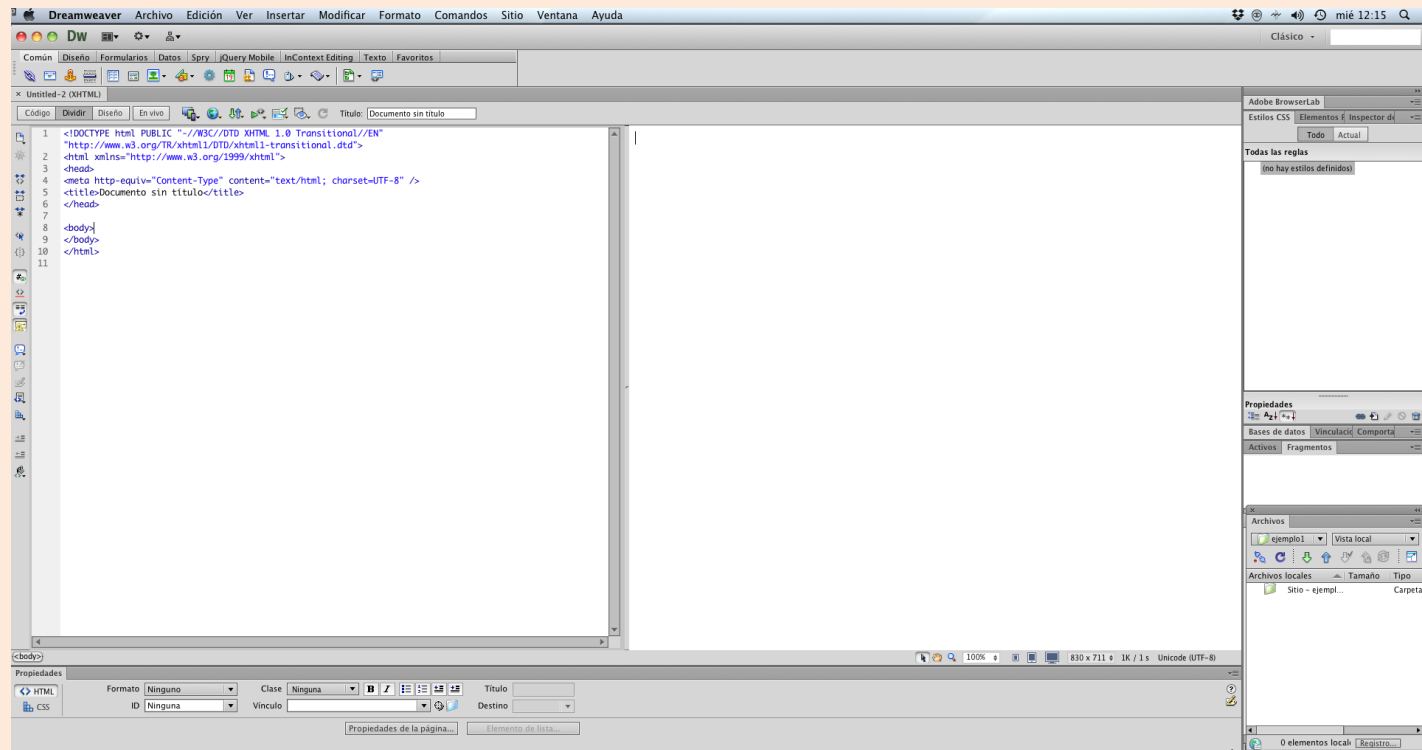
# DREAMWEAVER

Ahora ya podemos empezar a crear un nuevo documento HTML, seleccionando desde el menú la opción “Más” y eligiendo la versión HTML5 en el tipo de documento.



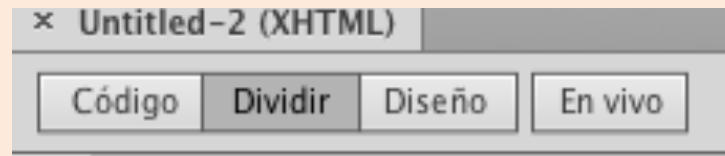
# DREAMWEAVER

Al crear un nuevo documento, visualizamos una pantalla doble. En la parte izquierda veremos el código y en la parte derecha la previsualización HTML. Por defecto, ya se generan las líneas de código básicas de la estructura de la página.

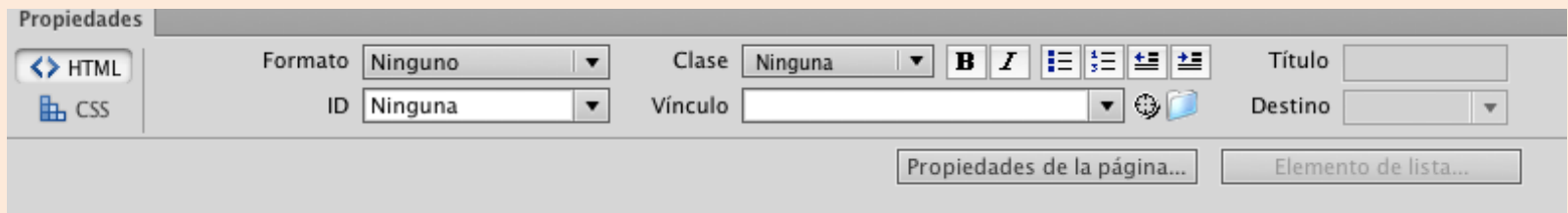


# DREAMWEAVER

En la parte superior izquierda de la pantalla, observamos 3 cuadros, Código, Dividir y Diseño, que podremos activar según nuestras necesidades de trabajo.



Si activamos la ventana de diseño, aparece abajo, una ventana de propiedades, en la que podemos seleccionar algunas opciones, como negrita, cursiva, viñetas...)



# DREAMWEAVER

Para poder visualizar en el navegador nuestra página web, previamente debemos guardarla (Archivo-Guardar). Siempre debemos ponerle la extensión .html al documento. Este documento se guardará en la carpeta que hayamos seleccionado al elegir o crear el sitio.

Con la tecla de función **F12** podemos **previsualizar** el archivo en el navegador.