

CONSTRUCCIÓN DE PÁGINAS WEB

HTML



CSS



JAVASCRI



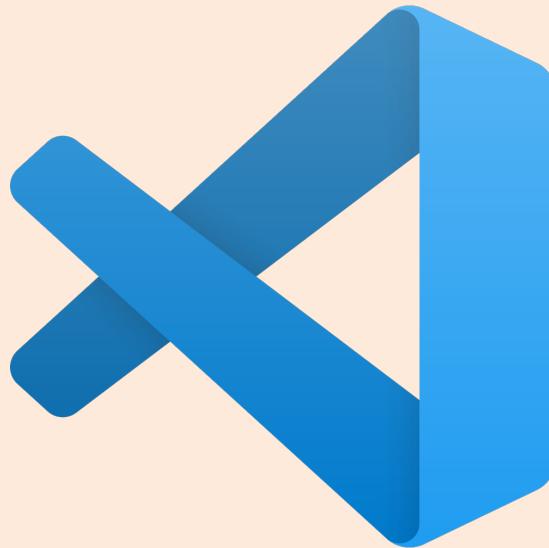
@ mardeasa



CREACIÓN DE PÁGINAS WEB CON EL LENGUAJE DE MARCAS

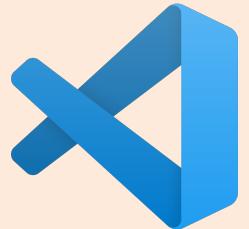
EDITORES – MAQUETADORES WEB

EDITORES

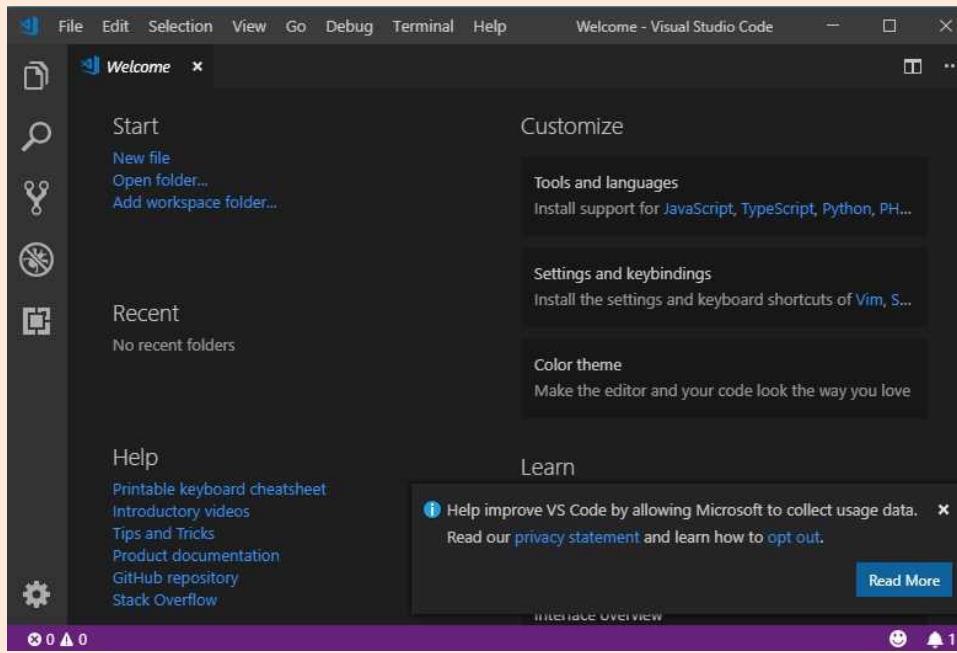




VISUAL STUDIO CODE



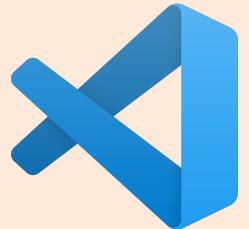
El editor de texto VSCode ha sido creado y es mantenido por Microsoft. Lo distribuye con licencia Open Source y por lo tanto en forma gratuita. Lo debemos descargar del sitio code.visualstudio.com, como podemos comprobar, está disponible tanto para Windows, Mac y Linux. Permite tener varios documentos abiertos mediante pestañas, e incluso emplear varios paneles para aquellos que utilicen más de un monitor.



Es ampliable y personalizable. Permite instalar extensiones para añadir nuevos idiomas, temas, depuradores y para conectarte a servicios adicionales. Las extensiones se ejecutan en procesos separados, lo que garantiza que no lo ralentizarán.



VISUAL STUDIO CODE

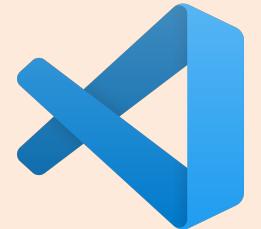


El lenguaje por defecto es Ingles, por lo tanto, lo primero que haremos es cambiarlo a castellano, instalando una extensión de VS Code para tal fin. Presionamos el ícono de la izquierda para administrar extensiones y buscamos 'spanish' y después de instalarla, debemos reiniciar el programa.

The screenshot shows the Visual Studio Code interface with the Extensions Marketplace open. A search bar at the top has 'spani' typed into it. Below the search bar, a list of extensions is shown, with the first item being 'Spanish Language Pack for Visual St...' by Microsoft, version 1.35.0. This item is highlighted with a red box around its icon and name. To the right of the list, there is a large preview card for the same extension. The preview card features a globe icon, the text 'Spanish Language Pack for Visual St...', the developer 'Microsoft', a star rating of 5 stars, and the number '982.720'. At the bottom of the preview card, there is another red box around the green 'Install' button. On the far left of the screen, there is a vertical sidebar with several icons, one of which is highlighted with a red box.



VISUAL STUDIO CODE



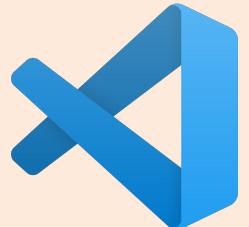
El tema o aspecto visual por defecto es el oscuro, pero podemos cambiarlo por un aspecto más claro.

Para cambiar el tema presionamos el botón del engranaje en la parte inferior izquierda y seleccionamos "Tema de color".

The screenshot shows the Visual Studio Code interface. On the left, there's a sidebar with various icons and options. The 'Tema de color' option is highlighted with a red box. The main area displays a 'Bienvenido' (Welcome) screen with sections for 'Inicio', 'Personalizar', 'Reciente', 'Ayuda', and 'Más información'. The 'Personalizar' section has a 'Tema de color' link, which is also highlighted with a red box. The bottom status bar shows some icons and text.



VISUAL STUDIO CODE



Podemos cerrar la pestaña de bienvenida y tendremos el editor VSCode dispuesto para empezar a trabajar, sin ningún documento abierto.

The screenshot shows the Visual Studio Code interface. At the top is a dark gray header bar with the title "Visual Studio Code" and standard menu items: Archivo, Editar, Selección, Ver, Ir, Depurar, Terminal, Ayuda. Below the header is the main workspace. On the left is the "EXPLORADOR" sidebar, which includes sections for "EDITORES ABIERTOS" (which is collapsed) and "NO HAY NINGUNA CARPETA ABIERTA". It also features icons for file operations like Open, Save, Find, Cut/Copy/Paste, and Settings. In the center workspace, there is a large, semi-transparent watermark of the Visual Studio Code logo (a blue "X" inside a hexagon). At the bottom of the screen is a purple footer bar containing the status bar ("x 0 ▲ 0") and several small icons for settings, extensions, and notifications.

Explorador

- EDITORES ABIERTOS
- NO HAY NINGUNA CARPETA ABIERTA

Todavía no ha abierto ninguna carpeta.

Abrir carpeta

ESQUEMA

El editor activo no puede proporcionar información de esquema.

Mostrar todos los comandos `Ctrl + Mayús + P`

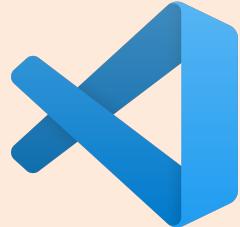
Abrir archivo `Ctrl + O`

Abrir carpeta `Ctrl + K Ctrl + O`

Abrir recientes `Ctrl + R`

x 0 ▲ 0

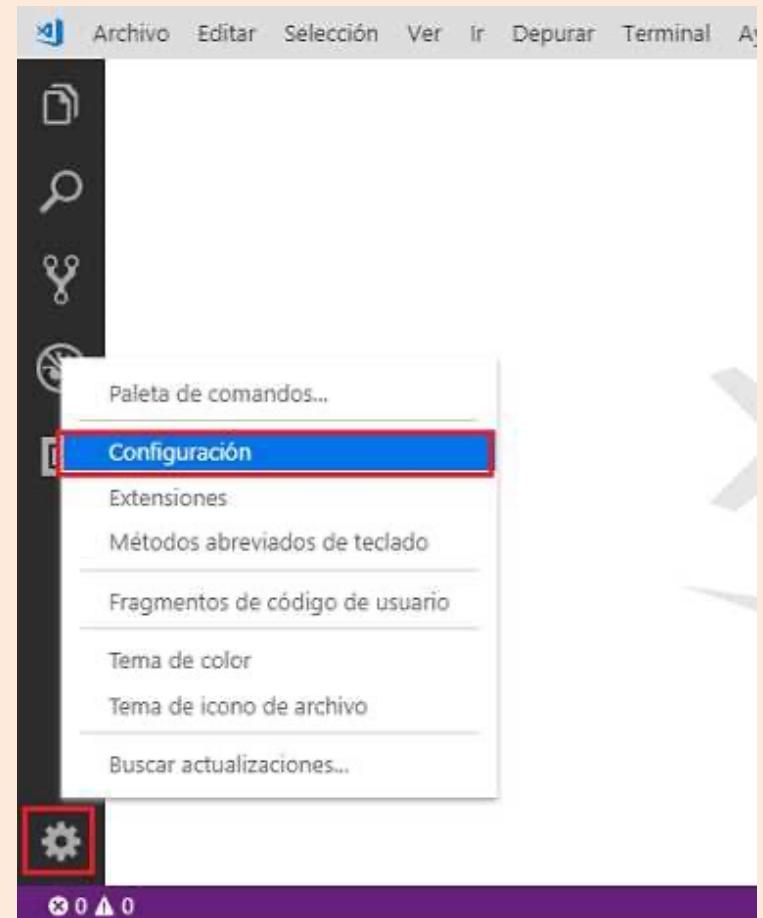
VISUAL STUDIO CODE



Una de las características que tiene el editor de texto Visual Studio Code es la posibilidad de **configurar sus funcionalidades** como pueden ser **fuentes, colores, tamaños de fuentes**, tabulaciones, modos de presentar en pantalla el editor etc.

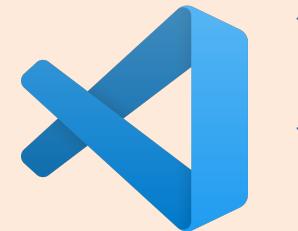
Para acceder a la ventana de configuración del VSCode lo podemos hacer de varias formas:

1. Desde el ícono de la rueda dentada que aparece en la parte inferior izquierda.
2. Desde la pestaña de configuración, desde el menú de barra seleccionando (Archivo -> Preferencias -> Configuración).
3. También pulsando las teclas (Ctrl + ,).





VISUAL STUDIO CODE



Una de las opciones fundamentales del editor de texto VSCode es la posibilidad de agregar características mediante las "**extensiones**".

Existen miles de "extensiones" con objetivos tan diversos como:

- Temas de iconos de archivo
- Temas de color
- Lenguajes de programación
- Depuradores
- Formateadores de código fuente
- Teclas de acceso rápido de otros editores

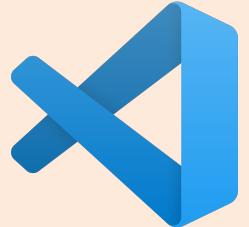
The screenshot shows the Visual Studio Code Marketplace homepage. At the top, it says "Extensions for the Visual Studio family of products". Below that is a search bar with a magnifying glass icon. The page is divided into three main sections: "Featured", "Trending this week", and "Most Popular". Each section contains a grid of extension cards. Each card includes the extension name, developer name, download count, rating, and whether it's free or not.

Section	Extension	Developer	Downloads	Rating	Status
Featured	Python Environment	Don Jayamanne	1M	★★★★★	FREE
	Multiple cursor case	Cardinal90	43.5K	★★★★★	FREE
	Swift	Swift Server Work	19.2K	★★★★★	FREE
	Trunk	Trunk trunk.io	12.6K	★★★★★	FREE
	Protein Viewer	Arian Jamasb	3.6K	★★★★★	FREE
	Uno Platform	Uno Platform platform.uno	2.7K	★★★★★	FREE
Trending this week	KRNL Execute Extension	kaisei-ktk	299	★★★★★	FREE
	YoanDevPack	Yoan Bernabeu	181	★★★★★	FREE
	Makefile Tools Name	Jonathan Woolf	165	★★★★★	FREE
	Digma Continuous Fe	Digma	125	★★★★★	FREE
	anycode-go	Microsoft microsoft.com	586	★★★★★	FREE
	Remote Repositories	Microsoft microsoft.com	50.1K	★★★★★	FREE
Most Popular	Python	Microsoft microsoft.com	53.9M	★★★★★	FREE
	Jupyter	Microsoft microsoft.com	34.4M	★★★★★	FREE
	C/C++	Microsoft microsoft.com	29.9M	★★★★★	FREE
	PyLance	Microsoft microsoft.com	27.2M	★★★★★	FREE
	Live Server	Ritwick Dey	20.3M	★★★★★	FREE
	Prettier - Code formatt	Prettier	20M	★★★★★	FREE

Para consultar la tienda de extensiones para VSCode podemos visitar marketplace.visualstudio.com/vscode



VISUAL STUDIO CODE

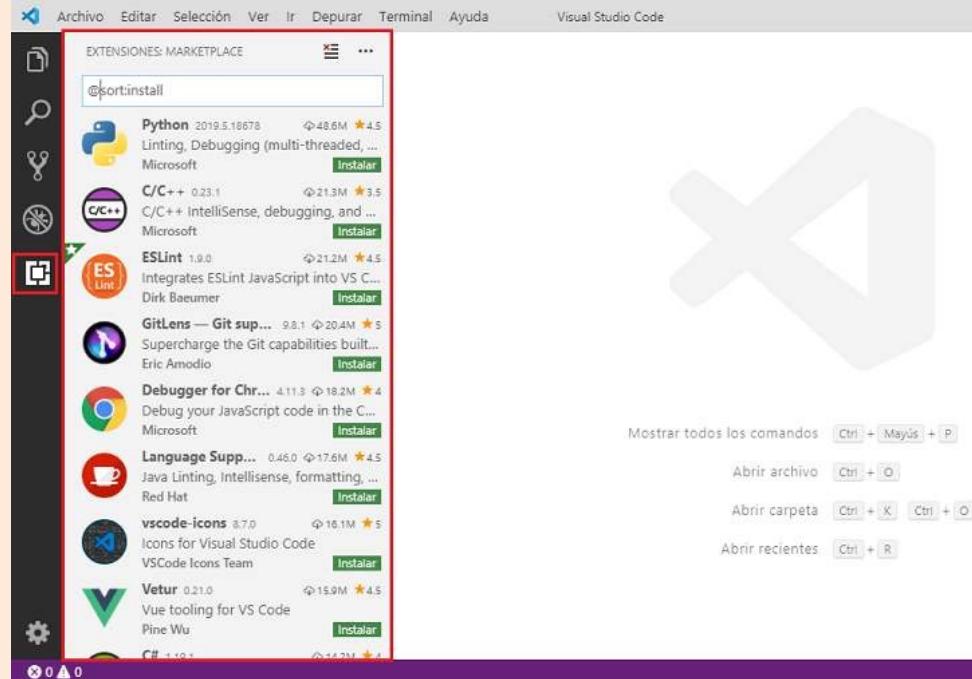


Instalación de Extensiones

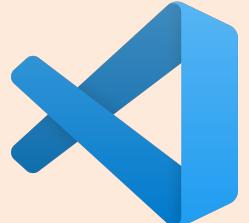
Para instalar cualquier extensión, pulsamos en el último ícono de la barra lateral izquierda, donde podremos buscar por nombre cualquier extensión disponible, o desplazarnos verticalmente.

Aconsejo instalar una serie de extesiones que nos van a servir para facilitar nuestro trabajo de programación:

- **Beautify**
- **Vscode-icons**
- **ESLint**
- **HTML CSS Support**
- **HTML Snippets**
- **Javascript code snippets**
- **Autosave on window change**
- **Color highlight**
- **Color picker**
- **Babel Javascript**
- **Open in browser**
- **Live server**



VISUAL STUDIO CODE



Beautify

Se utiliza para colocar de un modo adecuado nuestras líneas de código automáticamente. Principalmente indentaciones.



Vscode-icons

Sirve para poner iconos automáticamente en función del tipo de archivo. Existen otros pack de iconos, como [Material icon theme](#).



ESLint

ESLint analiza estáticamente el código para encontrar rápidamente los problemas, principalmente con JavaScript.

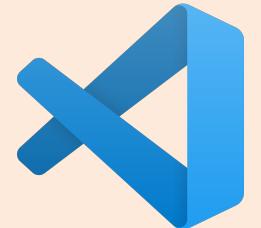


HTML CSS Support

Mejora la experiencia a la hora de «picar código» de HTML o CSS aún más, además de que soporta una lista de lenguajes bastante extensa además de los dos ya citados.



VISUAL STUDIO CODE



HTML Snippets

Los snippets son fragmentos de código que podemos guardar, para no tener que escribirlos continuamente.



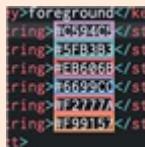
Javascript code snippets

Con esta extensión tenemos una excelente colección de snippets, que nos permiten ahorrar tiempo.



Autosave on window change

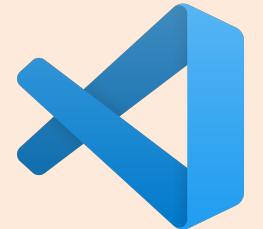
Guarda los documentos que tengamos abiertos, en cuanto nos salgamos de ellos o cambiemos de ventana.



Color highlight

Cuando utilizamos colores en diferentes formatos y lenguajes, este nos ayuda a poder visualizar tanto en el mini mapa como en el código en sí dichos colores ya renderizados.

VISUAL STUDIO CODE



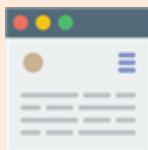
Color picker

Ayuda a generar los códigos de color en diferentes notaciones.



Babel Javascript

Resalta la escritura de JavaScript usando diferentes colores que nos permiten visualizar más fácilmente el código.



Open in browser

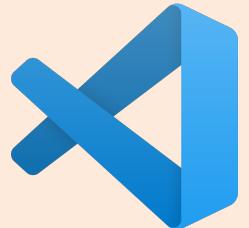
Permite abrir el archivo HTML en curso, en el navegador por defecto del sistema.



Live server

Crea un servidor local (localhost) para ejecutar el sitio web, por lo tanto, puedes ejecutar código que requiera de servidor.

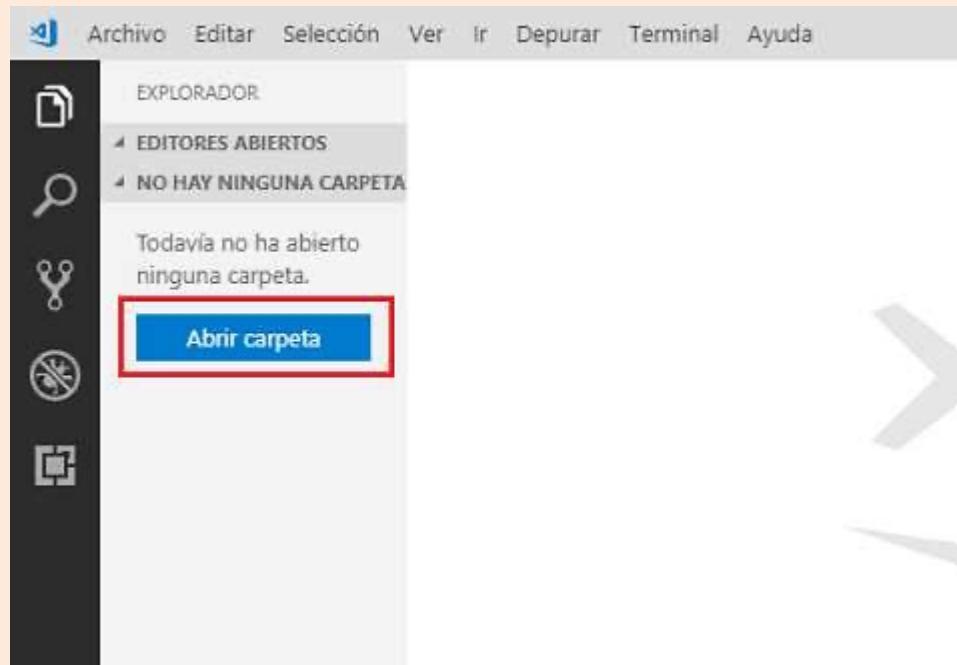
VISUAL STUDIO CODE



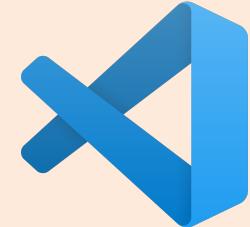
Abrir CARPETA

Cuando tenemos que trabajar con un conjunto de archivos ("SITIO") que se encuentran en una carpeta lo más conveniente es utilizar la funcionalidad de "Abrir carpeta" para que se nos muestre la lista de archivos contenidos en la misma y no tener que abrir en forma individual cada archivo.

- Podemos hacerlo, pinchando en el primer ícono de la barra lateral izquierda y luego pulsando el botón "Abrir carpeta".
- También podemos hacerlo, simplemente arrastrando la carpeta al área de trabajo.



VISUAL STUDIO CODE



Cerrar CARPETA

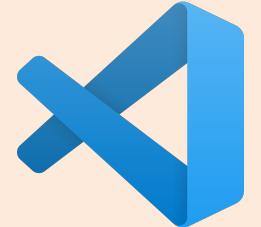
Cuando se abre una nueva carpeta, se cierra la carpeta abierta actualmente, pero si queremos, podemos cerrar la carpeta abierta actualmente mediante la opción del menú "Archivo -> Cerrar carpeta".

Si tenemos una carpeta abierta y arrastramos una nueva carpeta al área de trabajo, nos pregunta si queremos copiarla a la carpeta abierta. NO debemos hacer esto, previamente deberíamos haber cerrado la carpeta que teníamos abierta.





VISUAL STUDIO CODE



EMMET

Es un complemento que ya viene integrado en VSCode que aumenta nuestra velocidad cuando tenemos que codificar páginas HTML y CSS. <https://docs.emmet.io/cheat-sheet/>

Consiste en disponer ciertos caracteres y que el editor VSCode nos sugiera una cadena que sustituya dichos caracteres.

Veamos con un ejemplo como funciona, creamos un archivo vacío llamado 'pagina1.html' y dentro del editor escribamos el carácter '!':

The screenshot shows the Visual Studio Code interface with the following details:

- File Explorer:** Shows two open files: "pagina1.html" and "TUTORIALVSCODE/pagina1.html".
- Editor:** The cursor is at position 1 in the file "pagina1.html". A red box highlights the character '!'.
- Bottom Status Bar:** Displays "Linea 1, Columna 2 Espacios: 2 UTF-8 CRLF HTML".
- Right Sidebar:** An "Emmet Abbreviation" panel is open, showing the expanded HTML code:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
  <title>Document</title>
</head>
```

SUBLIME TEXT



Sublime Text es un editor de código multiplataforma, ligero y con pocas concesiones a las florituras. Es una herramienta concebida para programar sin distracciones. Su interfaz de color oscuro y la riqueza de coloreado de la sintaxis, centra nuestra atención completamente.

Permite tener varios documentos abiertos mediante pestañas, e incluso emplear varios paneles para aquellos que utilicen más de un monitor.

A screenshot of the Sublime Text 2 interface. The window title is "C:\Users\fmanuel\Documents\GENBETA\PENDIENTES\448-Sublime Text\genbeta.htm - Sublime Text 2 (UNREGISTERED)". The menu bar shows "File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help". The "View" menu is open, displaying options like "Side Bar", "Hide Minimap", "Hide Tabs", etc. The main editor area shows a snippet of JavaScript code with syntax highlighting. The status bar at the bottom indicates "WSL.. ✓ Word Wrap".

```
61
62 <div id="fb-r>
63 <script type=
64 $(function()
65 {
66   window.fb
67   WSL.fbA
68 };
69 (function
70   var e =
71     e.src =
72       '//conn
73       documen
74 })();
75 (function
76   var e =
77     e.src =
78       (docume
79       $(e).lo
80         WSL.. ✓ Word Wrap
```

Dispone de modo de pantalla completa, para aprovechar al máximo el espacio visual disponible de la pantalla.

El programa cuenta “de serie” con 22 combinaciones de color posibles, aunque se pueden conseguir más. Para navegar por el código cuenta con Minimap, un panel que permite moverse por el código de forma rápida.

SUBLIME TEXT

El sistema de resaltado de sintaxis de Sublime Text soporta un gran número de lenguajes (C, C++, C#, CSS, D, Erlang, HTML, Groovy, Haskell, HTML, Java, JavaScript, LaTeX, Lisp, Lua, Markdown, Matlab, OCaml, Perl, PHP, Python, R, Ruby, SQL, TCL, Textile and XML).

El programa dispone de auto-guardado, muchas opciones de personalización, cuenta con un buen número de herramientas para la edición del código y automatización de tareas. Soporta macros, Snippets y auto completar, entre otras funcionalidades. Algunas de sus características son ampliables mediante plugins.

Sublime Text es un programa de pago, aunque se puede descargar una versión de prueba, plenamente funcional y sin limitación de tiempo.

SUBLIME TEXT

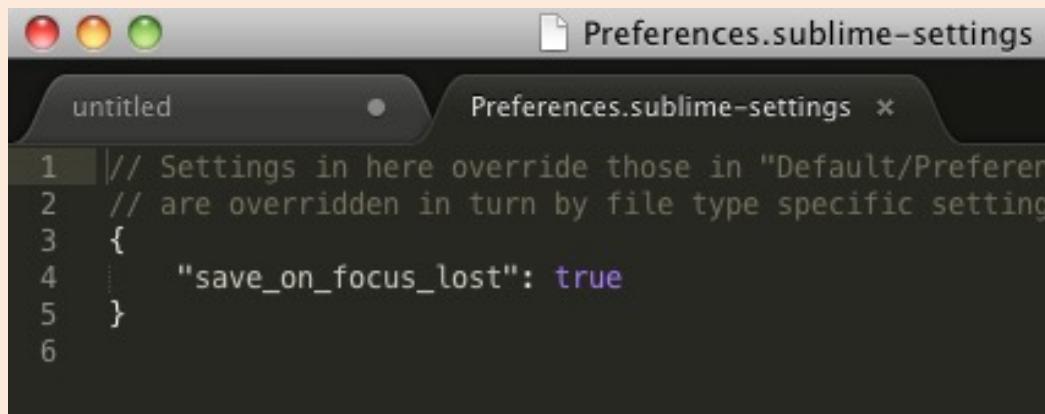
Para utilizar de una manera más eficiente Sublime Text, debemos hacer una serie de configuraciones e instalaciones:

- Activar el autoguardado:

- Ir a Preferencias

- Ir a Setting User y escribir:

- “save_on_focus_lost”: true**



```
Preferences.sublime-settings
untitled • Preferences.sublime-settings ×
1 // Settings in here override those in "Default/Preferenc
2 // are overridden in turn by file type specific settings
3 {
4     "save_on_focus_lost": true
5 }
6
```



SUBLIME TEXT

- Instalar el paquete de control para permitir la instalación de plugins:
 - Ir a un navegador (Google Chrome) y vamos a la web:

<https://packagecontrol.io/installation>

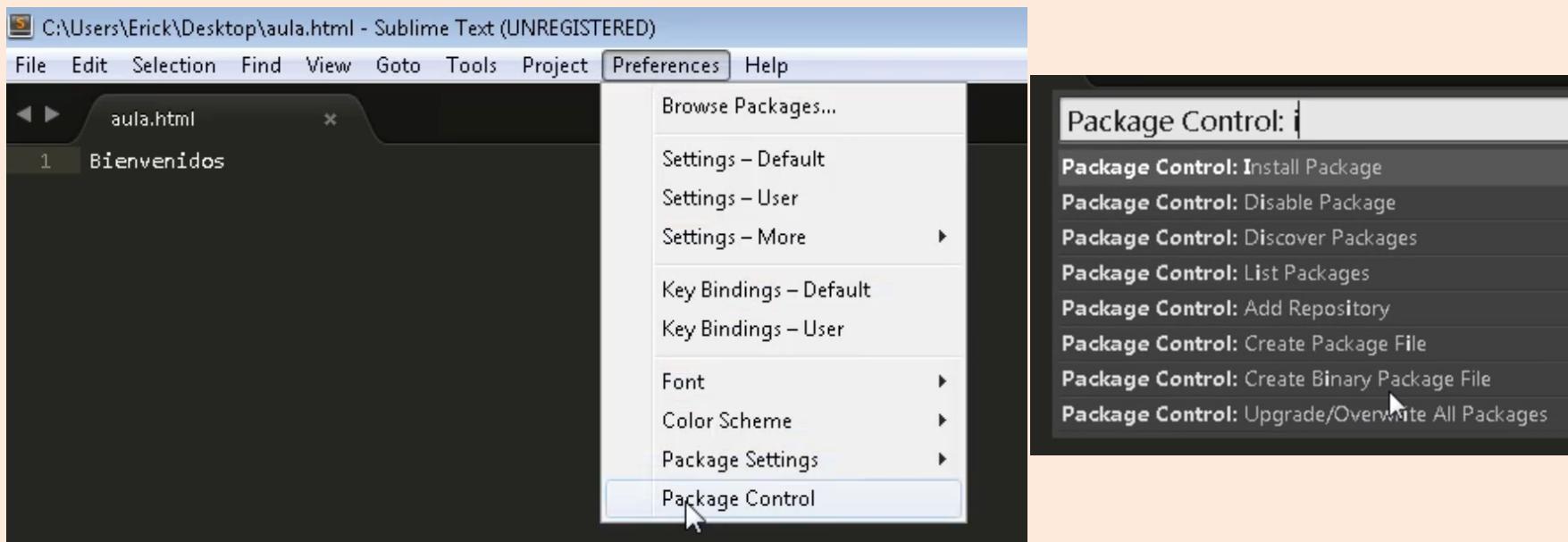
Nos situamos en la pestaña de Sublime Text 3 (ya que es la versión que tenemos instalada) y copiamos todo el bloque de texto.

- Despues vamos a View -> Show Console y en la linea inferior pegamos el texto que acabamos de copiar y damos ENTER.

```
SUBLIME TEXT 3 SUBLIME TEXT 2
import urllib.request,os,hashlib; h =
'6f4c264a24d933ce70df5dedcf1dcaee' +
'ebe013ee18cced0ef93d5f746d80ef60'; pf = 'Package Control.sublime-
package'; ipp = sublime.installed_packages_path();
urllib.request.install_opener( urllib.request.build_opener(
urllib.request.ProxyHandler() )); by = urllib.request.urlopen(
'http://packagecontrol.io/' + pf.replace(' ', '%20')).read(); dh =
hashlib.sha256(by).hexdigest(); print('Error validating download
(got %s instead of %s), please try manual install' % (dh, h)) if
dh != h else open(os.path.join( ipp, pf), 'wb' ).write(by)
```

SUBLIME TEXT

- Vamos a Preferencias -> Package Control y escribimos:
 - Install Package

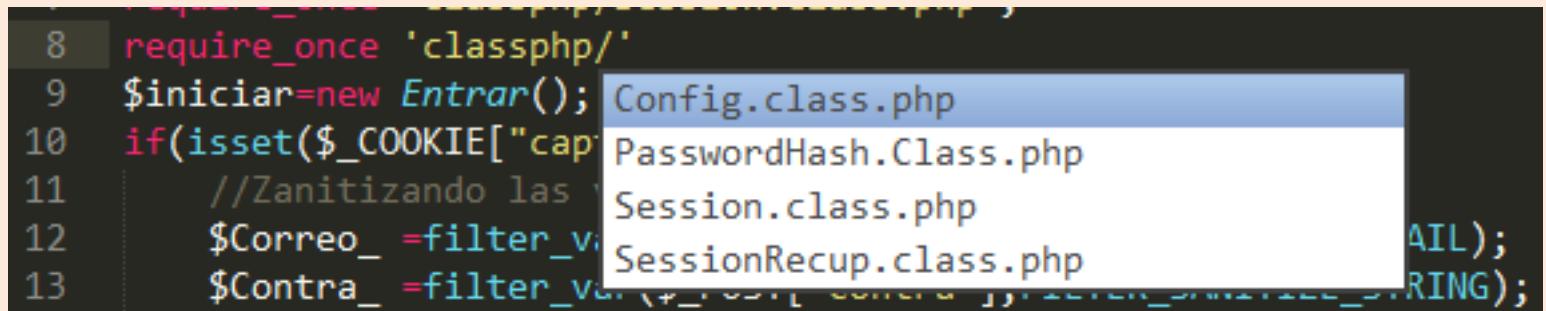


- Y a partir de aquí podemos instalar los plugins o paquetes que queramos.

SUBLIME TEXT (plugins)

Auto Filename

El primer plugin imprescindible que permite vincular archivos mediante la sugerencia ya sean imágenes, hojas de estilo al usar etiquetas como: href, src, en php require_once y otros.



A screenshot of the Sublime Text editor showing a code completion dropdown menu. The menu lists several PHP files: 'Config.class.php', 'PasswordHash.Class.php', 'Session.class.php', 'SessionRecup.class.php', and 'AIL');RING);'. The first item, 'Config.class.php', is highlighted with a blue background. The code being completed is part of a PHP script, likely for a login system, involving session handling and password hashing.

```
8 require_once 'classphp/'  
9 $iniciar=new Entrar(); Config.class.php  
10 if(isset($_COOKIE["cap  
11 //Zanitizando las ' Session.class.php  
12 $Correo_=filter_vie SessionRecup.class.php  
13 $Contra_=filter_vie AIL);RING);
```

Emmet

Escribir código puede ser tedioso en algunas ocasiones cuando estamos apurados, pero ahí es donde nos puede salvar Emmet.

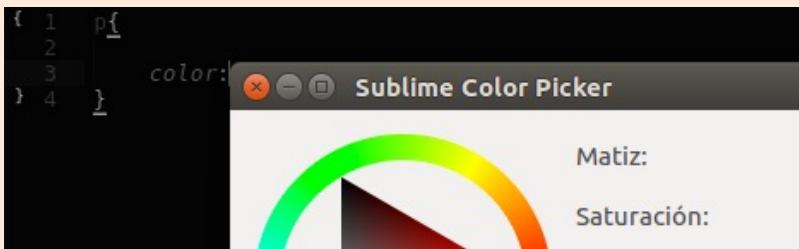
Permite generar a través de expresiones varias líneas de código HTML. Para generar el código HTML existen una variedad de expresiones en la siguiente página:

<http://docs.emmet.io/cheat-sheet/>

SUBLIME TEXT (plugins)

ColorPicker

Permite seleccionar en la paleta de color un color específico, muy bueno al escribir código CSS. Para usar presione ctrl+alt+c.



Sidebar Enhancement: Mejora la barra lateral y nos deja acceder a más opciones para gestionar los archivos de nuestro proyecto.

BracketHighlighter: Con este plugin, resaltaremos las etiquetas de apertura y cierre, nos ayudará a leer mejor y más rápido nuestro código.

SFTP: Integra un cliente FTP en nuestro Sublime Text, simplemente con guardar el archivo, lo actualiza en nuestro servidor al instante.

LiveReload: Refresca el navegador cuando guardas un archivo para ver los últimos cambios que hemos realizado

Alignment: Obligado para indentar bien vuestro código, un código bien estructurado es una buena práctica que debes seguir para tener un código de fácil lectura.

SUBLIME TEXT (plugins)

SublimeCodeIntel: Se trata de un plugin que permite auto-completar el código, ir a la definición de funciones y clases, etc. Soporta un montón de lenguajes de programación como JavaScript, SCSS, HTML, Sass, HTML5, Less, Node.js, Smarty, PHP, Ruby...

Can I Use: Una vez instalado, seleccionamos una propiedad de nuestro CSS sobre la que queremos conocer su compatibilidad en distintos navegadores. Pulsamos ctrl + alt + F y se nos abrirá la web caniuse.com con información sobre dicha propiedad.

Sublime-Autoprefixer: añade prefijos a las funcionales de CSS3 que lo requieran. Nos evita tener que escribir los prefijos a mano y a su vez evitamos que se nos olvide añadirlos. Este es el GitHub de Sublime-Autoprefixer. Un ejemplo: Si escribimos box-sizing y a continuación pulsamos Tab, nos escribirá lo siguiente:

```
1 -webkit-box-sizing: ;
2 -moz-box-sizing: ;
3 box-sizing: ;
```

SUBLIME TEXT (plugins)

Para **desinstalar** cualquier plugin, abrimos el Package Control (**ctrl + shift + P**) y escribimos “Remove Package”. Lo ejecutamos y se nos mostrará un listado con todos los plugins instalados. Seleccionamos el que nos interese y quedará desinstalado.

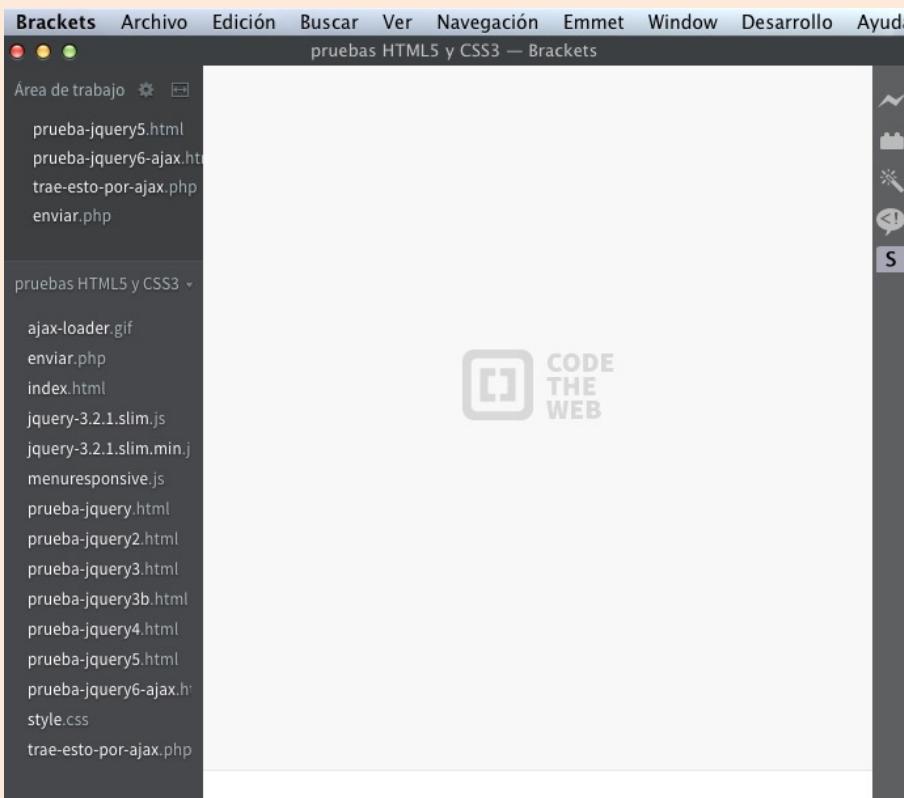




BRACKETS



Brackets es un editor de código abierto para el diseño y desarrollo web construido sobre tecnologías como HTML, CSS y JavaScript. El proyecto fue creado y es mantenido por Adobe, y se distribuye bajo una licencia MIT .



Brackets se diferencia de los demás editores gracias a la facilidad de mostrar el código específico de acuerdo al contexto usado, esto mediante su interfaz tipo Quick Edit UI.

Brackets te permite trabajar directamente en el navegador editando el código al instante, estableciendo breakpoints y moviéndose con fluidez entre las diferentes vistas de código y del mismo navegador.

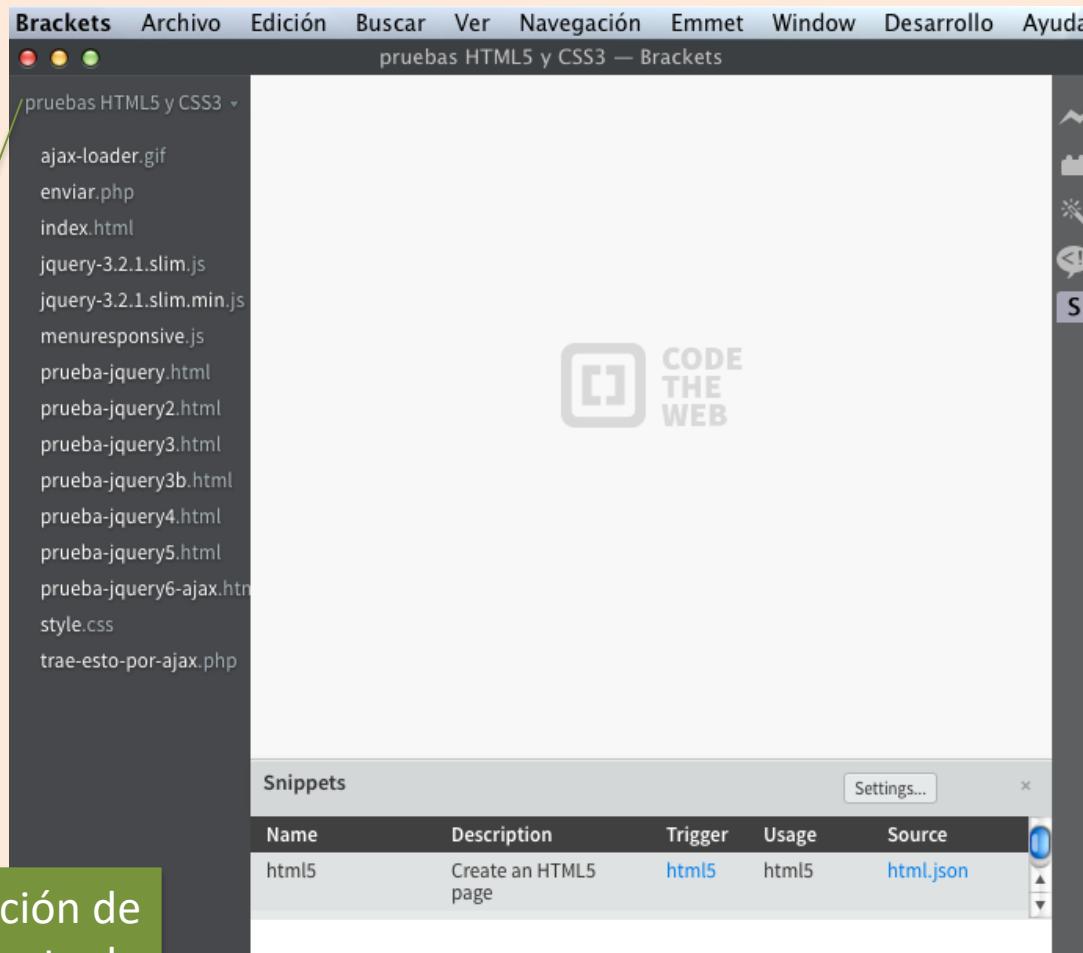
BRACKETS

Carácterísticas

- Con características como la vista previa y edición rápida, los soportes agilizan el desarrollo sin oponerse en tu camino.
- Construido con la web para la web. Hecho con mucho amor y JavaScript, Brackets es un proyecto de código abierto, con una activa comunidad de desarrolladores y en crecimiento.
- Un editor de código para la web. Centrarse en una cosa, y hacerlo muy bien. Brackets está construido desde cero con un enfoque en el desarrollo web.
- Las herramientas no deben ser obstáculo. En lugar de un espacio de trabajo desordenado con paneles flotantes, barras de herramientas e íconos, Brackets se centra en la prestación de “edición rápida”, vistas en línea que proporcionan acceso contextual a su contenido.
- Funciona con el navegador. El navegador es su punto de vista del diseño. Brackets conecta directamente en el navegador, lo que le permite diseñar y desarrollar en el mismo entorno en el que se implemente.

Elección de carpeta de trabajo (sitio)

BRACKETS



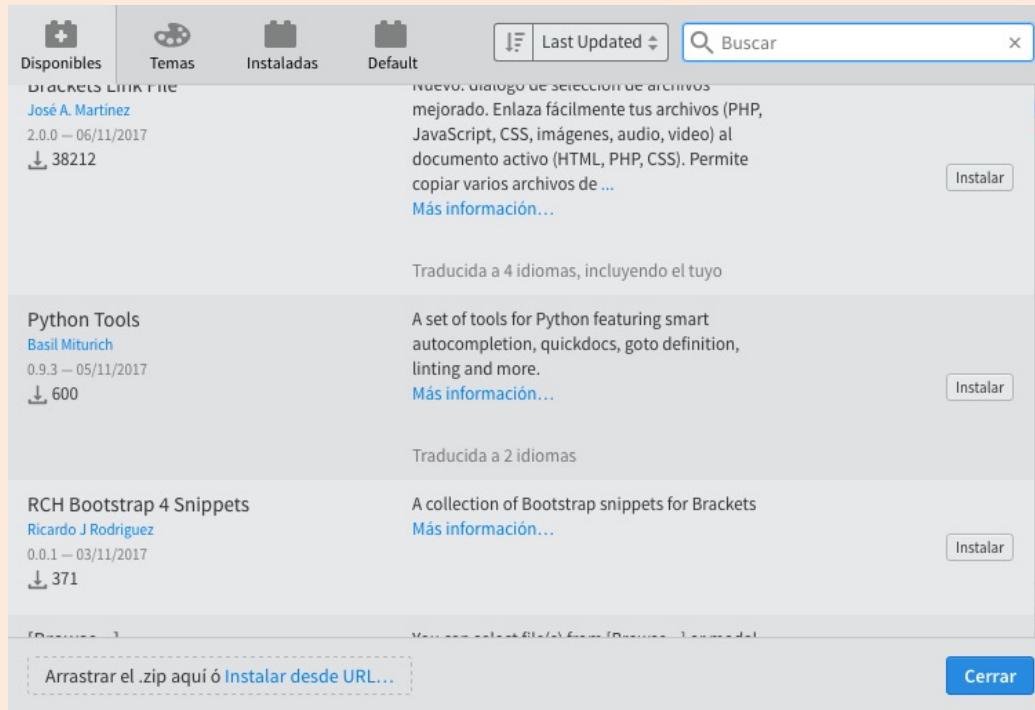
Vista previa
(navegador)

Gestor de
extensiones

Abre los
Snippets

BRACKETS

Extensiones o Plugins



Para poder agregar funcionalidad a Brackets, debemos instalar diferentes extensiones o plugins, a través de su Gestor de Extensiones:

Archivo -> Gestionar extensiones

BRACKETS (principales extensiones)

CSSLint

Este plugin pone de manifiesto los errores de CSS , remarcándolos y las partes del código que deberían mejorarse. Los errores y los warnings que se muestran con esta extensión están basados en las reglas de CSS Lint.

Emmet

Es una colección de herramientas y atajos de teclados que pueden ayudarte a desarrollar más rápido tanto tus códigos CSS como la implementación de maquetas en HTML.

Lorem Ipsum Generator

¿Necesitas algo de texto para llenar el prototipo de un diseño? La extensión Lorem Ipsum Generator te ayuda convenientemente a generar texto de prueba. Este texto de prueba es el típico Lorem Ipsum, un texto en latín que se suele utilizar para llenar huecos en documentos de diseño gráfico.

Beautify

Esta extensión te ayudará a mantener tu código HTML, CSS y Javascript siempre bien formateado, indentado y, lo más importante, legible. Una opción alternativa para esto es la extensión CSSComb, pero sólo funciona para código CSS. En mi opinión, Beautify es más útil.

BRACKETS (principales extensiones)

CanIUse

Utiliza la información de la página Can I Use para ofrecerte las estadísticas y características de los navegadores más populares. De esta manera, puedes verificar qué tecnología admite cada navegador desde el propio entorno de Brackets y planificar qué otros recursos puedes emplear en aquellos navegadores que todavía no soportan ciertas tecnologías.

HTML Skeleton

Te ayuda a configurar tus páginas HTML de manera rápida insertando automáticamente elementos básicos como la declaración doctype, el tag html, el tag head, el tag body...

Color ++

Color++ escanea su archivo CSS y permite visualizar remarcados los colores del documento así como editarlos en diferentes notaciones. Al hacer click sobre un color ya creado, lo edita.

Documents Toolbar

Brackets Documents Toolbar es una extensión que te permite aumentar la funcionalidad del editor Brackets mediante la adición de pestañas de todos los documentos que se encuentran abiertos en el momento.

BRACKETS (principales extensiones)

Indent for Brackets

Es una extensión que tiene un único propósito: activar las guías con sangrías en este popular editor.

Brackets Minimap

Es una extensión para añadir un mapa de navegación de código parecido al que tiene Sublime Text.

Autosave Files on Window Blur

Cada vez que seleccione una ventana que no sea la de Brackets, los archivos se guardan automáticamente. Esto es perfecto para cualquier programador o desarrollador, ó al menos para aquellos que estén cambiando entre programas de editor de imagen, navegador, u otra aplicación que manejen.

Block Selector

Esta extensión introduce el soporte básico para el plegado y despliegue de código. Esto es bastante útil para quienes tienen grandes cantidades de líneas de código, y desean ocultar aquellos bloques que no se desean ver, de momento.

HTML comment button

Inspirado por el editor de código de Dreamweaver. Le permite aplicar o quitar comentarios HTML (<!-- ... -->) a / desde el texto seleccionado actualmente sin tocar su teclado.

BRACKETS (principales extensiones)

Lorem Pixel

Generar imágenes de marcador de posición virtuales a través de URL de Lorem Pixel.

HTML Wrapper

Sólo basta con seleccionar un texto con retornos de carro para convertirlos automáticamente en una lista (li), celdas de una tabla (tr), hipervínculos (a) o cualquier elemento de HTML que se te ocurra.

Brackets Icons

Esta super extensión añade los iconos típicos de los ficheros en el sidebar de Brackets. Los iconos son un gran referente visual para identificar de manera sencilla la extensión de los ficheros de un directorio y sobre todo, saber cómo hay que tratarlos.

Autoprefixer

Añade prefijos automática e inteligentemente a las propiedades CSS con la extensión Autoprefixer. Utiliza los datos relativos al soporte de navegadores de la extensión CanIUse para decidir si debe poner un prefijo para el navegador o no. Otra funcionalidad destacada de esta extensión es que elimina los prefijos para proveedores innecesarios.

JS CSS Minifier

Esta extensión elimina los caracteres innecesarios de tus archivos CSS y Javascript. A este proceso se le llama minificación, y puede mejorar la velocidad de tu proyecto web.



DREAMWEAVER



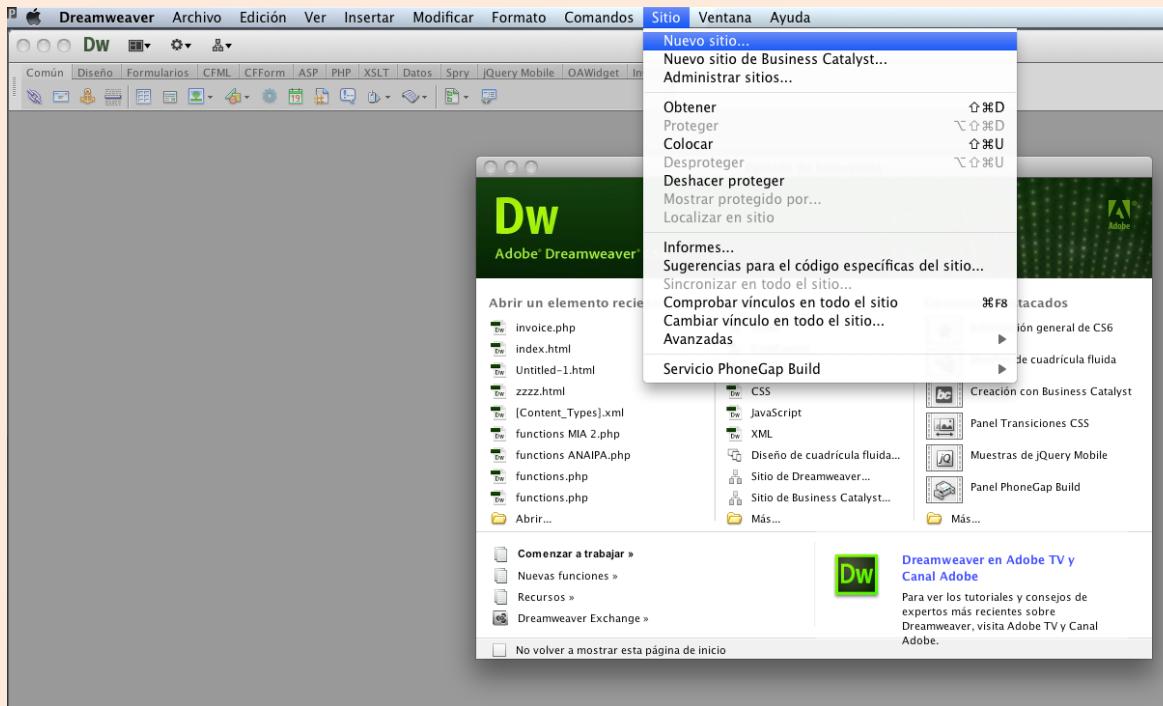
Es un programa editor o maquetador de páginas web.

Existen otros como:

- Google Sites
- WebSite X5
- Adobe Golive
- WebEasy 8 Professional
- Adobe Muse (como Dreamweaver pero sin teclear código)

DREAMWEAVER

Lo primero que debemos hacer con Dreamweaver es conectar el programa con el SITIO (carpeta local donde se van a guardar los archivos).



DREAMWEAVER

Le indicamos el nombre y carpeta local donde se guardará el proyecto. Más adelante, podremos configurar aquí también el servidor para realizar un FTP de los archivos a nuestro hosting.

Configuración del sitio para ejemplos

Sitio

Servidores

Control de versión

► Configuración avanzada

Un sitio de Dreamweaver es el conjunto de archivos y activos que utiliza en el sitio Web. Un sitio de Dreamweaver normalmente consta de dos partes: una carpeta local en su equipo, en la que almacena y trabaja con los archivos, y una carpeta remota ubicada en un servidor, en la que publica los mismos archivos en la Web.

Aquí deberá seleccionar la carpeta local y un nombre para su sitio de Dreamweaver.

Nombre del sitio:

Carpeta del sitio local: 

Ayuda

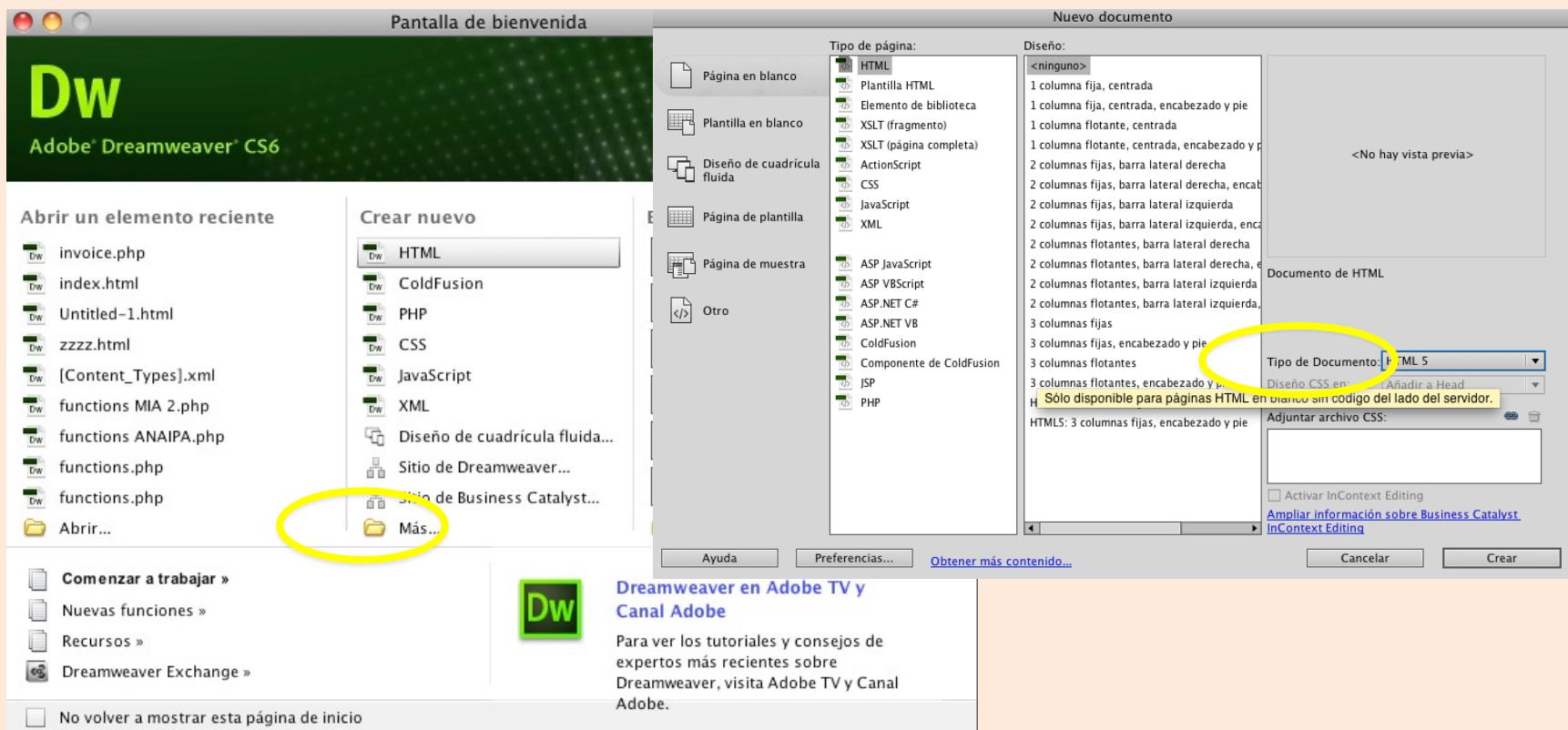
Cancelar

Guardar



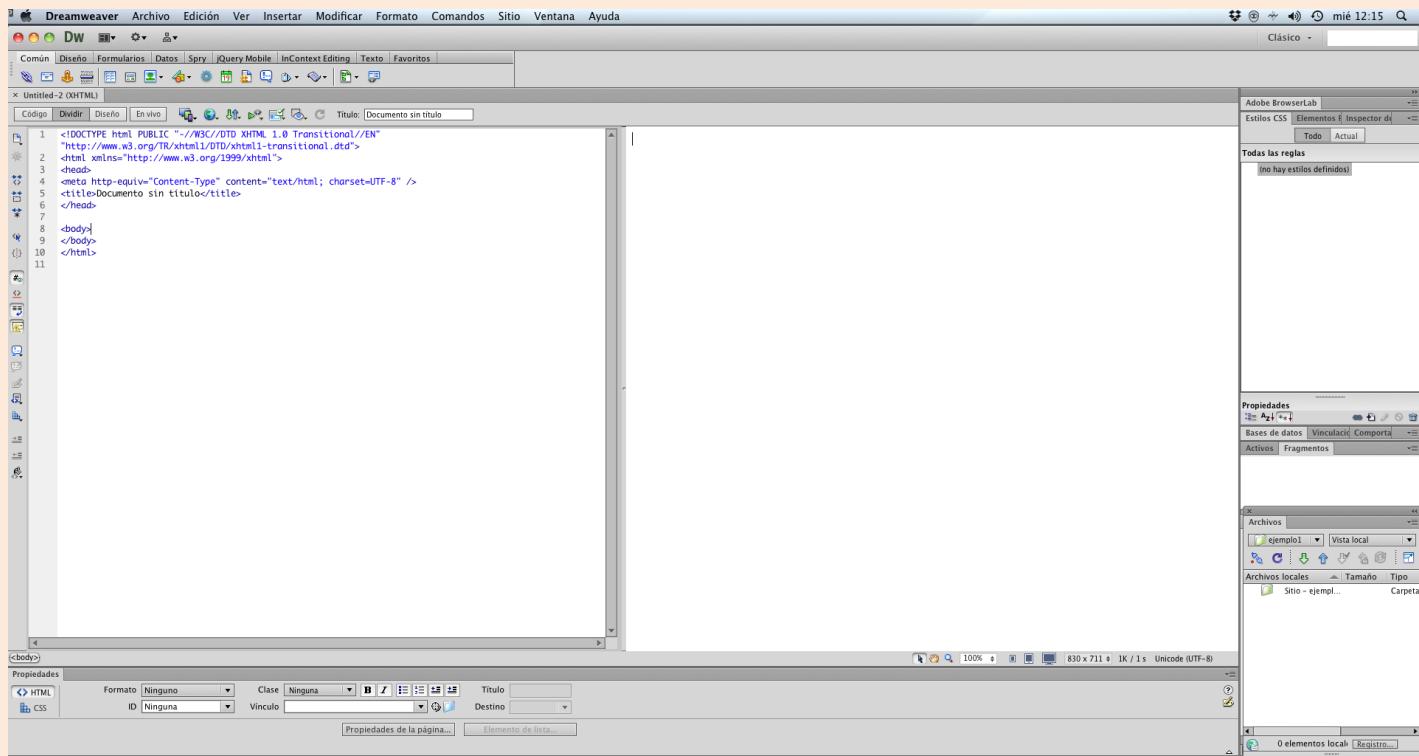
DREAMWEAVER

Ahora ya podemos empezar a crear un nuevo documento HTML, seleccionando desde el menú la opción “Más” y eligiendo la versión HTML5 en el tipo de documento.



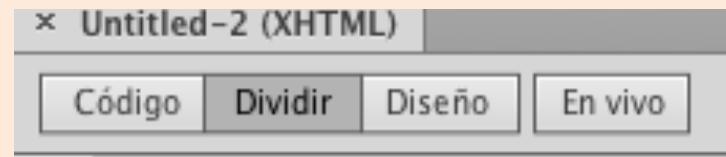
DREAMWEAVER

Al crear un nuevo documento, visualizamos una pantalla doble. En la parte izquierda veremos el código y en la parte derecha la previsualización HTML. Por defecto, ya se generan las líneas de código básicas de la estructura de la página.

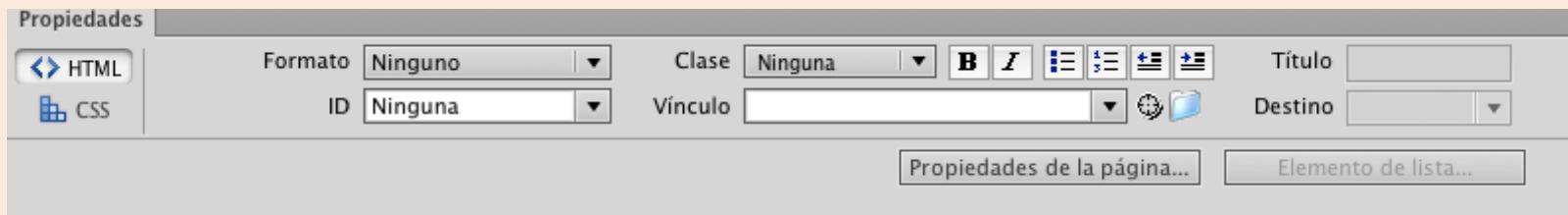


DREAMWEAVER

En la parte superior izquierda de la pantalla, observamos 3 cuadros, Código, Dividir y Diseño, que podremos activar según nuestras necesidades de trabajo.



Si activamos la ventana de diseño, aparece abajo, una ventana de propiedades, en la que podemos seleccionar algunas opciones, como negrita, cursiva, viñetas...)





DREAMWEAVER

Para poder visualizar en el navegador nuestra página web, previamente debemos guardarla (Archivo-Guardar). Siempre debemos ponerle la extensión .html al documento. Este documento se guardará en la carpeta que hayamos seleccionado al elegir o crear el sitio.

Con la tecla de función F12 podemos previsualizar el archivo en el navegador.