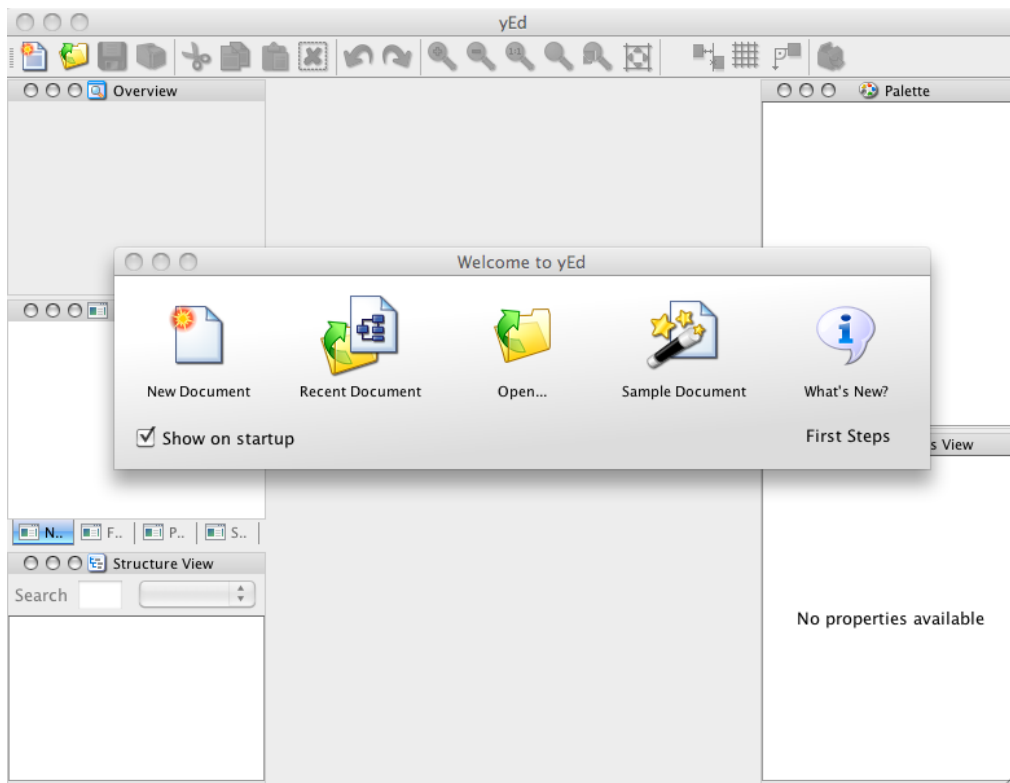
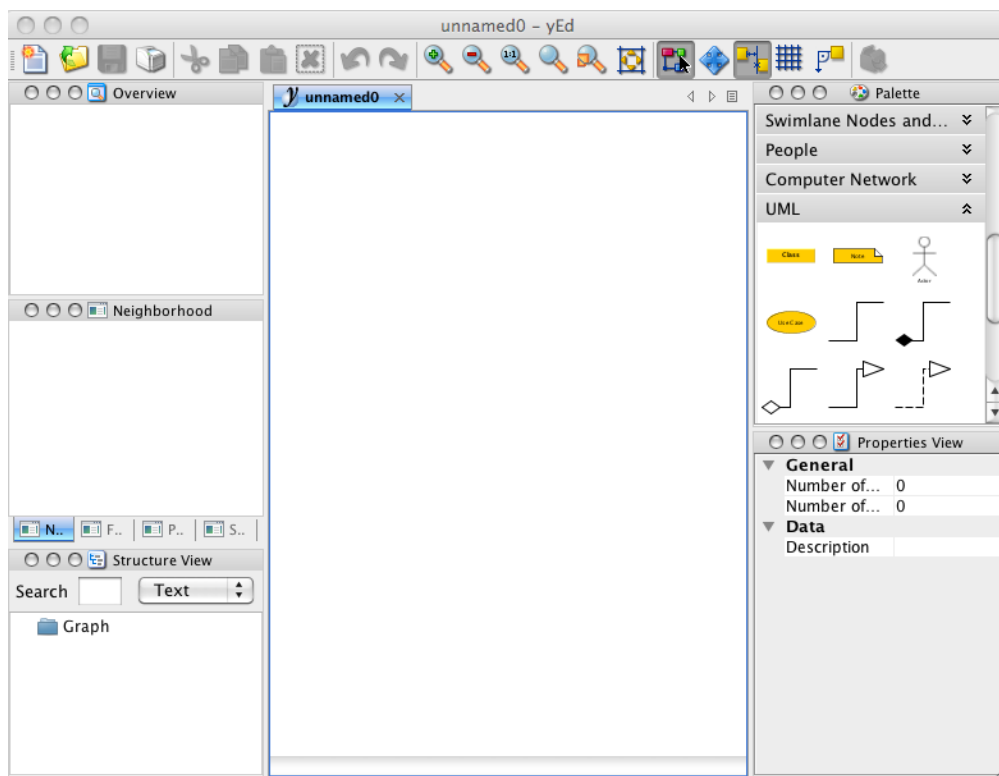


## Diagramas de clase en yEd

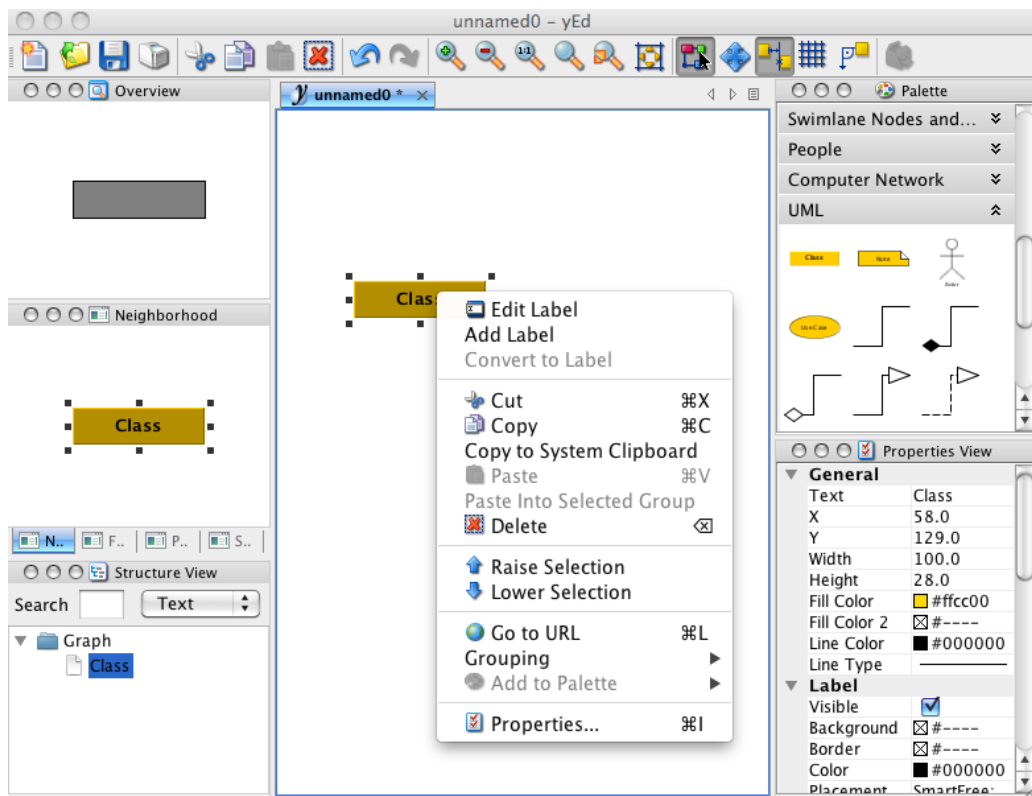
1) Seleccionar la opción de Nuevo Documento



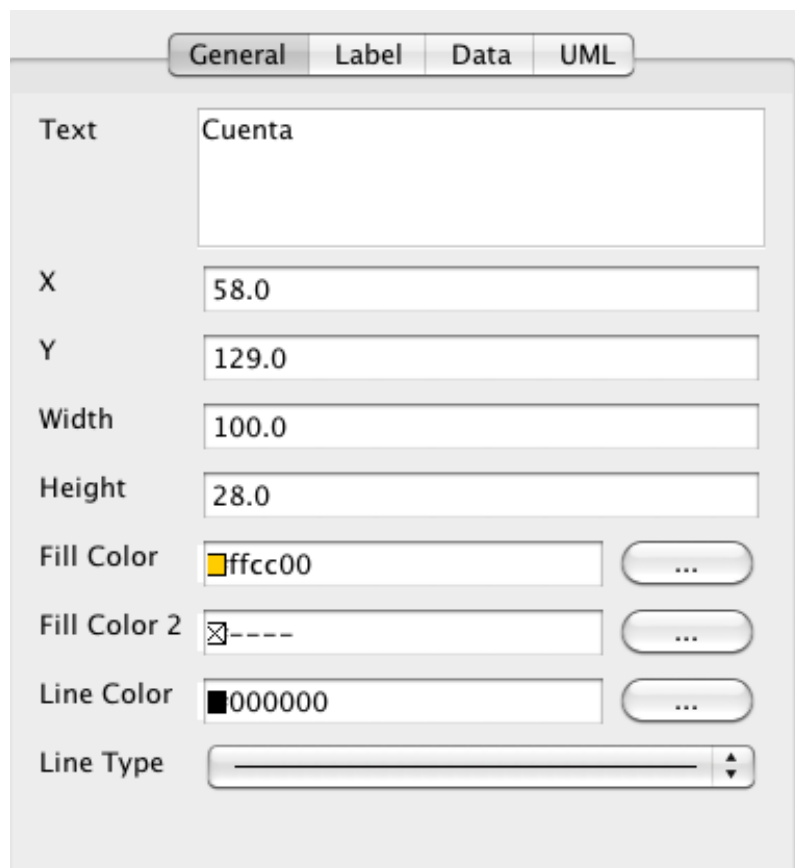
2) Buscar en la paleta la categoría UML



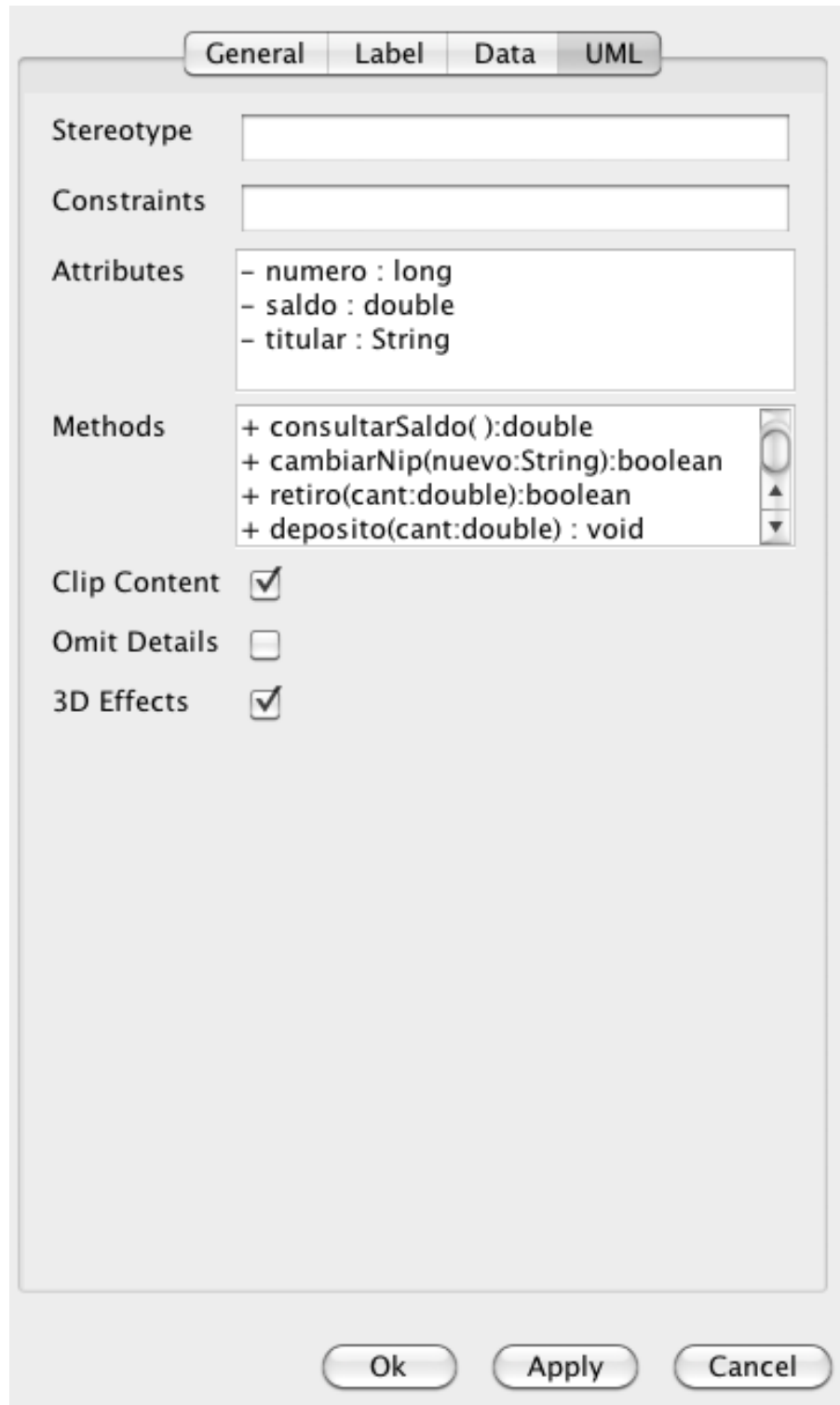
- 3) Arrastrar el elemento Class al espacio de trabajo
- 4) Dar clic derecho y seleccionar la opción propiedades



- 5) En la pestaña General, cambiar el nombre de la clase



- 6) Cambiar a la pestaña UML y escribir los atributos y métodos de la clase
- 7) Dar clic en opción aceptar



The image shows a dialog box for configuring a UML class diagram. It has four tabs: General, Label, Data, and UML. The UML tab is selected. The dialog contains several sections: Stereotype (empty text box), Constraints (empty text box), Attributes (list of attributes: - numero : long, - saldo : double, - titular : String), Methods (list of methods: + consultarSaldo() : double, + cambiarNip(nuevo:String):boolean, + retiro(cant:double):boolean, + deposito(cant:double) : void), Clip Content (checked checkbox), Omit Details (unchecked checkbox), and 3D Effects (checked checkbox). At the bottom are three buttons: Ok, Apply, and Cancel.

Section	Content
Stereotype	
Constraints	
Attributes	<ul style="list-style-type: none"><li>- numero : long</li><li>- saldo : double</li><li>- titular : String</li></ul>
Methods	<ul style="list-style-type: none"><li>+ consultarSaldo() : double</li><li>+ cambiarNip(nuevo:String):boolean</li><li>+ retiro(cant:double):boolean</li><li>+ deposito(cant:double) : void</li></ul>
Clip Content	<input checked="" type="checkbox"/>
Omit Details	<input type="checkbox"/>
3D Effects	<input checked="" type="checkbox"/>

Buttons: Ok, Apply, Cancel

- 8) Redimensionar el rectángulo para visualizar los datos de la clase.
- 9) Puede cambiar el color de la clase en el panel que dice Properties View
- 10) En el menú File, la opción exportar puede guardar sus diagramas como una imagen

