

1. Crea una aplicación PHP que implemente un carrito de la compra. La aplicación comienza mostrando una ventana con 5 productos, sus precios y un desplegable de unidades a comprar. Al final de la página aparece un botón para enviar la petición al servidor. La petición se trata y se vuelve a mostrar la página con los productos.
Si el usuario pulsa el botón sin haber introducido ningún número de unidades para ningún producto entonces la compra se acaba y se muestra el resumen de la compra al usuario. Esa ventana incluye un botón para iniciar una nueva compra.
Programa el ejercicio usando el patrón MVC.