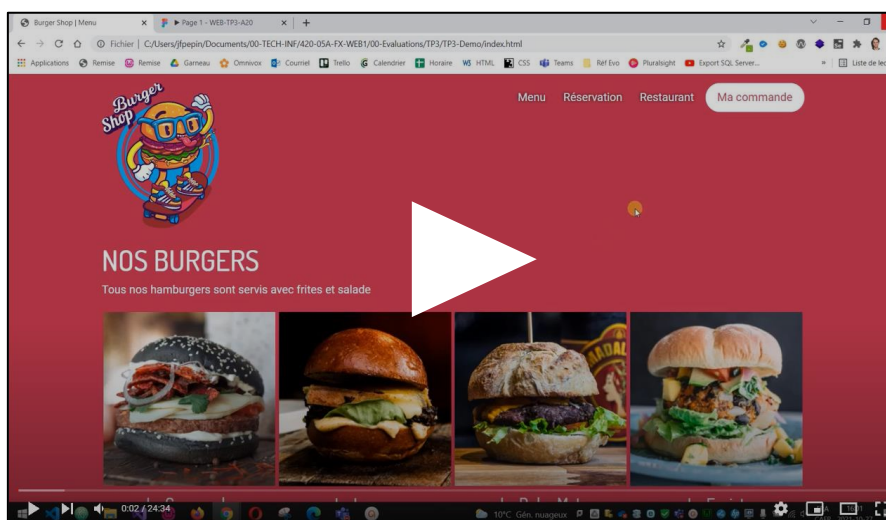


TP3 - Site web *responsive*

1 - INTRODUCTION	2
1.1 - Mise en contexte	2
1.2 - Objectifs pédagogiques	2
2 - TRAVAIL À RÉALISER	3
2.1 - Versionnage avec Git	3
2.1.1 - Création du dépôt distant sur GitLab	3
2.1.2 - Suivi des modifications	3
2.2 - Intégration du site	4
2.2.1 - Contraintes générales	4
2.2.2 - Header	4
2.2.3 - Footer	5
2.2.4 - Page d'accueil (menu du restaurant)	5
2.2.5 - Page "Réservation"	7
2.2.6 - Page "Restaurant"	8
2.2.7 - Page "Ma commande"	9
3 - GRILLE D'ÉVALUATION ET REMISE	10
3.1 - Grille d'évaluation	10
3.2 - Remise	10
ANNEXE I - Configuration du dépôt distant (GitLab)	11

Visionnez la capsule vidéo de l'énoncé sur YouTube :

<https://www.youtube.com/watch?v=ZPpq5FthscM>



1 - INTRODUCTION

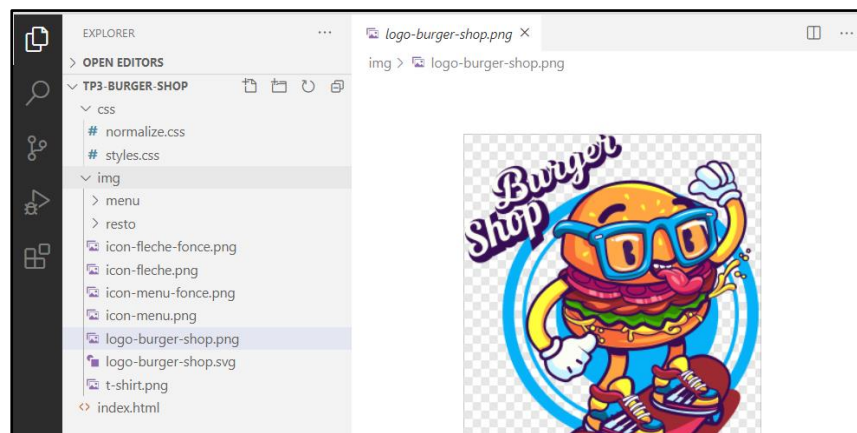
1.1 - Mise en contexte

Dans le cadre du **TP3 (25%** de la note finale), vous devez intégrer **individuellement** un **site web responsive** de quelques pages pour le restaurant **Burger Shop**. Vous devrez intégrer les **4 pages** suivantes ([voir les maquettes](#)) :

- Page d'accueil (index.html), avec le **menu** du restaurant
- Page "**Réservation**" (avec formulaire de réservation)
- Page "**Restaurant**"
- Page "**Ma commande**"

De plus, l'outil de versionnage **Git** devra être utilisé tout au long du site. Vous enverrez vos mises à jour sur un dépôt distant, hébergé sur [GitLab](#).

Important: Vous pouvez utiliser le **dossier de départ** du site, disponible avec l'énoncé. Il contient des images que vous pourrez utiliser dans l'intégration du site.



1.2 - Objectifs pédagogiques

- Utiliser l'outil de versionnage **Git** (avec GitLab)
- Intégrer un site **responsive** à l'aide des *media queries*
- Intégrer un **formulaire** dans une page
- Interpréter et respecter des **maquettes filaires** (*wireframes*)
- Approfondir les concepts de **HTML** et **CSS**

2 - TRAVAIL À RÉALISER

2.1 - Versionnage avec Git

2.1.1 - Création du dépôt distant sur GitLab

Vous devez utiliser l'outil de versionnage **Git** dès le début du travail. Voici les étapes de création du dépôt distant sur GitLab :

- Sur GitLab, vous devez créer un nouveau projet (dépôt de code distant). Vous pouvez vous aider avec l'[ANNEXE I - Configuration du dépôt distant \(GitLab\)](#) de ce document.
- Ajoutez mon utilisateur personnel GitLab **jfpepin** à titre de “**Developper**” (voir l'[étape 2](#) de l'[ANNEXE I](#))
- Dans le fichier README à la racine du projet, copier le lien vers votre dépôt de code GitLab du projet. **Exemple** : <https://gitlab.com/jfpepin/tp3-web>

2.1.2 - Suivi des modifications

Tout au long de réalisation du site, vous devez envoyer votre code vers le dépôt distant. Voici les règles à suivre à ce sujet :

- Il doit y avoir au moins **1 commit** effectué par **séance de travail** (journée où vous travaillez sur le TP). De plus, il devrait y avoir au moins une séance de travail par semaine. La **rigueur*** dans le travail sera ainsi évaluée dans le cadre du TP.
- Il doit y avoir au moins **1 commit** pour chaque page du site;
- Les **messages de commit** doivent être **significatifs** et contenir le nom de la page ou composante développée. Exemples de message :
 - Réservation : Ajout des champs de formulaire
 - Restaurant : Intégration de la mosaïque d'images
 - Header : Complétion de la navigation
- **Important** : N'oubliez d'envoyer vos commits vers le projet sur GitLab (**Push**) et de valider régulièrement le bon fonctionnement.

** La **rigueur** dans la réalisation des tâches et le respect des règles et standards est la compétence de **savoir-être** à évaluer dans le cadre du cours (tel que spécifié dans le plan de cours).*

2.2 - Intégration du site

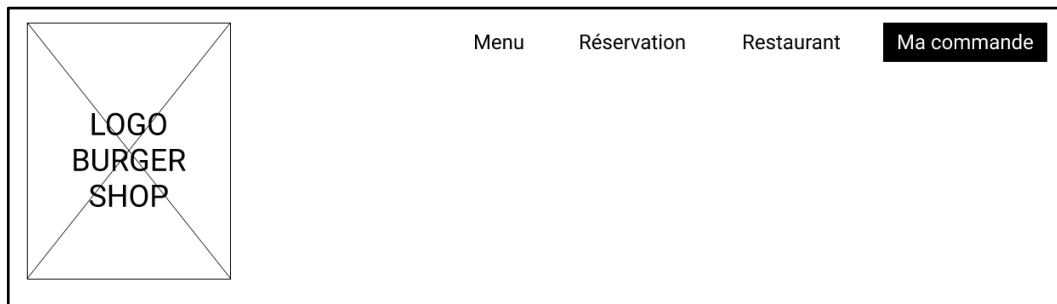
2.2.1 - Contraintes générales

L'intégration des pages du site doit respecter les contraintes générales suivantes :

- ☐ Vous devez respecter les maquettes filaires (*wireframes*) fonctionnelles, disponibles au lien suivant : <https://www.figma.com/proto/MN6lQj2bZKGVrEfV9ZliuO/WEB-TP3-A20?node-id=2%3A2&scaling=min-zoom>
- ☐ **Responsive** : Le site web intégré doit conserver un affichage esthétique et ergonomique sur les différents type d'appareils, jusqu'à une largeur d'**environ 450px**
- ☐ Pour se faire, il est conseillé d'utiliser la méthode d'intégration **desktop first** vue dans le module 13 (et l'exercice 13.2) du cours pour réaliser l'intégration responsive du site.
Vous devez utiliser au moins les 3 points de rupture suivants pour modifier l'affichage :
 - ☐ 1200px
 - ☐ 960px
 - ☐ 570px
- ☐ Vous devez utiliser un **container** de **1200px** (max-width) pour centrer les contenus dans la page. La règle de style est déjà créée dans la feuille style.css fournie
- ☐ Vous devez respecter la **disposition des éléments** et les différents **espaces** (margin et padding). *Note : les mesures précises ne doivent pas être respectées.*
- ☐ Vous devez utiliser principalement les propriétés CSS de **flexbox** pour effectuer le positionnement des éléments.
- ☐ Les **liens du menu de navigation** doivent être fonctionnels dans les pages des maquettes filaires doivent être répliqués dans votre site.
- ☐ Tous les liens du site doivent avoir un **effet de survol**.
- ☐ Vous devez utiliser au moins **2 couleurs** de votre choix, appliquées sur les couleurs de texte et de fond d'élément.
- ☐ Vous devez intégrer aux moins **2 polices de caractères** de votre choix dans le site
- ☐ Vous devez appliquer correctement les **balises HTML5 de structure** suivantes, vues dans le cadre du cours. Exemples : <header>, <footer>, <main>, <section >, <nav>
- ☐ Vous devez respecter la **hiérarchie des titres** pour un site multi pages, tel que proposé dans le *Module 07 - Intégration d'un site web multi pages*.
- ☐ Vous devez utiliser les textes présentés dans les maquettes.

2.2.2 - Header

Le *header* (entête de page) suivant doit être affiché sur toutes les pages.



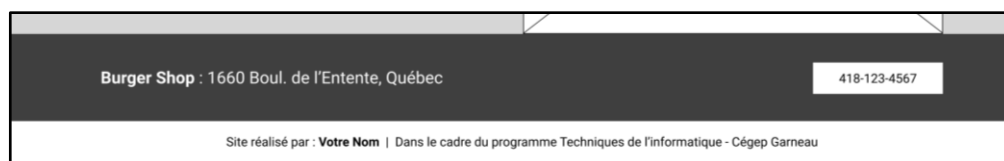
Contraintes pour cette composante:

- ☐ Le logo Burger Shop doit être dimensionné à une largeur de **200px**, par défaut en mode desktop (largeur d'écran de plus de 1200px). L'image du logo est disponible en format .png ou .svg dans le dossier de départ. L'image du logo peut être placée directement dans une balise `<h1>` ou `<a>`, selon la page.
- ☐ Le lien "**Ma commande**" doit avoir un style graphique spécifique.
- ☐ Sur les appareils de **960px et moins** de largeur, la barre de navigation doit être cachée et on doit plutôt afficher l'icône de menu-mobile, tel qu'illustré. *Note : l'affichage d'un menu-mobile comme tel n'a pas à être fonctionnel (nécessite du JavaScript).*



2.2.3 - Footer

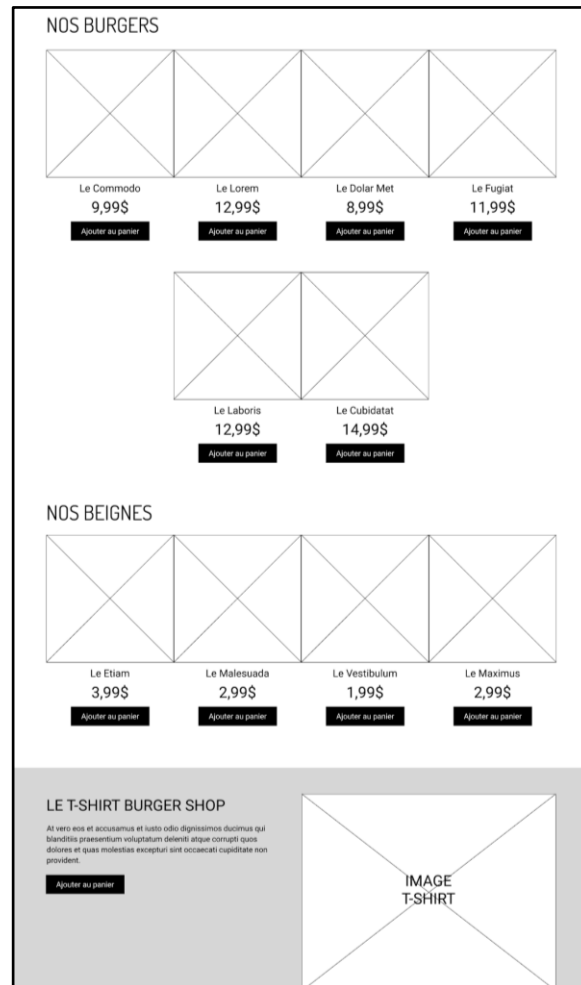
Le *footer* (bas de page) suivant doit être affiché sur toutes les pages.



- ☐ Le lien de téléphone doit être fonctionnel
- ☐ Indiquez Votre nom clairement dans le footer à l'endroit indiqué

2.2.4 - Page d'accueil (menu du restaurant)

Le contenu de la page d'accueil présente le menu du restaurant (burgers et beignes)



Contraintes pour le contenu de cette page :

- ☐ Par défaut, en mode desktop (largeur d'écran de plus de 1200px), on affiche **4 items** (burgers ou beignes) par ligne de contenu. C'est à vous de gérer l'affichage ergonomique des items selon les points de rupture.
- ☐ Les liens "**Ajouter au panier**" ne sont pas fonctionnels. Utiliser une valeur **href="#"**
- ☐ Vous devez utiliser, au hasard, les images de *burgers* et beignes fournis dans le dossier **img/menu** du dossier de départ.
- ☐ La section "Le T-Shirt Burger Shop" doit avoir une couleur de fond différente du reste de la page. Cette couleur doit s'étendre sur toute la largeur de la fenêtre. Utilisez l'image de t-shirt fourni dans le dossier de départ.
- ☐ N'oubliez pas de faire au moins **1 commit** (Git) pour l'intégration de cette page

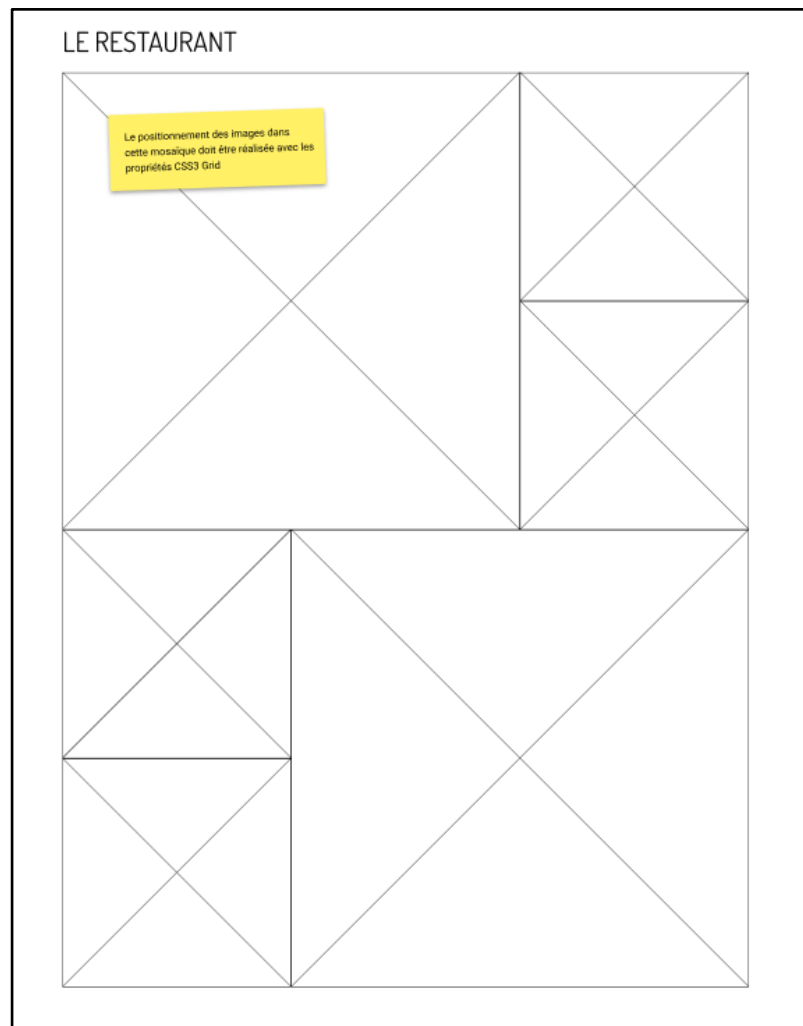
2.2.5 - Page “Réservation”

Sur cette page, vous devez créer un **formulaire de réservation** (non-fonctionnel). Pour se faire, vous devez utiliser les **principes** et **balises** de **formulaire** qui seront vus dans le **Module 15 - Les formulaires**;

Contraintes du formulaire :

- ☐ Le formulaire doit respecter les **principes d’ergonomie** vus en classe;
- ☐ Sauf indication contraire dans la liste ci-dessous, les champs doivent être **obligatoire** (la saisie du client est requise dans les champs).
- ☐ Les **champs du formulaire** doivent permettre de récolter les **informations suivantes** :
 - ☐ Prénom et Nom du client.
 - ☐ Le numéro de téléphone du client.
 - ☐ Le nombre de personnes présentes pour la réservation.
 - ☐ La date de la réservation.
 - ☐ Le choix entre une réservation en “Salle à manger” ou en “Terrasse”.
 - ☐ L’heure de la réservation, parmi les choix suivants : 12:00 / 12:30 / 13:00 / 13:30 / 17:00 / 17:30 / 18:00 / 18:30 / 19:00 / 19:30 / 20:00 / 20:30 / 21:00.
 - ☐ On doit permettre au client de laisser un commentaire supplémentaire dans le formulaire (champs facultatif pour le client).
 - ☐ Le courriel du client (champs facultatif pour le client).
 - ☐ Le client doit pouvoir cocher s’il veut s’inscrire à l’infolettre. (champs facultatif pour le client).
- ☐ La soumission du formulaire doit rediriger le client vers une **nouvelle page** incluant seulement le texte “**Confirmation de votre réservation**”.
- ☐ N’oubliez pas de faire au moins **1 commit** (Git) pour l’intégration de cette page

2.2.6 - Page “Restaurant”



Contraintes pour cette page :

- ☐ Vous devez créer une mosaïque d'images grâce aux propriétés de **Grid (CSS3)**
- ☐ Vous devez utiliser les images fournies dans le dossier **img/resto** du dossier de départ.
- ☐ Par défaut, en mode desktop (largeur d'écran de plus de 1200px), les images doivent être positionnées comme dans la maquette.
- ☐ La **disposition des images** doit être modifiée aux différents **points de rupture**.
- ☐ N'oubliez pas de faire au moins **1 commit** (Git) pour l'intégration de cette page

2.2.7 - Page “Ma commande”

MA COMMANDE

Burgers

Le Commodo 9,99\$	Quantité : 1
Le Lorem 12,99\$	Quantité : 1

Beignes

Le Etiam 3,99\$	Quantité : 1
Le Maximus 2,99\$	Quantité : 1

Détails

Sous-total :	29,96\$
Taxes :	4,49\$
Total :	34,45\$

Commander

LE T-SHIRT BURGER SHOP

At vero eos et accusamus et iusto odio dignissimos ducimus qui blanditiis praesentium voluptatum deleniti atque corrupti quos dolores et quas molestias excepturi sint occaecati cupiditate non provident.

Ajouter au panier

IMAGE
T-SHIRT

Contraintes pour cette page :

- ☐ Par défaut, en mode desktop (largeur d'écran de plus de 1200px), les items de commande **Burgers et Beignes** occupent **le deux tiers de la largeur** de la page et le **Détails** de la commande occuper **le tiers restant de la largeur**.
- ☐ Les items de commande doivent être intégrés dans une **liste à deux niveaux** : les items Burgers et Beignes au premier niveau et les items commandés comme 2e niveau.
- ☐ On copie dans cette page la même section “**Le T-Shirt Burger Shop**” intégrée sur la page d'accueil.
- ☐ N'oubliez pas de faire au moins **1 commit** (Git) pour l'intégration de cette page

3 - GRILLE D'ÉVALUATION ET REMISE

3.1 - Grille d'évaluation

CRITÈRE	PTS
Versionnage avec Git Partage du dépôt distant (dans fichier README) / Respect des contraintes / Rigueur dans le travail	25
Respect des maquettes filaires Respect des maquettes filaires (wireframes) et contraintes techniques de l'énoncé	10
Code HTML Bon choix et bonne syntaxe des balises HTML / Validation du code HTML / Bonne indentation	20
Code CSS Respect des contraintes d'intégration visuelle / Bonne syntaxe des règles de style et des media queries / Bon positionnement avec Flexbox / Bon positionnement avec Grid / Bonne validation et optimisation du fichier css	35
Finition sur les différents appareils Bonne ergonomie et finition générale sur différentes largeurs d'appareils (selon les points de rupture demandés)	10

3.2 - Remise

- Le travail est fait **individuellement** et vaut pour **25%** de la note finale.
- La remise finale doit se faire avant vendredi le **10 décembre à 22h00**;
- La remise finale doit se faire sous la forme **.ZIP** via **Léa**. Attention: Le dossier entier du site doit être compressé afin d'inclure toutes les ressources nécessaires à l'affichage. N'oubliez pas d'inclure le **lien vers votre dépôt** distant dans le fichier **README**.
- Votre dossier **.ZIP** doit être nommé **TP3-NOM-Prenom.zip**
- Toute forme de plagiat entraîne directement la note de **zéro (0%)** pour la remise;

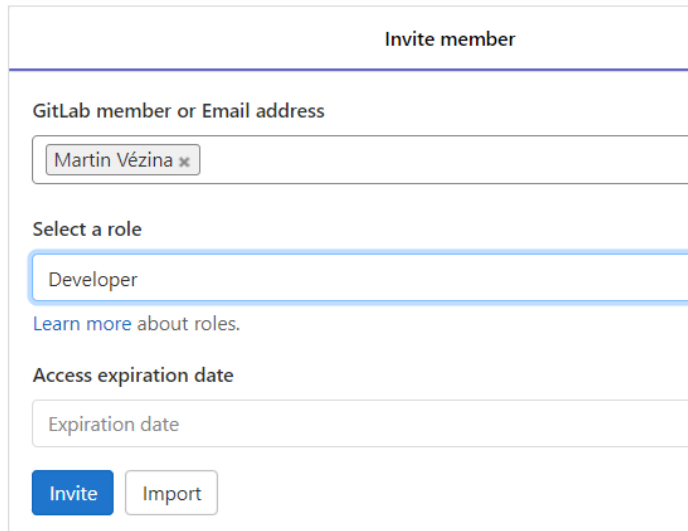
ANNEXE I - Configuration du dépôt distant (GitLab)

Voici les directives d'installation à suivre pour la configuration et l'installation du projet :

1. Créer un projet sur GitLab (n'oubliez pas de cocher l'option de création du fichier README, tel que vu dans le module 15);
2. Dans votre projet **GitLab**, ajoutez mon utilisateur personnel **mvezina** . Vous pouvez m'ajouter via l'onglet Members et m'attribuer le rôle "**Developer**". Ça me permettra d'accéder à votre projet. Note : voir ci-dessous l'image de la configuration attendue.

Project members

You can invite a new member to **TP3-VEZINA-Martin** or invite another group.



Invite member

GitLab member or Email address

Martin Vézina x

Select a role

Developer

[Learn more about roles.](#)

Access expiration date

Expiration date

Invite Import

3. Effectuer un **clone** du projet GitLab sur votre ordinateur;
4. **Copier** ou **glisser** l'ensemble du contenu du dossier de départ, disponibles avec cet énoncé, vers le dossier de votre projet nouvellement cloné.
5. Effectuez un **premier envoi** des fichiers vers GitLab (add, commit et push).
6. **Validez** que les fichiers sont bien tous rendus dans votre dépôt distant du projet sur **GitLab**.