// به نام خداوندی که بنام خدا نیست //

```
Q1 -با استفاده از روش آدرس دهی غیر مستقیم برنامه ای بنویسید که مقادیر دو ثبات AX و BX را مقایسه کرده
   در صورتی که مقدار AX کمتر از BX باشد، مقدار ماکزیمم بین ۶۰۰۰ خانه متوالی حافظه با شروع از آدرس ABBAH پیدا شده و در خانه حافظه به آدرس
                                                                                                             AH۹۰۰ ذخیره شود.
در صورتی که مقدار AX مساوی BX باشد، تعداد اعداد منفی بین ۱۲۰۰۰ خانه متوالی حافظه با شروع از آدرس BCCBH پیدا شده و در خانه حافظه
                                                                                                                     ذخيره شود.
 در صورتی که مقدار AX بیشتر از BX باشد، مقادیر ۲۴۰۰۰ خانه متوالی حافظه با شروع از آدرس CDDCH با مقدار ۱۲ Hمقایسه شده و به محض پیدا شدن
                                                                                          اولین مقدار نابرابر با H ۱۲، برنامه خاتمه یابد
.STACK 64
.DATA
 PO DB 0
.CODE
 MAIN PROC FAR
     MOV AX,@DATA
     MOV DS,AX
     MOV SI,43962
     MOV CX,5999
     MOV DL,[SI]
     CMP AX,BX
     JL LX1
     MOV SI,48331
     MOV DL,0
     MOV CX,1200
     JE MOSA
     MOV SI,52700
     MOV CX,24000
     JG BOZORG
     LX1: INC SI
        CMP DL,[SI]
        JGE SKIP1
        XCHG AL,[SI]
     SKIP1: LOOP LX1
     MOV [900AH],AL
     JMP EXIT
     MOSA:CMP [SI],DL
        JGE SKIP2
         INC PO
```

SKIP2: INC SI LOOP MOSA MOV BL,PO MOV [800AH],BL

JMP EXIT

INT 21 MAIN ENDP END MAIN

BOZORG:CMP [SI],12H INC SI LOOPZ BOZORG JMP EXIT EXIT: MOV AX ,4C00H

```
در صورتی که مقدار CX کمتر از DX باشد، مقادیر ۱۰۰۰۰ خانه متوالی حافظه با شروع از آدرس H۱۰۰۰ خوانده شده و بیت های صفر،دو ، چهار و شش آن
                                                                                             ها صفر شود و برنامه خاتمه یابد.
در صورتی که مقدار CX بیشتر مساوی DX باشد، مقادیر ۲۰۰۰ خانه متوالی حافظه با شروع از آدرس ۲۰۰۰ خوانده شده و بیت های یک، سه ، پنج و هفت
                                                                                       آن ها معکوس شود و برنامه خاتمه یابد.
.STACK 64
.DATA
.CODE
  MAIN PROC FAR
     MOV AX,@DATA
     MOV DS,AX
     MOV AX,10000
     MOV SI,1000H
     CMP CX,DX
     JL KOCHAK
     MOV SI,2000H
     MOV CX,20000
     JMP BOZORG
     KOCHAK: MOV BL,[SI]
         AND BL,10101010B
         MOV [SI],BL
         DEC AX
     JNZ KOCHAK
     JMP EXIT
     BOZORG: MOV BL,[SI]
```

XOR BL,10101010B

MOV [SI],BL INC SI LOOP BOZORG EXIT: MOV AX ,4C00H

INT 21 MAIN ENDP END MAIN Q2 -با استفاده از روش آدرس دهی غیر مستقیم، برنامه ای بنویسید که مقادیر دو ثبات DX و DX را مقایسه کرده

```
Q3 - برنامه ای بنویسید که خانه های فرد حافظه با شروع از آدرس ۲۰۰۱ Hتا ۵۰۰۱را خوانده و آن ها را به ترتیب معکوس در خانه های زوج حافظه با
                                                                               شروع از آدرس ۱۰۰۲ Hتا ۵۰۰۲ اذخیره کند.
.STACK 64
.DATA
.CODE
  MAIN PROC FAR
     MOV AX,@DATA
     MOV DS,AX
     MOV SI,1001H
     MOV DI,5001H
     MOV CX,4000H
     MOV AX,0
     BAC: MOV AL,[SI]
        INC SI
        INC SI
        MOV [DI],AL
        DEC DI
        DEC DI
        LOOP BAC
```

EXIT: MOV AX,4C00H

INT 21

MAIN ENDP

END MAIN

Q4 - با استفاده از ثبات های ۱۶ بیتی، برنامه ای بنویسید که با در نظرگیری احتمال سرریز، جمع دو عدد ۳۲ بیتی ۱۲۳۴۵۶۷۸ و ۲۸۷۶۵۴۳۲۱ و ۲۸۷۶۵۴۳۲۱ که به شکل DD در حافظه ذخیره شده اند،محاسبه کند.

```
.STACK 64
.DATA
 N1 DD 12345678H
 N2 DD 87654321H
 RE DD?
.CODE
 MAIN PROC FAR
    MOV AX,@DATA
    MOV DS,AX
    MOV AX, WORD PTR N1
    MOV BX, WORD PTR N2
    ADD AX, BX
    MOV DX, AX
    MOV AX, WORD PTR N1+2
    MOV BX, WORD PTR N2+2
    ADC AX, BX
    MOV WORD PTR RE+0, DX
    MOV WORD PTR RE+2, AX
    EXIT: MOV AX,4C00H
       INT 21
  MAIN ENDP
END MAIN
```

Q5 -برنامه ای بنویسید که مقادیر ۳۲۰۰۰ خانه متوالی حافظه با شروع از آدرس H۱۳۵۷ را، با مقدار ۸۰ مقایسه کرده و تعداد اعداد مساوی ۸۰ در بین مقادیر این خانه ها را پیدا کرده و در ثبات DH قرار دهد و در پایان برنامه این تعداد را در یک خانه حافظه به نام RESULT واقع در آفست آدرس ۴۸۶۴۲ ذخیره کند.

```
.STACK 64
.DATA
 ORG 8642H
 RESULT DB?
.CODE
 MAIN PROC FAR
    MOV AX,@DATA
    MOV DS,AX
    MOV AX,0
    MOV SI,1357H
    MOV CX,32000
    BACK: MOV AL,[SI]
      CMP AL,80H
      JE JAB
      INC SI
       DEC CX
      JNZ BACK
      JMP EXIT
   JAB: INC DH
       INC SI
    LOOP BACK
    MOV RESULT, DH
    EXIT: MOV AX ,4C00H
      INT 21
 MAIN ENDP
END MAIN
```

```
سرعت ثابت v متر بر ثانیه می پیماید بیابیم. در صورتی که ۱۰۰۰ اتوموبیل مختلف داشته باشیم که شعاع پیچ جاده های عبوری آن ها) r ( از آدرس
                                                                                 H٣٠٠٠ حافظه به بعد ذخيره شده باشند و سرعت ثابت
    آن ها) oldsymbol{v} ( نیز از آدرس ۴۵۰۰۰ به بعد ذخیره شده باشند، با استفاده از روش آدرس دهی غیرمستقیم و دستورات ضرب و تقسیم، برنامه ای بنویسید که
                                                                                    شتاب مرکزگرای این ۱۰۰۰ خودرو را بر طبق رابطه
 بالا و داده های موجود در خانه های حافظه محاسبه کرده و نتایج به دست آمده را به ترتیب از خانه حافظه ۲۰۰۰ البه بعد ذخیره کند)بایستی از هر سه ثبات
                                                                                               اشاره گر DI ، SIو BX استفاده شود.)
.STACK 64
.DATA
.CODE
  MAIN PROC FAR
     MOV AX,@DATA
     MOV DS,AX
     MOV SI,3000H
     MOV BX,5000H
     MOV CX,1000
     MOV DI,7000H
     MOV AX,0
     BAC:
       MOV AL,[BX]
       MUL AL
       MOV DL,[SI]
       DIV DL
       MOV [DI],AL
       INC SI
       INC BX
       INC DI
    LOOP BAC
     EXIT: MOV AX ,4C00H
        INT 21
 MAIN ENDP
END MAIN
```

Q6 - در فیزیک، معادله شتاب در حرکت دایره ای یکنواخت عبارت است از a=v2r . هدف از این معادله این است که بتوانیم شتاب یک اتوموبیل وقتی که

پیچ جاده ای به شعاع r متر از مرکز پیچ را با

```
Q7 -برنامه ای بنویسید که عبارت "Transformers: Fall Of Cybertron" را در قالب یک متغیر از آدرس ۴۰۲۴۶ خوانده،با استفاده از دستور OR فقط
                                                                               حروف بزرگ آن را به حروف کوچک تبدیل کند و
  هر کاراکتر دیگری را بدون تغییر نگه دارد. سپس عبارت نهایی حاصل شده را از آدرس ۱۳۵۷ Hبه بعد در حافظه ذخیره کند)عبارت نهایی بایستی به صورت
                                                                             "transformers: fall of cybertron"باشد.)
.STACK 64
.DATA
  R Db 'Transformers: Fall OfCybertron'
  T DB 31 DUP (?)
.CODE
  MAIN PROC FAR
     MOV AX,@DATA
    MOV DS,AX
    MOV AX,0
    LEA SI,R
    LEA DI, T
    MOV CX,31
     BAC: MOV AL,[SI]
       CMP AL,"T"
       JE MOSAV
       CMP AL,"F"
       JE MOSAV
       CMP AL,"O"
       JE MOSAV
       CMP AL,"C"
       JE MOSAV
       JNE NMOSAV
     MOSAV:
       OR AL,00100000B
       MOV [DI],AL
       INC DI
       INC SI
    LOOP BAC
    JMP EXIT
     NMOSAV: MOV [DI],AL
         INC SI
         INC DI
    LOOP BAC
     EXIT: MOV AX ,4C00H
        INT 21
  MAIN ENDP
```

END MAIN

```
Q8 -با استفاده از ترکیب دستورات طCOP ،JMP و LOOP ، دستورات زیر در زبان C را به معادل اسمبلی آن تبدیل کنید.
while (CX≠0)
   if(AX≤40)
   AX=AX+2;
}
.STACK 64
.DATA
.CODE
  MAIN PROC FAR
    MOV AX,@DATA
    MOV DS,AX
    BAC:CMP CX,BX
    JNE JAB
    JMP EXIT
    JAB: CMP AX,4
    JLE BAB
    LOOP BAC
    BAB: ADD AX,2
    LOOP BAC
    EXIT: MOV AX ,4C00H
        INT 21
  MAIN ENDP
END MAIN
```

```
سرریز محاسبه شود و در حافظه ذخیره شود.
 در صورتی که مقدار AX بیشتر از BX باشد، حاصل جمع دو عدد ۳۲ بیتی ABCDDCBAH و ۱۲۳۴۴۳۲۱ استفاده از ثبات های ۳۲ بیتی محاسبه شود.
.STACK 64
.DATA
  Y DB 45H,46H,22H,31H
  R1 DD ABCDDCBAH
  R2 DD 12344321H
  RE DW?
.CODE
  MAIN PROC FAR
    MOV AX,@DATA
    MOV DS,AX
    MOV DH,0
    MOV CX,DX
    MOV SI,8642H
    CMP AX,BX
    JL KAM
    JMP BOZORG
    KAM: ADD AL,[SI]
       JNC NEXT1
       INC AH
     NEXT1:
       INC SI
    LOOP KAM
    MOV RE,AX
    JMP EXIT
    BOZORG:
        MOV EAX, R1
        MOV EBX, R2
        ADD EAX, EBX
    EXIT: MOV AX ,4C00H
       INT 21
  MAIN ENDP
END MAIN
  نکته استراتژیک: تمامی برنامه های نوشته شده در این مجموعه جواب چه غلط و چه درست توسط دست ناتوان و ذهن معیوب و متروکه این
                        بنده حقیر نوشته و تراوش شده است و به هیچ وجه از جایی نشیده ویا ندزدیده ام .
                                                 // مسرور باشيد //
                                                    جابر بابكي
                                                       آذر
```

در صورتی که مقدار AX کمتر از BX باشد، به اندازه مقدار ثبات DL ، خانه های حافظه با شروع از آدرس H۸۶۴۲ خوانده شود و مجموع آن ها با احتساب

Q9 -برنامه ای بنویسید که مقادیر دو ثبات AX و BX را مقایسه کرده،