تابع 10h و int 33 چه عملي را انجام مي دهد ؟

این تابع ماوس را در ناحیه مخصوص ناپدید می کند .

ورودی ها :

مختصات سمت چپ مربع = CX

جابر بابكي

مختصات بالای مربع = DX

مختصات سمت راست مربع = SI

مختصات پایین مربع = DI

خروجی :

این تابع زمانی استفاده می شود که بخواهیم نشانگر ماوس را فورا با نشانگر دیگری جابه جا کنیم . در موقع استفاده از این تابع ، تابع های دیگر را غیر فعال می کند .

برنامه ای بنویسید که با استفاده از اشاره گر ماوس نقاطی را رسم کند .

INCLUDE E:/karshnasi/int8086.lib

.STACK 64

.DATA

.CODE

MAIN PROC FAR

MOV AX,@DATA

MOV DS,AX

MOD GRAF

SHOW POINT

FOR:

GET POINT

SET_PIC CX,DX,2

JMP FOR

EXIT

MAIN ENDP

```
برنامه ای بنویسید که با کلیک بر روی هر پیکسل آن نقطه روشن شود .
```

```
INCLUDE E:/karshnasi/int8086.lib
.STACK 64
.DATA
.CODE
 MAIN PROC FAR
   MOV AX,@DATA
   MOV DS,AX
   MOD_GRAF
   SHOW_POINT
   FOR:
     GET_POINT
     CMP BX,1
     JNE FOR
       SET_PIC CX,DX,2
   JMP FOR
   EXIT
```

MAIN ENDP

برنامه ای بنویسید که منوی جلسه قبل را به ماوس جابه جا شود

INCLUDE E:/karshnasi/int8086.lib	JL S
STACK 64	CMP DX,10H
.DATA	JL S
R DB "RED"\$	CMP CX,2FH
G DB "GREEN"\$	JG S
B DB "BLUE "\$	CMP DX,16H
F DB 26	JG S
.CODE	JMP UDMID
	S:
MAIN PROC FAR	CMP CX,0
MOV AX,@DATA	JL FOR
MOV DS,AX	CMP DX,20H
MOD_GRAF	JL FOR
SET_CUR 0,1	CMP CX,27H
SHOW_STR R	JG FOR
SET_CUR 2,1	CMP DX,27H
SHOW_STR G	JG FOR
SET_CUR 4,1	JMP UDLAST
SHOW_STR B	
SET_CUR 0,0	UDLAST:
SHOW_CHAR_MOD 16,0011B,1	MOV DL" ",
REC_SCR 0,7H,50H,45H,40H	SHOW_CHAR
ON_MOUSE	SET_CUR 4,0
SHOW_POINT	SHOW_CHAR_MOD 16,0011B,1
FOR :	REC_SCR 0,7H,50H,45H,10H
GET_POINT	JMP FOR
CMP BX,1	UDUP:
JNE FOR	MOV DL" ",
CMP CX,0	SHOW_CHAR
JL M	SET_CUR 0,0
CMP DX,0	SHOW_CHAR_MOD 16,0011B,1
JL M	REC_SCR 0,7H,50H,45H,40H
CMP CX,1FH	JMP FOR
JG M	UDMID:
CMP DX,06	MOV DL" ",
JG M	SHOW_CHAR
JMP UDUP	SET_CUR 2,0
M:	SHOW_CHAR_MOD 16,0011B,1
CMP CX,0	REC_SCR 0,7H,50H,45H,20H
	JMP FOR

EXIT

