# **APLICACIONES WPF**

### WPF



WFP son las siglas de "Windows Filtering Platform", que en español se traduce como "Plataforma de Filtrado de Windows". La Windows Filtering Platform es una arquitectura de programación y una infraestructura de filtrado de red que se introdujo en los sistemas operativos Windows Vista y versiones posteriores, incluyendo Windows 7, Windows 8 y Windows 10.

#### CARACTERISTICAS FUNDAMENTALES

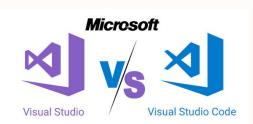
- 1. Estilos y plantillas.
- 2. Animaciones y transiciones
- 3. Controles personalizados.
- 4.3D y gráficos avanzados
- 5. Data binding

#### **VERSIONES**

1.Version .NET
2. .NET framework version 4

#### .NET FRAMEWORK VERSION 4

- 1. es parte del sistema operativo de Windows
- 2. Tiene compatibilidad con las versiones 2017 y 2019 de virtual studio.





#### **VERSION .NET**

- 1.Es compatible con .NET
- 2. Se ejecuta con Visual studio 2019.
- 3. La versión de debe ser 16.8 o superior.

#### IMPLEMENTACION DE WPF

- 1. Videojuegos
- 2.Desarrollo de software.
- 3.Salud
- 4.medicina
- 5. Administración
- 6. Ingeniería



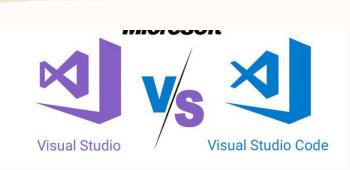




#### **CUAL ES LA FUNCION DE WPF?**

WPF permite crear interfaces de usuario utilizando un lenguaje de marcado llamado XAML. Si has trabajado alguna vez con HTML, te resultará muy familiar los conceptos de este lenguaje. XAML es un lenguaje más potente que el propio HTML.





## **DIFERENCIAS ENTRE WPF Y WINDOWS FORMS**

#### **WPF**

WPF: WPF se basa en el concepto de la "presentación declarativa". Utiliza el lenguaje de marcado XAML para definir la interfaz de usuario y separa claramente la lógica de la interfaz de la lógica de negocio. WPF está más orientado a la separación de preocupaciones y utiliza una arquitectura más moderna basada en gráficos y vectores.

**WPF:** WPF utiliza DirectX para renderizar la interfaz de usuario, lo que permite una mayor capacidad de gráficos y rendimiento. También es más eficiente en la gestión de recursos y en la representación de gráficos avanzados.

WPF: WPF fue diseñado con MVVM en mente. El enlace de datos es más avanzado y permite una separación más clara entre la lógica de presentación y la lógica de negocio.

#### **WINDOWS FORMS**

Windows Forms: Windows Forms es una tecnología basada en eventos y controles. Utiliza el modelo de programación de Windows tradicional, donde los controles y los eventos están estrechamente relacionados con las API de Windows.

Windows Forms: Windows Forms utiliza tecnologías gráficas GDI/GDI+ para representar la interfaz de usuario. En algunas situaciones, puede haber limitaciones en cuanto a gráficos enriquecidos y rendimiento.

Windows Forms: Es más antiguo y tiene una amplia compatibilidad con versiones anteriores, lo que lo hace adecuado para aplicaciones que necesitan ejecutarse en sistemas operativos más antiguos.

#### **USO DE CONTROLES**

- Control de presentación de datos: utilizado para mostrar datos en la interfaz.
- Controles de ventana: se utiliza para crear ventanas principales y secundarias.
- Controles de diseño:
   permiten organizar y
   estructurar elementos de la
   interfaz.
- Controles de edición de texto: facilitan la entrada de texto, incluye Textbox y Passwordbox.
- Controles de accion: activan acciones en la aplicación.
  - Controles de selección:
     sirven para que el
     usuario elija las
     opciones tales como,
     Radiobutton, ComboBox
     y Togglebutton.