





Formulaire d'inscription au groupe technique de Compétition de Circuits Imprimés

Numéro d'équipe	3
Microcontrôleur choisi	ESP32-S3
Titre de l'idée	Hacking Nunchuck
Description de l'idée et détails du fonctionnement Brève description de votre idée Méthode d'acquisition de données Méthode de communication PCB-ordi Référence ou source de l'inspiration, si applicable	Souris sous la forme d'un Nunchuck (Joystick pour controller la souris + 2 switches). Hacking: Wifi yoinker et Keylogger. Micro-USB (Maybe Bluetooth) Nonker
Ressources nécessaires, si applicable Chronologie du projet Tâches principales et leurs	Du Talent. Commencer une semaine avant la dernière commande de PCB. Finir le schématique l'avant-veille. Finir le PCB la veille.
dates d'échéance attendues	Réaliser que rien marche le jour même. Chocker.

<u>Merci de remettre ce document sous format PDF dans votre dossier GitHub,</u>
<u>nommé</u> IDEE_[no. équipe].pdf