

UNIVERSIDADE ESTACIO DE SÁ DE RIBEIRÃO PRETO POLO PARQUE ANDORINHAS

DESENVOLVIMENTO FULL STACK

2023.3 FULL STACK ALUNO

NIVEL 1: INICIANDO O CAMINHO PELO JAVA

ALESSANDRO SENDI SHIGEMATSU

1. Título da Prática

RPG0014 - Iniciando o caminho pelo Java

2. Objetivos da prática

- 1. Utilizar herança e polimorfismo na definição de entidades.
- 2. Utilizar persistência de objetos em arquivos binários.
- 3. Implementar uma interface cadastral em modo texto.
- 4. Utilizar o controle de exceções da plataforma Java.
- No final do projeto, o aluno terá implementado um sistema cadastral em Java, utilizando os recursos da programação orientada a objetos e a persistência em arquivos binários.

3. Todos os códigos solicitados neste roteiro de aula

```
package model;
import java.io.Serializable;
public class Pessoa implements Serializable {
    private int id;
    private String nome;
    public Pessoa(int id, String nome) {
        this.id = id;
        this.nome = nome;
    }
    public void exibir() {
        System.out.println("ID: " + id);
        System.out.println("Nome: " + nome);
    }
}
```

```
public int getId() {
    return id;
  }
  public void setId(int id) {
    this.id = id;
  }
  public String getNome() {
    return nome;
  }
  public void setNome(String nome) {
    this.nome = nome;
  }
}
package model;
import java.io.Serializable;
* @author sendi
public class PessoaFisica extends Pessoa {
  private String cpf;
  private int idade;
  public PessoaFisica(int id, String nome, String cpf, int idade) {
    super(id, nome);
    this.cpf = cpf;
    this.idade = idade;
  }
```

```
public String getCpf() {
  return cpf;
}
public void setCpf(String cpf) {
  this.cpf = cpf;
}
public int getIdade() {
  return idade;
}
public void setIdade(int idade) {
  this.idade = idade;
}
@Override
public void exibir() {
  super.exibir();
  System.out.println("CPF: " + cpf);
  System.out.println("Idade: " + idade);
}
```

```
package model;
import java.io.FileInputStream;
import java.io.FileOutputStream;
import java.io.IOException;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.util.ArrayList;
import java.util.stream.Collectors;
public class PessoaFisicaRepo {
  private ArrayList<PessoaFisica> pessoas = new ArrayList<>();
  public void inserir( PessoaFisica pessoa ) {
    pessoas.add( pessoa );
//
      pessoasFisicas.add(pessoa);
  }
  public PessoaFisica obter( int id ) {
//
      for (PessoaFisica pessoa: pessoas) {
//
        if (pessoa.getId() == id) {
//
           return pessoa;
//
        }
//
      };
//
      return null;
    return pessoas.stream().filter(pessoa -> pessoa.getId() == id ).findFirst().orElse(null);
  }
   public void alterar( PessoaFisica pessoaAlvo, PessoaFisica pessoaDestino ) {
    int index = pessoas.indexOf( pessoaAlvo );
    pessoas.set(index, pessoaDestino);
```

```
}
  public void excluir( int id ) {
    pessoas = (ArrayList<PessoaFisica>) pessoas.stream().filter(pessoa -> pessoa.getId() != id
).collect(Collectors.toList());
  }
  public ArrayList<PessoaFisica> obterTodos() {
    return pessoas;
  }
  public void persistir(String nomeArquivo) throws IOException {
    try (ObjectOutputStream outputStream = new ObjectOutputStream(new
FileOutputStream(nomeArquivo))) {
      outputStream.writeObject(pessoas);
    }
  }
  public void recuperar(String nomeArquivo) throws IOException, ClassNotFoundException {
    try (ObjectInputStream inputStream = new ObjectInputStream(new
FileInputStream(nomeArquivo))) {
      pessoas = (ArrayList<PessoaFisica>) inputStream.readObject();
    }
 }
```

```
package model;
import java.io.Serializable;
* @author sendi
*/
public class PessoaJuridica extends Pessoa implements Serializable {
  private String cnpj;
  public PessoaJuridica(int id, String nome, String cnpj) {
    super(id, nome);
    this.cnpj = cnpj;
  }
  public String getCnpj() {
    return cnpj;
  }
  public void setCnpj(String cnpj) {
    this.cnpj = cnpj;
  }
  @Override
  public void exibir() {
    super.exibir();
    System.out.println("CNPJ: " + cnpj);
  }
```

```
package model;
import java.io.FileInputStream;
import java.io.FileOutputStream;
import java.io.IOException;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.util.ArrayList;
import java.util.stream.Collectors;
public class PessoaFisicaRepo {
  private ArrayList<PessoaFisica> pessoas = new ArrayList<>();
  public void inserir( PessoaFisica pessoa ) {
    pessoas.add( pessoa );
//
      pessoasFisicas.add(pessoa);
  }
  public PessoaFisica obter( int id ) {
//
      for (PessoaFisica pessoa: pessoas) {
//
        if (pessoa.getId() == id) {
//
           return pessoa;
//
        }
//
      };
//
      return null;
    return pessoas.stream().filter(pessoa -> pessoa.getId() == id ).findFirst().orElse(null);
  }
   public void alterar( PessoaFisica pessoaAlvo, PessoaFisica pessoaDestino ) {
    int index = pessoas.indexOf( pessoaAlvo );
    pessoas.set(index, pessoaDestino);
```

```
}
  public void excluir( int id ) {
    pessoas = (ArrayList<PessoaFisica>) pessoas.stream().filter(pessoa -> pessoa.getId() != id
).collect(Collectors.toList());
  }
  public ArrayList<PessoaFisica> obterTodos() {
    return pessoas;
  }
  public void persistir(String nomeArquivo) throws IOException {
    try (ObjectOutputStream outputStream = new ObjectOutputStream(new
FileOutputStream(nomeArquivo))) {
      outputStream.writeObject(pessoas);
    }
  }
  public void recuperar(String nomeArquivo) throws IOException, ClassNotFoundException {
    try (ObjectInputStream inputStream = new ObjectInputStream(new
FileInputStream(nomeArquivo))) {
      pessoas = (ArrayList<PessoaFisica>) inputStream.readObject();
    }
 }
```

```
package model;
import java.util.ArrayList;
* @author sendi
public class main {
  public static void main ( String[] args ) {
    try {
      final String NOME_ARQUIVO_PESSOA_FISICA = "exemploPessoaFisica";
      final String NOME_ARQUIVO_PESSOA_JURIDICA = "exemploPessoaJuridica";
      PessoaFisicaRepo repo1 = new PessoaFisicaRepo();
      repo1.inserir( new PessoaFisica( 1,"Ana", "11111111111", 25) );
      repo1.inserir( new PessoaFisica(2, "Carlos", "222222222", 52));
      repo1.persistir( NOME_ARQUIVO_PESSOA_FISICA );
      System.out.println("Dados de Pessoas Fisicas armazenados.");
      PessoaFisicaRepo repo2 = new PessoaFisicaRepo();
      repo2.recuperar( NOME_ARQUIVO_PESSOA_FISICA );
      System.out.println("Dados de Pessoas Fisicas recuperados.");
      ArrayList<PessoaFisica> pessoasFisicas = repo2.obterTodos();
      pessoasFisicas.stream().forEach( pessoa -> pessoa.exibir() );
      PessoaJuridicaRepo repo3 = new PessoaJuridicaRepo();
```

```
repo3.inserir( new PessoaJuridica( 3,"Ana", "11111111111") );
repo3.inserir( new PessoaJuridica(4, "Carlos", "2222222222") );

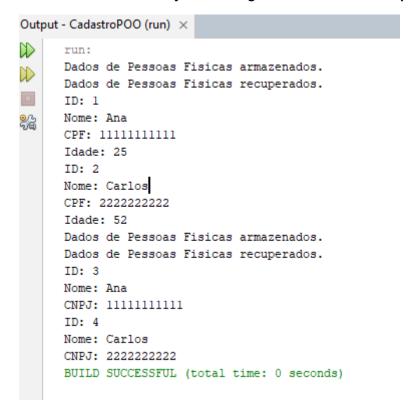
repo3.persistir( NOME_ARQUIVO_PESSOA_JURIDICA );
System.out.println("Dados de Pessoas Juridicas armazenados.");

PessoaJuridicaRepo repo4 = new PessoaJuridicaRepo( );
repo4.recuperar( NOME_ARQUIVO_PESSOA_JURIDICA );
System.out.println("Dados de Pessoas Juridicas recuperados.");

ArrayList<PessoaJuridica> pessoasJuridicas = repo4.obterTodos();
pessoasJuridicas.stream().forEach( pessoa -> pessoa.exibir() );
} catch (Exception e) {
e.printStackTrace();
}
```

}

4. Os resultados da execução dos códigos também devem ser apresentados.



5. Análise e Conclusão

a. Quais as vantagens e desvantagens do uso de herança?

As vantagens são:

- As vantagens são redução de código duplicado.
- Desenvolvimento acelerado devida utilização de código existente.
- Consistência no código, padronizando em classes em métodos.
- Otimização dos recursos usados como tempo de CPU e memórias usadas.
- Escalamento fácil.

As desvantagens são:

- Qualquer mudança na classe pai irá refletir na classe filha afetando <u>funcionalidades</u> que não eram para haver mudanças.
- Problemas de Fragilidade na Classe base.
- Problemas de Múltiplas herança (Diamond Inheritance Problem) .
- Usar a herança desnecessariamente acarretando no aumento de complexidade no código.
- Inflexibilidade nas classes filhas.

b. Por que a interface Serializable é necessária ao efetuar persistência em arquivos binários?

Serialização é a técnica que permite transformar o estado de um objeto em uma sequência bytes. Uma vez serializado, um objeto pode ser salvo em arquivo e recuperado a partir do arquivo e desserializado para recriar o objeto na memória.

c. Como o paradigma funcional é utilizado pela API stream no Java?

Através de expressões Lambda que são pequenos blocos de códigos que podem haver parâmetros e retornam algum valor. São similares aos métodos.

d. Quando trabalhamos com Java, qual padrão de desenvolvimento é adotado na persistência de dados em arquivos?

Java Persistence Api (JPA)