

RPG0024 - Posso criar um App de outra forma

Alessandro Sendi Shigematsu Matrícula 202208809812

Polo Parque Andorinhas 2024.1 Desenvolvimento Full Stack – 10 Semestre Letivo

Objetivo da Prática

- Instalar e configurar o Flutter SDK e o ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) de acordo com as melhores práticas;
- Empregar Widgets fundamentais, como MaterialApp, Scaffold, AppBar, Text e RaisedButton;
- Aplicar diferentes Widgets para criar uma interface visual atraente e funcional;
- Aplicar o widget ListView para exibir e gerenciar listas de dados;
- Criar e implementar funcionalidades personalizadas para um Widget específico.

Missão Prática Vamos Criar um App!

As atividades estão no diretório GIT

1. Código fontes

1.1.Main.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(const MyApp());

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({Key? key}) : super(key: key);

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    // Definindo as cores e estilo dos botões
    Color color = Theme.of(context).primaryColor;
```

```
Widget titleSection = Container(
  padding: const EdgeInsets.all(32),
  child: Row(
    children: [
      Expanded(
        child: Column(
          crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
          children: [
            Container(
              padding: const EdgeInsets.only(bottom: 8),
              child: const Text(
                'Oeschinen Lake Campground',
                style: TextStyle(
                  fontWeight: FontWeight.bold,
                ),
              ),
            ),
            Text(
              'Kandersteg, Switzerland',
              style: TextStyle(
                color: Colors.grey[500],
              ),
            ),
          ],
        ),
      ),
      Icon(
        Icons.star,
        color: Colors.red[500],
      const Text('41'),
    ],
  ),
);
// Método auxiliar para construir colunas de botões
Column _buildButtonColumn(Color color, IconData icon, String label) {
  return Column(
    mainAxisSize: MainAxisSize.min,
    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
    children: [
      Icon(icon, color: color),
      Container(
        margin: const EdgeInsets.only(top: 8),
        child: Text(
          label,
```

```
style: TextStyle(
                fontSize: 12,
                fontWeight: FontWeight.w400,
                color: color,
              ),
            ),
         ),
       ],
      );
    // Construção da seção de botões
   Widget buttonSection = Row(
      mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
      children: [
        buildButtonColumn(color, Icons.call, 'CALL'),
        _buildButtonColumn(color, Icons.near_me, 'ROUTE'),
        _buildButtonColumn(color, Icons.share, 'SHARE'),
      ],
    );
    Widget textSection = Container(
      padding: const EdgeInsets.all(32),
      child: const Text(
        'O Lago Oeschinen fica aos pés do Blüemlisalp nos Alpes Berneses.
Situado a 1.578 metros acima do nível do mar, é um dos lagos alpinos mais
amplos. Um passeio de teleférico a partir de Kandersteg, seguido por meia
hora de caminhada por pastagens e floresta de pinheiros, leva você ao lago,
que aquece até 20 graus Celsius no verão. As atividades desfrutadas aqui
incluem remo e andar no tobogã de verão.',
        softWrap: true,
      ),
    );
    // Organizando os elementos em uma ListView
    return MaterialApp(
      title: 'Demonstração de layout Flutter',
      home: Scaffold(
        appBar: AppBar(
          title: const Text('Demonstração de layout Flutter'),
        ),
        body: ListView(
          children: [
            Image.asset(
              'images/lake.jpg',
```

```
width: 600,
    height: 240,
    fit: BoxFit.cover,
),
    titleSection,
    buttonSection,
    textSection,
],
),
);
}
```

2. Imagem das páginas

2.1.Main.dart

