



## Capítulo 39 - Progreso del mes I

El mes pasó desapercibido.

Idan, gracias a Milica, pudo encontrar un carníero monstruo experimentado en el Gremio de Aventureros.

Arabel, a su vez, se sumergió en el entrenamiento de Milica. Milica aceptó con gusto su petición y comenzó a enseñarle a Arabel no sólo el arte de cocinar, sino también muchas otras cosas importantes.

Cada vez que una de las parejas abandonaba la finca de Milica, invariablemente iban acompañadas de Nemo o Eulalia. Esto impidió que otros forasteros tomaran medidas contra ellos. En esta ciudad, Nemo y Eulalia eran conocidos como discípulos directos de Milica, y nadie corría el riesgo de provocarlos.

Idan y Arabel se sumergieron con entusiasmo en el aprendizaje y la formación. Además de la tarea principal de completar la tarea desde el Sistema, decidieron dominar la magia y la esgrima, dividiendo equitativamente su tiempo.

Por las noches encontraban tiempo para leer información sobre el Limbo y las Zonas Prohibidas. De vez en cuando daban pequeños paseos para relajarse y descansar, mientras intentaban conocerse mejor.

Gracias a esto, su relación se hizo cada vez más fuerte. Por supuesto, no tan rápido como a la pareja le hubiera gustado, pero entendieron que no había necesidad de apresurarse en este asunto.



La decisión de actuar por separado les ayudó a darse cuenta de que ya se habían apegado el uno al otro en los últimos días. Cuando no pudieron verse por un tiempo, comenzaron a experimentar una extraña sensación de incomodidad que no podían explicar. Pero tan pronto como se volvieron a encontrar, este sentimiento desapareció.

Nemo y Eulalia se convirtieron en profesores y compañeros ideales para ellos a la hora de aprender magia y esgrima para batallas. Milica asignó la tarea de entrenar a sus discípulos.

Nemo les enseñó a manejar la espada y actuó como compañero de entrenamiento. Y Eulalia comenzó a enseñarle a la pareja los conceptos básicos de la magia.

Su "Estado" tenía una estadística "Maná", pero la pareja no sabía cómo usarla. Entonces le pidieron a Eulalia que les enseñara los conceptos básicos de la magia para ver si podían beneficiarse de ella.

Nemo les mostró en silencio las posturas de las espadas y luego les hizo repetirlas una y otra vez hasta que sus cuerpos memorizaron estos movimientos. Al final del entrenamiento, realizaron una pequeña sesión de sparring, en la que la pareja se encontraba con mayor frecuencia en el papel de derrotados.

Eulalia comenzó a aprender magia infundiéndole su maná en sus cuerpos. Primero tuvieron que sentir el maná de otra persona y cómo circula dentro de sus cuerpos. Poco a poco, Eulalia redujo el flujo de su magia y, después de unos días, la pareja finalmente pudo sentir su propio maná, que también circulaba en sus cuerpos.

En el momento en que sintieron su maná por primera vez y entraron en el camino de la magia, su Sistema experimentó cambios significativos. Anteriormente, solo tenían disponible la ventana Estado, pero con el



descubrimiento de una forma de usar su maná, abrieron una ventana separada llamada "El Camino de la Magia".

Y después de un rato, abrieron la sección "El Camino de la Espada".

El sistema informó que una ventana llamada "El Camino de la Magia" mostraba su progreso en el aprendizaje de la magia. También habrá una lista de hechizos que dominarán. Cuando la pareja abrió la ventana "El Camino de la Magia", solo vieron las líneas que mostraban su recuento y rango de maná actual. Su rango se llamaba "Seguidor Mágico".

De manera similar, la ventana "El camino de la espada" reflejó su éxito en el arte de la esgrima. Sin embargo, a diferencia de la ventana "Camino de la Magia", la ventana "Camino de la Espada" solo enumeraba su rango — "Seguidor de Espada".



Al principio, la pareja no podía entender qué beneficios les aporta esta nueva característica. Como de costumbre, el Sistema no entró en detalles, informándoles simple y claramente que a medida que aprendan y dominen nuevas habilidades relacionadas con la magia y la espada, se mostrarán en estas ventanas, no en la ventana Estado.

Al principio, la pareja asumió que estas dos ventanas reflejaban lo que habían aprendido por sí solos y mostraban su progreso. Al mismo tiempo, el Estado reflejaba información sobre el propio Sistema.

Sin embargo, pronto se dieron cuenta de su error. Cuando la pareja dominó su primer hechizo "Bola de Fuego", apareció un nuevo nombre en la ventana "Camino de la Magia" en la lista de sus habilidades — "Bola de Fuego" — y su nivel, que resultó ser igual a uno. Después de eso, inesperadamente recibieron una tarea del Sistema:



[Lanza el hechizo "Bola de fuego" 20 veces. Recompensa: mejora el nivel del hechizo al nivel 2]

Este descubrimiento los sorprendió por un momento. La oportunidad de subir de nivel el hechizo fue una verdadera sorpresa y una fuente de alegría para ellos.

Con su cantidad actual de maná, sólo pudieron hacer unos pocos intentos exitosos para reproducir el hechizo. Después de cada prueba de este tipo, necesitaban algo de tiempo para descansar y restaurar sus reservas de maná.

La pareja comenzó a estudiar magia y esgrima con gran entusiasmo. Creían que si existía tal función en el estudio de la magia, entonces definitivamente debería haberla en el manejo de la espada.

Pronto dominaron su primera técnica de espada, el Slash. El sistema inmediatamente les asignó una tarea similar relacionada con esta técnica, cuya recompensa era elevar el nivel de esta técnica.

En cuanto a la tarea del Sistema de masacrar cadáveres de monstruos y cocinarlos, después de cuatro días de intentos persistentes, la pareja finalmente logró cierto éxito.

Idan masacró con éxito su primer cadáver monstruoso y el Sistema calificó su trabajo como satisfactorio. Arabel también preparó su primer plato, que también fue evaluado por el Sistema.

Estaban tan contentos con sus logros que no podían dejar de sonreír ese día.

Al final de la primera semana, finalmente completaron la tarea del Sistema y recibieron una recompensa de Puntos del Sistema y moneda local. La pareja



vendió todos los recursos innecesarios que estaban almacenados en su bóveda a través de las funciones comerciales al Sistema Mercantil Supremo, lo que les valió puntos adicionales.

El número de puntos acumulados aumentó ligeramente, pero aún no fueron suficientes para comprar bienes del Sistema. Sin embargo, la pareja no se desanimó y decidió seguir ahorrando.

Inmediatamente después de completar la tarea anterior, el Sistema les ofreció una nueva, similar, pero un poco más difícil. En esta tarea era necesario mejorar las capacidades existentes.

Después de completar la tarea, apareció una segunda habilidad del sistema en su ventana Estado en la lista de habilidades. El de Idan se llamaba "Cortar - nivel 1" y el de Arabel se llamaba "Cocinar - nivel 1".

Una vez completada la tarea del Sistema y las tareas de enseñar magia y espada, la pareja finalmente logró lo que quería: ascendieron del primer nivel al segundo. Este descubrimiento les dio la confianza de que podrían lograr aún más si continuaban trabajando duro.