



Capítulo 170 - Encontrar la manera de ganar

Mientras los demás cenaban y se relajaban alrededor de la hoguera, Nemo, sentado en la tienda, pensaba intensamente en cómo derrotar a Geminia.

Pero por mucho que se devanara los sesos, no se le ocurría ninguna idea que valiera la pena.

«Nemo, no te preocupes, ¡con mi ayuda podrás derrotarla!», le animó Izzy con confianza.

«No, Izzy, no es tan sencillo como crees», respondió Nemo.

Al ver las batallas de Eulalia, Esma y Sierra, Nemo se dio cuenta de que, en un duelo con Geminia, era necesario encontrar una forma de determinar el ganador inmediatamente después del inicio de la lucha.

La batalla de desgaste queda inmediatamente descartada, ya que Geminia tiene una reserva inagotable de fuerza gracias a la Energía de la Locura que llena toda la Zona Prohibida.

Si Geminia no lo hubiera rechazado de inmediato y hubiera pedido a los demás que se enfrentaran a ella, Nemo no se habría dado cuenta de lo equivocado que había estado todo este tiempo.

Si Nemo hubiera salido a luchar entonces, probablemente habría luchado de la misma manera que con el resto de los doppelgängers. Probablemente habría alargado la lucha y habría terminado derrotado.



En cuanto a la ayuda de Izzy, tras las palabras de Sierra sobre que Geminia era capaz de copiar a su oponente casi a la perfección, Nemo se dio cuenta de que Geminia probablemente también sería capaz de copiar su contrato, así como el vínculo que existe entre él, Izzy y Kitty.

En ese caso, la ayuda de Izzy podría ser inútil. Nemo no estaba seguro de ello, pero todas sus observaciones indicaban que Geminia era capaz de hacerlo.

Al no encontrar otra forma de superar su yo actual que Geminia pudiera copiar, Nemo no vio sentido en enfrentarse a ella.

Sí, eso era exactamente lo que necesitaba: encontrar una forma de superarse a sí mismo en el momento en que comenzara la batalla y Geminia adoptara su forma. Necesita encontrar una forma de derrotarse a sí mismo en casi un solo movimiento.

Las palabras de Sierra confirmaron esta teoría.

Como seres del reino superior, Sierra y Esma tenían sus habilidades y poderes limitados por las reglas de este mundo. En tales condiciones, les resultaría casi imposible aumentar su poder lo suficiente como para derrotar a su doppelgänger ideal, que tiene un suministro casi infinito de energía.

Quizás Milica también se dio cuenta de esto y llegó a la conclusión de que nunca podría llegar al Templo. Después de todo, ella también era un ser del reino superior, cuyas habilidades y cultivo estaban limitados por las reglas de este mundo.



Pero Nemo era consciente de que esto solo se aplica a esta Zona Prohibida, el Bosque de los Doppelgängers. Según Geminia, el Guardián del Templo estaba conectado con la Zona más Prohibida donde aparecía el Templo.

Nemo negó con la cabeza y suspiró, continuando su búsqueda de una forma de resistir a Geminia. Intentaba pensar en algo que pudiera ayudarle. Sin embargo, por mucho que pensara, no se le ocurría nada.

En ese momento, mientras pensaba, Idan entró en la tienda.

Idan se fijó inmediatamente en Nemo, que estaba sentado sumido en sus pensamientos.

Después de entrar en la habitación, Idan se sentó y esperó a que Nemo le prestara atención para poder hablar.

Nemo no le hizo esperar mucho. Abrió los ojos y miró a Idan, quien, sin decir una palabra, siguió esperando pacientemente.

Nemo, un poco decepcionado por no haber podido encontrar una solución por sí mismo, decidió compartir sus descubrimientos y preocupaciones con Idan a través de un vínculo mental.

Idan escuchó atentamente a Nemo y se sorprendió gratamente por lo profundamente inmerso que estaba en sus pensamientos. Nemo incluso se dio cuenta de algo que Idan aún no había comprendido.

Idan y Arabel ya tenían una idea general de cómo derrotar a Geminia, pero no tenían un plan claro.



Podían usar la habilidad única del Sistema, el intercambio de estadísticas, para aumentar instantáneamente su fuerza y superar a Geminia. Después de todo, la habilidad de Geminia para imitar no podía copiar las habilidades del Sistema.

Nemo también tenía esta habilidad, pero para activarla necesitaba un compañero, otro Campeón, que Arabel debía elegir. Con este compañero, Nemo podría usar la habilidad única de intercambiar estadísticas. Y es especialmente importante que este compañero sea cercano a Nemo, porque la cantidad de puntos de estadísticas que podrían compartir dependería muy probablemente de su relación, como en el caso de Idan y Arabel.

Nemo tenía otra forma que él desconocía. Eran Dagas Oscuras dañadas, que restringían el hechizo lanzado sobre él.

Idan recordó que Lucinda le había dicho que el héroe tenía la oportunidad de superar la prueba gracias a un arma sagrada que lo potenciaba al compartir su poder. En ese momento, Lucinda no especificó qué zona prohibida intentaba cruzar el héroe, pero incluso sin esa información, Idan estaba seguro de que la habilidad de Geminia no podía copiar un arma sagrada con su propia conciencia.

La daga oscura de Nemo podía compararse con un bastón sagrado. Sin embargo, existía el peligro de que, al usarla, el hechizo se descontrolara y Nemo corriera el riesgo de sufrir lesiones graves o incluso la muerte.

Entonces, Idan recordó los temores de Nemo y se preguntó: ¿hay alguna diferencia entre ser el maestro de las armas sagradas y las bestias domesticadas? Ambas requieren una conexión con el maestro. Y si Geminia realmente pudiera copiar esa conexión, ¿no serían inútiles las dagas oscuras?



Cuento más lo pensaba Idan, más confundido se sentía. Sin la oportunidad de poner a prueba sus teorías, todo lo que se le ocurría no eran más que especulaciones.

Puede que Geminia no fuera capaz de copiar los contratos, en cuyo caso Nemo tendría muchas formas de derrotarla. Sin embargo, temiendo lo peor, Nemo dudaba en actuar contra Geminia, sin saber cómo ganar ventaja.

Entonces, Idan se dio cuenta de repente y sacudió la cabeza con decepción. Durante todo este tiempo, había pasado por alto un aspecto importante que podría ayudarles significativamente en esta situación.

Idan se había olvidado por completo del Sistema y su tarea. Después de todo, la segunda tarea de la Misión Mundial era: «Ayuda a tu Campeón a conseguir la llave y la pista que conduce a uno de los cinco "Tronos de los Reyes del Mundo"».

La tarea consistía en ayudar, lo que significaba no solo ayudar a Nemo a llegar hasta ese punto, sino también superar el obstáculo que representaba Geminia. Y si Nemo no podía encargarse de la tarea por sí mismo, ¿no podían encontrar algo que le ayudara? Por ejemplo, ¿algo que se pudiera comprar en la función «Comercio», como hicieron cuando le «ayudaron» a domesticar a una pequeña bestia?

«Sistema, ¿puedes sugerir algo que ayude a Nemo a derrotar a Geminia en la función «Comercio» disponible en nuestro nivel actual?», preguntó Idan con esperanza.

De repente, aparecieron dos ventanas delante de Idan. Una de ellas contenía un artículo que se podía comprar en la sección «Comercio», y la segunda contenía algo que Idan y Arabel ya habían comprado antes: «Manual del "Camino del domador de bestias" - Rango 2 - Formación del segundo alma de bestia».



«¿Eh? Sistema, ¿por qué me muestras el "Manual del "Camino del domador de bestias" - Rango 2 - Formación del segundo alma de bestia?"», preguntó Idan al sistema.

[Anfitrión, el «Manual del Camino del Domador de Bestias —Rango 2— Formación del Segundo Alma de Bestia» contiene conocimientos no solo sobre la formación de un Segundo Alma de Bestia, sino también sobre las habilidades que puede aprender un Domador de Bestias que ha formado su Segundo Alma de Bestia. Tu Campeón aún no ha descubierto estas habilidades. ¡Y pueden aumentar significativamente las posibilidades de derrotar al Guardián del Templo!]

