

¡Cállate, dragón malvado! No quiero tener más hijos contigo

V6

Capítulo 36: El despertar de los fantasmas.

—Parece que todos los equipos asignados inicialmente se han disuelto por diversos motivos —dijo Hefie en el pasillo del castillo, tenuemente iluminado. Hefie caminaba detrás de Xiaoguang, pellizcando nerviosamente la punta de la cola de la pequeña niña de cabello rosa mientras miraba a su alrededor con cautela.

—Hermana Xiaoguang, ¡vamos a buscar a los demás! —exclamó Hefie, como si fuera la primera vez que jugaba, completamente absorta en el juego.



Xiaoguang la guiaba con la cola, brindándole seguridad y evitando que se perdiera.

Lógicamente, esta debería ser la tarea de Muse, ya que eran mejores amigas y compañeras de clase;

pero considerando que su color característico era el rosa, y que ambos eran colores cálidos, Xiaoguang sintió que era necesario cuidar de la niña de la familia del tío Charizard.

—No hay necesidad de apresurarse a buscar a los demás. Xiaoguang dijo: "El juego lleva más de diez horas, Hefie, ¿no te has dado cuenta? Las tareas no son muy difíciles; con nosotras dos basta". Además de la poca dificultad de las tareas, había otra razón por la que Xiaoguang no buscaba a nadie más para unirse.

Tras ser eliminada en el último juego de Hombre Lobo, aprendió una valiosa lección: cuanta menos gente haya a tu alrededor, más tiempo sobrevivirás.

Al fin y al cabo, nunca sabes si tu compañero, que está trabajando contigo un segundo, te apuñalará por la espalda al siguiente.

Así que Hikari prefiere hacer las tareas sola, y llevar a Hephay no supone ningún problema.

"Mmm... pero me preocupan un poco Muse y Padre. ¿Los habrá atrapado ya el fantasma?"

"No te preocupes por el tío Constantine. No lo eliminarán tan fácilmente". Por alguna razón, Hikari confiaba tanto en el tío Constantine como en su padre.

¿Será porque su cumpleaños es la primera vez que el tío Constantine participa en la ronda de revancha?

Bueno... bueno... en fin, ya han pasado por tantas rondas. Hikari creía que, pasara lo que pasara, el tío Constantine ganaría la ronda de revancha.

—En cuanto a Muse... —Al ver que Xiaoguang dudaba, Hefei preguntó rápidamente—: ¿Correrá peligro Muse?

—En realidad no corre peligro, al fin y al cabo solo es un juego. Además, su segunda hermana está con ella.

—¿La hermana Mu'en... eso sí que me preocupa! Si la hermana Noah estuviera allí, sería bastante convincente;

Pero la hermana Mu'en... ¿es de fiar?

Xiao Guang se detuvo, se giró, le dio una palmadita en el hombro a Hefei con una mano y levantó un dedo con la otra, diciendo con seriedad:

—Puede que no creas en las habilidades de la Segunda Hermana, pero no puedes dudar de su suerte. No te preocupes, los dragones tontos tienen una suerte tonta, eso seguro.

—¿En serio...? Entonces esperemos que la Hermana Mu En y las demás tengan mucha suerte.

...

—¿Maldita sea! ¿Maldita sea! ¿Maldita sea! ¿Por qué hay muñecos zombis aquí?



—Segunda Hermana, tocar la flauta ya no funciona, ¿tienes alguna idea?

—¡Claro, sigue corriendo!

—¡De acuerdo, Segunda Hermana!

—¡Maldita sea! ¡Maldita sea! ¡Maldita sea!

Las dos pequeñas dragonas eran perseguidas por los muñecos, saltando sin parar.

—¿No dijeron Hermana y Helena que iban a una misión y que volverían enseguida? ¿Por qué no han terminado todavía?! — Mu En se escondió en un armario mientras se quejaba.

Muse saltó a una lámpara de araña, metió su colita y se aferró a ella con fuerza, temerosa de que las muñecas del suelo saltaran y la atraparan.



—¡Segunda hermana, ese armario tuyo no parece muy seguro para los zombis! —Muse, colgada de la lámpara, seguía preocupada por su segunda hermana.

—¿Qué más podía hacer! Muse, Mu En te quiere. ¡Diles a tu hermana y a Xiao Guang que Mu En también las quiere! ¡Adiós!

—Segunda hermana~

—Muse~

—Muse~~

¡Pum, pum! La muñeca dio dos vueltas frente al armario donde se escondía Mu En. Mu En estaba justo ahí, al alcance de la muñeca, y su carita asustada se veía claramente a través de la puerta del armario.

Sin embargo, la muñeca no se detuvo y simplemente se dio la vuelta y se marchó.

Tras escapar de la muerte por un pelo, Mu En salió del armario exhausta.

"En realidad, no tuve tanta mala suerte". Pero antes de que Mu En pudiera siquiera alegrarse en secreto de su "supervivencia", ¡la muñeca regresó de repente!

"Ya lo sé, Segunda Hermana, ¡a esto se le llama atraer al tigre lejos de la montaña!", exclamó la Musa de la lámpara de araña, demostrando con entusiasmo su limitado conocimiento cultural.

Mu En, desesperada, corrigió a su cuarta hermana: "¡A esto se le llama esperar a que el conejo se estrelle contra el tronco!". Una muñeca que contenía gas pestilente se abalanzó sobre Mu En.

Mu En cerró los ojos, estudiando ya la siguiente tarea del antídoto.

Sin embargo, la infección prevista no se produjo.

Mu En abrió los ojos con cautela, solo para ver la muñeca a menos de diez centímetros frente a ella, completamente inmóvil.

Tras un instante, dos cabecitas asomaron por detrás de la muñeca, una a cada lado.

—¿Mu En, estás bien?

—¡Hermana! —Mu En se puso de pie de un salto y se lanzó a los brazos de Noah.

—¡Waaah, hermana! Mu En creía que ya no la querías. —Por fin tenía la oportunidad de ser adorable, y no iba a dejarla escapar fácilmente.

Noah sonrió con indulgencia, acariciando el remolino de Mu En.

—Lo siento, pensábamos volver justo después de terminar la misión, pero encontramos otra por el camino, así que la hicimos juntos.

—¡La próxima vez me llevas tú a una misión!

—Vale.



—Hermana mayor, ¿esa muñeca ya no se mueve? —preguntó una voz desde arriba.

Noah alzó la vista y vio que su cuarta hija seguía colgada de la lámpara.

—Ya no se mueve, Muse, puedes bajar. Tras una pausa, Noah dijo con cierta sorpresa: "Puedes saltar tan alto".

Muse asintió: "Yo tampoco esperaba poder saltar tan alto". Mientras charlaban, Muse no bajó.

Helena ladeó la cabeza y preguntó: "La muñeca se ha detenido por el objeto que acabamos de conseguir, Muse. ¿De verdad estás bien? Ya puedes bajar".

"Emmm... Hermana Helena, lo que quería decir con que no esperaba saltar tan alto era..."

"¡No puedo bajar!"

...

Con el esfuerzo conjunto de las pequeñas dragonas, lograron atrapar a Muse de la lámpara de araña sin mayores incidentes.

"Bien, echemos un vistazo a las cartas de objetos y las cartas de pistas que conseguimos en la misión". Las chicas formaron un círculo en el suelo y Noah extendió varias cartas.

"Carta de objeto [Cuerda rota]: Esto puede pausar las actividades de todas las muñecas del castillo. Tiene tres usos; ya hemos usado uno".

"Carta de objeto [Vieja Cruz]: Durante los primeros días del brote de la plaga, ocurrían cosas extrañas con frecuencia en el castillo, por lo que el dueño contrató a un exorcista para investigar. Desafortunadamente, el exorcista también contrajo la plaga, dejando tras de sí solo esta cruz.

Puede detectar si hay jugadores vengativos en un radio de diez metros, pero solo tiene un uso.

Y una carta de pista [Despertar del Fantasma], que dice...



Treinta y seis horas después de que comience la partida, cada tres horas, los jugadores vengativos pueden completar una "tarea específica" que solo ellos pueden activar, a cambio de la capacidad de [designar a cualquier jugador de la facción buena y eliminarlo]. Noah miró la cuenta regresiva en la piedra de memoria; mostraba sesenta horas restantes.

Eso significa que, en veinticuatro horas, esta partida se volverá aún más peligrosa.

Traducido por:

ငမ္မာ - RexScan

