

¡Cállate, dragón malvado! No quiero tener más hijos contigo

V6

Capítulo 32: ¡Peleando de nuevo!

Tras diez horas de juego, todos regresaron al salón de la primera planta del castillo, como habían acordado.

—Compartamos la información y las pistas que hemos reunido —dijo Noah.

Moun fue la primera en levantar la mano.

—¡Yo! ¡Yo! ¡Yo! ¡Hermana, papá, Muse y yo encontramos tres cartas de objeto! Una retrasa el efecto del envenenamiento una hora, otra otorga tres pistas de misión y la otra es... mmm... —Antes de que Moun pudiera revelar el efecto de la tercera carta, Leon le tapó la boca.



Con la boca tapada, Mu En solo pudo emitir un sonido ahogado:

—¿Qué pasa? ¿Qué pasa?

—No olvides que todavía hay jugadores vengativos. No podemos revelarles los efectos de las cartas que hemos recogido, o nos atacarán. —Little Moon parpadeó con sus grandes ojos y asintió—.

—Vale, ¿qué pasa? Leon soltó su mano y continuó:

—En cuanto a las pistas, no hay nada particularmente útil. Solo podemos deducir, a grandes rasgos, que el origen de la plaga que buscamos debe estar en el sótano.

—Sí, estoy de acuerdo con lo que dijo papá —repitió Noah—.

—Los jugadores solo podemos permanecer en el sótano durante una hora como máximo, porque "el lugar donde se elaboró el elixir de la inmortalidad fue el sótano", así que es lógico deducir que el foco del brote de la plaga también está allí... —Aquí —preguntó Xiao Guang al oír esto—.

—Sé que, tras obtener la pista sobre el tiempo que pasamos en el sótano, papá y los demás fueron inmediatamente a avisaros a ti, a mamá y a la hermana Helena. ¿Qué sigue después de esta pista?

—¿Qué sigue después?

—Ah, entonces, después de salir del sótano, ¿podemos volver a entrar inmediatamente para seguir buscando pistas, o no podemos volver a entrar nunca? Noah sacó una tarjeta de pista de su bolsillo y la puso sobre la mesa frente a todos.

"Después de salir del sótano, deben esperar dos horas antes de poder volver a entrar; de lo contrario, entrarán inmediatamente en estado de envenenamiento. Teníamos pensado regresar en cuanto saliéramos, pero mamá nos recordó que podría haber reglas ocultas, así que fuimos a hacer otra cosa y conseguimos esta tarjeta". Xiao Guang asintió. "De acuerdo, entendido". Parece que la configuración del juego de escape room está bastante completa, sin dejar demasiados errores extraños que los jugadores puedan aprovechar.



Como el problema de "reiniciar el tiempo de espera para entrar al sótano" que acaba de mencionar Xiao Guang.

Si los jugadores pudieran entrar y salir a voluntad, la regla de "solo una hora en el sótano" no tendría sentido.

"En ese caso, démosle esta tarjeta de objeto que retrasa el tiempo de envenenamiento al equipo que vaya al sótano a continuación". Dicho esto, Leon colocó la tarjeta de objeto con su efecto potenciador sobre la mesa.

—No hemos encontrado muchas pistas, pero estamos seguros de que los dos espíritus vengativos que se ocultan entre nosotros desconocen la identidad del otro —terminó de hablar Xiao Guang y colocó una tarjeta de pista sobre la mesa. El mensaje decía:

[Un espíritu vengativo, una vez poseído, no puede reconocer a los de su misma especie. ¿Asesinato accidental? ¿O cooperación?] [Todo depende de ellos]

—Sin duda, este es un punto crucial para nosotros —analizó Xiao Guang—.

—Tres grupos, dos escenarios.

—Primer escenario: los dos jugadores que controlan espíritus vengativos están asignados a equipos diferentes.

—En ese caso, no podrán comunicarse fácilmente, lo que les dificultará conocer la identidad del otro. Por lo tanto, no se atreverán a usar cartas de objetos con efectos letales indiscriminadamente, ya que solo hay dos espíritus vengativos, y matar accidentalmente a cualquiera de ellos sería una gran pérdida para la facción de los espíritus vengativos.



"Segundo escenario: los dos jugadores con espíritus vengativos están en el mismo equipo."

"Aunque esto les facilita confirmar sus identidades, solo pueden retrasar a un equipo y solo una persona puede atacar. El impacto en los otros dos equipos será mínimo."

"En conclusión, a medida que la cuenta regresiva disminuye, no solo nosotros estamos ansiosos; los jugadores con espíritus vengativos están igual de impacientes. Es entonces cuando revelarán sus debilidades, así que todos deben estar muy atentos." Todos asintieron al unísono.

"Bien, entonces, como dijo Xiaoguang, mientras buscamos pistas, no olviden encontrar a los espíritus vengativos en el equipo."

"Entendido, hermana~"

"Hmm, si no hay pistas que compartir, entonces..." Antes de que Noah pudiera terminar de hablar, los brazaletes de todos comenzaron a brillar con un resplandor amarillo.

Tras unos segundos de parpadeo continuo, las pulseras de todos, excepto las de Losweiser, Muen y Helena, se volvieron amarillas.

Noah miró su pulsera, frunciendo ligeramente el ceño. — Según las reglas del juego —dijo—,

el amarillo representa la fatiga. Debemos completar tareas para eliminarla, como la de desintoxicación. Pero incluso si no la eliminamos, no seremos eliminados; solo nos limitará de alguna manera. —Hizo una pausa y añadió—: Pero aún no sabemos cuáles son esas limitaciones.

—Entonces, en cualquier caso, nuestra tarea principal ahora es eliminar la fatiga, ¿verdad? —preguntó Xiao Guang, y suspiró suavemente—. Eso nos hará perder mucho tiempo.

—No te preocupes, solo han pasado diez horas. Todavía tenemos mucho tiempo —la tranquilizó Noah.

Sin embargo, incluso con mucho tiempo, que un grupo tan grande de personas entrara simultáneamente en estado de fatiga ralentizaría significativamente la resolución del puzle.

Tras pensarlo un momento, Noah dijo:

"¿Qué tal si cambiamos temporalmente el plan de tareas?"

"Quienes estén cansados deberían ir a completar sus respectivas tareas para descansar."

"Mamá, Mu'en y Helena, ustedes tres continúen buscando el origen de la plaga."

"Así minimizaremos el tiempo perdido." Todos estuvieron de acuerdo con la sugerencia de Noah.

"Bien, ¡vamos!"

"¡Sí! ¡Estoy en el grupo de mamá!"

¿Acaso creían que Luna estaba contenta por estar en el grupo de su madre?

No, no, no.



El subtexto de esa frase es:

"¡Sí! ¡Mi hermana no está en el grupo de Helena! ¡Ja!"

El grupo se dispersó para buscar tareas que les ayudaran a descansar.

Roseweiser tomó la mano de Mu'en, le despeinó el cabello y luego miró a Leon.

—Parece que Mu'en sigue prefiriendo estar en mi grupo —dijo Leon, cruzándose de brazos y resoplando—. No tengo ganas de discutir contigo. Ah, por cierto, esto es para ti.

Leon le lanzó una tarjeta de objeto a Roseweiser.

Roseweiser la atrapó fácilmente. La tarjeta decía:

[Obtén tres pistas de misión]

La Reina arqueó una ceja y preguntó con una sonrisa: —¿Por qué me das esto?

—¿Qué te crees?

—Te preocupas por mí.

—No, me preocupa que sin Noah, con tu estúpido cerebro de dragón, no puedas completar ni una sola misión.

La Reina: —¿?

—¿Creo que te estás buscando una paliza, Casmode!

Dicho esto, Roseweiser alzó a Mu'en y se acercó a grandes zancadas, moviendo la cola como si fuera a darle una palmada en el trasero a Leon.

León rió y salió corriendo, haciendo una mueca al llegar a una distancia segura.

**"¡Acepta mi regalo, mujer!" o((>ω<))o "¡Lárgate, bastardo!"
Mu En: ¡Mamá y papá están peleando otra vez!**

Traducido por:

ᄇᄇᄇᄇ - RexScan

