



Capítulo 19 - Estado II y Recompensas

Idan y Arabel también descubrieron que Irene y Arslan son los propietarios de Rare Systems. El sistema les informó con orgullo que no había descubierto ningún sistema de rareza épica en su mundo cuando todos los despiertos se reunieron en la gala. En total, se identificaron unos diez sistemas raros, incluidos los pertenecientes a Irene y Arslan.

El sistema explicó que si la rareza de un sistema es inferior a la del otro, entonces no puede determinar la rareza de este último. Por ejemplo, el Sistema Épico reconoce fácilmente la rareza de los Sistemas Regulares, Raros y Épicos. Sin embargo, no puede determinar la rareza de los sistemas legendarios.



En ese momento, Idan y Arabel comenzaron a preocuparse. El sol estaba casi debajo del horizonte y el bosque comenzaba a oscurecerse. No sabían dónde estaban ni lo peligroso que era este bosque. Por ello, pidieron al Sistema que explicara el resto de sus Estatutos de forma más rápida y clara, decidiendo que podrían estudiar todo con más detalle más adelante, si fuera necesario.

El sistema inmediatamente comenzó a explicar los datos restantes.

Además de que su Sistema es un Sistema Pareado, también tiene un Título único, que está contenido en su nombre — "Supremo". Actualmente, este Título se encuentra parcialmente sellado.

Según el Sistema, fue gracias a este título que se cambiaron las coordenadas espaciales de la grieta, lo que los llevó a este misterioso lugar. Sin embargo, hasta el momento este Título no les aporta ninguna ventaja especial. Acaban



de despertar y en el futuro tendrán que demostrar sus cualificaciones para demostrar que son dignos de este título.

De lo contrario, otro Propietario de dicho Sistema, que resulte estar más calificado, puede quitarles este Título.

Por tal sistema, "ella" se refería al sistema habitual del marido y al sistema de la esposa.

La segunda característica única que ya conocen es el Sistema de Pares. Fue gracias a esta "singularidad" que descubrieron la capacidad de vincularse mentalmente. Además, esta característica les otorga una habilidad única — el "intercambio de estadísticas". Esta habilidad les permite intercambiar o compartir sus estadísticas por un corto tiempo.

La cantidad de puntos estadísticos que pueden intercambiar depende del nivel de su relación. Cuanto mayor sea el porcentaje de relaciones entre ellos, más puntos estadísticos podrán transferirse entre sí.

La singularidad del Sistema Emparejado esconde varias habilidades más que aún no están disponibles. Para abrirlos, su necesidad de completar determinadas tareas y aumentar el porcentaje de relaciones a un determinado nivel.

Y por último, sólo estaban su nivel, que es uno, y las principales estadísticas que eran las mismas para Idan y Arabel.

El sistema simplemente les informó que acababan de despertar y comenzar su viaje, y sus estadísticas cambiarían gradualmente, adaptándose a ellos. Esto significaba que los puntos estadísticos se redistribuirían entre diferentes parámetros y ya no permanecerían iguales como están ahora.



[Ding! ¡El sistema comienza a contar las tareas completadas y a otorgar recompensas!]

Idan y Arabel se animaron un poco después de escuchar estas palabras. Tenían curiosidad por las recompensas que el Sistema les había preparado.

[Ding! Debido a la situación que enfrentaban los Anfitriones, el Sistema decidió ajustar sus recompensas.]

[Ding! La tarea es "¡Invita a tu futuro marido a bailar durante 1 hora!" ¡hecho!]

[Ding! La recompensa en forma de "Pastilla de belleza" por completar la tarea fue reemplazada por un "Juego de cocina, especias y un cupón de un cliente habitual del Supreme Merchant System"

Idan y Arabel estaban completamente perplejos por lo que habían oído.

"Sistema, estás bromeando, ¿verdad?" -preguntó Idan, todavía recuperándose del shock.

En ese momento, Arabel recobró el sentido común y se volvió hacia el Sistema presa del pánico:

"¡Espera un minuto! ¡Quiero una pastilla!

¿Qué clase de mujer no soñaría con una pastilla así?

Sin embargo, el Sistema no prestó ninguna atención a Arabel. Frente a la pareja se formó una pequeña grieta en el espacio, desde donde comenzaron a salir volando diversos utensilios de cocina y especias. El último en aparecer

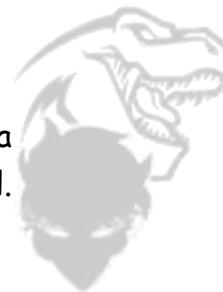


de la grieta fue un pequeño cupón, que voló hasta la atónita Arabel y flotó frente a ella.

En el cupón estaba escrito: "Un cliente habitual de Supreme Trading Company y el número de cupón"

— ¡No! No necesito este cupón. ¡Necesito mi pastilla! Arabel exclamó, incapaz de aceptar lo que estaba pasando. Ella comenzó a protestar.

"¡Maldito seas, el Sistema! ¡Devuélveme mi pastilla!"

[¡El anfitrión no debería regañar al sistema! ¡Se emite una segunda advertencia! ¡Después de la tercera advertencia, serás castigado!] 

— ¡Oye, oye, cálmate! Idan intervino. Comprendió lo importante que era una píldora así para las mujeres, por lo que no le sorprendió la reacción de Arabel.

"Si el Sistema fue capaz de administrar una píldora de este tipo para completar la tarea, lo más probable es que tengamos la oportunidad de recibirla en el futuro. Estoy seguro de ello. ¡Y si no, entonces te doy mi palabra de que lo conseguiré personalmente para ti!" dijo Idan solemnemente.

Sólo después de estas palabras Arabel se calmó y quedó un poco avergonzado por sus palabras.

Luego, ambos dirigieron su atención a los numerosos objetos que tenían frente a ellos. Sólo tenían un pensamiento — cómo y qué hacer con esta riqueza.



Cuando Arabel tocó el cupón que colgaba frente a ella, éste se desintegró en partículas y entró en su cuerpo. En ese momento escuchó la voz monótona del Sistema en su cabeza:

[Ding! Se ha aplicado el cupón del cliente habitual del Supreme Merchant System. La función comercial está abierta. ¡El anfitrión puede negociar con el Sistema Supremo de Comerciantes!]

El descubrimiento de la función comercial sorprendió a Idan y Arabel.

[Ding! La función comercial está limitada por el nivel del Host. Sólo están disponibles en la tienda aquellos artículos que satisfacen las necesidades actuales de los Propietarios. La moneda para negociar son los puntos del sistema.]

Idan y Arabel notaron que aparecía una nueva línea en su estado en la parte inferior — "Trading", así como un indicador que mostraba la cantidad de puntos del Sistema en su cuenta. En ese momento el indicador mostraba cero.

[Ding! Los puntos del sistema se pueden obtener completando tareas del sistema o vendiendo artículos al Sistema Comerciante Supremo. Todo se puede vender al Sistema Supremo de Comerciantes. Las cosas que los Propietarios no necesitan pueden ser útiles para otros, y el Sistema encontrará fácilmente compradores para dichos bienes.]

Curiosity se apoderó de ellos y abrieron la función comercial para descubrir qué productos estaban disponibles. Sus ojos se abrieron ante la abundancia de bienes: había casi de todo, desde comida, ropa, armas y armaduras hasta recetas. Sin embargo, tras ver los altos precios y darse cuenta de que no tenían puntos, la pareja se sintió decepcionada. Sin embargo, se dieron cuenta de que esta característica podría ser útil en el futuro, a pesar de los altos precios.



[Ding! ¡Compra un anillo de compromiso! ¡La fecha límite es hasta el final de la tarea anterior! ¡La tarea está completada!]

[Ding! La recompensa del "Anillo de los Cinco Elementos" por completar la tarea ha sido reemplazada por un "Pequeño espacio de almacenamiento compartido independiente"]

El sistema continuó elaborando su informe y otorgando recompensas. Después de escuchar el segundo premio, Idan y Arabel quedaron nuevamente asombrados. Frente a ellos, dos anillos idénticos salieron volando de la pequeña grieta espacial resultante y flotaron frente a cada uno de ellos.

[Estos anillos son la clave para un "pequeño espacio de almacenamiento compartido independiente" Para acceder a él, vincula los anillos a ti mismo] —sonó la voz del sistema.

"¡Sí!" Finalmente exclamó Idan. Esto era exactamente lo que necesitaban después de recibir la recompensa por la primera tarea.

Arabel, compartiendo su alegría, comenzó con entusiasmo a atarse el anillo a sí misma, poniéndolo en el dedo medio de su mano derecha, al igual que Idan.