

Capítulo 156 - ¡Hola, campeón!

Nemo escuchó claramente la oferta de Idan de convertirse en su campeón, su representante en este mundo. Sin embargo, ellos mismos no entendían lo que eso significaba.

Nemo ya conocía a grandes rasgos la historia de la pareja y las razones por las que habían acabado en ese lugar. Cuando los conoció en el Bosque de los Doppelgängers, no sentía ningún interés por ellos. Si no hubiera sido por Izzy, los habría dejado morir.

Pero ahora, más de dos meses después, desde un encuentro fortuito en el Bosque de los Doppelgängers, se han convertido en una de las personas más cercanas a él.

Nemo no recordaba nada de su pasado: no sabía su verdadero nombre, de dónde era ni cuántos años tenía. No tenía ni idea de quiénes eran sus padres ni si tenía hermanos. Lo único que le conectaba con el mundo exterior era el colgante que llevaba alrededor del cuello.

Ni siquiera la base de datos del Gremio de Aventureros podía ayudarle. La sucursal local del Gremio estaba conectada con el mundo exterior, e incluso los aventureros que se encontraban en Limbo podían utilizar sus tarjetas de identificación registradas en el mundo exterior.

Nemo descubrió que solo aquellos con tarjetas de identificación y permisos del gremio podían bajar a las mazmorras. Y solo se puede entrar en Limbo después de haber sido consumido por estas mazmorras.



Basándose en esto, Nemo debería haber estado registrado como aventurero en el mundo exterior. Incluso sin una tarjeta de identidad, el Gremio podría restaurar su estatus, ya que debería estar registrado.

Sin embargo, para su sorpresa, después de despertar, Milica lo llevó personalmente al Gremio de Aventureros con la esperanza de descubrir su nombre e identidad. Resultó que Nemo no tenía ningún registro como aventurero. Su información no estaba en la base de datos del Gremio.

En este sentido, Milica decidió volver a registrarlo como aventurero y le dio el nombre de Nemo.

Solo después de regresar a su mansión, Milica compartió sus pensamientos sobre por qué sus datos no aparecían en la base de datos. En su opinión, debido al hechizo que le causó tal lesión y le borró la memoria, toda su personalidad resultó dañada. El artefacto que almacenaba los datos de los aventureros registrados no podía detectar su aura alterada y encontrar coincidencias.

Así, con un nuevo nombre y sin recuerdos del pasado, Nemo comenzó una nueva vida en este pequeño mundo bajo la guía de Milica.

Durante todo este tiempo, aparte de Milica y Eulalie, Nemo no se acercó a nadie y no contactó con nadie antes de conocer a esta pareja.

Ahora, Idan y Arabel se han convertido en personas tan cercanas e importantes para él como Eulalia y Milica. Por lo tanto, cuando Idan le ofreció convertirse en su campeón, Nemo no lo pensó mucho. Ni siquiera le interesaba lo que significaba ser su campeón. Esta vez, Nemo tomó una decisión instantánea por su cuenta, sin la interferencia de Izzy.

«De acuerdo, acepto», accedió Nemo.



Idan y Arabel se sorprendieron por la rapidez con la que Nemo aceptó convertirse en su campeón.

Antes de venir, habían pensado durante mucho tiempo en cómo convencerlo para que aceptara la oferta.

Ni siquiera imaginaban que en tan poco tiempo podrían llegar a ser tan importantes para Nemo que estuviera dispuesto a confiar en ellos sin ninguna duda.

«¡Maravilloso!», dijeron Idan y Arabel al unísono. ¡Estaban increíblemente felices de que Nemo hubiera aceptado convertirse en su «campeón»!

Sin saber cómo proceder, Arabel se dirigió al Sistema con la pregunta:

«¿Qué debemos hacer ahora?».

Después de todo, fue el Sistema el que les encomendó la tarea de aceptar a Nemo como Campeón.

[¡Anfitriones, entreguen a su candidato la ficha de Campeón!]

En el momento en que el Sistema pronunció esas palabras, dos fichas inusuales aparecieron en las manos de Idan y Arabel. Ambos se sorprendieron enormemente.

Al observarlas más de cerca, descubrieron que las fichas formaban parte de un único objeto sólido que, al combinarlas, formaba un objeto redondo.



La ficha de Idan tenía grabadas las letras SHS y en el reverso la inscripción «Campeón».

La ficha de Arabel tenía las letras SWS y también la inscripción «Campeón» en el reverso.

«¿Dos fichas?», preguntó Arabel sorprendida, mirando la suya y la de Idan.

[Cada Anfitrión del Sistema tiene derecho a elegir solo un representante de otro mundo como su campeón. Dado que «este» Sistema está emparejado y tiene dos Anfitriones, itienes la oportunidad de elegir dos campeones a la vez!]

—¡Oh! —exclamó Arabel, encantada. Luego, tras reflexionar sobre las palabras del Sistema, se dio cuenta de que era bastante lógico, ya que eran dos, lo que significaba que debía haber dos campeones.

[Anfitriones, este Sistema les recomienda que se abstengan de elegir precipitadamente un segundo campeón. Les aconseja que elijan al compañero de su primer campeón como segundo campeón para aprovechar al máximo todos los privilegios de este Sistema único].

A pesar de tener la oportunidad de elegir un segundo campeón, la pareja no tenía intención de hacerlo en un futuro próximo. Aunque tenían algunas ideas, las palabras del Sistema les hicieron abandonar sus planes.

Idan y Arabel se miraron, ambos dándose cuenta de lo que estaban pensando.

Sí, el Sistema les obligaba a trabajar juntos.



Por lo tanto, Idan y Arabel decidieron esperar y ver a los compañeros de Nemo, tal y como sugería el Sistema. Parece que Nemo ya tiene tres compañeros que lo han estado esperando en el mundo exterior.

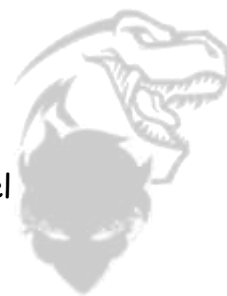
La pareja tendrá tiempo para elegir al más adecuado entre ellos. Decidieron elegir al que fuera más cercano a Nemo y compartiera sus intereses. Alguien que estuviera con él por su cuenta, no como ellos dos.

Al menos así solía ser.

Ahora, gracias al Sistema, han comenzado a acercarse y han dado el primer paso el uno hacia el otro.

«¡Toma, coge esto!», con estas palabras, Idan le entregó su ficha a Nemo.

No había duda de qué ficha debía recibir Nemo. La ficha de Arabel permanecerá con ella hasta que Nemo conozca y elija a sus parejas.



Nemo examinó cuidadosamente la ficha que le entregó Idan.

La giró entre sus manos, examinándola por todos los lados, pero no encontró nada inusual en ella.

«Usa el poder del alma en la ficha», oyó decir a Idan. Nemo siguió su consejo y, al tocar la ficha con el poder de su alma, sintió que temblaba, se desintegraba en partículas blancas y volaba hacia su cuerpo.

[¡Ding! ¡Enhorabuena! ¡Has sido elegido como el «Campeón»!]

[¡Ding! ¡Comienza la sincronización con el Sistema Supremo del Marido! 1 %]

[¡Ding! ¡La sincronización con el Sistema Supremo del Marido está en curso!
15 %]

[¡Ding! ¡La sincronización con el Sistema Supremo del Marido está en curso!
100 %]

[¡Ding! ¡Sincronización con el Sistema Supremo del Marido! ¡100 %
completada!]

[¡Hola, Campeón!]

