

Getalrepresentaties

decimaal, binair, hexadecimaal

Een talstelsel, getallenstelsel of getallensysteem is een wiskundig systeem om getallen voor te stellen.

(bron: www.wikipedia.nl)

Getalrepresentaties

decimaal, binair, hexadecimaal

Decimal	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Arabic		١	٢	٣	٤	٥	٦	٧	٨	٩	١٠
Chinese/ Japanese	〇	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十
Roman		I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X
Classical Greek		α'	β'	γ'	δ'	ε'	ζ'	ξ'	η'	θ'	ι'

Getalrepresentaties

decimaal, binair, hexadecimaal

Decimaal (1)

Binair (2, 3)

Hexadecimaal (4, 5)

Rekensommetjes (6, 7, 8)

Negatieve waarden (9, 10)

Kommagetallen (11)

Getalrepresentaties

decimaal, binair, hexadecimaal

Decimaal (1)

Binair (2, 3)

Hexadecimaal (4, 5)

Rekensommetjes (6, 7, 8)

Negatieve waarden (9, 10)

Kommagetallen (11)

Getalrepresentaties

decimaal, binair, hexadecimaal

Decimaal (1)

Binair (2, 3)

Hexadecimaal (4)

Binair → decimaal
Decimaal → binair

Rekensommetjes (6, 7, 8)

Negatieve waarden (9, 10)

Kommagetallen (11)

Getalrepresentaties

decimaal, binair, hexadecimaal

Decimaal (1)

Binair (2, 3)

Hexadecimaal (4, 5)

Rekensommetjes

Hexadecimaal → decimaal
Decimaal → hexadecimaal

Negatieve waarden (9, 10)

Kommagetallen (11)

Getalrepresentaties

decimaal, binair, hexadecimaal

Decimaal (1)

Binair (2, 3)

Hexadecimaal (4, 5)

Rekensommetjes

Hexadecimaal → binair
Binair → hexadecimaal

Negatieve waarden (9, 10)

Kommagetallen (11)

Getalrepresentaties

decimaal, binair, hexadecimaal

Decimaal (1)

Binair (2, 3)

Hexadecimaal (4, 5)

Rekensommetjes (6, 7, 8)

Negatieve

Optelsommen in het binaire talstelsel
Optelsommen in het hexadecimale talstelsel
Vermenigvuldigen in het binaire stelsel

Kommagetallen (11)

Getalrepresentaties

decimaal, binair, hexadecimaal

Decimaal (1)

Binair (2, 3)

Hexadecimaal (4, 5)

Rekensommetjes (6, 7, 8)

Negatieve waarden (9, 10)

Komma

Negatieve getallen in het binaire stelsel
Aftreksommen in het binaire stelsel

Getalrepresentaties

decimaal, binair, hexadecimaal

Decimaal (1)

Binair (2, 3)

Hexadecimaal (4, 5)

Rekensommetjes (6, 7, 8)

Negatieve waarden (9, 10)

Kommagetallen (11)

Zwevende kommagetallen (*floating point*)