

Algoritmiek

Onderwerpen:

```
Sorteren (StraightSelectionSort, Bubblesort, InsertionSort)
                      Backtracking
                      Convex Hull
                        Recursie
            Sorteren (QuickSort / MergeSort)
            Sorteren (mbv een binaire boom)
               Dynamisch Programmeren
                   'Greedy' algoritmes
    Kortste pad (Dijkstra, Bellman-Ford, A* algoritme)
      Alle kortste paden (Floyd-Warshall, Johnson)
      Minimaal opspannende boom (Prim, Kruskal)
        Kortste routes (handelsreizigesprobleem)
                     Ford Fulkerson
                      Complexiteit
                      Heuristieken
   Zoekbomen in bordspellen (Minimax, AlphaBèta, ...)
```



Algoritmiek

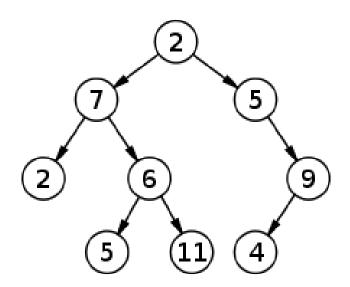
Onderwerpen:

```
Sorteren (StraightSelectionSort, Bubblesort, InsertionSort)
                      Backtracking
                      Convex Hull
                        Recursie
            Sorteren (QuickSort / MergeSort)
            Sorteren (mbv een binaire boom)
               Dynamisch Programmeren
                   'Greedy' algoritmes
    Kortste pad (Dijkstra, Bellman-Ford, A* algoritme)
      Alle kortste paden (Floyd-Warshall, Johnson)
      Minimaal opspannende boom (Prim, Kruskal)
        Kortste routes (handelsreizigesprobleem)
                     Ford Fulkerson
                      Complexiteit
                      Heuristieken
   Zoekbomen in bordspellen (Minimax, AlphaBèta, ...)
```



Binaire boom

Een binaire boom is een boomstructuur waarbij iedere knoop maximaal twee kinderen heeft.

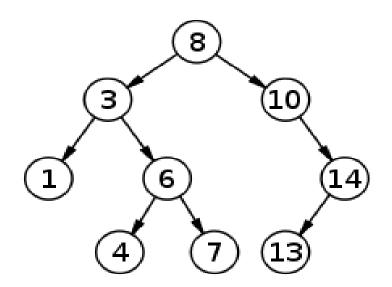


Een voorbeeld van een ongeordende binaire boom



Geordende boom

Een geordende boom is een boomstructuur waarbij de kinderen een gedefinieerde volgorde hebben.



Een voorbeeld van een geordende binaire boom



Zoeken in een geordende binaire zoekboom





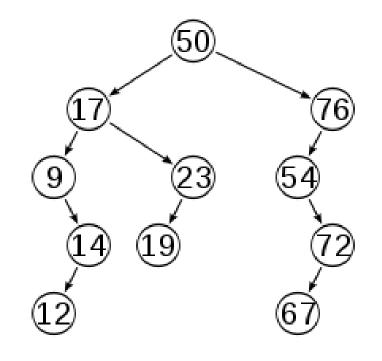
Toevoegen van een nieuw element

```
if invoegwaarde <= waarde in knoop then
   if er is nog een linkersubboom then
      toevoegen in linkersubboom
   else
      maak nieuw linkerblad aan met deze waarde
else
   if er is nog een rechtersubboom then
      toevoegen in rechtersubboom
   else
      maak nieuw rechterblad aan met deze waarde
```



Links-Wortel-Rechts wandeling (LWR)

if er is een linkerkind
 LWR (linkerboom)
bekijk huidige knoop
if er is een rechterkind
 LWR (rechterboom)



9, 12, 14, 17, 19, 23, 50, 54, 67, 72, 76



Sorteer algoritme

Plaats de waarden uit een (ongesorteerde) reeks elementen in een geordende binaire boom (zoals beschreven in 'Toevoegen van een nieuw element').

Doorloop de binaire boom met een LWR wandeling.





Sorteer de volgende getallen mbv een binaire boom:

60 96 44 29 73 79 45 78 51 49 55 48 77 13 16 95 1 12 78 91 68 20 98

Laat duidelijk zien welke stappen achtereenvolgens worden gezet



