

Algoritmiek

Onderwerpen:

```
Sorteren (StraightSelectionSort, Bubblesort, InsertionSort)
                      Backtracking
                      Convex Hull
                        Recursie
            Sorteren (QuickSort / MergeSort)
            Sorteren (mbv een binaire boom)
               Dynamisch Programmeren
                   'Greedy' algoritmes
    Kortste pad (Dijkstra, Bellman-Ford, A* algoritme)
      Alle kortste paden (Floyd-Warshall, Johnson)
      Minimaal opspannende boom (Prim, Kruskal)
        Kortste routes (handelsreizigesprobleem)
                     Ford Fulkerson
                      Complexiteit
                      Heuristieken
   Zoekbomen in bordspellen (Minimax, AlphaBèta, ...)
```



Algoritmiek

Onderwerpen:

```
Sorteren (StraightSelectionSort, Bubblesort, InsertionSort)
                      Backtracking
                      Convex Hull
                        Recursie
            Sorteren (QuickSort / MergeSort)
            Sorteren (mbv een binaire boom)
               Dynamisch Programmeren
                   'Greedy' algoritmes
    Kortste pad (Dijkstra, Bellman-Ford, A* algoritme)
      Alle kortste paden (Floyd-Warshall, Johnson)
      Minimaal opspannende boom (Prim, Kruskal)
        Kortste routes (handelsreizigesprobleem)
                     Ford Fulkerson
                      Complexiteit
                      Heuristieken
   Zoekbomen in bordspellen (Minimax, AlphaBèta, ...)
```



"Verdeel en heers paradigma"

Idee is:

- Kies een element in de rij (splitselement)
- Alle elementen uit de rij kleiner dan het splitselement naar de linkerkant van het splitselement
- Alle elementen uit de rij groter dan het splitselement naar de rechterkant van het splitselement
- Sorteer de linkerkant (recursie)
- Sorteer de rechterkant (recursie)



QSort (rij, eerste, laatste)

Als eerste < laatste

Splits (rij, eerste, laatste, splits)

QSort (rij, eerste, splits-1)

QSort (rij, splits+1, laatste)



Splits (rij, eerste, laatste, splits) splits := eerste voorkant := splits+1 achterkant := laatste zolang voorkant <= laatste als rij [splits] > rij[voorkant] Wissel (rij[splits], rij[voorkant]) splits := splits+1 voorkant := voorkant+1 anders Wissel (rij[voorkant], rij[achterkant]) achterkant := achterkant-1



Splits (rij, eerste, laatste, splits)

```
splits := eerste
voorkant := splits+1
achterkant := laatste
zolang voorkant <= achterkant
      als rij [splits] > rij[voorkant]
             Wissel (rij[splits], rij[voorkant])
             splits := splits+1
             voorkant := voorkant+1
      anders
             Wissel (rij[voorkant], rij[achterkant])
             achterkant := achterkant-1
```



Splits (rij, eerste, laatste, splits)

```
splits := eerste
voorkant := splits+1
achterkant := laatste
zolang voorkant <= laatste
      als rij [splits] > rij[voorkant]
             Wissel (rij[splits], rij[voorkant])
             splits := splits+1
             voorkant := voorkant+1
      anders
             Wissel (rij[voorkant], rij[achterkant])
             achterkant := achterkant-1
```



Splits (rij, eerste, laatste, splits)

```
splits := eerste
voorkant := splits+1
achterkant := laatste
zolang voorkant <= laatste
      als rij [splits] > rij[voorkant]
             Wissel (rij[splits], rij[voorkant])
             splits := splits+1
             voorkant := voorkant+1
      anders
             Wissel (rij[voorkant], rij[achterkant])
             achterkant := achterkant-1
```



Qsort (1, 23)

60 96 44 29 73 79 45 78 51 49 55 48 77 13 16 95 1 12 78 91 68 20 98



60 96 44 29 73 79 45 78 51 49 55 48 77 13 16 95 1 12 78 91 68 20 <mark>98</mark>

rij[2] ≥ rij[1]
Wissel (rij[2], rij[23])
achterkant := achterkant-1

splits := 1

voorkant := 2



60 98 44 29 73 79 45 78 51 49 55 48 77 13 16 95 1 12 78 91 68 **20** 96

rij[2] ≥ rij[1]
Wissel (rij[2], rij[22])
achterkant := achterkant-1

splits := 1

voorkant := 2



 60
 20
 44
 29
 73
 79
 45
 78
 51
 49
 55
 48
 77
 13
 16
 95
 1
 12
 78
 91
 68
 98
 96

rij[2] < rij[1] Wissel (rij[1], rij[2])

splits := splits+1

voorkant := voorkant+1

splits := 1

voorkant := 2



20 60 44 29 73 79 45 78 51 49 55 48 77 13 16 95 1 12 78 91 68 98 96

rij[3] < rij[2] Wissel (rij[2], rij[3])

splits := splits+1

voorkant := voorkant+1

splits := 2

voorkant := 3



20 44 60 29 73 79 45 78 51 49 55 48 77 13 16 95 1 12 78 91 68 98 96

rij[4] < rij[3] Wissel (rij[3], rij[4])

splits := splits+1

voorkant := voorkant+1

splits := 3

voorkant := 4



20 44 29 60 73 79 45 78 51 49 55 48 77 13 16 95 1 12 78 91 68 98 96

rij[5] ≥ rij[4]
Wissel (rij[5], rij[21])
achterkant := achterkant-1

splits := 4

voorkant := 5



20 44 29 60 68 79 45 78 51 49 55 48 77 13 16 95 1 12 78 91 73 98 96

rij[5] ≥ rij[4]
Wissel (rij[6], rij[20])
achterkant := achterkant-1

splits := 4

voorkant := 5



20 44 29 60 91 79 45 78 51 49 55 48 77 13 16 95 1 12 78 68 73 98 96

rij[5] ≥ rij[4]
Wissel (rij[7], rij[19])
achterkant := achterkant-1

splits := 4

voorkant := 5



20 44 29 60 78 79 45 78 51 49 55 48 77 13 16 95 1 12 91 68 73 98 96

rij[5] ≥ rij[4]
Wissel (rij[5], rij[18])
achterkant := achterkant-1

splits := 4

voorkant := 5



20 44 29 60 12 79 45 78 51 49 55 48 77 13 16 95 1 78 91 68 73 98 96

rij[5] < rij[4] Wissel (rij[4], rij[5])

splits := splits+1

voorkant := voorkant+1

splits := 4

voorkant := 5



20 44 29 12 60 79 45 78 51 49 55 48 77 13 16 95 1 78 91 68 73 98 96

rij[6] ≥ rij[5]
Wissel (rij[6], rij[17])
achterkant := achterkant-1

splits := 5

voorkant := 6



20 44 29 12 60 1 45 78 51 49 55 48 77 13 16 95 79 78 91 68 73 98 96

rij[6] < rij[5] Wissel (rij[5], rij[6])

splits := splits+1

voorkant := voorkant+1

splits := 5

voorkant := 6



20 44 29 12 1 60 45 78 51 49 55 48 77 13 16 95 79 78 91 68 73 98 96

rij[7] < rij[6] Wissel (rij[6], rij[7])

splits := splits+1

voorkant := voorkant+1

splits := 6

voorkant := 7



20 44 29 12 1 45 60 78 51 49 55 48 77 13 16 95 79 78 91 68 73 98 96

rij[8] ≥ rij[7]
Wissel (rij[8], rij[16])
achterkant := achterkant-1

splits := 7

voorkant := 8



20 44 29 12 1 45 60 95 51 49 55 48 77 13 16 78 79 78 91 68 73 98 96

rij[8] ≥ rij[7]
Wissel (rij[8], rij[15])
achterkant := achterkant-1

splits := 7

voorkant := 8



20 44 29 12 1 45 60 16 51 49 55 48 77 13 95 78 79 78 91 68 73 98 96

rij[8] < rij[7] Wissel (rij[7], rij[8])

splits := splits+1

voorkant := voorkant+1

splits := **7**

voorkant := 8



20 | 44 | 29 | 12 | 1 | 45 | 16 <mark>| 60 | 51 |</mark> 49 | 55 | 48 | 77 | **13** | 95 | 78 | 79 | 78 | 91 | 68 | 73 | 98 | 96 |

rij[9] < rij[8] Wissel (rij[8], rij[9])

splits := splits+1

voorkant := voorkant+1

splits := 8

voorkant := 9



rij[10] < rij[9] Wissel (rij[9], rij[10])

splits := splits+1

voorkant := voorkant+1

splits := 9

voorkant := 10



20 44 29 12 1 45 16 51 49 60 55 48 77 13 95 78 79 78 91 68 73 98 96

rij[11] < rij[10] Wissel (rij[10], rij[11])

splits := splits+1

voorkant := voorkant+1

splits := 10

voorkant := 11



20 44 29 12 1 45 16 51 49 55 60 48 77 13 95 78 79 78 91 68 73 98 96

rij[12] < rij[11] Wissel (rij[11], rij[12])

splits := splits+1

voorkant := voorkant+1

splits := 11

voorkant := 12



20 44 29 12 1 45 16 51 49 55 48 60 77 13 95 78 79 78 91 68 73 98 96

rij[13] ≥ rij[12]
Wissel (rij[13], rij[14])
achterkant := achterkant-1

splits := 12

voorkant := 13



20	44	29	12	1	45	16	51	49	55	48	60	13	77	95	78	79	78	91	68	73	98	96	l
----	----	----	----	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	---

rij[13] < rij[12] Wissel (rij[12], rij[13])

splits := splits+1

voorkant := voorkant+1

splits := 12

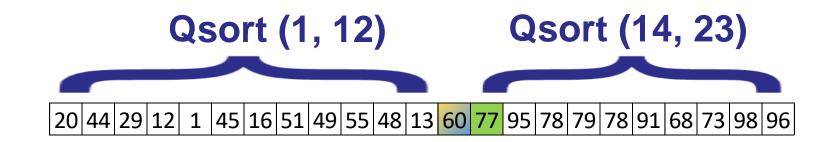
voorkant := 13



splits := 13 voorkant := 14 achterkant := 13

voorkant is niet meer kleiner dan of gelijk als de achterkant; het splitsen is klaar.





splits := 13

voorkant := 14



QuickSort (VBA)

```
Sub QSort(ByVal van As Integer, ByVal tot As Integer)
Dim splitspunt As Integer

If van < tot Then
        Call Splits(van, tot, splitspunt)
        Call QSort(van, splitspunt - 1)
        Call QSort(splitspunt + 1, tot)
End If</pre>
End Sub
```



QuickSort (VBA)

```
Sub Splits (ByVal van As Integer, ByVal tot As Integer, ByRef splitspunt As Integer)
    splitspunt = van
    x = van+1
    y = tot
    While x \le y
        if (Cells(x, 1) < Cells(splitspunt, 1)) Then
            hulp=Cells(x,1)
            Cells(x,1)=Cells(splitspunt, 1)
            Cells(splitspunt, 1)=hulp
            splitspunt=splitspunt+1
            x=x+1
        else
            hulp=Cells(splitspunt+1,1)
            Cells(splitspunt+1,1) = Cells(y, 1)
            Cells(y, 1)=hulp
            y=y-1
        end if
    Wend
End Sub
```



