Linux39期第一次阶段考试 一. 解答题(每题 5分)

1. 请简述一下 Unix 和 Linux 的关系和区别,并说出几个你熟悉的类 Unix 操作系统。

答: Linux起源于Unix,Linux继承了大部分Unix的特点,早起Unix为免费的自由软件,后来收费; 常见的类Unix操作系统有: Solaris、GNU/Linux、伯克利大学的FreeBSD、OpenBSD、用于教学目的的Minix、QNX等。

- 2. 在 vmware workstation 中有几种网络模型,他们各自的特点是什么?
- 答: Vmware Workstation中有三类网络模型:
 - 1. 桥接模型: 使用桥接模型时可以通过虚拟机访问互联网,也可以通过互联网访问该虚拟机。
 - 2.NAT模型:使用NAT模型时可以使用虚拟机访问外部互联网,但是无法通过互联网访问该虚拟机。
 - 3. 仅主机模型: 仅主机模式相当于在物理主机内部使用网桥将各虚拟机连接,各个虚拟机之间可以通讯,虚拟机和物理主机可以通讯,但是无法与外部互联网进行通讯。
 - 3. 为什么说 TCP 协议比 UDP 协议通讯更可靠,并简述 TCP 三次握手和四次挥手的网络连接和断开过程。
- 答: TCP提供一种面向连接的、可靠的字节服务。两个使用TCP的应用(通常是一个客户和一个服务器)在彼此交换数 据之前必须先建立一个TCP连接。而UDP是一个简单的面向数据报的传输层协议,其只负责尽最大努力送达数据包,并不 需要建立可靠的连接。

• 三次握手:

- o (1) 第一次握手: Client将TCP数据包首部标志位SYN置1, 随机产生一个序列值seq=x, 并将该数据包发送给Server, 此时client进入SYN_SENT状态,等待server确认。
- o (2) 第二次握手: Server收到数据包后由标志位SYN=1知道Client请求建立连接, Server将标志位 SYN和ACK都 置为1, ack=J+1, 随机产生一个值seq=K, 并将该数据包发送给Client以确认连接请求, Server进入SYN_RCVD状态。
- (3)第三次握手: Client收到确认后,检查ack是否为J+1,ACK是否为1,如果正确则将标志位ACK置为1,ack=K+1,并将该数据包发送给Server,Server检查ack是否为K+1,ACK是否为1,如果正确则连接建立成功,Client和Server进入ESTABLISHED状态,完成三次握手,随后Client与Server之间可以开始传输数据了。

• 四次挥手:

- 。 (1)第一次挥手:Client发送一个FIN,用来关闭Client到Server的数据传送,Client进入FIN_WAIT_1状态。
- (2)第二次挥手: Server收到FIN后,发送一个ACK给Client,确认序号为收到序号+1(与SYN相同,一个FIN占用一个序号),Server进入CLOSE_WAIT状态。
- (3)第三次挥手: Server发送一个FIN,用来关闭Server到Client的数据传送,Server进入 LAST_ACK状态。
- (4)第四次挥手: Client收到FIN后, Client进入TIME_WAIT状态,接着发送一个ACK给Server,确认序号为收到序号+1,Server进入CLOSED状态,完成四次挥手。
- 4. 请简述将一块 500G 新硬盘插入服务器, 并配置挂载到 /data/log/ 的过程。 答: 过程:

```
1.识别硬盘
   for i in /sys/class/scsi_host/host*/scan; do echo "- - -" > $i ; done
    [root@centos7 ~]#lsblk
           MAJ:MIN RM SIZE RO TYPE MOUNTPOINT
    . . .
             8:48 0 500G 0 disk
   sdd
    . . .
2.分区
   echo -e "n\p\n\n+200G\nt\n\n8e\nw\n" |fdisk /dev/sdd1
3.通知内核同步分区
   centos5/7:partprobe
   centos6: partx -a /dev/sdd1
4. 创建文件系统
   mkfs.ext4 /dev/sdd1
5.挂载
   mkdir -p /data/log
   mount /dev/sdd1 /dada/log
```

5. 请分别写出在 CentOS7.6 和 Ubunut1804.3 系统上配置 eth0 网卡的过程,地址为172.20.200.200,配置 完成后可以正常访问百度网站: curl www.baidu.com 答:配置过程如下:

• 配置Centos7

```
ifconfig eth0 up
ficonfig eth0 0
ifconfig eth0 172.20.200.200/24
或者:
vim /etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-eth0
    DEVICE=eth0
    HWADDR=0:02:4A:A6:80:46
    IPADDR=172.20.200.200
    NETMASK=255.255.255.0
    GATEWAY=172.20.200.1
    ONBOOT=yes
    Type=Ethernet
vim /etc/resolv.conf
    search magedu.steve
    nameserver 223.5.5.5
    nameserver 114.114.114.114
```

• 配置Ubuntu1804.3

```
vim /etc/netplan/01-netcfg.yaml
network:
    version: 2
    renderer: networkd
    ethernets:
       eth0:
```

```
addresses:
- 172.20.200.200/24

gateway4:172.20.200.1

nameservers:
search: [mydomain, otherdomain]
addresses: [144.144.144.144, 8.8.8.8, 202.96.199.133]
```

- 6. 请写出在 CentOS7.6 操作系统上创建系统用户 apache 的命令,要求其用户 id 和组 id 为 799 答: useradd -r -u 799 -g 799 apache
- 7. 使用 crontab 实现每周一凌晨 5点 检测一下 /data 路径下是否存在 modify time 为上周或者以前的文件,若有则将其删除。 答:

```
vim /data/scripts/rm_oldfiles.sh
...
find /data -type f -mtime +7 -exec {} \;
...
chmod u+x /data/scripts/rm_oldfiles.sh
crontab -e
0 5 * * 1 /data/scripts/rm_oldfiles.sh
```

8. 统计 CentOS7.6 系统下登录失败次数最多的用户名称和对应次数。 答:

```
lastb | sed '$d' |sed '$d' | tr -s " " |cut -d" " -f1 |sort| uniq -c |head -1
```

9. 请简述一下硬链接和软连接的区别和各自的特点答:

符号链接(symbolic link)

- 1、一个符号链接指向另一个文件的路径
- 2、一个符号链接的内容是它引用文件的名称,大小是该文件名的长度
- 3、可以对目录进行创建软连接
- 4、跨分区
- 5、其大小为指向的路径字符串的长度
- 6、创建或者删除时不增加或减少目标文件inode的引用计数

硬链接

- 1、创建硬链接增加额外的一条记录项来引用文件
- 2、其引用同一文件系统上同一个物理文件
- 3、每个目录引用相同的inode号
- 4、创建时链接数递增
- 5、删除文件时递减某文件的链接数;当某文件链接数为零时,该文件被删除,其内容还存在磁盘,相应的数据块被

标记为空闲,下次有文件写入时自动覆盖。

- 6、不能跨越驱动器或分区创建硬链接
- 10. 请简述一下 IP 地址分类和各自的私网或特殊地址范围 答: 具体的网络数、所容纳的主机数及私网地址等如下:

1.A类地址:

0000 0000 - 0111 1111: 1-127

网络数: 126, 127

每个网络中的主机数: 2^24-2

默认子网掩码: 255.0.0.0

私网地址: 10.0.0.0

2.B类地址:

1000 0000 - 1011 1111: 128-191

网络数: 2^14

每个网络中的主机数: 2^16-2

默认子网掩码: 255.255.0.0

私网地址: 172.16.0.0-172.31.0.0

3.C类地址:

1100 0000 - 1101 1111: 192-223

网络数: 2^21

每个网络中的主机数: 2^8-2

默认子网掩码: 255.255.255.0

私网地址: 192.168.0.0-192.168.255.0

4.D类地址:

D类地址为组播地址

1110 0000 - 1110 1111: 224-239

5.特殊地址

0.0.0.0

0.0.0.0不是一个真正意义上的IP地址。它表示所有不清楚的主机和目的网络

255.255.255.255

限制广播地址。对本机来说,这个地址指本网段内(同一广播域)的所有主机

127.0.0.1~127.255.255.254

本机回环地址,主要用于测试。在传输介质上永远不应该出现目的地址为**"127.0.0.1"**的数据包

224.0.0.0到239.255.255.255

组播地址,224.0.0.1特指所有主机,224.0.0.2特指所有路由器。224.0.0.5指OSPF路由器,地址多用于

一些特定的程序以及多媒体程序

169.254.x.x

例如:如果Windows主机使用了DHCP自动分配IP地址,而又无法从DHCP服务器获取地址,系统会为主机分配

这样的地址

11. 请使用文本处理命令打印出 /etc/init.d/functions 的所有函数名称 答:

sed -nr 's#(.*\(\)).*#\1#p' /etc/init.d/functions

12. 请分别简述几种常见的 raid 模式,并简述一下他们各自的特点 答:

RAID0:

- 1.使用条带卷(strip)的方式存储数据在各磁盘中
- 2.读、写性能提升
- 3.可用空间:空间利用率100%

- 4.没有冗余,无容错能力
- 5.最少需要2块磁盘(2,3,...,n,...)

RAID1:

- 1.使用镜像卷(mirror)的方式存储数据在各磁盘中
- 2.读性能提升、写性能略有下降
- 3.可用空间:空间利用率1/2N(N=1,2,3...)
- 4.有冗余,有容错能力
- 5.最少需要2块磁盘(2,4,...,2n,...)

RAID4:

在RAID1的基础上增加一个校验盘;其它数据盘的异或运算值存于该校验盘

RAID5:

在RAID4的基础上将校验值均匀分布存于各数据盘的某些位置

- 1.读、写性能提升
- 2.可用空间:空间利用率(N-1)/N(N=3,4,5...)
- 3.有冗余,有容错能力,允许最多一块磁盘损坏
- 4. 最少需要3块磁盘(3,4,...,n,...)

RAID6:

在RAID5的基础上新增一块校验盘,将校验值均匀分布存于各数据盘的某些位置

- 1.读、写性能提升
- 2.可用空间:空间利用率(N-2)/N(N=4,5,6...)
- 3.有冗余,有容错能力,允许最多两块磁盘损坏
- 4.最少需要4块磁盘(4,5,...,n,...)

RAID10:

- 1.读、写性能提升
- 2. 可用空间:空间利用率50%
- 3.有容错能力:每组镜像最多只能坏一块
- 4. 最少磁盘数: 4 (4,5,6....)

RAID01:

多块磁盘先实现RAID0,再组合成RAID1

RAID50:

多块磁盘先实现RAID5,再组合成RAID0

- 13. 请写出在 CentOS7.6 系统中配置阿里云的 yum base 源和在 Ubuntu1804.3 中配置阿里云的 apt 源 答:
- Centos7.6

```
vim /etc/yum.repo.d/aliyun_repo
[ALIYUN]
name=aliyun_repo
baseurl=https://mirrors.aliyun.com/centos/7/os/x86_64/
gpgcheck=1
gpgkey=https://mirrors.aliyun.com/centos/7/os/x86_64/RPM-GPG-KEY-CentOS-7
enabled=1
...
yum clean all
yum repolist
```

Ubuntu1804.3

```
sudo cp /etc/apt/sourcrs.list /etc/apt/sourcrs.list.bak
sudo vim /etc/apt/sourcrs.list
deb http://mirrors.aliyun.com/ubuntu/ bionic main restricted universe multiverse
deb-src http://mirrors.aliyun.com/ubuntu/ bionic main restricted universe
multiverse
deb http://mirrors.aliyun.com/ubuntu/ bionic-security main restricted universe
multiverse
deb-src http://mirrors.aliyun.com/ubuntu/ bionic-security main restricted universe
multiverse
deb http://mirrors.aliyun.com/ubuntu/ bionic-updates main restricted universe
multiverse
deb-src http://mirrors.aliyun.com/ubuntu/ bionic-updates main restricted universe
multiverse
deb http://mirrors.aliyun.com/ubuntu/ bionic-proposed main restricted universe
multiverse
deb-src http://mirrors.aliyun.com/ubuntu/ bionic-proposed main restricted universe
multiverse
deb http://mirrors.aliyun.com/ubuntu/ bionic-backports main restricted universe
multiverse
deb-src http://mirrors.aliyun.com/ubuntu/ bionic-backports main restricted
universe multiverse
sudo apt-get update
```

14. 在 CentOS7.6 系统中如何查询出 dir 命令是哪个软件包提供的 答:

```
rpm -qf `which dir`
```

二. 扩展题(每题15分)

1. 编写一个 shell 脚本,该脚本可以实现在 CenOS7.6 系统上快速部署一个基于 http 的 yum 私有仓库源,该源 的软件包由对应的系统光盘 dvd1 提供。 答:

```
#!/bin/bash
#Author:
                steveli
                1049103823
#00:
                2019-11-02
#Data:
#FileName:
                httpd_yum.sh
#URL:
                https://blog.csdn.net/YouOops
#Description:
                httpd_yum.sh
                2019 All rights reserved
#Copyright (C):
#Fontcolor#red(31):green(32):yellow(33):blue(34):purple(35):cyan(36):white(37)
#Backcolor#red(41):green(42):yellow(43):blue(44):purple(45):cyan(46):white(47)
```

```
clear
. /etc/init.d/functions
if [[ ! -e /var/log/httpd ]]; then
mkdir -p /var/log/httpd
if [[ ! -e $HOME/httpd ]]; then
mkdir $HOME/httpd
fi
WORKSPACE="$HOME/httpd"
LOG_FILE="/var/log/httpd"
PREFIX="/app/httpd"
SYSCONFDIR="/etc/httpd"
VERSION=`cat /etc/redhat-release | sed -nr 's/.*([0-9]+)\.[0-9]+\..*/\1/p'`
9]{2}|2[0-4][0-9]|25[0-5])\.){3}([1-9]?[0-9]|1[0-9]{2}|2[0-4][0-9]|25[0-5])\b/p'
|sed '1!d'`
sed -ir 's#SELINUX=enforcing#SELINUX=disabled#' /etc/sysconfig/selinux
   HTTPD_DIR="httpd-2.4.25"
   HTTPD_SRC="httpd-2.4.25.tar.bz2"
   SYSCONFDIR="/etc/httpd/conf"
   cd $WORKSPACE
                   ##:eg:/root/httpd2
   ## Install develipment tools httpd needed
   echo -e "Trying to install some dev packages..."
       spinner &
   for PKG in gcc make apr-devel apr-util-devel pcre-devel openssl-devel redhat-
rpm-config; do
       if ! rpm -qi $PKG &> /dev/null; then
           yum clean all &> /dev/null
           yum repolist &> /dev/null
           yum install $PKG -y
           echo -e "Package $PKG now installed."
       else
           echo -e "Package $PKG have installed."
       fi
   done
   # yum install gcc make apr-devel apr-util-devel pcre-devel openssl-devel &>
$LOG FILE/dev.log
   # echo -e "Development tools installed.`success`"
       if [[ $? -eq 0 ]];then
               kill "$!" > /dev/null 2>&1 # kill the spinner
               echo -e "`success`"
       fi
   ## Get source from suosuoli.cn
   echo -e "Getting $HTTPD SRC from suosuoli.cn ..."
   wget http://suosuoli.cn/suo/sources/$HTTPD_SRC &> $LOG_FILE/wget.log
       if [[ $? -eq 0 ]];then
               kill "$!" > /dev/null 2>&1 # kill the spinner
               echo -e "`success`"
       fi
```

```
tar -xf $HTTPD_SRC &> $LOG_FILE/tar.log
    cd $WORKSPACE/$HTTPD_DIR ##:eg:/root/httpd2/httpd-2.4.25
    ## Configuration&&compile&&install
                echo -e "Runing cofigure script..."
                spinner &
    ./configure --prefix=$PREFIX --sysconfdir=$SYSCONFDIR --enable-ssl &>
$LOG_FILE/configure.log
                if [[ $? -eq 0 ]]; then
                        kill "$!" > /dev/null 2>&1 # kill the spinner
                        echo -e "`success`"
                fi
    if [[ $? -eq 0 ]]; then
                echo -e "Compiling..."
                spinner &
        make -j 2 &> $LOG_FILE/make.log
                if [[ $? -eq 0 ]]; then
                        kill "$!" > /dev/null 2>&1 # kill the spinner
                        echo -e "`success`"
                fi
    fi
    echo -e "Installing..."
        spinner &
    make install &> $LOG_FILE/make_install.log
        if [[ $? -eq 0 ]];then
               kill "$!" > /dev/null 2>&1 # kill the spinner
                echo -e "`success`"
        fi
    [[ "$?" -eq 0 ]] && \
    echo -e "$HTTPD_DIR successfully installed.`success`\n"
    ## Configure PATH variable
    echo "PATH=$PREFIX/bin:$PATH" > /etc/profile.d/httpd.sh
    . /etc/profile.d/httpd.sh
    [[ $? -eq 0 ]] && echo -e "PATH variable configured.`success`"
    ## Configure user&&group for apache
    if ! id apache &> /dev/null; then
        useradd -r -s /sbin/nologin apache
    fi
    #sed -nri 's#^User daemon#User apache#' $SYSCONFDIR/httpd.conf
    #sed -nri 's#^Group daemon#Group apache#' $SYSCONFDIR/httpd.conf
    [[ $? -eq 0 ]] && echo -e "user&&group configured.`success`"
    ## Check if httpd2 can run properly.
    systemctl disable --now firewalld.service &> /dev/null
    apachectl start &> /dev/null && echo "Trying to start httpd2..." 2>
$LOG FILE/err0.log
    [[ $? -eq 0 ]] && echo -e "httpd2 is running ... `success`"
    ## Verify if httpd can host the web properly.
    if rpm -qi curl &> /dev/null; then
        if curl www.baidu.com &> /dev/null; then
            curl http://$IP &> /dev/null
            if [[ $? -eq 0 ]]; then
                echo -e "Congratulatons, visit your web at
\e[1;32mhttp://$IP!\e[0m`success`"
            else
                echo -e "Oh, no. something wrong to visit your website.`failure`
```

```
\nCheck the log at:$LOG_FILE/install.log!" 2>> $LOG_FILE/err0.log
            fi
        fi
    else
    yum install curl
    [[ $? -eq 0 ]] && curl http://$IP &> /dev/null
        if [[ $? -eq 0 ]]; then
             echo -e "Congratulatons, visit your web at
\e[1;32mhttp://$IP!\e[0m`success`"
        else
             echo -e "Oh, no. something wrong to visit your website. \nCheck the log
at:$LOG_FILE/install.log!" 2>> $LOG_FILE/err0.log
    fi
    ## Genenrate log file
    cat "$LOG_FILE/dev.log" "$LOG_FILE/wget.log" "$LOG_FILE/configure.log"
"$LOG_FILE/make.log" "$LOG_FILE/make_install.log" "$LOG_FILE/err0.log" >
$LOG FILE/install.log
    [[ $? -eq 0 ]] && echo -e "Check the brief log at
$LOG_FILE/install.log!`success`"
    ## modify httpd.conf
    if [[ -s "$SYSCONFDIR/httpd.conf" ]];then
        sed -nri -e 's/^User.*/User apache/' -e 's/^Group.*/Group apache/'
$SYSCONFDIR/httpd.conf
        [[ $? -eq 0 ]] && echo "$SYSCONFDIR/httpd.conf modified. `success`"
    else
        echo -e "$SYSCONFDIR/httpd.conf is zero length.Wrong!!`failure`"
    fi
    # Generate yum repo configuration
cat > /etc/yum.repo.d/httpd_yum.repo <<EOF</pre>
[HTTPD YUM]
name=httpd yum
baseurl=http://172.20.3.82/
gpgcheck=1
gpgkey=http://172.20.3.82/RPM-GPG-KEY-CentOS-7
enabled=1
EOF
# Disable default page.
sed -nri 's/(^[^*].*).*/#1/p' /etc/httpd/conf.d/welcome.conf
# mount cdrom to the host dir.
mount /dev/sr0 /app/httpd/www/html
yum clean all
yum repolist
```



Index of /

Last modified	Size]	<u>Descri</u>
2019-09-10 03:06	14	
2019-09-06 19:48	-	
2017-08-30 22:33	227	
2015-12-10 06:35	18K	
2019-09-06 19:48	-	
2019-09-10 02:45	-	
2015-12-10 06:35	1.7K	
≥ 2015-12-10 06:35	1.7K	
2019-09-10 03:08	2.8K	
2019-09-10 02:07	-	
2019-09-10 02:07	-	
2019-09-10 02:59	-	
	2019-09-10 03:06 2019-09-06 19:48 2017-08-30 22:33 2015-12-10 06:35 2019-09-06 19:48 2019-09-10 02:45 2015-12-10 06:35 ≥ 2015-12-10 06:35 2019-09-10 03:08 2019-09-10 02:07 2019-09-10 02:07	2019-09-10 03:06 14 2019-09-06 19:48 - 2017-08-30 22:33 227 2015-12-10 06:35 18K 2019-09-06 19:48 - 2019-09-10 02:45 - 2015-12-10 06:35 1.7K ≥ 2015-12-10 06:35 1.7K 2019-09-10 03:08 2.8K 2019-09-10 02:07 -

效果: -

2. 编写一个 shell 脚本,实现猜数字游戏: 数字答案为 1 到 100 的随机数,执行脚本后等待用户输入数字,若猜中则结束游戏,未猜中则返回答案和所输入数字的大小关系,最多可以猜5次,5次均未猜中则结束游戏答:

```
#!/bin/bash
                   steveli
#Author:
#QQ:
                   1049103823
#Data:
                   2019-11-02
#FileName:
                   guess_num_game.sh
#URL:
                   https://blog.csdn.net/YouOops
#Description:
                   guess num game.sh
#Copyright (C):
                   2019 All rights reserved
#Fontcolor#red(31):green(32):yellow(33):blue(34):purple(35):cyan(36):white(37)
#Backcolor#red(41):green(42):yellow(43):blue(44):purple(45):cyan(46):white(47)
. /etc/init.d/functions
# success
# passed
# wrning
# failure
```

```
#COLOR_GREEN="\e[1;32m"
#COLOR_END="\e[0m"
SEED=$[$RANDOM%100+1]
COUNT=0
while :; do
read -p "Please input a num(1-100): " N
if [[ $COUNT -eq 5 ]]; then
    echo "You've input 5 times, Exiting...`failure`"
    exit
else
    if [[ $N = ^[0-9]+$ ]]; then
       if [[ $N -gt $SEED ]]; then
           echo "Too big."
        elif [[ $N -lt $SEED ]]; then
           echo "Too small."
        elif [[ $N -eq $SEED ]]; then
           echo "Nice.`success`"
           exit
       fi
       let COUNT++
   fi
fi
done
```