

第四章

Dynamic Programming Algorithms



提要

- 4.1 Elements of Dynamic Programming
- 4.2 Matrix-chain multiplication
- 4.3 Longest Common Subsequence
- 4.4 0/1 Knapsack Problem
- 4.5 The Optimal binary search trees
- 4.6 The Minimum Edit Distance



参考资料

Introduction to Algorithms

第15章

15.2, 15.3, 15.4, 15.5



4.1 Elements of Dynamic Programming

Why?

What?

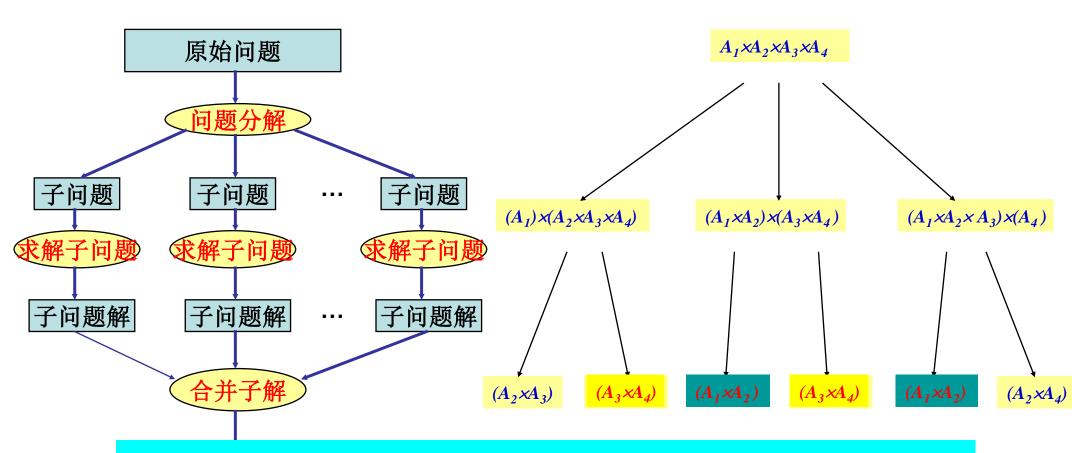
How?



2022



• Divide-and-Conquer方法的问题



问题:如果子问题不是相互独立的,分治方法将重复计算公共子问题,效率很低



• 优化问题

- 一问题可能有很多解,每个可能的解都对应有一个值,这个值通常称为代价
- 一优化问题是要在该问题所有可能的解中找到具有最优值(最大/最小)的解,即问题的一个最优解
- 一个问题的最优解不一定是唯一的
- 举例:最短路径,旅行商、任务调度等问题
- 因此我们也可以说:优化问题就是给定一个代价函数,在问题的解空间中搜索具有最小或最大代价的优化解

动态规划是解决优化问题的一种常见方法



What?

• Dynamic Programming 历史

- 动态规划是运筹学的一个分支,20世纪50年代初美国数学家R.E.Bellman等人在研究多阶段决策过程(Multistep decision process)的优化问题时,提出了著名的最优性原理,把多阶段过程转化为一系列单阶段问题,逐个求解,创立了解决这类过程优化问题的新方法----动态规划自底向上地求解子问题
 - 多阶段决策问题:求解的问题可以划分为一系列相互 联系的阶段,在每个阶段都需要做出决策,且一个阶 段决策的选择会影响下一个阶段的决策,从而影响整 个过程的活动路线,求解的目标是选择各个阶段的决 策使整个过程达到最优



What?

- Dynamic Programming
 - 把原始问题划分成一系列子问题
 - 不同子问题的数目常常只有多项式量级
 - 水解每个子问题仅一次,并将其结果保存在一个表中,以后用到时直接存取,不重复计算,节省计算时间
 - 自底向上地求解子问题
- 适用范围
 - 一一类优化问题:可分为多个相关子问题,子问题的解被重复使用



How?

- 使用Dynamic Programming的条件
 - 优化子结构
 - 当一个问题的优化解包含了子问题的优化解时,我们说这个问题具有优化子结构。
 - 重叠子问题
 - 在问题的求解过程中,很多子问题的解将被多次使用



How?

- Dynamic Programming 算法的设计步骤
 - 分析优化解的结构
 - 递归地定义最优解的代价
 - 递归地划分子问题,直至不可分
 - 自底向上地求解各个子问题
 - 计算优化解的代价并保存之
 - 获取构造最优解的信息
 - 根据构造最优解的信息构造优化解



4.2 Matrix-chain Multiplication



问题的定义

- 输入: $\langle A_1, A_2, ..., A_n \rangle$, $A_i \neq p_{i-1} \times p_i$ 矩阵
- 输出: 计算 $A_1 \times A_2 \times ... \times A_n$ 的最小代价方法

矩阵乘法的代价/复杂性: 乘法的次数

 $A \neq D \times q$ 矩阵, $B \neq Q \times r$ 矩阵,则 $A \times B$ 的代价是O(pqr)



Motivation

- 矩阵链乘法
 - 矩阵乘法满足结合率。
 - 计算一个矩阵链的乘法可有多种方法:

移りまた、
$$(A_1 \times A_2 \times A_3 \times A_4)$$

= $(A_1 \times (A_2 \times (A_3 \times A_4)))$
= $((A_1 \times A_2) \times (A_3 \times A_4))$

• • • •

$$= ((A_1 \times A_2) \times A_3) \times A_4)$$



• 矩阵链乘法的代价与计算顺序的关系

-设 $A_1=10\times100$ 矩阵, $A_2=100\times5$ 矩阵, $A_3=5\times50$ 矩阵

 $T((A1\times A2)\times A3)=10\times 100\times 5+10\times 5\times 50=7500$

 $T(A1 \times (A2 \times A3)) = 100 \times 5 \times 50 + 10 \times 100 \times 50 = 75000$

结论:不同计算顺序有不同的代价

2022/3/18



• 矩阵链乘法优化问题的解空间

- 设p(n)=计算n个矩阵乘积的方法数
- p(n)的递归方程

$$(A_1 \times ... \times A_k) \times (A_{k+1} \times ... \times A_{n-1} \times A_n)$$

$$p(n)=1$$
 if $n=1$
 $p(n)=\sum_{k=1}^{n-1} p(k)p(n-k)$ if $n>1$

 $P(n)=\Omega(2^n)$

$$p(k)$$
 $p(n-k)$

$$(A_1) \times (A_2 \times ... \times A_n) \times (A_1 \times A_2) \times (A_3 \times ... \times A_n)$$

• • • •

$$(A_1 \times ... \times A_k) \times (A_{k+1} \times ... \times A_n)$$

• •

$$(A_1 \times ... \times A_{n-1}) \times (A_n)$$

如此之大的解空间是无法用枚举方法 求出最优解的!



下边开始设计求解矩阵链乘法问题的 Dynamic Programming算法

- 分析优化解的结构
- 递归地定义最优解的代价
- 递归地划分子问题,直至不可分
- 自底向上地求解各个子问题
 - 计算优化解的代价并保存之
 - 获取构造最优解的信息
- 2022/3/18 根据构造最优解的信息构造优化解



$$A_1 \times A_2 \times A_3 \times \dots \times A_n = \begin{cases} (A_1) & \times (A_2 \times \dots \times A_n) \\ (A_1 \times A_2) & \times (A_3 \times \dots \times A_n) \\ \dots & \\ (A_1 \times \dots \times A_k) \times (A_{k+1} \times \dots \times A_n) \\ \dots & \\ (A_1 \times \dots \times A_{n-1}) \times (A_n) \end{cases}$$

如果等式右端所有子问题的最优乘法方案的代价均已知,则根据等式右端组合子问题的解,取组合方案代价的最小值即可获得解



$$A_{1} \times A_{2} \times A_{3} \times \dots \times A_{n} = \begin{cases} (A_{1}) & \times (A_{2} \times \dots \times A_{n}) \\ (A_{1} \times A_{2}) & \times (A_{3} \times \dots \times A_{n}) \\ \dots & \\ (A_{1} \times \dots \times A_{k}) \times (A_{k+1} \times \dots \times A_{n}) \\ \dots & \\ (A_{1} \times \dots \times A_{n-1}) \times (A_{n}) \end{cases}$$

$$cost_{1\sim 1} + cost_{2\sim n} + p_0 p_1 p_n$$

$$cost_{1\sim 2} + cost_{3\sim n} + p_0 p_2 p_n$$

$$cost_{1\sim n} = Min$$

$$cost_{1\sim n} + cost_{k+1\sim n} + p_0 p_k p_n$$

$$cost_{1\sim n-1} + cost_{n\sim n} + p_0 p_{n-1} p_n$$

$$cost_{1\sim n-1} + cost_{n\sim n} + p_0 p_{n-1} p_n$$



$$A_{1} \times A_{2} \times A_{3} \times \dots \times A_{n} = \begin{cases} (A_{1}) & \times (A_{2} \times \dots \times A_{n}) \\ (A_{1} \times A_{2}) & \times (A_{3} \times \dots \times A_{n}) \\ \dots & \\ (A_{1} \times \dots \times A_{k}) \times (A_{k+1} \times \dots \times A_{n}) \\ \dots & \\ (A_{1} \times \dots \times A_{n-1}) \times (A_{n}) \end{cases}$$

优化子结构:

如果红色方案是代价最小的方案,则该方案中计算 $A_1 \times ... \times A_k$ 的方案必须是代价最小的方案计算 $A_{k+1} \times ... \times A_n$ 的方案必须是代价最小的方案

下面用 $A_{i \sim j}$ 表示矩阵链 $A_i \times ... \times A_j$ 相乘



• 优化解的结构

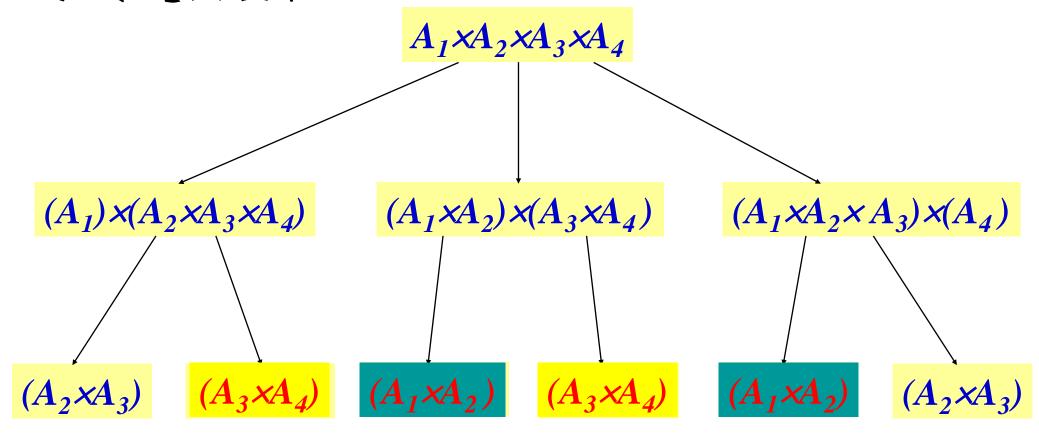
- 若计算 $A_{1\sim n}$ 的优化顺序在k处断开矩阵链,即 $A_{1\sim n}=A_{1\sim k}\times A_{k+1\sim n}$,则在 $A_{1\sim n}$ 的优化顺序中,对应于子问题 $A_{1\sim k}$ 的解必须是 $A_{1\sim k}$ 的优化解,对应于子问题 $A_{k+1\sim n}$ 的解必须是 $A_{k+1\sim n}$ 的优化解.

$$(A_1 \times ... \times A_k) \times (A_{k+1} \times ... \times A_{n-1} \times A_n)$$

$$((A_1 \times ... A_i) \times (A_{i+1} \times ... \times A_k)) \times ((A_{k+1} \times ... A_j) \times (A_{j+1} \times ... \times A_n))$$

- 否则,若优化解中给出的子问题 $A_{1\sim k}$ 的计算顺序不是 $A_{1\sim k}$ 的优化顺序,则一定存在 $A_{1\sim k}$ 的一个计算代价更小的优化顺序: $((A_1\times ...A_r)\times (A_{r+1}\times ...\times A_k))$
- 用其替代 $A_{1\sim n}$ 的优化解中 $A_{1\sim k}$ 的计算顺序,将会得到一个计算代价更小的解,则与 $A_{1\sim n}$ = $A_{1\sim k}$ × $A_{k+1\sim n}$ 是优化顺序相矛盾了。
- -对子问题 $A_{k+1\sim n}$ 亦同理。

• 子问题重叠性



具有子问题重叠性



递归地定义最优解的代价

- 递归求解过程
 - 一般化表示:计算子链 $A_iA_{i+1}...A_i$ 的最优乘法方案

$$A_{\mathbf{i}} \times A_{\mathbf{i}+1} \times \dots \times A_{j} = \begin{cases} (A_{i}) & \times (A_{i+1} \times \dots \times A_{j}) \\ (A_{i} \times A_{i+1}) & \times (A_{i+2} \times \dots \times A_{j}) \\ \dots & \\ (A_{i} \times \dots \times A_{k}) \times (A_{k+1} \times \dots \times A_{j}) \\ \dots & \\ (A_{i} \times \dots \times A_{j-1}) \times (A_{j}) \end{cases}$$



递归地定义最优解的代价

$$A_{\mathbf{i}} \times A_{\mathbf{i+1}} \times \dots \times A_{j} = \begin{cases} (A_{i}) & \times (A_{i+1} \times \dots \times A_{j}) \\ (A_{i} \times A_{i+1}) & \times (A_{i+2} \times \dots \times A_{j}) \\ \dots & \\ (A_{i} \times \dots \times A_{k}) \times (A_{k+1} \times \dots \times A_{j}) \\ \dots & \\ (A_{i} \times \dots \times A_{j-1}) \times (A_{j}) \end{cases}$$

$$cost_{i \sim i} + cost_{i+1 \sim j} + p_{i-1}p_{i}p_{j}$$

$$cost_{i \sim i+1} + cost_{i+2 \sim j} + p_{i-1}p_{i+1}p_{j}$$

$$...$$

$$Cost_{i \sim i} + cost_{i+1} + p_{i-1}p_{i+1}p_{j}$$

$$...$$

$$Cost_{i \sim i+1} + cost_{i+2 \sim j} + p_{i-1}p_{i}p_{j}$$

$$...$$

$$cost_{i \sim j-1} + cost_{j \sim j} + p_{i-1}p_{j-1}p_{j}$$



递归地定义最优解的代价



• 假设

- -m[i,j]= 计算 $A_{i\sim i}$ 的最小乘法数
- -m[1,n]= 计算 $A_{1\sim n}$ 的最小乘法数

$$(A_i \dots A_k)(A_{k+1} \dots A_j)$$

考虑到所有的k, 优化解的代价方程为

$$m[i, j] = 0$$
 if $i = j$
$$m[i, j] = \min_{i \le k < j} \{ m[i, k] + m[k+1, j] + p_{i-1} p_k p_j \}$$
 if $i < j$



递归地划分子问题



$$m[i, j] = min_{i \le k < j} \{ m[i, k] + m[k+1, j] + p_{i-1}p_kp_j \}$$

$$m[i,i]$$
 $m[i,i+1]$ $m[i,j-1]$

$$m[i,j-1]$$

$$m[i+1,j]$$

$$m[i+2,j]$$

©DB-LAB 2022/3/18



递归地划分子问题



$$m[i, j] = min_{i \le k < j} \{ m[i, k] + m[k+1, j] + p_{i-1}p_kp_j \}$$

 m[1,1]
 m[1,2]
 m[1,3]
 m[1,4]
 m[1,5]

 m[2,2]
 m[2,3]
 m[2,4]
 m[2,5]

 m[3,3]
 m[3,4]
 m[3,5]

 m[4,4]
 m[4,5]



自底向上计算优化解的代价

算法描述

m[1,5]

m[2,5]

m[3,5]

m[4,5]

m[5,5]

m[1,4]

m[4,4]

m[3,3] m[3,4]

m[1,3]

```
m[i, j] = 0 if i=j
m[i, j] = min_{i \le k < i} \{ m[i, k] + m[k+1, j] + p_{i-1}p_kp_i \}
```

```
Matrix-Chain-Order(p)
                                           m[1,1]
                                                   m[1,2]
n = \text{length}(p) - 1;
                                                   m[2,2] m[2,3] m[2,4]
FOR i=1 TO n DO
     m[i, i]=0;
FOR l=2 TO n DO /* 计算对角线 */
     FOR i=1 TO n-l+1 DO
         j=i+l-1;
         m[i, j] = \infty;
         FOR k \leftarrow i To j-1 DO /* 计算m[i,j] */
            q = m[i, k] + m[k+1, j] + p_{i-1} \times p_k \times p_i
             IF q < m[i, j] THEN m[i,j] = q;
```

Return m.

```
m[i,j]=0 if i=j
```

获取构造最优解的信息

```
m[i, j] = min_{i \le k < j} \{ m[i, k] + m[k+1, j] + p_{i-1}p_kp_j \}
```

```
Matrix-Chain-Order(p)
                                                                             m[1,5]
                                           m[1,1]
                                                    m[1,2]
                                                            m[1,3]
                                                                     m[1,4]
n = \text{length}(p) - 1;
                                                                             m[2,5]
                                                           m[2,3] m[2,4]
                                                    m[2,2]
FOR i=1 TO n DO
                                                                             m[3,5]
                                                            m[3,3] m[3,4]
     m[i, i]=0;
                                                                             m[4,5]
                                                                     m[4,4]
FOR l=2 TO n DO /* 计算对角线 */
                                                                             m[5,5]
     FOR i=1 TO n-l+1 DO
                                                      S[i,j]=k记录A_iA_{i+1}...A_i的最优
         j=i+l-1;
                                                      划分处是在A_{\iota}与A_{\iota+1}之间
         m[i, j] = \infty;
         FOR k \leftarrow i To j-1 DO /* 计算m[i,j] */
             q = m[i, k] + m[k+1, j] + p_{i-1} \times p_k \times p_i
             IF q < m[i, j] THEN m[i,j]=q; s[i,j]=k;
```

Return *m* and *s*.



获取构造最优解的信息

$m[i, j] = min_{i \le k < j} \{ m[i, k] + m[k+1, j] + p_{i-1}p_kp_j \}$

- Matrix-Chain-Order(p)
- n = length(p) 1;
- FOR *i=1* TO *n* DO
- m[i, i]=0;
- FOR *l*=2 TO *n* DO
- FOR i=1 TO n-l+1 DO
- j=i+l-1;
- $m[i, j] = \infty;$
- FOR $k \leftarrow i$ To j-1 DO
- $q = m[i, k] + m[k+1, j] + p_{i-1} \times p_k \times p_j$
- IF q < m[i, j] THEN m[i,j] = q, s[i,j] = k;
- Return *m* and *s*.

时间复杂性: $O(n^3)$



构造最优解

Print-Optimal-Parens(s, i, j)

IF
$$j=i$$

THEN Print "A";

ELSE Print "("

Print-Optimal-Parens(s, i, s[i, j])

Print-Optimal-Parens(s, s[i, j]+1, j)

Print ")"

S[i,j]记录 A_i ... A_j 的最优划分处; S[i,S[i,j]]记录 A_i ... $A_{S[i,j]}$ 的最优划分处; S[S[i,j]+1,j]记录 $A_{S[i,j]+1}$... A_j 的最优划分处.

调用Print-Optimal-Parens(s, 1, n)

即可输出A_{1~n}的优化计算顺序



算法复杂性

- 时间复杂性
 - -计算代价的时间
 - (l, i, k)三层循环, 每层至多n-1步
 - $O(n^3)$
 - -构造最优解的时间: O(n)
 - 总时间复杂性为: $O(n^3)$
- 空间复杂性
 - -使用数组m和S
 - 需要空间O(n²)

Hu, TC; Shing, MT (1982). "Computation of Matrix Chain Products, Part I" Hu, TC; Shing, MT (1984). "Computation of Matrix Chain Products, Part II"



```
Memoized-Matrix-Chain(p)
1 n = p.length - 1
2 let m[1 ... n, 1 ... n] be a new table
3 for i = 1 to n
   for j = i to n
5
    m[i,j] = \infty
6 return Lookup-Chain(m, p, 1, n)
Lookup-Chain(m, p, i, j)
1 if m[i,j] < \infty
    return m[i, j]
3 if i == j
4 m[i, j] = 0
5 else for k = i to j - 1
    q = \text{Lookup-Chain}(m, p, i, k) + \text{Lookup-Chain}(m, p, k+1, j) + p_{i-1}p_kp_i
7 if q < m[i, j]
8
       m[i,j] = q
9 return m[i, j]
```



4.3 Longest Common Subsequence

- 问题定义
- 问题求解
 - 优化解的结构分析
 - 建立优化解的代价递归方程
 - 递归地划分子问题
 - 自底向上计算优化解的代价记录优化解的构造信息
 - 构造优化解



问题的定义

$X=<x_1, x_2, ..., x_m>$ 任意严格递增序列 $<i_1, i_2, ..., i_k>$, $1 \le i_1, i_k \le m$, $Z=<z_1, z_2, ..., z_k>=<x_{i_1}, x_{i_2}, ..., x_{i_k}>$ 是X的子序列

• 子序列

- -X=(A, B, C, B, D, B)
- -W=(B, D, A)是X的子序列?
- -Z=(B, C, D, B)是X的子序列?
- 公共子序列
 - -Z是序列X与Y的公共子序列如果Z是X的子序列 也是Y的子序列。



最长公共子序列 (LCS) 问题

输入: $X = (x_1, x_2, ..., x_m)$, $Y = (y_1, y_2, ..., y_n)$

输出: X与Y的最长公共子序列

$$Z=(z_1, z_2, ..., z_k)$$



优化子结构分析



·第i前缀

$$- 设X = (x_1, x_2, ..., x_n)$$
 是一个序列 则 $X_i = (x_1, ..., x_i)$ 是 X 的第 i 前缀

例. $X=(A, B, D, C, A), X_1=(A), X_2=(A, B), X_3=(A, B, D)$



• 优化子结构的猜想

$$X = (x_1, x_2, ..., x_m)$$

 $Y = (y_1, y_2, ..., y_n)$



• 优化子结构

定理1(优化子结构)设 $X=(x_1, ..., x_m)$ 、 $Y=(y_1, ..., y_n)$

是两个序列, $LCS_{XY}=(z_1,...,z_k)$ 是X与Y的LCS,我们有:

- (1) 如果 $x_m = y_n$,则 $z_k = x_m = y_n$, $LCS_{XY} = LCS_{X_{m-1}Y_{n-1}} + \langle x_m = y_n \rangle$, $LCS_{X_{m-1}Y_{n-1}}$ 是 X_{m-1} 和 Y_{n-1} 的LCS.
- (2) 如果 $x_m \neq y_n$,且 $z_k \neq x_m$,则 LCS_{XY} 是 X_{m-1} 和Y的LCS,即 $LCS_{XY} = LCS_{Xm-1Y}$
- (3) 如果 $x_m \neq y_n$,且 $z_k \neq y_n$,则 LCS_{XY} 是X与 Y_{n-1} 的LCS,即 $LCS_{XY} = LCS_{XY_{n-1}}$



证明:

(1).
$$X = \langle x_1, ..., x_{m-1}, x_m \rangle$$
, $Y = \langle y_1, ..., y_{n-1}, x_m \rangle$, 则 $z_k = x_m = y_n$ 且 $LCS_{XY} = LCS_{X_{m-1}Y_{n-1}} + \langle x_m = y_n \rangle$. 设 $z_k \neq x_m$,则可加 $x_m = y_n$ 到 Z ,得到一个长为 $k+1$ 的 X 与 Y 的公共序列,与 Z 是 X 和 Y 的 LCS 矛盾。于是, $z_k = x_m = y_n$ 。假设 Z_{k-1} 是 X_{m-1} 与 Y_{n-1} 的非最长公共子序列,已知有 $LCS_{XY} = Z_{k-1} + \langle x_m = y_n \rangle$,

则由于 $|Z_{k-1}| < |LCS_{X_{m-1}Y_{n-1}}|$,

$$|LCS_{XY}=Z_{k-1}+<\!\!x_m=\!\!y_n\!\!>\!|<\!\!/LCS_{X_{m-1}Y_{n-1}}+<\!\!x_m=\!\!y_n\!\!>\!/,$$
与 LCS_{XY} 是 LCS 矛盾。

因此, Z_{k-1} 一定是 X_{m-1} 与 Y_{n-1} 的非最长公共子序列 40



(2)
$$X = \langle x_1, ..., x_{m-1}, x_m \rangle$$
, $Y = \langle y_1, ..., y_{n-1}, y_n \rangle$, $x_m \neq y_n$, $z_k \neq x_m$, $y_1 LCS_{XY} = LCS_{X_{m-1}Y}$

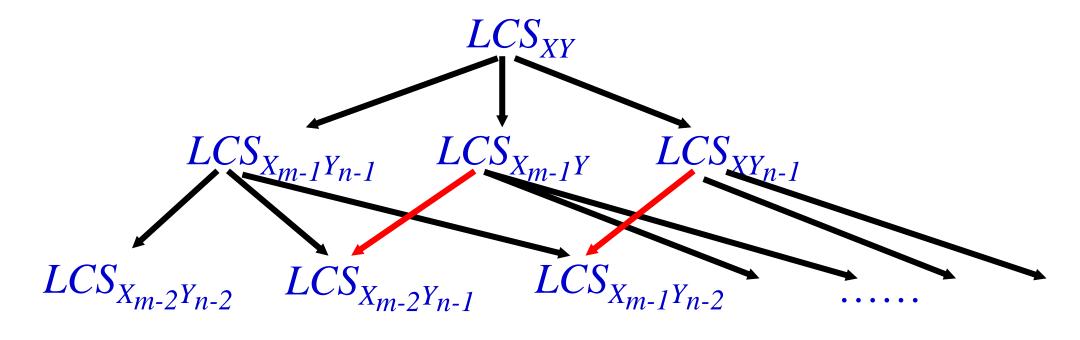
由于 $Z_k \neq x_m$, $Z = LCS_{XY}$ 是 X_{m-1} 与Y的公共子序列。 我们来证Z是 X_{m-1} 与Y的LCS。设 X_{m-1} 与Y有一个公共子序列W,W的长大于k,则W也是X与Y的公共子序列,与Z是LCS矛盾。因此, $Z = LCS_{XY}$ 是 X_{m-1} 与Y的最长公共子序列。

(3)证明同(2)。

2022/3/18

©DB-LAB

• 子问题重叠性



LCS问题具有子问题重叠性

2022 递归方式需要处理多少个子问题?



建立LCS长度的递归方程



- $C[i,j] = X_i 与 Y_j$ 的LCS的长度
- · LCS长度的递归方程

$$C[i, j] = 0$$
 if $i=0$ $x_i j=0$
$$C[i, j] = C[i-1, j-1] + 1$$
 if $i, j>0$ and $x_i = y_j$
$$C[i, j] = Max(C[i, j-1], C[i-1, j])$$
 if $i, j>0$ and $x_i \neq y_j$



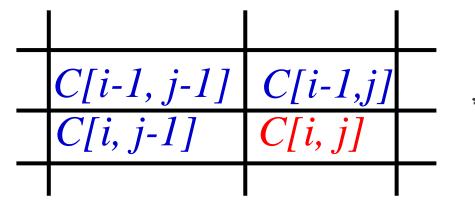
递归划分与自底向上求解



• 基本思想

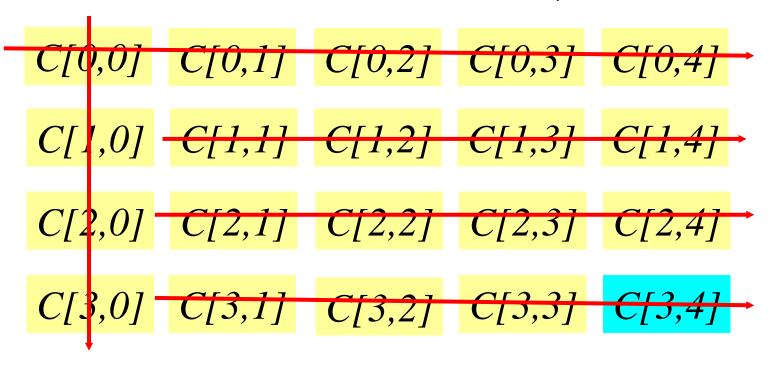
$$C[i, j] = 0$$
, if $i=0$ \emptyset , $j=0$
 $C[i, j] = C[i-1, j-1] + 1$ if $i, j>0$ and $x_i = y_j$
 $C[i, j] = Max(C[i, j-1], C[i-1, j])$ if $i, j>0$ and $x_i \neq y_j$

<i>C[i-1, j-1]</i>	<i>C[i-1,j]</i>	
<i>C[i, j-1]</i>	C[i, j]	



自底向上计算优化解代价

• 递归划分子问题与自底向上求解过程



2022/3/18

©DB-LAB

- C[i, j] = 0, i=0 \emptyset j=0
- $C[i, j] = C[i-1, j-1] + 1, x_i = y_j$
- $C[i, j] = Max(C[i, j-1], C[i-1, j]), x_i \neq y_j$

	y_{j}	\boldsymbol{B}	D	\boldsymbol{C}	\boldsymbol{A}	B	\boldsymbol{A}
$i=0$ x_i	0	0	0	0	0	0	0
\boldsymbol{A}	0	0	0	0	1	1	1
\boldsymbol{B}	0	1	1	1	1	2	2
\boldsymbol{C}	0	1	1	2	2	2	2
\boldsymbol{B}	0	1	1	2	2	3	3
D	0	1	2	2	2	3	3
\boldsymbol{A}	0	1	2	2	3	3	4
B 2022/3/18	0	1	2	2	3	4	4



- · 计算LCS长度的算法
 - 数据结构

C[0:m,0:n]: C[i,j]是 X_i 与 Y_j 的LCS的长度 B[1:m,1:n]: B[i,j]记录优化解的信息

记录优化解信息

- C[i, j] = 0, i=0 \emptyset j=0
- $C[i, j] = C[i-1, j-1] + 1, x_i = y_i$
- $C[i, j] = Max(C[i, j-1], C[i-1, j]), x_i \neq y_j$

		y_j	B	D	C	\boldsymbol{A}	B	\boldsymbol{A}
i=0	x_i	0	0	0	0	0	0	0
	\boldsymbol{A}	0	↑ 0	↑ 0	↑ 0	× 1	←1	× 1
	B	0		()1	←1	↑ 1	₹ 2	←2
	C	0	↑ 1	1	2	2	† 2	↑ 2
	B	0	X 1	1	12	1 2	\ 3	←3
	D	0	↑ 1	^ 2	12	1 2	↑ 3	↑ 3
	\boldsymbol{A}	0	↑ 1	† 2	1 2	\ 3	↑ 3	\ 4
2022/3/18	B	0	\ 1	† 2	1 2	† 3	~ 4	14
		i-0						

```
LCS-length(X, Y)
m \leftarrow \text{length}(X); n \leftarrow \text{length}(Y);
For i \leftarrow 0 To m Do
          C[i,0] \leftarrow 0;
For i \leftarrow 1 To n Do
          C[0,j] \leftarrow 0;
For i \leftarrow 1 To m Do
    For j \leftarrow 1 To n Do
        If x_i = y_i
        Then C[i,j] \leftarrow C[i-1,j-1]+1;
                 B[i,j] \leftarrow ";
        Else If C[i-1,j] \ge C[i,j-1]
               Then C[i,j] \leftarrow C[i-1,j];
                        B[i,j] \leftarrow "\uparrow";
               Else C[i,j] \leftarrow C[i,j-1];
                      B[i,j] \leftarrow "\leftarrow";
     Return C and B.
```

- C[i, j] = 0, i=0 $\vec{ } j=0$
- $C[i, j] = C[i-1, j-1] + 1, x_i = y_j$
- $C[i, j] = Max(C[i, j-1], C[i-1, j]), x_i \neq y_j$

$$C[0,0]$$
 $C[0,1]$ $C[0,2]$ $C[0,3]$ $C[0,4]$ $C[1,0]$ $C[1,1]$ $C[1,2]$ $C[1,3]$ $C[1,4]$ $C[2,0]$ $C[2,1]$ $C[2,2]$ $C[2,3]$ $C[2,4]$ $C[3,0]$ $C[3,1]$ $C[3,2]$ $C[3,3]$ $C[3,4]$

	y_j	B	D	C	\boldsymbol{A}	B	\boldsymbol{A}
x_i	0	0	0	0	0	0	0
\boldsymbol{A}	0	† 0	↑ 0	↑ 0	× 1	← 1	× 1
В	0	~ 1	← 1	← 1	† 1	× 2	← 2
C	0	1	1	~2	← 2	↑ 2	↑ 2
B	0	*	1	† 2	† 2	3	← 3
\boldsymbol{D}	0	^ 1	× 2	† 2	1 2	† 3	↑ 3
\boldsymbol{A}	0	1	† 2	† 2	× 3	↑ 3	× 4
AB B	0	× 1	† 2	↑ 2	↑ 3	× 4	↑ 4



构造优化解

• 基本思想

- -从B[m, n]开始按指针搜索
- $\angle B[i,j] = """, 则x_i = y_j \angle LCS$ 的一个元素
- -如此找到的"LCS"是X与Y的LCS的Inverse



	y_j	B	D	C	\boldsymbol{A}	B	\boldsymbol{A}
$\boldsymbol{x_i}$	0	0	0	0	0	0	0
\boldsymbol{A}	0	↑ 0	† 0	† 0	*	← 1	× 1
B	0	× 1	← 1	← 1	† 1	X 2	← 2
C	0	1	1	~2	← 2	† 2	↑ 2
B	0	× 1	1	† 2	1 2	3	← 3
D	0	1	× 2	† 2	1 2	† 3	↑ 3
\boldsymbol{A}	0	1	† 2	† 2	× 3	† 3	× 4
B	0	× 1	† 2	† 2	↑ 3	× 4	↑ 4

```
Print-LCS(B, X, i, j)
If i=0 or j=0 Then Return;
If B[i,j]="\\"
Then Print-LCS(B, X, i-1, j-1); Print x_i;
Else
If B[i,j]="\\"
Then Print-LCS(B, X, i-1, j);
Else Print-LCS(B, X, i, j-1).
```

Print-LCS(B, X, n, m)
可打印出X与Y的LCS
n=length(X)
m=length(Y)

```
LCS-length(X, Y)
m \leftarrow \text{length}(X); n \leftarrow \text{length}(Y);
For i \leftarrow 0 To m Do
          C[i,0] \leftarrow 0;
For j \leftarrow 1 To n Do
          C[0,i] \leftarrow 0;
For i \leftarrow 1 To m Do
    For j \leftarrow l To n Do
        If x_i = y_i
        Then C[i,j] \leftarrow C[i-1,j-1]+1;
                B[i,j] \leftarrow "\";
        Else If C[i-1,j] \ge C[i,j-1]
               Then C[i,j] \leftarrow C[i-1,j];
                        B[i,i] \leftarrow "\uparrow";
               Else C[i,j] \leftarrow C[i,j-1];
                      B[i,j] \leftarrow "\leftarrow";
     Return C and B.
```

	y_j	В	D	C	\boldsymbol{A}	В	A
$\boldsymbol{x_i}$	0	0	0	0	0	0	0
\boldsymbol{A}	0	† 0	↑ 0	<u>↑</u> 2	× 1	← 1	× 1
B	0	× 1	1	. ←1	1	x 2	← 2
\boldsymbol{C}	0	1	1	~2	\ \ 2	† 2	<u> </u>
B	0	×	1	1 2	† 2	3	← 3
\boldsymbol{D}	0	^ 1	× 2	^ 2	† 2	^ 3	↑ 3
\boldsymbol{A}	0	1	<u>↑2</u>	<u>↑2</u>	× 3	↑ 3	× 4
\boldsymbol{B}	0	×	<u>†2</u>	<u>†2</u>	† 3	× 4	1 4

算法复杂性

- 时间复杂性
 - 计算代价的时间
 - · (i, j)两层循环
 - *O*(*mn*)
 - 构造最优解的时间: O(m+n)
 - 总时间复杂性为: O(mn)
- 空间复杂性
 - 使用数组C和B
 - 需要空间O(mn)
- 空间优化策略



4.4 0/1 Knapsack Problem

- 问题定义
- 问题求解
 - 优化解的结构分析
 - 建立优化解代价的递归方程
 - 递归地划分子问题
 - 自底向上计算优化解的代价 记录优化解的构造信息
 - ●构造优化解



问题的定义

给定n种物品和一个背包,物品i的重量是 w_i ,价值 v_i ,背包承重为C,问如何选择装入背包的物品,使装入背包中的物品的总价值最大?

对于每种物品只能选择完全装入或不装入, 一个物品至多装入一次。

假设 C, w_i, v_i 均为正整数



问题的定义

- $\$ \sim : C > 0, w_i > 0, v_i > 0, 1 \le i \le n$
- 输出: $(x_1, x_2, ..., x_n), x_i \in \{0, 1\},$ 满足 $\Sigma_{1 \le i \le n} w_i x_i \le C, \ \Sigma_{1 \le i \le n} v_i x_i$ 最大

Naïve方法:

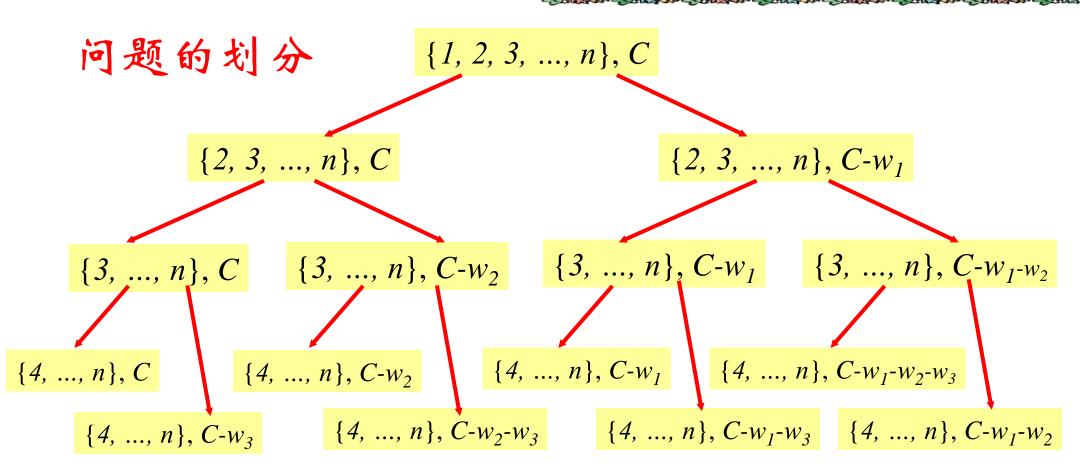
每个物品有两种选择: 1(装)或0(不装) n个物品共2ⁿ个装取方案 每个装取方案的计算代价为n 总计算代价为O(n2ⁿ)



- 优化解的结构分析
- 建立优化解代价的递归方程
- 递归地划分子问题
- 自底向上计算优化解的代价记录优化解的构造信息
- 构造优化解



子问题重叠性



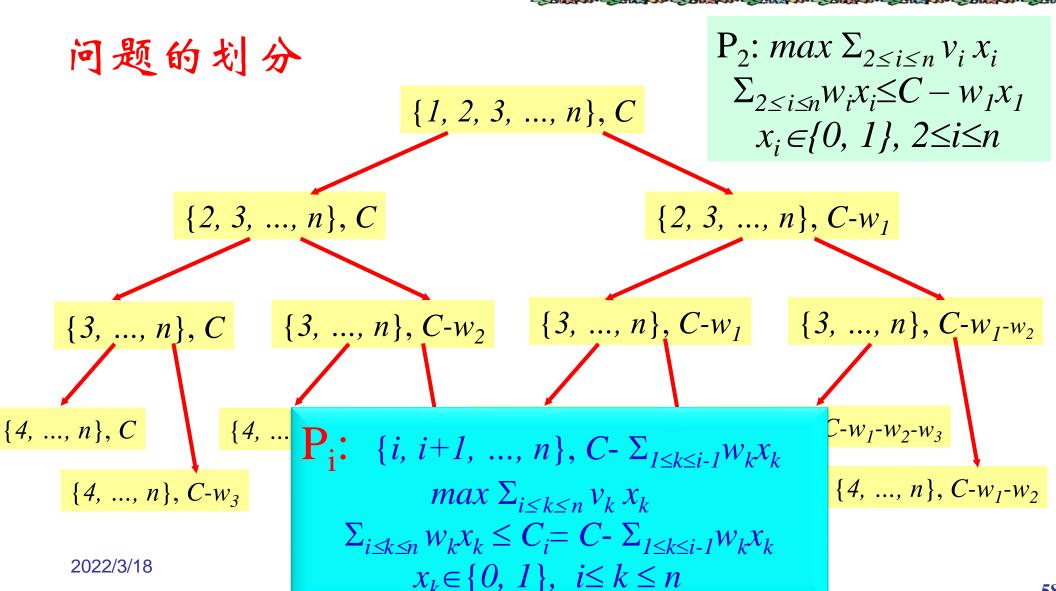
当Wi皆为1时,存在大量重叠子问题

2022/3/18

©DB-LAB



问题优化子结构





优化解结构的分析

定理 如果 $S_i=(y_i,y_{i+1},...,y_n)$ 是0-1背包子问题 $P_i=[\{i,i+1,...,n\},C_i=C$ - $\sum_{1 \le k \le i-1} w_k y_k]$ 的优化解,则 $(y_{i+1},...,y_n)$ 是如下子问题 P_{i+1} 的优化解:

 $\max \sum_{i+1 \le k \le n} v_k x_k$ $\sum_{i+1 \le k \le n} w_k x_k \le C_i - w_i y_i$ $x_k \in \{0, 1\}, \ i+1 \le k \le n$

证明:如果 $S_{i+1}=(y_{i+1},...,y_n)$ 不是子问题 P_{i+1} 的优化解,则存在 $S'_{i+1}=(z_{i+1},...,z_n)$ 是 P_{i+1} 的更优解。 $S'_{i}=(y_i,z_{i+1},...,z_n)$ 是问题 P_i 之比 S_i 更优的解,与 S_i 优化矛盾。



- 优化解的结构分析
- 建立优化解代价的递归方程
- 递归地划分子问题
- 自底向上计算优化解的代价记录优化解的构造信息
- 构造优化解



· 定义代价矩阵m

矩阵元素m(i, j)表示子问题[(i, i+1, ..., n), j]的优化解 $(x_i, x_{i+1}, ..., x_n)$ 的代价, $m(i, j) = \sum_{i \le k \le n} v_k x_k$

•形式地

问题
$$\max \sum_{i \leq k \leq n} v_k x_k$$

$$\sum_{i \leq k \leq n} w_k x_k \leq j$$

$$x_k \in \{0, 1\}, \ i \leq k \leq n$$

的最优解代价为 $m(i, j) = \sum_{i \leq k \leq n} v_k x_k$

2022/3/18

©DB-LAB



• 递归方程:

急 结: $m(n,j) = 0, \quad 0 \le j < w_n$ $m(n,j) = v_n, \quad j \ge w_n$ $m(i,j) = m(i+1,j), \quad 0 \le j < w_i$ $m(i,j) = max\{m(i+1,j), m(i+1,j-w_i)+v_i\}, \quad j \ge w_i$

$$J \leq W_n$$
, $m(n, j) = V_n$



- 优化解的结构分析
- 建立优化解代价的递归方程
- 递归地划分子问题
- 自底向上计算优化解的代价记录优化解的构造信息
- 构造优化解

$$m(i, j) = m(i+1, j), 0 \le j < w_i$$

 $m(i, j) = max\{m(i+1, j), m(i+1, j-w_i) + v_i\}, j \ge w_i$
 $m(n, j) = 0, 0 \le j < w_n$
 $m(n, j) = v_n, j \ge w_n$

$$m(i, j) = m(i+1, j), 0 \le j < w_i$$

 $m(i, j) = max\{m(i+1, j), m(i+1, j-w_i)+v_i\}, j \ge w_i$
 $m(n, j) = 0, 0 \le j < w_n$
 $m(n, j) = v_n, j \ge w_n$

$$\frac{m(i,j)}{m(i+1,j-w_i)} m(i+1,j)$$

令n=4, $w_i=$ 整数

m(1,C)

$$m(2, 0) \cdots m(2, w_2-1)$$

$$m(2, w_2) \cdots$$

$$m(2,C-1)$$

$$m(3, 0) \cdots m(3, w_3-1)$$

$$m(3, w_3)$$

$$m(3, C-1)$$

$$m(4, 0) \cdots m(4, w_4-1)$$

$$m(4, w_4-1)$$

$$m(4, w_4) \qquad \cdots \qquad m(4, C-1)$$

$$m(4,C-1)$$



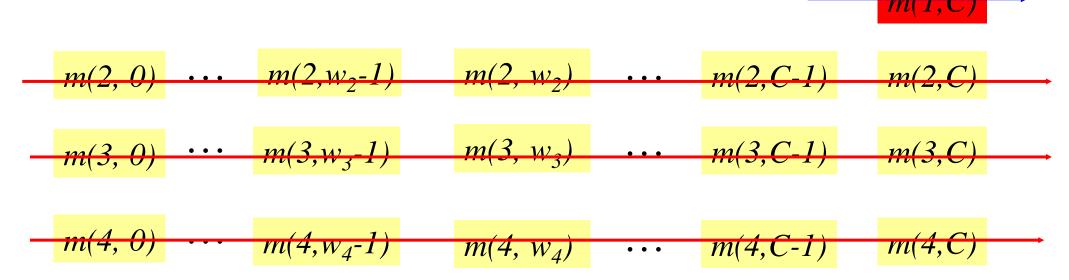
- 优化解的结构分析
- 建立优化解代价的递归方程
- 递归地划分子问题
- 自底向上计算优化解的代价记录优化解的构造信息
- 构造优化解

$$m(i, j) = m(i+1, j), 0 \le j < w_i$$

 $m(i, j) = max\{m(i+1, j), m(i+1, j-w_i) + v_i\}, j \ge w_i$
 $m(n, j) = 0, 0 \le j < w_n$
 $m(n, j) = v_n, j \ge w_n$

令
$$w_i$$
=整数, $n=4$

$$m(i, j)$$
 $m(i+1, j-w_i)$
 $m(i+1, j)$



```
\begin{split} m(i,j) &= m(i+1,j), \ 0 \leq j < w_i \\ m(i,j) &= \max\{m(i+1,j), \ m(i+1,j-w_i) + v_i\}, \ j \geq w_i \\ m(n,j) &= 0, \quad 0 \leq j < w_n \\ m(n,j) &= v_n, \quad j \geq w_n \end{split}
```

```
For j=0 To w_n-1 Do
                              m(2, 0) \cdots m(2, w_2-1) m(2, w_2) \cdots m(2, C-1) m(2, C)
         m[n, j] = 0;
                             m(3, 0) \cdots m(3, w_3-1) m(3, w_3) \cdots m(3, C-1) m(3, C)
For j=w_n To C Do
                              m(4, 0) \cdots m(4, w_4-1) m(4, w_4) \cdots m(4, C-1) m(4, C)
         m[n, j] = v_n;
For i=n-1 To 2 Do
     For j=0 To w_i-1 Do
         m[i, j] = m[i+1, j];
     For j=w_i To C Do
          m[i, j] = \max\{m[i+1, j], m[i+1, j-w_i] + v_i\};
If C < w_1 Then m[1, C] = m[2, C];
           Else m[1, C] = \max\{m[2, C], m[2, C-w_1] + v_1\};
```



```
For j=0 To \min(w_n-1, C) Do
        m[n,j]=0;
For j=w_n To C Do
        m[n,j]=v_n;
For i=n-1 To 2 Do
    For j=0 To \min(w_i-1, C) Do
        m[i, j] = m[i+1, j];
    For j=w_i To C Do
        m[i, j] = \max\{m[i+1, j], m[i+1, j-w_i] + v_i\};
If C < w_1 Then m[1, C] = m[2, C];
         Else m[1, C] = \max\{m[2, C], m[2, C-w_1] + v_1\};
```



- 优化解的结构分析
- 建立优化解代价的递归方程
- 递归地划分子问题
- 自底向上计算优化解的代价记录优化解的构造信息
- 构造优化解



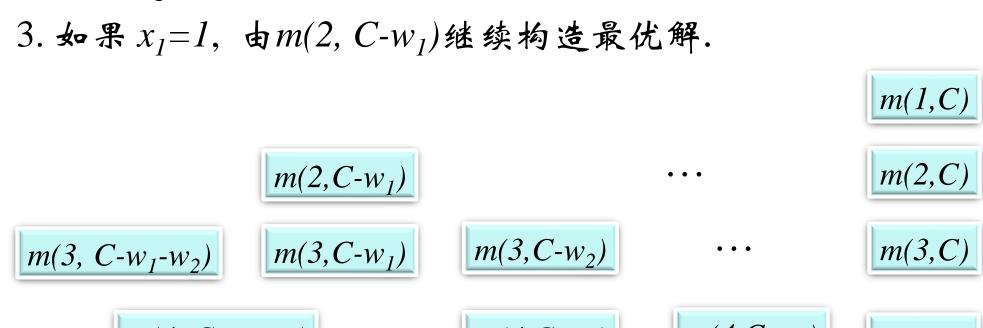
构造优化解

1. m(1, C)是最优解代价值,相应解计算如下:

If
$$m(1, C) = m(2, C)$$
Then $x_1 = 0$;
Else $x_1 = 1$;
$$m(i, j)$$

$$m(i+1, j-w_i) \quad m(i+1, j)$$

2. 如果 $x_1=0$, 由m(2, C)继续构造最优解;



 \cdots $m(4, C-w_2-w_3)$ \cdots

 $m(4, C-w_2)$

 $m(4, C-w_3)$

m(4,C)



算法复杂性

- 时间复杂性
 - 计算代价时间
 - *O*(*Cn*)
 - 构造最优解射间: O(n)
 - 总时间复杂性为:O(Cn)
- 空间复杂性
 - 使用数组m
 - 需要空间 O(Cn)

```
For j=0 To min(w_n-1, C) Do
      m[n,j]=0;
For j=w_n To C Do
      m[n, j] = v_n;
For i=n-1 To 2 Do
   For j=0 To \min(w_i-1, C) Do
      m[i, j] = m[i+1, j];
  这是一个份多项式算法!
                             \{v_{i}\} + v_{i}\};
[C-w_1]+v_1\};
       T(n)=O(n2^n)
  当W;不限定为正整数时:
       T(n)=O(2^n)
```

3. If $x_1=1$, 由 $m(2, C-w_1)$ 继续构造 x_2 ;



部分背包问题?



4.5 The Optimal Binary Search Trees

- ●问题定义
- 问题求解
 - 优化解的结构分析
 - ●建立优化解代价的递归方程
 - 递归地划分子问题
 - 自底向上计算优化解的代价 记录优化解的构造信息
 - ●构造优化解



问题的定义

二叉搜索树T

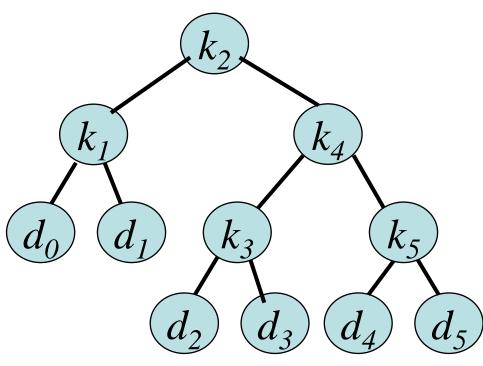
-结点

- $K = \{k_1, k_2, ..., k_n\}$
- $D = \{d_0, d_1, ..., d_n\}$
- d_i 对应区间 (k_i, k_{i+1}) d_0 对应区间 $(-\infty, k_1)$ d_n 对应区间 $(k_n, +\infty)$

-附加信息

- 搜索 k_i 的概率为 p_i
- •搜索 d_i 的概率为 q_i

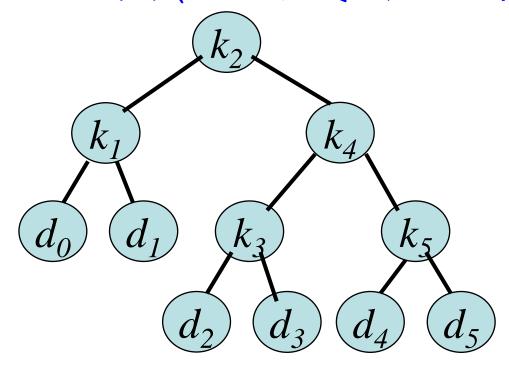
顺序: $d_0, k_1, d_1, k_2, d_2, \dots, k_n, d_n$



$$\sum_{i=1}^{n} p_i + \sum_{j=0}^{n} q_j = 1$$



• 搜索树的期望代价(用检查树顶点的个数衡量)



$$E(T) = \sum_{i=1}^{n} (DEP_{T}(k_{i}) + 1)p_{i} + \sum_{i=0}^{n} (DEP_{T}(d_{i}) + 1)q_{i}$$



• 问题的定义

输入: $K=\{k_1, k_2, ..., k_n\}, k_1 < k_2 < ... < k_n,$ $P=\{p_1, p_2, ..., p_n\}, p_i 为 搜 索 k_i 的 概率$ $Q=\{q_0, q_1, ..., q_n\}, q_i 为 搜 索 值 d_i 的 概率$

输出:构造K的二叉搜索树T,最小化

$$E(T) = \sum_{i=1}^{n} (DEP_T(k_i) + 1) p_{i} + \sum_{i=0}^{n} (DEP_T(d_i) + 1) q_i$$



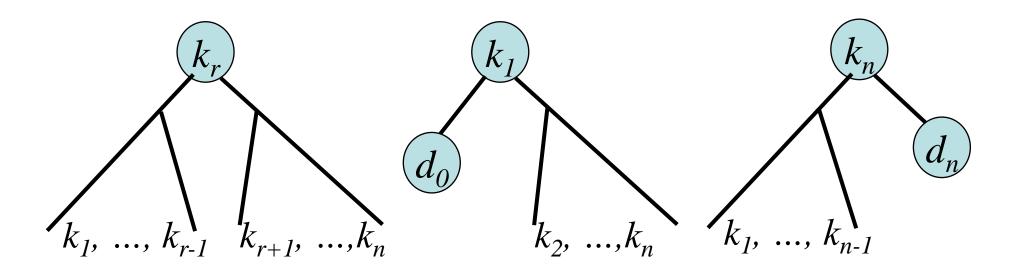
- 优化解的结构分析
- 建立优化解代价的递归方程
- 递归地划分子问题
- 自底向上计算优化解的代价记录优化解的构造信息
- 构造优化解



优化二叉搜索树结构的分析

• 优化解的结构观察

 $K=\{k_1,k_2,...,k_n\}$ 的优化解的根必为K中某个 k_r



如果r=1, 左子树仅包含 d_0 如果r=n, 右子树仅包含 d_n

2022/3/18

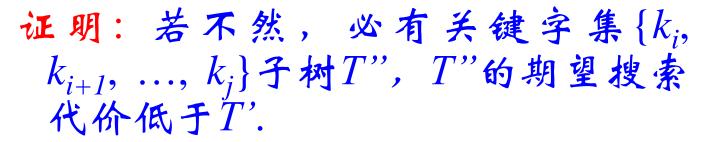


HITWH SE
$$E_{T'}(T) = \sum_{x=i}^{J} (DEP_{T}(k_{x}) + 1)p_{x} + \sum_{x=i-1}^{J} (DEP_{T}(d_{x}) + 1)q_{x}$$

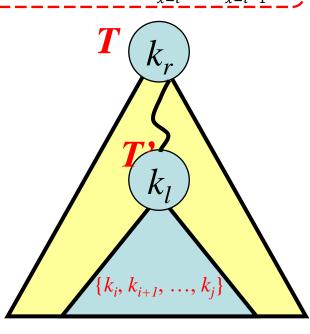
$$= \sum_{x=i}^{J} (DEP_{T'}(k_{x}) + 1)p_{x} + \sum_{x=i-1}^{J} (DEP_{T'}(d_{x}) + 1)q_{x} + (DEP_{T}(k_{l}) - DEP_{T'}(k_{l}))(\sum_{x=i}^{J} p_{x} + \sum_{x=i-1}^{J} q_{x})$$

• 优化子结构

定理. 如果优化二叉搜索树T具有包含关键字集合 $\{k_i, k_{i+1}, ..., k_j\}$ 的子树T', 则T'是关于关键字集合 $\{k_i, k_{i+1}, ..., k_j\}$ 的子问题的优化解.

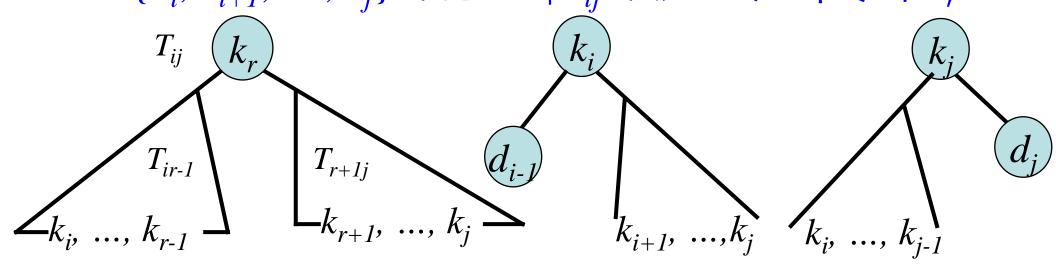


用T"替换T中的T',可以得到一个期望搜索代价比T小的原始问题的二叉搜索树。与T是最优解矛盾.





• 用优化子结构从子问题优化解构造优化解 $K = \{k_i, k_{i+1}, ..., k_i\}$ 的优化解 T_{ii} 的根必为K中某个 k_r

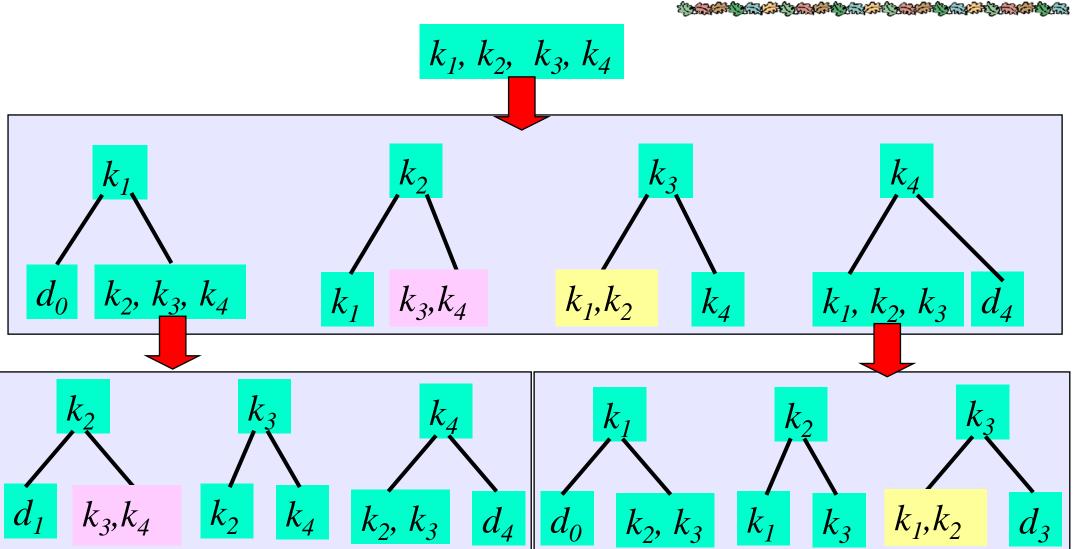


只要对于每个 $k_r \in K$,确定 $\{k_i, ..., k_{r-1}\}$ 和 $\{k_{r+1}, ..., k_j\}$ 的优化解,我们就可以求出K的优化解.

如果r=i, 左子树 $T_{ii-1}=\{k_i,...,k_{i-1}\}$ 仅包含 d_{i-1} 2022/3/1 如果r=j, 右子树 $T_{j+1j}=\{k_{j+1},...,k_j\}$ 仅包含 d_j



子问题重叠性



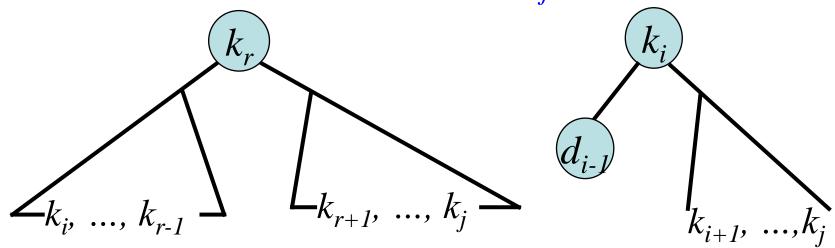


- 优化解的结构分析
- 建立优化解代价的递归方程
- 递归地划分子问题
- 自底向上计算优化解的代价记录优化解的构造信息
- 构造优化解



建立优化解的搜索代价递归方程

- 令E(i,j)为 $\{k_i,...,k_j\}$ 的优化解 T_{ij} 的期望搜索代价
 - 当j=i-1时, T_{ij} 中只有叶结点 d_{i-1} , $E(i, i-1)=q_{i-1}$
 - **当**j≥i时,选择一个 k_r ∈ $\{k_i, ..., k_j\}$:

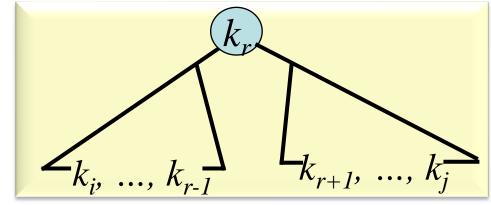


当把左右优化子树放进 T_{ij} 时,每个结点的深度增加1

 $E(i, j) = P_r + E(i, r-1) + W(i, r-1) + E(r+1, j) + W(r+1, j)$



• 计算W(i, r-1)和W(r+1, j)

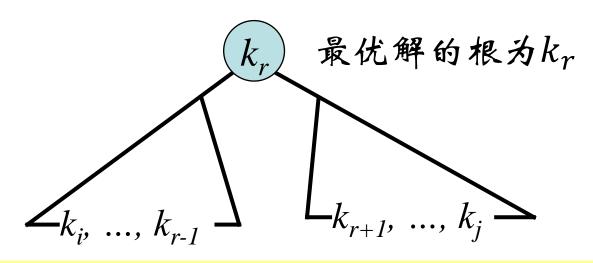


$$W(i, i-1) = q_{i-1}$$

 $W(i, j) = W(i, r-1) + W(r+1, j) + p_r = W(i, j-1) + p_j + q_j$

$$E(i, i-1)=q_{i-1}$$

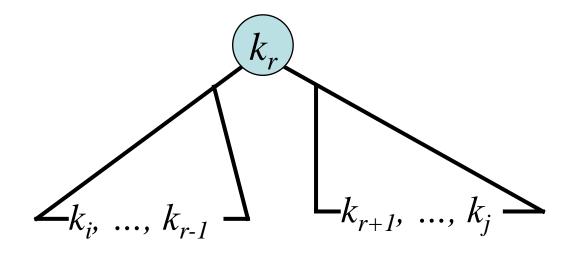
 $E(i, j)=P_r + E(i, r-1) + W(i, r-1) + E(r+1, j) + W(r+1, j)$



$$E(i, j) = E(i, r-1) + E(r+1, j) + W(i, j)$$







$$W(i, i-1) = q_{i-1,}$$

 $W(i, j) = W(i, j-1) + p_j + q_j$

$$E(i, i-1) = q_{i-1}$$

 $E(i, j) = \min_{i \le r \le j} \{ E(i, r-1) + E(r+1, j) + W(i, j) \}$ If $j \ge i$



- 优化解的结构分析
- 建立优化解代价的递归方程
- 递归地划分子问题
- 自底向上计算优化解的代价记录优化解的构造信息
- 构造优化解



递归划分子问题

$$E(i, j) = q_{i-1}$$
 If $j = i-1$
 $E(i, j) = \min_{i \le r \le j} \{E(i, r-1) + E(r+1, j) + W(i, j)\}$ If $j \ge i$

$$E(i,i-1)$$
 $E(i,i)$ $E(i,j-1)$ $E(i,j)$

$$E(i,j-1)$$

$$E(i+1, j)$$

$$E(i+2, j)$$

$$E(j+1, j)$$



- 优化解的结构分析
- 建立优化解代价的递归方程
- 递归地划分子问题
- 自底向上计算优化解的代价记录优化解的构造信息
- 构造优化解



自下而上计算优化解的代价

$$E(i, j) = q_{i-1} \quad If \ j = i-1$$

$$E(i, j) = \min_{i \le r \le j} \{ E(i, r-1) + E(r+1, j) + W(i, j) \} \quad If \ j \ge i$$

$$q_0 = E(1, 0) \quad E(1, 1) \quad E(1, 2) \quad E(1, 3) \quad E(1, 4)$$

$$q_1 = E(2, 1) \quad E(2, 2) \quad E(2, 3) \quad E(2, 4)$$

$$q_2 = E(3, 2) \quad E(3, 3) \quad E(3, 4)$$

$$q_3 = E(4, 3) \quad E(4, 4)$$

• $W(i, i-1) = q_{i-1}$, $W(i, j) = W(i, j-1) + p_j + q_j$ W(i, j-1) | W(i, j)

$$q_0 = W(1,0) W(1,1) W(1,2) W(1,3) W(1,4)$$

$$q_1 = W(2,1) W(2,2) W(2,3) W(2,4)$$

$$q_2 = W(3,2) W(3,3) W(3,4)$$

$$q_3 = W(4,3) W(4,4)$$

$$q_4 = W(5,4)$$



•算法

- •数据结构
 - E[1:n+1; 0:n]: 存储优化解搜索代价
 - W[1: n+1; 0:n]: 存储代价增量
 - Root[1:n; 1:n]: Root(i, j)记录子问题 $\{k_i, ..., k_j\}$ 优化解的根

```
E(i, j) = q_{i-1} If j = i-1
E(i, j) = \min_{i < r < i} \{ E(i, r-1) + E(r+1, j) + W(i, j) \} If j \ge i
```

$$W(i, i-1) = q_{i-1}, W(i, j) = W(i, j-1) + p_j + q_j$$

```
Optimal-BST(p, q, n)
                             For i=1 To n+1 Do
                                E(i, i-1) = q_{i-1}; W(i, i-1) = q_{i-1};
                              For l=1 To n Do
                                For i=1 To n-l+1 Do
E(1,0) E(1,1) E(1,2) E(1,3) E(1,4)
                                    j = i + l - 1;
      E(2,1) E(2,2) E(2,3) E(2,4)
                                   E(i, j) = \infty;
             E(3,2) E(3,3) E(3,4) W(i,j)=W(i,j-1)+p_i+q_i;
                                    For r=i To j Do
                                        t=E(i, r-1)+E(r+1, j)+W(i, j);
                                        If t < E(i, j)
                                        Then E(i, j)=t; Root(i, j)=r;
   2022/3/18
```

Return E and Root



算法的复杂性

- 时间复杂性
 - -(l, i, r)三层循环, 每层循环至多n步
 - 一时间复杂性为O(n3)
- 空间复杂性
 - -二个(n+1)×(n+1)数组,一个n×n数组
 - $-O(n^2)$



- 优化解的结构分析
- 建立优化解代价的递归方程
- 递归地划分子问题
- 自底向上计算优化解的代价记录优化解的构造信息
- 构造优化解



思考: 完成优化解的构造算法

```
Optimal-BST(p, q, n)
For i=1 To n+1 Do
   E(i, i-1) = q_{i-1}; W(i, i-1) = q_{i-1};
For l=1 To n Do
   For i=1 To n-l+1 Do
       j = i + l - 1;
       E(i, j) = \infty;
       W(i, j) = W(i, j-1) + p_i + q_j;
       For r=i To j Do
          t=E(i, r-1)+E(r+1, j)+W(i, j);
          If t < E(i, j)
          Then E(i, j)=t; Root(i, j)=r;
Return E and Root
```



使用递归

```
Extend(Root, n)
(i, j) \leftarrow n.range;
If i > j
   n.label ← d_i;
   Return;
n.Label ← k_{Root[i,j]};
L \leftarrow Root[i, j];
Initiate node lc;
lc.range \leftarrow (i, L-1);
n.leftChild \leftarrow lc;
Initiate node rc;
rc.range \leftarrow (L+1, j);
n.rightChild \leftarrow rc;
Extend(Root, lc);
Extend(Root, rc);
```

```
Construct-BST(Root)
Initiate an empty Tree T;
\# \leftarrow \text{Root.size};
Initiate node r;
r.\text{range} \leftarrow (1, \#);
T.\text{Root} \leftarrow r;
Extend(Root, r);
Return T;
```

```
Node {
range; // range of keys
label; // k_i or d_j
leftChild;
rightChild; }
```





```
Construct-BST(Root)
\# \leftarrow \text{Root.size};
Initiate node r;
r.range \leftarrow (1, \#);
Stack S \leftarrow \emptyset;
S.push(r);
While S \neq \emptyset
  n = S.pop();
   (i, j) \leftarrow n.range;
   If i > j
      n.label ← d_i;
      continue:
   L \leftarrow Root[i, j];
   n.Label \leftarrow k_L;
   Initiate node lc;
```

```
lc.range \leftarrow (i, L-1);
   n.leftChild \leftarrow lc;
   Initiate node rc;
   rc.range \leftarrow (L+1, j);
   n.rightChild \leftarrow rc;
   S.push(lc);
   S.push(rc);
Initiate an empty Tree T;
T.root \leftarrow r;
Return T;
```

```
Node {
range; // range of keys
label; // k_i or d_j
leftChild;
rightChild; }
```



打印T

```
Print-BST(Root, i, j)
If i > j
  Print d_i;
  Return;
L \leftarrow Root[i, j];
Print (;
Print-BST(Root, i, L-1);
Print);
Print k_{Root[i,j]};
Print (;
Print-BST(Root, L+1, j);
Print);
```

```
打印BST的语句:
Print-BST(Root, 1, Root.size);
```



4.6 The Minimum Edit Distance

- 问题定义
- 问题求解
 - 优化解的结构分析
 - ●建立优化解代价的递归方程
 - 递归地划分子问题
 - 自底向上计算优化解的代价 记录优化解的构造信息
 - ●构造优化解



问题的定义

• 最小编辑距离

输入:两个字符串x[1..m]和y[1..n]

输出:将x[1..m]转换为y[1..n]所需要的最少操作数.

操作:插入一个符号,或者

删除一个符号,或者

替换一个符号

例 如: x="snowy", y="sunny"

 $\mathtt{S}-\mathtt{N}\mathtt{O}\mathtt{W}\mathtt{Y}$ $-\mathtt{S}\mathtt{N}\mathtt{O}\mathtt{W}-\mathtt{N}$

s u n n - y s u n - n y

Cost: 3 Cost: 5



优化解结构分析

• 寻找优化解拆分成子问题解的方式

ED[i,j]: 字符串x[1:i]和y[1:j]的编辑距离

不能遗漏拆分方式



优化解结构分析

• 综合所有情况

$$X: \cdots \cdots X_m - \cdots - Y: \cdots \cdots Y_n$$

如果X[m]匹配Y[n]之前的字符: ED[m,n] = ED[m,n-1] + 1

$$X: \cdots \cdots X_m$$

如果 $X[m]$ 匹配 $Y[n]: Y: \cdots \cdots Y_n$
 $ED[m,n] = ED[m-1,n-1] + diff(X[m],Y[n])$

$$diff(x,y) = \begin{cases} 0 & if \ x = y \\ 1 & if \ x \neq y \end{cases}$$

如果X[m]匹配Y[n]之后的字符: ED[m,n] = ED[m-1,n] + 1

上述三种情况涵盖所有无重 叠操作的编辑序列

 $X: \cdots \cdots X_n$ $Y: \cdots Y_m - \cdots -$



优化子结构证明

$$ED[m, n] = min \begin{cases} ED[m-1, n] + 1 \\ ED[m-1, n-1] + diff(X[m], Y[n]) \\ ED[m, n-1] + 1 \end{cases}$$

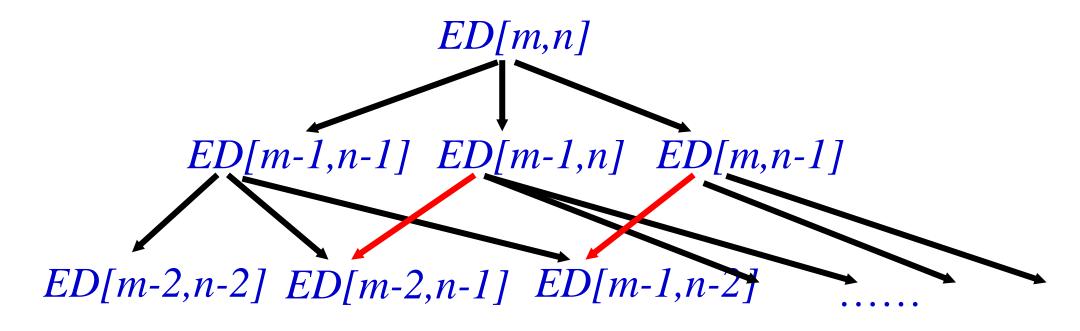
证明:

情况一: ED[m,n] = ED[m-1,n] + 1 拜取得优化解,则ED[m-1,n] 必为x[1:m-1] 和y[1:n] 的最小编辑距离。否则,将存在一组编辑操作将x[1:m-1] 在k 步转换为y[1:n] ,且k < ED[m-1,n] 。如此,找到k+1 次编辑操作将x 转换为y[n] , x 化解矛盾!

情况二、情况三的证明过程与情况一类似



子问题重叠性



最小编辑距离问题具有子问题重叠性



最小编辑距离的递归方程

•计算X[1:i]和Y[1:j]的最小编辑距离ED[i,j]

$$ED[i,0] = i 1 \le i \le m$$

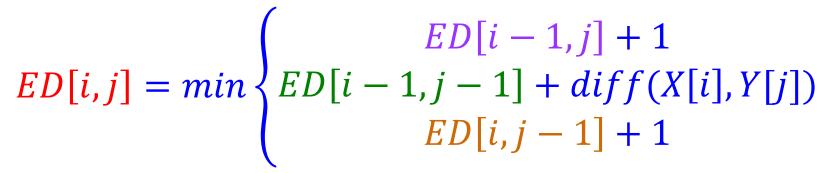
$$ED[0,j] = j 1 \le j \le n$$

$$ED[i-1,j] + 1$$

$$ED[i,j] = min \begin{cases} ED[i-1,j] + 1 \\ ED[i-1,j-1] + diff(X[i],Y[j]) \\ ED[i,j-1] + 1 \end{cases}$$



递归划分与自底向上求解



$$ED[i, 0] = i$$
 $1 \le i \le m$

$$ED[0,j] = j$$
 $1 \le j \le n$

ED[i-1, j-1]	<i>ED[i-1,j]</i>	
<i>ED[i, j-1]</i>	ED[i, j]	

$$ED[i,j] = min \begin{cases} ED[i-1,j] + 1 \\ ED[i-1,j-1] + diff(X[i],Y[j]) \\ ED[i,j-1] + 1 \end{cases}$$

	y_{j}	\boldsymbol{R}	\boldsymbol{E}	N	\boldsymbol{A}	T	0
$i=0$ x_i							
\boldsymbol{R}							
0							
N							
\boldsymbol{A}							
$oldsymbol{L}$							
D							
2022/3/18					1		

记录优化解信息、
$$ED[i,j] = min$$

$$\begin{cases} ED[i-1,j] + 1 \\ ED[i-1,j-1] + diff(X[i],Y[j]) \\ ED[i,j-1] + 1 \end{cases}$$

		y_{j}	\boldsymbol{R}	E	N	\boldsymbol{A}	T	0
i=0	x_i	0	1	2	3	4	5	6
	R	1	▼ 0	← 1	←2	← 3	←4	← 5
	0	2	1	X 1	\^ 2	\ 3	~ 4	► 4
	N	3	1 2	\ 2	N 1	←2	← 3	←4
	\boldsymbol{A}	4	↑ 3	^ 3	† 2	\1	←2	←3
	L	5	↑ 4	\ 4	† 3	† 2	^ 2	∖ 3
	D	6	↑ 5	\ 5	14	† 3	₹ 3	\ 3
2022/3/18	0	7	↑ 6	^ 6	↑ 5	↑ 4	\ 4	^ 3
		i=0					•	

记录优化解信息、
$$ED[i,j] = min\begin{cases} ED[i-1,j] + 1 \\ ED[i-1,j-1] + diff(X[i],Y[j]) \\ ED[i,j-1] + 1 \end{cases}$$

	y_j	R	\boldsymbol{E}	N	\boldsymbol{A}	T	0
i=0 x	<i>i</i> 0	1	2	3	4	5	6
R	1	\ 0	← 1	←2	← 3	←4	← 5
0	2	1 1	\1	\\2	\3	~ 4	\ 4
Λ	3	1 2	\ 2	\1	←2	← 3	←4
A	4	↑ 3	\3	† 2	\1	←2	←3
L	5	↑ 4	\ 4	† 3	† 2	^ 2	\ 3
L	6	↑ 5	\ 5	14	† 3	\ 3	\ 3
2022/3/18	7	↑ 6	^ 6	↑ 5	↑ 4	\ 4	\ 3
	i=0						

```
MinimumED(X, Y)
M \leftarrow \text{length}(X); n \leftarrow \text{length}(Y);
For i \leftarrow 0 To m Do
         E[i,0]\leftarrow i;
For j \leftarrow 1 To n Do
         E[0,j] \leftarrow j;
For i \leftarrow 1 To m Do
    For j \leftarrow 1 To n Do
       If x_i = y_i
           Then E[i,j] \leftarrow E[i-1,j-1];
       Else
           E[i,j] \leftarrow E[i-1,j-1]+1;
       B[i,j] \leftarrow "\";
       If E[i,j] > E[i-1,j] + 1
           Then E[i,j] = E[i-1,j] + 1;
           B[i,j] \leftarrow "\uparrow";
       If E[i,j] > E[i,j-1] + 1
           Then E[i,j] = E[i,j-1] + 1;
           B[i,j] \leftarrow "\leftarrow";
Return E and B.
```

算法和算法复杂性

- 时间复杂性
 - -(i, j)两层层循环,每 层循环至多m和n步
 - 时间复杂性为O(mn)
- 空间复杂性
 - $-- \uparrow (m+1) \times (n+1)$ 数组, 一 $\uparrow m \times n$ 数组
 - -O(mn)
 - -B可以省去

构造优化编辑序列
$$ED[i,j] = min\begin{cases} ED[i-1,j]+1 \\ ED[i-1,j-1]+diff(X[i],Y[j]) \\ ED[i,j-1]+1 \end{cases}$$

	y_j	\boldsymbol{R}	\boldsymbol{E}	N	\boldsymbol{A}	\boldsymbol{T}	0
$i=0$ x_i	0	1	2	3	4	5	6
\boldsymbol{R}	1	^ 0	← 1	←2	← 3	←4	←5
0	2	1	\1	←2	← 3	←4	₹4
N	3	1 2	↑2	\1	←2	← 3	←4
\boldsymbol{A}	4	↑3	↑ 3	↑2	\1	←2	← 3
\boldsymbol{L}	5	↑ 4	1 4	↑ 3	1 2	₹ 2	∖ 3
D	6	↑ 5	↑5	1 4	1 ↑3	\ 3	\ 3
0	7	↑ 6	1 6	↑ 5	1 4	\4	\ 4
'	j=0						

边界条件E[i, 0]: 删除x[1: i]

边界条件E[0,j]: 在x[1] 前插入y[1:i]

- Ŋ 将x[1: i-1]修改为y[1: j-1]后,将x[i]按 需修改为y[i]
- ← 将x[1: i]修改为y[1: j-1]后,在末尾插 $\sim y[j]$
- ↑ 将x[1: i-1]修改为y[1: j]后,删除末尾 符号 (原x[i])





• 最小编辑距离判别问题

输入:两个字符串x[1..m]和y[1..n],整数t

输出: True,如果x和y的最小编辑距离不大于t

False,如果x和y的最小编辑距离大于t

输入: RONALDO, RENATO, 4, 输出: True

输入: RONALDO, RENATO, 2, 输出: False



问题的定义

- 最小编辑距离判别问题
 - Step 1. 计算输入字符串的最小编辑距离
 - Step 2. 与阈值比较

在E中计算大量不必要的元素!

• 改进算法的两点启发

$$ED[i,j] = min \begin{cases} ED[i-1,j] + 1 \\ ED[i-1,j-1] + diff(X[i],Y[j]) \\ ED[i,j-1] + 1 \end{cases}$$

$$ED[i,0] = i \qquad 1 \le i \le m$$

$$ED[0,j] = j \qquad 1 \le j \le n$$

。字符串X和Y的最小编辑距离不小于二者长度之差的绝对值



HITWH x= "RONALDO", y= "RENATO",

编辑距离阅值t=2

			\boldsymbol{R}	\boldsymbol{E}	N	\boldsymbol{A}	T	0
i=0	x_i							
	R							
	0							
	N							
	\boldsymbol{A}							
-	L							
	D							
2022/3/18	0	ı				ı		



算法的复杂性

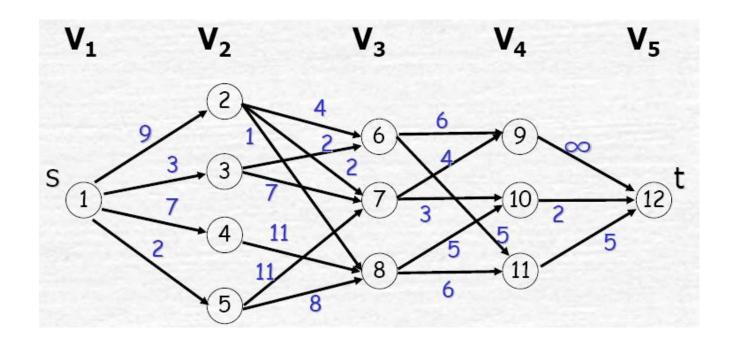
x="RONALDO", y="RENATO", 编辑距离阈值t = 2

			R	E	N	\boldsymbol{A}	T	0
i=0	x_i	0	1	2				
	R	1	0	1	2			
	0	2	1	1	2	3		
	N		2	2	1	2	3	
	A			3	2	1	2	3
	L				3	2	2	3
	D					3	3	3
	0							

- 时间复杂性
 - 每行、列最多计算2t+1
 - 时间复杂性为O(min{m,n}t)
- 空间复杂性
 - $-O(min\{m,n\}t)$
 - 可优化为O(t)



多段图规划



求从S到t的最短路径.



多段图规划

• 优化解的结构分析

设 $S,...,v_{ij},...,v_{ik},...,t$ 是一条由S到t的最短路径,则 $v_{ij},...,v_{ik},...,t$ 也是由 v_{ij} 到t的最短路径



子集求和

• 问题定义

输入: 集合 $S=\{n$ 个正整数 $\}$, 正整数P

输出: True, 若存在子集合S', 使得P=S'中所有

数之和

False, 否则





• 优化解结构分析

M(i, j): =True, 当且仅当在S的前i个数中,存在一个子集合,使其数据之和为j.

M(n, P)即为原始问题

$$M(i, j) = M(i-1, j-S[i]) \vee M(i-1, j)$$

$$M(i, 0) = True$$

 $M(0, j) = False$ for $j > 0$





• 最长增长子序列问题

输入:由n个数组成的一个序列S: $a_1,a_2,...,a_n$

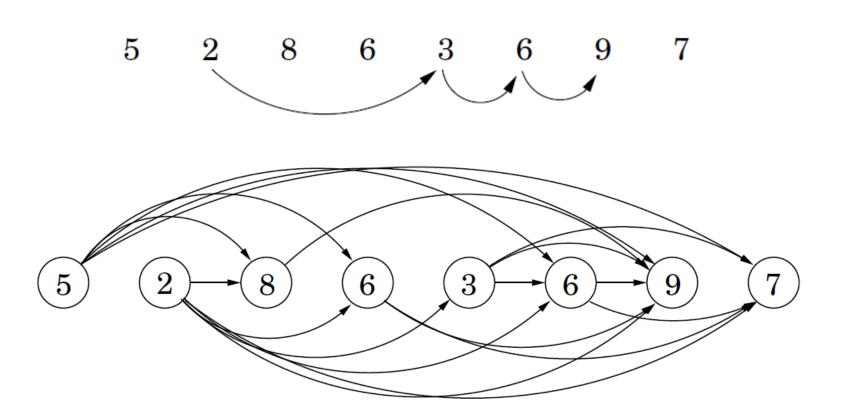
输出: 子序列 $S'=b_1,b_2,...,b_k$, 满足:

- $(1) b_{i1} \le b_{i2} \le \dots \le b_{ik} ,$
- (2) |S'|最大





• 最长增长子序列问题





总结

- 原始问题可以划分成一系列子问题,子问题之间不是相互独立的
- 不同子问题的数目常常只有多项式量级
- 优化子结构



总结

- 优化解的结构分析
- 建立优化解代价的递归方程
- 递归地划分子问题
- 自底向上计算优化解的代价记录优化解的构造信息
- 构造优化解